

Kurzanleitung zu Geo-Clustering

Geo-Clustering schützt Workloads in global verteilten Rechenzentren. Dieses Dokument führt Sie durch die grundlegende Einrichtung eines GeoClusters. Dabei werden Geo-Bootstrap-Skripte eingesetzt, die in der `crm`-Shell bereitgestellt werden.

Veröffentlicht: 20. März 2025

Inhalt

- 1 Konzeptübersicht 3
- 2 Einsatzszenario 4
- 3 Anforderungen 5
- 4 Überblick über die Geo-Bootstrap-Skripte 7
- 5 Installieren der Hochverfügbarkeits- und Geo-Clustering-Pakete 8
- 6 Einrichten der ersten Site eines GeoClusters 9
- 7 Hinzufügen einer weiteren Site zu einem GeoCluster 11
- 8 Hinzufügen des Vermittlers 11
- 9 Überwachen der Cluster-Sites 12
- 10 Nächste Schritte 14
- 11 Weitere Informationen 16

1 Konzeptübersicht

GeoCluster, die auf SUSE® Linux Enterprise High Availability basieren, können als „Overlay“-Cluster betrachtet werden, wobei jede Cluster-Site einem Cluster-Knoten in einem traditionellen Cluster entspricht. Der Overlay-Cluster wird durch den Cluster-Ticket-Manager booth (im Folgenden booth) verwaltet. Alle in einen GeoCluster involvierten Parteien führen den Service boothd aus. Dieser stellt eine Verbindung mit den booth-Daemons her, die auf den anderen Sites ausgeführt werden, und tauscht Konnektivitätsinformationen mit ihnen aus. Damit Cluster-Ressourcen über Sites hinweg hochverfügbar werden, verwendet booth als Tickets bezeichnete Cluster-Objekte. Mit einem Ticket wird das Recht zum Ausführen bestimmter Ressourcen auf einer bestimmten Cluster-Site gewährt. Booth garantiert, dass jedes Ticket jeweils nur einer Site erteilt wird.

Wenn die Kommunikation zwischen zwei booth-Instanzen ausfällt, kann dies an einem Ausfall des Netzwerks zwischen den Cluster-Sites *oder* an einem Ausfall einer Cluster-Site liegen. In diesem Fall wird eine zusätzliche Instanz benötigt, d. h. eine dritte Cluster-Site bzw. ein arbitrator (Vermittler), um einen Konsens über Entscheidungen (wie Failover von Ressourcen zwischen den Sites) zu erzielen. Vermittler sind einzelne Rechner (außerhalb der Cluster), auf denen eine booth-Instanz in einem speziellen Modus ausgeführt wird. Jeder GeoCluster kann einen oder mehrere Vermittler besitzen.

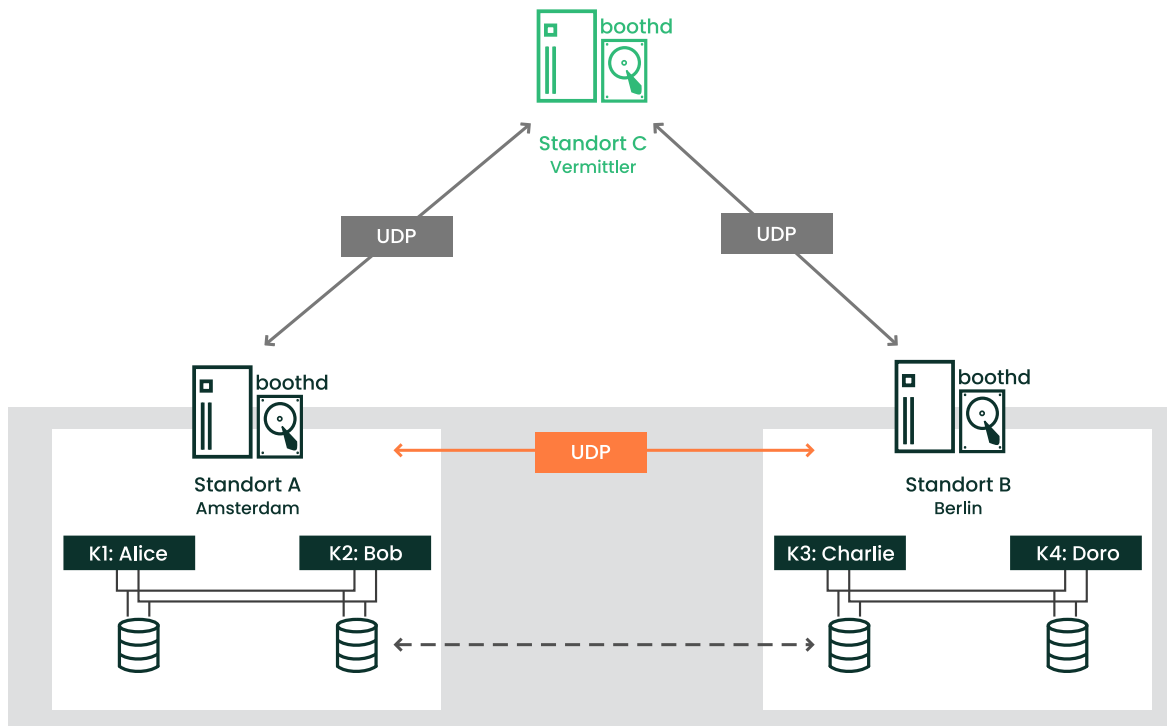


ABBILDUNG 1: CLUSTER MIT ZWEI SITES – 2 X 2 KNOTEN + VERMITTLER (OPTIONAL)

Sie können auch ein GeoCluster mit zwei Sites *ohne* Vermittler ausführen. In diesem Fall muss ein GeoCluster-Administrator die entsprechenden Tickets manuell verwalten. Soll ein Ticket für mehr als einen Standort gleichzeitig gewährt werden, wird in booth eine Warnmeldung angezeigt.

Weitere Details zum Konzept, zu den Komponenten und zur Ticketverwaltung für GeoCluster finden Sie im Buch „Administration Guide“.

2 Einsatzszenario

Die Verfahren in diesem Dokument führen zu einem einfachen GeoCluster mit zwei Cluster-Sites und einem Vermittler:

- Die Cluster-Sites erhalten die Namen amsterdam und berlin.
- Jede Site besteht aus zwei Knoten. Die Knoten alice und bob gehören zum Cluster amsterdam. Die Knoten charlie und doro gehören zum Cluster berlin.
- Die Site amsterdam erhält folgende virtuelle IP-Adresse: 192.168.201.100.

- Die Site berlin erhält folgende virtuelle IP-Adresse: 192.168.202.100.
- Der Vermittler besitzt folgende IP-Adresse: 192.168.203.100.

Bevor Sie fortfahren, müssen Sie sicherstellen, dass folgende Voraussetzungen erfüllt sind:

ANFORDERUNGEN

Zwei vorhandene Cluster

Sie haben mindestens zwei bestehende Cluster, die Sie zu einem GeoCluster zusammenfassen möchten (wenn Sie zuerst zwei Cluster einrichten müssen, befolgen Sie die Anweisungen in der Artikel *„Kurzanleitung zur Installation und Einrichtung“*).

Aussagekräftige Cluster-Namen

Jeder Cluster hat einen aussagekräftigen Namen, der seinen Standort widerspiegelt, z. B. amsterdam und berlin. Clusternamen werden in /etc/corosync/corosync.conf definiert.

Vermittler

Sie haben einen dritten Rechner installiert, der nicht Teil eines vorhandenen Clusters ist und als Vermittler verwendet werden kann.

Detaillierte Informationen zu den einzelnen Anforderungen finden Sie auch in [Abschnitt 3, „Anforderungen“](#).

3 Anforderungen

Alle Rechner (Cluster-Knoten und Vermittler) benötigen mindestens die folgenden Module und Erweiterungen:

- Basesystem Module 15 SP6
- Server Applications Module 15 SP6
- SUSE Linux Enterprise High Availability 15 SP6

Wenn Sie die Rechner installieren, wählen Sie HA GEO Node als system role aus. Dies führt zu einer Minimalinstallation, wobei die Pakete aus dem Schema Geo Clustering for High Availability (ha_geo) standardmäßig installiert werden.

NETZWERKANFORDERUNGEN

- Auf die virtuellen IPs, die für die einzelnen Cluster-Sites verwendet werden, muss ein Zugriff über den GeoCluster möglich sein.
- Die Sites müssen pro booth-Instanz über einen UDP- und einen TCP-Port erreichbar sein. Folglich müssen Firewalls oder IPSec-Tunnel zwischen ihnen entsprechend konfiguriert sein.
- Weitere Entscheidungen bezüglich der Einrichtung machen es möglicherweise erforderlich, weitere Ports zu öffnen (z. B. für DRBD oder Datenbankreplikation).

SONSTIGE ANFORDERUNGEN UND EMPFEHLUNGEN

- Alle Cluster-Knoten auf allen Sites sollten mit einem NTP-Server außerhalb des Clusters synchronisiert werden. Weitere Informationen finden Sie im [Administration Guide for SUSE Linux Enterprise Server 15 SP6 \(https://documentation.suse.com/sles-15/html/SLES-all/chapter-http.html\)](https://documentation.suse.com/sles-15/html/SLES-all/chapter-http.html).

Wenn Knoten nicht synchronisiert sind, ist es sehr schwierig, Protokolldateien und Cluster-Berichte zu analysieren.

- Verwenden Sie in Ihrem GeoCluster eine *ungerade* Anzahl an Sites. Dadurch wird beim Ausfall der Netzwerkverbindung sichergestellt, dass weiterhin eine Mehrheit von Sites gebildet werden kann (um ein Systemspaltungsszenario zu vermeiden). Falls Sie über eine gerade Anzahl an Cluster-Sites verfügen, verwenden Sie zur Bearbeitung des automatischen Failovers von Tickets einen Vermittler. Verwenden Sie keinen Vermittler, müssen Sie das Ticket-Failover manuell bearbeiten.
- Der Cluster der einzelnen Sites besitzt einen aussagekräftigen Namen, z. B. amsterdam und berlin.

Die Cluster-Namen für die einzelnen Sites sind jeweils in der Datei /etc/corosync/corosync.conf definiert:

```
totem {
    [...]
    cluster_name: amsterdam
}
```

Ändern Sie den Namen mit folgendem crmsh-Befehl:

```
# crm cluster rename NEW_NAME
```

Stoppen und starten Sie die Clusterdienste neu, damit die Änderungen wirksam werden:

```
# crm cluster restart
```


- Gemischte Architekturen innerhalb eines Clusters werden nicht unterstützt. Bei Geo-Clustern kann jedoch jedes Mitglied des Geo-Clusters eine andere Architektur besitzen – unabhängig davon, ob es sich um eine Cluster-Site oder einen Vermittler handelt. Sie können beispielsweise einen Geo-Cluster mit drei Mitgliedern (zwei Cluster-Sites und ein Vermittler) betreiben, wobei eine Cluster-Site auf IBM Z läuft, die andere Cluster-Site auf x86 und der Vermittler auf POWER.

4 Überblick über die Geo-Bootstrap-Skripte

- Mit **`crm cluster geo_init`** machen Sie einen Cluster zur ersten Site eines GeoClusters. Das Skript übernimmt einige Parameter, wie die Namen der Cluster, den Vermittler und eines oder mehrere Tickets und erstellt daraus `/etc/booth/booth.conf`. Es kopiert die booth-Konfiguration auf alle Knoten auf der aktuellen Cluster-Site. Außerdem konfiguriert es die Cluster-Ressourcen, die auf der aktuellen Cluster-Site für booth erforderlich sind. Weitere Informationen finden Sie unter [Abschnitt 6, „Einrichten der ersten Site eines GeoClusters“](#).
- Mit **`crm cluster geo_join`** fügen Sie den aktuellen Cluster zu einem vorhandenen Geo-Cluster hinzu. Das Skript kopiert die booth-Konfiguration von einer vorhandenen Cluster-Site und schreibt diese auf allen Knoten auf der aktuellen Cluster-Site in `/etc/booth/booth.conf`. Außerdem konfiguriert es die Cluster-Ressourcen, die auf der aktuellen Cluster-Site für booth erforderlich sind. Weitere Informationen finden Sie unter [Abschnitt 7, „Hinzufügen einer weiteren Site zu einem GeoCluster“](#).
- Mit **`crm cluster geo_init_arbitrator`** machen Sie den aktuellen Rechner zum Vermittler für den GeoCluster. Das Skript kopiert die booth-Konfiguration von einer vorhandenen Cluster-Site und schreibt diese in `/etc/booth/booth.conf`. Weitere Informationen finden Sie im [Abschnitt 8, „Hinzufügen des Vermittlers“](#).

Alle Bootstrap-Skripte protokollieren die zugehörigen Daten in der Datei `/var/log/crmsh/crmsh.log`. In der Protokolldatei finden Sie alle Details des Bootstrap-Prozesses. Alle während des Bootstrap-Prozesses festgelegten Optionen können später geändert werden (durch Änderung der booth-Einstellungen, der Ressourcen usw). Weitere Informationen finden Sie im Buch „*Administration Guide*“.

5 Installieren der Hochverfügbarkeits- und Geo-Clustering-Pakete

Die Pakete zum Konfigurieren und Verwalten eines GeoClusters sind in den High Availability- und Geo Clustering for High Availability-Installationsschemata enthalten. Diese Schemata sind erst nach der Installation von SUSE Linux Enterprise High Availability verfügbar. Sie können sich beim SUSE Customer Center registrieren und SUSE Linux Enterprise High Availability während oder nach der Installation von SUSE Linux Enterprise Server installieren. Sie finden weitere Informationen hierzu im [Deployment Guide \(https://documentation.suse.com/sles/html/SLES-all/cha-register-sle.html\)](https://documentation.suse.com/sles/html/SLES-all/cha-register-sle.html)  für SUSE Linux Enterprise Server.

VORGEHEN 1: INSTALLIEREN DER SCHEMATA FÜR HOCHVERFÜGBARKEIT UND GEO-CLUSTERING

1. Installieren Sie die Schemata für Hochverfügbarkeit und Geo-Clustering über die Kommandozeile:

```
# zypper install -t pattern ha_sles ha_geo
```

2. Installieren Sie die Schemata für Hochverfügbarkeit und Geo-Clustering auf *allen* Rechnern, die Teil Ihres Clusters sein sollen.



Anmerkung: Installation der Softwarepakete auf allen Knoten

Für eine automatisierte Installation von SUSE Linux Enterprise Server 15 SP6 und SUSE Linux Enterprise High Availability 15 SP6 müssen Sie zum Klonen von bestehenden Knoten AutoYaST verwenden. Weitere Informationen finden Sie im Buch „*Administration Guide*“, Kapitel 3 „*Installing SUSE Linux Enterprise High Availability*“, Abschnitt 3.2 „*Mass installation and deployment with AutoYaST*“.

6 Einrichten der ersten Site eines GeoClusters

Verwenden Sie das Kommando `crm cluster geo_init`, um einen vorhandenen Cluster zur ersten Site eines GeoClusters zu machen.

VORGEHEN 2: EINRICHTEN DER ERSTEN SITE (amsterdam) MIT `crm cluster geo_init`

1. Definieren Sie pro Cluster-Site eine virtuelle IP, über die auf die Site zugegriffen werden kann. Hierzu verwenden wir in diesem Beispiel `192.168.201.100` und `192.168.202.100`. Es ist jetzt noch nicht erforderlich, die virtuellen IPs als Cluster-Ressourcen zu konfigurieren. Das erledigen die Bootstrap-Skripte.
2. Definieren Sie einen Namen für mindestens ein Ticket, mit dem die Berechtigung erteilt wird, bestimmte Ressourcen auf einer Cluster-Site auszuführen. Verwenden Sie einen aussagekräftigen Namen, der auf die Ressourcen hinweist, die von dem Ticket abhängen (z. B. `ticket-nfs`). Die Bootstrap-Skripte benötigen nur den Ticketnamen. Die weiteren Einzelheiten (Ticketabhängigkeiten der Ressourcen) können Sie später, wie in [Abschnitt 10, „Nächste Schritte“](#) beschrieben, definieren.
3. Melden Sie sich bei einem Knoten eines vorhandenen Clusters an (z. B. beim Knoten `alice` des Clusters `amsterdam`).
4. Führen Sie `crm cluster geo_init`. Verwenden Sie beispielsweise die folgenden Optionen:

```
# crm cluster geo_init \  
--clusters "amsterdam=192.168.201.100 berlin=192.168.202.100" \❶  
--tickets ticket-nfs \❷  
--arbitrator 192.168.203.100❸
```

- ❶ Die Namen der Cluster-Sites (die in `/etc/corosync/corosync.conf` definiert sind) und die virtuellen IP-Adressen, die Sie für die einzelnen Cluster-Sites verwenden möchten. In diesem Fall haben wir zwei Cluster-Sites (`amsterdam` und `berlin`), die je eine virtuelle IP-Adresse besitzen.
- ❷ Den Namen eines oder mehrerer Tickets.
- ❸ Den Hostnamen oder die IP-Adresse eines Rechners außerhalb des Clusters.

Das Bootstrap-Skript erstellt die booth-Konfigurationsdatei und synchronisiert diese zwischen den Cluster-Sites. Es erstellt außerdem die für booth erforderlichen grundlegenden Cluster-Ressourcen. [Schritt 4](#) aus [Prozedur 2](#) erzeugt folgende booth-Konfiguration und Cluster-Ressourcen:

BEISPIEL 1: MIT `crm cluster geo_init` ERSTELLTE BOOTH-KONFIGURATION

```
# The booth configuration file is "/etc/booth/booth.conf". You need to
# prepare the same booth configuration file on each arbitrator and
# each node in the cluster sites where the booth daemon can be launched.

# "transport" means which transport layer booth daemon will use.
# Currently only "UDP" is supported.
transport="UDP"
port="9929"

arbitrator="192.168.203.100"
site="192.168.201.100"
site="192.168.202.100"
authfile="/etc/booth/authkey"
ticket="ticket-nfs"
expire="600"
```

BEISPIEL 2: MIT `crm cluster geo_init` ERSTELLTE CLUSTER-RESSOURCEN

```
primitive❶ booth-ip IPAddr2 \
  params rule #cluster-name eq amsterdam ip=192.168.201.100 \
  params rule #cluster-name eq berlin ip=192.168.202.100 \
primitive❷ booth-site ocf:pacemaker:booth-site \
  meta resource-stickiness=INFINITY \
  params config=booth \
  op monitor interval=10s
group❸ g-booth booth-ip booth-site \
meta target-role=Stopped❹
```

- ❶ Eine virtuelle IP-Adresse für jede Cluster-Site. Diese wird von den booth-Daemons benötigt, die für jede Cluster-Site eine persistente IP-Adresse voraussetzen.
- ❷ Eine primitive Ressource für den booth-Daemon. Er kommuniziert mit den booth-Daemons auf den anderen Cluster-Sites. Der Daemon kann auf einem beliebigen Knoten der Site gestartet werden. Damit die Ressource möglichst auf demselben Knoten verbleibt, wird „resource-stickiness“ auf INFINITY gesetzt.
- ❸ Eine Cluster-Ressourcengruppe für beide Primitive. Mit dieser Konfiguration ist jeder booth-Daemon an der jeweiligen IP-Adresse verfügbar, und zwar unabhängig von dem Knoten, auf dem der Daemon ausgeführt wird.
- ❹ Die Cluster-Ressourcengruppe wird standardmäßig nicht gestartet. Nachdem Sie die Konfiguration Ihrer Cluster-Ressourcen überprüft (und die für Ihr Setup erforderlichen Ressourcen hinzugefügt) haben, müssen Sie die Ressourcengruppe starten. Ausführliche Informationen finden Sie unter *Erforderliche Schritte für den Abschluss des GeoCluster-Setups*.

7 Hinzufügen einer weiteren Site zu einem GeoCluster

Nachdem Sie die erste Site Ihres GeoClusters initialisiert haben, fügen Sie mit `crm cluster geo_join` einen zweiten Cluster hinzu (in [Prozedur 3](#) beschrieben). Das Skript benötigt SSH-Zugriff auf eine bereits konfigurierte Cluster-Site und fügt dann den aktuellen Cluster zum GeoCluster hinzu.

VORGEHEN 3: HINZUFÜGEN DER ZWEITEN SITE (berlin) MIT `crm cluster geo_join`

1. Melden Sie sich bei einem Knoten der Cluster-Site an, die Sie hinzufügen möchten (z. B. beim Knoten `charlie` des Clusters `berlin`).
2. Führen Sie das Kommando `crm cluster geo_join` aus. Beispiel:

```
# crm cluster geo_join \  
--cluster-node 192.168.201.100\❶  
--clusters "amsterdam=192.168.201.100 berlin=192.168.202.100"❷
```

- ❶ Legt fest, von wo die booth-Konfiguration kopiert werden soll. Verwenden Sie die IP-Adresse oder den Hostnamen eines Knotens in einer bereits konfigurierten GeoCluster-Site. Sie können auch (wie in diesem Beispiel) die virtuelle IP-Adresse einer vorhandenen Cluster-Site verwenden. Alternativ können Sie die IP-Adresse oder den Hostnamen eines bereits für Ihren GeoCluster konfigurierten Vermittlers verwenden.
- ❷ Die Namen der Cluster-Sites (die in `/etc/corosync/corosync.conf` definiert sind) und die virtuellen IP-Adressen, die Sie für die einzelnen Cluster-Sites verwenden möchten. In diesem Fall haben wir zwei Cluster-Sites (`amsterdam` und `berlin`), die je eine virtuelle IP-Adresse besitzen.

Das Kommando `crm cluster geo_join` kopiert die booth-Konfiguration von ❶ (siehe [Beispiel 1](#)). Außerdem erstellt es die für booth benötigten Cluster-Ressourcen (siehe [Beispiel 2](#)).

8 Hinzufügen des Vermittlers

Nachdem Sie alle Sites Ihres GeoClusters mit `crm cluster geo_init` und `crm cluster geo_join` eingerichtet haben, richten Sie mit `crm cluster geo_init_arbitrator` den Vermittler ein.

VORGEHEN 4: EINRICHTEN DES VERMITTLERS MIT `crm cluster geo_init_arbitrator`

1. Melden Sie sich bei dem Rechner an, den Sie als Vermittler verwenden möchten.
2. Führen Sie den folgenden Befehl aus. Beispiel:

```
# crm cluster geo_init_arbitrator --cluster-node 192.168.201.100 ①
```

- ① Legt fest, von wo die booth-Konfiguration kopiert werden soll. Verwenden Sie die IP-Adresse oder den Hostnamen eines Knotens in einer bereits konfigurierten GeoCluster-Site. Sie können alternativ (wie in diesem Beispiel) die virtuelle IP-Adresse einer bereits vorhandenen Cluster-Site verwenden.

Das Skript `crm cluster geo_init_arbitrator` kopiert die booth-Konfiguration von ①, siehe *Beispiel 1*. Außerdem aktiviert und startet es den booth-Service auf dem Vermittler. Der Vermittler ist damit bereit, mit den booth-Instanzen auf den Cluster-Sites zu kommunizieren, wenn auch dort der booth-Service ausgeführt wird.

9 Überwachen der Cluster-Sites

Verwenden Sie Hawk2, um beide Cluster-Sites mit den Ressourcen und dem Ticket anzuzeigen, die Sie während des Bootstrap-Prozesses erstellt haben. Über die Hawk2-Weboberfläche können Sie mehrere (nicht zugeordnete) Cluster und GeoCluster überwachen und verwalten.

VORAUSSETZUNGEN

- Auf allen Clustern, die über das *Dashboard* von Hawk2 überwacht werden sollen, muss SUSE Linux Enterprise High Availability Extension15 SP6 ausgeführt werden.
- Wenn Sie das eigensignierte Zertifikat für Hawk2 noch nicht auf jedem Cluster-Knoten durch ein eigenes Zertifikat (oder ein von einer offiziellen Zertifizierungsstelle signiertes Zertifikat) ersetzt haben, gehen Sie wie folgt vor: Melden Sie sich auf *jedem* Knoten in *jedem* Cluster mindestens einmal bei Hawk2 an. Überprüfen Sie das Zertifikat (oder fügen Sie im Browser eine Ausnahme hinzu, um die Warnung zu umgehen). Andernfalls kann Hawk2 keine Verbindung mit dem Cluster herstellen.

VORGEHEN 5: VERWENDUNG DES HAWK2-DASHBOARDS

1. Starten Sie einen Webbrowser und geben Sie die virtuelle IP-Adresse Ihrer ersten Cluster-Site, amsterdam, ein:

```
https://192.168.201.100:7630/
```

Alternativ können Sie die IP-Adresse oder den Hostnamen von alice oder bob verwenden. Wenn Sie beide Knoten mit den Bootstrap-Skripten eingerichtet haben, sollte in beiden Knoten der Service hawk ausgeführt werden.

2. Melden Sie sich an der Hawk2-Weboberfläche an.

3. Wählen Sie auf der linken Navigationsleiste *Dashboard* aus.

Hawk2 zeigt eine Übersicht der Ressourcen und Knoten auf der aktuellen Cluster-Site an. Außerdem zeigt Hawk2 alle *Tickets* an, die für den GeoCluster konfiguriert wurden. Informationen zu den in dieser Ansicht verwendeten Symbolen erhalten Sie, indem Sie auf *Legende* klicken.

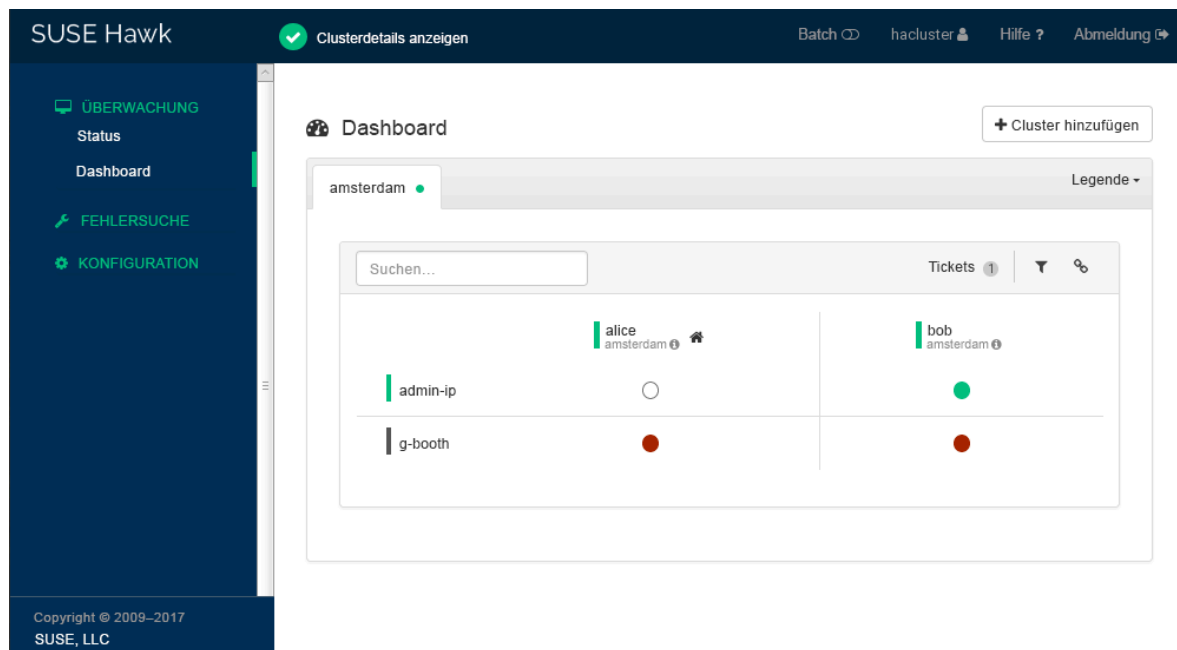


ABBILDUNG 2: HAWK2-DASHBOARD MIT EINER CLUSTER-SITE – (amsterdam)

4. Klicken Sie auf *Cluster hinzufügen*, um ein Dashboard für die zweite Cluster-Site hinzuzufügen.

a. Geben Sie den *Clusternamen* ein, der den Cluster im *Dashboard* identifiziert. In diesem Fall ist dies berlin.

b. Geben Sie den vollständigen Hostnamen einer der Cluster-Knoten ein (in diesem Fall charlie oder doro).

- c. Klicken Sie auf *Hinzufügen*. Hawk2 zeigt für die neu hinzugefügte Cluster-Site eine zweite Registerkarte mit einer Übersicht der vorhandenen Knoten und Ressourcen an.

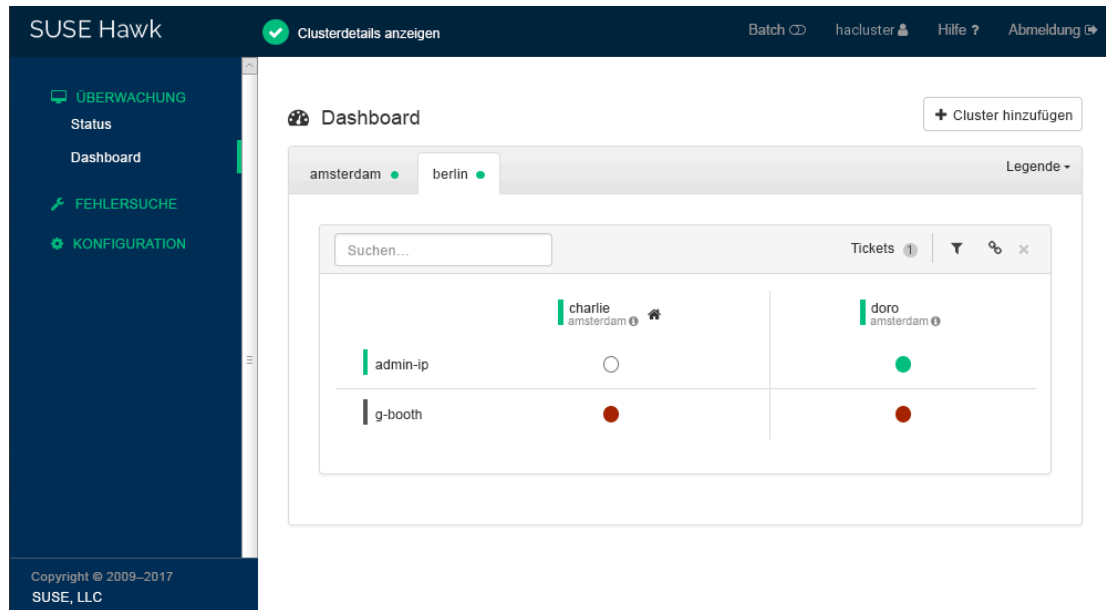


ABBILDUNG 3: HAWK2-DASHBOARD MIT BEIDEN CLUSTER-SITES

5. Um weitere Details anzuzeigen oder um eine Cluster-Site zu verwalten, wechseln Sie zur Registerkarte der Site und klicken Sie auf das Kettensymbol. Hawk2 öffnet für die Site die *Statusanzeige* in einem neuen Browserfenster oder Tab. Dort können Sie diesen Teil des GeoClusters verwalten.

10 Nächste Schritte

Die Bootstrap-Skripte für das Geo-Clustering ermöglichen das schnelle Einrichten eines grundlegenden GeoClusters, der zu Testzwecken verwendet werden kann. Um einen solchen Geo-Cluster jedoch in einen funktionierenden Geo-Cluster zu überführen, der in einer Produktionsumgebung eingesetzt werden kann, sind weitere Schritte erforderlich.

ERFORDERLICHE SCHRITTE FÜR DEN ABSCHLUSS DES GEOCLUSTER-SETUPS

Starten der booth-Services auf Cluster-Sites

Nach dem Bootstrap-Prozess kann der booth-Service des Vermittlers noch nicht mit den booth-Services auf den Cluster-Sites kommunizieren, da diese standardmäßig nicht gestartet werden.

Der booth-Service für jede Cluster-Site wird von der booth-Ressourcengruppe `g-booth` verwaltet (siehe *Beispiel 2, „Mit `crm cluster geo_init` erstellte Cluster-Ressourcen*“). Um eine Instanz des booth-Service pro Site zu starten, starten Sie die entsprechende booth-Ressourcengruppe auf den einzelnen Cluster-Sites. Damit sind alle booth-Instanzen in der Lage, miteinander zu kommunizieren.

Konfigurieren von Ticketabhängigkeiten und Einschränkungen

Um Ressourcen von dem von Ihnen während des Bootstrap-Prozesses für den GeoCluster erstellten Ticket abhängig zu machen, müssen Sie Einschränkungen konfigurieren. Legen Sie für jede Einschränkung mit `loss-policy` eine Verlustrichtlinie fest, mit der Sie definieren, was mit den betroffenen Ressourcen passieren soll, wenn das Ticket von einer Cluster-Site zurückgezogen wird.

Weitere Informationen finden Sie unter *Buch „Geo Clustering Guide“, Kapitel 6 „Configuring cluster resources and constraints“*.

Einer Site ein erstes Ticket gewähren

Bevor ein bestimmtes Ticket im GeoCluster von booth verwaltet werden kann, müssen Sie es einer Site einmal manuell *gewähren*. Um ein Ticket zu gewähren, können Sie entweder das Kommandozeilenwerkzeug „`booth client`“ oder Hawk2 verwenden.

Details finden Sie in *Buch „Geo Clustering Guide“, Kapitel 8 „Managing Geo clusters“*.

Die Bootstrap-Skripte erstellen auf beiden Cluster-Sites dieselben booth-Ressourcen und auf allen Sites, auch auf dem Vermittler, dieselben booth-Konfigurationsdateien. Wenn Sie das GeoCluster-Setup erweitern (um in eine Produktionsumgebung zu wechseln), werden Sie die booth-Konfiguration wahrscheinlich genauer abstimmen und die Konfiguration der zu booth gehörenden Cluster-Ressourcen ändern. Anschließend müssen Sie die Änderungen mit den anderen Sites Ihres GeoClusters synchronisieren, damit sie wirksam werden.



Anmerkung: Synchronisieren von Änderungen zwischen Cluster-Sites

- Verwenden Sie Csync2, um Änderungen der booth-Konfiguration zwischen allen Cluster-Sites (einschließlich dem Vermittler) zu synchronisieren. Weitere Informationen finden Sie im Buch „Geo Clustering Guide“, Kapitel 5 „Synchronizing configuration files across all sites and arbitrators“.
- Die CIB (Cluster Information Database) wird nicht automatisch zwischen den Cluster-Sites eines GeoClusters synchronisiert. Daher müssen alle Änderungen der Ressourcenkonfiguration, die auf allen Cluster-Sites benötigt werden, manuell auf die anderen Sites übertragen werden. Markieren Sie hierzu die entsprechenden Ressourcen, exportieren Sie sie aus der aktuellen CIB und importieren Sie sie in die CIBs auf den anderen Cluster-Sites. Weitere Informationen finden Sie unter Buch „Geo Clustering Guide“, Kapitel 6 „Configuring cluster resources and constraints“, Abschnitt 6.4 „Transferring the resource configuration to other cluster sites“.

11 Weitere Informationen

- Mehr Dokumentation zu diesem Produkt ist unter <https://documentation.suse.com/sle-ha/> verfügbar. Weitere Konfigurations- und Verwaltungsaufgaben finden Sie im umfassenden Geo Clustering Guide (<https://documentation.suse.com/sle-ha/html/SLE-HA-all/book-administration.html>).
- Informationen zur Datenreproduktion in Geo-Clusters über DRBD finden Sie im *SUSE Best Practices* document (<https://documentation.suse.com/sbp/all/html/SBP-DRBD/index.html>).

A GNU licenses

This appendix contains the GNU Free Documentation License version 1.2.

GNU Free Documentation License

Copyright (C) 2000, 2001, 2002 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA. Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

0. PREAMBLE

The purpose of this License is to make a manual, textbook, or other functional and useful document "free" in the sense of freedom: to assure everyone the effective freedom to copy and redistribute it, with or without modifying it, either commercially or non-commercially. Secondly, this License preserves for the author and publisher a way to get credit for their work, while not being considered responsible for modifications made by others.

This License is a kind of "copyleft", which means that derivative works of the document must themselves be free in the same sense. It complements the GNU General Public License, which is a copyleft license designed for free software.

We have designed this License to use it for manuals for free software, because free software needs free documentation: a free program should come with manuals providing the same freedoms that the software does. But this License is not limited to software manuals; it can be used for any textual work, regardless of subject matter or whether it is published as a printed book. We recommend this License principally for works whose purpose is instruction or reference.

1. APPLICABILITY AND DEFINITIONS

This License applies to any manual or other work, in any medium, that contains a notice placed by the copyright holder saying it can be distributed under the terms of this License. Such a notice grants a world-wide, royalty-free license, unlimited in duration, to use that work under the conditions stated herein. The "Document", below, refers to any such manual or work. Any member of the public is a licensee, and is addressed as "you". You accept the license if you copy, modify or distribute the work in a way requiring permission under copyright law.

A "Modified Version" of the Document means any work containing the Document or a portion of it, either copied verbatim, or with modifications and/or translated into another language.

A "Secondary Section" is a named appendix or a front-matter section of the Document that deals exclusively with the relationship of the publishers or authors of the Document to the Document's overall subject (or to related matters) and contains nothing that could fall directly within that overall subject. (Thus, if the Document is in part a textbook of mathematics, a Secondary Section may not explain any mathematics.) The relationship could be a matter of historical connection with the subject or with related matters, or of legal, commercial, philosophical, ethical or political position regarding them.

The "Invariant Sections" are certain Secondary Sections whose titles are designated, as being those of Invariant Sections, in the notice that says that the Document is released under this License. If a section does not fit the above definition of Secondary then it is not allowed to be designated as Invariant. The Document may contain zero Invariant Sections. If the Document does not identify any Invariant Sections then there are none.

The "Cover Texts" are certain short passages of text that are listed, as Front-Cover Texts or Back-Cover Texts, in the notice that says that the Document is released under this License. A Front-Cover Text may be at most 5 words, and a Back-Cover Text may be at most 25 words.

A "Transparent" copy of the Document means a machine-readable copy, represented in a format whose specification is available to the general public, that is suitable for revising the document straightforwardly with generic text editors or (for images composed of pixels) generic paint programs or (for drawings) some widely available drawing editor, and that is suitable for input to text formatters or for automatic translation to a variety of formats suitable for input to text formatters. A copy made in an otherwise Transparent file format whose markup, or absence of markup, has been arranged to thwart or discourage subsequent modification by readers is not Transparent. An image format is not Transparent if used for any substantial amount of text. A copy that is not "Transparent" is called "Opaque".

Examples of suitable formats for Transparent copies include plain ASCII without markup, Texinfo input format, LaTeX input format, SGML or XML using a publicly available DTD, and standard-conforming simple HTML, PostScript or PDF designed for human modification. Examples of transparent image formats include PNG, XCF and JPG. Opaque formats include proprietary formats that can be read and edited only by proprietary word processors, SGML or XML for which the DTD and/or processing tools are not generally available, and the machine-generated HTML, PostScript or PDF produced by some word processors for output purposes only.

The "Title Page" means, for a printed book, the title page itself, plus such following pages as are needed to hold, legibly, the material this License requires to appear in the title page. For works in formats which do not have any title page as such, "Title Page" means the text near the most prominent appearance of the work's title, preceding the beginning of the body of the text.

A section "Entitled XYZ" means a named subunit of the Document whose title either is precisely XYZ or contains XYZ in parentheses following text that translates XYZ in another language. (Here XYZ stands for a specific section name mentioned below, such as "Acknowledgements", "Dedications", "Endorsements", or "History".) To "Preserve the Title" of such a section when you modify the Document means that it remains a section "Entitled XYZ" according to this definition.

The Document may include Warranty Disclaimers next to the notice which states that this License applies to the Document. These Warranty Disclaimers are considered to be included by reference in this License, but only as regards disclaiming warranties: any other implication that these Warranty Disclaimers may have is void and has no effect on the meaning of this License.

2. VERBATIM COPYING

You may copy and distribute the Document in any medium, either commercially or non-commercially, provided that this License, the copyright notices, and the license notice saying this License applies to the Document are reproduced in all copies, and that you add no other conditions whatsoever to those of this License. You may not use technical measures to obstruct or control the reading or further copying of the copies you make or distribute. However, you may accept compensation in exchange for copies. If you distribute a large enough number of copies you must also follow the conditions in section 3.

You may also lend copies, under the same conditions stated above, and you may publicly display copies.

3. COPYING IN QUANTITY

If you publish printed copies (or copies in media that commonly have printed covers) of the Document, numbering more than 100, and the Document's license notice requires Cover Texts, you must enclose the copies in covers that carry, clearly and legibly, all these Cover Texts: Front-Cover Texts on the front cover, and Back-Cover Texts on the back cover. Both covers must also clearly and legibly identify you as the publisher of these copies. The front cover must present the full title with all words of the title equally prominent and visible. You may add other material on the covers in addition. Copying with changes limited to the covers, as long as they preserve the title of the Document and satisfy these conditions, can be treated as verbatim copying in other respects.

If the required texts for either cover are too voluminous to fit legibly, you should put the first ones listed (as many as fit reasonably) on the actual cover, and continue the rest onto adjacent pages.

If you publish or distribute Opaque copies of the Document numbering more than 100, you must either include a machine-readable Transparent copy along with each Opaque copy, or state in or with each Opaque copy a computer-network location from which the general network-using public has access to download using public-standard network protocols a complete Transparent copy of the Document, free of added material. If you use the latter option, you must take reasonably prudent steps, when you begin distribution of Opaque copies in quantity, to ensure that this Transparent copy will remain thus accessible at the stated location until at least one year after the last time you distribute an Opaque copy (directly or through your agents or retailers) of that edition to the public.

It is requested, but not required, that you contact the authors of the Document well before redistributing any large number of copies, to give them a chance to provide you with an updated version of the Document.

4. MODIFICATIONS

You may copy and distribute a Modified Version of the Document under the conditions of sections 2 and 3 above, provided that you release the Modified Version under precisely this License, with the Modified Version filling the role of the Document, thus licensing distribution and modification of the Modified Version to whoever possesses a copy of it. In addition, you must do these things in the Modified Version:

- A. Use in the Title Page (and on the covers, if any) a title distinct from that of the Document, and from those of previous versions (which should, if there were any, be listed in the History section of the Document). You may use the same title as a previous version if the original publisher of that version gives permission.
- B. List on the Title Page, as authors, one or more persons or entities responsible for authorship of the modifications in the Modified Version, together with at least five of the principal authors of the Document (all of its principal authors, if it has fewer than five), unless they release you from this requirement.
- C. State on the Title page the name of the publisher of the Modified Version, as the publisher.
- D. Preserve all the copyright notices of the Document.
- E. Add an appropriate copyright notice for your modifications adjacent to the other copyright notices.
- F. Include, immediately after the copyright notices, a license notice giving the public permission to use the Modified Version under the terms of this License, in the form shown in the Addendum below.
- G. Preserve in that license notice the full lists of Invariant Sections and required Cover Texts given in the Document's license notice.
- H. Include an unaltered copy of this License.
- I. Preserve the section Entitled "History", Preserve its Title, and add to it an item stating at least the title, year, new authors, and publisher of the Modified Version as given on the Title Page. If there is no section Entitled "History" in the Document, create one stating the title, year, authors, and publisher of the Document as given on its Title Page, then add an item describing the Modified Version as stated in the previous sentence.
- J. Preserve the network location, if any, given in the Document for public access to a Transparent copy of the Document, and likewise the network locations given in the Document for previous versions it was based on. These may be placed in the "History" section. You may omit a network location for a work that was published at least four years before the Document itself, or if the original publisher of the version it refers to gives permission.
- K. For any section Entitled "Acknowledgements" or "Dedications", Preserve the Title of the section, and preserve in the section all the substance and tone of each of the contributor acknowledgements and/or dedications given therein.
- L. Preserve all the Invariant Sections of the Document, unaltered in their text and in their titles. Section numbers or the equivalent are not considered part of the section titles.
- M. Delete any section Entitled "Endorsements". Such a section may not be included in the Modified Version.
- N. Do not retitle any existing section to be Entitled "Endorsements" or to conflict in title with any Invariant Section.
- O. Preserve any Warranty Disclaimers.

If the Modified Version includes new front-matter sections or appendices that qualify as Secondary Sections and contain no material copied from the Document, you may at your option designate some or all of these sections as invariant. To do this, add their titles to the list of Invariant Sections in the Modified Version's license notice. These titles must be distinct from any other section titles.

You may add a section Entitled "Endorsements", provided it contains nothing but endorsements of your Modified Version by various parties--for example, statements of peer review or that the text has been approved by an organization as the authoritative definition of a standard.

You may add a passage of up to five words as a Front-Cover Text, and a passage of up to 25 words as a Back-Cover Text, to the end of the list of Cover Texts in the Modified Version. Only one passage of Front-Cover Text and one of Back-Cover Text may be added by (or through arrangements made by) any one entity. If the Document already includes a cover text for the same cover, previously added by you or by arrangement made by the same entity you are acting on behalf of, you may not add another; but you may replace the old one, on explicit permission from the previous publisher that added the old one.

The author(s) and publisher(s) of the Document do not by this License give permission to use their names for publicity for or to assert or imply endorsement of any Modified Version.

5. COMBINING DOCUMENTS

You may combine the Document with other documents released under this License, under the terms defined in section 4 above for modified versions, provided that you include in the combination all of the Invariant Sections of all of the original documents, unmodified, and list them all as Invariant Sections of your combined work in its license notice, and that you preserve all their Warranty Disclaimers.

The combined work need only contain one copy of this License, and multiple identical Invariant Sections may be replaced with a single copy. If there are multiple Invariant Sections with the same name but different contents, make the title of each such section unique by adding at the end of it, in parentheses, the name of the original author or publisher of that section if known, or else a unique number. Make the same adjustment to the section titles in the list of Invariant Sections in the license notice of the combined work.

In the combination, you must combine any sections Entitled "History" in the various original documents, forming one section Entitled "History"; likewise combine any sections Entitled "Acknowledgements", and any sections Entitled "Dedications". You must delete all sections Entitled "Endorsements".

6. COLLECTIONS OF DOCUMENTS

You may make a collection consisting of the Document and other documents released under this License, and replace the individual copies of this License in the various documents with a single copy that is included in the collection, provided that you follow the rules of this License for verbatim copying of each of the documents in all other respects.

You may extract a single document from such a collection, and distribute it individually under this License, provided you insert a copy of this License into the extracted document, and follow this License in all other respects regarding verbatim copying of that document.

7. AGGREGATION WITH INDEPENDENT WORKS

A compilation of the Document or its derivatives with other separate and independent documents or works, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the copyright resulting from the compilation is not used to limit the legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. When the Document is included in an aggregate, this License does not apply to the other works in the aggregate which are not themselves derivative works of the Document.

If the Cover Text requirement of section 3 is applicable to these copies of the Document, then if the Document is less than one half of the entire aggregate, the Document's Cover Texts may be placed on covers that bracket the Document within the aggregate, or the electronic equivalent of covers if the Document is in electronic form. Otherwise they must appear on printed covers that bracket the whole aggregate.

8. TRANSLATION

Translation is considered a kind of modification, so you may distribute translations of the Document under the terms of section 4. Replacing Invariant Sections with translations requires special permission from their copyright holders, but you may include translations of some or all Invariant Sections in addition to the original versions of these Invariant Sections. You may include a translation of this License, and all the license notices in the Document, and any Warranty Disclaimers, provided that you also include the original English version of this License and the original versions of those notices and disclaimers. In case of a disagreement between the translation and the original version of this License or a notice or disclaimer, the original version will prevail.

If a section in the Document is Entitled "Acknowledgements", "Dedications", or "History", the requirement (section 4) to Preserve its Title (section 1) will typically require changing the actual title.

9. TERMINATION

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Document except as expressly provided for under this License. Any other attempt to copy, modify, sublicense or distribute the Document is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

10. FUTURE REVISIONS OF THIS LICENSE

The Free Software Foundation may publish new, revised versions of the GNU Free Documentation License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. See <https://www.gnu.org/copyleft/ 3>.

Each version of the License is given a distinguishing version number. If the Document specifies that a particular numbered version of this License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that specified version or of any later version that has been published (not as a draft) by the Free Software Foundation. If the Document does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published (not as a draft) by the Free Software Foundation.

ADDENDUM: How to use this License for your documents

```
Copyright (c) YEAR YOUR NAME.
Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document
under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2
or any later version published by the Free Software Foundation;
with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts.
A copy of the license is included in the section entitled "GNU
Free Documentation License".
```

If you have Invariant Sections, Front-Cover Texts and Back-Cover Texts, replace the "with...Texts." line with this:

```
with the Invariant Sections being LIST THEIR TITLES, with the
Front-Cover Texts being LIST, and with the Back-Cover Texts being LIST.
```

If you have Invariant Sections without Cover Texts, or some other combination of the three, merge those two alternatives to suit the situation.

If your document contains nontrivial examples of program code, we recommend releasing these examples in parallel under your choice of free software license, such as the GNU General Public License, to permit their use in free software.