



# SUSE Linux Enterprise Server 15 SP3 導入ガイド

## 導入ガイド

### SUSE Linux Enterprise Server 15 SP3

このガイドでは、単一または複数のシステムをインストールする方法および展開インフラストラクチャに製品本来の機能を活用する方法を詳しく説明します。

発行日: 2024 年 9 月 29 日

<https://documentation.suse.com> 

Copyright © 2006–2024 SUSE LLC and contributors. All rights reserved.

この文書は、GNUフリー文書ライセンスのバージョン1.2または(オプションとして)バージョン1.3の条項に従って、複製、配布、および/または改変が許可されています。ただし、この著作権表示およびライセンスは変更せずに記載すること。ライセンスバージョン1.2のコピーは、「GNUフリー文書ライセンス」セクションに含まれています。

SUSEの商標については、<https://www.suse.com/company/legal/>を参照してください。その他の第三者のすべての商標は、各社の所有に帰属します。商標記号(®、™など)は、SUSEおよび関連会社の商標を示します。アスタリスク(\*)は、第三者の商標を示します。

本書のすべての情報は、細心の注意を払って編集されています。しかし、このことは絶対に正確であることを保証するものではありません。SUSE LLC、その関係者、著者、翻訳者のいずれも誤りまたはその結果に対して一切責任を負いかねます。

# 目次

## 序文 **xiv**

- 1 利用可能なマニュアル **xiv**
- 2 ドキュメントの改善 **xiv**
- 3 マニュアルの表記規則 **xv**
- 4 サポート **xvii**  
SUSE Linux Enterprise Serverのサポートステートメント **xvii** • 技術プレビュー **xviii**

## I インストールの準備 **1**

### 1 SUSE Linux Enterprise Serverの計画 **2**

- 1.1 SUSE Linux Enterprise Serverを展開する際の考慮事項 **2**
- 1.2 SUSE Linux Enterprise Serverの展開 **3**
- 1.3 SUSE Linux Enterprise Serverの実行 **3**
- 1.4 SUSE Linux Enterprise Serverの登録 **4**
- 1.5 SUSE Linux Enterprise Serverバージョン15からのインストールの変更 **4**  
SUSE Linux Enterpriseベース製品の統合インストーラ **4** • インターネットアクセスを使用したインストール **5** • オフラインインストール **5** • 四半期ごとのメディアアップデート **6**

### 2 AMD64およびIntel 64でのインストール **7**

- 2.1 ハードウェア要件 **7**
- 2.2 インストールの考慮事項 **9**  
ハードウェアまたは仮想マシンでのインストール **9** • インストールターゲット **9**
- 2.3 インストールの制御 **10**

- 2.4 インストールシステムのブート 11
- 2.5 ブートおよびインストールの問題の対処 12
  - ブート時の問題 12
  - インストール時の問題 13
  - インストールメディアへのブートソースのリダイレクト 13
- 3 Arm AArch64でのインストール 15**
  - 3.1 ハードウェア要件 15
  - 3.2 インストールの考慮事項 17
    - ハードウェアまたは仮想マシンでのインストール 17
    - インストールターゲット 17
  - 3.3 インストールの制御 18
  - 3.4 インストールシステムのブート 19
  - 3.5 ブートおよびインストールの問題の対処 20
    - ブート時の問題 20
    - インストール時の問題 21
    - ブートDVDへのブートソースのリダイレクト 21
  - 3.6 Raspberry Pi 22
    - ブートプロセス 22
    - リアルタイムクロックの欠如 25
    - アプライアンスイメージの展開 25
    - USBメディアからのインストール 26
    - ネットワークからのインストール 27
    - 詳細情報 27
- 4 IBM POWERへのインストール 28**
  - 4.1 ハードウェア要件 28
  - 4.2 SUSE Linux Enterprise Server for POWERのインストール 29
  - 4.3 SUSE Linux Enterprise Serverのインストール 32
  - 4.4 詳細情報 36
- 5 IBM ZおよびLinuxONEでのインストール 38**
  - 5.1 システム要件 38
    - Hardware (ハードウェア) 38
    - MicroCodeのレベル、APAR、および修正 40
    - ソフトウェア 41
  - 5.2 一般情報 42
    - システム要件 42
    - インストールのタイプ 46
    - IPLオプション 47

- 5.3 インストールの準備 48  
インストールデータを利用できるようにする 48 • インストールのタイプ 55 • SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPLの準備 57 • SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPL処理 60 • ネットワーク設定 65 • SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムへの接続 69 • IBM ZでのSUSE Linux Enterprise Serverのブート手順 71
- 5.4 セキュアブート 72
- 5.5 IBM ZシステムでのI/Oデバイスの自動設定 73
- 5.6 parmfile: システム設定の自動化 74  
一般パラメータ 75 • ネットワークインタフェースの設定 75 • インストールソースとYaSTインタフェースの指定 78 • parmfileの例 79
- 5.7 vt220ターミナルエミュレータの使用 80
- 5.8 詳細情報 81  
Linux on IBM Zに関する一般的なドキュメント 81 • Linux on IBM Zについての技術的問題 81 • Linux on IBM Zでの詳細設定 82

## 6 リリース時にサポートされていなかったハードウェアへのインストール 83

- 6.1 カーネルアップデートのダウンロード 83
- 6.2 カーネルアップデートのブート 83

### II インストール手順 84

## 7 ブートパラメータ 85

- 7.1 デフォルトのブートパラメータを使う 85
- 7.2 PC (AMD64/Intel 64/Arm AArch64) 86  
従来のBIOSを備えたマシンのブート画面 86 • UEFIを搭載したマシンのブート画面 89
- 7.3 重要なブートパラメータのリスト 91  
一般的なブートパラメータ 91 • ネットワークインタフェースの設定 93 • インストールソースの指定 95 • リモートアクセスの指定 95

- 7.4 詳細設定 96
  - RMTサーバにアクセスするためのデータの提供 96 • **supportconfig**の代替データサーバの設定 98 • インストール時のIPv6の使用 98 • インストール時のプロキシの使用 98 • SELinuxサポートを有効にする 99 • インストーラのセルフアップデートの有効化 99 • 高DPI用にユーザインタフェースをスケーリング 100 • CPU緩和策の使用 100
- 7.5 IBM Z 100
- 7.6 詳細情報 103
- 8 インストール手順 104**
- 8.1 概要 104
- 8.2 インストーラのセルフアップデート 106
  - セルフアップデートプロセス 107 • セルフアップデート用のカスタムリポジトリ 109
- 8.3 言語、キーボード、および製品選択 110
- 8.4 使用許諾契約 112
- 8.5 IBM Z: ディスクのアクティベーション 112
  - DASDディスクの設定 113 • zFCPディスクの設定 114
- 8.6 ネットワークの設定 116
- 8.7 登録 117
  - 手動登録 118 • USBストレージからの登録コードのロード 120 • 登録なしのインストール 121
- 8.8 拡張機能とモジュールの選択 123
- 8.9 アドオン製品 127
- 8.10 システムの役割 129
- 8.11 パーティショニング 130
  - 重要情報 130 • 推奨のパーティション 133
- 8.12 時計とタイムゾーン 136
- 8.13 新しいユーザの作成 137

- 8.14 システム管理者向けroot認証 140
- 8.15 インストール設定 142
  - ソフトウェア 142 • 起動 144 • セキュリティ 144 • ネットワーク設定 145 • Kdump 146 • IBM Z: ブラックリストデバイス 146 • デフォルトのsystemdターゲット 146 • SSHホスト鍵および設定のインポート 146 • システム 147
- 8.16 インストールの実行 148
  - IBM Z: インストールしたシステムのIPL処理 148 • IBM Z: インストールしたシステムとの接続 150

## 9 SUSE Linux Enterpriseの登録とモジュール/拡張機能の管理 152

- 9.1 インストール時の登録 153
- 9.2 自動展開時の登録 153
- 9.3 インストールしたシステムからの登録 153
  - YaSTでの登録 153 • SUSEConnectを使用した登録 156
- 9.4 実行中のシステムでのモジュールおよび拡張機能の管理 157
  - YaSTを使用したモジュールおよび拡張機能の追加 157 • YaSTを使用したモジュールおよび拡張機能の削除 158 • SUSEConnectを使用したモジュールおよび拡張機能の追加/削除 159

## 10 熟練者向けパーティション設定 162

- 10.1 熟練者向けパーティション設定の使用 162
  - パーティションテーブル 164 • パーティション 166 • パーティションの編集 169 • 熟練者向けオプション 172 • [詳細設定] 172 • パーティション設定に関するヒント 173 • パーティション設定とLVM 175
- 10.2 LVMの設定 176
  - 物理ボリュームの作成 176 • ボリュームグループの作成 177 • 物理ボリュームの設定 178
- 10.3 ソフトウェアRAID 180
  - ソフトウェアRAID設定 180 • トラブルシューティング 182 • 詳細情報 182

## **11 リモートインストール 183**

- 11.1 概要 183
- 11.2 リモートインストールのシナリオ 184
  - VNCを介したソースメディアからのインストール 184
  - VNC経由でのネットワークからのインストール 185
  - SSHを介したソースメディアからのインストール 186
  - SSH経由でのネットワークからのインストール 187
- 11.3 VNCによるインストールの監視 188
  - VNCによるインストールの準備 188
  - インストールプログラムへの接続 189
- 11.4 SSHによるインストールの監視 190
  - SSHによるインストールの準備 190
  - インストールプログラムへの接続 190
- 11.5 シリアルコンソールを介したインストールの監視 191

## **12 トラブルシューティング 193**

- 12.1 メディアの確認 193
- 12.2 ブート可能なドライブが利用不可 193
- 12.3 インストールメディアからのブートに失敗する 194
- 12.4 ブートできない 196
- 12.5 グラフィカルインストーラを起動できない 198
- 12.6 最低限のブート画面だけが起動する 199
- 12.7 ログファイル 200

### **III インストールイメージのカスタマイズ 201**

## **13 ディスクイメージのクローニング 202**

- 13.1 概要 202
- 13.2 固有のシステム識別子のクリーンアップ 202

## 14 mksusecdを使用したインストールイメージのカスタマイズ 204

- 14.1 mksusecdのインストール 204
- 14.2 最小限のブートイメージの作成 205
- 14.3 デフォルトのカーネルブートパラメータの設定 205
- 14.4 モジュール、拡張機能、およびリポジトリのカスタマイズ 206
- 14.5 最小限のnetinstall ISOの作成 207
- 14.6 デフォルトリポジトリの変更 207

## 15 インストールイメージの手動カスタマイズ 208

### IV インストールサーバのセットアップ 209

## 16 ネットワークインストールソースをセットアップする 210

- 16.1 YaSTを使ったインストールサーバのセットアップ 210
- 16.2 NFSリポジトリの手動設定 212
- 16.3 FTPリポジトリの手動設定 215
- 16.4 HTTPリポジトリの手動設定 216
- 16.5 SMBリポジトリの管理 217
- 16.6 サーバ上のインストールメディアに保存されたISOイメージの使用 218

## 17 ネットワークブート環境の準備 220

- 17.1 DHCPサーバのセットアップ 220
  - 動的アドレス割り当て 221
  - 静的IPアドレスの割り当て 222
  - PXEおよびAutoYaSTのインストールの失敗 222
- 17.2 TFTPサーバのセットアップ 223
  - TFTPサーバのインストール 223
  - ブート用ファイルのインストール 224
  - PXELINUXの設定 225
  - GRUB2を備えたEFIでのPXEブートの準備 226

- 17.3 PXELINUXの設定オプション 226
- 17.4 ターゲットシステムにおけるPXEブートの準備 229
- 17.5 Wake-on-LANを利用したリモート起動 229
  - 前提条件 230 • 有線Ethernetのサポートの確認 230 • 無線インタフェースのサポートの確認 230 • WOLのインストールとテスト 231

## **18 UEFI HTTP Bootサーバのセットアップ 233**

- 18.1 概要 233
  - クライアントマシンの設定 233 • 準備作業 233
- 18.2 サーバの構成 234
  - DNSサーバ 234
- 18.3 HTTP Bootを介してクライアントをブートする 241

## **19 カスタマイズした事前インストールの配布 242**

- 19.1 マスタマシンの準備 242
- 19.2 firstbootインストールのカスタマイズ 243
  - YaSTメッセージのカスタマイズ 244 • ライセンス動作のカスタマイズ 245 • リリースノートのカスタマイズ 245 • ワークフローのカスタマイズ 246 • 追加スクリプトの設定 250 • インストールワークフローの翻訳の提供 250
- 19.3 マスタインストールの複製 251
- 19.4 インストールの個人設定 251

### **V 初期のシステム設定 253**

## **20 YaSTによるハードウェアコンポーネントの設定 254**

- 20.1 システムのキーボードレイアウト設定 254
- 20.2 サウンドカードの設定 254
- 20.3 プリンタの設定 258
  - プリンタの環境設定 258 • YaSTによるネットワーク印刷の設定 262 • ネットワーク上のプリンタ共有 263

## **21 ソフトウェアをインストールまたは削除する 265**

- 21.1 用語の定義 265
- 21.2 インストール済みシステムの登録 267
  - YaSTでの登録 267 • SUSEConnectを使用した登録 267
- 21.3 YaSTソフトウェアマネージャの使用 267
  - ソフトウェアの検索 268 • パッケージまたはパターンのインストールと削除 270 • パッケージの更新 272 • パッケージの依存関係 274 • 推奨パッケージの取り扱い 275
- 21.4 ソフトウェアリポジトリおよびサービスの管理 276
  - ソフトウェアリポジトリの追加 277 • リポジトリプロパティの管理 278 • リポジトリキーの管理 279
- 21.5 GNOMEパッケージアップデート 280
- 21.6 GNOMEソフトウェアを使用したパッケージの更新 283

## **22 モジュール、拡張機能、サードパーティ製アドオン製品のインストール 285**

- 22.1 オンラインチャンネルからのモジュールと拡張機能のインストール 286
- 22.2 拡張機能およびサードパーティのアドオン製品のメディアからのインストール 288
- 22.3 SUSE Package Hub 290

## **23 複数バージョンのカーネルのインストール 291**

- 23.1 マルチバージョンサポートの有効化と設定 291
  - 使用していないカーネルの自動削除 292 • 使用事例: 再起動後にのみ古いカーネルを削除する 293 • 使用事例: 古いカーネルをフォールバックとして保持する 294 • 使用事例: 特定のバージョンのカーネルの保持 294
- 23.2 YaSTによる複数のカーネルバージョンのインストールと削除 294
- 23.3 Zypperによる複数のカーネルバージョンのインストールと削除 296

## **24 YaSTによるユーザの管理 297**

- 24.1 [ユーザとグループの管理] ダイアログ 297

- 24.2 ユーザアカウントの管理 299
- 24.3 ユーザアカウントの追加オプション 301
  - 自動ログインおよびパスワードレスログイン 301
  - パスワードポリシーの強制 301
  - クォータの管理 302
- 24.4 ローカルユーザのデフォルト設定の変更 305
- 24.5 グループへのユーザの割り当て 306
- 24.6 グループを管理する 306
- 24.7 ユーザ認証方法を変更する 307
- 24.8 デフォルトのシステムユーザ 309
- 25 YaSTによる言語および国の設定の変更 312**
  - 25.1 システム言語の変更 312
    - YaSTでシステムの言語を変更する 313
    - デフォルトシステム言語を切り替える 315
    - 標準のXアプリケーションとGNOMEアプリケーションでの言語切り替え 316
  - 25.2 国および時間の設定の変更 316
- A 製品のイメージングと作成 320**
- B GNU licenses 321**

# 序文

## 1 利用可能なマニュアル

### オンラインマニュアル

本製品のオンラインマニュアルは、<https://documentation.suse.com/#sles> で入手できます。様々な形式のマニュアルをブラウズまたはダウンロードできます。

他の製品のオンラインマニュアルは、<https://documentation.suse.com/> で検索してください。



### 注記: 最新のアップデート

最新のマニュアルアップデートは、通常、英語版マニュアルで入手できます。

### リリースノート

リリースノートは<https://www.suse.com/releasesnotes/> を参照してください。

### ご使用のシステムで

オフラインで利用するには、システムの `/usr/share/doc` にインストールされたマニュアルを確認してください。「マニュアルページ」には、多くのコマンドについても詳しく説明されています。説明を表示するには、`man` コマンドに確認したいコマンドの名前を付加して実行してください。システムに `man` コマンドがインストールされていない場合は、`sudo zypper install man` コマンドでインストールします。

## 2 ドキュメントの改善

このドキュメントに対するフィードバックや貢献を歓迎します! 次のチャンネルがあります。

### サービス要求およびサポート

ご使用の製品に利用できるサービスとサポートのオプションについては、<https://www.suse.com/support/> を参照してください。

サービス要求を開くには、SUSE Customer Centerでの購読が必要です。<https://scc.suse.com/support/requests> からログインして新規作成をクリックしてください。

## バグレポート

<https://bugzilla.suse.com/> から入手できるドキュメントを使用して、問題を報告してください。このプロセスを簡略化するために、このドキュメントのHTMLバージョンの見出しの横にあるReport Documentation Bug (ドキュメントバグの報告)リンクを使用できます。リンクを使用すると、Bugzillaで適切な製品とカテゴリが事前に選択され、現在のセクションへのリンクが追加されます。バグレポートの入力を直ちに開始できません。Bugzillaアカウントが必要です。

## ドキュメントの編集に貢献

このドキュメントに貢献するには、このドキュメントのHTMLバージョンの見出しの横にあるEdit Source (ソースの編集)リンクを使用してください。GitHubのソースコードに移動し、そこからプル要求を提出できます。GitHubアカウントが必要です。

このドキュメントに使用されるドキュメント環境に関する詳細については、[リポジトリのREADME \(https://github.com/SUSE/doc-sle/blob/master/README.adoc\)](https://github.com/SUSE/doc-sle/blob/master/README.adoc) を参照してください。

## メール

ドキュメントに関するエラーの報告やフィードバックは [doc-team@suse.com](mailto:doc-team@suse.com) 宛に送信してください。ドキュメントのタイトル、製品のバージョン、およびドキュメントの発行日を明記してください。関連するセクション番号とタイトル(またはURLを含めて)、問題の簡潔な説明を記載してください。

# 3 マニュアルの表記規則

このマニュアルでは、次の通知と表記規則が使用されています。

- `/etc/passwd`:ディレクトリ名とファイル名
- `PLACEHOLDER: PLACEHOLDER` は、実際の値で置き換えられます
- `PATH`:環境変数PATH
- `ls`、`--help`:コマンド、オプション、およびパラメータ
- `user`:ユーザまたはグループ
- `package name`:パッケージの名前
- `Alt`、`Alt - F1`:使用するキーまたはキーの組み合わせ、キーはキーボード上と同様、大文字で表示される

- ファイル、ファイル > 名前を付けて保存: メニュー項目、ボタン
- **AMD/Intel** この説明は、AMD64/Intel 64アーキテクチャにのみ当てはまります。矢印は、テキストブロックの先頭と終わりを示します。 ◁
- **IBM Z, POWER** この説明は、IBM ZおよびPOWERの各アーキテクチャにのみ当てはまります。矢印は、テキストブロックの先頭と終わりを示します。 ◁
- Dancing Penguins (「Penguins」の章、↑他のマニュアル):他のマニュアルの章への参照です。
- `root` 特権で実行する必要があるコマンド。多くの場合、これらのコマンドの先頭に `sudo` コマンドを置いて、特権のないユーザとしてコマンドを実行することもできます。

```
root # command
tux > sudo command
```

- 特権のないユーザでも実行できるコマンド。

```
tux > command
```

- 通知



### 警告: 警告の通知

続行する前に知っておくべき、無視できない情報。セキュリティ上の問題、データ損失の可能性、ハードウェアの損傷、または物理的な危険について警告します。



### 重要: 重要な通知

続行する前に知っておくべき重要な情報です。



### 注記: メモの通知

追加情報。たとえば、ソフトウェアバージョンの違いに関する情報です。



### ヒント: ヒントの通知

ガイドラインや実際的なアドバイスなどの役に立つ情報です。

## 4 サポート

SUSE Linux Enterprise Serverのサポートステートメントと、技術プレビューに関する概要を以下に示します。製品ライフサイクルの詳細については、『アップグレードガイド』、第2章「ライフサイクルとサポート」を参照してください。

サポート資格をお持ちの場合、『管理ガイド』、第39章「サポート用システム情報の収集」を参照して、サポートチケットの情報を収集する方法の詳細を確認してください。

### 4.1 SUSE Linux Enterprise Serverのサポートステートメント

サポートを受けるには、SUSEの適切な購読が必要です。利用可能なサポートサービスを具体的に確認するには、<https://www.suse.com/support/>にアクセスして製品を選択してください。

サポートレベルは次のように定義されます。

#### L1

問題の判別。互換性情報、使用サポート、継続的な保守、情報収集、および利用可能なドキュメントを使用した基本的なトラブルシューティングを提供するように設計されたテクニカルサポートを意味します。

#### L2

問題の切り分け。データの分析、お客様の問題の再現、問題領域の特定、レベル1で解決できない問題の解決、またはレベル3の準備を行うように設計されたテクニカルサポートを意味します。

#### L3

問題解決。レベル2サポートで特定された製品の欠陥を解決するようにエンジニアリングに依頼して問題を解決するように設計されたテクニカルサポートを意味します。

契約されているお客様およびパートナーの場合、SUSE Linux Enterprise Serverでは、次のものを除くすべてのパッケージに対してL3サポートを提供します。

- 技術プレビュー。
- サウンド、グラフィック、フォント、およびアートワーク。
- 追加の顧客契約が必要なパッケージ。

- モジュール「Workstation Extension」の一部として出荷される一部のパッケージは、L2サポートのみです。
- パッケージ名が `-devel` で終わるパッケージ(ヘッダファイルなどの開発用リソースが含まれるパッケージ)のサポートを受けるには、そのメインパッケージが必要です。

SUSEは、元のパッケージの使用のみをサポートします。つまり、変更も、再コンパイルもされないパッケージをサポートします。

## 4.2 技術プレビュー

技術プレビューとは、今後のイノベーションを垣間見ていただくための、SUSEによって提供されるパッケージ、スタック、または機能を意味します。プレビューは、使用中の環境内で新しいテクノロジーをテストする際の利便性のために用意されています。私たちはフィードバックを歓迎しています。技術プレビューをテストする場合は、SUSEの担当者に連絡して、経験や使用例をお知らせください。お客様からの情報を、今後の開発に役立てさせていただきます。

ただし、技術プレビューには、次の制限事項があります。

- 技術プレビューはまだ開発中です。したがって、機能が不完全であったり、不安定であったり、何らかの理由で運用環境での使用には適していなかったりする場合があります。
- 技術プレビューにはサポートが提供されません。
- 技術プレビューは、特定のハードウェアアーキテクチャでしか利用できないことがあります。
- 技術プレビューの詳細および機能は、変更される場合があります。そのため、今後リリースされる技術プレビューへのアップグレードができない場合や、再インストールが必要となる場合があります。
- 技術プレビューは、任意の時点で終了する可能性があります。たとえば、SUSEでプレビューがお客様または市場のニーズを満たしていない、またはエンタープライズ基準に準拠していないことが判明した場合などです。SUSEでは、このようなテクノロジーのサポートされるバージョンを将来的に提供できない場合があります。

ご使用の製品に付属している技術プレビューの概要については、<https://www.suse.com/releases/notes/>にあるリリースノートを参照してください。

# I インストールの準備

- 1 SUSE Linux Enterprise Serverの計画 2
- 2 AMD64およびIntel 64でのインストール 7
- 3 Arm AArch64でのインストール 15
- 4 IBM POWERへのインストール 28
- 5 IBM ZおよびLinuxONEでのインストール 38
- 6 リリース時にサポートされていなかったハードウェアへのインストール 83

# 1 SUSE Linux Enterprise Serverの計画

この章では、SUSE Linux Enterprise Serverをインストールする前の基本的な考慮事項について説明します。

## 1.1 SUSE Linux Enterprise Serverを展開する際の考慮事項

オペレーティングシステムを既存のIT環境に導入する場合でも、または完全に新しい環境として構築する場合でも、入念な準備が必要です。導入計画時に、まずプロジェクトの最終目標と、必要な機能を定義する必要があります。この作業は、常にプロジェクトごとに個別に行う必要がありますが、一般的には以下のような事柄を検討していきます。

- 何台のコンピュータにインストールする必要があるか? この数によって、最適な展開方法が異なります。
- システムを物理ホストとして実行するのか、仮想マシンとして実行するのか?
- システムを配置する環境は、攻撃を受ける可能性があるか? 詳細は、『Security and Hardening Guide』、第1章「Security and confidentiality」を参照してください。
- アップデートはどのようにして入手するか? パッチやアップデートは、登録されたユーザの方にオンラインで提供されます。登録方法、パッチ、およびサポートデータベースについては、<http://download.suse.com/>を参照してください。
- ローカルにインストールする際に手助けが必要か? SUSEは、SUSE Linux Enterprise Serverに関連するあらゆるトピックについて、トレーニング、サポート、およびコンサルティングを提供しています。詳細は、<https://www.suse.com/products/server/>を参照してください。
- サードパーティ製品が必要か? 利用するプラットフォーム上で、必要な製品やソフトウェアがサポートされているかどうかを確認してください。SUSEは、必要に応じて、さまざまなプラットフォームでのソフトウェアサポートを提供できます。

## 1.2 SUSE Linux Enterprise Serverの展開

システムを完全に稼働するようにするには、できる限り認定ハードウェアを使用してください。ハードウェア認定作業は常時行われ、認定ハードウェアのデータベースは定期的に更新されています。認定ハードウェアを確認するには、<https://www.suse.com/yessearch/Search.jsp>を参照してください。

インストール台数によっては、インストールサーバを用意したり、自動インストールを実施する方が効率的なこともあります。XenまたはKVMの仮想化技術を使用する場合は、ネットワークルートファイルシステム、またはiSCSIなどのネットワークストレージソリューションの利用を検討してください。

SUSE Linux Enterprise Serverは、幅広いサービスを提供します。マニュアルの概要については、『管理ガイド』、前書き「序文」を参照してください。必要な環境設定の大部分は、SUSEの環境設定ユーティリティYaSTを使って行うことができます。さらに、多くの手動設定について、該当する章で取り上げています。

単にソフトウェアのインストール作業を検討するだけでなく、エンドユーザのトレーニングや、ヘルプ体制なども検討しておく必要があります。



### 注記: 用語集

以降のセクションでは、SUSE Linux Enterprise Serverを新たにインストールするシステムのことを「ターゲットシステム」または「インストールターゲット」と呼びます。リポジトリ(以前は「インストールソース」と呼ぶ)という言葉は、インストールデータのすべてのソースを表すために使用されます。これには、CD、DVD、USBフラッシュドライブなどの物理メディアや、ネットワーク内でインストールデータを配布するネットワークサーバが含まれます。

## 1.3 SUSE Linux Enterprise Serverの実行

SUSE Linux Enterprise Serverオペレーティングシステムは、入念にテストされた安定したシステムです。それでも、ハードウェア障害や他の理由で問題が発生し、システムダウンやデータ消失が発生する危険性を完全に回避することはできません。データ消失の危険性を避けるためにも、常に定期的なバックアップを行うようにしてください。

最適なセキュリティとデータの安全を確保するため、対象のすべてのコンピュータを定期的にアップデートする必要があります。ミッションクリティカルなサーバの場合は、すべての変更をテストできるように、2つ目の同一の(運用前)マシンを稼働させる必要があります。また、予備のコンピュータを用意しておくことにより、ハードウェア障害の発生時に、コンピュータを切り替えることができます。

## 1.4 SUSE Linux Enterprise Serverの登録

テクニカルサポート情報や製品のアップデートを入手するには、SUSE Customer CenterでSUSE製品を登録してアクティブ化する必要があります。この登録はインストール中に行うことをお勧めします。これにより、最新の更新プログラムとパッチが提供されているシステムをインストールできるようになるからです。ただし、ネットワークに接続していない場合や登録手順を飛ばしたい場合は、後でインストール済みシステムからいつでも登録できます。

組織でローカル登録サーバが提供されていない場合に備えて、SUSE Linux Enterpriseの登録にはSUSE Customer Centerのアカウントが必要になります。このアカウントをまだ作成していない場合は、SUSE Customer Centerのホームページ(<https://scc.suse.com/>)でアカウントを作成します。

インストール時には、登録コードの入力が求められます。詳細については、8.7項「登録」を参照してください。

AutoYaSTを使用してインスタンスを自動的に展開する場合、AutoYaSTの制御ファイルに情報を書き込んで、システムをインストール中に登録することができます。詳細については、『AutoYaST Guide』、第4章「Configuration and installation options」、4.3項「System registration and extension selection」を参照してください。

インストールしたシステムの登録については、21.2項「インストール済みシステムの登録」を参照してください。

## 1.5 SUSE Linux Enterprise Serverバージョン15からのインストールの変更

SUSE Linux Enterprise Server 15から、SUSE Linux Enterpriseをベースとするすべての製品は、サポートされている各アーキテクチャに対して、1セットのインストールメディアから統合インストーラを使用してインストールされます。

### 1.5.1 SUSE Linux Enterpriseベース製品の統合インストーラ

SUSE Linux Enterprise Server 15 SP3以降は、次の基本製品が含まれます。

製品名	サポートされているプラットフォーム
SUSE Linux Enterprise Server	AMD64/Intel 64、AArch64、POWER、IBM Z
SUSE Linux Enterprise High Performance Computing	AMD64/Intel 64、AArch64

製品名	サポートされているプラットフォーム
SUSE Linux Enterprise Real Time	AMD64/Intel 64
SUSE Linux Enterprise Server for SAP Applications	AMD64/Intel 64、POWER
SUSE Linux Enterprise Desktop	AMD64/Intel 64
SUSE Manager Server	AMD64/Intel 64、POWER、IBM Z
SUSE Manager Proxy	AMD64/Intel 64
SUSE Manager for Retail Branch Server	AMD64/Intel 64
SUSE Enterprise Storage	AMD64/Intel 64、Arm、Intel 64

## 1.5.2 インターネットアクセスを使用したインストール

インターネットにアクセスできるコンピュータまたはVMにインストールする場合、上記の任意の製品をインストールするためには、目的のアーキテクチャの [SLE-15-SP3-Online-ARCH-GM-media1.iso](#) イメージをダウンロードすることのみ必要です。



### 注記: SUSE Managerのインストール

SUSE Manager製品をインストールするには、ターゲットマシンがSUSE Customer CenterまたはRMTサーバに直接アクセスする必要があります。

## 1.5.3 オフラインインストール

SUSE Managerを除いて、他の一覧表示されている製品をインストールするために、インターネット、SUSE Customer Center、またはRMTサーバへのアクセスは不要です。

オフラインインストールの場合、目的のアーキテクチャの [SLE-15-SP3-Full-ARCH-GM-media1.iso](#) イメージを追加でダウンロードします。

追加の、2番目のパッケージメディアがありますが、これには、ソースコードのみが含まれ、インストールには不要です。



## ヒント: フルメディアサイズ

フルインストールメディアSLE-15-SP3-Online-ARCH-GM-media1.isoのサイズが、デュアルレイヤDVDの容量を超えています。したがって、USBフラッシュドライブからのみブートできます。

### 1.5.4 四半期ごとのメディアアップデート

インストールメディアとVMゲストイメージに関して、SUSEは2つのタイプを提供します。

- 1つは、ファイル名にGMが含まれるタイプで、お客さまへの最初の出荷日に出荷されたパッケージのセットから構成されます。
- もう1つは、ファイル名にQUとそれに続く数字で識別されるタイプです。同じパッケージセットが含まれていますが、それまでにリリースされた、パッケージに対するすべての保守アップデートも含まれています。四半期ごとにアップデートされるメディアは、3か月ごとに更新されます。最初の更新は、GM版のリリースから3か月後です。

GMかQUメディアのいずれかのみが必要です。両方は必要ありません。どちらのタイプを選択するかは、お客さまのニーズと好みによって異なります。新しいハードウェアの場合は、QU版の方が良い選択でしょう。インストール手順は、どちらのタイプも変わりません。

どちらのタイプを使用する場合でも、インストール中またはインストール直後にイメージを作成した後で、リリースされている最新のアップデートをインストールすることをお勧めします。

## 2 AMD64およびIntel 64でのインストール

この章では、AMD64搭載コンピュータおよびIntel 64搭載コンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする準備作業に必要なステップについて説明します。さらに、さまざまなインストール方法に対応するために必要な手順を紹介します。ハードウェア要件の一覧では、SUSE Linux Enterprise Serverでサポートされているシステムの概要を示します。使用可能なインストール方法と既知の問題についても説明しています。さらに、インストール処理を制御する方法、インストール用のメディアを提供する方法、および標準のブート方法の概要についても説明されています。

### 2.1 ハードウェア要件

SUSE® Linux Enterprise Serverオペレーティングシステムは、多彩なハードウェア上に展開できます。SUSE Linux Enterprise Serverがサポートするハードウェアのさまざまな組み合わせをすべて取り上げることは困難です。ここでは、計画段階で役立つガイド情報を提供するために、最小要件について説明します。

所定のコンピュータ設定が機能することを確認する場合は、どのプラットフォームがSUSEで認定されているかを把握しておきます。<https://www.suse.com/yessearch/>でリストを見つけます。

Intel 64アーキテクチャとAMD64アーキテクチャでは、X86ソフトウェアを64ビットへ簡潔に移行できます。x86アーキテクチャと同様に、費用効果の高い代替システムを実現できます。

#### CPU

現在までに市販されているすべてのCPUがサポートされます。

#### CPUの最大数

Intel 64およびAMD64の場合、ソフトウェア設計でサポートされているCPUの最大数は8192です。このような大規模なシステムを使用する場合は、ハードウェアシステムの動作保証に関する弊社のWebページ(<https://www.suse.com/yessearch/>)で、サポート対象のデバイスを確認してください。

## メモリ要件

最小限のインストールで、少なくとも1024MBのメモリが必要です。3つ以上のプロセッサが搭載されたマシンでは、CPUあたり512MBを追加します。HTTPまたはFTPを介したリモートインストールの場合は、さらに150MBを追加します。これらの値は、オペレーティングシステムのインストールのみを対象にした値であることを注意してください。実際の実動システムに必要なメモリは、システムのワークロードによって異なります。

## ハードディスクの要件

ディスク要件は、選択したインストール処理とコンピュータの使用方法に大きく依存します。一般的に、システムが適切に動作するために、インストールソフトウェア自身が必要とする以上のディスク領域が必要です。選択肢ごとの最小要件は、次のとおりです。

インストール範囲	ハードディスクの最小要件
テキストモード	1.5GB
最小システム	2.5GB
GNOMEデスクトップ	3GB
すべてのパターン	4GB
推奨される最小値(Btrfsスナップショットなし): 10GB	
必須最小値(Btrfsスナップショットあり): 16GB	
推奨最小値(Btrfsスナップショットあり): 32GB	

ルートパーティションが10GBより小さい場合、インストーラは自動パーティショニングプロポーザルを行わないため、パーティションを手動で作成する必要があります。したがって、ルートパーティションの推奨される最小サイズは10GBです。ルートボリュームでBtrfsスナップショットを有効にして、システムロールバックを有効にする場合(『管理ガイド』、第7章「Snapperを使用したシステムの回復とスナップショット管理」を参照)、ルートパーティションの最小サイズは16GBです。

## ブート方法

コンピュータは、CDまたはネットワークからブートすることができます。ネットワーク上でブートするには、特殊なブートサーバが必要です。このサーバは、SUSE Linux Enterprise Serverで設定できます。

## 2.2 インストールの考慮事項

このセクションでは、AMD64搭載コンピュータおよびIntel 64搭載コンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする前に考慮することが必要な多くの要因を取り上げます。

### 2.2.1 ハードウェアまたは仮想マシンでのインストール

SUSE Linux Enterprise Serverは、独立したオペレーティングシステムとしてインストールすることが普通です。仮想化により、同じハードウェア上でSUSE Linux Enterprise Serverの複数のインスタンスを実行することもできます。しかし、VM Host Serverのインストールは、アプリケーションパッケージの標準的なインストールと同じ方法で実行できます。仮想ゲストのインストールについては、『Virtualization Guide』、第10章「Guest installation」を参照してください。

### 2.2.2 インストールターゲット

インストールの多くは、ローカルのハードディスクに行われます。そのため、インストールシステムでハードディスクコントローラが使用できるようにする必要があります。特別なコントローラ(RAIDコントローラなど)で他のカーネルモジュールが必要な場合は、カーネルモジュールのアップデートディスクをインストールシステムに提供してください。

このほか、オペレーティングシステムの実行に十分なディスクの容量と速度を提供する各種のブロックデバイスもインストールターゲットになります。これには、iSCSI または SAN のようなネットワークブロックデバイスなどがあります。標準のUNIXパーミッションを提供するネットワークファイルシステム上にインストールすることもできます。ただし、これらのネットワークファイルシステムは、実際のシステムを起動する前に `initramfs` でサポートされる必要があるため、これらのシステムをブートするときに問題が発生する可能性があります。ネットワークファイルシステムへのインストールは、異なる場所で同一のシステムを起動する必要がある場合、または、ドメインの移行のような仮想化機能を使用する必要がある場合に便利です。

## 2.3 インストールの制御

インストールの制御には、複数の方法のうちのいずれかを使用します。2.4項「[インストールシステムのブート](#)」に記載されているオプションのいずれかを使用してインストール設定をブートします。異なる制御方法の有効化については、7.3.4項「[リモートアクセスの指定](#)」を参照してください。それぞれのリモート制御方法の使用については、第11章「[リモートインストール](#)」を参照してください。

各制御方法の簡単な概要を以下に示します。

### モニタとキーボードを使用したローカル制御

これは、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールで最もよく利用されている方法です。事前の準備は最も少なく済みますが、多くの直接的なやり取りが必要になります。

### SSH経由でのリモート制御

SSH経由のテキストモードまたはグラフィカルモードでインストールを制御できます。グラフィカルインストールでは、X転送を使用します。詳細については、11.4項「[SSHによるインストールの監視](#)」を参照してください。

### シリアルコンソールを使用したリモート制御

このインストール方法では、SUSE Linux Enterprise Serverのインストール先とするコンピュータにヌルモデムケーブルで接続した2台目のコンピュータが必要です。インストールはテキストモードで実行されます。詳細については、11.5項「[シリアルコンソールを介したインストールの監視](#)」を参照してください。

### VNC経由でのリモート制御

ターゲットマシンに直接アクセスせずにグラフィカルインストールを実行したい場合はこの方法を使用します。詳細については、11.3項「[VNCによるインストールの監視](#)」を参照してください。

### AutoYaSTを使用した自動制御

同じようなハードウェアを搭載した多くのコンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、AutoYaSTを使用したインストールをお勧めします。この場合は、まず、1つのSUSE Linux Enterprise Serverをインストールし、これを使用して、必要なAutoYaST設定ファイルを作成します。詳細については、『AutoYaST Guide』を参照してください。

## 2.4 インストールシステムのブート

このセクションでは、SUSE® Linux Enterprise Serverのインストールを完了するために必要なステップの概要について説明します。

以前のSLE製品とは異なり、統合インストーラを使用してSLE 15 SP3製品一覧全体をインストールできます。SUSE Linux Enterprise 15以降の変更点およびインストール用にダウンロードするメディアの詳細については、[1.5項「SUSE Linux Enterprise Serverバージョン15からのインストールの変更」](#)を参照してください。

YaSTを使用してシステムをインストールおよび設定する方法の詳細については、[パートII「インストール手順」](#)を参照してください。

### ! 重要: ハードウェアサポートの更新

最新のハードウェアを使用する際には、カーネルアップデートISOイメージから新しいカーネルでインストールをブートする必要がある場合があります。詳細については、[第6章「リリース時にサポートされていなかったハードウェアへのインストール」](#)を参照してください。

#### 1. インストールメディアを準備します。

##### USBフラッシュドライブ

これはインストールを開始する最もシンプルな方法です。ブート可能なフラッシュディスクを作成するには、`dd` コマンドを使用してデバイスにDVDイメージをコピーする必要があります。フラッシュディスクはマウントしないでください。マウントすると、そのデバイスのデータがすべて消去されてしまいます。

```
root # dd if=PATH_TO_ISO_IMAGE of=USB_STORAGE_DEVICE bs=4M
```

##### ネットワークブート

ターゲットコンピュータのファームウェアがサポートしている場合は、ネットワークからコンピュータをブートし、サーバからインストールできます。このブート方法では、必要なブートイメージをネットワーク上に提供するブートサーバが必要です。実際に使用するプロトコルは、使用するハードウェアによって異なります。一般的には、TFTP、DHCP、PXEブートなどのサービスが必要です。詳細については、[第17章「ネットワークブート環境の準備」](#)を参照してください。

NFS、HTTP、FTPやSMBなどの標準的なネットワークプロトコルからのインストールが可能です。このようなインストールの実行方法の詳細については、[第11章「リモートインストール」](#)を参照してください。

2. 選択したメディアをブートするように、ターゲットシステムのファームウェアを設定します。正しいブート順序の設定方法については、ハードウェアベンダが提供するドキュメントを参照してください。
3. 使用するインストール方法で必要とされるブートパラメータを設定します。それぞれの方法の概要については、2.3項「インストールの制御」を参照してください。ブートパラメータのリストは、第7章「ブートパラメータ」に記載されています。
4. 第8章「インストール手順」に説明されている方法でインストールを実行します。インストールを完了した後は、システムを再起動する必要があります。
5. オプション: SUSE Linux Enterprise Serverのインストール先であるメディアから直接ブートするように、システムのブート順序を変更します。システムをインストールメディアからブートした場合、最初のブートパラメータは、インストール済みのシステムをブートします。
6. パートV「初期のシステム設定」で説明されているように、初期のシステム設定を実行します。

## 2.5 ブートおよびインストールの問題の対処

SUSE® Linux Enterprise Serverは、広範囲なテストプログラムを経たうえで提供されています。それにもかかわらず、時折、ブートおよびインストール時に問題が発生することがあります。

### 2.5.1 ブート時の問題

ブートの問題は、YaSTインストーラをシステムから起動することで防止できます。別の症状には、インストールが完了した後、システムがブートしない場合があります。

#### メディアではなく、インストールしたシステムからのブート

正しいブートシーケンスが実行されるように、コンピュータのファームウェアまたはBIOSを変更します。これを行うには、ハードウェアのマニュアルを参照してください。

#### コンピュータがハングする

カーネル出力が表示されるようにコンピュータ上のコンソールを変更します。必ず最後の出力をチェックしてください。普通は、**Ctrl - Alt - F10**を押すことでこの操作が可能です。それでも問題が解決しない場合は、SUSE Linux Enterprise Serverのサポートスタッフにお問い合わせください。ブート時のシステムメッセージをすべて記録するには、2.3項「インストールの制御」の説明に従って、シリアル接続を使用します。

## ブートディスク

ブートディスクは、他のブート設定を行うのが困難な場合や最終的なブートメカニズムに関する決定を延期したい場合には、便利な暫定ソリューションです。ブートディスクの作成の詳細については、『管理ガイド』、第14章「ブートローダGRUB 2」 `grub2-mkrescue`を参照してください。

## インストール後のウイルス警告

BIOSによっては、GRUB 2のインストール後に、ブートセクタ(MBR)の構造をチェックして誤ったウイルス警告を表示するものがあります。この問題を解決するには、BIOSに入り、該当する設定を見つけ出します。たとえば、`virus protection`をオフにします。このオプションは、後でオンに戻すことができます。ただし、使用している唯一のオペレーティングシステムがLinuxである場合は、上記の作業は不要です。

## 2.5.2 インストール時の問題

インストール中に予期しない問題が発生した場合、問題の原因を判断するには、情報が必要です。次の指示を参考にして、トラブルシュートしてください。

- さまざまなコンソール上の出力をチェックします。コンソールを切り替えるには、`Ctrl - Alt - Fn` の組み合わせを使用します。たとえば、各種のコマンドを実行するシェルを取得するには `Ctrl - Alt - F2` を押します。
- 「セーフ設定」によるインストールの開始を試してください(インストール画面で `F5` キーを押し、セーフ設定を選択)。この状況で、インストール処理で問題が発生しない場合は、`ACPI` または `APIC` のどちらかに、エラーとなる原因である非互換性があります。場合によっては、BIOSまたはファームウェアのアップデートが問題を解決します。
- コマンド `dmesg -T`を入力して、インストールシステムでコンソールに表示されるシステムメッセージを確認します。

## 2.5.3 インストールメディアへのブートソースのリダイレクト

インストールプロセスを簡素化し、誤ったインストールを防止できるように、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールメディアのデフォルト設定は、システムが1番目のハードディスクからブートするようになっています。通常は、この時点で、インストールされたブートローダによってシステムの制御が引き継がれます。したがって、ブートメディアを、インス

インストール時にドライブに挿入したままにする必要があります。インストール処理を開始するには、メディアのブートメニューから、インストール処理の選択肢のいずれかを選択してください。

## 3 Arm AArch64でのインストール

この章では、Arm AArch64搭載コンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする準備作業に必要なステップについて説明します。さらに、さまざまなインストール方法に対応するために必要な手順を紹介します。ハードウェア要件の一覧では、SUSE Linux Enterprise Serverでサポートされているシステムの概要を示します。使用可能なインストール方法と既知の問題についても説明しています。さらに、インストール処理を制御する方法、インストール用のメディアを提供する方法、および標準のブート方法の概要についても説明されています。

### 3.1 ハードウェア要件

SUSE® Linux Enterprise Serverオペレーティングシステムは、多彩なハードウェア上に展開できます。SUSE Linux Enterprise Serverがサポートするハードウェアのさまざまな組み合わせをすべて取り上げることは困難です。ここでは、計画段階で役立つガイド情報を提供するために、最小要件について説明します。

所定のコンピュータ設定が機能することを確認する場合は、どのプラットフォームがSUSEで認定されているかを把握しておきます。<https://www.suse.com/yessearch/> でリストを見つけます。

#### CPU

少なくとも、Arm Cortex-A53やCortex-A57など、Armv8-A命令セットアーキテクチャ (ISA)をサポートするCPUが必要です。使用可能なArmv8-Aプロセッサのリストについては、<https://www.arm.com/products/processors/cortex-a/> を参照してください。現在のところ、Armv8-R (リアルタイム)およびArmv8-M (マイクロコントローラ) ISAを備えたCPUはサポートされていません。

#### CPUの最大数

ソフトウェア設計がサポートするCPUの最大数は、256です。このような大規模なシステムを使用する場合は、ハードウェアシステムの動作保証に関する弊社のWebページ<https://www.suse.com/yessearch/> で、サポート対象のデバイスを確認してください。

## メモリ要件

最小限のインストールで、少なくとも1024MBのメモリが必要です。3つ以上のプロセッサが搭載されたマシンでは、CPUあたり512MBを追加します。HTTPまたはFTPを介したリモートインストールの場合は、さらに150MBを追加します。これらの値は、オペレーティングシステムのインストールのみを対象にした値であることを注意してください。実際の実動システムに必要なメモリは、システムのワークロードによって異なります。

## ハードディスクの要件

ディスク要件は、選択したインストール処理とコンピュータの使用方法に大きく依存します。一般的に、システムが適切に動作するために、インストールソフトウェア自身が必要とする以上のディスク領域が必要です。選択肢ごとの最小要件は、次のとおりです。

インストール範囲	ハードディスクの最小要件
テキストモード	1.5GB
最小システム	2.5GB
GNOMEデスクトップ	3GB
すべてのパターン	4GB
推奨される最小値(Btrfsスナップショットなし): 10GB	
必須最小値(Btrfsスナップショットあり): 16GB	
推奨最小値(Btrfsスナップショットあり): 32GB	

ルートパーティションが10GBより小さい場合、インストーラは自動パーティショニングプロポーザルを行わないため、パーティションを手動で作成する必要があります。したがって、ルートパーティションの推奨される最小サイズは10GBです。ルートボリュームでBtrfsスナップショットを有効にして、システムロールバックを有効にする場合(『管理ガイド』、第7章「Snapperを使用したシステムの回復とスナップショット管理」を参照)、ルートパーティションの最小サイズは16GBです。

## ブート方法

コンピュータは、CDまたはネットワークからブートすることができます。ネットワーク上でブートするには、特殊なブートサーバが必要です。このサーバは、SUSE Linux Enterprise Serverで設定できます。

## 3.2 インストールの考慮事項

このセクションでは、Arm AArch64搭載コンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする前に考慮することが必要な多くの要因を取り上げます。

### 3.2.1 ハードウェアまたは仮想マシンでのインストール

SUSE Linux Enterprise Serverは、独立したオペレーティングシステムとしてインストールすることが普通です。仮想化により、同じハードウェア上でSUSE Linux Enterprise Serverの複数のインスタンスを実行することもできます。しかし、VM Host Serverのインストールは、アプリケーションパッケージの標準的なインストールと同じ方法で実行できます。仮想ゲストのインストールについては、『Virtualization Guide』、第10章「Guest installation」を参照してください。

### 3.2.2 インストールターゲット

インストールの多くは、ローカルのハードディスクに行われます。そのため、インストールシステムでハードディスクコントローラが使用できるようにする必要があります。特別なコントローラ(RAIDコントローラなど)で他のカーネルモジュールが必要な場合は、カーネルモジュールのアップデートディスクをインストールシステムに提供してください。

このほか、オペレーティングシステムの実行に十分なディスクの容量と速度を提供する各種のブロックデバイスもインストールターゲットになります。これには、iSCSI または SAN のようなネットワークブロックデバイスなどがあります。標準のUNIXパーミッションを提供するネットワークファイルシステム上にインストールすることもできます。ただし、これらのネットワークファイルシステムは、実際のシステムを起動する前に initramfs でサポートされる必要があるため、これらのシステムをブートするときに問題が発生する可能性があります。ネットワークファイルシステムへのインストールは、異なる場所で同一のシステムを起動する必要がある場合、または、ドメインの移行のような仮想化機能を使用する必要がある場合に便利です。

## 3.3 インストールの制御

インストールの制御には、複数の方法のうちのいずれかを使用します。2.4項「[インストールシステムのブート](#)」に記載されているオプションのいずれかを使用してインストール設定をブートします。異なる制御方法の有効化については、7.3.4項「[リモートアクセスの指定](#)」を参照してください。それぞれのリモート制御方法の使用については、第11章「[リモートインストール](#)」を参照してください。

各制御方法の簡単な概要を以下に示します。

### モニタとキーボードを使用したローカル制御

これは、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールで最もよく利用されている方法です。事前の準備は最も少なく済みますが、多くの直接的なやり取りが必要になります。

### SSH経由でのリモート制御

SSH経由のテキストモードまたはグラフィカルモードでインストールを制御できます。グラフィカルインストールでは、X転送を使用します。詳細については、11.4項「[SSHによるインストールの監視](#)」を参照してください。

### シリアルコンソールを使用したリモート制御

このインストール方法では、SUSE Linux Enterprise Serverのインストール先とするコンピュータにヌルモデムケーブルで接続した2台目のコンピュータが必要です。インストールはテキストモードで実行されます。詳細については、11.5項「[シリアルコンソールを介したインストールの監視](#)」を参照してください。

### VNC経由でのリモート制御

ターゲットマシンに直接アクセスせずにグラフィカルインストールを実行したい場合はこの方法を使用します。詳細については、11.3項「[VNCによるインストールの監視](#)」を参照してください。

### AutoYaSTを使用した自動制御

同じようなハードウェアを搭載した多くのコンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、AutoYaSTを使用したインストールをお勧めします。この場合は、まず、1つのSUSE Linux Enterprise Serverをインストールし、これを使用して、必要なAutoYaST設定ファイルを作成します。詳細については、『AutoYaST Guide』を参照してください。

## 3.4 インストールシステムのブート

このセクションでは、SUSE® Linux Enterprise Serverのインストールを完了するために必要なステップの概要について説明します。

以前のSLE製品とは異なり、統合インストーラを使用してSLE 15 SP3製品一覧全体をインストールできます。SUSE Linux Enterprise 15以降の変更点およびインストール用にダウンロードするメディアの詳細については、[1.5項「SUSE Linux Enterprise Serverバージョン15からのインストールの変更」](#)を参照してください。

YaSTを使用してシステムをインストールおよび設定する方法の詳細については、[パートII「インストール手順」](#)を参照してください。

### ! 重要: ハードウェアサポートの更新

最新のハードウェアを使用する際には、カーネルアップデートISOイメージから新しいカーネルでインストールをブートする必要がある場合があります。詳細については、[第6章「リリース時にサポートされていなかったハードウェアへのインストール」](#)を参照してください。

#### 1. インストールメディアを準備します。

##### USBフラッシュドライブ

これはインストールを開始する最もシンプルな方法です。ブート可能なフラッシュディスクを作成するには、`dd` コマンドを使用してデバイスにDVDイメージをコピーする必要があります。フラッシュディスクはマウントしないでください。マウントすると、そのデバイスのデータがすべて消去されてしまいます。

```
root # dd if=PATH_TO_ISO_IMAGE of=USB_STORAGE_DEVICE bs=4M
```

##### DVD

DVDメディアはSUSEから入手できます。または独自に作成することもできます。この方法は、同時にプロビジョニングする複数のマシンがある場合に役立ちます。内蔵またはリムーバブルDVDドライブのいずれかが必要です。ほとんどのコンピュータのユーザにとって簡単な方法ですが、インストール処理中にさまざまな処理を必要とします。DVDがない場合は、SUSEホームページからISOイメージを取得し、空の書き込み可能なDVDに書き込みます。

## ネットワークブート

ターゲットコンピュータのファームウェアがサポートしている場合は、ネットワークからコンピュータをブートし、サーバからインストールできます。このブート方法では、必要なブートイメージをネットワーク上に提供するブートサーバが必要です。実際に使用するプロトコルは、使用するハードウェアによって異なります。一般的には、TFTP、DHCP、PXEブートなどのサービスが必要です。詳細については、[第17章「ネットワークブート環境の準備」](#)を参照してください。

NFS、HTTP、FTPやSMBなどの標準的なネットワークプロトコルからのインストールが可能です。このようなインストールの実行方法の詳細については、[第11章「リモートインストール」](#)を参照してください。

2. 選択したメディアをブートするように、ターゲットシステムのファームウェアを設定します。正しいブート順序の設定方法については、ハードウェアベンダが提供するドキュメントを参照してください。
3. 使用するインストール方法で必要とされるブートパラメータを設定します。それぞれの方法の概要については、[3.3項「インストールの制御」](#)を参照してください。ブートパラメータのリストは、[第7章「ブートパラメータ」](#)に記載されています。
4. [第8章「インストール手順」](#)に説明されている方法でインストールを実行します。インストールを完了した後は、システムを再起動する必要があります。
5. オプション: SUSE Linux Enterprise Serverのインストール先であるメディアから直接ブートするように、システムのブート順序を変更します。システムをインストールメディアからブートした場合、最初のブートパラメータは、インストール済みのシステムをブートします。
6. [パートV「初期のシステム設定」](#)で説明されているように、初期のシステム設定を実行します。

## 3.5 ブートおよびインストールの問題の対処

SUSE® Linux Enterprise Serverでは包括的なテストプログラムを実施していますが、起動またはインストール時に問題が発生する場合があります。

### 3.5.1 ブート時の問題

ブートの問題は、YaSTインストーラをシステムから起動することで防止できます。インストール完了後にブートできないという別の症状もあります。

## メディアではなく、インストールしたシステムからのブート

正しいブートシーケンスが実行されるように、コンピュータのファームウェアを変更します。これを行うには、ハードウェアのマニュアルを参照してください。

## コンピュータがハングする

カーネル出力が表示されるようにコンピュータ上のコンソールを変更します。出力の最後の数行を確認してください。普通は、`Ctrl - Alt - F10` を押すことでこの操作が可能です。それでも問題が解決しない場合は、SUSE Linux Enterprise Serverのサポートスタッフにお問い合わせください。ブート時のシステムメッセージをすべて記録するには、[2.3項「インストールの制御」](#)の説明に従って、シリアル接続を使用します。

## ブートディスク

ブートディスクはブートの問題の有用な暫定ソリューションです。他に困難な設定がある場合、または最終ブートメカニズムに関する決定を延期したい場合には、ブートディスクを使用してください。ブートディスクの作成の詳細については、『管理ガイド』、第14章「ブートローダGRUB 2」`grub2-mkrescue`を参照してください。

## 3.5.2 インストール時の問題

インストール中に予期しない問題が発生した場合、問題の原因を判断するには、情報が必要です。次の指示を参考にして、トラブルシュートしてください。

- さまざまなコンソール上の出力をチェックします。コンソールを切り替えるには、`Ctrl - Alt - Fn` の組み合わせを使用します。たとえば、各種のコマンドを実行するシェルを取得するには `Ctrl - Alt - F2` を押します。
- 「セーフ設定」によるインストールの開始を試してください(インストール画面で `F5` キーを押し、セーフ設定を選択)。この状況で、インストール処理で問題が発生しない場合は、ACPI または APIC のどちらかに、エラーとなる原因である非互換性があります。場合によっては、ファームウェアのアップデートにより問題が解決されます。
- コマンド `dmesg -T` を入力して、インストールシステムでコンソールに表示されるシステムメッセージを確認します。

## 3.5.3 ブートDVDへのブートソースのリダイレクト

インストールプロセスを簡素化し、誤ったインストールを防止できるように、SUSE Linux Enterprise ServerのインストールDVDのデフォルト設定では、システムが1番目のハードディスクからブートするようになっています。通常は、この時点で、インストールされたブート

ローダによってシステムの制御が引き継がれます。したがって、ブートDVDを、インストール時にドライブに挿入したままにする必要があります。インストール処理を開始するには、メディアのブートメニューから、インストール処理の選択肢のいずれかを選択してください。

## 3.6 Raspberry Pi

SUSE®Linux Enterprise Serverは、安価なRaspberry Pi\*シングルボードコンピュータをサポートする最初のエンタープライズLinuxディストリビューションです。SUSE Linux Enterprise Server 15 SP3は次のモデルをサポートします。

- Raspberry Pi 3 Model A+
- Raspberry Pi 3 Model B
- Raspberry Pi 3 Model B+
- Raspberry Pi 4 Model B
- Raspberry Pi Compute Module 3
- Raspberry Pi Compute Module 3+

Raspberry Piは、いくつかの点で従来のサーバマシンとは異なります。まず、オペレーティングシステムのロードが可能なブートローダが付属していません。したがって、SUSE Linux Enterprise Serverには、そのギャップを埋めるため、追加のブートローダソフトウェアが同梱されています。

### 3.6.1 ブートプロセス

Raspberry PiのSystem-on-Chip (SoC)での主要プロセッサはArm Central Processing Unit (CPU)ではなく、Broadcom VideoCoreのグラフィックスプロセッシングユニット(GPU)です。オンチップブート読み込み専用メモリ(ブートROM)の第1段階のブートローダからハードウェアの初期化を開始するのはGPUです。ブートROMに影響を及ぼす可能性がある設定オプションはわずかです。3.6.1.2項「OTPメモリ」を参照してください。

Raspberry Pi 3ハードウェアにはファームウェアが組み込まれていません。代わりに、マシンの電源がオンになるたびに、第2段階のブートローダファームウェア `bootcode.bin` がブートメディアからロードされます。次に第3段階のブートローダ `start.elf` がロードされます。

Raspberry Pi 4ハードウェアには、第2段階のブートローダ用の小さな電氣的消去可能プログラマブル読み込み専用メモリ(EEPROM)があります。それを除けば、ブートシーケンスはRaspberry Pi 3のものと同じであり、第3段階のブートローダである `start4.elf` をブートメディアからロードします。



### 警告: Raspberry Pi 4のEEPROMのアップデート

第2段階のブートローダのアップデートは特別に準備されたmicroSDカードからブートすることで実行できます。

信頼するブートメディアのみを挿入し、`recovery.bin` という名前のファイルが意図せずに存在していないことを確認します。

ファイル `armstub8.bin` が存在する場合は、AArch64例外レベル3 (EL3)の第4段階のブートローダとしてロードされます。ロードされない場合は、最小限の統合スタブが使用されます。



### 注記: EL3のセキュリティ上の考慮事項

EL3 (BL31と呼ばれることが多い)用にロードされたコードはメモリ内に常駐し、Linuxではランタイム中にEL3へのハイパーコールを試みる場合があります。

ご使用のブートメディアに `armstub8.bin` ファイルが意図せずに存在していないことを確認します。SUSE Linux Enterprise Server 15 SP3には含まれていません。

Raspberry PiのSoCは、TrustZoneセキュアメモリを提供していないことに注意してください。CPU上のOSとGPU上のソフトウェアの両方がそのRAMにアクセスできます。したがって、暗号化EL0-sアプリケーションには適していません。SUSE Linux Enterprise Serverでは、この理由のためEL1-s Trusted Execution Environment (TEE)を提供していません。

Raspberry Pi向けSUSE Linux Enterprise Serverは、`Das U-Boot` と呼ばれる第5段階のブートローダをロードするように設定されています。

#### 3.6.1.1 Config.txt

設定情報を保持するための非揮発性メモリはありません。つまり、ブートデバイスの順序、日時などを調整するための従来の設定はありません。

代わりに、ブートローダがブートメディアから設定ファイル `config.txt` を読み込みます。SUSEによって提供される `config.txt` は変更しないでください。これにより、オプションでユーザに `extraconfig.txt` ファイルを提供できます。このファイルは必要に応じて `config.txt` の設定を上書きできます。また、SUSE Linux Enterprise Serverはユーザ設定を上書きせずに、必要に応じて `config.txt` ファイルを更新できます。

### 3.6.1.2 OTPメモリ

SoCはごく小容量のOne-Time Programmableメモリ(OTPメモリ)を搭載しています。これを使用して、ブートROMがUSBデバイスからブートを試みるか、Ethernet経由でブートを試みるかどうかなど、いくつかの設定を行えます。

このOTPメモリについては、Raspberry Pi Foundation Webサイトで説明されています。<https://www.raspberrypi.org/documentation/hardware/raspberrypi/otpbits.md>



#### 警告: One-Time Programmableのみ

OTPメモリに書き込まれた設定は、元に戻すことはできません。

OTPメモリの最も一般的な使用事例は、Raspberry Pi 3 Model BまたはCompute Module 3でUSBブートを有効にすることです。

### 3.6.1.3 Raspberry Pi 3 Model BのUSBブートモードの有効化

Raspberry Pi 3 Model Bに接続されたUSB大容量ストレージデバイスから、およびそのオンボードUSB Ethernetから永久にブートできるようにするには、[3.6.3項「アプライアンスイメージの展開」](#)の説明に従ってmicroSDカードを準備します。カードをアンマウントまたはイジェクトしてカードからブートする前に、次の設定でテキストファイル `extraconfig.txt` ([3.6.1.1項「Config.txt」](#))をFATパーティションに追加します。

```
program_usb_boot_mode=1
```

次に、通常どおり、変更されたmicroSDカードからブートを続行します。U-BootまたはGRUBブートローダあるいはLinuxカーネルからの出力が表示されたら、電源を切断してから、microSDカードを取り外すことができます。これで、デバイスはUSBからブートできるようになります([3.6.4項「USBメディアからのインストール」](#))。

Raspberry Pi 3 Model BでUSBブートモードを有効にすると、USBブートモードを再度無効にできなくなります([3.6.1.2項「OTPメモリ」](#))。

詳細については、Raspberry Pi FoundationのWebサイトを参照してください。 <https://www.raspberrypi.org/documentation/hardware/raspberrypi/bootmodes/msd.md> 

Raspberry Pi Compute Module 3では、必要な設定は同じですが、変更されたイメージの展開は少し複雑です。

### 3.6.2 リアルタイムクロックの欠如

Raspberry Pi自体には、バッテリーバックアップ式のリアルタイムクロック(RTC)がありません。



#### 注記: 時刻同期

リアルタイムクロックがないため、Raspberry Piデバイスはネットワークタイムプロトコルによってネットワークサーバから時刻をフェッチするように設定する必要があります。

ただし、Raspberry Pi Compute ModulesのベースボードにはRTCが搭載されている場合があります。

また、Hardware Attached on Top (HATs)または他の拡張ボードを使用して、GPIOコネクタを介してRTCを接続することもできます。

いずれの場合でも、各RTCチップセットがSUSE Linux Enterprise Serverによってサポートされているかどうか確認してください。接続されたRTCはDevice Tree Overlay (3.6.1.1項「[Config.txt](#)」)を介してオペレーティングシステムに記述される必要があります。たとえば、MyPiベースボードは次を使用する場合があります。

```
dtparam=i2c1=on
dtoverlay=i2c-rtc,ds1307
```

### 3.6.3 アプライアンスイメージの展開

Raspberry Piハードウェアにオペレーティングシステムを展開する最も一般的な方法は、ブートメディア(通常はmicroSDカード)に事前にインストールされたシステムイメージをコピーする方法です。これは最もシンプルで簡単な方法です。

SUSEでは、Raspberry Piハードウェア用のSUSE Linux Enterprise Serverの事前に設定されたブート可能イメージを提供しています。これはBtrfsファイルシステムに付属していて、圧縮を有効にしてパフォーマンスを向上させ、microSDメディアの摩耗を減らします。

最小サイズ8GBのmicroSDカードが推奨されます。カードが高速なほど、システムパフォーマンスが向上します。最初のブート時に、オペレーティングシステムはカードを満たすようにファイルシステムを自動的に拡張します。これは、最初のブートは後続のブートよりも実質的に低速になることを意味します。

カードイメージをmicroSDメディアに書き込むプロセスは、『Raspberry Piクイックスタート (<https://documentation.suse.com/sles-15/html/SLES-rpi-quick/art-rpiquick.html>) 』で説明されています。

### 3.6.4 USBメディアからのインストール

Raspberry Piの一部のモデルは、USB大容量ストレージデバイスからブートできます。これにより、サーバプラットフォームと同様にRaspberry Pi上にSUSE Linux Enterprise Serverを展開できます。

メモリスティックなどのリムーバブルUSBメディアから、マシンの内部スロットにあるmicroSDカードにインストールを実行できます。または、リムーバブルUSBメディアから、USB接続ハードディスクなどの別のUSBメディアに実行することもできます。



#### 注記: USB帯域幅の制限

Raspberry Pi 3のEthernetコントローラはデバイスのオンボードUSB 2.0バスに接続されていることに注意してください。

したがって、USBを介して接続されたディスクから実行しているオペレーティングシステムは、USB 2.0コントローラの合計480Mbps帯域幅を共有する必要があります。これにより、パフォーマンスが制限され、ネットワークパフォーマンスに大きな影響を及ぼす可能性があります。

この制限は、Raspberry Pi 4には該当しません。

Raspberry Pi 3 Model B+およびCompute Module 3+を含む、BCM2837 B0シリコン(ブラックチップではなくシルバー)を備えたRaspberry Pi 3の新しいモデルは、デフォルトでUSB接続ストレージデバイスからブートできます。

Raspberry Pi 3 Model BやCompute Module 3などの古いモデルでは、特別に準備されたmicroSDカードから1回ブートすることでUSBブートを有効にできます。手順については、[3.6.1.2項「OTPメモリ」](#)を参照してください。

### 3.6.5 ネットワークからのインストール

ハードウェアにオンボードファームウェアがないため(3.6.1項「ブートプロセス」)、PXEを使用したRaspberry Piのネットワークブートは、従来のコンピュータより複雑です。

x86およびArm用PXEブートサーバの設定プロセスについては、SUSEベストプラクティスドキュメント『How to Set Up a Multi-PXE Installation Server (<https://documentation.suse.com/sbp/all/html/SBP-Multi-PXE-Install/index.html>)<sup>🔗</sup>』で説明されています。

Raspberry Pi Foundationでは、あるRaspberry Piを別のRaspberry PiからPXEを使用してブートする方法についての情報を公開しています。[https://www.raspberrypi.org/documentation/hardware/raspberrypi/bootmodes/net\\_tutorial.md](https://www.raspberrypi.org/documentation/hardware/raspberrypi/bootmodes/net_tutorial.md)<sup>🔗</sup>

### 3.6.6 詳細情報

詳細については、次のリソースを参照してください。

#### SUSE Linux Enterprise Server 15 SP3リリースノート

ハードウェアの互換性、Raspberry Piハードウェアで実行するときにサポートされるオプションと機能に関する詳細については、SUSE Linux Enterprise Serverリリースノートの「Boot and Driver Enablement for Raspberry Pi」セクションを参照してください。  
<https://www.suse.com/releasenotes/aarch64/SUSE-SLES/15-SP3/#aarch64-rpi><sup>🔗</sup>

#### Raspberry Pi Quick Start

<https://documentation.suse.com/sles-15/html/SLES-rpi-quick/art-rpiquick.html><sup>🔗</sup>

#### openSUSEハードウェア互換性リスト: Raspberry Pi 3

openSUSEプロジェクトには、Raspberry Piハードウェアのインストールと設定に関する情報も含まれています。この多くがSUSE Linux Enterpriseにも該当します。  
[https://en.opensuse.org/HCL:Raspberry\\_Pi3](https://en.opensuse.org/HCL:Raspberry_Pi3)<sup>🔗</sup>を参照してください。

#### Das U-Boot

Das U-Boot ブートローダに関する詳細については、<https://github.com/u-boot/u-boot><sup>🔗</sup>にあるプロジェクトのGitHubページを参照してください。

## 4 IBM POWERへのインストール

この章では、IBM POWERシステム上へのSUSE Linux Enterprise Serverのインストール手順について説明します。

### 4.1 ハードウェア要件

POWER上でSUSE Linux Enterprise Serverを実行するには、ハードウェアが以下に記載されている最小要件を満たしている必要があります。

#### サポート対象のサーバ

SUSE認定のハードウェアのデータベースをチェックして、特定のハードウェア設定がサポートされていることを確認します。データベースは<https://www.suse.com/yessearch/Search.jsp>で入手できます。SUSE Linux Enterprise Serverでは、一覧表示されていないIBM POWERシステムも別途サポートしていることがあります。最新の情報については、<https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/linuxonibm/iaam/iaamdistros.htm>からLinuxのIBM情報センターを参照してください。

#### メモリ要件

最小限のインストールで、少なくとも1024 MBのRAMが必要です。HTTPまたはFTPを介したリモートインストールの場合は、さらに150 MBを追加します。これらの値は、オペレーティングシステムのインストールのみを対象にした値であることに注意してください。実際のRAM容量は、システムのワークロードによって異なります。

#### ハードディスクの要件

ディスクの要件は、選択したインストールタイプと使用シナリオによって異なります。通常、適切に動作するシステムには、インストール自体よりも多くのスペースが必要です。最小要件は次のとおりです。

インストール範囲	ハードディスクの最小要件
テキストモード	1.5GB
最小システム	2.5GB
GNOMEデスクトップ	3GB
すべてのパターン	4GB

インストール範囲	ハードディスクの最小要件
	推奨される最小値(Btrfsスナップショットなし): 10GB
	必須最小値(Btrfsスナップショットあり): 16GB
	推奨最小値(Btrfsスナップショットあり): 32GB

ルートパーティションが10GBより小さい場合、インストーラはパーティション分割の提案を行いません。この場合、パーティションを手動で作成する必要があります。これを回避するため、ルートパーティションに対して10 GBを予約することをお勧めします。ルートボリューム上でBtrfsスナップショットを有効にする場合は、最小サイズを16 GBに増やします(『管理ガイド』、第7章「Snapperを使用したシステムの回復とスナップショット管理」を参照)。

SUSE Linux Enterprise Serverをインストールする前に、サーバのファームウェアが最新であることを確認します。最新のファームウェアについては、IBM FixCentral (<https://www.ibm.com/support/fixcentral/>)を参照してください。製品グループパネルからお使いのシステムを選択します。追加ソフトウェアは、IBM PowerLinux Tools Repositoryから入手できます。IBM PowerLinux Tools Repositoryの使用の詳細については、<https://ibm.co/3v6LuKp>を参照してください。

## 4.2 SUSE Linux Enterprise Server for POWERのインストール

次の手順では、インストール環境を設定する方法について説明します。インストール環境すでに準備している場合は、スキップできます。

### 手順 4.1: インストール環境の準備

1. ご使用のHMCへのSSHセッションを開始し、`vtmenu` コマンドを実行します。
2. 目的のPOWERサーバとLPARを選択します。選択したLPARのシリアルコンソールセッションがすでに存在している場合は、最初に次のコマンドを使用してそのセッションを閉じる必要があります。

```
rmvterm -m SERVER -p LPAR
```

3. HMCへの新しいSSHセッションを作成し、次のコマンドを実行して、LPARを再起動します。



7. 使用するIPバージョンを選択します(例: IPv4)。
8. TFTPサーバにアクセスするために使用するプロトコルを選択します(例: BOOTPの場合は1)。
9. 1と **Enter** を押して、 [IP Parameters (IPパラメータ)] を選択します。
10. IPアドレス、ネットワークゲートウェイ、ネットワークマスクを含む、LPARに必要なネットワークパラメータを設定します。 [Server IP Address (サーバIPアドレス)] で、TFTPサーバのIPアドレスを指定します。

```
PowerPC Firmware
Version FW940.01 (VL940_034)
SMS (c) Copyright IBM Corp. 2000,2019 All rights reserved.
-----
IP Parameters
Interpartition Logical LAN: U9008.22L.787FE9A-V8-C2-T1
1. Client IP Address [10.161.24.65]
2. Server IP Address [10.161.0.99]
3. Gateway IP Address [10.161.0.1]
4. Subnet Mask [255.255.192.0]
-----
Navigation keys:
M = return to Main Menu
ESC key = return to previous screen X = eXit System Management Services
-----
Type menu item number and press Enter or select Navigation key:|
```

11. **Esc** キーを使用して、最初の画面に戻ります。指定された順序で次のエントリを選択します。
  - Select Boot Options (ブートオプションの選択)
  - Select Install/Boot Device (インストール/ブートデバイスの選択)
  - ネットワーク
  - BOOTP
12. 前に指定したNICアダプタを選択してから、次を選択します。
  - 標準モードによるブート
  - はい
13. プロセスが開始されたら、TFTPサーバで使用可能なイメージのリストを含むGRUBメニューが表示されます。

```
GNU GRUB version 2.02

+-----+
| linux  |
| local  |
| ppc64le:SLE-12-SP4-Server-LATEST |
| *ppc64le:SLE-12-SP5-Server-LATEST |
| ppc64le:SLE-15-Installer-LATEST  |
| ppc64le:SLE-15-SP1-Installer-LATEST |
| ppc64le:SLE-15-SP2-Full-LATEST   |
+-----+

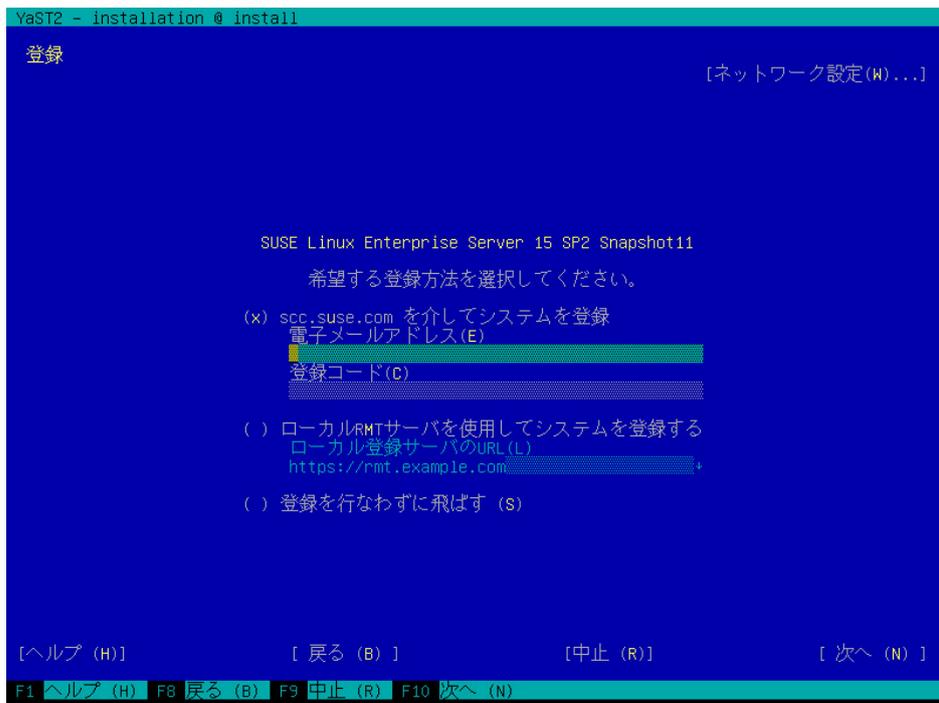
Use the ^ and v keys to select which entry is highlighted.
Press enter to boot the selected OS, `e' to edit the commands
before booting or `c' for a command-line. ESC to return
previous menu.
```

## 4.3 SUSE Linux Enterprise Serverのインストール

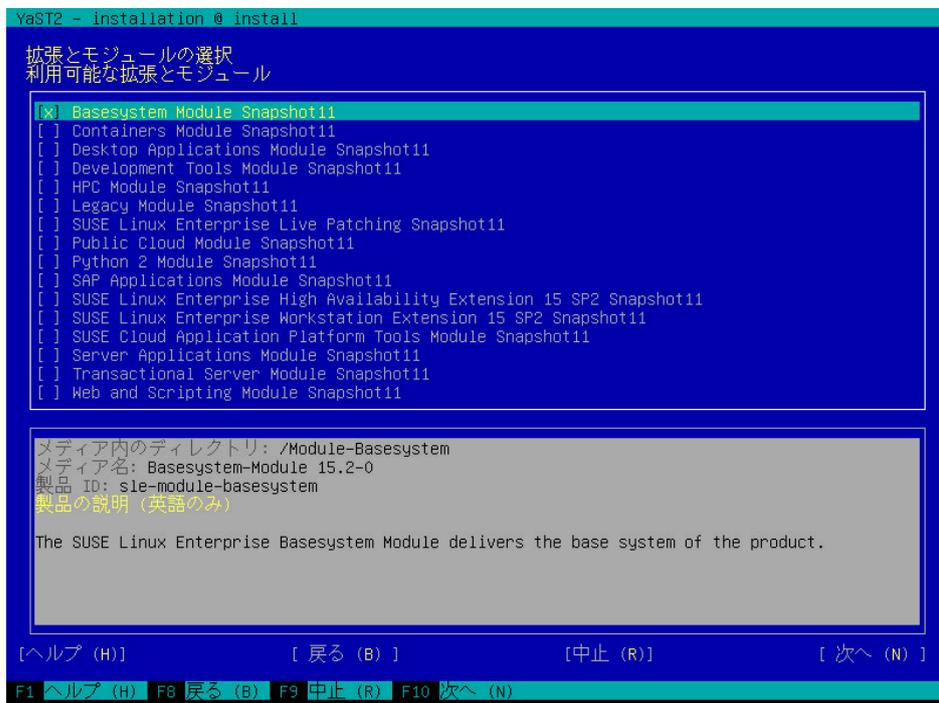
一般的に、POWERへのSUSE Linux Enterprise Serverのインストールは通常のインストール手順と同様です。

### 手順 4.2: SUSE LINUX ENTERPRISE SERVERのインストール

1. 最初の2つの手順で、目的の言語とキーボードを選択し、製品の使用許諾契約を読んで同意するように求められます。
2. 次に、目的の製品登録方法を選択し、登録を完了します。SUSE Customer Centerを使用してシステムを登録する場合は、更新リポジトリを有効にするように求められます。  
[はい] を押します。



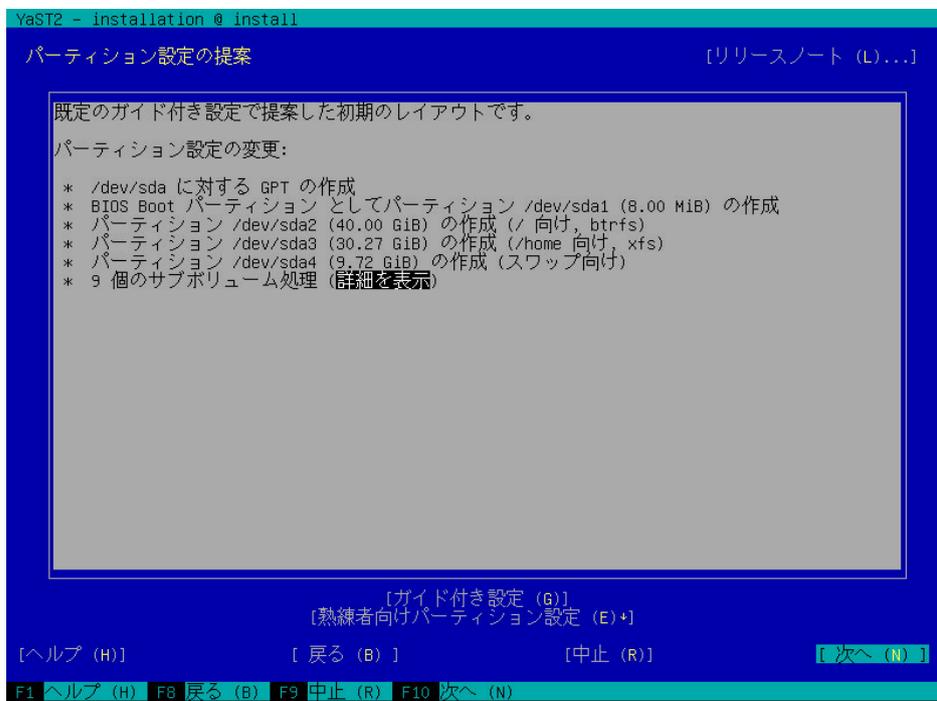
3. モジュールや拡張機能をインストールするには、矢印キーでそれぞれ選択して、**Space** を押します。選択した拡張機能とモジュールによって、関連するリポジトリのGnuPGキーをインポートするように求められる場合があります。



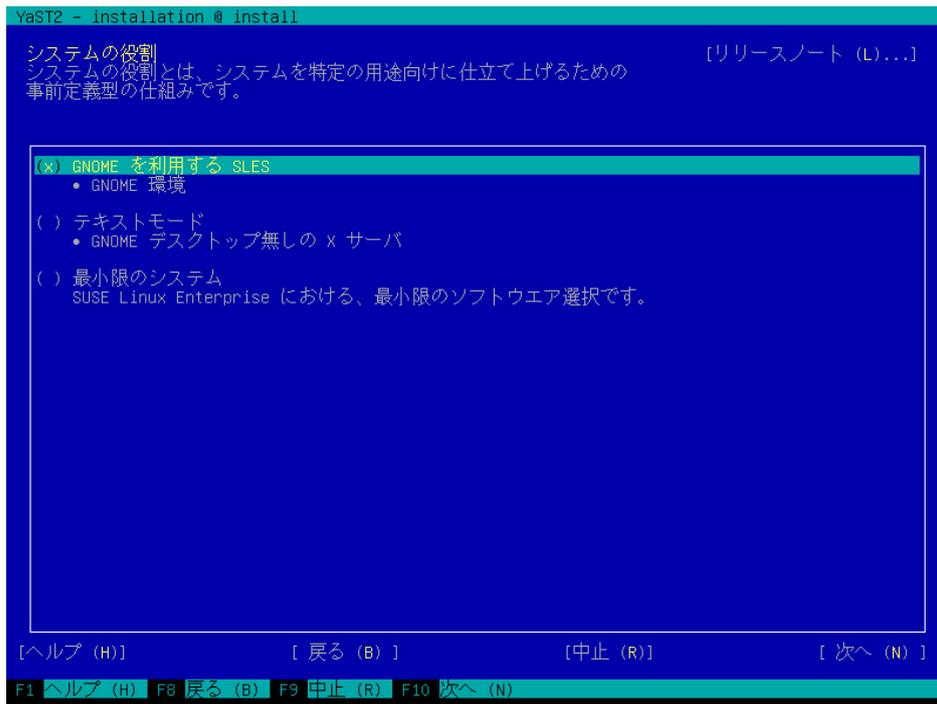
4. 必要なアドオン製品をインストールします。アドオンのインストールを選択する場合は、そのインストールソースを指定する必要があります。



5. インストールのパーティションスキームを指定します。デフォルトの提案を受諾するには、[次へ] を押すか、**Alt-N** を押します。



6. 特定のシナリオに適したシステム役割を選択します。



7. 次のいくつかの画面では、適切なタイムゾーンを指定したり、ユーザを作成したりできます。ユーザを作成しないことを選択する場合、ルートパスワードを指定するように求められます。
8. インストールの概要画面で、SSHサービスが有効になっていることを確認し、SSHポートを開きます。これを行うには、[変更]を押して、[Basic Firewall and SSH Configuration (基本的なファイアウォールおよびSSH設定)]画面に移動し、適切なオプションを有効にします。[OK]をクリックします。



9. インストール設定を確認し、[インストール] を押してインストールプロセスを開始します。

## 4.4 詳細情報

IBM PowerLinuxの詳細情報は、SUSEおよびIBMが提供しています。

- SUSEサポートナレッジベース(<https://www.suse.com/support/kb/>)は、お客様による問題解決を援助するヘルプツールです。SUSE Linux Enterprise Serverのナレッジベースで、関連する検索用語を使用して検索します。
- セキュリティ警告については、<https://www.suse.com/support/security/>を参照してください。SUSEでは、2つのセキュリティに関連するメーリングリストも維持されます。
  - [suse-security](#) — LinuxおよびSUSEに関連したセキュリティトピックの一般的なディスカッション。このリストには、SUSE Linux Enterprise Serverに関するすべてのセキュリティ警告が送信されます。
  - [suse-security-announce](#) - セキュリティ警告に特化されたSUSEメーリングリストです。

- ハードウェアエラーの場合は、コントロールパネルで任意のコードを確認します。コードについて、IBM Power Systemsハードウェア情報センター(<https://ibm.co/3hsBDdP>)で検索することができます。
- トラブルシューティングのヒントについては、情報センター(<https://ibm.co/3hwGmLC>)のIBM PowerLinux FAQを参照してください。
- linuxppc-devのメーリングリストに参加するには、<http://lists.ozlabs.org/listinfo/linuxppc-dev/>の形式を使用して登録します。

## 5 IBM ZおよびLinuxONEでのインストール

この章では、IBM Z上でSUSE® Linux Enterprise Serverのインストールを準備する際の手順について説明します。LPARおよびz/VMの側でインストールを準備する際に必要な情報をすべて示します。

### 5.1 システム要件

このセクションでは、システム要件、MicroCodeのレベル、およびソフトウェアに関する基本情報を示します。また、さまざまなインストールの種類および初回インストールでのIPL実行についても説明します。SUSE Linux Enterprise Server上のIBM Zの詳細な技術情報については、[https://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation\\_suse.html](https://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation_suse.html)を参照してください。

#### 5.1.1 Hardware (ハードウェア)

SUSE Linux Enterprise Serverは、次のプラットフォームで実行されます。

- IBM zEnterprise EC12(zEC12)(2827)
- IBM zEnterprise BC12(zBC12)(2828)
- IBM z13 (2964)
- IBM z13s (2965)
- IBM LinuxONE Emperor(2964)
- IBM LinuxONE Rockhopper(2965)
- IBM z14 (3906)
- IBM z14 ZR1 (3907)
- IBM z Systems z15 (8561)
- IBM LinuxONE Emperor II (3906)
- IBM LinuxONE Rockhopper II (3907)
- IBM LinuxONE Rockhopper III (8561)

### 5.1.1.1 メモリ要件

インストール方法が異なれば、インストール時のメモリ要件も異なります。z/VM、LPAR、およびKVM下でテキストモードでインストールする場合は、1GB以上のメモリが推奨されます。グラフィカルモードでのインストールには1.5GB以上のメモリが必要です。



#### 注記: リモートインストールソースのメモリ要件

NFS、FTP、およびSMBインストールソースからのインストール、またはVNCが使用される場合のインストールには、最低512 MBのメモリが必要です。メモリ要件は、z/VMゲストまたはLPARイメージに認識されるデバイス数によっても異なることに留意してください。多数のアクセス可能なデバイスがあるインストールの場合は、さらに多くのメモリを要することがあります。

### 5.1.1.2 ディスク容量の要件

ディスク要件は、インストール処理に大きく依存します。システムが適切に機能するには、通常、インストールソフトウェアによって必要とされる以上のスペースが必要です。使用可能なインストールタイプの最小要件は次のとおりです。

インストールのタイプ	ハードディスクの最小要件
テキストモード	1.5GB
最小システム	2.5GB
GNOMEデスクトップ	3GB
すべてのパターン	4GB
推奨される最小値(Btrfsスナップショットなし): 10GB	
必須最小値(Btrfsスナップショットあり): 16GB	
推奨最小値(Btrfsスナップショットあり): 32GB	

### 5.1.1.3 ネットワーク接続

SUSE Linux Enterprise Serverシステムと通信するには、ネットワーク接続が必要です。次のような1つ以上の接続またはネットワークカードを使用できます。

- OSA Express Ethernet (Fast EthernetおよびGigabit Ethernetを含む)
- HiperSocketまたはゲストLAN
- 10GBE、VSWITCH
- RoCE (RDMA over Converged Ethernet)

次のインタフェースも引き続き含まれますが、サポートされなくなりました。

- CTC (または仮想CTC)
- ESCON
- IUCV用のIPネットワークインタフェース

KVM下でインストールする場合は、VMゲストからネットワークへの透過的なアクセスを可能にするために、次の要件が満たされていることを確認してください。

- 仮想ネットワークインタフェースがホストネットワークインタフェースに接続されている。
- ホストネットワークインタフェースが、仮想サーバが参加するネットワークに接続されている。
- 2つの個別のOSAネットワークポートをグループ化して、結合されたネットワークインタフェースを構成することで、冗長なネットワーク接続を提供するようにホストが設定されている場合、この結合されたネットワークインタフェースの識別子は `bond0` になります。複数の結合インタフェースが存在する場合は、`bond1`、`bond2` などです。
- 非冗長ネットワーク接続のセットアップには、単一のネットワークインタフェースの識別子が必要です。識別子は、`enccw0.0.NNNN` という形式になります。`NNNN` は、使用するネットワークインタフェースのデバイス番号です。

## 5.1.2 MicroCodeのレベル、APAR、および修正

現在のリリースのSUSE Linux Enterprise Serverに対する制限事項と要件に関するドキュメントについては、[https://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation\\_suse.html](https://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation_suse.html) のIBM developerWorksを参照してください。使用可能な最高のサービスレベルを使用することをお勧めします。最小要件については、IBMサポートにお問い合わせください。

z/VMの次のバージョンがサポートされています。

- z/VM 6.4
- z/VM 7.1

新しいMicroCodeレベルをインストールする前にVM APARを有効にする必要がある場合があるため、IBMサポートを使用してインストール順序を明確にしてください。

### 5.1.3 ソフトウェア

LinuxベースではないNFSまたはFTPを介してSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、NFSサーバまたはFTPサーバのソフトウェアで問題が発生する可能性があります。Windows\*標準FTPサーバではエラーが発生する可能性があるため、これらのマシンでSMBを介してインストールを実行することをお勧めします。

SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムに接続するには、以下のいずれかの方法を使用する必要があります(SSHまたはVNCによる方法をお勧めします)。

#### ターミナルエミュレーション機能を持つSSH (xterm互換)

SSHは標準のUnixツールのため、ほとんどのUnixまたはLinuxシステムに含まれています。Windowsの場合、<http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/>から入手可能なPutty SSHクライアントを使用できます。

#### VNCクライアント

`tightvnc` パッケージの一部として、Linux向けに `vncviewer` というVNCクライアントがSUSE Linux Enterprise Serverに付属しています。Windows向けにもtightvncを提供しています。<http://www.tightvnc.com/>からダウンロードしてください。

#### Xサーバ

目的に合ったLinuxまたはUnixワークステーション上でのXサーバ実装を探します。WindowsおよびmacOS\*用の商用X Window System環境は、数多くあります。その一部は、無償の試用バージョンとしてダウンロードできます。MochaSoft提供のMocha X Serverのトライアルバージョンを<http://www.mochasoft.dk/freeware/x11.htm>から取得できます。



#### ヒント: 詳細情報

IBM Z上にSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする前に、SUSE Linux Enterprise Serverの最初のインストールメディアのルートディレクトリにある `README` ファイルを参照してください。

## 5.2 一般情報

このセクションでは、システム要件、MicroCodeのレベル、およびソフトウェアに関する基本情報を示します。また、さまざまなインストールの種類および初回インストールでのIPL実行についても説明します。SUSE Linux Enterprise Server上のIBM Zの詳細な技術情報については、[https://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation\\_suse.html](https://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation_suse.html) を参照してください。

### 5.2.1 システム要件

このセクションでは、SUSE Linux Enterprise ServerがサポートするIBM Z向けハードウェアのリストを示します。次に、ユーザのIBM Zシステムで使用されるMicroCode (MCL)のレベルについて説明します。これは、インストールを行ううえで非常に重要なことです。このセクションの末尾では、インストールする追加ソフトウェアとインストールに使用する追加ソフトウェアについて説明します。

#### 5.2.1.1 Hardware (ハードウェア)

SUSE Linux Enterprise Serverは、次のプラットフォームで実行されます。

- IBM zEnterprise System z196(2817)
- IBM zEnterprise System z114(2818)
- IBM zEnterprise EC12(zEC12)(2827)
- IBM zEnterprise BC12(zBC12)(2828)
- IBM z Systems z13 (2964)
- IBM z Systems z13s(2965)
- IBM z Systems z14 (3906)
- IBM z Systems z14 ZR1 (3907)
- IBM z Systems z15 (8561)
- IBM LinuxONE Emperor(2964)
- IBM LinuxONE Rockhopper(2965)
- IBM LinuxONE Emperor II (3906)

- IBM LinuxONE Rockhopper II (3907)
- IBM LinuxONE Emperor III (8561)

### 5.2.1.1.1 メモリ要件

インストール方法が異なれば、インストール時のメモリ要件も異なります。インストールの完了後に、システム管理者はメモリを必要なサイズに減らすことができます。z/VM、LPAR、およびKVM下でテキストモードでインストールする場合は、1GB以上のメモリが推奨されます。グラフィカルモードでのインストールには1.5GB以上のメモリが必要です。



#### 注記: リモートインストールソースのメモリ要件

NFS、FTP、およびSMBインストールソースからのインストール、またはVNCが使用される場合のインストールには、最低512MBのメモリが必要です。また、メモリ要件は、z/VMゲストに可視的なデバイス数や、LPARイメージに影響を受けることに留意してください。多数のアクセス可能なデバイスがあるインストールの場合は、さらに多くのメモリを要することがあります。

### 5.2.1.1.2 ディスク容量の要件

ディスク要件は、インストール処理に大きく依存します。一般的に、システムが適切に動作するために、インストールソフトウェア自身が必要とする以上のディスク領域が必要です。選択肢ごとの最小要件は、次のとおりです。

800MB	最小インストール
1.4 GB	最小インストール+基本システム
2.6 GB	デフォルトのインストール
3.6 GB+	推奨(グラフィックデスクトップ、開発パッケージ、javaの場合)

### 5.2.1.1.3 ネットワーク接続

SUSE Linux Enterprise Serverシステムと通信するには、ネットワーク接続が必要です。次のような1つ以上の接続またはネットワークカードを使用できます。

- OSA Express Ethernet (Fast EthernetおよびGigabit Ethernetを含む)
- HiperSocketまたはゲストLAN
- 10GBE、VSWITCH
- RoCE (RDMA over Converged Ethernet)

次のインターフェースも引き続き含まれますが、サポートされなくなりました。

- CTC (または仮想CTC)
- ESCON
- IUCV用のIPネットワークインターフェース

KVM下でインストールする場合は、VMゲストからネットワークへの透過的なアクセスを可能にするために、次の要件が満たされていることを確認してください。

- 仮想ネットワークインターフェースがホストネットワークインターフェースに接続されている。
- ホストネットワークインターフェースが、仮想サーバが参加するネットワークに接続されている。
- 2つの個別のOSAネットワークポートをグループ化して、結合されたネットワークインターフェースを構成することで、冗長なネットワーク接続を提供するようにホストが設定されている場合、この結合されたネットワークインターフェースの識別子は `bond0` になります。複数の結合インターフェースが存在する場合は、`bond1`、`bond2` などです。
- 非冗長ネットワーク接続のセットアップには、単一のネットワークインターフェースの識別子が必要です。識別子は、`enccw0.0.NNNN` という形式になります。`NNNN` は、使用するネットワークインターフェースのデバイス番号です。

### 5.2.1.2 MicroCodeのレベル、APAR、および修正

現在のリリースのSUSE Linux Enterprise Serverに対する制限事項と要件に関するドキュメントについては、[http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation\\_suse.html](http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation_suse.html) のIBM developerWorksを参照してください。利用可能な最高のサービスレベルを常に使用することをお勧めします。最小要件については、IBMサポートにお問い合わせください。

### 5.2.1.2.1 z/VM

- z/VM 6.3: qclibの出力を向上させるため、APAR VM65419以降をインストールすることを強くお勧めします。
- z/VM 6.4
- z/VM 7.1

新しいMicroCodeレベルをインストールする前に、VM APARの有効化が必要になる可能性があるため、インストールの順序については、IBMサポートにお問い合わせください。

### 5.2.1.3 ソフトウェア

LinuxベースではないNFSまたはFTPを介してSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、NFSサーバまたはFTPサーバのソフトウェアで問題が発生する可能性があります。Windows\*の標準FTPサーバではエラーが発生する可能性があるため、一般にこれらのマシンへのインストールはSMB経由で実行することをお勧めします。

SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムに接続するには、以下のいずれかの方法を使用する必要があります(SSHまたはVNCによる方法をお勧めします)。

#### ターミナルエミュレーション機能を持つSSH (xterm互換)

SSHは標準のUnixツールのため、ほとんどのUnixまたはLinuxシステムに含まれています。Windowsの場合、<http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/>から入手可能なPutty SSHクライアントを使用できます。

#### VNCクライアント

`tightvnc` パッケージの一部として、Linux向けに `vncviewer` というVNCクライアントがSUSE Linux Enterprise Serverに付属しています。Windows向けにもtightvncを提供しています。<http://www.tightvnc.com/>からダウンロードしてください。

#### X サーバ

目的に合ったLinuxまたはUnixワークステーション上でのXサーバ実装を探します。WindowsおよびmacOS\*用の商用X Window System環境は、数多くあります。その一部は、無償の試用バージョンとしてダウンロードできます。MochaSoft提供のMocha X Serverのトライアルバージョンを<http://www.mochasoft.dk/freeware/x11.htm>から取得できます。



## ヒント: 詳細情報

IBM Z上にSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする前に、[SUSE Linux Enterprise Server](#)の最初のインストールメディアのルートディレクトリにあるREADMEファイルを参照してください。このファイルはこのドキュメントを捕捉します。

### 5.2.2 インストールのタイプ

このセクションでは、IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise Serverで実行可能なさまざまな種類のインストールの概要について説明します。SUSE Linux Enterprise Serverは、z/VM内のゲストまたはKVM内のゲストとして、LPARにインストールできます。

インストールのモード(LPARまたはz/VM)に応じて、インストールプロセスの開始およびインストールしたシステムに対するIPL処理の方法としていくつかが考えられます。

#### 5.2.2.1 LPAR

IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise Serverを論理パーティション(LPAR)にインストールする場合は、そのインスタンスにメモリとプロセッサを割り当てます。高負荷の運用マシンには、LPARへのインストールをお勧めします。LPARでの実行では、高水準のセキュリティ標準を実現することもできます。外部インタフェースまたはHyperSocketを通じて、LPAR間のネットワーク接続が可能です。KVMによる仮想化に対応したインストールを検討している場合は、LPARへのインストールを強くお勧めします。

#### 5.2.2.2 z/VM

IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise Serverをz/VMで実行する場合、SUSE Linux Enterprise Serverは、z/VMでゲストシステムとして機能します。このモードの利点は、z/VMからSUSE Linux Enterprise Serverを全面的に制御できることにあります。カーネルの開発やカーネルベースのデバッグには、非常に役立ちます。Linuxゲストとの間で、ハードウェアを簡単に追加したり取り外したりできます。追加のSUSE Linux Enterprise Serverゲストを容易に作成でき、数百のLinuxインスタンスを同時に実行できます。

### 5.2.2.3 KVMゲスト

IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise ServerをKVMゲストとしてインストールするには、KVMホストサーバインスタンスをLPARにインストールする必要があります。ゲストインストールの詳細については、[手順5.3「KVMゲストのインストールの概要」](#)を参照してください。

## 5.2.3 IPLオプション

このセクションでは、初めてのインストールの際に行うIPL処理に必要な情報を提供します。インストールのタイプに応じて、異なるオプションを使用する必要があります。検討対象として、VMリーダ、CD-ROMまたはサーバからのロード、およびSCSI接続されたDVD-ROMからのロードの各オプションがあります。ネットワーク経由で行うソフトウェアパッケージのインストールでは、IPLメディアは不要です。

### 5.2.3.1 VMリーダ

VMリーダからIPLを実行するには、最初に必要なファイルをリーダに転送します。管理しやすいように、IPLに必要なファイルとスクリプトを含むミニディスクを所有するユーザー `linuxmnt` の作成をお勧めします。このミニディスクには、Linuxゲストが読み取り専用アクセスします。詳細については、[5.3.4.2.1項「z/VMリーダからのIPL」](#)を参照してください。

### 5.2.3.2 リムーバブルメディアまたはサーバからのロード

LPARにIPLする場合は、カーネルイメージを、SEまたはHMCのCD/DVD-ROMデバイスから直接ロードするか、またはFTPを介してアクセスできる任意のリモートシステムからロードします。この機能はHMCから実行できます。インストールプロセスでは、インストールデータのファイルシステム内での場所とデータのコピー先にするメモリ内の場所のマッピングを含むファイルを必要とします。

SUSE Linux Enterprise Serverには、このようなファイルが2つあります。どちらも最初のインストールメディアのルートディレクトリにあります。

- `suse.ins`。インストールを始める前に、`Linuxrc`にネットワークアクセスを設定するために必要です。
- `susehmc.ins`。ネットワークアクセスなしでインストールできます。

HMCの左側のナビゲーションペインでシステム管理とサーバシステムの順に展開し、扱うメインフレームシステムを選択します。SUSE Linux Enterprise ServerをブートするLPARをLPARの一覧から選択し、Load from Removable Media or Server (リムーバブルメディアまたはサーバからロード)を選択します。

次に、ハードウェア管理コンソールCD-ROM/DVDか、またはFTPソースを選択します。後のオプションを選択した場合は、サーバのアドレスまたは名前と、自分の資格情報を入力します。適切な `.ins` ファイルがサーバのルートディレクトリにない場合は、このファイルへのパスを入力します。ロードするソフトウェアの選択メニューに移動し、適切な `.ins` エントリを選択します。OKをクリックしてインストールを開始します。

### 5.2.3.3 SCSI接続のDVDからのロード

SCSI DVDからIPLを実行するには、DVDドライブに接続されたFCPアダプタにアクセスする必要があります。SCSIドライブのWWPNおよびLUNの値が必要です。詳細については、[5.3.4.1.2 項「FCP接続SCSI DVDからのIPL」](#)を参照してください。

### 5.2.3.4 zPXEによるネットワークからのロード

zPXEによるネットワークからのIPLingでは、カーネル、RAMディスク、`parmfile`を提供するCobblerサーバが必要です。ZPXE EXECスクリプトを実行することにより開始できます。詳細については[5.3.1.3 項「zPXE用のCobblerサーバの使用」](#)を参照してください。zPXEは、z/VM上で使用できます。

## 5.3 インストールの準備

この章では、インストールに使用するデータをアクセス可能にする方法、さまざまな手段によるSUSE Linux Enterprise Serverのインストール方法、およびSUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPLを準備して使用方法について説明します。また、この章では、ネットワーク設定とネットワークインストールについても説明します。

### 5.3.1 インストールデータを利用できるようにする

このセクションでは、SUSE Linux Enterprise ServerのIBM Z向けインストールデータをインストール時にアクセス可能にする方法について詳しく説明します。コンピュータとシステム環境に応じて、NFSまたはFTPによるインストールを選択します。Microsoft Windowsワーク

ステーションを実行している環境では、Windowsネットワーク(SMBプロトコルを含めて)を使用して、IBM ZシステムにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールすることができます。



### ヒント: DVDからのIPL

DVDからIPL処理して、そのDVDをインストールメディアとして使用することができます。これは、ネットワークを介してインストールメディアを提供するインストールサーバを設定することに制約がある場合に、非常に便利です。前提条件はFCP接続SCSI DVDドライブです。



### 注記: ハードディスクからのインストールに非対応

DVDのコンテンツをDASDのパーティションに格納することでハードディスクからインストールを実行することは不可能です。

#### 5.3.1.1 LinuxワークステーションまたはSUSE Linux Enterprise ServerのDVDの使用

コンピュータ環境でLinuxワークステーションを使用して、NFS経由またはFTP経由でインストールデータをIBM Zインストールプロセスで使用できるようにします。SUSE Linux Enterprise ServerでLinuxワークステーションを実行している場合は、[16.1項「YaSTを使ったインストールサーバのセットアップ」](#)の説明にあるようにYaSTのインストールサーバモジュールを使用して、インストールサーバ(NFSまたはFTP)を設定できます。



**重要:** マウントされたデバイスのNFSを使用するエクスポートファイルシステムのroot(/)をエクスポートしても、DVDなどのマウントされたデバイスが自動的にエクスポートされるわけではありません。したがって、`/etc/exports`のマウントポイントに明示的に名前を付ける必要があります。

```
/media/dvd *(ro)
```

このファイルを変更した後、`sudo systemctl restart nfsserver` コマンドを使用してNFSサーバを再起動します。

LinuxシステムでのFTPサーバの設定には、vsftpdなどのサーバソフトウェアのインストールおよび設定が含まれます。vsftpdをインストールします。SUSE Linux Enterprise Serverを使用している場合は、インストール手順について『管理ガイド』、第35章「YaSTを使用したFTPサーバの設定」を参照してください。匿名ログインを使用したインストールデータのダウンロードはサポートされていないため、ユーザ認証がサポートされるようにFTPサーバを設定する必要があります。

#### 5.3.1.1.1 DVDに収録されたSUSE Linux Enterprise Server

IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise Serverの最初のインストールメディアには、Intelベースのワークステーション向けのブート可能なLinuxイメージおよびIBM Z向けのイメージが収録されています。

Intelベースのワークステーションの場合は、このメディアからブートします。プロンプトが表示されたら、目的の回答言語とキーボードレイアウトを選択して、Start rescue system (レスキューシステムの開始)を選択します。この操作には64MB以上のRAMが必要です。レスキューシステム全体がワークステーションのRAMに常駐するため、ディスク領域は必要ありません。この方法では、ワークステーションのネットワークを手動で設定する必要があります。

IBM Zの場合は、5.3.4.1.2項「FCP接続SCSI DVDからのIPL」で説明しているとおり、このメディアからLPAR/VMゲストをIPL処理します。ネットワークパラメータを入力したら、インストールシステムはメディアをインストールデータのソースとして処理します。IBM Zでは、X11対応の端末を直接接続できないので、VNCによるインストールまたはSSHによるインストールを選択します。SSHはまた、ssh -XでX接続をSSHにトンネルさせることで、グラフィカルインストールを提供します。

#### 5.3.1.2 Microsoft Windowsワークステーションの使用

ネットワーク上のMicrosoft Windowsワークステーションを使用して、インストールメディアを使用できるようにすることができます。これを行う最も簡単な方法はSMBプロトコルを使用する方法です。必ずSMB over TCP/IPを有効にしてください。この機能によって、SMBパッケージをTCP/IPパッケージにカプセル化できるようになります。詳細については、Windows オンラインヘルプ、またはネットワークを対象にしたその他のWindows関連マニュアルを参照してください。

### 5.3.1.2.1 SMBの使用

SMBを使用してインストールメディアを使用できるようにするには、SLE-15-SP3-Online-ARCH-GM-media1.isoを含むUSBフラッシュドライブをWindowsワークステーションのUSBポートに挿入します。次に、USBフラッシュドライブの文字を使用して新しい共有を作成し、ネットワーク内のどのユーザでも使用できるようにします。

YaSTでのインストールパスは次のとおりです。

```
smb://DOMAIN;USER:PW@SERVERNAME/SHAREPATH
```

各プレースホルダは次のような意味です。

DOMAIN

ワークグループまたはActive Directoryのドメイン(オプション)。

USER ,

PW

このサーバとその共有にアクセスできるユーザのオプションのユーザ名およびパスワード。

SERVERNAME

共有をホストするサーバの名前。

SHAREPATH

共有へのパス。

### 5.3.1.2.2 NFSを使用する

Windowsワークステーション用にNFSサーバサービスを有効にするサードパーティ製品のマニュアルを参照してください。SLE-15-SP3-Online-ARCH-GM-media1.isoメディアを含むUSBフラッシュドライブは、使用可能なNFSパスに存在する必要があります。

### 5.3.1.2.3 FTPの使用

Windowsワークステーション用にFTPサーバサービスを有効にするサードパーティ製品のマニュアルを参照してください。SLE-15-SP3-Online-ARCH-GM-media1.isoメディアを含むUSBフラッシュドライブは、使用可能なFTPパスに存在する必要があります。

Microsoft Windowsの特定のリリースにバンドルされているFTPサーバは、FTPコマンドのサブセットのみを実装するので、インストールデータの提供には適しません。この場合、必要な機能を提供するサードパーティのFTPサーバを使用してください。

### 5.3.1.2.4 FCP接続SCSI DVDドライブの使用

5.3.4.1.2項「FCP接続SCSI DVDからのIPL」の説明に従ってSCSI DVDからIPLすると、インストールシステムによってDVDがインストールメディアとして使用されます。この場合、FTP、NFS、またはSMBサーバにはインストールメディアは必要ありません。ただし、VNCまたはXによるグラフィカルインストールを実行するには、インストールの際にネットワークを設定する必要があるため、SUSE Linux Enterprise Serverのネットワーク設定データは必要です。

### 5.3.1.3 zPXEm用のCobblerサーバの使用

ネットワークからのIPL処理では、カーネル、initrd、インストールデータを提供するためのCobblerサーバが必要です。Cobblerサーバを準備するには、次のステップを実行する必要があります。

- 5.3.1.3.1項
- 5.3.1.3.2項
- 5.3.1.3.3項
- 5.3.1.3.4項

#### 5.3.1.3.1 インストールデータのインポート

メディアをインポートするには、USBフラッシュドライブまたはネットワークソースにあるインストールソースをCobblerサーバ上で使用できるようにする必要があります。次のコマンドを実行してデータをインポートします。

```
tux > sudo cobbler import --path=PATH ❶ --name=IDENTIFIER ❷ --arch=s390x
```

- ❶ インストールデータのマウントポイント。
- ❷ インポートした製品を識別する文字列(例: 「sles15\_s390x」)。この文字列は、インストールデータのコピー先のサブディレクトリとして使用されます。SUSE Linux Enterprise上で稼働しているCobblerサーバの場合は、この文字列として `/srv/www/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER` を使用します。Cobblerが別のオペレーティングシステムで実行されている場合、これは別のパスになる可能性があります。

### 5.3.1.3.2 配布の追加

配布を追加することで、CobblerはIPLに必要なカーネルとinitrdをzPXEを介して提供できます。Cobblerサーバ上で次のコマンドを実行して、IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise Serverを追加します。

```
tux > sudo cobbler distro add --arch=s390 --breed=suse --name="IDENTIFIER" ❶ \  
--os-version=sles15 ❷ \  
--initrd=/srv/www/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER/boot/s390x/initrd ❸ \  
--kernel=/srv/www/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER/boot/s390x/linux ❹ \  
--kopts="install=http://cobbler.example.com/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER" ❺
```

- ❶ 配布の固有の識別子(「SLES 15 SP3 IBM Z」など)。
- ❷ オペレーティングシステムの識別子。 `sles15` を使用します。
- ❸ `initrd`へのパス。パスの最初の部分(`/srv/www/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER/`)は、インポートされたデータの場所と、インストールデータのインポート時に選択したサブディレクトリ名によって異なります。
- ❹ カーネルへのパス。パスの最初の部分(`/srv/www/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER/`)は、インポートされたデータの場所と、インストールデータのインポート時に選択したサブディレクトリ名によって異なります。
- ❺ Cobblerサーバ上のインストールディレクトリへのURL。

### 5.3.1.3.3 プロファイルの調整

配布を追加すると(5.3.1.3.2項「配布の追加」を参照)、対応する `IDENTIFIER` を持つプロファイルが自動的に生成されます。次のコマンドを使用して、必要な調整を行います。

```
tux > sudo cobbler distro edit \  
--name=IDENTIFIER ❶ --os-version=sles10 ❷ --ksmeta="" ❸ \  
--kopts="install=http://cobbler.example.com/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER" ❹
```

- ❶ プロファイルの識別子。配布を追加するときに指定した文字列を使用します。
- ❷ オペレーティングシステムのバージョン.プロファイルの適用先の配布。インポートステップでは、 `--name=IDENTIFIER` で指定した文字列を使用します。
- ❸ キックスタートファイルのテンプレートに必要なオプション。SUSEでは使用されないため、空のままにしておきます。
- ❹ カーネルパラメータのスペース区切りのリスト。少なくとも `install` パラメータを含める必要があります。

### 5.3.1.3.4 システムの追加

最後のステップは、Cobblerサーバへのシステムの追加です。このステップは、zPXEを介してブートする必要があるすべてのIBM Zゲストに対して実行する必要があります。ゲストはz/VMユーザIDで識別されます(次の例では、ID「linux01」)。IDは小文字でなければならないことに注意してください。システムを追加するには、次のコマンドを実行します。

```
tux > sudo cobbler system add --name=linux01 --hostname=linux01.example.com \  
--profile=IDENTIFIER --interface=qdio \  
--ip-address=192.168.2.103 --subnet=192.168.2.255 --netmask=255.255.255.0 \  
--name-servers=192.168.1.116 --name-servers-search=example.com \  
--gateway=192.168.2.1 --kopts="KERNEL_OPTIONS"
```

`--kopts` オプションを使用すると、通常はparmfileで指定されるカーネルとインストールパラメータを指定できます。パラメータは次の形式(`PARAMETER1=VALUE1 PARAMETER2=VALUE2`)を使用して指定します。インストーラは不足しているパラメータの入力を求めます。完全な自動インストールを実現するには、ネットワークやDASDに対するすべてのパラメータを指定し、AutoYaSTファイルを用意する必要があります。次に、上記と同じネットワークパラメータを使用してOSAインタフェースを装備したゲストの例を示します。

```
--kopts=" \  
AutoYaST=http://192.168.0.5/autoinst.xml \  
Hostname=linux01.example.com \  
Domain=example.com \  
HostIP=192.168.2.103 \  
Gateway=192.168.2.1 \  
Nameserver=192.168.1.116 \  
Searchdns=example.com \  
InstNetDev=osa; \  
Netmask=255.255.255.0 \  
Broadcast=192.168.2.255 \  
OsaInterface=qdio \  
Layer2=0 \  
PortNo=0 \  
ReadChannel=0.0.0700 \  
WriteChannel=0.0.0701 \  
DataChannel=0.0.0702 \  
DASD=600"
```

### 5.3.1.4 HMCのUSBフラッシュドライブからのインストール

IBM ZサーバにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールするには通常、ネットワークインストールソースが必要です。この要件を満たすことができない場合、SUSE Linux Enterprise Serverでは、ハードウェア管理コンソール(HMC)のUSBフラッシュドライブをLPARにインストールするためのインストールソースとして使用できます。

HMCのUSBフラッシュドライブからインストールを実行するには、次のように続行します。

- `install=hmc:/` を `parmfile` (5.6項「[parmfile: システム設定の自動化](#)」を参照) またはカーネルオプションに追加します。
- `linuxrc` を使用した手動モードのインストールでは、[Start Installation (インストールの開始)]、[インストール]、[Hardware Management Console (ハードウェア管理コンソール)] の順に選択します。インストールメディアは、HMCにある必要があります。

### 重要: ネットワークの設定

インストールを開始する前に、`linuxrc` でネットワーク設定を指定します。ブートパラメータを使用してこれを実行することはできません。また、ネットワークアクセスが必要になる可能性が高くなります。`linuxrc` で、[Start Installation (インストールの開始)] をクリックし、[ネットワーク設定] を選択します。

### 重要: Linuxシステムを最初にブートする必要がある

Linuxシステムがブートするのを待ってから、HMCのUSBフラッシュドライブのメディアへのアクセスを許可するようにしてください。IPL処理を行うと、HMCとLPARとの間の接続に支障が生じる可能性があります。すでに説明した方法を最初に試行して失敗した場合は、アクセス権を付与して `HMC` オプションで再試行できます。

### 注記: インストールリポジトリ

インストールは1回限りの手順であるため、USBフラッシュドライブはインストールリポジトリとして保存されません。インストールリポジトリが必要な場合は、オンラインリポジトリを登録して使用してください。

## 5.3.2 インストールのタイプ

このセクションでは、各インストールモードにおける、SUSE Linux Enterprise Serverのインストール手順を説明します。前の章で説明されている準備手順が完了したら、目的のインストールモードの概要に従います。

5.3.1項「[インストールデータを利用できるようにする](#)」で説明されるように、Linux on IBM Zには3つの異なるインストールモード(LPAR、z/VM、およびKVMゲストインストール)があります。

### 手順 5.1: LPARインストールの概要

1. インストールに必要なデバイスを準備します。5.3.3.1項「LPARインストールのIPLの準備」を参照してください。
2. インストールシステムをIPL処理します。5.3.4.1項「LPARインストールでのIPL処理」を参照してください。
3. ネットワークを設定します。5.3.5項「ネットワーク設定」を参照してください。
4. SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムに接続します。5.3.6項「SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムへの接続」を参照してください。
5. YaSTを使用してインストールを開始し、インストールしたシステムをIPL処理します。第8章「インストール手順」を参照してください。

### 手順 5.2: z/VMインストールの概要

1. インストールに必要なデバイスを準備します。5.3.3.2.1項「dirMaintを使用したLinuxゲストの追加」を参照してください。
2. インストールシステムをIPL処理します。5.3.4.2項「z/VMインストールでのIPL処理」を参照してください。
3. ネットワークを設定します。5.3.5項「ネットワーク設定」を参照してください。
4. SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムに接続します。5.3.6項「SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムへの接続」を参照してください。
5. YaSTを使用してインストールを開始し、インストールしたシステムをIPL処理します。第8章「インストール手順」を参照してください。

### 手順 5.3: KVMゲストのインストールの概要

1. 仮想ディスクイメージを作成し、ドメインXMLファイルを作成します。5.3.3.3項「KVMゲストインストールのIPLの準備」を参照してください。
2. インストールターゲットを準備し、VMゲストのIPL処理を実行します。5.3.4.3項「KVMゲストインストールでのIPL処理」を参照してください。
3. 5.3.5.3項「ネットワークの設定とインストールソースの選択」。
4. SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムに接続します。5.3.6項「SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムへの接続」を参照してください。
5. YaSTを使用してインストールを開始し、インストールしたシステムをIPL処理します。第8章「インストール手順」を参照してください。

## 5.3.3 SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPLの準備

### 5.3.3.1 LPARインストールのIPLの準備

適切な有効化プロファイルとIOCDSを使用して、ESA/S390モードまたはLinux専用モードで起動するようにIBM Zシステムを設定します。詳細については、IBMドキュメントを参照してください。5.3.4.1項「LPARインストールでのIPL処理」の説明に従って、作業を行ってください。

### 5.3.3.2 z/VMインストールのIPLの準備

#### 5.3.3.2.1 dirMaintを使用したLinuxゲストの追加

最初の手順として、z/VM環境のLinuxゲストによって使用されるシステム内の1つ以上のDASDを接続してフォーマットします。次に、z/VMでの新しいユーザを作成します。この例は、パスワード `LINPWD` を使用するユーザ `LINUX1` のディレクトリ、1GBのメモリ(2GBまで拡張可能)、複数のミニディスク(MDISK)、2つのCPU、およびOSA QDIOデバイスを示しています。



#### ヒント: z/VMゲストへのメモリの割り当て

メモリをz/VMゲストに割り当てるときは、メモリサイズが、優先的に選択するインストールタイプに適していることを確認します。5.2.1.1.1項「メモリ要件」を参照してください。メモリサイズを1GBに設定するには、`CP DEFINE STORAGE 1G` コマンドを使用します。インストールが完了したら、メモリサイズを必要な値に戻します。

#### 例 5.1: z/VMディレクトリの設定

```
USER LINUX1 LINPWD 1024M 2048M G
*
* _____
* LINUX1
*
* _____
* This VM Linux guest has two CPUs defined.

CPU 01 CPUID 111111
CPU 02 CPUID 111222
IPL CMS PARM AUTOCR
IUCV ANY
IUCV ALLOW
```

```

MACH ESA 10
OPTION MAINTCCW RMCHINFO
SHARE RELATIVE 2000
CONSOLE 01C0 3270 A
SPOOL 000C 2540 READER *
SPOOL 000D 2540 PUNCH A
SPOOL 000E 3203 A
* OSA QDIO DEVICE DEFINITIONS
DEDICATE 9A0 9A0
DEDICATE 9A1 9A1
DEDICATE 9A2 9A2
*
LINK MAINT 0190 0190 RR
LINK MAINT 019E 019E RR
LINK MAINT 019D 019D RR
* MINIDISK DEFINITIONS
MDISK 201 3390 0001 0050 DASD40 MR ONE4ME TW04ME THR4ME
MDISK 150 3390 0052 0200 DASD40 MR ONE4ME TW04ME THR4ME
MDISK 151 3390 0253 2800 DASD40 MR ONE4ME TW04ME THR4ME

```

この例では、ミニディスク201を、ゲストのホームディスクとして使用します。200のシリンダを持つミニディスク150は、Linux swapデバイスです。また、2800のシリンダを持つディスク151は、Linuxインストールデータを保持するメディアです。

`DIRM FOR LINUX1 ADD`を使用して、**MAINT** ユーザとしてゲストをユーザディレクトリに追加します。ゲストの名前(LINUX1)を入力して、**F5** キーを押します。次のように、ユーザの環境を設定します。

```

DIRM DIRECT
DIRM USER WITHPASS

```

最後のコマンドは、リーダファイル番号を返します。次に示すように、この番号は、次のコマンドを実行するのに必要です。

```
RECEIVE <number> USER DIRECT A (REPL)
```

ユーザ LINUX1 として、ゲスト上でログインできるようになります。

`dirmaint` オプションが使用できない場合は、このユーザを設定する方法に関してIBMのドキュメントを参照してしてください。

5.3.4.2項「[z/VMインストールでのIPL処理](#)」に従って手順を進めます。

### 5.3.3.3 KVMゲストインストールのIPLの準備

KVMゲストインストールでは、仮想マシンを指定するドメインXMLファイルと、インストール用の最低1つの仮想ディスクイメージを用意しておく必要があります。

### 5.3.3.3.1 仮想ディスクイメージの作成

デフォルトでは、libvirtはVMホストサーバ上の `/var/lib/libvirt/images/` でディスクイメージを検索します。イメージは、ファイルシステム上の他の任意の場所に保存することもできますが、管理を容易にするため、1つの場所にすべてのイメージを保存することをお勧めします。イメージを作成するには、KVMホストサーバにログインし、次のコマンドを実行します。

```
qemu-img create -f qcow2 /var/lib/libvirt/images/s12lin_qcow2.img 10G
```

これにより、`/var/lib/libvirt/images/` に10GBのqcow2イメージが作成されます。詳細については、『Virtualization Guide』、第34章「Guest installation」、34.2項「Managing disk images with `qemu-img`」を参照してください。

### 5.3.3.3.2 ドメインXMLファイルの作成

ドメインXMLファイルは、VMゲストの定義に使用します。ドメインXMLファイルを作成するには、エディタで空白ファイル `s15-1.xml` を開き、次の例のようなファイルを作成します。

#### 例 5.2: ドメインXMLファイルの例

次の例では、単一のCPU、1GBのRAM、および前のセクション(5.3.3.3.1項「仮想ディスクイメージの作成」)で作成した仮想ディスクイメージを持ったVMゲストを作成します。仮想サーバはホストネットワークインタフェース `bond0` に接続されていることを前提としています。使用するネットワークのセットアップと一致するようにソースデバイス要素を変更します。

```
<domain type="kvm">
  <name>s15-1</name>
  <description>Guest-System SUSE SLES15</description>
  <memory>1048576</memory>
  <vcpu>1</vcpu>
  <os>
    <type arch="s390x" machine="s390-ccw-virtio">hvm</type>
    <!-- Boot kernel - remove 3 lines after successfull installation -->
    <kernel>/var/lib/libvirt/images/s15-kernel.boot</kernel>
    <initrd>/var/lib/libvirt/images/s15-initrd.boot</initrd>
    <cmdline>linuxrcstderr=/dev/console</cmdline>
  </os>
  <iothreads>1</iothreads>
  <on_poweroff>destroy</on_poweroff>
  <on_reboot>restart</on_reboot>
  <on_crash>preserve</on_crash>
  <devices>
    <emulator>/usr/bin/qemu-system-s390x</emulator>
```

```
<disk type="file" device="disk">
  <driver name="qemu" type="qcow2" cache="none" iothread="1" io="native"/>
  <source file="/var/lib/libvirt/images/s15lin_qcow2.img"/>
  <target dev="vda" bus="virtio"/>
</disk>
<interface type="direct">
  <source dev="bond0" mode="bridge"/>
  <model type="virtio"/>
</interface>
<console type="pty">
  <target type="sclp"/>
</console>
</devices>
</domain>
```

## 5.3.4 SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPL処理

### 5.3.4.1 LPARインストールでのIPL処理

LPARに対してSUSE Linux Enterprise ServerをIPL処理するにはさまざまな方法があります。推奨されているのは、SEまたはHMCのLoad from CD-ROM or server機能を使用する方法です。

#### 5.3.4.1.1 DVD-ROMからのIPL

インストールするLPARをマークして、Load from CD-ROM or serverを選択します。ファイルの場所を指定するフィールドを空白のままにするか、最初のDVD-ROMのルートディレクトリへのパスを入力して、続行を選択します。表示されるオプションのリストについては、デフォルト設定のままにしてください。ここで、Operating system messagesによって、カーネルブートメッセージが表示されます。

#### 5.3.4.1.2 FCP接続SCSI DVDからのIPL

SCSIをLoad typeとして選択し、LOAD手順を使用して、SCSIからのIPLを実行できます。SCSIブリッジまたはSCSIストレージで指定されているWWPN (Worldwide port name)とLUN (Logical unit number)を入力します。これは16桁の数字ですが、末尾のゼロを省略しないようにします。ブートプログラムのセクタは2でなければなりません。使用するFCPアダプタをLoad addressとして使用し、IPLを実行します。

### 5.3.4.2 z/VMインストールでのIPL処理

このセクションでは、z/VMシステムにIBM Z対応のSUSE Linux Enterprise ServerをインストールするようにインストールシステムをIPL処理する方法について説明します。

#### 5.3.4.2.1 z/VMリーダからのIPL

FTPを介してインストールシステムを転送するには、新規に定義されたz/VMゲスト内では、有効なTCP/IP接続とFTPクライアントプログラムが必要です。z/VM用のTCP/IPの設定は、このマニュアルの範囲を超えています。適切なIBMマニュアルを参照してください。

z/VM Linuxゲストとしてログインし、IPLを実行します。ネットワーク内のFTPを介して利用可能な統合インストーラ(メディア1)のディレクトリ `/boot/s390x` のコンテンツを作成します。このディレクトリから、`linux`、`initrd`、`parmfile`、および `sles.exec` の各ファイルを取得します。80文字の固定ブロックサイズでファイルを転送します。サイズを指定するには、FTPコマンド `locsite fix 80` を使用します。`linux` (Linuxカーネル)と `initrd` (インストールイメージ)はバイナリファイルとしてコピーする必要があるため、`バイナリ` 転送モードを使用します。`parmfile` と `sles.exec` はASCIIモードで転送する必要があります。

次の例では、必要なステップを示します。この特定のシナリオでは、IPアドレス `192.168.0.3` を指定して、FTPサーバから、必要なファイルにアクセスできることを前提としています。ログインは `lininst` です。

#### 例 5.3: FTP経由のバイナリ転送

```
FTP 192.168.0.3
VM TCP/IP FTP Level 530
Connecting to 192.168.0.3, port 21
220 ftpserver FTP server (Version wu-2.4.2-academ[BETA-18])(1)
Thu Feb 11 16:09:02 GMT 2010) ready.
USER
lininst
331 Password required for lininst
PASS
*****
230 User lininst logged in.
Command:
binary
200 Type set to I
Command:
locsite fix 80
Command:
get /media/dvd1/boot/s390x/linux sles15.linux
200 PORT Command successful
150 Opening BINARY mode data connection for /media/dvd1/boot/s390x/linux
```

```

(10664192 bytes)
226 Transfer complete.
10664192 bytes transferred in 13.91 seconds.
Transfer rate 766.70 Kbytes/sec.
Command:
get /media/dvd1/boot/s390x/initrd sles12.initrd
200 PORT Command successful
150 Opening BINARY mode data connection for /media/dvd1/boot/s390x/initrd
(21403276 bytes)
226 Transfer complete.
21403276 bytes transferred in 27.916 seconds.
Transfer rate 766.70 Kbytes/sec.
Command:
ascii
200 Type set to A
Command:
get /media/dvd1/boot/s390x/parmfile sles12.parmfile
150 Opening ASCII mode data connection for /media/dvd1/boot/s390x/parmfile
(5 bytes)
226 Transfer complete.
5 bytes transferred in 0.092 seconds.
Transfer rate 0.05 Kbytes/sec.
Command:
get /media/dvd1/boot/s390x/sles.exec sles.exec
150 Opening ASCII mode data connection for /media/dvd1/boot/s390x/sles.exec
(891 bytes)
226 Transfer complete.
891 bytes transferred in 0.097 seconds.
Transfer rate 0.89 Kbytes/sec.
Command:
quit

```

ダウンロードしたREXXスクリプトsles.execを使用して、LinuxインストールシステムのIPLを実行します。このスクリプトは、次のように、カーネル、parmfile、およびRAMディスクを、IPL用のリーダーにロードします。

#### 例 5.4: SLES12 EXEC

```

/* REXX LOAD EXEC FOR SUSE LINUX S/390 VM GUESTS      */
/* LOADS SUSE LINUX S/390 FILES INTO READER          */
SAY ''
SAY 'LOADING SLES12 FILES INTO READER...'
'CP CLOSE RDR'
'PURGE RDR ALL'
'SPOOL PUNCH * RDR'
'PUNCH SLES12 LINUX A (NOH)'
'PUNCH SLES12 PARMFILE A (NOH)'
'PUNCH SLES12 INITRD A (NOH)'
'IPL 00C'

```

このスクリプトでは、sles12コマンドを使用して、**SUSE Linux Enterprise Server**のインストールシステムのIPLを実行できます。Linuxカーネルが起動し、そのブートメッセージが出力されます。

インストールを続行するには、5.3.5項「ネットワーク設定」の説明に従います。

### 5.3.4.2.2 FCP接続SCSI DVDからのIPL

z/VMでIPLを実行するには、次のように、SET LOADDEV パラメータを使用して、SCSI IPLプロセスを準備します。

```
SET LOADDEV PORTNAME 200400E8 00D74E00 LUN 00020000 00000000 BOOT 2
```

たとえば、適切な値でLOADDEVパラメータを設定したら、FCPアダプタのIPLを実行します。

```
IPL FC00
```

インストールを続行するには、5.3.5項「ネットワーク設定」に従って処理を行います。

### 5.3.4.2.3 zPXEによるCobblerサーバからのIPL

zPXEによってCobblerサーバからIPLを実行するには、Cobblerサーバからz/VMゲストに対して、FTP経由で `zpxe.rexx` スクリプトを転送する必要があります。これを実行するため、z/VMゲストでは、TCP/IP接続とFTPクライアントプログラムが機能している必要があります。z/VM LinuxゲストとしてIPLにログインし、ASCIIモードの80文字の固定サイズでスクリプトを転送します(例は、例5.3「FTP経由のバイナリ転送」を参照)。`zpxe.rexx` スクリプトは、統合インストーラDVDの `/boot/s390x/zpxe.rexx`、またはSLE Cobblerサーバの `/usr/share/doc/packages/s390-tools/zpxe.rexx` にあります。

ご使用のゲストの `PROFILE EXEC` が `zpxe.rexx` に置き換わることになります。既存の `PROFILE EXEC` のバックアップコピーを作成し、`ZPXE REXX` から `PROFILE EXEC` に名前を変更します。または、`'ZPXE REXX'` 行を追加して、既存の `PROFILE EXEC` から `ZPXE REXX` を呼び出します。

最後のステップでは、設定ファイル `ZPXE CONF` を作成し、そこで接続先のCobblerサーバとIPLの実行対象とするディスクを `ZPXE REXX` に対して指定します。`xedit zpxe conf a` を実行して、次のコンテンツで `ZPXE CONF` を作成します(それに応じて例のデータを置き換えます)。

```
HOST cobbler.example.com
IPLDISK 600
```

これにより、次回z/VMゲストにログインするときにCobblerサーバが接続されます。Cobblerサーバ上でインストールがスケジュールされている場合は、それが実行されます。インストールをスケジュールするには、Cobblerサーバで次のコマンドを実行します。

```
tux > sudo cobbler system edit --name ID ❶ --netboot-enabled 1 ❷ --profile PROFILENAME ❸
```

- ❶ z/VMのユーザID。
- ❷ ネットワークからのIPLingを有効にします。
- ❸ 既存のプロファイルの名前(5.3.1.3.3項「プロファイルの調整」を参照)。

### 5.3.4.3 KVMゲストインストールでのIPL処理

ゲストインストールを開始するには、まず5.3.3.3.1項「仮想ディスクイメージの作成」で定義されているVMゲストを起動する必要があります。開始する前に、カーネルとinitrdがIPLに使用できることを確認します。

#### 5.3.4.3.1 インストールソースの準備

インストールシステムへのVMゲストのIPLを実行するには、インストールシステムのカーネルとinitrdをVMホストサーバにコピーする必要があります。

1. KVMホストにログインし、インストールソースを提供するリモートホストやデバイスに接続できることを確認します。
2. 次の2つのファイルを、インストールソースから `/var/lib/libvirt/images/` にコピーします。リモートホストからデータが提供される場合は、**ftp**、**sftp**、または**scp**を使用してファイルを転送します。

```
/boot/s390x/initrd  
/boot/s390x/cd.ikr
```

3. KVMホスト上のファイルの名前を変更します。

```
tux > sudo cd /var/lib/libvirt/images/  
tux > sudo mv initrd s15-initrd.boot  
tux > sudo mv cd.ikr s15-kernel.boot
```

#### 5.3.4.3.2 VMゲストのIPLの実行

VMゲストのIPLを実行するには、KVMホストにログインし、次のコマンドを実行します。

```
tux > virsh create s15-1.xml --console
```

VMゲストが起動し稼働中であるときにインストールプロセスが開始され、次のメッセージが表示されます。

```
Domain s15-1 started
Connected to domain s15-1
Escape character is ^]
Initializing cgroup subsys cpuset
Initializing cgroup subsys cpu
Initializing
cgroup subsys cpuacct
.
.
Please make sure your installation medium is available.
Retry?
0) <-- Back <--
1) Yes
2) No
```

2) いいえと答え、次のステップでインストールを選択します。5.3.5.3項「ネットワークの設定とインストールソースの選択」の説明に従って、作業を行ってください。

## 5.3.5 ネットワーク設定

カーネルがその起動ルーチンを完了するまで待機します。基本モードまたはLPARでインストールを行う場合は、HMCまたはSEのOperating System Messagesを開きます。

最初に、`linuxrc` メインメニューで、Start Installation (インストールの開始)を選択します。次に、Start Installation or Update (インストールの開始または更新)を選択して、インストールプロセスを開始します。ネットワークをインストールメディアとして選択し、次に、インストールに使用するネットワークプロトコルの種類を選択します。5.3.1項「インストールデータを利用できるようにする」には、さまざまなタイプのネットワーク接続でインストールデータを使用できるようにする方法が説明されています。現在は、FTP、HTTP、NFS、SMB/CIFS(Windowsファイル共有)がサポートされています。

使用可能なデバイスのリストから、インストールデータを受信するためのOSAまたはHiperSocketsネットワークデバイスを選択します。このリストにはCTC、ESCON、またはIUCVデバイスも挙げられていることがありますが、これらはSUSE Linux Enterprise Serverではサポート対象外となっています。

### 5.3.5.1 HiperSocketsインタフェースの設定

ネットワークデバイスのリストからHiperSocketデバイスを選択します。続いて、次のように読み取りチャンネル、書き込みチャンネル、およびデータチャンネルの各値を入力します。

#### 例 5.5: サポートされているネットワーク接続の種類とドライバパラメータ

```
Choose the network device.

1) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0600)
2) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0601)
3) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0602)
4) IBM Hipersocket (0.0.0800)
5) IBM Hipersocket (0.0.0801)
6) IBM Hipersocket (0.0.0802)
7) IBM OSA Express Network card (0.0.0700)
8) IBM OSA Express Network card (0.0.0701)
9) IBM OSA Express Network card (0.0.0702)
10) IBM OSA Express Network card (0.0.f400)
11) IBM OSA Express Network card (0.0.f401)
12) IBM OSA Express Network card (0.0.f402)
13) IBM IUCV

> 4

Device address for read channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.0800]> 0.0.0800

Device address for write channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.0801]> 0.0.0801

Device address for data channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.0802]> 0.0.0802
```

### 5.3.5.2 OSA Expressデバイスの設定

ネットワークデバイスのリストからOSA Expressデバイスを選択し、ポート番号を指定します。読み取りチャンネル、書き込みチャンネル、およびデータチャンネルの各値を入力します。OSIレイヤ2のサポートを有効にするかどうかを選択します。

新しい2ポートOSA Express 3ネットワークデバイスにはポート番号が必要です。OSA Express 3デバイスを使用しない場合は、「0」を入力します。OSA Expressカードは、「OSIレイヤ2サポート」モード、またはより一般的で古い「レイヤ3」モードでも実行できます。カードのモードは、他のLPAR上のシステムを含むデバイスを共有するすべてのシステムに影響しま

す。不明な場合は、z/VMやz/OSなどの他のオペレーティングシステムで使用するデフォルトモードとの互換性を確保するために「2」を指定します。これらのオプションに関する詳細については、ハードウェア管理者にご相談ください。

#### 例 5.6: ネットワークデバイスドライバのパラメータ

```
Choose the network device.

1) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0600)
2) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0601)
3) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0602)
4) IBM Hipersocket (0.0.0800)
5) IBM Hipersocket (0.0.0801)
6) IBM Hipersocket (0.0.0802)
7) IBM OSA Express Network card (0.0.0700)
8) IBM OSA Express Network card (0.0.0701)
9) IBM OSA Express Network card (0.0.0702)
10) IBM OSA Express Network card (0.0.f400)
11) IBM OSA Express Network card (0.0.f401)
12) IBM OSA Express Network card (0.0.f402)
13) IBM IUCV

> 7

Enter the relative port number. (Enter '+++' to abort).
> 0

Device address for read channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.0700]> 0.0.0700

Device address for write channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.0701]> 0.0.0701

Device address for data channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.0702]> 0.0.0702

Enable OSI Layer 2 support?

0) <-- Back <--
1) Yes
2) No

> 1

MAC address. (Enter '+++' to abort).
> +++
```

### 5.3.5.3 ネットワークの設定とインストールソースの選択

ネットワークデバイスのすべてのパラメータを入力すると、該当のドライバがインストールされ、対応するカーネルメッセージが表示されます。

次に、ネットワークインタフェースパラメータの設定に、DHCP自動設定を使用するかどうかを決定する必要があります。DHCPは少数のデバイスのみで動作し、特別なハードウェア設定が必要なため、いいえを選択します。これを実行すると、次のネットワークパラメータを指定するよう求められます。

- インストールするシステムのIPアドレス
- 対応するネットマスク(IPアドレスで指定していない場合に入力)
- サーバにアクセスするためのゲートウェイのIPアドレス
- ドメイン名サーバ(DNS)で扱う検索ドメインのリスト
- ドメイン名サーバのIPアドレス

#### 例 5.7: ネットワークパラメータ

```
Automatic configuration via DHCP?

0) <-- Back <--
1) Yes
2) No

> 2

Enter your IP address with network prefix.

You can enter more than one, separated by space, if necessary.
Leave empty for autoconfig.

Examples: 192.168.5.77/24 2001:db8:75:fff::3/64. (Enter '+++' to abort).
> 192.168.0.20/24

Enter your name server IP address.

You can enter more than one, separated by space, if necessary.
Leave empty if you don't need one.

Examples: 192.168.5.77 2001:db8:75:fff::3. (Enter '+++' to abort).
> 192.168.0.1

Enter your search domains, separated by a space:. (Enter '+++' to abort).
> example.com
```

```
Enter the IP address of your name server. Leave empty if you do not need one. (Enter '+++' to abort).
> 192.168.0.1
```

最後にインストールサーバに関する必要な情報を提供します。この情報として、IPアドレス、インストールデータを格納しているディレクトリ、ログインアカウント情報などがあります。必要な情報が提供されるとインストールシステムがロードされます。

### 5.3.6 SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムへの接続

インストールシステムをロードした後で、`linuxrc`によりインストール手順を制御するためにどのタイプのディスプレイを選択するかが求められます。使用可能なオプションは、`X11` (X Window System)、`VNC` (Virtual Network Computingプロトコル)、`SSH` (テキストモード、またはSecure Shellを介したX11インストール)、または`ASCII Console`です。推奨されるオプションは、`VNC`または`SSH`です。

`ASCII Console` オプションが選択される場合、YaSTはテキストモードで起動し、端末内で直接インストールを実行できます。YaSTをテキストモードで使用方法については、『管理ガイド』、第4章「テキストモードのYaST」を参照してください。`ASCII Console`は、LPARにインストールする場合にのみ役に立ちます。



#### 注記: ASCII Console用端末エミュレーション

テキストモードでYaSTを操作できるようにするには、VT220/Linuxエミュレーションを備えた端末(`ASCII console`ともいいます)でYaSTを実行する必要があります。

#### 5.3.6.1 VNCでのインストールの開始

VNCを使用してインストールをリモート制御するには、次の手順に従います。

1. `VNC` オプションを選択すると、VNCサーバが起動します。コンソールの短いメモには、`vncviewer`と接続するためのIPアドレスとディスプレイ番号が表示されます。
2. SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPアドレスとディスプレイ番号の入力を求められた場合は、これらの値を入力します。
3. この入力を求められた場合は、SUSE Linux Enterprise ServerインストールシステムのIPアドレスとディスプレイ番号を入力します。

http://<IP address of installation system>:5801/

4. 接続が確立された後、YaSTを使用してSUSE Linux Enterprise Serverをインストールします。

### 5.3.6.2 X Window Systemでのインストールの開始

#### ！ 重要: X認証メカニズム

X Window Systemを使用する直接インストールでは、ホスト名に基づく認証メカニズムに依存します。現在のバージョンのSUSE Linux Enterprise Serverでは、このメカニズムが無効になっています。SSHまたはVNCを使用してインストールを実行することをお勧めします。

X転送を使用してインストールをリモート制御するには、次の手順に従います。

1. Xサーバを使用してクライアント(インストールされるシステム)の接続が可能なことを確認します。`DISPLAYMANAGER_XSERVER_TCP_PORT_6000_OPEN="yes"` 変数を `/etc/sysconfig/displaymanager` ファイル内で設定します。Xサーバを再起動し、コマンド `xhost CLIENT_IP_ADDRESS` を使用して、サーバへのクライアントのバインドを行うことができるようにします。
2. インストールシステムで入力するように指示されたら、Xサーバが稼働するコンピュータのIPアドレスを入力します。
3. YaSTが起動されるまで待機してから、インストールを開始します。

### 5.3.6.3 SSHでのインストールの開始

名前が `earth` であるインストールシステムにSSHを使用して接続するには、`ssh -X earth` コマンドを使用します。ワークステーションがMicrosoft Windowsで実行されている場合は、<http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/> で入手可能なPuttyツールを使用します。接続SSHX11の順に選択して、Puttyで Enable X11 forwarding (X11転送を有効にする)を設定します。

別のオペレーティングシステムを使用する場合は、`ssh -X earth` を実行して、`earth` という名前のインストールシステムに接続します。ローカルXサーバが使用可能な場合は、SSHのX転送がサポートされます。使用可能でない場合は、YaSTによって、ncursesのテキストインタフェースが表示されます。

プロンプト表示されたら、`root` ユーザ名を入力し、パスワードを使用してログインします。「`yast.ssh`」と入力してYaSTを起動します。その後、YaSTの指示に従ってインストール手順を実行します。

## ！ 重要: SSH経由でYaSTを使用する際の問題の修正

特定の状況では、Xフォワーディングを使用してSSH経由でGUI版のYaSTを実行すると、次のエラーメッセージが出て失敗する場合があります。

```
XIO: fatal IO error 11 (Resource temporarily unavailable) on X server
"localhost:11.0"
```

この場合、次の2つの選択肢があります。

- `QT_XCB_GL_INTEGRATION=none` オプションを使用してYaSTを実行する。次に例を示します。

```
QT_XCB_GL_INTEGRATION=none yast.ssh
QT_XCB_GL_INTEGRATION=none yast2 disk
```

- Xフォワーディングを無効化するか、使用するUIにncursesを指定して、ncurses版のYaSTアプリケーションを実行する。後者を選択する場合、`yast2 disk --ncurses` コマンドか `YUI_PREFERRED_BACKEND=ncurses yast2 disk` コマンドを使用してください。

第8章「インストール手順」の説明に従って、インストール手順を進めます。

### 5.3.7 IBM ZでのSUSE Linux Enterprise Serverのブート手順

SLES 10および11では、ブートプロセスはziplブートローダによって処理されていました。BtrfsパーティションからのブートとSnapperでのシステムロールバックのサポートを有効にするため、SUSE Linux Enterprise ServerがIBM Zでブートする方法が変更されました。

IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise Serverでは、GRUB 2がziplに取って代わりました。AMD64/Intel 64アーキテクチャのGRUB 2では、ファームウェアレベルで、ファイルシステムにアクセスするためのデバイスドライバが組み込まれています。メインフレームにはファームウェアがないため、GRUB 2への`ccw`の追加は、大変な作業であり、GRUB 2にziplを再実装する必要も生じます。そのため、SUSE Linux Enterprise Serverは、2段階のアプローチを使用します。

### 第1段階:

カーネルとinitrdを含む別のパーティションが `/boot/zipl` にマウントされます。このカーネルとinitrdは、`/boot/zipl/config` の設定を使用して、ziplを介してロードされます。

この設定は、`initgrub` というキーワードをカーネルコマンドラインに追加します。

カーネルとinitrdがロードされると、initrdは、ルートファイルシステムをマウントするために必要なデバイスを有効化します(`/boot/zipl/active_devices.txt`を参照)。その後、GRUB 2ユーザ領域プログラムが開始され、`/boot/grub2/grub.cfg`を読み込みます。

### 第2段階:

`/boot/grub2/grub.cfg` に指定されたカーネルとinitrdは、`kexec` を使用して起動されます。オンディスクシステムを起動するために必要な `/boot/zipl/active_devices.txt` に一覧表示されているデバイスが有効になります。リストの他のデバイスはホワイトリストに設定されますが、それ以外は無視されます。ルートファイルシステムがマウントされ、ブートプロセスが他のアーキテクチャと同様に進みます。

ブートプロセスの詳細については、『管理ガイド』、第12章「ブートプロセスの概要」を参照してください。

## 5.4 セキュアブート

IBM Zシステムでセキュアブート機能を動作させるには、次の条件を満たす必要があります。

- マシンは、z15 T01、z15 T02、LinuxONE III LT1、LinuxONE III LT2以降のモデルである必要があります。
- LPARを使用する必要があります(セキュアブートは、z/VMおよびKVMではサポートされていません)。
- LPARでセキュアブートが有効になっている必要があります。
- SCSI (FCP)ディスクを使用する必要があります(セキュアブートはDASDでサポートされていません)。



### 注記: ハードウェアのマイグレーション

別のマシンに移行する(z13からz15など)場合は、ターゲットマシンのLPARがそのディスク上でシステムのセキュアブート状態になっていることを確認します。

セキュアブート状態の変更は、次の手順に従って実行する必要があります。

#### 手順 5.4: セキュアブート状態の変更

1. YaSTでセキュアブートを有効にし、新しいブートローダを作成します。
2. システムをシャットダウンします。
3. LPARの設定を変更します(セキュアブートを有効または無効にします)。
4. システムをブートします。



#### 注記: HMCでのセキュアブート

`secure=1` パラメータで設定されたディスク上のシステムは、ファームウェアが新しいオンディスク形式をサポートしている限り(z15では常にあてはまります)、z15 HMCでブートできます。

## 5.5 IBM ZシステムでのI/Oデバイスの自動設定

I/Oデバイスの自動設定は、Linuxで自動的に有効にする必要があるI/OデバイスのIDと設定をユーザが指定できるようにするメカニズムです。この情報は、DPM (Dynamic Partition Manager)モードで実行されているHMCを介してLPARに指定されます。



#### 注記

I/Oデバイスの自動設定機能は、DPMが実行されているシステムで使用できます。DPMは、LinuxONEマシン上でデフォルトで実行されます。IBM Zの場合、この機能を注文する必要があります。

自動設定は、`rd.zdev=no-auto` カーネルパラメータを使用して無効にすることができます。YaSTを使用してI/O自動設定を有効にするには、`yast2 system_settings` コマンドを実行して、カーネル設定セクションに切り替え、I/Oデバイスの自動設定の有効化オプションを有効にします。

AutoYaSTプロファイルでI/O自動設定を無効にするには、ブートオプションに `rd.zdev=no-auto` を追加します。例:

```
<bootloader>
```

```
<global>
  <append>rd.zdev=no-auto</append>
</global>
</bootloader>
```

インストール中に、自動設定のステータスがインストールの設定画面のデバイス設定セクションに表示されます。

## 5.6 parmfile: システム設定の自動化

インストールプロセスは、`parmfile` で不可欠なパラメータを指定することで、部分的に自動化することができます。`parmfile` には、ネットワーク設定とDASD設定に必要なすべてのデータが含まれています。また、`parmfile` を使用して、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムおよびそのシステムで実行しているYaSTインスタンスに接続する方法を設定することもできます。これにより、実際のYaSTインストールへのユーザ操作が削減されます。

**5.6.1項「一般パラメータ」**に一覧表示されているパラメータは、インストール用のデフォルト値としてインストールランタイムに渡すことができます。ここで使用しているすべてのIPアドレス、サーバ名、および数値は、あくまでも例にすぎないことに注意してください。これらをインストールシナリオの実際の値に置き換えます。

`parmfile`内の行数は10に制限されます。各行に複数のパラメータを指定できます。パラメータ名は大文字小文字を区別しません。パラメータはスペースで区切る必要があります。パラメータは任意の順序で指定できます。`PARAMETER=value`の文字列は、必ず1行に収めてください。各行の長さは80文字以内にしてください。例:

```
Hostname=s390zvm01.suse.de HostIP=10.11.134.65
```



### ヒント: インストール時のIPv6の使用

デフォルトでは、マシンにIPv4ネットワークアドレスのみを割り当てることができます。インストール時にIPv6を有効にするには、ブートプロンプトで `ipv6=1` (IPv4とIPv6を受け入れ)パラメータまたは `ipv6only=1` (IPv6のみを受け入れ)パラメータのいずれかを指定します。

次のパラメータの一部は必須です。ない場合は、自動プロセスにより指定するように求められます。

## 5.6.1 一般パラメータ

### **AutoYaST= <URL> Manual=0**

AutoYaST パラメータは、自動インストール用 `autoinst.xml` 制御ファイルの場所を指定します。Manual パラメータは、他のパラメータをユーザによる確認が必要なデフォルト値のみにするかどうか決定します。すべての値を受け入れて、確認のメッセージを表示しないようにする場合は、このパラメータを `0` に設定します。AutoYaST をデフォルト設定にすると、Manual が `0` に設定されます。

### **Info= <URL>**

追加のオプションを使用してファイルの場所を指定します。これによって、`parmfile` の10行制限(およびz/VMでの1行当たり80文字の制限)を克服することができます。Info ファイルの詳細については、『AutoYaST Guide』、第9章「The auto-installation process」、9.3.3項「Combining the `linuxrc` info file with the AutoYaST control file」を参照してください。通常、InfoファイルにはIBM Z上でネットワークを通じてのみアクセスできるので、このファイルを使用して、ネットワークの設定に必要なオプション(5.6.2項「ネットワークインタフェースの設定」で説明しているオプション)を指定することはできません。デバッグに関連するオプションなど、他の`linuxrc`固有のオプションは、`parmfile`自体で指定する必要があります。

### **Upgrade=<0|1>**

SUSE Linux Enterprise をアップグレードするには、**Upgrade=1** を指定します。すでにインストールされているSUSE Linux Enterpriseをアップグレードするには、カスタムの`parmfile`が必要です。このパラメータを指定しないと、インストール時にアップグレードオプションを使用できません

## 5.6.2 ネットワークインタフェースの設定

### **! 重要: ネットワークインタフェースの設定**

このセクションで説明する設定は、インストール時に使用されるネットワークインタフェースのみに適用されます。インストールされたシステムで追加のネットワークインタフェースを設定するには、『管理ガイド』、第19章「ネットワークの基礎」、19.5項「ネットワーク接続の手動環境設定」の指示に従ってください。

### **Hostname=zsystems.example.com**

完全修飾ホスト名を入力します。

### Domain=example.com

DNSのドメインサーチパス完全修飾ホスト名ではなく短いホスト名を使用できます。

### HostIP=192.168.1.2/24

設定するインタフェースのIPアドレスを入力します。

### Gateway=192.168.1.3

使用するゲートウェイを指定します。

### Nameserver=192.168.1.4

サービスを提供するDNSサーバを指定します。

### InstNetDev=osa

設定するインタフェースタイプを入力します。指定できる値は、osa、hsi、ctc、escon、および iucv です(CTC、ESCON、およびIUCVは正式サポート対象外となりました)。

インタフェースタイプが、ctc、escon、iucvの場合は(CTC、ESCON、IUCVは公式にはサポートされなくなりました)、ピアのIPアドレスを次のように入力します。

```
Pointopoint=192.168.55.20
```

### OsaInterface=<lcs|qdio>

osa ネットワークデバイスの場合は、ホストインタフェースを指定します(qdio または lcs)。

### Layer2=<0|1>

osa QDIOイーサネットデバイスと hsi デバイスで、OSIレイヤ2サポートを有効にするかどうかを指定します(有効にする場合は 1、無効にする場合は 0)。

### OSAHWAddr=02:00:65:00:01:09

レイヤ2対応 osa QDIOイーサネットデバイスの場合は、MACアドレスを手動で指定するか、システムのデフォルト設定を使用する場合は OSAHWADDR= (末尾に空白を記述)を指定します。

### PortNo=<0|1>

osa ネットワークデバイスには、ポート番号を指定します(デバイスがこの機能をサポートしている場合)。デフォルト値は「0」です。

それぞれのインタフェースで、次のように特定の設定オプションが必要になります。

- インタフェース ctc および escon (CTCおよびESCONは、公式にはサポートされなくなりました):

```
ReadChannel=0.0.0600
WriteChannel=0.0.0601
```

ReadChannel は、使用するREADチャンネルを指定します。WriteChannel は、WRITEチャンネルを指定します。

- ctc インタフェース(公式にはサポートされなくなりました)の場合は、次のように、このインタフェースに使用する必要があるプロトコルを指定します。

```
CTCProtocol=<0/1/2>
```

有効なエントリは次のとおりです。

<u>0</u>	OS/390およびz/OS以外の非Linuxピアにも有効な互換モード(デフォルトモード)
<u>1</u>	拡張モード
<u>2</u>	OS/390およびz/OSに使用する互換モード

- インタフェース lcs 付きのネットワークデバイスタイプ osa:

```
ReadChannel=0.0.0124
```

ReadChannel は、この設定で使用されるチャンネル番号を表します。2番目のポート番号をここから取得するには、ReadChannel に1を追加します。Portnumber を使用して、相対ポートを指定します。

- インタフェース iucv:

```
IUCVPeer=PEER
```

ピアコンピュータの名前を入力します。

- OSA-Express Gigabit Ethernet用インタフェース qdio を備えたネットワークデバイスタイプ osa:

```
ReadChannel=0.0.0700
WriteChannel=0.0.0701
DataChannel=0.0.0702
```

ReadChannel では、READチャンネルの番号を入力します。WriteChannel では、WRITEチャンネルの番号を入力します。DataChannel は、DATAチャンネルを指定します。READチャンネルに偶数のデバイス番号が設定されていることを確認します。

- HiperSocketおよびVMゲストLAN用のインタフェース hsi :

```
ReadChannel=0.0.0800
WriteChannel=0.0.0801
DataChannel=0.0.0802
```

ReadChannel では、READチャンネルの適切な番号を入力します。WriteChannel および DataChannel では、WRITEチャンネル番号とDATAチャンネル番号を入力します。

### 5.6.3 インストールソースとYaSTインタフェースの指定

#### **Install=nfs://server/directory/DVD1/**

使用するインストールソースの場所を指定します。サポートされるプロトコルは、nfs、smb (Samba/CIFS)、ftp、tftp、http および https です。ftp、tftp または smb のURLを指定する場合は、ユーザ名およびパスワードを指定します。匿名ログインまたはゲストログインの資格情報はスキップします。

```
Install=ftp://USER:PASSWORD@SERVER/DIRECTORY/DVD1/
Install=tftp://USER:PASSWORD@SERVER/DIRECTORY/DVD1/
```

暗号化された接続でインストールを実行する場合、https のURLを使用します。証明書を検証できない場合は、sslcerts=0 ブートオプションを使用して、証明書のチェックを無効にします。

SambaまたはCIFSインストールの場合は、次のようにドメインを指定することもできます。

```
Install=smb://WORKDOMAIN;USER:PASSWORD@SERVER/DIRECTORY/DVD1/
```

#### **ssh=1 vnc=1 Display\_IP=192.168.42.42**

インストール方法は、指定するパラメータによって異なります。ssh は、SSHインストールを有効にし、vnc はインストールマシン上でVNCサーバを起動します。また、Display\_IP を指定すると、インストールシステムによって、指定されたアドレスのXサーバへの接続が試行されます。これらのパラメータの1つのみを設定する必要があります。

## ! 重要: X認証メカニズム

X Window Systemを使用する直接インストールでは、ホスト名に基づく認証メカニズムに依存します。現在のバージョンのSUSE Linux Enterprise Serverでは、このメカニズムが無効になっています。SSHまたはVNCを使用してインストールを実行することを推奨します。

YaSTとリモートXサーバを接続できるようにするには、`xhost <IPアドレス>`を実行します。<IPアドレス>には、リモートマシン上のインストール先コンピュータのアドレスを指定します。

VNCの場合は、次のように、インストールに使用する6~8文字のパスワードを指定します。

```
VNCPassword=<a password>
```

SSHの場合は、次のように、インストールに使用する6~8文字のパスワードを指定します。

```
ssh.password=<a password>
```

### 5.6.4 parmfileの例

parmfileに記述できる文字数は最大で860文字です。目安として、79文字以下の行を最大10行とします。parmfileの読み取りでは、すべての行が間に空白を挟まずに連結されます。したがって、各行の末尾(79番目の文字)は **Space** とする必要があります。

コンソールでエラーメッセージを受け取るには、次のコードを使用します。

```
linuxrclog=/dev/console
```

#### 例 5.8: VNCおよびAUTOYASTを使用してNFSからインストールする場合のPARMFILE

```
ramdisk_size=131072 root=/dev/ram1 ro init=/linuxrc TERM=dumb
instnetdev=osa osainterface=qdio layer2=1 osahwaddr=
pointopoint=192.168.0.1 hostip=192.168.0.2
nameserver=192.168.0.3
install=nfs://192.168.0.4/SLES/SLES-12-Server/s390x/DVD1
autoyast=http://192.168.0.5/autoinst.xml
linuxrclog=/dev/console vnc=1 VNCPassword=testing
```

#### 例 5.9: NFS、SSH、HSI、およびNFSによるAUTOYASTを使用したインストール用のPARMFILE

```
ramdisk_size=131072 root=/dev/ram1 ro init=/linuxrc TERM=dumb
```

```
AutoYast=nfs://192.168.1.1/autoinst/s390.xml
Hostname=zsystems.example.com HostIP=192.168.1.2
Gateway=192.168.1.3 Nameserver=192.168.1.4
InstNetDev=hsi layer2=0
Netmask=255.255.255.128 Broadcast=192.168.1.255
readchannel=0.0.702c writechannel=0.0.702d datachannel=0.0.702e
install=nfs://192.168.1.5/SLES-12-Server/s390x/DVD1/
ssh=1 ssh.password=testing linuxrclog=/dev/console
```

#### 例 5.10: VLANでのインストール用のPARMFILE

```
ro ramdisk_size=50000 MANUAL=0 PORTNO=1 ReadChannel=0.0.b140
WriteChannel=0.0.b141 DataChannel=0.0.b142
cio_ignore=all,!condev,!0.0.b140-0.0.b142,!0.0.e92c,!0.0.5000,!0.0.5040
HostIP= Gateway= Hostname=zsystems.example.com nameserver=192.168.0.1
Install=ftp://user:password@10.0.0.1/s390x/SLES15.0/INST/ usevnc=1
vncpassword=12345 InstNetDev=osa Layer2=1 OSAInterface=qdio ssl_certs=0
osahwaddr= domain=example.com self_update=0
vlanid=201
```

## 5.7 vt220ターミナルエミュレータの使用

最新のMicroCodeレベルでは、標準のラインモードターミナルのほか、統合されたvt220ターミナルエミュレータ(ASCIIターミナル)を使用できます。vt220ターミナルは `/dev/ttysclp0` に接続されます。ラインモードターミナルは `/dev/ttysclp_line0` に接続されます。LPARによるインストールでは、デフォルトでvt220ターミナルエミュレータが有効になります。

HMCでASCII Consoleを起動するには、HMCにログインし、Systems Management (システム管理) > システム > `IMAGE_ID` の順に選択します。LPARのラジオボタンを選択し、Recovery (回復) > Integrated ASCII Console (統合ASCII Console)の順に選択します。

ブート時にカーネルメッセージをシステムコンソールからvt220ターミナルにリダイレクトするには、次のエントリを、`/etc/zipl.conf` 内の `parameters` 行に追加します。

```
console=ttysclp0 console=ttysclp_line0
```

その結果、`parameters` 行は次の例のようになります。

```
parameters = "root=/dev/dasda2 TERM=dumb console=ttysclp0 console=ttysclp_line0"
```

`/etc/zipl.conf` 内の変更を保存し、`zipl` を実行してシステムを再起動します。

## 5.8 詳細情報

IBM Zに関するさらに詳しい技術ドキュメントを入手するには、IBM Redbooks (<https://www.redbooks.ibm.com/Redbooks.nsf/domains/zsystems>) または IBM developerWorks (<https://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/>) を参照してください。SUSE Linux Enterprise Server 固有のドキュメントについては、[https://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation\\_suse.html](https://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation_suse.html) を参照してください。

### 5.8.1 Linux on IBM Zに関する一般的なドキュメント

Linux on IBM Zに関する一般情報については、次のドキュメントを参照してください。

- Linux on IBM eServer zSeries and S/390: ISP and ASP Solutions (SG24-6299)

これらのドキュメントは、Linuxの現在の状態を反映していない可能性があります。説明されているLinux展開の原則は変化していません。

### 5.8.2 Linux on IBM Zについての技術的問題

Linuxカーネルとアプリケーションのトピックに関する技術情報については、次のドキュメントを参照してください。ドキュメントの最新バージョンについては、以下にアクセスしてください(<http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/index.html>)。

- Linux on System z Device Drivers, Features, and Commands
- zSeries ELF Application Binary Interface Supplement
- Linux on System z Device Drivers, Using the Dump Tools
- IBM zEnterprise 196 Technical Guide
- IBM zEnterprise EC12 Technical Guide
- IBM z13 Technical Guide
- IBM z14 Technical Guide
- IBM z15 Technical Guide

Linuxアプリケーション開発用のRedbookは<http://www.redbooks.ibm.com> で入手できません。

- Linux on IBM eServer zSeries and S/390: Application Development (SG24-6807)

### 5.8.3 Linux on IBM Zでの詳細設定

より詳細なIBM Zのシナリオについては、次のRedbook、Redpaper、およびオンラインリソースを参照してください。

- Linux on IBM eServer zSeries and S/390:Large Scale Deployment (SG24-6824)
- Linux on IBM eServer zSeries and S/390: Performance Measuring and Tuning (SG24-6926)
- Linux with zSeries and ESS: Essentials (SG24-7025)
- IBM TotalStorage Enterprise Storage Server Implementing ESS Copy Services with IBM eServer zSeries (SG24-5680)
- Linux on IBM zSeries and S/390: High Availability for z/VM and Linux (REDP-0220)
- Saved Segments Planning and Administration  
<http://publibz.boulder.ibm.com/epubs/pdf/hcsg4a00.pdf> ↗
- Linux on System z documentation for "Development stream"  
[http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/development\\_documentation.html](http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/development_documentation.html) ↗
- Introducing IBM Secure Execution for Linux, Securing the guest  
[https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/linuxonibm/com.ibm.linux.z.lxse/lxse\\_t\\_secureexecution.html](https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/linuxonibm/com.ibm.linux.z.lxse/lxse_t_secureexecution.html) ↗

## 6 リリース時にサポートされていなかったハードウェアへのインストール

一部の新しいハードウェアでは、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールメディアをブートできません。この現象は、SUSE Linux Enterprise Serverのリリース時にハードウェアが存在しなかった場合に発生することがあります。このような状況に対処するために、SUSEはカーネルアップデートISO (kISO)イメージを提供しています。この章では、カーネルアップデートを使用して、現在のハードウェアにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする方法について説明します。

### 6.1 カーネルアップデートのダウンロード

カーネルアップデートISOイメージは、SUSE SolidDriverホームページから入手可能です。 <https://drivers.suse.com> にアクセスして、該当するベンダとオペレーティングシステムバージョン用のブート可能なISOイメージを検索してください。

ここでは、完全なISOイメージをダウンロードすることも、 `initrd` および `linux` ファイルのみをダウンロードすることもできます。ISOは通常、USBフラッシュドライブにコピーするか、DVDに書き込む必要があります。 `initrd` および `linux` ファイルは、PXEブートで使用できます。PXEでのブートの詳細については、第17章「ネットワークブート環境の準備」を参照してください。

### 6.2 カーネルアップデートのブート

カーネルアップデートを使用するには、USBフラッシュドライブまたはPXEからブートします。 `linux` と `initrd` がロードされると、インストールメディアの挿入を求められます。

第7章「ブートパラメータ」で説明されているブートパラメータを使用します。これにより、インストールUSBフラッシュドライブ以外のインストールソースを使用できるようになります。

## II インストール手順

- 7 ブートパラメータ 85
- 8 インストール手順 104
- 9 SUSE Linux Enterpriseの登録とモジュール/拡張機能の管理 152
- 10 熟練者向けパーティション設定 162
- 11 リモートインストール 183
- 12 トラブルシューティング 193

## 7 ブートパラメータ

SUSE Linux Enterprise Serverでは、ブート時に複数のパラメータを設定できます。これらのパラメータを使用して、インストールデータの入手元を選択したり、ネットワーク環境設定を設定したりすることができます。

適切なブートパラメータのセットを使えば、インストールの手順を容易にすることができます。多くのパラメータは、後ほどlinuxrcルーチンを使って設定することもできますが、ブートパラメータを使用するほうが簡単です。いくつかの自動セットアップでは、ブートパラメータを `initrd` または `info` ファイルで設定することもできます。

インストール時のシステムの起動方法は、アーキテクチャによって異なります。たとえば、システムがPC (AMD64/Intel 64)であるかメインフレームであるかによって、システムの起動形態が異なります。KVMまたはXenハイパーバイザ上のVMゲストとしてSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、AMD64/Intel 64アーキテクチャ向けの指示に従います。



### 注記: ブートオプションおよびブートパラメータ

「ブートパラメータ」および「ブートオプション」という用語は、同義語として使用されることが多いですが、このドキュメントでは、ほとんどの場合、「ブートパラメータ」を使用します。

## 7.1 デフォルトのブートパラメータを使う

ブートパラメータの詳細については、[第8章「インストール手順」](#)を参照してください。一般に、インストールを選択すると、インストールブートプロセスが開始します。

問題が発生した場合は、インストール—ACPI無効またはインストール—セーフ設定を使用します。インストールプロセスでのトラブルシューティングについての詳細は、[第12章「トラブルシューティング」](#)を参照してください。

画面の下部にあるメニューバーには、セットアップで必要になる、いくつかの高度な機能が用意されています。ファンクションキー( `F1` ... `F12` )を使えば、これらのパラメータの構文の詳細を知らなくても、インストールルーチンに渡す付加オプションを指定できます([第7章「ブートパラメータ」](#)を参照)。使用可能な機能キーの詳細については、[7.2.1項「従来のBIOSを備えたマシンのブート画面」](#)を参照してください。

## 7.2 PC (AMD64/Intel 64/Arm AArch64)

このセクションでは、AMD64、Intel 64、ARM AArch64のブートパラメータを変更する方法について説明します。

### 7.2.1 従来のBIOSを備えたマシンのブート画面

ブート画面には、インストール手順の複数のオプションが表示されます。ハードディスクから起動は、インストールしたシステムをブートし、デフォルトで選択されています。これは、多くの場合、CDがドライブに残っているからです。矢印キーで他のオプションの1つを選択し、**Enter** を押します。関連するオプションは次のとおりです。

#### インストール

通常のインストールモード。最新のハードウェア機能のすべてが有効になります。インストールが失敗した場合は、**F5** カーネル で問題の原因となっている可能性のある機能を無効にするブートパラメータについて参照してください。

#### アップグレード

システムをアップグレードします。詳細については、『アップグレードガイド』、第1章「アップグレードパスと方法」を参照してください。

#### 詳細 > レスキューシステム

グラフィックユーザインタフェースのない、最小構成のLinuxを起動します。詳細については、『管理ガイド』、第40章「最も頻繁に起こる問題およびその解決方法」、40.5.2項「レスキューシステムの使用」を参照してください。

#### 詳細 > Linuxシステムの起動

すでにインストールされているLinuxシステムを起動します。システムを起動するパーティションから求められます。

#### 詳細 > インストールメディアのチェック

このオプションは、ダウンロードしたISOから作成したメディアからインストールする場合のみ使用できます。その場合、インストールメディアの整合性をチェックすることをお勧めします。このオプションを選択すると、インストールシステムの起動後、自動的にメディアがチェックされます。チェックが成功した場合は、通常のインストーラルーチンが開始されます。メディアの破損が検出された場合は、インストーラルーチンが中止されます。破損したメディアを交換し、インストール作業をやり直します。

## 詳細 > メモリテスト

読み取りと書き込みサイクルを繰り返して、システムのRAMをテストします。リブートしてテストを終了します。詳細については、[12.4項「ブートできない」](#)を参照してください。



図 7.1: 従来通りBIOSを搭載したマシンのブート画面

画面下部に示されたファンクションキーを使用して、言語、画面解像度、インストールソースを変更したり、ハードウェアベンダからのドライバを追加します。

### F1 ヘルプ

ブート画面のアクティブ要素の文脈依存型ヘルプを表示します。ナビゲートには矢印キー、リンクのアクセスには **Enter**、ヘルプ画面の終了には **Esc** を使用します。

### F2 言語

インストールシステムの表示言語および対応のキーボードレイアウトを選択します。デフォルト言語は、英語(米国)が選択されています。

### F3 ビデオモード

インストールに使用するグラフィカルディスプレイモードを選択します。デフォルトでは、KMS (「カーネルモード設定」)を使用してビデオ解像度が自動的に決まります。この設定が機能しないシステムでは、No KMS (KMSなし)を選択し、さらに必要に応じて、ビデオ解像度の指定を求めるブートコマンドラインで `vga=ask` を指定します。GUIでのインストールで問題が発生する場合はテキストモードを選択します。

#### F4 Source (ソース)

通常、インストールはデバイスに挿入されたメディアから実行されます。ここでは、FTPやNFSサーバなどの、他のソースを選択します。SLPサーバのあるネットワークでインストールを展開する場合は、このオプションを使用して、SLPサーバ上のインストールソースを選択します。SLPによるインストールサーバの設定については第16章「ネットワークインストールソースをセットアップする」を参照してください。

#### F5 カーネル

通常のインストールで問題が発生した場合は、このメニューで、問題の原因として考えられるいくつかの機能を無効にできます。お使いのハードウェアでACPI(advanced configuration and power interface)がサポートされていない場合は、No ACPI選択してACPIサポートなしでインストールを実行します。No local APIを選択すると、一部のハードウェアで問題の原因となる可能性のあるAPIC (Advanced Programmable Interrupt Controllers)のサポートが無効になります。セーフ設定を選択すると、DMAモード(CD/DVD-ROMドライブ用)で電源管理機能は無効のままシステムがブートされます。

どちらにすべきかわからない場合、インストール -- ACPI無効またはインストール -- セーフ設定のオプションを最初に試してください。上級ユーザは、コマンドライン(起動オプション)を使用してカーネルパラメータを入力または変更することもできます。

#### F6 ドライバ

このキーを押すと、SUSE Linux Enterprise Serverに適用できるオプションのドライバアップデートがあることをシステムに通知できます。ファイルまたはURLを使用して、インストール開始前にドライバを直接ロードします。はいを選択した場合、インストールプロセス中の適切な時点で、アップデートディスクの挿入を要求するプロンプトが表示されます。



### ヒント: ドライバ更新ディスクの取得

SUSE Linux Enterpriseのドライバのアップデートは<http://drivers.suse.com/>に用意されています。これらのドライバは、SUSE SolidDriverプログラムを使用して作成されています。

## 7.2.2 UEFIを搭載したマシンのブート画面

UEFI (Unified Extensible Firmware Interface)は、従来のBIOSの後継で機能を拡張した新しい業界規格です。最新のUEFIの実装には「セキュアブート」拡張機能が用意されています。この機能は、署名済みのブートローダのみの実行を許可することにより、悪意のあるコードのブートを防止します。詳細については、『管理ガイド』、第13章「UEFI (Unified Extensible Firmware Interface)」を参照してください。

従来のBIOSでのマシンのブートに使用するブートマネージャGRUB 2は、UEFIをサポートしていません。そのため、GRUB 2はGRUB 2 for EFIに置き換えられています。セキュアブートが有効な場合、YaSTは自動的にインストールにGRUB 2 for EFIを選択します。管理およびユーザの視点からは、両方のブートマネージャの実装形態は同様に動作し、次ではGRUB 2と呼ばれています。



### ヒント: セキュアブートでの追加ドライバの使用

セキュアブートを有効にしてインストールする場合、SUSE Linux Enterprise Serverに付属していないドライバはロードできません。これは、SolidDriverに付属しているドライバについても同様です。デフォルトでは、それらのドライバの署名キーが信頼されていないからです。

SUSE Linux Enterprise Serverに付属していないドライバをロードするには、次のいずれかの操作を行います。

- インストール前に、ファームウェア/システム管理ツールを使ってファームウェアデータベースに必要なキーを追加します。
- ブート可能なISOを使用して、最初のブート時に必要なキーがMOKリストに登録されるようにします。

詳細については、『管理ガイド』、第13章「UEFI (Unified Extensible Firmware Interface)」、13.1項「セキュアブート」を参照してください。

ブート画面には、インストール手順の複数のオプションが表示されます。矢印キーで選択したオプションを変更し、**Enter** を押してブートします。関連するオプションは次のとおりです。

### インストール

通常のインストールモード。最新のハードウェア機能のすべてが有効になります。インストールが失敗した場合は、**F5** カーネル で問題の原因となっている可能性のある機能を無効にするブートパラメータについて参照してください。

## アップグレード

システムをアップグレードします。詳細については、『アップグレードガイド』、第1章「アップグレードパスと方法」を参照してください。

### 詳細 > レスキューシステム

グラフィックユーザインタフェースのない、最小構成のLinuxを起動します。詳細については、『管理ガイド』、第40章「最も頻繁に起こる問題およびその解決方法」、40.5.2項「レスキューシステムの使用」を参照してください。

### 詳細 > Linuxシステムの起動

すでにインストールされているLinuxシステムを起動します。システムを起動するパーティションから求められます。

### 詳細 > インストールメディアのチェック

このオプションは、ダウンロードしたISOから作成したメディアからインストールする場合のみ使用できます。その場合、インストールメディアの整合性をチェックすることをお勧めします。このオプションを選択すると、インストールシステムの起動後、自動的にメディアがチェックされます。チェックが成功した場合は、通常のインストールルーチンが開始されます。メディアの破損が検出された場合は、インストールルーチンが中止されます。

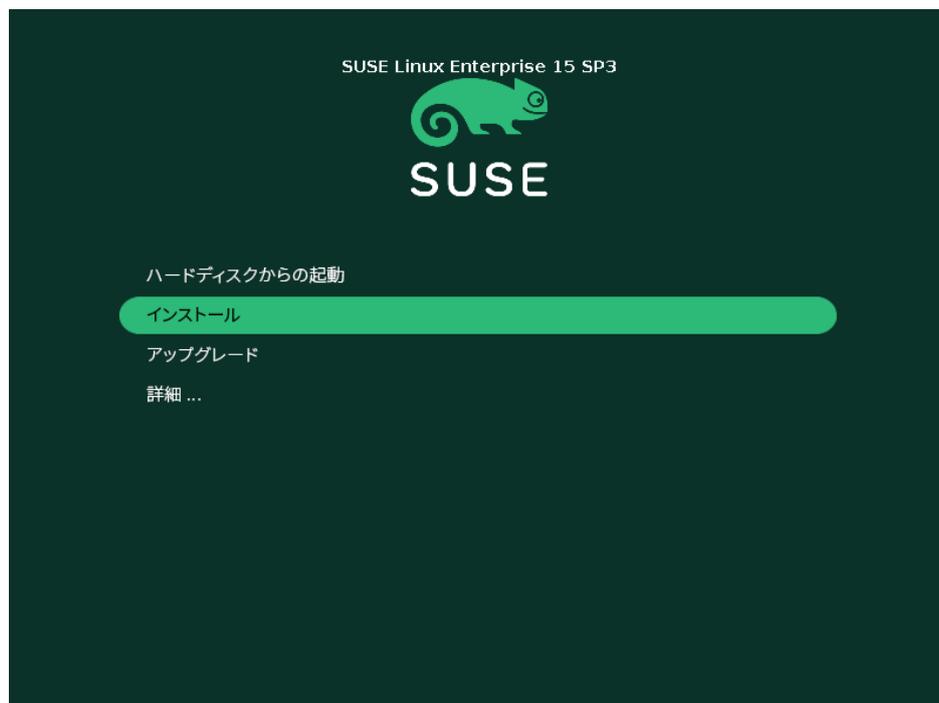


図 7.2: UEFIを使用したマシンのブート画面

SUSE Linux Enterprise Server上のGRUB 2 for EFIは、ブートパラメータを追加するためのブートプロンプトもファンクションキーもサポートしていません。デフォルトでは、使用言語を米英語、ブートメディアをインストールソースとしてインストールが始まります。DHCPルックアップの実行によってネットワークが設定されます。これらのデフォルト設定を変更する場合やブートパラメータを追加する場合は、該当のブートエントリを編集する必要があります。矢印キーを使用して強調表示にして、**E**を押します。ヒントを編集するには、オンスクリーンヘルプを参照します(ここでは、英語のキーボードのみが使用可能であることに注意してください)。インストールエントリが次のように表示されます。

```
setparams 'Installation'

set gfxpayload=keep
echo 'Loading kernel ...'
linuxefi /boot/x86_64/loader/linux splash=silent
echo 'Loading initial ramdisk ...'
initrdefi /boot/x86_64/loader/initrd
```

`linuxefi`で始まる行の末尾に、スペースで区切って複数のパラメータを追加します。編集済みエントリをブートするには **F10** を押します。シリアルコンソールを介してマシンにアクセスする場合には、**Esc - 0** を押します。すべてのパラメータのリストは<https://en.opensuse.org/Linuxrc>から入手できます。

## 7.3 重要なブートパラメータのリスト

このセクションでは、特定の重要なブートパラメータについて説明します。

### 7.3.1 一般的なブートパラメータ

`autoyast= URL`

`autoyast` パラメータは、自動インストール用 `autoinst.xml` 制御ファイルの場所を指定します。

`manual=<0|1>`

`manual` パラメータは、他のパラメータをユーザによる肯定応答が引き続き必要なデフォルト値のみにするかどうかを制御します。すべての値を受け入れて、確認のメッセージを表示しないようにする場合は、このパラメータを `0` に設定します。`autoyast` を設定すると、暗示的に `manual` が `0` に設定されます。

`Info= URL`

追加オプションの読み取り元ファイルの場所を指定します。

**IBM Z** これによって、parmfileの10行制限(およびz/VMでの1行当たり80文字の制限)を克服することができます。Infoファイルの詳細については、『AutoYaST Guide』、第9章「The auto-installation process」、9.3.3項「Combining the `linuxrc` info file with the AutoYaST control file」を参照してください。多くの場合、InfoファイルにはIBM Z上でネットワークを通じてのみアクセスできるので、このファイルを使用して、ネットワークの設定に必要なオプション(これらのオプションについては7.3.2項「ネットワークインタフェースの設定」を参照)を指定することはできません。デバッグ用オプションなど、他のlinuxrc固有のオプションは、有効になるようにparmfileで指定する必要があります。◁

`upgrade=<0|1>`

SUSE Linux Enterprise Serverをアップグレードするには、`Upgrade=1`を指定します。

**IBM Z** すでにインストールされているSUSE Linux Enterpriseをアップグレードするには、カスタムのparmfileが必要です。このパラメータを指定しないと、インストール時にアップグレードオプションを使用できません ◁

`dud= URL`

URLからドライバのアップデートをロードします。

URLからドライバをロードするには、URLを `dud=ftp://ftp.example.com/PATH_TO_DRIVER` または `dud=http://www.example.com/PATH_TO_DRIVER` に設定します。 `dud=1` を指定すると、ブート時にURLが求められます。

`language= LANGUAGE`

インストール言語を設定します。サポートされる値

は、`cs_CZ`、`de_DE`、`es_ES`、`fr_FR`、`ja_JP`、`pt_BR`、`pt_PT`、`ru_RU`、`zh_CN`、および `zh_TW` です。

`acpi=off`

ACPIサポートを無効にします。

`noapic`

論理APICがありません。

`nomodeset`

KMSを無効にします。

`textmode=1`

インストーラをテキストモードで起動します。

`console= SERIAL_DEVICE [,MODE ]`

`SERIAL_DEVICE`には物理的なシリアルデバイスやパラレルデバイス(`ttyS0`など)を指定することも、仮想ターミナル(`tty1`など)を指定することもできます。`MODE`は、ボーレート、パリティ、ストップビット(`9600n8`など)です。この設定のデフォルト値は、マザーボードのファームウェアで設定されます。モニタに出力がない場合は、`console=tty1`を設定してみてください。複数のデバイスの定義が可能です。

## 7.3.2 ネットワークインタフェースの設定

### ！ 重要: ネットワークインタフェースの設定

このセクションで説明する設定は、インストール時に使用されるネットワークインタフェースのみに適用されます。インストールされたシステムで追加のネットワークインタフェースを設定するには、『管理ガイド』、第19章「ネットワークの基礎」、19.5項「ネットワーク接続の手動環境設定」の指示に従ってください。

ネットワークは、インストール時に必要とされる場合にのみ設定されます。ネットワークの設定を強制するには、`netsetup`パラメータまたは`ifcfg`パラメータを使用します。

`netsetup=VALUE`

`netsetup=dhcp`は、DHCP経由での設定を強制します。ブートパラメータ`hostip`、`gateway`、`nameserver`でネットワークを設定する際には、`netsetup=-dhcp`を設定します。オプション`netsetup=hostip,netmask,gateway,nameserver`を使用すると、インストーラによってブート時にネットワーク設定が要求されます。

`ifcfg=INTERFACE[.VLAN]=[.try,]SETTINGS`

`INTERFACE`として`*`を指定すると、すべてのインタフェースが設定対象になります。たとえば、`eth*`を指定すると、`eth`で始まるすべてのインタフェースが設定対象になります。値としてMACアドレスを使用することも可能です。

必要に応じて、インタフェース名の後ろにVLANを設定することができます。その際には、インタフェースとVLANの間にピリオドを追加します。

`SETTINGS`が`dhcp`の場合、該当するすべてのインタフェースにDHCPが設定されます。`try`オプションを追加すると、設定されたいずれかのインタフェースを使用してインストールリポジトリにアクセスできた時点で、設定が停止します。

もしくは、静的な設定を使用します。`try`オプションを追加しない場合、静的なパラメータを使用して、最初に対象となったインタフェースのみを設定します。この場合、リポジトリにアクセスできるまですべてのインタフェースを設定します。

静的な設定の構文は次のとおりです。

```
ifcfg=*="IPS_NETMASK,GATEWAYS,NAMESERVERS,DOMAINS"
```

カンマで区切られた各値には、スペースで区切られた一連の値を指定することができます。IPS\_NETMASK は、CIDR表記(10.0.0.1/24 など)になります。引用符が必要になるのは、スペースで区切られたリストを使用している場合のみです。次の例では、2つのネームサーバを指定しています。

```
ifcfg=*="10.0.0.10/24,10.0.0.1,10.0.0.1 10.0.0.2,example.com"
```



## ヒント: その他のネットワークパラメータ

ifcfg ブートパラメータは非常に強力で、ほとんどすべてのネットワークパラメータを設定できます。上記のパラメータに加えて、/etc/sysconfig/network/ifcfg.template と /etc/sysconfig/network/config のすべての設定オプション(カンマ区切り)の値を設定できます。次の例では、DHCPを介して設定されていないインタフェース上にカスタムMTUサイズを設定しています。

```
ifcfg=eth0=dhcp,MTU=1500
```

hostname=host.example.com

完全修飾ホスト名を入力します。

domain=example.com

DNSのドメインサーチパス完全修飾ホスト名ではなく短いホスト名を使用できます。

hostip=192.168.1.2[/24]

設定するインタフェースのIPアドレスを入力します。IPには、サブネットマスクを含めることができます。たとえば、hostip=192.168.1.2/24 と指定します。この設定は、インストール時にネットワークが必要な場合にのみ評価されます。

gateway=192.168.1.3

使用するゲートウェイを指定します。この設定は、インストール時にネットワークが必要な場合にのみ評価されます。

nameserver=192.168.1.4

サービスを提供するDNSサーバを指定します。この設定は、インストール時にネットワークが必要な場合にのみ評価されます。

`domain=example.com`

ドメインの検索パス。この設定は、インストール時にネットワークが必要な場合にのみ評価されます。

### 7.3.3 インストールソースの指定

DVDまたはUSBフラッシュドライブをインストールに使用しない場合は、別のインストールソースを指定します。

`install=SOURCE`

使用するインストールソースの場所を指定します。使用できるプロトコルは、`cd`、`hd`、`slp`、`nfs`、`smb` (Samba/CIFS)、`ftp`、`tftp`、`http`、および`https`です。一部のソースタイプは特定のプラットフォームでは使用できません。たとえば、IBM Zは、`cd`と`hd`をサポートしていません。デフォルトのオプションは`cd`です。

`ftp`、`tftp`または`smb`のURLを指定する場合は、URLとともにユーザ名およびパスワードを指定します。これらのパラメータは任意に指定します。指定しない場合は、匿名またはゲストログインが想定されます。例:

```
install=ftp://USER:PASSWORD@SERVER/DIRECTORY/DVD1/
```

暗号化された接続でインストールするには、`https`のURLを使用します。証明書を検証できない場合は、`sslcerts=0` ブートパラメータを使用して、証明書のチェックを無効にします。

SambaまたはCIFSインストールの場合は、次のように、使用する必要があるドメインを指定することもできます。

```
install=smb://WORKDOMAIN;USER:PASSWORD@SERVER/DIRECTORY/DVD1/
```

`cd`、`hd`または`slp`を使用するには、次の例のように設定します。

```
install=cd:/
install=hd://?device=sda/PATH_TO_ISO
install=slp:/
```

### 7.3.4 リモートアクセスの指定

リモート制御方法は一度に1つしか指定できませんが、SSH、VNC、リモートXサーバなど、さまざまな種類が存在します。このセクションで列挙されているパラメータの使用方法については、[第11章「リモートインストール」](#)を参照してください。

`display_ip= IP_ADDRESS`

`Display_IP`を設定すると、インストール中のシステムは、指定のアドレスにあるXサーバへの接続を試みます。

### ❗ 重要: X認証メカニズム

X Window Systemを使用する直接インストールでは、ホスト名に基づくプリミティブな認証メカニズムに依存します。現在のバージョンのSUSE Linux Enterprise Serverでは、このメカニズムが無効になっています。SSHまたはVNCによるインストールが推奨されています。

`vnc=1`

インストール時にVNCサーバを有効にします。

`vncpassword= PASSWORD`

VNCサーバのパスワードを設定します。

`ssh=1`

`ssh`は、SSHでのインストールを有効にします。

`ssh.password= PASSWORD`

インストール時のrootユーザ用のSSHパスワードを指定します。

## 7.4 詳細設定

インストール時のローカルRMTまたは `supportconfig` サーバへのアクセスを設定するには、これらのサービスをインストール中に設定するようにブートパラメータを指定することができます。インストールの際にIPv6のサポートを必要とする場合も、同様の手順を実行します。

### 7.4.1 RMTサーバにアクセスするためのデータの提供

デフォルトでは、SUSE Linux Enterprise ServerのアップデートはSUSEのカスタマセンターから配布されます。ローカルアップデートソースを提供する名目上のRMTサーバがネットワークにある場合は、サーバのURLをクライアントに指定する必要があります。クライアントとサーバはHTTPSプロトコルのみを通じて通信するため、証明書が認証局から発行されていない場合は、サーバの証明書へのパスを入力する必要があります。



## 注記: 非対話型インストールのみ

RMTサーバにアクセスするためのパラメータの指定は、非対話型インストールの場合にのみ必要です。対話型インストールの実行中に、データを提供できます(詳細については、[8.7項「登録」](#)を参照)。

### regurl

RMTサーバのURL。このURLは、<https://FQN/center/regsvc/> という一定の形式になっています。FQNには、RMTサーバの完全修飾ホスト名を指定します。例:

```
regurl=https://smt.example.com/center/regsvc/
```

入力した値が正しいことを確認してください。regurlが正しく指定されていないと、アップデートソースの登録が失敗します。

### regcert

RMTサーバの証明書の場所。次のいずれかの場所を指定します。

#### URL

証明書のダウンロード元であるリモートの場所(HTTP、HTTPS、またはFTP)。regcertが指定されていない場合は、デフォルトで<http://FQN/smt.crt>が使用されます。ここで、FQNはRMTサーバ名です。例:

```
regcert=http://rmt.example.com/smt-ca.crt
```

#### local path

ローカルマシン上の証明書への絶対パス。例:

```
regcert=/data/inst/smt/smt-ca.crt
```

#### Interactive

askを使用してインストール中にポップアップメニューを開き、証明書へのパスを指定します。AutoYaSTでは、このオプションを使用しないでください。例

```
regcert=ask
```

#### 証明書のインストールの無効化

アドオン製品によって証明書がインストールされる場合、または公式の認証局によって発行される証明書を使用している場合は、doneを使用します。例:

```
regcert=done
```

## 7.4.2 supportconfigの代替データサーバの設定

supportconfigで収集したデータは(詳細は『管理ガイド』、第39章「サポート用システム情報の収集」参照)、デフォルトでSUSEのカスタマセンターに送信されます。このデータを収集するローカルサーバを設定することも可能です。そのようなサーバがネットワーク上にある場合は、サーバのURLをクライアント上に設定する必要があります。この情報はブートプロンプトで入力する必要があります。

`supporturl`. サーバのURLは、`http://FQN/Path/` という形式になっています。ここで、`FQN` はサーバの完全修飾ホスト名、`Path` はサーバ上の場所です。例:

```
supporturl=http://support.example.com/supportconfig/data/
```

## 7.4.3 インストール時のIPv6の使用

デフォルトでは、マシンにIPv4ネットワークアドレスのみを割り当てることができます。インストールの際にIPv6を有効にするには、以下のパラメータのいずれかをブートプロンプトで入力します。

### IPv4とIPv6が使用可能

```
ipv6=1
```

### IPv6のみが使用可能

```
ipv6only=1
```

## 7.4.4 インストール時のプロキシの使用

リモートWebサイトのアクセスにプロキシサーバを使用するネットワークでは、インストール時の登録は、プロキシサーバの設定時にのみ可能です。

インストール時にプロキシを使用するには、ブート画面で **F4** キーを押し、必要なパラメータをHTTPプロキシダイアログに指定します。

あるいは、カーネルパラメータ `proxy` をブートプロンプトで指定します。

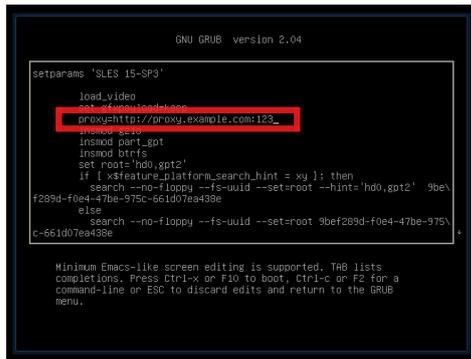
1. インストール画面で **E** キーを押すと、ブートパラメータのエディタが開きます。
2. 次の構文を使用して、新しい行を追加します。

```
proxy=http://USER:PASSWORD@proxy.example.com:PORT
```

USERとPASSWORDの指定は任意です。サーバで匿名アクセスを許可する場合は、次のデータで十分です。

```
http://proxy.example.com:PORT
```

たとえば、次のように表示されます。



```
GNU GRUB version 2.04

setparams "SLES 15-SP3"

load_vmlinuz
set_kernelopts
proxy=http://proxy.example.com:123_
initrd part_gpt
initrd btrfs
set root="hd0,gpt2"
if [ $feature.platform_search_hint = xy ]; then
  search --no-floppy --fs-uuid --set-root --hint="hd0,gpt2" 9be\
f289d-f0e4-47be-975c-661d07ea438e
else
  search --no-floppy --fs-uuid --set-root 9bef289d-f0e4-47be-975\
c-661d07ea438e

Minimum Emacs-like screen editing is supported. TAB lists
completions. Press Ctrl-X or F10 to boot, Ctrl-C or F2 for a
command-line or ESC to discard edits and return to the GRUB
menu.
```

図 7.3: GRUBオプションエディタ

3. **F10** キーを押して、新しいプロキシ設定でブートします。

## 7.4.5 SELinuxサポートを有効にする

インストール開始時にSELinuxを有効にすることで、インストールが終了した後、再起動する必要なく、SELinuxサポートを設定することができます。使用するパラメータは、以下のとおりです。

```
security=selinux selinux=1
```

## 7.4.6 インストーラのセルフアップデートの有効化

8.2項「インストーラのセルフアップデート」で説明されているように、インストール中およびアップグレード中に、YaSTはそれ自体を更新して、リリース後に見つかった潜在的なバグを解決できます。この機能の動作を変更するには、`self_update`パラメータを使用します。インストーラセルフアップデートを有効にするには、このパラメータを1に設定します。

```
self_update=1
```

ユーザ定義リポジトリを使用するには、URLを指定します。

```
self_update=https://updates.example.com/
```

## 7.4.7 高DPI用にユーザインタフェースをスケーリング

画面で非常に高いDPIを使用する場合は、ブートパラメータ `QT_AUTO_SCREEN_SCALE_FACTOR` を使用します。これは、フォントとユーザインタフェース要素を画面DPIにスケーリングします。

```
QT_AUTO_SCREEN_SCALE_FACTOR=1
```

## 7.4.8 CPU緩和策の使用

ブートパラメータ `mitigations` では、影響を受けるCPUへのサイドチャネル攻撃に対する緩和策オプションを制御できます。指定可能な値は次のとおりです。

`auto`．お使いのCPUモデルに必要な全ての緩和策を有効化しますが、CPUスレッドを跨いだ攻撃は保護できません。この設定による性能面への影響は、負荷内容によって異なります。

`nosmt`．利用可能なセキュリティ面の緩和策を全て実施することになります。お使いのCPUモデルに必要な全ての緩和策を有効化します。さらに、複数のCPUスレッドを跨いだサイドチャネル攻撃を防ぐため、同時マルチスレッディング(SMT)の機能も無効化します。これにより、負荷内容にもよりますが、[自動] よりも性能面への影響が増すことになります。

`off`．全ての緩和策を無効化します。CPUのモデルによってさまざまなサイドチャネル攻撃の可能性が高まることになります。この設定により性能面への影響はなくなります。

各値には、CPUアーキテクチャ、カーネルバージョン、および緩和される必要がある脆弱性によって、特定のパラメータのセットが付属しています。詳細については、カーネルのマニュアルを参照してください。

## 7.5 IBM Z

IBM Zプラットフォームでは、[5.3.4項「SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPL処理」](#)の説明にあるようにシステムがブートします(IPL、初期プログラムロード)。これらのシステムでは、SUSE Linux Enterprise Serverのスプラッシュ画面が表示され

ません。インストール時に、カーネル、initrd、およびparmfileを手動でロードしてください。VNC、X、またはSSH経由でインストールシステムとの接続が確立されると、YaSTのインストール画面が表示されます。スプラッシュスクリーンがないため、画面上でカーネルやブートパラメータを指定することはできません。そのため、カーネルやブートパラメータはparmfileで指定する必要があります(5.6項「[parmfile: システム設定の自動化](#)」を参照してください)。

#### InstNetDev=osa

設定するインタフェースタイプを入力します。指定できる値は、osa、hsi、ctc、escon、およびiucvです(CTC、ESCON、およびIUCVは正式サポート対象外となりました)。インタフェースタイプがhsiおよびosaの場合は、適切なネットマスクとオプションのブロードキャストアドレスを次のように指定します。

```
Netmask=255.255.255.0
Broadcast=192.168.255.255
```

インタフェースタイプが、ctc、escon、iucvの場合は(CTC、ESCON、IUCVは公式にはサポートされなくなりました)、ピアのIPアドレスを次のように入力します。

```
Pointopoint=192.168.55.20
```

#### OsaInterface=<lcs|qdio>

osa ネットワークデバイスの場合は、ホストインタフェースを指定します(qdio または lcs)。

#### Layer2=<0|1>

osa QDIOイーサネットデバイスと hsi デバイスで、OSIレイヤ2サポートを有効にするかどうかを指定します(有効にする場合は 1、無効にする場合は 0)。

#### OSAHWAddr=02:00:65:00:01:09

レイヤ2が有効な osa QDIOイーサネットデバイスでは、手動でMACアドレスを指定するか、OSAHWADDR= (末尾に空白も指定)のままにしてシステムのデフォルト値を適用します。

#### PortNo=<0|1>

osa ネットワークデバイスには、ポート番号を指定します(デバイスがこの機能をサポートしている場合)。デフォルト値は「0」です。

それぞれのインタフェースで、次のように特定の設定オプションが必要になります。

- インタフェース ctc および escon (CTCおよびESCONは、公式にはサポートされなくなりました):

```
ReadChannel=0.0.0600
WriteChannel=0.0.0601
```

ReadChannel は、使用するREADチャンネルを指定します。WriteChannel は、WRITEチャンネルを指定します。

- ctc インタフェース(公式にはサポートされなくなりました)の場合は、次のように、このインタフェースに使用する必要があるプロトコルを指定します。

```
CTCProtocol=<0/1/2>
```

有効なエントリは次のとおりです。

<u>0</u>	OS/390およびz/OS以外の非Linuxピアにも有効な互換モード(デフォルトモード)
<u>1</u>	拡張モード
<u>2</u>	OS/390およびz/OSに使用する互換モード

- インタフェース lcs 付きのネットワークデバイスタイプ osa:

```
ReadChannel=0.0.0124
```

ReadChannel は、この設定で使用されるチャンネル番号を表します。2番目のポート番号をここから取得するには、ReadChannel に1を追加します。Portnumber を使用して、相対ポートを指定します。

- インタフェース iucv:

```
IUCVPeer=PEER
```

ピアコンピュータの名前を入力します。

- OSA-Express Gigabit Ethernet用インタフェース qdio を備えたネットワークデバイスタイプ osa:

```
ReadChannel=0.0.0700
WriteChannel=0.0.0701
DataChannel=0.0.0702
```

ReadChannel では、READチャンネルの番号を入力します。WriteChannel では、WRITEチャンネルの番号を入力します。DataChannel は、DATAチャンネルを指定します。READチャンネルに偶数のデバイス番号が設定されていることを確認します。

- HiperSocketおよびVMゲストLAN用のインタフェース hsi:

```
ReadChannel=0.0.0800
WriteChannel=0.0.0801
DataChannel=0.0.0802
```

ReadChannel では、READチャンネルの適切な番号を入力します。WriteChannel および DataChannel では、WRITEチャンネル番号とDATAチャンネル番号を入力します。

## 7.6 詳細情報

ブートパラメータの詳細については、openSUSE wiki ([https://en.opensuse.org/SDB:Linuxrc#Parameter\\_Reference](https://en.opensuse.org/SDB:Linuxrc#Parameter_Reference)) を参照してください。

## 8 インストール手順

この章では、SUSE Linux Enterprise Server用のデータをターゲットデバイスにコピーするための手順について説明します。この手順では、新たにインストールしたシステム用にいくつかの基本設定パラメータを設定します。グラフィカルユーザインタフェースでは、順を追ってインストール処理を行えるようになっています。次に説明する手順は、[第11章「リモートインストール」](#)で説明されているリモートインストール手順でも実行されます。テキストモードインストールはその表示内容が異なるだけで、手順は同じです。非対話型の自動インストールを実行する方法については、『AutoYaST Guide』を参照してください。

インストーラを実行する前に、[パートI「インストールの準備」](#)を参照してください。ここでは、インストールを開始するために必要な手順がシステムのアーキテクチャごとに説明されています。

SUSE Linux Enterprise Serverを初めて使用する場合は、ほとんどの設定でYaSTからデフォルトで提案されている内容に従う必要がありますが、必要に応じてシステムを微調整するには、ここに記載されている指示に従って設定を変更することもできます。それぞれのインストール手順でヘルプが必要な場合は、ヘルプをクリックしてください。



### ヒント: マウスを使用しないインストール

インストーラでマウスが正しく検出されない場合、ナビゲートには `<Tab>`、スクロールには矢印キー、確定には `Enter` をそれぞれ使用します。各種のボタンや選択フィールドには、下線付きの英字が含まれています。 `<Tab>` でナビゲートする代わりに、 `Alt-文字` を使用して、ボタンまたは選択項目を直接選択することもできます。

## 8.1 概要

このセクションでは、インストール手順全体の概要を示します。各手順には、詳細な説明へのリンクがあります。

1. インストールを始める前に、インストーラ自体が更新されることがあります。詳細については、[8.2項「インストーラのセルフアップデート」](#)を参照してください。
2. 実際のインストールは、言語と製品の選択から始まります。詳細については、[8.3項「言語、キーボード、および製品選択」](#)を参照してください。

3. ライセンス契約を受諾します。詳細については、[8.4項「使用許諾契約」](#)を参照してください。
4. IBM Zマシンでは、ディスクを有効にする必要があります。詳細については、[8.5項「IBM Z: ディスクのアクティベーション」](#)を参照してください。
5. ネットワークを設定します。インストール中にネットワークにアクセスするためにDHCP経由で自動ネットワーク設定を実行したのに、その処理が失敗した場合にのみ必要になります。自動ネットワーク設定が成功した場合は、この手順はスキップされません。詳細については、[8.6項「ネットワークの設定」](#)を参照してください。
6. 正常にネットワーク接続した後、SUSE Customer CenterまたはRMTサーバでマシンを登録できます。詳細については、[8.7項「登録」](#)を参照してください。
7. マシンに対して有効にするモジュールを選択します。これは、次の手順のシステム役割、および後述するパッケージの可用性に影響を与えます。詳細については、[8.8項「拡張機能とモジュールの選択」](#)を参照してください。
8. 手動でリポジトリを追加します。詳細については、[8.9項「アドオン製品」](#)を参照してください。
9. システム用の役割を選択します。この役割は、インストールするデフォルトパッケージのリストを定義したり、ハードディスクのパーティション分割を推奨したりするために特に利用されます。詳細については、[8.10項「システムの役割」](#)を参照してください。
10. システムのハードディスクをパーティション分割します。詳細については、[8.11項「パーティショニング」](#)を参照してください。
11. タイムゾーンを選択します。詳細については、[8.12項「時計とタイムゾーン」](#)を参照してください。
12. ユーザを作成します。詳細については、[8.13項「新しいユーザの作成」](#)を参照してください。
13. 必要に応じて、システム管理者 `root` 用に別のパスワードを設定します。詳細については、[8.14項「システム管理者向けroot認証」](#)を参照してください。
14. 最後の手順では、インストーラに全設定の概要が表示されます。必要に応じて、それらの設定を変更できます。詳細については、[8.15項「インストール設定」](#)を参照してください。
15. インストーラによって必要なデータがすべてコピーされます。その際には、進捗状況も示されます。詳細については、[8.16項「インストールの実行」](#)を参照してください。

## 8.2 インストーラのセルフアップデート

インストール中およびアップグレード中に、YaSTはそれ自体を更新して、リリース後に見つかったインストーラのバグを解決できます。この機能はデフォルトでは有効になっています。無効にするには、ブートパラメータ `self_update` を 0 に設定します。詳細については、7.4.6 項「インストーラのセルフアップデートの有効化」を参照してください。

### ！ 重要: 四半期ごとのメディアアップデート: セルフアップデートは無効

インストーラのセルフアップデートは、統合インストーラおよびパッケージISOのGMイメージを使用する場合にのみ利用できます。四半期ごとのアップデートとして公開されているISOからインストールする場合(名前のQU文字列によって識別可能)、アップデートされたメディアでこの機能が無効になっているため、インストーラはそれ自体をアップデートできません。

### ！ 重要: セルフアップデート中のネットワーキング

インストーラアップデートをダウンロードするため、YaSTはネットワークアクセスを必要とします。デフォルトでは、すべてのネットワークインタフェースでDHCPの使用を試みます。ネットワーク内にDHCPサーバがある場合は、YaSTは自動的に動作します。

静的IPを設定する必要がある場合は、`ifcfg` ブート引数を使用できます。詳細については、<https://en.opensuse.org/Linuxrc> でlinuxrcのマニュアルを参照してください。

### 💡 ヒント: 言語の選択

インストーラセルフアップデートは言語の選択手順の前に実行されます。つまり、進捗状況や、処理中に発生したエラーはデフォルトでは英語で表示されます。

インストーラのこの部分で別の言語を使用するには、アーキテクチャで使用可能な `language` ブートパラメータ(例: `language=de_DE`)を使用します。または、従来のBIOSが備わったマシンでは、ブートメニューで **F2** キーを押して、リストから言語を選択します。

この機能はユーザによる操作なしに動作するように設計されていますが、その仕組みを知っておくことは重要です。関心がない場合は、8.3項「言語、キーボード、および製品選択」へ直接移動して、このセクションの残りはスキップできます。

## 8.2.1 セルフアップデートプロセス

このプロセスは2つの異なる部分に分けることができます。

1. アップデートリポジトリの場所を決定する
2. アップデートをダウンロードしてインストールシステムに適用する

### 8.2.1.1 アップデートリポジトリの場所を決定する

インストーラセルフアップデートは、専用のリポジトリを介して標準RPMパッケージとして配布されるため、リポジトリのURLを見つけることが最初の手順になります。

#### **重要: インストーラセルフアップデートリポジトリのみを指定する**

次のどのオプションを使用するかにかかわらず、インストーラセルフアップデートリポジトリのURLのみを指定してください。次に例を示します。

```
self_update=https://www.example.com/my_installer_updates/
```

ソフトウェアアップデートリポジトリのURLなど、その他のリポジトリのURLは指定しないでください。

YaSTは次の情報ソースを使用しようとします。

1. ブートパラメータ `self_update` (詳細については、7.4.6項「[インストーラのセルフアップデートの有効化](#)」を参照してください)。URLを指定した場合、ほかの方法よりもURLが優先されます。
2. AutoYaSTを使用している場合、`/general/self_update_url` プロファイル要素。
3. 登録サーバ。YaSTは登録サーバにURLを問い合わせます。使用するサーバは次の順序で決定されます。
  - a. `regurl` ブートパラメータを評価する(7.4.1項「[RMTサーバにアクセスするためのデータの提供](#)」)。
  - b. AutoYaSTを使用している場合、`/suse_register/reg_server` プロファイル要素を評価する。

c. SLPの検索を行う。SLPサーバが見つかり、そのサーバを使用するかどうかを尋ねられます。これは、認証が行われず、ローカルネットワーク上のすべてのデバイスが登録サーバをアナウンスできるためです。

d. SUSE Customer Centerに問い合わせる。

4. 上記の試行がどれもうまくいかない場合は、フォールバックURL (インストールメディアで定義)が使用されます。

### 8.2.1.2 アップデートのダウンロードと適用

アップデートリポジトリが決まったら、YaSTは利用可能なアップデートがあるかどうかを確認します。利用可能なアップデートがある場合は、すべてのアップデートがダウンロードされて、インストールシステムに適用されます。

最後に、YaSTが再起動して新しいバージョンがロードされ、ようこそ画面が表示されます。利用可能なアップデートがない場合は、YaSTを再起動することなくインストールが続行されます。



#### 注記: アップデートの整合性

アップデートの整合性と作成情報を確認するため、アップデートの署名がチェックされます。署名がないか無効な場合は、アップデートを適用するかどうかを尋ねられます。

### 8.2.1.3 セルフアップデートアドオン用の一時的なリポジトリ

セルフアップデートリポジトリで配布される一部のパッケージでは、インストールデフォルト、システム役割定義などのインストーラ用の追加データが提供されます。インストーラがセルフアップデートリポジトリで当該パッケージを検出した場合は、ローカルの一時リポジトリが作成され、それにこれらのパッケージがコピーされます。これらはインストールプロセス中に使用されますが、インストールの終了時に、一時的なローカルリポジトリは削除されます。そのパッケージは、ターゲットシステムにはインストール「されません」。

この追加のリポジトリはアドオン製品のリストに表示されませんが、インストール中に、パッケージ管理の `SelfUpdate0` リポジトリとして表示可能です。

## 8.2.2 セルフアップデート用のカスタムリポジトリ

`self_update` ブートパラメータを使用してURLを指定することで、YaSTは、公式リポジトリの代わりにユーザ定義リポジトリを使用できます。ただし、次の点に留意する必要があります。

- HTTP/HTTPSおよびFTPのリポジトリのみがサポートされます。
- RPM-MDリポジトリのみがサポートされます(RMTで必要)。
- パッケージは通常の方法ではインストールされません。パッケージの展開のみが実行され、スクリプトは実行されません。
- 依存関係の確認は実行されません。パッケージはアルファベット順にインストールされます。
- 元のインストールメディアのファイルよりもパッケージのファイルが優先されます。つまり、アップデートパッケージにすべてのファイルが含まれている必要はなく、変更されたファイルのみが含まれていれば問題ありません。メモリとダウンロード帯域幅を節約するため、変更されていないファイルは省略されます。



### 注記: 1つのリポジトリのみ

現在のところ、複数のリポジトリをインストーラセルフアップデートのソースとして使用することはできません。

## 8.3 言語、キーボード、および製品選択



図 8.1: 言語、キーボード、および製品選択

言語およびキーボード配列設定は、ブート画面で選択した言語で初期化されています。デフォルトを変更していない場合は、英語(米国)になります。必要に応じて、ここで設定を変更します。

言語を変更すると、自動的に、対応のキーボードレイアウトが事前選択されます。この事前設定されたレイアウトを変更するには、ドロップダウンボックスから別のキーボードレイアウトを選択します。キーボードテストテキストボックスを使用して、このレイアウトをテストします。ここで選択した言語は、システム時計のタイムゾーンの設定に使用されます。この設定は、インストールしたシステムで第25章「YaSTによる言語および国の設定の変更」の手順に従って後で変更できます。

統合インストーラを使用して、次のすべてのSUSE Linux Enterpriseの基本製品をインストールできます。

- SUSE Linux Enterprise Server 15 SP3 (本書に記載)
- SUSE Linux Enterprise Desktop 15 SP3 (インストール手順については、<https://documentation.suse.com/sled/>を参照)
- SUSE Linux Enterprise High Performance Computing 15 SP3
- SUSE Linux Enterprise Real Time 15 SP3 (インストール手順については、<https://documentation.suse.com/sle-rt/>を参照)
- SUSE Linux Enterprise Server for SAP Applications 15 SP3 (インストール手順については、<https://documentation.suse.com/sles-sap>を参照)
- SUSE Manager Server 4.2 (インストール手順については、<https://documentation.suse.com/suma/>を参照)
- SUSE Manager Proxy 4.2 (インストール手順については、<https://documentation.suse.com/suma/>を参照)
- SUSE Manager Retail Branch Server 4.2 (インストール手順については、<https://documentation.suse.com/suma-retail>を参照)

インストールする製品を選択します。それぞれの製品の登録コードが必要です。このドキュメントでは、SUSE Linux Enterprise Serverを選択したことを想定しています。次へで続行します。

## 8.4 使用許諾契約

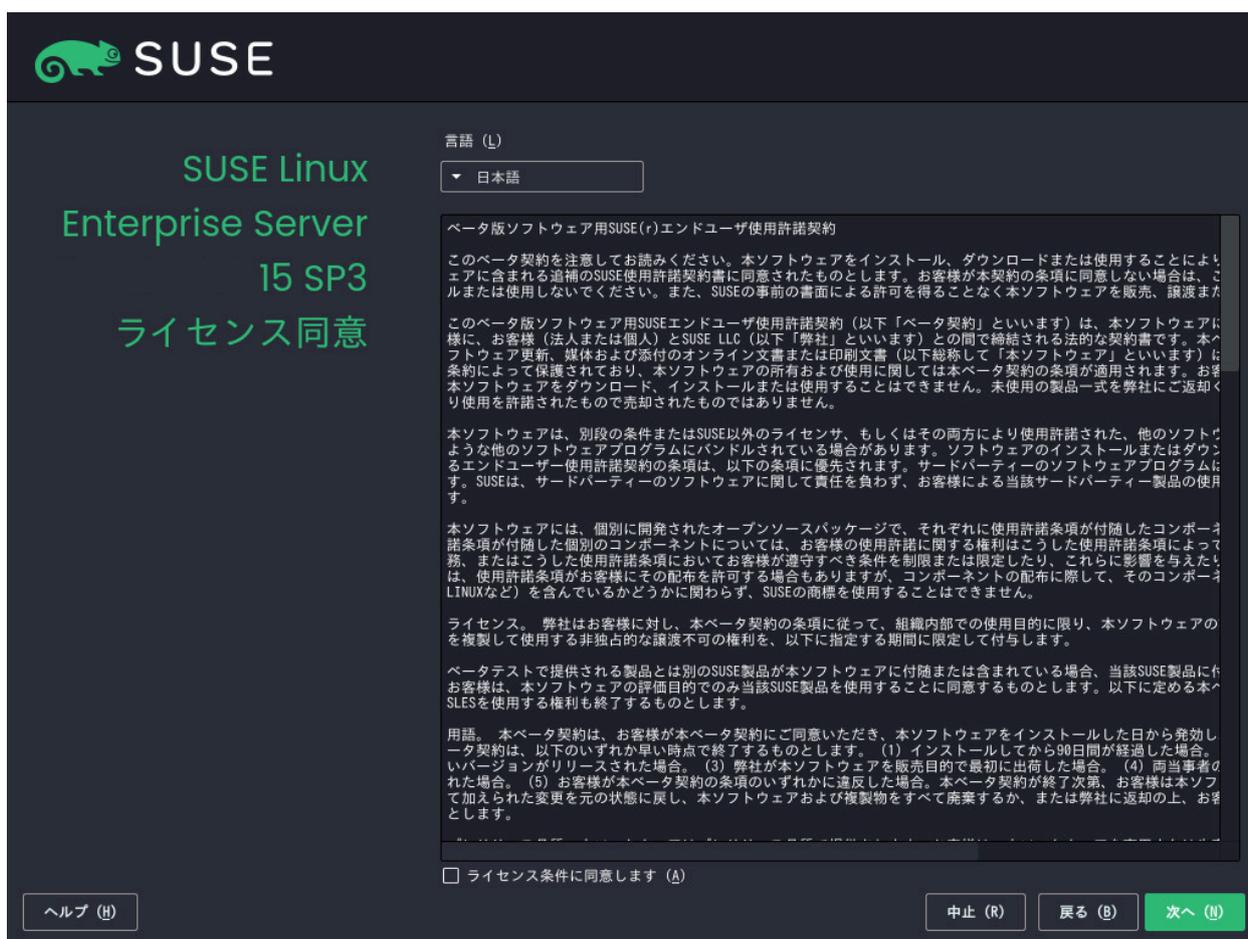


図 8.2: 使用許諾契約

ライセンス契約をお読みください。これは、ブート画面で選択した言語で表示されます。訳文は、License Language (ライセンス言語) ドロップダウンボックスを選択して表示できます。契約条件に同意する場合は、はい、ライセンスに同意しますを選択し、次へをクリックしてインストールを続行します。使用許諾契約に同意しないと、SUSE Linux Enterprise Server をインストールできません。その場合は、中止をクリックしてインストールを終了します。

## 8.5 IBM Z: ディスクのアクティベーション

IBM Zプラットフォームでのインストール時、言語選択ダイアログの後に、外部ハードディスクを設定するダイアログが表示されます。



図 8.3: ディスクのアクティベーション

SUSE Linux Enterprise Serverのインストールでは、DASD、Fibre Channel Attached SCSI Disk (zFCP)、またはiSCSIを選択します。DASDおよびzFCP設定ボタンは、対応するデバイスが接続されている場合にのみ使用可能です。iSCSIディスクの環境設定方法については、『ストレージ管理ガイド』、第15章「IPネットワークの大容量記憶域: iSCSI」、15.3項「iSCSIイニシエータの設定」を参照してください。

この画面では、ネットワーク設定ダイアログを開くことでネットワークの設定を変更することもできます。ネットワークインタフェースのリストから目的のインタフェースを選択し、編集をクリックしてその設定を変更します。該当のタブを使用してDNSとルーティングを設定します。詳しくは「『管理ガイド』、第19章「ネットワークの基礎」、19.4項「YaSTによるネットワーク接続の設定」」を参照してください。

### 8.5.1 DASDディスクの設定

IBM Zハードウェア上にインストールしていない場合は、このステップをスキップします。

**DASD ディスク管理**

チャンネルIDの最小値 (M) 0.0.0000      チャンネルIDの最大値 (X) ff.f.ffff      フィルタ (F)

チャンネルID ▲	デバイス	タイプ	アクセスタイプ	DIAG を使用	初期化済	パーティション情報
0.0.6000	--	--	--	いいえ	--	--
0.0.6001	--	--	--	いいえ	--	--
0.0.6002	--	--	--	いいえ	--	--
0.0.6003	--	--	--	いいえ	--	--
0.0.6004	--	--	--	いいえ	--	--
0.0.6005	--	--	--	いいえ	--	--
0.0.6006	--	--	--	いいえ	--	--
0.0.6007	--	--	--	いいえ	--	--
0.0.6008	--	--	--	いいえ	--	--
0.0.6009	--	--	--	いいえ	--	--
0.0.600a	--	--	--	いいえ	--	--
0.0.600b	--	--	--	いいえ	--	--

すべてを選択 (S)      全てを解除する (D)      アクションを実行 (P) ▼

ヘルプ (H)      キャンセル (C)      次へ (N)

図 8.4: DASDディスク管理

Configure DASD Disks (DASDディスクの設定)を選択すると、利用可能なすべてのDASDが概要にリスト表示されます。使用可能なデバイスに関する詳しい情報を取得するには、このリストの上部にあるテキストボックスを使用して、表示するチャンネルの範囲を指定します。指定した範囲に従ってリストをフィルタするには、フィルタを選択します。

リスト内の該当するエントリを選択することで、インストールに使用するDASDを指定します。現在表示されているすべてのDASDを選択するにはSelect All (すべて選択)を使用します。アクションの実行>有効化の順に選択して、選択したDASDを有効にし、インストールに使用できるようにします。これらのDASDをフォーマットするには、アクションの実行>フォーマットの順に選択します。10.1項「熟練者向けパーティション設定の使用」の説明にあるように、後でYaSTパーティショナを使用してフォーマットすることもできます。

## 8.5.2 zFCPディスクの設定

IBM Zハードウェア上にインストールしていない場合は、このステップをスキップします。



図 8.5: 設定されたZFCPデバイス

zFCPディスクの設定を選択すると、システムで使用可能なzFCPディスクのリストを含むダイアログが開きます。このダイアログで追加を選択すると、zFCPパラメータを入力する別のダイアログが開きます。

SUSE Linux Enterprise ServerのインストールにzFCPディスクを使用できるようにするには、チャンネル番号のドロップダウンボックスから使用可能な番号を選択します。WWPNの取得(World Wide Port Number)およびLUNの取得(Logical Unit Number)は、それぞれ使用できるWWPNとFCP-LUNのリストを返し、ここから選択できます。自動LUNスキャンは、NPIVが有効な場合にのみ動作します。

ここまでの設定が完了したら、次へをクリックしてZFCPダイアログから、ハードディスクの一般設定ダイアログに戻ります。続いて完了をクリックして終了し、残りの設定を続けます。

## 8.6 ネットワークの設定

インストールをブートすると、インストーラルーチンが設定されます。この設定では、DHCP との間に1つ以上のネットワークインタフェースを設定しようとする処理が実行されます。この処理が失敗した場合はネットワーク設定ダイアログが開きます。

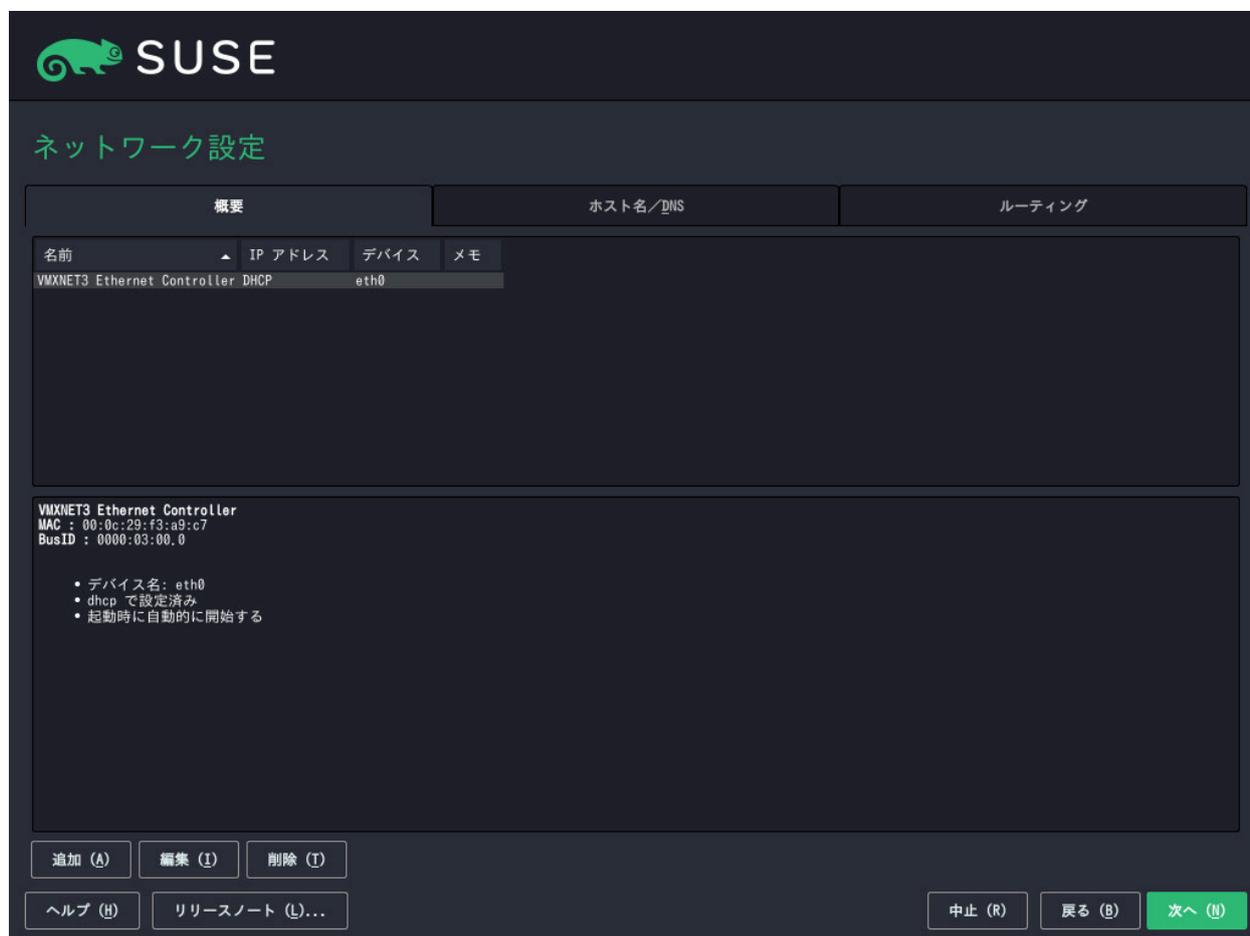


図 8.6: ネットワークの設定

ネットワークインタフェースのリストから目的のインタフェースを選択し、編集をクリックしてその設定を変更します。該当のタブを使用してDNSとルーティングを設定します。詳しくは「『管理ガイド』、第19章「ネットワークの基礎」、19.4項「YaSTによるネットワーク接続の設定」」を参照してください。IBM Zでは、このダイアログが自動的に開きません。このダイアログはディスクのアクティベーションの手順で開くことができます。

インストールの設定でDHCPが正常に設定された場合は、SUSE Customer Centerへの登録およびインストールの設定の手順でネットワーク設定をクリックすることで、このダイアログにアクセスすることもできます。このダイアログでは、自動的に指定された設定を変更できません。



## 注記: ブートパラメータを使用したネットワークの設定

ブートパラメータを使用して設定したネットワークインタフェースが1つでも存在すると(7.3.2項「[ネットワークインタフェースの設定](#)」を参照)、DHCPの自動設定は無効になり、ブートパラメータの設定がインポートされて使用されます。



## ヒント: ネットワークストレージまたはローカルRAIDへのアクセス

インストール時にSANまたはローカルRAIDにアクセスするために、`libstorage`コマンドラインクライアントを使用できます。

1. `Ctrl - Alt - F2` でコンソールに切り替えます。
2. `extend libstoragemgmt` を実行して、`libstoragemgmt`拡張機能をインストールします。
3. これで、`lsmcli` コマンドにアクセスできます。詳細については、`lsmcli --help` を実行してください。
4. インストーラに戻るには、`Alt - F7` キーを押します。

サポートされているのは、Netapp Ontap、すべてのSMI-S互換SANプロバイダ、およびLSI MegaRAIDです。

## 8.7 登録

テクニカルサポートを受けたり製品のアップデートを入手するには、SUSEカスタマーセンターまたはローカル登録サーバでSUSE Linux Enterprise Serverを登録してアクティブ化する必要があります。この段階で製品を登録すると、アップデートリポジトリへのアクセス権もただちに得られます。これにより、利用できる最新のアップデートとパッチを使用してシステムをインストールできるようになります。

登録時には、モジュールおよび拡張機能(次のステップでインストールする)のリポジトリと依存関係が登録サーバからロードされます。

このダイアログから、ネットワーク設定をクリックしてYaSTネットワーク設定モジュールに切り替えることができます。詳細については、『[管理ガイド](#)』、第19章「[ネットワークの基礎](#)」、19.4項「[YaSTによるネットワーク接続の設定](#)」を参照してください。

ネットワークに接続していない場合または登録をスキップする場合は、登録を行わずに飛ばすを選択します。手順については、[8.7.3項「登録なしのインストール」](#)を参照してください。

### 8.7.1 手動登録

SUSE Customer Centerで登録するには、SCCアカウントに関連付けられている電子メールアドレスと、SUSE Linux Enterprise Serverの登録コードを入力します。

組織がローカル登録サーバを提供している場合は、代わりにそこで登録することもできます。ローカルSMTサーバを使用してシステムを登録するを有効にした後、ドロップダウンボックスからURLを選択するかアドレスを入力します。次へで続行します。

SUSE Customer Centerで登録するには、SUSE Linux Enterprise Server用の登録コードを入力します。組織がローカル登録サーバを提供している場合は、代わりにそこで登録することもできます。ローカルRMTサーバを使用してシステムを登録するを有効にした後、ドロップダウンボックスからURLを選択するかアドレスを入力します。

次へをクリックして、登録プロセスを開始します。

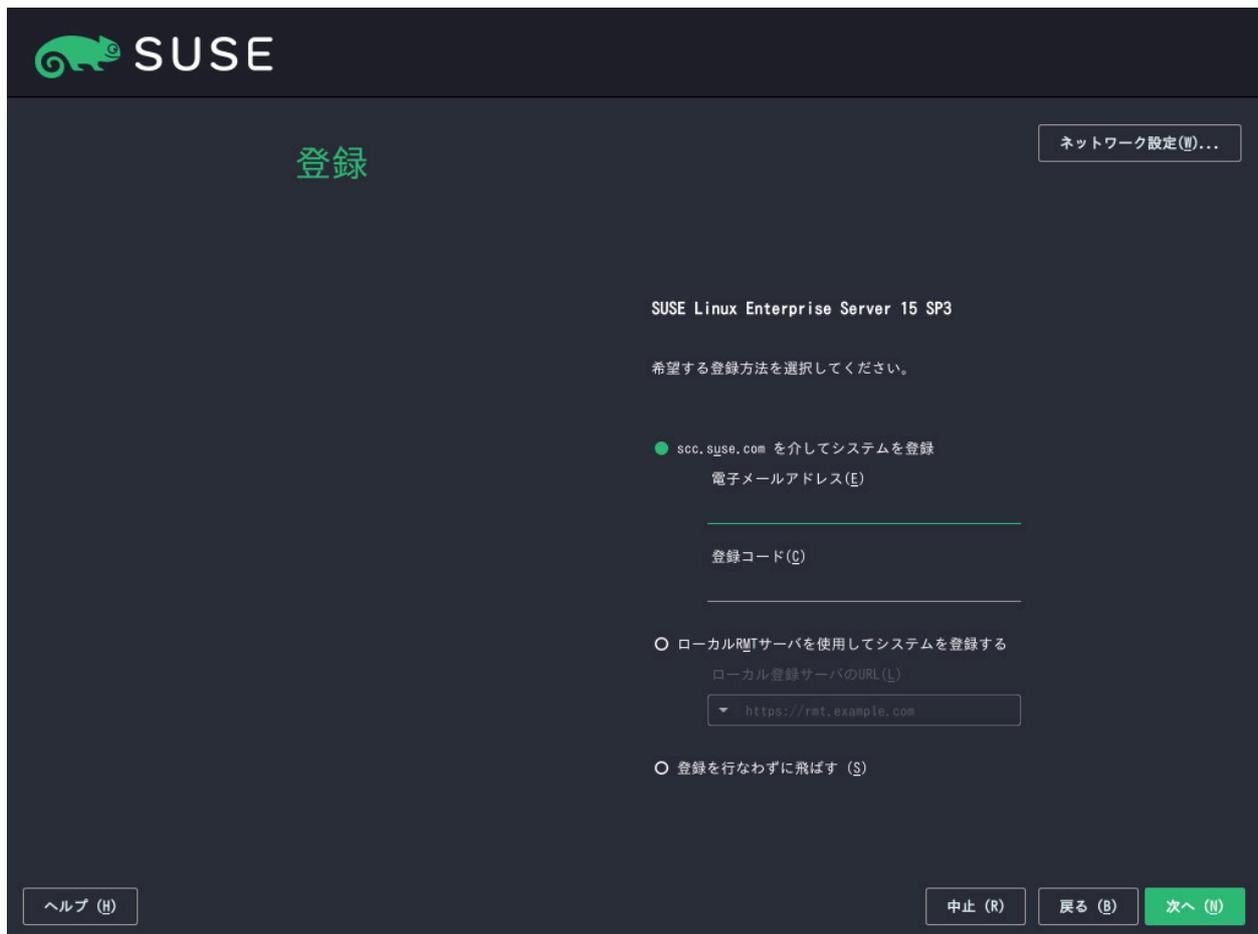


図 8.7: SUSEカスタマセンターへの登録

### ヒント: インストール時に製品パッチをインストールする

SUSE Linux Enterprise Serverが正しく登録された後、インストール中に、利用可能な最新のオンラインアップデートをインストールするかどうかを尋ねられます。はいを選択すると、システムは、最新パッケージとともにインストールされ、インストール後にアップデートを適用する必要がなくなります。このオプションを有効にすることをお勧めします。

インストール時にシステムが正常に登録されていた場合、YaSTはインストール完了時に、CD/DVDまたはフラッシュディスクなどのローカルインストールメディアのリポジトリを無効にします。これにより、インストールソースが使用できなくなった場合に問題が発生するのを防ぎ、常にオンラインリポジトリから最新の更新が取得されるようになります。

## 8.7.2 USBストレージからの登録コードのロード

登録をさらに便利にするために、フラッシュディスクなどのUSBストレージデバイスに登録コードを保存することもできます。YaSTによる該当のテキストボックスへの事前入力も自動的に実行されます。これは、インストールのテストをする場合、または多数のシステムや拡張機能を登録する必要がある場合に、特に便利です。

USBディスクに `regcodes.txt` または `regcodes.xml` という名前でファイルを作成します。両方のファイルが存在する場合は、XMLが優先されます。

そのファイルで、`zypper search --type product` を実行して返される製品の名前を指定し、次のように登録コードを割り当てます。

### 例 8.1: `regcodes.txt`

```
SLES    cc36aae1
SLED    309105d4

sle-we  5eedd26a
sle-live-patching 8c541494
```

### 例 8.2: `regcodes.xml`

```
<?xml version="1.0"?>
<profile xmlns="http://www.suse.com/1.0/yast2ns"
  xmlns:config="http://www.suse.com/1.0/configs">
  <suse_register>
    <addons config:type="list">
      <addon>
<name>SLES</name>
<reg_code>cc36aae1</reg_code>
      </addon>
      <addon>
<name>SLED</name>
<reg_code>309105d4</reg_code>
      </addon>
      <addon>
<name>sle-we</name>
<reg_code>5eedd26a</reg_code>
      </addon>
      <addon>
<name>sle-live-patching</name>
<reg_code>8c541494</reg_code>
      </addon>
    </addons>
  </suse_register>
</profile>
```

SLES と SLED は拡張機能ではありませんが、これらをアドオンとしてリストに追加することにより、1つのファイルで複数の基本製品の登録コードを組み合わせることができるようになります。詳細については、『AutoYaST Guide』、第4章「Configuration and installation options」、4.3.1項「Extensions」を参照してください。



### 注記: 制限

現在、フラッシュディスクは、インストール時またはアップグレード時にのみスキャンされ、実行中のシステムの登録時にはスキャンされません。

## 8.7.3 登録なしのインストール

ネットワークに接続していない場合または登録をスキップする場合は、登録を行わずに飛ばすを有効にします。OKをクリックして警告を受け入れ、次へで続行します。



### 重要: 登録をスキップする

システムと拡張機能は、登録しないとアップデートとサポートの対象になりません。登録を行わずに飛ばすことは、[SLE-15-SP3-Full-ARCH-GM-media1.iso](#) イメージからインストールする場合にのみ可能です。

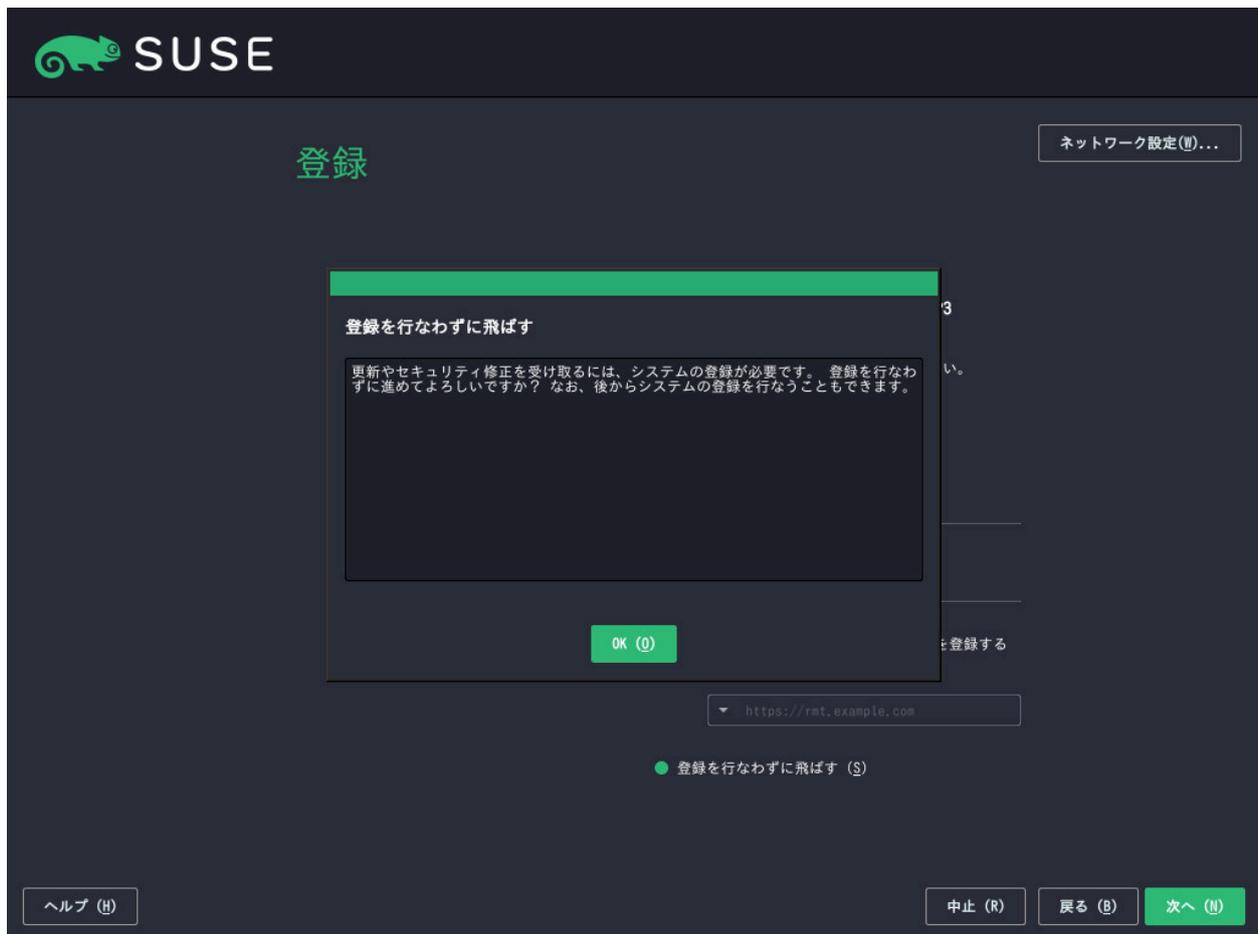


図 8.8: 登録なしのインストール



### 注記: SUSE Linux Enterprise Serverの登録

システムと拡張機能は、登録しないとアップデートとサポートの対象になりません。インストール時に登録していない場合は、後で稼働中のシステムから行うことができます。これは、YaST > 製品の登録の順に選択して実行します。



### ヒント: インストールメディアイメージをリムーバブルフラッシュディスクにコピーする

次のコマンドを使用して、インストールイメージのコンテンツをリムーバブルフラッシュディスクにコピーします。

```
tux > sudo dd if=IMAGE of=FLASH_DISK bs=4M && sync
```

`IMAGE` を `SLE-15-SP3-Online-ARCH-GM-media1.iso` または `SLE-15-SP3-Full-ARCH-GM-media1.iso` イメージファイルへのパスに置き換える必要があります。`FLASH_DISK` はフラッシュデバイスに置き換える必要があります。デバイスを特定するには、それを挿入して、次のコマンドを実行します。

```
root # grep -Ff <(hwinfo --disk --short) <(hwinfo --usb --short)
disk:
/dev/sdc          General USB Flash Disk
```

デバイスのサイズが目的のイメージに対して十分であることを確認します。デバイスのサイズを次のコマンドを使用して確認できます。

```
root # fdisk -l /dev/sdc | grep -e "^/dev"
/dev/sdc1 *      2048 31490047 31488000  15G 83 Linux
```

この例では、デバイスは15GBの容量があります。`SLE-15-SP3-Full-ARCH-GM-media1.iso` に使用するコマンドは次のようになります。

```
dd if=SLE-15-SP3-Full-ARCH-GM-media1.iso of=/dev/sdc1 bs=4M && sync
```

`dd` コマンドを実行しているときは、デバイスをマウントしないでください。さもないと、パーティション上のデータがすべて消去されてしまいます。

## 8.8 拡張機能とモジュールの選択

このダイアログには、SUSE Linux Enterprise Serverで使用可能なモジュールと拡張機能が一覧表示されます。モジュールとは、ユーザのニーズに合わせて製品を構築できるコンポーネントのことで、無償で提供されています。拡張機能は、製品に特定の機能を追加します。拡張機能はサブスクリプションとして提供されており、有料登録キーを必要とします。

提供されるモジュールまたは拡張機能は、このインストールの最初の手順で選択した製品に応じて異なります。モジュールとそのライフサイクルの説明については、モジュールを選択した後に表示されるテキストを参照してください。詳細については、[リリースノート \(https://www.suse.com/releasenotes/x86\\_64/SUSE-SLES/15/#Intro.Module\)](https://www.suse.com/releasenotes/x86_64/SUSE-SLES/15/#Intro.Module) を参照してください。

モジュールの選択はインストールの範囲に間接的な影響を与えます。インストール環境と実働システムでどのソフトウェアソース(リポジトリ)を使用できるかが定義されるからです。



図 8.9: 拡張機能とモジュールの選択

SUSE Linux Enterprise Serverでは、次のモジュールと拡張機能が提供されています。

### Basesystem Module

このモジュールは、統合インストーラ上に基本システムを追加します。これは、他のすべてのモジュールと拡張機能が必要とします。基本システムのみを含むインストールの範囲は、上述のSUSE Linux Enterprise Serverバージョンの「最小限のシステム」におけるインストールパターンと似ています。このモジュールは、デフォルトでインストール用に選択されており、選択解除してはなりません。

依存関係: なし

### Certifications Module

FIPS 140-2認証パッケージが含まれます。

依存関係: Basesystem

### Containers Module

コンテナ用のサポートとツールを提供します。

依存関係: Basesystem

## Desktop Applications Module

システムにグラフィカルユーザインタフェースと重要なデスクトップアプリケーションを追加します。

依存関係: Basesystem

## Development Tools Module

アプリケーションのコンパイルとデバッグに必要とされるコンパイラ( `gcc` を含む)およびライブラリが含まれます。以前のソフトウェア開発キット(SDK)を置き換えます。

依存関係: Basesystem、Desktop Applications

## Legacy Module

古いバージョンのSUSE Linux Enterprise Serverやその他のシステムから、SLES 15 SP3にアプリケーションをマイグレートする際に役立つモジュールです。SUSE Linux Enterpriseでは廃止されているパッケージを提供します。このモジュールのパッケージは、マイグレーションの必要性や、設定の難しさのレベルを基に選択されます。以前の製品バージョンから移行するときは、このモジュールを使用することをお勧めします。

依存関係: Basesystem、Server Applications

## NVIDIA Compute Module

NVIDIA CUDA (Compute Unified Device Architecture) ドライバを提供します。

このモジュールに含まれるソフトウェアは [CUDA End User License Agreement \(http://docs.nvidia.com/cuda/eula/\)](http://docs.nvidia.com/cuda/eula/) に従ってNVIDIAから提供されているものであり、SUSEはサポートしません。

依存関係: Basesystem

## Public Cloud Module

SUSE Linux Enterprise ServerをAmazon Web Services (AWS)、Microsoft Azure、Google Compute Platform、SUSE OpenStack Cloudなどのクラウド環境に展開するためのイメージ作成ツールが含まれます。

依存関係: Basesystem、Server Applications

## Python 2 Module

SUSE Linux Enterprise 15 SP 3ではPythonバージョン3を使用します。このモジュールには、Python 2ランタイムおよびモジュールが含まれます。

依存関係: Basesystem

## Server Applications Module

ネットワークサービス(DHCPサーバ、ネームサーバ、Webサーバなど)を提供するサーバ機能を追加します。このモジュールはデフォルトでインストール用に選択されており、これを選択解除することはお勧めしていません。

依存関係: Basesystem

### **SUSE Cloud Application Platform Tools Module**

SUSE Cloud Application Platform製品とのやり取りを可能にするツールを追加します。

依存関係: Basesystem

### **SUSE Linux Enterprise High Availability Extension**

ミッションクリティカル設定を実装するクラスタリングサポートをSUSE Linux Enterprise Serverに追加します。この拡張機能では、別途ライセンスキーが必要になります。

依存関係: Basesystem、Server Applications

### **SUSE Linux Enterprise Live Patching**

重要なパッチ適用をシステムをシャットダウンせずに実行するためのサポートを追加します。この拡張機能では、別途ライセンスキーが必要になります。

依存関係: Basesystem、Server Applications

### **SUSE Linux Enterprise Workstation Extension**

SUSE Linux Enterprise Serverの機能を、SUSE Linux Enterprise Desktopのパッケージで拡張します。たとえば、デスクトップアプリケーション(オフィススイート、メールクライアント、グラフィカルエディタなど)やライブラリを追加します。これら両方の製品を組み合わせることで、多様な機能を搭載したワークステーションを構築することができます。この拡張機能では、別途ライセンスキーが必要になります。

依存関係: Basesystem、Desktop Applications

### **SUSE Package Hub**

openSUSEコミュニティが管理しているSUSE Linux Enterprise Serverパッケージへのアクセスを提供します。これらのパッケージはL3サポートなしで配布されるため、SUSE Linux Enterprise Serverのサポート可能性に影響を与えることはありません。詳細については、<https://packagehub.suse.com/>を参照してください。

依存関係: Basesystem

### **トランザクショナルサーバモジュール**

トランザクショナルアップデートのサポートを追加します。アップデートは、1つのトランザクションでシステム全体に適用されるか、適用されないかのいずれかです。これは、実行中のシステムに影響を及ぼさずに実行されます。アップデートが失敗した場合、または成功したアップデートが互換性がないか、正しくないと思われる場合は、システムを以前の機能していた状態に戻すことができます。

依存関係: Basesystem

### **Web and Scripting Module**

Webサーバを稼働するためのパッケージが含まれます。

## 依存関係: Basesystem、Server Applications

一部のモジュールでは、他のモジュールをインストールする必要が生じます。そのため、モジュールを選択すると、この依存関係を満たすために他のモジュールが自動的に選択される場合があります。

製品によっては、特定のモジュールと拡張機能に登録サーバが推奨マークを付けている場合があります。推奨されたモジュールと拡張機能は、登録およびインストールのために事前選択されます。これらの推奨項目をインストールしないときは、手動で選択を解除します。

インストールするモジュールと拡張機能を選択し、次へで続行します。1つ以上の拡張機能を選択した場合、それぞれの登録コードの入力が求められます。選択内容によっては、別の使用許諾契約の受諾が必要な場合があります。



### 重要: オフラインインストール用のデフォルトモジュール

SLE-15-SP3-Full-ARCH-GM-media1.isoからオフラインインストールを実行する場合、デフォルトではBasesystem Moduleのみが選択されます。SUSE Linux Enterprise Serverの完全なデフォルトパッケージ式をインストールするには、Server Applications Moduleを追加で選択してください。

## 8.9 アドオン製品

アドオン製品ダイアログを使用して、SUSE Customer Centerで提供されていない他のソフトウェアソース(「リポジトリ」)をSUSE Linux Enterprise Serverに追加できます。このようなアドオン製品には、サードパーティの製品や、ご使用のシステム用のドライバまたは追加ソフトウェアなどがあります。

## アドオン製品

ネットワークの設定 (N)...

- SLP を使用したスキャン (S)...
  - URL の指定 (U)...
  - FTP (F)...
  - HTTP (H)...
  - HTTPS (P)...
  - SMB/CIFS (M)
  - NFS (S)...
  - CD (C)...
  - DVD (D)...
  - ハードディスク (H)...
  - USB 大容量ディスク (USB メモリ、ハードディスク等) (U)...
  - ローカルディレクトリ (L)...
  - ローカル ISO イメージ (I)...
- リポジトリの説明をダウンロード (D)

ヘルプ (H)

中止 (R)

戻る (B)

次へ (N)

図 8.10: アドオン製品

このダイアログから、ネットワーク設定をクリックしてYaSTネットワーク設定モジュールに切り替えることができます。詳細については、『管理ガイド』、第19章「ネットワークの基礎」、19.4項「YaSTによるネットワーク接続の設定」を参照してください。



### ヒント: インストール中にドライバを追加する

アドオン製品ダイアログを使用して、ドライバアップデートリポジトリを追加することもできます。SUSE Linux Enterpriseのドライバのアップデートは<http://drivers.suse.com/>に用意されています。これらのドライバは、SUSE SolidDriverプログラムを使用して作成されています。

アドオンをインストールしない場合は次へで続行します。それ以外の場合はI would like to install an additional Add-on Product (追加のアドオン製品をインストールする)を有効にします。CD、DVD、ハードディスク、USB大容量ストレージ、ローカルディレクトリ、またはローカルISOイメージを選択することで、メディアタイプを指定します。ネットワークへのアクセスを設定済みであれば、HTTP、SLP、FTPなどの別のリモートソースを選択できます。URL

を直接指定することもできます。リポジトリを記述するファイルを今すぐダウンロードするには、リポジトリの説明をダウンロードをオンにします。この項目をオフにすると、インストールを開始してからファイルがダウンロードされます。次へで続行し、必要な場合は、CDまたはDVDを挿入します。

アドオンのコンテンツによっては、別の使用許諾契約の受諾が必要な場合があります。

## 8.10 システムの役割

SUSE Linux Enterprise Serverは、広範囲にわたる機能をサポートします。インストールを容易にするために、インストーラには、インストールするシステムを選択したシナリオに合わせて調整する使用事例が事前定義されています。



図 8.11: システムの役割

要件に最適なシステムの役割を選択します。どのシステム役割を使用できるかは、選択したモジュールと拡張機能にかかっています。したがって、ダイアログは次の条件下で省略されません。

- 有効なモジュールからの場合、各基本製品には「役割なし」が適している。この場合、インストールはこの製品のデフォルト設定で続行されます。
- 有効なモジュールからの場合、各基本製品には「1つの役割のみ」が適している。この場合、インストールはこの特定の役割の設定で続行されます。

デフォルトの選択では、次のシステム役割が使用できます。

#### テキストモード

このオプションは、デスクトップ環境はないが豊富なコマンドラインツールを搭載した基本的なSLESをインストールします。

依存関係: Basesystem

#### 最小

基本的なコマンドラインツールのみを搭載した非常に軽量なインストール環境が必要な場合は、この役割を選択します。

依存関係: なし

#### KVM仮想化ホスト

他の仮想マシンを実行できるKVMホストとして機能する必要があるマシンにインストールする場合は、このシナリオを選択します。[/var/lib/libvirt](#)は別個のパーティションに配置され、ファイアウォールとKdumpは無効になります。

依存関係: Basesystem、Server Applications

#### XEN仮想化ホスト

他の仮想マシンを実行できるXenホストとして機能する必要があるマシンにインストールする場合は、このシナリオを選択します。[/var/lib/libvirt](#)は別個のパーティションに配置され、ファイアウォールとKdumpは無効になります。

依存関係: Basesystem、Server Applications

## 8.11 パーティショニング

### 8.11.1 重要情報



**警告:** このセクションを熟読してください

8.11.2項「推奨のパーティション」に進む前に、このセクションを熟読してください。

## UEFIマシンでのカスタムパーティション分割

UEFIマシンでは、`/boot/efi` にマウントされる必要のあるEFIシステムパーティションが必要とされます。このパーティションはFAT32ファイルシステムでフォーマットされる必要があります。

現在のシステムにEFIシステムパーティションがすでに存在している場合は(以前のWindowsインストール環境で作成したものなど)、それをフォーマットせずに `/boot/efi` にマウントして使用します。

EFIシステムパーティションがUEFIマシンに存在しない場合は、それを作成してください。EFIシステムパーティションは物理パーティションまたはRAID 1である必要があります。その他のRAIDレベル、LVM、および他のテクノロジーはサポートされていません。FAT32ファイルシステムでフォーマットされる必要があります。

## カスタムパーティション分割と Snapper

ルートパーティションのサイズが16GBを超えている場合、SUSE Linux Enterprise Serverではデフォルトでファイルシステムのスナップショットが有効にされます。SUSE Linux Enterprise Serverでは、SnapperとBtrfsを併用してこの機能を実現しています。Btrfsは、ルートパーティション用にスナップショットを有効にしてセットアップする必要があります。

ディスクサイズが16GB未満の場合は、システムパーティションの容量が不足しないように、Snapper機能と自動スナップショットはすべて無効にされます。

ロールバックが可能なシステムスナップショットを作成するには、重要なシステムディレクトリ(`/usr`、`/var` など)が1つのパーティションにマウントされている必要があります。別個のパーティションに配置できるのは、スナップショットから除外されるディレクトリ(`/usr/local`、`/var/log`、`/tmp` など)だけです。

スナップショットが有効な場合、インストール中およびインストール直後に単一スナップショットを自動的に作成します。

詳細については、『管理ガイド』、第7章「Snapperを使用したシステムの回復とスナップショット管理」を参照してください。

### **重要: Btrfsスナップショットとルートパーティションのサイズ**

スナップショットはパーティションのスペースを占有します。経験則として、スナップショットが古ければ古いほど、また、カバーする変更セットが大きければ大きいほど、スナップショットが大きくなります。さらに、保持するスナップショットが多くなればなるほど、ディスクスペースが必要になります。

ルートパーティションがスナップショットデータでいっぱいになるのを回避するには、十分な大きさであることを確認する必要があります。頻繁にアップデートや他のインストールを実行する場合は、ルートパーティションとして最低30GBを検討してください。システムアップデートまたはサービスパックのマイグレーション(ロールバックできるようにするため)にスナップショットを有効なままにしておく場合は、40GB以上を検討してください。

### **Btrfsデータボリューム**

データボリューム用のBtrfsの使用は、SUSE Linux Enterprise Server 15 SP3でサポートされています。データボリュームにBtrfsの使用を必要とするアプリケーションでは、クォータグループを無効にしたファイルシステムを別途作成することを検討してください。これは、非ルートファイルシステムですでにデフォルトの設定です。

### **暗号化されたルートパーティションのBtrfs**

デフォルトのパーティション設定では、ルートパーティションをBtrfsにすることが推奨されます。ルートパーティションを暗号化する場合は、MSDOSタイプではなく、GPTパーティションテーブルタイプを使用してください。そうでないと、GRUB2ブートローダは、2段階目のローダ用のスペースを十分に確保できません。

### **IBM Z: z/VMのミニディスクの使用**

SUSE Linux Enterprise Serverをz/VMのミニディスクにインストールしていて、そのz/VMがミニディスクと同じ物理ディスク上にある場合、そのミニディスクのアクセスパス(/dev/disk/by-id/)は固有ではありません。そのアクセスパスは物理ディスクのIDを表しているからです。このため、同じ物理ディスク上に2つ以上のミニディスクがある場合、これらはすべて同じIDを持ちます。

ミニディスクをマウントする際の問題を回避するには、「パス」または「UUID」を使用してマウントします。

### **IBM Z: LVMルートファイルシステム**

LVMまたはソフトウェアRAIDアレイでルートファイルシステムを使用してシステムを設定する場合、`/boot`を別個の非LVMまたは非RAIDパーティションに配置する必要があります。そうしないと、システムは起動しません。このパーティションの推奨サイズは500MBで、推奨ファイルシステムはExt4です。

### **IBM POWER: 複数のファイバチャネルディスクを搭載したシステムへのインストール**

複数のディスクが使用可能な場合は、インストール中に提案されたパーティショニングスキームにより、PREPパーティションとBOOTパーティションが異なるディスクに配置されます。これらのディスクがファイバチャネルディスクの場合、GRUBブートローダはBOOTパーティションを見つけることができず、システムはブートできません。

インストール中にパーティションスキームを選択するように求められる場合は、ガイド付き設定を選択して、1つのディスクのみがインストールに選択されていることを確認します。または、熟練者向けパーティション設定を実行して、PRePとBOOTが単一ディスクにあるパーティショニングスキームを手動で設定します。

### サポート対象のソフトウェアRAIDボリューム

既存のソフトウェアRAIDボリュームにインストールしてそこからブートする設定は、Disk Data Format (DDF)ボリュームとIntel Matrix Storage Manager (IMSM)ボリュームに対してサポートされています。IMSMは、以下の名前でも呼ばれることもあります。

- Intel Rapid Storage Technology
- Intel Matrix Storage Technology
- Intel Application Accelerator/Intel Application Accelerator RAID Edition
- Intel Virtual RAID on CPU (Intel VROC、詳細については<https://www.intel.com/content/www/us/en/support/articles/000024498/memory-and-storage/ssd-software.html>を参照)

### FCoEデバイスとiSCSIデバイスのマウントポイント

FCoEデバイスとiSCSIデバイスはブートプロセス中は非同期で表示されます。これらのデバイスがルートファイルシステム用に正しく設定されていることがinitrdによって保証されるまでの間、他のファイルシステムや `/usr` などのマウントポイントでは、これは保証されません。したがって、`/usr` や `/var` などのシステムマウントポイントはサポートされません。これらのデバイスを使用するには、各サービスとデバイスが正しく同期されていることを確認します。

## 8.11.2 推奨のパーティション

このステップでは、SUSE Linux Enterprise Serverのパーティション設定を定義します。

## パーティション設定 の提案

既定のガイド付き設定で提案した初期のレイアウトです。

パーティション設定の変更:

- パーティション /dev/sda2 (40.00 GiB) の削除
- パーティション /dev/sda3 (37.99 GiB) の削除
- パーティション /dev/sda4 (2.00 GiB) の swap へのマウント
- パーティション /dev/sda2 (40.00 GiB) の作成 (/ 向け, btrfs)
- パーティション /dev/sda3 (37.99 GiB) の作成 (/home 向け, xfs)
- 20 個のサブボリューム処理 ([詳細を表示](#))

ガイド付き設定 (G)

熟練者向けパーティション設定 (E) ▾

ヘルプ (H)

リリースノート (L)...

中止 (R)

戻る (B)

次へ (N)

図 8.12: 推奨のパーティション

システムの役割に応じて、インストーラは利用可能なディスクの1つについて推奨設定を作成します。すべての推奨設定には、Btrfsでフォーマットされたルートパーティション(スナップショットが有効)とスワップパーティションが含まれます。GNOMEデスクトップとテキストモードの推奨設定では、ディスク容量が20GBを超える場合、別個のホームパーティションが作成されます。仮想化ホストのシステム役割は、`/var/lib/libvirt`用に別個のパーティションを作成します。このディレクトリには、デフォルトでイメージファイルが格納されています。利用可能なハードディスク上で1つ以上のスワップパーティションが検出されると、新しいスワップパーティションは提案されず、これらの既存パーティションが使用されます。処理を続行するには、以下のオプションがあります。

### 次へ

提案を変更せずに受け入れるには、次へをクリックしてインストールのワークフローを続行します。

## ガイド付き設定

提案を調整するには、ガイド付き設定を選択します。まず、使用するハードディスクとパーティションを選択します。パーティション方式画面では、論理ボリュームマネージャ(LVM)とディスク暗号化を有効にできます。その後、ファイルシステムオプションを指定します。ルートパーティション用のファイルシステムを調整して、別個のホームおよびスワップパーティションを作成できます。マシンをサスペンドする予定の場合は、別個のスワップパーティションを作成し、サスペンド用にRAMサイズまで拡大するをオンにします。ルートファイルシステムフォーマットがBtrfsである場合、ここでBtrfsスナップショットを有効または無効にすることもできます。

## エキスパートパーティショナ

カスタムのパーティション設定を作成するには熟練者向けパーティション設定をクリックします。推奨されたディスクレイアウトで作成を開始する場合はStart with Current Proposal (現在の提案で開始する)を、推奨されたレイアウトを無視してディスク上の既存のレイアウトで作成を開始する場合はStart with Existing Partitions (既存のパーティションで開始する)を選択します。これで、パーティションの追加、編集、サイズ変更、または削除が可能となりました。

熟練者向けパーティション設定では、論理ボリューム管理(LVM)のセットアップ、ソフトウェアRAIDとデバイスのマッピング(DM)の設定、パーティションの暗号化、NFS共有のマウント、およびtmpfsボリュームの管理も可能です。サブボリュームとスナップショットの取り扱い方法などの設定をBtrfsパーティションごとに詳細に調整するにはBtrfsを選択します。カスタムパーティション分割および高度な機能の設定の詳細については、[10.1項「熟練者向けパーティション設定の使用」](#)を参照してください。



## 警告: ディスク容量単位

パーティション分割の目的で、ディスク容量は10進単位ではなく2進単位で測定されることに注意してください。たとえば、1GB、1GiB、または1Gのサイズを入力する場合、すべて1 GB (ギガバイト)ではなく、1 GiB (ギビバイト)を示します。

### バイナリ

1 GiB = 1 073 741 824バイト。

### 10進

1 GB = 1 000 000 000バイト。

### 差異

1 GiB ≈ 1.07 GB。

## 8.12 時計とタイムゾーン

このダイアログでは、地域とタイムゾーンを選択します。これらは両方とも、インストール言語に従って事前に選択されています。

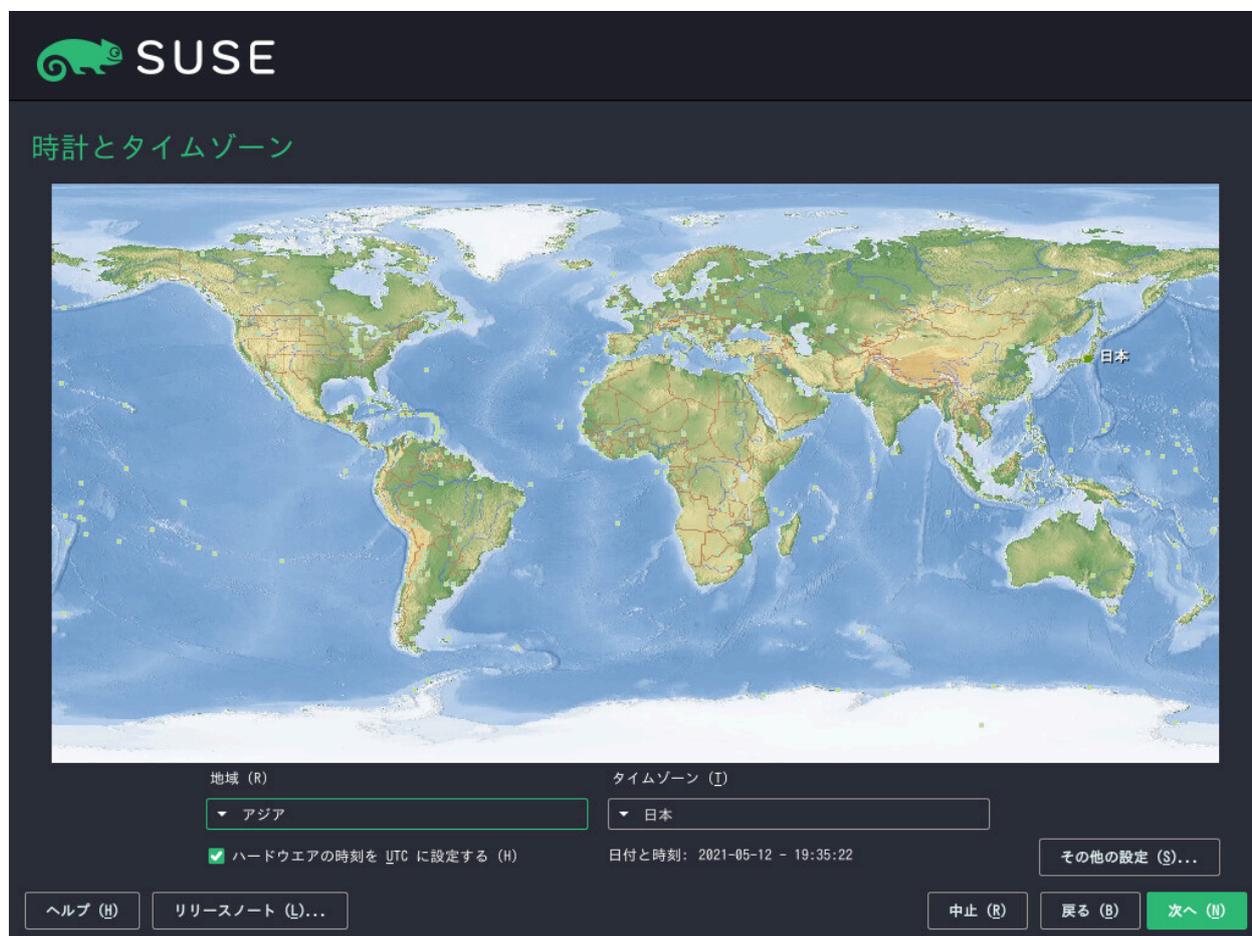


図 8.13: 時計とタイムゾーン

事前選択された値を変更するには、地域およびタイムゾーンの地図またはドロップダウンボックスを使用します。地図を使用する場合は、地域のおおよその方向をカーソルでポイントし、左クリックでズームします。次に、左クリックで国または地域を選択します。右クリックで、世界地図に戻ります。

時計を設定するには、Hardware Clock is Set to UTCにするかどうかを選択します。コンピュータで別のオペレーティングシステム(Microsoft Windows\*など)を実行する場合は、大抵はローカルタイムが使用されます。コンピュータでLinuxを実行する場合は、ハードウェアクロックをUTCに設定し、標準時間から夏時間への切り換えを自動的に実行させます。

## ！ 重要: UTCへのハードウェアクロックの設定

標準時間からサマータイムへの転換(およびその逆)は、ハードウェアロック(CMOSクロック)がUTCに設定されている場合にのみ、自動的に行われます。この処理は、NTPとの時間の自動同期機能を使用している場合にも実行されます。これは、ハードウェアとシステムクロックの時間差が15分未満であれば、時間の自動同期が機能するからです。

誤ったシステム時間は、深刻な問題の原因になる場合があります(バックアップの失敗、メールメッセージの削除、リモートファイルシステムでの障害の発生など)。ハードウェアのクロックを常にUTCに設定することを強くお勧めします。

**POWER, AMD/Intel** ネットワークがすでに設定済みの場合、NTPサーバとの時間の同期を設定できます。Other Settings (その他の設定)をクリックしてNTP設定を変更するか、手動を選択して手動で時間を設定します。NTPサービスの設定の詳細については、『管理ガイド』、第30章「NTPによる時刻の同期」を参照してください。設定が完了したら、受諾をクリックしてインストールを続行します。 ◀

**POWER, AMD/Intel** NTPを設定せずに実行する場合は、同期されていない時間がハードウェアクロックに保存されるのを回避するために、`SYST0HC=no` (`sysconfig` 変数)を設定してください。 ◀

## 📄 注記: IBM Z上での時間変更不可

オペレーティングシステムからは時刻と日付を直接変更できないので、IBM Zではその他の設定オプションを使用できません。

## 8.13 新しいユーザの作成

このステップでは、ローカルユーザを作成します。

## ローカルユーザ

● 新しいユーザの作成 (C)

ユーザのフルネーム (F)

ユーザ名 (U)

パスワード (P)

パスワードの確認 (Q)

このパスワードをシステム管理者用のものとしても使用する (S)

自動ログイン (A)

ユーザの作成を行わずに飛ばす (S)

ヘルプ (H)    リリースノート (L)...    中止 (R)    戻る (B)    次へ (N)

図 8.14: 新しいユーザの作成

姓名の入力後、提案されたユーザ名を受け入れるか、ログインで使用する別のユーザ名をユーザ名で指定します。使用できる文字は、小文字(a~z)、数字(0~9)、および . (ピリオド)、 - (ハイフン)、 \_ (アンダースコア)の各記号です。特殊文字、ウムラウト記号、およびアクセント記号は使用できません。

最後にユーザのパスワードを入力します。確認用に(入力内容が誤っていないことを再確認する目的で)、パスワードをもう一度入力します。効果的なセキュリティを実現するパスワードとするには、長さを6文字以上とし、大文字、小文字、数字、特殊文字(7ビットASCII)を組み合わせます。ウムラウト記号とアクセント記号は使用できません。入力したパスワードは、弱点がないかどうかチェックされます。推理しやすいパスワード(辞書に載っている言葉や名前など)を入力した場合は、警告メッセージが表示されます。セキュリティを確保する上で、強力なパスワードの使用をお勧めします。

## 重要: ユーザ名とパスワード

ユーザ名とパスワードは、システムにログインするたびに必要なので、両方を覚えておくようにします。

1つまたは複数のLinux環境がすでにインストールされているマシンにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、YaSTでユーザ名やパスワードなどのユーザデータをインポートできます。以前のインストールからユーザデータをインポートするを選択し、ユーザの選択でインポートするユーザを選択します。

ローカルユーザを設定しない場合は(一元的なユーザ認証を実行するネットワーク上にクライアントをセットアップする場合など)、次へを選択して警告を確認することで、このステップを省略します。ネットワークユーザの認証は、インストール後のシステムでいつでも設定できます。手順については第24章「YaSTによるユーザの管理」を参照してください。

次の2つの追加オプションがあります。

### このパスワードをシステム管理者用のものとしても使用する

このオプションをオンにすると、ユーザ用として入力したパスワードが、システム管理者である `root` のパスワードとしても使用されます。このオプションは、スタンドアロンのワークステーションまたは1人のユーザが管理するホームネットワーク内のコンピュータに適しています。このオプションがオフの場合は、インストールワークフローの次のステップで、システム管理者用パスワードの入力を要求するプロンプトが表示されます(8.14項「システム管理者向けroot認証」参照)。

### 自動ログイン

このオプションを使用すると、起動時に、自動的に、現在のユーザがシステムにログインします。この機能は、主に、コンピュータを操作するユーザが1人に限定されている場合、有用です。自動ログインを機能させるには、このオプションを明示的に有効にする必要があります。

## 警告: 自動ログイン

自動ログインが有効になっている場合、システムは認証を行うことなく、ユーザのデスクトップをそのまま開始します。システム上に機密データを格納していて、他のユーザがコンピュータにアクセスできる場合は、このオプションを有効にすべきではありません。

(たとえばNISまたはLDAPによって)ユーザが一元的に管理される環境では、ローカルユーザの作成を行わずに飛ばす必要があります。この場合は、ユーザの作成を行わずに飛ばすを選択します。

## 8.14 システム管理者向けroot認証

前のステップで、Use this Password for System Administrator (システム管理者にこのパスワードを使用する)を選択していない場合は、システム管理者 root のパスワードの入力を要求するか、SSH公開鍵の提供を要求するプロンプトが表示されます。そうでない場合は、この設定ステップはスキップされます。

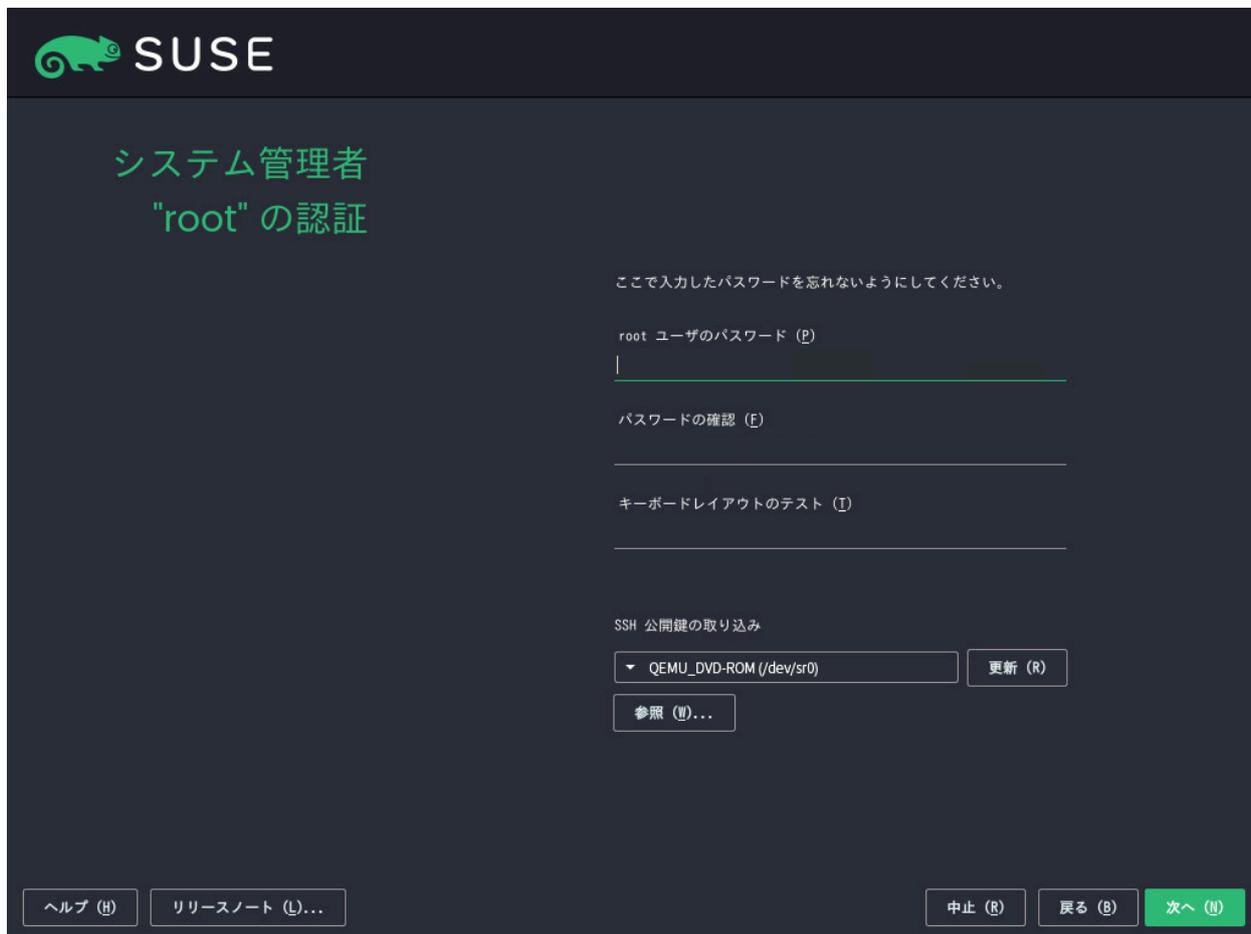


図 8.15: システム管理者向けroot認証

root とは、スーパーユーザ、つまりシステム管理者の名前です。一般ユーザと異なり、root には、システム設定の変更、プログラムのインストール、新規ハードウェアの設定を実行できる権限が無制限に付与されています。ユーザがパスワードを忘れてしまった場合、システムに関連する他の問題がある場合、root は支援することができます。root アカウントは、システム管理、メンテナンス、修復のみに限って使用するのが妥当です。日常的な作業のために root でログインすると、ただ1度のミスが、システムファイルの回復不可能な喪失を招くことがあり、非常に危険です。

`root` のパスワードは、確認の目的で示すように、2度入力しなければなりません。`root` のパスワードは、決して忘れないでください。1度入力したパスワードを検索して取得することはできません。



## ヒント: パスワードとキーボードレイアウト

英語キーボードで使用できる文字のみを使用することをお勧めします。システムエラーが発生した場合やレスキューモードでシステムを起動する必要がある場合は、ローカライズしたキーボードを使用できないことがあります。

`root` のパスワードは、インストール後のシステムでいつでも変更できます。その場合は、YaSTを実行し、セキュリティとユーザ > ユーザとグループの管理の順に選択します。



## 重要: rootユーザ

`root` ユーザには、システムに変更を適用する上で必要なすべてのパーミッションが付与されています。そのようなタスクを実行するには、`root` パスワードが必要です。このパスワードなしでは、どんな管理タスクも実行できません。

公開鍵を利用してSSH経由でシステムにリモートアクセスしたい場合は、リムーバブルストレージデバイスか既存のパーティションから公開鍵をインポートしてください。

### 手順 8.1: ユーザ `root` 用のSSH公開鍵の追加

SSH公開鍵をメディアパーティションからインポートするには、次の手順を実行してください。

1. SSH公開鍵は `~/.ssh` ディレクトリに置かれており、ファイルの拡張子は `.pub` です。インストール中にフォーマットされないような、リムーバブルストレージデバイスか既存のパーティションに、SSH公開鍵をコピーします。
2. 公開鍵がリムーバブルストレージデバイスに保存されている場合、デバイスをコンピュータに挿入し、更新をクリックします。Import Public Key (公開鍵のインポート)の下にあるドロップダウンボックスでデバイスを確認する必要があります。
3. 参照をクリックしてSSH公開鍵を選択し、オープンで確認します。
4. 次へで続行します。

インストール設定サマリのセキュリティセクションで、必ずSSHポートを開いてください。インストールが終了した後で、提供されているSSH公開鍵を使用してSSHからログインすることができます。

## 8.15 インストール設定

実際のインストール開始前の最後のステップで、インストーラによる推奨のインストール設定を変更できます。この推奨を変更するには、該当の見出しをクリックします。個別の設定を変更した後は、画面が必ず [インストールの設定] ウィンドウに戻るので、設定が更新されていることを確認できます。

手順 8.1 で説明されているように、`root` 用の SSH 鍵を追加している場合は、セキュリティ設定で SSH ポートを開いてください。

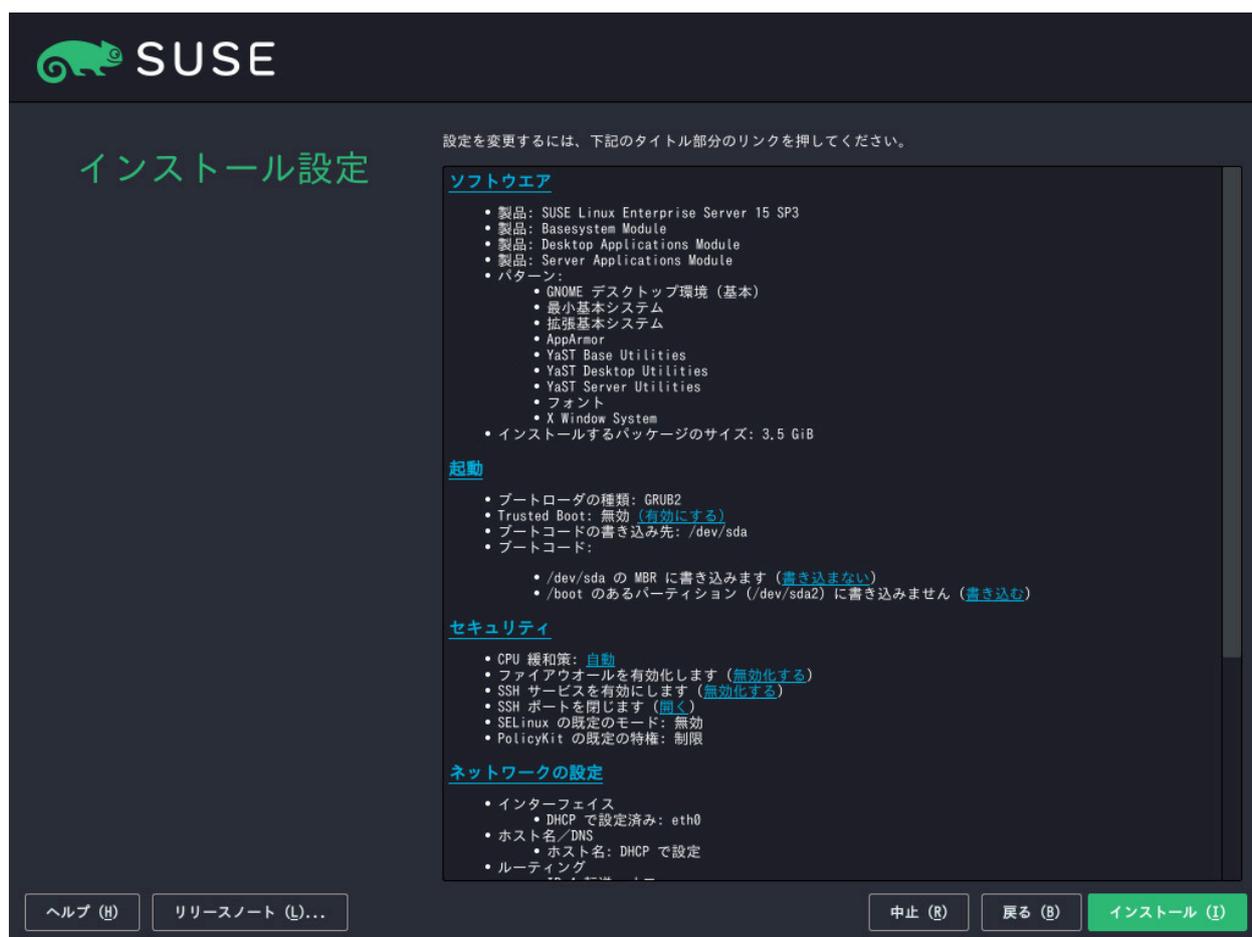


図 8.16: インストール設定

### 8.15.1 ソフトウェア

SUSE Linux Enterprise Serverには、各種用途に使用する多数のソフトウェアパターンが用意されています。どのパターンとパッケージを使用できるかは、選択したモジュールと拡張機能にかかっています。

ソフトウェアをクリックするとソフトウェア選択とシステムタスク画面が開き、そこで個々のニーズに合わせてパターン選択を変更できます。リストからパターンを選択し、ウィンドウの右部分に表示されるパターンの説明を確認します。

各パターンには、特定の機能に必要なソフトウェアパッケージが多数含まれています(WebサーバおよびLAMPサーバ、または印刷サーバなど)。インストールするソフトウェアパッケージに基づく詳細な選択を参照するには、詳細を選択し、YaSTソフトウェアマネージャに切り替えます。



図 8.17: ソフトウェア選択とシステムタスク

YaSTソフトウェアマネージャを使用して、新しいソフトウェアパッケージのインストールやシステムからのソフトウェアパッケージの削除をいつでも実行できます。詳細については、[第21章「ソフトウェアをインストールまたは削除する」](#)を参照してください。

GNOMEのインストールを選択すると、SUSE Linux Enterprise ServerとともにX.orgディスプレイサーバがインストールされます。GNOMEの代替として、軽量なウィンドウマネージャであるIceWMをインストールできます。ソフトウェア選択とシステムタスク画面でDetails (詳細)を選択し、icewnを検索します。



## ヒント: IBM Z: ハードウェア暗号化のサポート

デフォルトでは、ハードウェア暗号化スタックはインストールされません。この暗号化スタックをインストールするには、ソフトウェア選択とシステムタスク画面でSystem z HW crypto support (System zによるHW暗号化のサポート)を選択します。



## ヒント: 第二言語の追加

インストールの最初のステップで選択した言語は、システムの第一(デフォルト)言語として使用されます。ソフトウェアダイアログでDetails (詳細) > 表示 > 言語の順に選択することで、第二言語を追加できます。

### 8.15.2 起動

インストーラからシステムのブート設定が提案されます。システム内の他のオペレーティングシステム(Microsoft Windows、他のLinuxインストールなど)が自動的に検出され、ブートローダに追加されます。ただし、デフォルトでブートするのはSUSE Linux Enterprise Serverです。通常、設定を変更せずに、そのまま適用することができます。カスタム設定が必要な場合は、提案の設定をニーズに合わせて変更します。詳細については、『管理ガイド』、第14章「ブートローダGRUB 2」、14.3項「YaSTによるブートローダの設定」を参照してください。



## 重要: ソフトウェアRAID 1

`/boot`がソフトウェアRAID 1デバイスに存在する設定をブートすることができます。ただし、ブートローダをMBRにインストールする必要があります(ブートローダの場所 > Boot from Master Boot Record (マスタブートレコードからブート))。 `/boot`をRAID 1以外のレベルのソフトウェアRAIDデバイス上に置くことはサポートされません。『ストレージ管理ガイド』、第8章「ルートパーティション用のソフトウェアRAIDの設定」も参照してください。

### 8.15.3 セキュリティ

CPU緩和策とは、CPUのサイドチャネル攻撃を防ぐために導入されたソフトウェア緩和策のカーネルブートコマンドラインパラメータを示します。選択されたエントリをクリックして、別のオプションを選択してください。詳細については、『管理ガイド』、第14章「ブートローダGRUB 2」 CPU緩和策を参照してください。

設定されているすべてのネットワークインタフェースに対して、デフォルトで `firewalld` が有効になります。現在のコンピュータのファイアウォールをグローバルに無効化するには無効化をクリックします(これはお勧めできません)。



### 注記: ファイアウォールの設定

ファイアウォールを有効にすると、すべてのインタフェースは パブリック ゾーンに存在するように設定されます。デフォルトではすべてのポートが閉じた状態になるので、最大限のセキュリティを実現できます。インストールの際に開くことができるポートは22 (SSH)のみで、これによってリモートアクセスが可能になります。FTP、Samba、Webサーバなど、ネットワークアクセスを必要とする他のすべてのサービスは、ファイアウォールの設定を調整した後でなければ機能しません。詳細については、『Security and Hardening Guide』、第23章「Masquerading and firewalls」を参照してください。

セキュアシェル(SSH)を通じたリモートアクセスを有効にするには、SSHサービス が有効になっていることおよび SSHポート が開いていることを確認します。



### ヒント: 既存のSSHホストキー

Linux環境がすでにインストールされているマシンにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、インストールルーチンによってSSHホストキーがインポートされます。デフォルトでは、アクセス日時が最新のホストキーが選択されます。[8.15.8 項「SSHホスト鍵および設定のインポート」](#)も参照してください。

VNCによるリモート管理を実施している場合は、インストールの後でVNCを通じてマシンをアクセス可能とすることが指定することもできます。VNCを有効にするには、デフォルトのシステムターゲットをグラフィックに設定することも必要です。

## 8.15.4 ネットワーク設定

このカテゴリには現在のネットワーク設定が表示されます。この設定は、インストールのブート後に自動的に設定されるか([8.6項](#)を参照)、インストール中の各手順で、登録またはアドオン製品ダイアログから手動で設定します。この段階で(インストールを実行する前に)ネットワーク設定を確認または調整する場合は、ネットワーク設定をクリックします。これにより、YaSTネットワーク設定モジュールに移動します。詳細については、『管理ガイド』、第19章「ネットワークの基礎」、[19.4項「YaSTによるネットワーク接続の設定」](#)を参照してください。

## 8.15.5 Kdump

Kdumpを使用すると、クラッシュの際にカーネルのダンプを保存して、問題を分析できます。このダイアログを使用すると、Kdumpを有効にして設定できます。詳細については、『System Analysis and Tuning Guide』、第20章「Kexec and Kdump」を参照してください。

## 8.15.6 IBM Z: ブラックリストデバイス

メモリの消費量を削減するために、現在使用されていないデバイスのチャンネルはすべてデフォルトでブラックリストに追加されます(ブラックリストに追加されていないチャンネルは、それぞれ約50KBのメモリを占有します)。インストールされているシステムで、現在ブラックリストにあるチャンネルを使用して追加のハードウェアを設定するには、該当のYaSTモジュールを実行して、適切なチャンネルを最初に有効にしておく必要があります。

ブラックリストへの追加を無効にするにはDisable (無効)をクリックします。

## 8.15.7 デフォルトのsystemdターゲット

SUSE Linux Enterprise Serverは、2種類のターゲットでブートできます(これまでは「ランレベル」と呼ばれていました)。グラフィックターゲットではディスプレイマネージャが起動し、マルチユーザターゲットではコマンドラインインタフェースが起動します。

デフォルトのターゲットはグラフィックです。X Window Systemのパターンをインストールしていない場合は、ターゲットをマルチユーザに変更する必要があります。VNCを通じてシステムにアクセスできるようにするには、グラフィックを選択する必要があります。

## 8.15.8 SSHホスト鍵および設定のインポート

すでにインストールされているLinux環境がコンピュータで検出された場合、YaSTは、デフォルトでは/etc/ssh(必要に応じてこのディレクトリの他のファイルも含む)で見つかる最新のSSHホストキーをインポートします。これにより、すでにインストールされている環境のSSH識別情報を再利用できるので、初回接続時にREMOTE HOST IDENTIFICATION HAS CHANGED(リモートホストIDが変更されました)という警告は出力されません。YaSTにより他のインストールされている環境が検出されなかった場合、この項目はインストールの概要に表示されません。次のオプションから選択できます。

**I would like to import SSH keys from a previous install: (以前のインストールからSSHキーをインポートする:)**

インストール済みシステムのSSHホストキー、および必要に応じて設定をインポートする場合は、このオプションを選択します。画面下部のオプションリストで、インポートするインストール済みシステムのホストキーや設定を選択できます。

**Import SSH Configuration (SSH設定のインポート)**

ホストキーのほかに、`/etc/ssh`の他のファイルをインストール済みシステムにコピーする場合は、このオプションを有効にします。

## 8.15.9 システム

この画面には、使用しているコンピュータからインストーラで取得したすべてのハードウェア情報が一覧表示されます。この画面を初めて開いた場合は、ハードウェア検出が始まります。システムによっては、このプロセスに時間がかかる場合があります。リストのいずれかの項目を選択して詳細をクリックすれば、選択した項目についての詳細な情報を表示できます。ファイルに保存を使用して、詳細リストをローカルファイルシステムまたはリムーバブルデバイスに保存します。

上級ユーザは、カーネル設定を選択することで、PCI IDの設定とカーネル設定も変更できます。次の2つのタブを持つ画面が開きます。

### PCI ID 設定

各カーネルドライバには、サポートしているすべてのデバイスのデバイスIDリストが含まれています。新しいデバイスがどのドライバのデータベースにも含まれていない場合、既存のドライバで使用できる場合でも、そのデバイスはサポートされていないものとして処理されます。ここでは、デバイスドライバにPCI IDを追加できます。この操作は、上級ユーザのみが実施するようにします。

IDを追加するには、追加をクリックし、データを手動で手動入力するか、リストから選択するかを指定します。必要なデータを入力します。SysFS Dirは `/sys/bus/pci/drivers` の下に置かれるディレクトリの名前です。空にするとドライバ名がこのディレクトリ名として使用されます。編集と削除で既存のエントリを管理できます。

### カーネル設定

ここではGlobal I/O Scheduler (グローバルI/Oスケジュール)を変更します。Not Configured (未設定)を選択すると、それぞれのアーキテクチャのデフォルト設定が使用されます。インストール後のシステムからでも、この設定を任意の時点で変更できます。I/O調整の詳細については『System Analysis and Tuning Guide』、第14章「Tuning I/O performance」を参照してください。

ここではEnable SysRq Keys (SySRqキーの有効化)を有効にすることもできます。システムにクラッシュが発生したときは、これらのキーを使用して、システムのリブートやカーネルダンプの書き出しなどの基本的なコマンドを発行できます。カーネル開発の段階では、これらのキーを有効にしておくことをお勧めします。詳細については、<https://www.kernel.org/doc/html/latest/admin-guide/sysrq.html> を参照してください。

## 8.16 インストールの実行

すべてのインストール設定を完了したら、[インストールの設定] ウィンドウで、インストールをクリックしてインストールを開始します。一部のソフトウェアでは、ライセンスの確認が必要になります。選択したソフトウェアの中にこのようなソフトウェアがある場合は、ライセンスの確認ダイアログが表示されます。受諾をクリックして、ソフトウェアパッケージをインストールします。ライセンスに同意しない場合は、同意しませんをクリックします。この場合ソフトウェアパッケージはインストールされません。次のダイアログで、再度インストールをクリックして確定します。

システムのパフォーマンスと選択したソフトウェアスコープにより、インストールには15～30分かかります。ハードディスクの準備が完了し、ユーザ設定の保存と復元を完了すると、ソフトウェアのインストールが始まります。インストールログに切り換えるには詳細を選択し、このマニュアルの制作時点では用意されていなかった重要な最新情報を参照するにはリリースノートを選択します。

ソフトウェアのインストールが完了すると、新しいインストール環境でシステムがリブートし、そこにログインできるようになります。システム設定をカスタマイズする場合や別のソフトウェアパッケージをインストールする場合はYaSTを起動します。

### 8.16.1 IBM Z: インストールしたシステムのIPL処理

YaSTは通常、IBM Zプラットフォーム上にインストールしたシステムを再起動します。この動作に対する例外として、z196以前のマシン上にLPARを備えた環境またはリリース 5.4以前のz/VMを備えた環境で、FCPデバイス上にブートローダが存在するインストールが挙げられます。この場合は、`/boot/zipl/`としてマウントされて独立したパーティションにブートローダが書き込まれています。

YaSTで自動的にリブートできない場合は、IPLを実行するデバイスについての情報を示すダイアログボックスが表示されます。シャットダウンオプションを使用して、シャットダウン後にIPLを実行します。この手順はインストールのタイプによって異なります。以下に示します。

## LPARによるインストール

IBM ZのHMCで、ロード、消去の順に選択し、続いてロードアドレス(ブートローダが存在する `/boot/zip1` ディレクトリがあるデバイスのアドレス)を入力します。zFCPディスクをブートデバイスとして使用する場合は、Load from SCSI (SCSIからロード)を選択し、FCPアダプタのロードアドレスおよびブートデバイスのWWPNとLUNを指定します。この時点でロードプロセスが開始します。

## z/VMのインストール

VMゲスト(設定は例5.1「z/VMディレクトリの設定」を参照してください)に `LINUX1` としてログインし、インストールしたシステムのIPL処理を続行します。

```
IPL 151 CLEAR
```

`151` はzFCPアダプタのアドレスの例です。この値を正しいアドレスに置き換えてください。

zFCPディスクをブートデバイスとして使用する場合は、IPLをインストールする前に、ブートデバイスのzFCP WWPNとLUNを指定します。パラメータの長さは8文字に制限されています。8文字を越える長いパラメータを使用する場合は、以下に示すように分割します。

```
SET LOADDEV PORT 50050763 00C590A9 LUN 50010000 00000000
```

最後にIPLを初期化します。以下に示します。

```
IPL FC00
```

`FC00` はzFCPアダプタのアドレス例です。この値を正しいアドレスに置き換えます。

## KVMゲストのインストール

インストールが終了した後、仮想マシンはシャットダウンします。この時点で、KVMホストにログインし、仮想マシンの記述ファイルを編集した後、仮想マシンを再起動して、インストールしたシステムのIPL処理を実行します。

1. KVMホストにログインします。
2. 次のコマンドを実行してドメインXMLファイルを編集します。

```
tux > sudo virsh edit s12-1
```

次の行を削除します。

```
<!-- Boot kernel - remove 3 lines after successfull installation -->  
<kernel>/var/lib/libvirt/images/s12-kernel.boot</kernel>
```

```
<initrd>/var/lib/libvirt/images/s12-initrd.boot</initrd>  
<cmdline>linuxrcstderr=/dev/console</cmdline>
```

3. VMゲストを再起動して、インストールしたシステムのIPL処理を実行します。

```
tux > sudo virsh start s12-1 --console
```



### 注記: KVMインストールのcio\_ignoreが無効である理由

カーネルパラメータ `cio_ignore` は、カーネルが、使用可能なすべてのハードウェアデバイスを参照しないようにします。ただし、KVMゲストの場合は、適切なデバイスへのアクセスのみ提供するようにハイパーバイザがすでに設定されています。したがって、KVMゲストをインストールすると、デフォルトで `cio_ignore` が無効になります(z/VMのインストール、およびLPARのインストールでは、デフォルトで有効になります)。

## 8.16.2 IBM Z: インストールしたシステムとの接続

システムのIPL処理を実行した後、インストールしたシステムにログインできるように、VNC、SSH、またはXを通じた接続を確立します。VNCまたはSSHの使用をお勧めします。システム設定をカスタマイズする場合や別のソフトウェアパッケージをインストールする場合はYaSTを起動します。

### 8.16.2.1 接続にVNCを使用する場合

3270端末では、VNCクライアントを使用して、Linuxシステムへ接続するように促すメッセージが表示されます。ただし、このメッセージは、カーネルからのメッセージに紛れてしまったり、ユーザが気付く前にこの端末プロセスが終了したりするため、見落とされることがよくあります。5分待機しても何も起こらないようであれば、VNCビューアを使用して、Linuxシステムへの接続を開始するようにしてください。

JavaScript対応ブラウザを使用して接続を行う場合は、インストール済みシステムのIPアドレスとポート番号からなる完全なURLを、次のように入力します。

```
http://IP_OF_INSTALLED_SYSTEM:5801/
```

### 8.16.2.2 接続にSSHを使用する場合

3270端末では、SSHクライアントを使用して、Linuxシステムへ接続するように促すメッセージが表示されます。ただし、このメッセージは、カーネルからのメッセージに紛れてしまったり、ユーザが気付く前にこの端末プロセスが終了したりするため、見落とされることがよくあります。

このメッセージが表示された場合は、SSHを使用してLinuxシステムに root としてログインします。接続が拒否されたり、タイムアウトになった場合は、ログインタイムアウトが時間切れになるまで待ち、再試行します(この時間はサーバの設定によって変化します)。

### 8.16.2.3 接続にXを使用する場合

インストール済みシステムのIPL処理を行う場合、DASDからブートする前に、インストールの最初のフェーズで利用されたXサーバが有効で、引き続き利用できることを確認してください。YaSTはこのXサーバを使ってインストールを完了します。システムが起動されてもXサーバに適切なタイミングで接続できなければ、問題が起きる可能性があります。

## 9 SUSE Linux Enterpriseの登録とモジュール/拡張機能の管理

テクニカルサポート情報や製品のアップデートを入手するには、SUSE Customer CenterでSUSE Linux Enterprise Serverを登録してアクティブ化する必要があります。この登録はインストール中に行うことをお勧めします。これにより、最新の更新プログラムとパッチが提供されているシステムをインストールできるようになるからです。ただし、ネットワークに接続していない場合や登録手順を飛ばしたい場合は、後でインストール済みシステムからいつでも登録できます。

モジュールおよび拡張機能はシステムに機能を追加し、必要に応じてシステムをカスタマイズすることができます。これらのコンポーネントも登録される必要があります。YaSTまたはコマンドラインツールで管理できます。詳細については、項目「Modules and Extensions Quick Start」を参照してください。



### 注記: SUSEアカウント

SUSE Customer Centerでの登録にはSUSEアカウントが必要です。SUSEアカウントをまだ作成していない場合は、SUSEのカスタマセンターのホームページ(<https://scc.suse.com/>)でアカウントを作成します。



### ヒント: システムの登録解除

すべてのモジュールおよび拡張機能を含むシステムを完全に登録解除するには、コマンドラインツール **SUSEConnect** を使用します。システムを登録解除すると、登録サーバ上のそのエントリが削除され、モジュール、拡張機能、および製品それ自体のすべてのリポジトリが削除されます。

```
tux > sudo SUSEConnect -d
```

## 9.1 インストール時の登録

登録する最も簡単で推奨される方法は、インストール時に行う方法です。SUSE Linux Enterprise Serverの最新のパッチレベルをインストールできるだけでなく、追加のインストールメディアを提供する必要なくすべてのモジュールおよび拡張機能にアクセスできます。これはインストールするすべてのモジュールまたは拡張機能も該当します。登録プロセスの詳細については、[8.7項「登録」](#)を参照してください。

システムがインストール時に正常に登録された場合、YaSTはSUSE Customer Centerによって提供されるオンラインリポジトリを追加します。これにより、ローカルインストールソースが使用できなくなった場合に問題が発生するのを防ぎ、常にオンラインリポジトリから最新の更新が取得されるようになります。

## 9.2 自動展開時の登録

AutoYaSTを使用してインスタンスを自動的に展開する場合、AutoYaSTの制御ファイルに情報を書き込んで、システムをインストール中に登録することができます。詳細については、『AutoYaST Guide』、第4章「Configuration and installation options」、4.3項「System registration and extension selection」を参照してください。

## 9.3 インストールしたシステムからの登録

インストール中に登録をスキップした場合、またはシステムを再登録したい場合は、YaSTモジュール製品の登録またはコマンドラインツール [SUSEConnect](#) を使用して、いつでもシステムを登録できます。

### 9.3.1 YaSTでの登録

システムを登録するには、YaST > ソフトウェア > 製品の登録に移動します。最初にSUSE Linux Enterprise Serverを登録してから、使用可能にするモジュールおよび拡張機能を選択します。

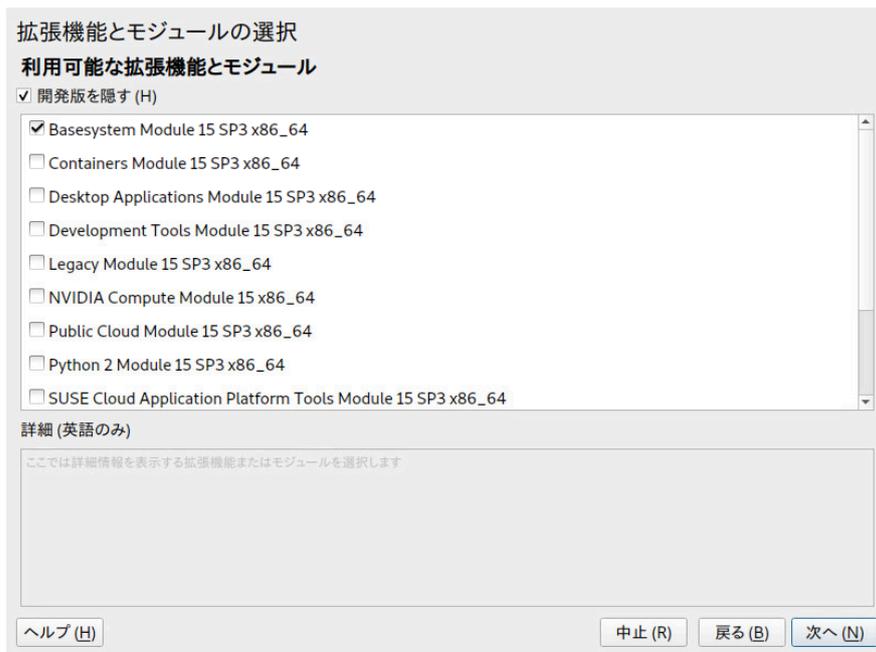
## ！ 重要: モジュールおよび拡張機能

登録をスキップし、SLE-15-SP3-Full-ARCH-GM-media1.isoメディアからインストールしてシステムをインストールした場合は、すべてのモジュールおよび拡張機能の登録がインストール中に選択されていることを確認します。登録されているモジュールおよび拡張機能のセキュリティアップデートおよびパッチのみ受信されます。

### 手順 9.1: YASTでの製品の登録

1. YaST > ソフトウェア > 製品の登録に移動します。

2. 各自または各自の組織が登録の管理に使用しているSUSEアカウントに関連付けられた電子メールアドレスを指定します。また、SUSE Linux Enterprise Serverに添付されている登録コードも入力します。
3. デフォルトでは、SUSE Customer Centerにシステムを登録します。これを実現するには次のステップを続行します。  
組織でローカル登録サーバが提供されている場合は、自動検出されたサーバのリストからいずれかのサーバを選択できます。または、Register System via local SMT Server (ローカルSMTサーバを介してシステムを登録する)にあるURLを指定してください。
4. 次へを選択して、登録プロセスを開始します。SUSE Linux Enterprise Serverは、選択したサーバで登録され、関連するリポジトリがシステムに追加されます。拡張機能とモジュールの選択ダイアログが開きます。



5. システムで使用可能にするすべてのモジュールと拡張機能を選択します。事前に選択されたモジュール(Basesystem Module と Server Applications Module)を少なくとも選択する必要があります。また、インストール時に追加したすべての追加モジュールまたは拡張機能も選択してください。すべての拡張機能には、有料の追加の登録コードが必要であることに注意してください。次へで続行します。
6. 選択肢に応じて、ここで1つ以上のライセンス契約を受諾する必要がある場合があります。すべてのコンポーネントが選択したサーバで登録され、関連付けられているリポジトリがシステムに追加されます。
7. YaSTパッケージインストーラが開いて、各モジュールのリリースパッケージ、またモジュールおよび拡張機能の選択に応じて、追加のパッケージがインストールされます。事前選択されているパッケージはすべて「選択解除しない」ことを強くお勧めします。ただし、追加のパッケージは選択解除しても構いません。



登録プロセスを終了するには、了解および完了を選択します。

### 9.3.2 SUSEConnectを使用した登録

システムおよびモジュールと拡張機能の登録は、**SUSEConnect** を使用して、コマンドラインからも可能です。このセクションの範囲を超えた情報については、[man 8 SUSEConnect](#)でのインラインドキュメントを参照してください。

#### 手順 9.2: SUSECONNECTでの製品の登録

1. SUSE Customer Centerで、SUSE Linux Enterprise Serverを登録するには、次のように**SUSEConnect**を実行します。

```
tux > sudo SUSEConnect -r REGISTRATION_CODE -e EMAIL_ADDRESS
```

ローカル登録サーバで登録するには、さらに次のようにサーバへのURLも入力します。

```
tux > sudo SUSEConnect -r REGISTRATION_CODE -e EMAIL_ADDRESS \
--url "https://suse_register.example.com/"
```

**REGISTRATION\_CODE** は、SUSE Linux Enterprise Serverと一緒に受け取った登録コードで置き換えます。**EMAIL\_ADDRESS** は、各自または各自の組織が登録の管理に使用しているSUSEアカウントに関連付けられた電子メールアドレスで置き換えます。

このプロセスは、Basesystem Module と Server Applications Module を登録し、関連するリポジトリをシステムに追加します。

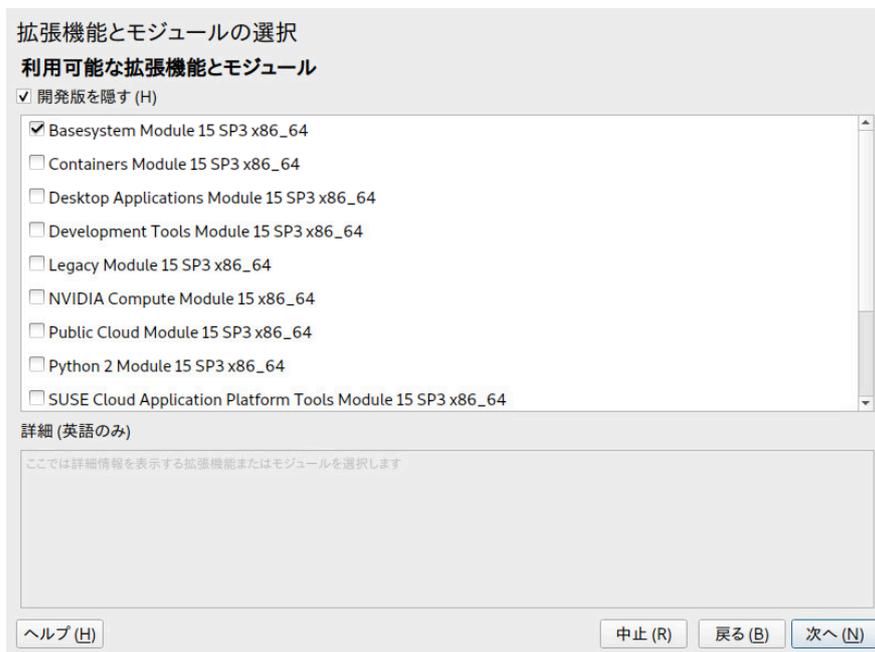
- 2つのデフォルトリポジトリを含むSUSE Linux Enterprise Serverがこれで登録されました。追加のモジュールまたは拡張機能を登録する場合は、9.4項「[実行中のシステムでのモジュールおよび拡張機能の管理](#)」で概説されるように進みます。

## 9.4 実行中のシステムでのモジュールおよび拡張機能の管理

システムにインストールされ登録された後でも、モジュールおよび拡張機能の追加および削除は依然として可能です。このタスクには、YaSTまたは **SUSEConnect** のいずれかを使用できます。詳細については、項目「[Modules and Extensions Quick Start](#)」を参照してください。

### 9.4.1 YaSTを使用したモジュールおよび拡張機能の追加

1. YaST > ソフトウェア > システム拡張を起動します。



2. モジュールまたは拡張機能を追加するには、インストールするすべてのコンポーネントを選択します。すべての拡張機能には、有料の追加の登録コードが必要であることを注意してください。

3. すべての追加コンポーネントは登録したサーバで登録され、関連付けられているリポジトリがシステムに追加されます。
4. YaSTパッケージインストーラが開いて、各モジュールのリリースパッケージ、またモジュールおよび拡張機能の選択に応じて、追加のパッケージがインストールされます。事前選択されているパッケージはすべて「選択解除しない」ことを強くお勧めします。ただし、追加のパッケージは選択解除しても構いません。プロセスを終了するには、了解および完了を選択します。

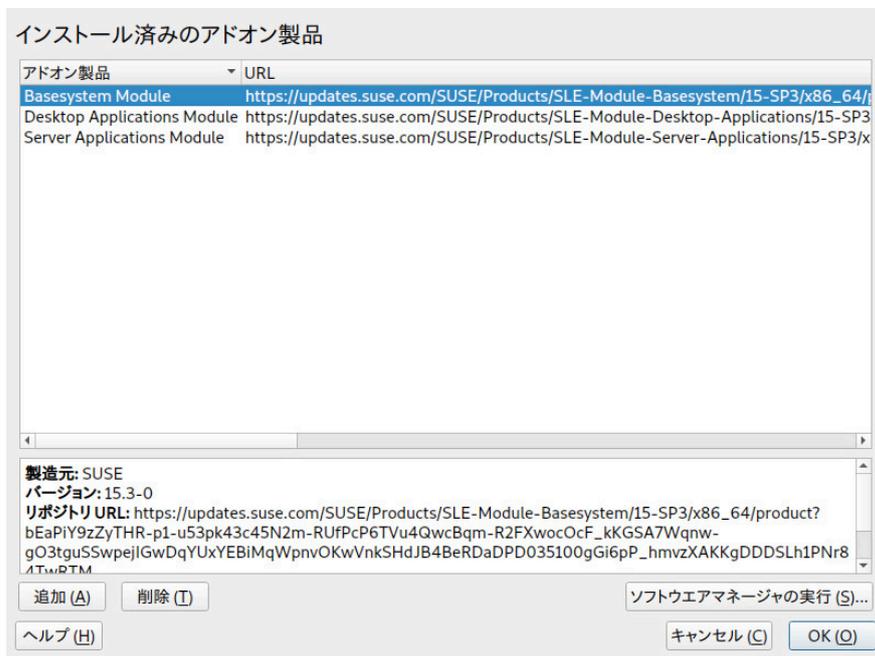


## ヒント: モジュールの依存関係

他のパッケージに依存して機能することが可能なソフトウェアパッケージと同様に、モジュールには他のモジュールに対する依存関係がある場合があります。この場合、依存するモジュールが自動的にインストール用に選択されます。

## 9.4.2 YaSTを使用したモジュールおよび拡張機能の削除

1. YaST > ソフトウェア > アドオン製品に移動します。



2. 削除するモジュールまたは拡張機能を選択し、削除をクリックします。選択したコンポーネントのすべてのパッケージが削除されるという警告を確認します。

3. YaSTソフトウェアマネージャが開き、削除されるモジュールまたは拡張機能のすべてのインストール済みパッケージが一覧表示されます。それらすべてを削除するには、了解をクリックします。削除したモジュールまたは拡張機能のパッケージのアップデートは取得されなくなるため、これを実行することを強くお勧めします。パッケージを保持する場合は、削除する各モジュールまたは拡張機能の `*-release` パッケージを削除してください。

了解、次にOKで続行します。



### 警告: モジュールの削除

Basesystem Moduleは削除しないことに注意してください。Server Applications Moduleも削除しないことをお勧めします。



### 警告: 削除したモジュールおよび拡張機能のパッケージのアップデートはありません

削除したモジュールまたは拡張機能のパッケージを保持することを選択する場合は、これらのパッケージのアップデートは受信されなくなります。アップデートにはセキュリティの修正プログラムが含まれるため、当該パッケージを保持することにより、システムへのセキュリティリスクが生じる可能性があります。

## 9.4.3 SUSEConnectを使用したモジュールおよび拡張機能の追加/削除

1. 使用可能な拡張機能の概要を取得するには、`SUSEConnect -list-extensions` を実行します。

```
tux > sudo SUSEConnect -list-extensions
AVAILABLE EXTENSIONS AND MODULES

Basesystem Module 15 SP3 x86_64 (Installed)
Deactivate with: SUSEConnect -d -p sle-module-basesystem/15.3/x86_64

Containers Module 15 SP3 x86_64
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-containers/15.3/x86_64

Desktop Applications Module 15 SP3 x86_64
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-desktop-applications/15.3/x86_64

Development Tools Module 15 SP3 x86_64
```

```
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-development-tools/15.3/x86_64
```

```
SUSE Linux Enterprise Workstation Extension 15 SP3 x86_64
```

```
Activate with: SUSEConnect -p sle-we/15.3/x86_64 -r ADDITIONAL REGCODE
```

```
SUSE Cloud Application Platform Tools Module 15 SP3 x86_64
```

```
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-cap-tools/15.3/x86_64
```

```
SUSE Linux Enterprise Live Patching 15 SP3 x86_64
```

```
Activate with:
```

```
SUSEConnect -p sle-module-live-patching/15.3/x86_64 -r ADDITIONAL REGCODE
```

```
SUSE Package Hub 15 SP3 x86_64
```

```
Activate with: SUSEConnect -p PackageHub/15.3/x86_64
```

```
Server Applications Module 15 SP3 x86_64 (Installed)
```

```
Deactivate with: SUSEConnect -d -p sle-module-server-applications/15.3/x86_64
```

```
Legacy Module 15 SP3 x86_64
```

```
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-legacy/15.3/x86_64
```

```
Public Cloud Module 15 SP3 x86_64
```

```
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-public-cloud/15.3/x86_64
```

```
SUSE Enterprise Storage 6 x86_64
```

```
Activate with: SUSEConnect -p ses/6/x86_64 -r ADDITIONAL REGCODE
```

```
SUSE Linux Enterprise High Availability Extension 15 SP3 x86_64
```

```
Activate with: SUSEConnect -p sle-ha/15.3/x86_64 -r ADDITIONAL REGCODE
```

```
Web and Scripting Module 15 SP3 x86_64
```

```
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-web-scripting/15.3/x86_64
```

#### MORE INFORMATION

You can find more information about available modules here:

<https://www.suse.com/products/server/features/modules.html>

2. コンポーネントを追加または削除するには、モジュールまたは拡張機能を有効化/無効化するためのリストにあるコマンドを実行します。拡張機能を追加するには、有料の追加の登録コードが必要であることを注意してください。



### 警告: モジュールの削除

Basesystem Moduleは削除しないことに注意してください。Server Applications Moduleも削除しないことをお勧めします。

## ! 重要: パッケージの自動インストール/削除は実行されない

**SUSEConnect** を使用してモジュールおよび拡張機能を追加または削除する際には、コンポーネントが登録解除され、各リポジトリまたはサービスがシステムから削除されません。パッケージのインストールまたは削除は実行されません。これを自動で実行したい場合は、YaSTを使用して、モジュールおよび拡張機能を追加または削除します。

つまり、モジュールまたは拡張機能を追加する際に、デフォルトパッケージまたはパターンの自動インストールは実行されません。コマンドラインでZypperを使用するか、YaST > ソフトウェア管理を実行してこれを手動で実行する必要があります。

つまり、モジュールまたは拡張機能を削除する際に、自動クリーンアップが実行されません。モジュールまたは拡張機能に属していたすべてのパッケージは、システムにインストールされたまま残りますが、リポジトリに関連付けられなくなるため、アップデートは受信されなくなります。これらのいわゆる「孤立した」パッケージを削除するには、コマンドラインでZypperを使用します。**zypper packages --orphaned** は、これらのパッケージを一覧表示し、**zypper remove** は1つ以上のパッケージを削除します。または、YaST > ソフトウェア管理を使用して、孤立したパッケージを一覧表示して削除します。

## 🚫 警告: 削除したモジュールおよび拡張機能のパッケージのアップデートはありません

削除したモジュールまたは拡張機能のパッケージを保持することを選択する場合は、これらのパッケージのアップデートは受信されなくなります。アップデートにはセキュリティの修正プログラムが含まれるため、当該パッケージを保持することにより、システムへのセキュリティリスクが生じる可能性があります。

## 10 熟練者向けパーティション設定

高性能のシステム設定には、特定のディスクセットアップが必要です。一般的なパーティショニングタスクは、すべてインストール時に実行可能です。ブロックデバイスで固定的なデバイス名を取得するには、`/dev/disk/by-id/` または `/dev/disk/by-uuid` の下のブロックデバイス名を使用します。論理ボリュームマネージャ(LVM)は、ディスクパーティショニング用のスキーマで、標準的なセットアップで使用される物理パーティショニングよりもずっと柔軟性が高くなるように設計されています。そのスナップショット機能を利用すれば、簡単にデータバックアップを作成できます。RAID (Redundant Array of Independent Disks)を使用すれば、データの整合性、パフォーマンス、および耐障害性が向上します。SUSE Linux Enterprise ServerはマルチパスI/Oもサポートします(詳細については、『ストレージ管理ガイド』、第18章「デバイスのマルチパスI/Oの管理」を参照してください)。また、iSCSIをネットワークディスクとして使用する選択肢もあります(iSCSIの詳細については、『ストレージ管理ガイド』、第15章「IPネットワークの大容量記憶域: iSCSI」を参照してください)。



### 警告: ディスク容量単位

パーティション分割の目的で、ディスク容量は10進単位ではなく2進単位で測定されることに注意してください。たとえば、`1GB`、`1GiB`、または`1G`のサイズを入力する場合、すべて1 GB (ギガバイト)ではなく、1 GiB (ギビバイト)を示します。

#### バイナリ

1 GiB = 1 073 741 824バイト。

#### 10進

1 GB = 1 000 000 000バイト。

#### 差異

1 GiB ≈ 1.07 GB。

## 10.1 熟練者向けパーティション設定の使用

図10.1「YaSTのパーティション設定」に示す熟練者向けパーティション設定ダイアログを使って1つまたは複数のハードディスクのパーティションを手動で設定します。パーティションの追加、削除、サイズ変更、および編集を行ったり、ソフトRAIDとLVMの設定にアクセスしたりできます。



## 警告: 稼働中システムのパーティション再設定

実行中にシステムのパーティションを再設定できますが、誤操作によるデータ損失のリスクが非常に高くなります。インストールしたシステムのパーティション再設定はできるだけ避けるようにし、行う場合には常に再設定の前にデータの完全なバックアップを作成してください。

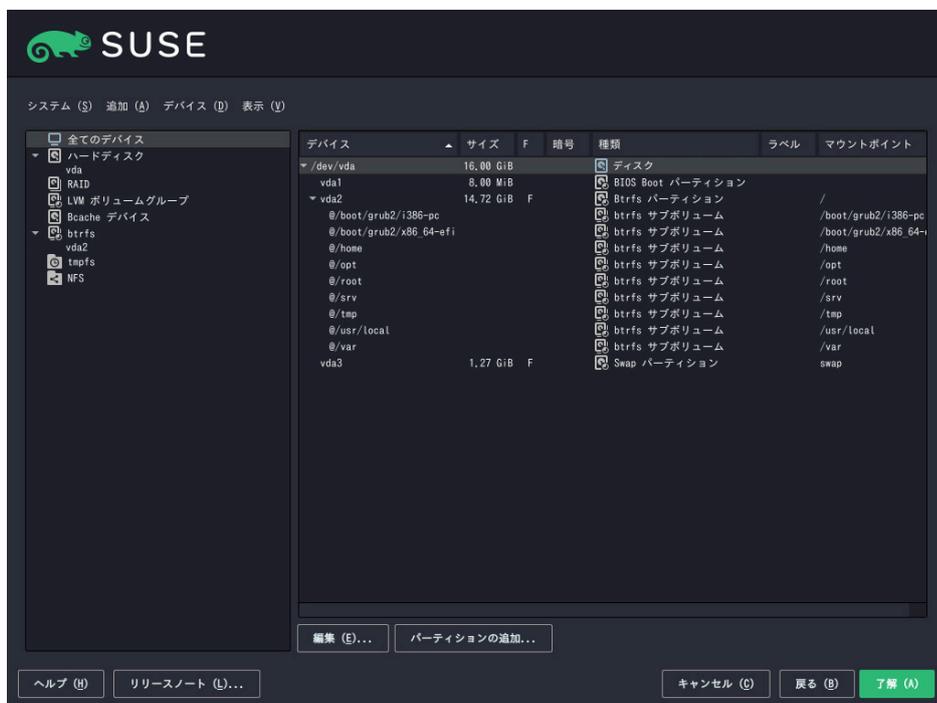


図 10.1: YASTのパーティション設定



## ヒント: IBM Z: デバイス名

IBM Zは、DASDとSCSIハードディスクしか認識できません。IDEハードディスクはサポートされていません。これが理由で、これらのデバイスは、パーティションテーブル内で dasda または sda という名前が表示され、最初に認識されるデバイスになります。

接続されているすべてのハードディスクの既存パーティションまたは提案パーティションが、YaSTのエクスパートパーティションダイアログのAvailable Storage (使用できるストレージ)にすべて一覧表示されます。ハードディスク全体は、番号のないデバイスとしてリストされます (/dev/sda や /dev/dasda など)。パーティションは、それらのデバイスの一部としてリストされます (/dev/sda1 や /dev/dasda1 など)。ハードディスクのサイズ、タイプ、暗号

化のステータス、ファイルシステム、マウントポイントと、ハードディスクのパーティションも表示されます。マウントポイントには、Linuxファイルシステムツリー内のどこにパーティションが表示されるかが指定されています。

いくつかの機能ビューが左側のシステムビューに表示されます。これらのビューを使用すると、既存のストレージ設定に関する情報の収集、機能(RAID、ボリューム管理、暗号ファイルなど)の設定、および追加機能(Btrfs、NFS、TMPFSなど)を持つファイルシステムの表示が行えます。

インストール中、エキスパートダイアログで作業中の場合は、未使用のハードディスクスペースも表示され、自動的に選択されます。SUSE Linux Enterprise Serverにさらにディスク容量を提供するには、パーティションのリストの下から順に必要な容量を解放してください。

## 10.1.1 パーティションテーブル

SUSE Linux Enterprise Serverでは、さまざまな「パーティションテーブル」の使用と作成が可能です。パーティションテーブルは、「ディスクラベル」と呼ばれることもあります。パーティションテーブルは、コンピュータのブートプロセスには不可欠です。新たに作成したパーティションテーブルのパーティションからマシンをブートする場合、そのテーブルの形式がファームウェアでサポートされていることを必ず確認してください。

パーティションテーブルを変更するには、システムビューで関連のディスク名をクリックし、エキスパート > 新しいパーティションテーブルの作成の順に選択します。

### 10.1.1.1 マスタブートレコード

マスタブートレコード(MBR)は、IBM PCで使用されているレガシパーティションテーブルです。MS-DOSパーティションテーブルと呼ばれることもあります。MBRでサポートされているのは、4つのプライマリパーティションのみです。ディスクにMBRが存在している場合、SUSE Linux Enterprise Serverでは、MBR内に追加パーティションを作成することができます。これらはインストールターゲットとして使用可能です。

パーティションは4つしか許可されないという制限は、「拡張パーティション」を作成することによって克服できます。この拡張パーティション自体もプライマリパーティションであるため、その中に複数の「論理パーティション」を格納することができます。

UEFIファームウェアでは、通常、MBRからのレガシモードでのブートがサポートされていません。

### 10.1.1.2 GPTパーティションテーブル

UEFIコンピュータでは、デフォルトで「GUIDパーティションテーブル」(GPT)が使用されています。SUSE Linux Enterprise Serverは、ディスク上にそれ以外のパーティションテーブルが存在しないときにGPTを作成します。

古いBIOSファームウェアでは、GPTパーティションからのブートはサポートされていません。

次のいずれかの機能を使用するには、GPTパーティションテーブルが必要です。

- 4つを超えるプライマリパーティション
- UEFIセキュアブート
- 2TBを超えるディスクの使用



#### 注記: Parted 3.1以前で作成されたパーティションに誤ったラベルが付けられる

Parted 3.1以前で作成されたGPTパーティションでは、新しいLinux固有のGPT GUIDではなく、Microsoft Basic Dataパーティションタイプが使用されています。Parted 3.1より後のバージョンでは、このようなパーティションに `msftdata` という誤解を招くフラグが付けられます。これにより、さまざまなディスクツールがパーティションに、「Windowsデータパーティション」または同様の内容のラベルを設定してしまうこともあります。

このフラグを削除するには、次のコマンドを実行します。

```
root # parted DEVICE set PARTITION_NUMBER msftdata off
```

### 10.1.1.3 IBM Z上のパーティションテーブル

IBM Zプラットフォーム上のSUSE Linux Enterprise Serverでは、SCSIハードディスクとDASD (Direct Access Storage Device)をサポートしています。SCSIディスクは上述の方法でパーティション設定することが可能ですが、DASDではパーティションテーブルに指定できるパーティションエントリが3つに限られます。

## 10.1.2 パーティション

YaSTパーティショナでは、複数のファイルシステムのパーティションを作成してフォーマットできます。SUSE Linux Enterprise Serverで使用されているデフォルトのファイルシステムはBtrfsです。詳細については、[10.1.2.2項「Btrfsパーティショニング」](#)を参照してください。

Ext2、Ext3、Ext4、FAT、XFS、Swap、UDFなど、広く使用されているその他のファイルシステムも利用可能です。

### 10.1.2.1 パーティションの作成

パーティションを作成するには、ハードディスクを選択して、空領域を含むハードディスクを選択します。実際の変更は、パーティションタブで行うことができます。

1. 追加をクリックして、新しいパーティションを作成します。MBRを使用する際には、プライマリパーティションまたは拡張パーティションの作成を指定します。拡張パーティション内には複数の論理パーティションを作成できます。詳細については、[10.1.1項「パーティションテーブル」](#)を参照してください。
2. 新しいパーティションのサイズを指定します。パーティションされていないすべての空きスペースの占有とカスタムサイズの入力のいずれかを選択できます。
3. 使用するファイルシステムと、マウントポイントを選択します。YaSTによって、作成する各パーティション用のマウントポイントが提案されます。別のマウント方法(ラベルによるマウントなど)を使用するには、Fstabオプションを選択します。
4. セットアップで必要な場合は、追加のファイルシステムオプションを指定します。たとえば、永続的デバイス名が必要な場合に必要になります。使用できるオプションの詳細については、[10.1.3項「パーティションの編集」](#)を参照してください。
5. 完了をクリックして、パーティション設定を適用し、パーティション設定モジュールを終了します。  
インストール時にパーティションを作成した場合は、インストール概要画面に戻ります。

### 10.1.2.2 Btrfsパーティショニング

rootパーティションのデフォルトのファイルシステムはBtrfsです。詳細については、『[管理ガイド](#)』、第7章「[Snapperを使用したシステムの回復とスナップショット管理](#)」および『[ストレージ管理ガイド](#)』、第1章「[Linuxファイルシステムの概要](#)」を参照してください。ルート

ファイルシステムはデフォルトのサブボリュームなので、作成されたサブボリュームのリストには表示されません。デフォルトのBtrfsサブボリュームは、通常のファイルシステムとしてマウントできます。

## ！ 重要: 暗号化されたルートパーティションのBtrfs

デフォルトのパーティション分割設定では、Btrfsのルートパーティションは /boot 付きのディレクトリになります。ルートパーティションを暗号化する場合は、デフォルトのMSDOSタイプではなく、GPTパーティションテーブルタイプを使用してください。そうでないと、GRUB2ブートローダは、2段階目のローダ用のスペースを十分に確保できません。

Btrfsサブボリュームのスナップショットは、手動で作成できるほか、システムイベントに基づいて自動的に作成することもできます。たとえば、ファイルシステムを変更する場合、変更の前後に、**zypper** によって **snapper** コマンドが呼び出され、スナップショットが作成されます。これは、**zypper** によって行われた変更が満足できず、以前の状態に戻したい場合に役立ちます。**zypper** によって呼び出された **snapper** は、デフォルトでルートファイルシステムのスナップショットを作成するため、特定のディレクトリをスナップショットから除外するのは理にかなっていません。YaSTが次のサブボリュームを個別に作成することを推奨するのはそのためです。

/boot/grub2/i386-pc、/boot/grub2/x86\_64-efi、/boot/grub2/powerpc-ieee1275、/boot/grub2/s390x-emu

ブートローダ設定のロールバックはサポートされていません。これらのディレクトリは、アーキテクチャ固有です。最初の2つのディレクトリはAMD64/Intel 64マシン上に存在し、その後の2つのディレクトリはそれぞれIBM POWERとIBM Z上に存在します。

/home

/home が独立したパーティションに存在していない場合、ロールバック時にデータが失われるのを避けるために除外されます。

/opt

サードパーティ製品は通常、/opt にインストールされます。ロールバック時にこれらのアプリケーションがアンインストールされるのを避けるために除外されます。

/srv

WebおよびFTPサーバ用のデータが含まれています。ロールバック時にデータが失われるのを避けるために除外されます。

## /tmp

スナップショットから除外される一時ファイルとキャッシュを含むすべてのディレクトリ。

## /usr/local

このディレクトリは、ソフトウェアの手動インストール時に使用します。ロールバック時にこれらのインストール済みソフトウェアがアンインストールされるのを避けるために除外されます。

## /var

このディレクトリには、ログ、一時キャッシュ、/var/optのサードパーティ製品など、多くのバリアブルファイルが含まれており、仮想マシンのイメージとデータベースのデフォルトの場所です。したがって、このサブボリュームはスナップショットからすべてのこのバリアブルデータを除外するように作成され、コピーオンライトが無効になっています。



### ヒント: Btrfsパーティションのサイズ

スナップショットを保存すると、さらにディスク領域が必要になるため、Btrfs用に十分な領域を確保しておくことをお勧めします。スナップショットとデフォルトサブボリュームを持つルートBtrfsパーティションの最小サイズは16GBです。しかし、SUSEは最低でも32GB、/homeを別のパーティションに配置しない場合はそれ以上を推奨しています。

### 10.1.2.3 YaSTを使用したBtrfsサブボリュームの管理

YaSTの熟練者向けパーティション設定モジュールでBtrfsパーティションのサブボリュームを管理できるようになりました。新しいサブボリュームを追加したり、既存のサブボリュームを削除したりすることができます。

#### 手順 10.1: YASTによるBTRFSサブボリューム

1. 左側のペインでBtrfsを選択します。
2. サブボリュームを管理する必要があるBtrfsパーティションを選択します。
3. サブボリュームを編集するのか、追加するのか、削除するのかに応じて、次の手順を実行します。

- a. サブボリュームを編集するには、リストからサブボリュームを選択して、編集をクリックします。その後、ボリュームの コピーオンライト を無効にする(noCoWを選択する)か、ボリュームのサイズを制限することができます。了解をクリックして終了します。
- b. 新しいサブボリュームを追加するには、サブボリュームの追加をクリックして、そのパスを入力します。オプションで、ボリュームの コピーオンライト を無効にする(noCoWを選択する)か、ボリュームのサイズを制限することができます。了解をクリックして終了します。
- c. サブボリュームを削除するには、リストからサブボリュームを選択し、削除をクリックします。はいをクリックして、削除を確認します。
- d.



図 10.2: YASTのパーティショナでのBTRFSサブボリューム

4. 完了をクリックしてパーティショナを閉じます。

### 10.1.3 パーティションの編集

新規パーティションの作成または既存パーティションの変更の際には、さまざまなパラメータを設定できます。新規パーティションの場合は、YaSTで設定されているデフォルトパラメータで十分であることが普通で、これらを変更する必要はありません。パーティション設定を手動で編集するには、以下の手順に従ってください。

1. パーティションを選択します。
2. 編集をクリックして、パーティションの編集およびパラメータ設定を実行します。

### ファイルシステムID

この段階でパーティションをフォーマットしたくない場合でも、パーティションにファイルシステムIDを割り当て、パーティションが正しく登録されるようにします。典型的な値は、Linux、Linux swap、Linux LVM、およびLinux RAIDです。

### ファイルシステム

パーティションのファイルシステムを変更するには、パーティションをフォーマットするをクリックし、ファイルシステムのリストでファイルシステムのタイプを選択します。

SUSE Linux Enterprise Serverでは、数種類のファイルシステムをサポートしています。Btrfsは、高度な機能を備えていることから、rootパーティションに最適なLinuxファイルシステムです。Btrfsは、コピーオンライト機能、スナップショットの作成、マルチデバイススパニング、サブボリュームなどの有用なテクニックをサポートします。XFS、Ext3、およびExt4は、ジャーナリングファイルシステムです。これらのファイルシステムでは、動作中にログに記録された書き込みプロセスを使用して、システムクラッシュ後にシステムを迅速に復元できます。Ext2は、ジャーナリングファイルシステムではありませんが、管理にあまりディスクスペースがいらないので、小さなパーティションには十分なシステムです。

rootパーティションのデフォルトのファイルシステムはBtrfsです。追加パーティションのデフォルトのファイルシステムはXFSです。

UDFファイルシステムは、書き換え可能および書き換え不可な光メディア、USBフラッシュドライブ、ハードディスクでは使用できません。複数のオペレーティングシステムでサポートされています。

スワップは、パーティションの仮想メモリとしての使用を可能にする特別なフォーマットです。最小256MBのスワップパーティションを作成します。ただし、スワップスペースを使い果たした場合は、スワップスペースを追加する代わりに、システムにメモリを追加することを検討してください。



### 警告: ファイルシステムの変更

ファイルシステムを変更したり、パーティションを再フォーマットすると、パーティションからすべてのデータが完全に削除され、復元することができなくなります。

各種ファイルシステムの詳細については、『ストレージ管理ガイド』を参照してください。

## デバイスの暗号化

暗号化を有効にした場合、すべてのデータは暗号化された状態で、ハードディスクに書き込まれます。これにより、機密データのセキュリティが向上しますが、暗号化の処理に時間がかかるので、システムの処理速度が低下します。ファイルシステムの暗号化の詳細については、『Security and Hardening Guide』、第12章「Encrypting partitions and files」を参照してください。

## マウントポイント

ファイルシステムのツリー内でパーティションをマウントするディレクトリを指定します。YaSTによる推奨ディレクトリから選択するか、他の任意のディレクトリ名を入力します。

## fstabのオプション

グローバルファイルシステム管理ファイル(/etc/fstab)にあるさまざまなパラメータを指定します。ほとんどの設定では、デフォルト設定で動作します。たとえば、ファイルシステムIDをデバイス名からボリュームラベルに変更できます。ボリュームラベルには、/およびスペース以外のすべての文字を使用することができます。

永続的なデバイス名を取得するには、マウントオプションの `デバイスID`、`UUID`、またはラベルを使用します。SUSE Linux Enterprise Serverでは、永続的なデバイス名がデフォルトで有効になっています。



## 注記: IBM Z: パスによるマウント

IBM Zでは、デバイスをIDでマウントしていると、クローニングの目的でディスクからディスクへのコピーを使用したときに障害が発生するので、デフォルトで `/etc/fstab` のパスによってデバイスがマウントされます。

パーティションをそのラベルでマウントしたい場合は、ボリュームラベルテキストエントリでラベルを定義する必要があります。たとえば、`/home` にマウントするパーティションには、パーティションラベル `HOME` を使用できます。

ファイルシステムでクォータを使用する場合は、マウントオプション `クォータサポート` を有効にするを使用します。このオプションを指定しておかないと、YaSTのユーザ管理モジュールでユーザのクォータを定義できません。ユーザクォータの設定方法の詳細については、[24.3.3項「クォータの管理」](#)を参照してください。

Btrfsサブボリュームにクォータを指定する場合は、『ストレージ管理ガイド』、第1章「Linuxファイルシステムの概要」、1.2.5項「サブボリュームに対するBtrfsクォータのサポート」を参照してください。

- 完了を選択して、変更を保存します。



### 注記: ファイルシステムのサイズ変更

既存ファイルシステムのサイズを変更するには、パーティションを選択し、サイズ変更をクリックします。パーティションはマウント中にはサイズ変更できないので注意してください。パーティションをサイズ変更するには、パーティションの実行前に該当するパーティションをアンマウントします。

## 10.1.4 熟練者向けオプション

システムビューペインでハードディスクデバイス(sdaなど)を選択すると、エキスパートパーティションウィンドウの右下部分にあるエキスパートメニューにアクセスできるようになります。メニューには、次のオプションが含まれています。

### 新しいパーティションテーブルの作成

このオプションを使用すると、選択したデバイス上に新しいパーティションテーブルを作成できます。



### 警告: 新しいパーティションテーブルの作成

新しいパーティションテーブルをデバイス上に作成すると、そのデバイスからすべてのパーティションとそのデータが削除され、復元できなくなります。

### このディスクのクローンを作成

このオプションを使用すると、デバイスのパーティションレイアウト(データを含まない)を他の使用可能なディスクデバイスに複製できます。

## 10.1.5 [詳細設定]

コンピュータのホスト名(システムビューペインのツリー最上位にある名前)を選択すると、エキスパートパーティションウィンドウの右下にある設定メニューにアクセスできるようになります。メニューには、次のオプションが含まれています。

## iSCSIの設定

IPブロックデバイス上でSCSIにアクセスするには、まず、iSCSIを設定する必要があります。これによって、利用可能な追加デバイスがメインパーティションリストに表示されます。

## マルチパスの設定

このオプションを選択すると、サポートされている大容量記憶装置に対してマルチパス機能拡張を設定できます。

## 10.1.6 パーティション設定に関するヒント

以降のセクションでは、システムの設定時に正しい決定を下すために役立つパーティション設定に関するヒントを示します。

### 10.1.6.1 シリンダ番号

パーティション設定ツールによっては、パーティションのシリンダの番号を 0 または 1 で開始します。シリンダ数を計算するには、最後と最初のシリンダ番号の差に1を加えます。

### 10.1.6.2 swapの使用

swapは、使用可能な物理メモリの拡張に使用します。その結果、使用可能な物理RAMより多くのメモリを使用することが可能になります。2.4.10以前のカーネルのメモリ管理システムでは、安全措置としてswapが必要でした。そして、swap領域にRAMの2倍のサイズがないと、システムパフォーマンスが低下していました。これらの制限はもはや存在しません。

Linuxでは、LRU(「Least Recently Used」)と呼ばれるページを使用して、メモリからディスクへ移動する可能性のあるページを選択します。したがって、実行中のアプリケーションがより多くのメモリを使用できるだけでなく、キャッシングもさらにスムーズに機能します。

アプリケーションが最大許容メモリを割り当てようとすると、swapに伴う問題が発生する可能性があります。次の3つの主要なシナリオを検討します。

#### スワップのないシステム

アプリケーションは最大許容メモリを取得します。すべてのキャッシュが解放されるので、他のすべてのアプリケーションの速度が低下します。数分後に、カーネルのout-of-memory kill(メモリ不足解消)のメカニズムがアクティブになり、プロセスを終了させます。

## 中程度のスワップ(128MB~512MB)を持つシステム

まず、スワップのないシステムと同様に、システム速度が低下します。すべての物理RAMが使い果たされると、スワップ領域も使用されます。この時点で、システムが非常に遅くなり、リモートからコマンドを実行することが不可能になります。スワップ領域を実行するハードディスクの速度によっては、out-of-memory kill(メモリ不足解消)メカニズムが問題を解決するまで、システムのこの状態が約10分から15分続きます。ただし、コンピュータが「ディスクへのサスペンド」を実行する場合は、一定量のスワップが必要になります。その場合、スワップには、メモリから必要なデータを取り込めるだけの大きさ(512MB~1GB)が必要です。

## 大量のスワップ(数GB)を持つシステム

この場合、暴走して過剰にスワップするアプリケーションがないことが望ましい条件です。そのようなアプリケーションを使用すると、システムが回復するまで長い時間がかかります。その間に、他のプロセスでタイムアウトや障害が発生する可能性があります。その場合は、障害が発生したプロセスを終了しても、システムが未定義状態のままになります。その場合は、ハードマシンのリブートを実行して、システムの再実行を試行します。大量のスワップが役立つのは、この機能に依存するアプリケーションがある場合です。そのようなアプリケーション(データベース、グラフィック操作プログラムなど)は、多くの場合、ニーズに応じてハードディスクの領域を直接使用するオプションを持っています。大量のスワップ領域を使用する代わりに、このオプションを使用することをお勧めします。

暴走はしないものの、しばらくするとスワップをさらに必要とするシステムの場合は、スワップ領域をオンラインで拡張できます。スワップ領域用パーティションを準備している場合は、YaSTでそのパーティションを追加します。使用可能なパーティションがない場合は、スワップファイルを使用してスワップを拡張することもできます。スワップファイルはパーティションよりも動作速度が遅いことが普通ですが、物理RAMと比べるとどちらもきわめて低速なので、実際の違いは無視できます。

### 手順 10.2: 手動によるスワップファイルの追加

実行中のシステムにスワップファイルを追加するには、次の手順に従います。

1. システム内で空ファイルを作成します。たとえば、128MBのスワップファイルを `/var/lib/swap/swapfile` に追加するには、次のコマンドを使用します。

```
tux > sudo mkdir -p /var/lib/swap
tux > sudo dd if=/dev/zero of=/var/lib/swap/swapfile bs=1M count=128
```

2. このスワップファイルを次のコマンドで初期化します。

```
tux > sudo mkswap /var/lib/swap/swapfile
```



## 注記: `mkswap`でフォーマットするとスワップパーティションのUUIDが変更される

可能であれば、`mkswap`で既存のスワップパーティションを再フォーマットしないでください。`mkswap`で再フォーマットすると、スワップパーティションのUUIDの値が変更されます。YaSTで再フォーマットするか(`/etc/fstab`が更新されます)、または手動で`/etc/fstab`を調整します。

- スワップを次のコマンドで有効にします。

```
tux > sudo swapon /var/lib/swap/swapfile
```

このスワップファイルを無効にするには、次のコマンドを使用します。

```
tux > sudo swapoff /var/lib/swap/swapfile
```

- 次のコマンドで、現在使用可能なスワップ領域を確認します。

```
tux > cat /proc/swaps
```

ただし、この時点では、これは一時的なスワップ領域にすぎません。次の再起動後は使用されなくなります。

- このスワップファイルを永久的に有効にするには、次の行を`/etc/fstab`に追加します。

```
/var/lib/swap/swapfile swap swap defaults 0 0
```

## 10.1.7 パーティション設定とLVM

熟練者向けパーティション設定から、システムビューペインにあるボリューム管理項目をクリックして、LVM設定にアクセスします。ただし、システムに有効なLVM設定がすでに存在する場合は、セッションの初期LVM設定時に、そのLVM設定が自動的にアクティブになります。この場合、パーティション(アクティブ化されたボリュームグループに属する)を含むすべてのディスクの再パーティション設定は不可能です。Linuxカーネルは、ハードディスクのパーティションが使用中の場合は、そのディスクの変更されたパーティションテーブルを再読み込みすることはできません。有効なLVM設定がシステムにすでに存在する場合は、物理的なパーティション再設定は必要ありません。代わりに、論理ボリュームの設定を変更します。

物理ボリューム(PV)の先頭では、そのボリュームに関する情報がパーティションに書き込まれます。こうしたパーティションをLVM以外の目的で再使用するには、このボリュームの先頭を削除しておくようにお勧めします。たとえば、VG `system` およびPV `/dev/sda2` では、これは、次のコマンドで行うことができます。

```
dd if=/dev/zero of=/dev/sda2 bs=512 count=1
```



### 警告: ブート用ファイルシステム

ブートに使用するファイルシステム(rootファイルシステムまたは `/boot`)をLVM論理ボリュームに格納しないでください。通常の物理パーティションに格納してください。

LVMの詳細については、『ストレージ管理ガイド』を参照してください。

## 10.2 LVMの設定

このセクションでは、LVMを設定する詳細なステップについて説明します。一般的な論理ボリュームマネージャの情報については、『ストレージ管理ガイド』、第5章「LVMの設定」、5.1項「論理ボリュームマネージャ(LVM)の理解」を参照してください。



### 警告: データのバックアップ

LVMの使用によって、データ損失などの危険性が増大する場合があります。この危険性にはアプリケーションのクラッシュ、電源障害、誤ったコマンドなども含まれます。LVMまたはボリュームの再設定を実施する前にデータを保存してください。バックアップなしでは作業を実行しないでください。

YaSTのLVM設定には、システムビューペインのボリューム管理項目にあるYaSTエキスパートパーティショナ(10.1項「熟練者向けパーティション設定の使用」参照)からアクセスできます。熟練者向けパーティション設定を使用して、ハードディスクとパーティションの管理、およびRAIDとLVMの設定を行うことができます。

### 10.2.1 物理ボリュームの作成

最初のタスクは、ボリュームグループに容量を提供する物理ボリュームを作成することです。

1. ハードディスクからハードディスクを選択します。

2. パーティションタブに変更します。
3. 追加をクリックし、このディスク上のPVの適切なサイズを入力します。
4. パーティションをフォーマットしないを使用し、ファイルシステムIDを0x8E Linux LVMに変更します。このパーティションはマウントしないでください。
5. 利用可能なディスク上で目的のすべての物理ボリュームを定義するまで、この手順を繰り返します。

## 10.2.2 ボリュームグループの作成

システムにボリュームグループがまったく存在しない場合は、ボリュームグループを追加する必要があります(図10.3「ボリュームグループの作成」を参照)。システムビューペインでボリューム管理をクリックし、続いてボリュームグループの追加をクリックすることで、追加グループを作成できます。ボリュームグループは、通常、1つだけで十分です。

1. ボリュームグループの名前(たとえば、システム)を入力します。
2. 物理エクステントサイズで希望する物理エクステントサイズを選択します。この値はボリュームグループの物理ブロックサイズを定義します。ボリュームグループ内の全ディスクスペースが、このサイズのブロック単位で操作されます。
3. デバイスを選択して追加をクリックし、用意したPVをVGに追加します。 **Ctrl** を押しながらデバイスを選択すると、複数のデバイスを選択できます。
4. 完了を選択し、さらに詳細な設定手順でVGを使用できるようにします。



図 10.3: ボリュームグループの作成

複数の定義されたボリュームグループがあり、PVを追加または削除したい場合は、ボリューム管理リストでボリュームグループを選択し、サイズ変更をクリックします。次のウィンドウでは、選択したボリュームグループに対してPVを追加または削除できます。

### 10.2.3 物理ボリュームの設定

ボリュームグループへのPVの追加を完了したら、次のダイアログでオペレーティングシステムが使用するLVを定義します。現在のボリュームグループを選択し、論理ボリュームタブに切り替えます。ボリュームグループ内のすべての領域が満たされるまで、必要に応じて、追加、編集、サイズ変更、または削除でLVを操作します。各ボリュームグループに少なくとも1つのLVを割り当ててください。



図 10.4: 論理ボリューム管理

追加をクリックして開いたウィザードのようなポップアップの指示に従って、次の手順を実行します。

1. LVの名前を入力します。 `/home` にマウントするパーティションには、 `HOME` などの名前を使用できます。
2. LVのタイプを選択します。 ノーマルボリューム、シンプル、またはシンボリックのいずれかを選択することができます。 個々のシンボリックを保存できるシンプルを最初に作成する必要があることに注意してください。 シンプロビジョニングの大きなメリットは、シンプルに保存されたすべてのシンボリックの総合計がプール自体のサイズを超過することができることです。
3. LVのサイズ、およびストライプ数を選択します。 PVが1つだけの場合は、複数のストライプを選択しても役に立ちません。
4. LV上で使用するファイルシステムとマウントポイントを選択します。

ストライプを使用することにより、複数のPV上(ストライピング)に存在するLVにデータストリームを分配することも可能です。ただし、ボリュームのストライピングは、各PVが少なくともそのボリュームのスペース量を提供する異なるPV間でのみ実行できます。ストライプの最大数は、PVの数に等しいので、ストライプ「1」とは、「ストライピングなし」を意味します。ストライピングは、互いに異なるハードディスクに存在するPV間で行う場合のみ有効です。そうでない場合は、パフォーマンスが減少します。



## 警告: ストライピング

YaSTは、現時点では、ストライピングに関するエントリの正しさを確認できません。何か間違いがあった場合、それが明らかになるのはLVMがディスクに実装された後です。

すでにシステム上にLVMを設定した場合、ここで既存の論理ボリュームを使用することもできます。続行する前に、これらのLVに適切なマウントポイントを割り当てます。完了を選択してYaST熟練者向けパーティション設定に戻り、そこで作業を完了します。

## 10.3 ソフトウェアRAID

このセクションでは、さまざまなタイプのRAIDを作成して設定するために必要なアクションについて説明します。RAIDの背景情報については、『ストレージ管理ガイド』、第7章「ソフトウェアRAIDの設定」、7.1項「RAIDレベルの理解」を参照してください。

### 10.3.1 ソフトウェアRAID設定

YaSTのRAID設定には、[10.1項「熟練者向けパーティション設定の使用」](#)に説明があるYaSTエキスパートパーティショナからアクセスできます。このパーティション分割ツールを使用すると、既存のパーティションを編集および削除したり、ソフトウェアRAIDで使用される新規パーティションを作成できます。

1. ハードディスクからハードディスクを選択します。
2. パーティションタブに変更します。
3. 追加をクリックし、このディスクでのRAIDパーティションのサイズを入力します。
4. Do not Format the Partitionを使用し、ファイルシステムIDを0xFD Linux RAIDに変更します。このパーティションはマウントしないでください。
5. 利用可能なディスク上で目的のすべての物理ボリュームを定義するまで、この手順を繰り返します。

RAID 0およびRAID 1の場合、少なくとも2つのパーティションが必要です。RAID 1の場合、パーティションは2つだけです。RAID 5を使用する場合は3つ以上のパーティションが必要で、RAID 6およびRAID 10を使用するには4つ以上のパーティションが必要です。パーティショ

ンはすべて同じサイズとすることをお勧めします。ハードディスクのどれかに障害が発生した場合にデータを失うリスクを減らしたり(RAID 1、RAID 5)、RAID 0のパフォーマンスを最適化するには、RAIDパーティションを異なる複数のハードディスクに配置する必要があります。RAIDで使用するパーティションをすべて作成したら、RAID > Add RAIDの順に選択して、RAIDの設定を開始します。

次のダイアログでは、RAIDレベル0、5、6、10のどれかを選択します。次に、RAIDシステムで使用する「Linux RAID」タイプまたは「Linuxネイティブ」タイプどちらかのパーティションをすべて選択します。スワップパーティションまたはDOSパーティションは表示されません。



図 10.5: RAIDパーティション

前に割り当てを解除したパーティションを、選択したRAIDボリュームに追加するには、そのパーティションをクリックしてから、追加をクリックします。すべてのパーティションをRAID用の予約パーティションとして割り当てます。すべてのパーティションを割り当てないと、パーティションのスペースが未使用のまま残ります。パーティションをすべて割り当てたら、次へをクリックして、利用可能なRAID Optionsを選択します。

最後のステップでは、使用するファイルシステム、暗号化、およびRAIDボリュームのマウントポイントを設定します。完了で設定を完了した後、熟練者向けパーティション設定で「RAID」と指定されている /dev/md0 などのデバイスを参照してください。

## 10.3.2 トラブルシューティング

`/proc/mdstats` ファイルをチェックして、RAIDパーティションが破壊されているかどうかを調べます。システム障害が発生した場合は、Linuxシステムをシャットダウンして、問題のあるハードディスクを、同じ方法でパーティション分割されている新しいハードディスクで置き換えます。次に、システムを再起動して、`mdadm /dev/mdX --add /dev/sdX` コマンドを入力します。「X」を使用しているデバイス識別子に置き換えてください。これにより、ハードディスクがRAIDシステムに自動的に統合され、そのRAIDシステムが完全に再構築されます。再構築中もすべてのデータにアクセスできますが、RAIDが完全に再構築されるまでは、パフォーマンス上の問題が発生する可能性があります。

## 10.3.3 詳細情報

ソフトウェアRAIDの設定方法と詳細情報については、以下を参照してください。

- 『ストレージ管理ガイド』
- <http://raid.wiki.kernel.org> 

<http://marc.info/?l=linux-raid> などのLinux RAIDメーリングリストがあります。

# 11 リモートインストール

SUSE® Linux Enterprise Serverのインストールは、すべてネットワーク経由で実行することができます。この章では、ネットワーク経由でブート、インストール、およびインストール制御するために必要な環境について説明します。

## 11.1 概要

リモートインストールを実行する場合、ブート方法、インストールの制御方法、およびインストールデータの入手元について検討する必要があります。ハードウェアプラットフォームで使用可能な場合、個々のオプションは併用することができます。

### ブート方法

使用するハードウェアに応じて、システムのブートオプションは異なります。一般的なオプションは、DVDドライブ、USBドライブ、またはPXEでのブートです。プラットフォームの詳細については、[パートI「インストールの準備」](#)を参照してください。PXEを介したブート用にサーバを設定する方法については、[第17章「ネットワークブート環境の準備」](#)を参照してください。

### Data source (データソース)

DVDドライブまたはUSBドライブは、SUSE Linux Enterprise Serverの最も一般的なインストールソースです。これらの代わりに、インストールサーバを使用することもできます。この場合、`install` ブートパラメータを使用してソースを指定します。詳細については、[7.3.3項「インストールソースの指定」](#)を参照してください。インストール用にネットワークソースを使用するには、[第16章「ネットワークインストールソースをセットアップする」](#)の説明のとおり、サーバを準備します。

### インストールの制御

ターゲットマシンに直接接続されているキーボードやモニタを使用する代わりに、SSHまたはVNC経由でインストールを制御することができます。また、インストールの制御に、特定のマシンのシリアルコンソールを使用することも可能です。これは、[11.3項「VNCによるインストールの監視」](#)、[11.4項「SSHによるインストールの監視」](#)、および[11.5項「シリアルコンソールを介したインストールの監視」](#)で説明されています。インストールを手動で制御する代わりにAutoYaSTを使用すると、インストールプロセスが完全に自動化されます。詳細については、『AutoYaST Guide』を参照してください。

## 11.2 リモートインストールのシナリオ

このセクションでは、リモートインストールを行う場合の、最も一般的なインストールシナリオについて説明します。それぞれのシナリオについて、前提条件のリストを注意深くチェックし、シナリオで説明されている手順に従ってください。特定のステップについての詳細な説明が必要な場合には、用意されているリンクを参照してください。

### 11.2.1 VNCを介したソースメディアからのインストール

このタイプのインストールでは、インストール時のブートのため、ターゲットシステムにある程度物理的にアクセスすることが必要となります。インストールは、VNCを使用してインストールプログラムに接続することにより、リモートのワークステーションによって制御されます。第8章「インストール手順」で説明されている手動インストールの場合と同様に、ユーザ操作も必要です。

このタイプのインストールでは、以下の必要条件を満たしていることを確認してください。

- ターゲットシステムでネットワーク接続が動作していること
- 稼働中のネットワーク接続を持つ制御システムと、VNCビューアソフトウェアまたはJavaScript対応ブラウザ(Firefox、Chromium、Internet Explorer、Operaなど)
- インストールDVDまたはUSBフラッシュドライブ

このタイプのインストールを実行するには、以下の手順に従います。

1. SUSE Linux Enterprise Serverメディアキットのインストールメディア(USBフラッシュドライブ)を使用してターゲットシステムをブートします。
2. ターゲットシステムのブート画面が表示されたら、ブートパラメータプロンプトを使用してVNCオプションと静的ネットワーク設定(必要な場合)を設定します。ブートパラメータについては、第7章「ブートパラメータ」を参照してください。
  - a. 静的ネットワーク設定のブートパラメータは次のとおりです。

```
netdevice=NETDEVICE hostip=IP_ADDRESS netmask=NETMASK gateway=IP_GATEWAY vnc=1  
VNCPassword=PASSWORD
```

- b. 動的(DHCP)ネットワーク設定のブートパラメータは次のとおりです。

```
vnc=1 VNCPassword=PASSWORD
```

3. ターゲットシステムはテキストベースの環境でブートします。VNCビューアアプリケーションまたはブラウザで使用するための、グラフィックインストール環境用のネットワークアドレスとディスプレイ番号が表示されます。VNCインストールのアナウンス自体はOpenSLPによって行われ(ファイアウォールの設定で許容される場合)、[11.3.1項「VNCによるインストールの準備」](#)の説明のとおり、`slptool`で表示できます。
4. 制御用のワークステーションで、VNC表示アプリケーションまたはWebブラウザを開き、[11.3項「VNCによるインストールの監視」](#)に説明されている方法でターゲットシステムに接続します。
5. [第8章「インストール手順」](#)に説明されている方法でインストールを実行します。
6. 初期システム設定のためにターゲットシステムが再起動した後で、ターゲットシステムに再接続します。詳細については、[パートV「初期のシステム設定」](#)を参照してください。

## 11.2.2 VNC経由でのネットワークからのインストール

このタイプのインストールでは、ターゲットマシンと直接やり取りする必要はありません。システムはPXEを介してブートされ、インストールデータはサーバからフェッチされます。このタイプのインストールでは、以下の必要条件を満たしていることを確認してください。

- DHCP、NFS、HTTP、FTP、TFTP、またはSMBのサーバのインストールに使用できる、少なくとも1台のマシン
- ターゲットシステムにPXEブート、ネットワーク、およびWake on LANの機能があり、プラグインとしてインストールされ、ネットワークに接続されていること
- 稼働中のネットワーク接続を持つ制御システムと、VNCビューアソフトウェアまたはJavaScript対応ブラウザ(Firefox、Chromium、Microsoft Edge、Operaなど)

このタイプのインストールを実行するには、以下の手順に従います。

1. インストールデータを格納しているサーバを設定します。詳細については、[パートIV「インストールサーバのセットアップ」](#)を参照してください。
2. ネットワーク用のDHCPサーバとTFTPサーバを設定します。これは[第17章「ネットワークブート環境の準備」](#)で説明されています。VNCサーバを有効にするために必要なブートパラメータを追加します。
3. ターゲットマシンのファームウェアでPXEブートを有効にします。詳細については、[17.4項「ターゲットシステムにおけるPXEブートの準備」](#)を参照してください。

4. Wake on LAN機能を使って、ターゲットシステムでブートプロセスを開始します。これは17.5項「Wake-on-LANを利用したリモート起動」で説明されています。
5. 制御用のワークステーションで、VNC表示アプリケーションまたはWebブラウザを開き、11.3項「VNCによるインストールの監視」に説明されている方法でターゲットシステムに接続します。
6. 第8章「インストール手順」に説明されている方法でインストールを実行します。
7. 初期システム設定のためにターゲットシステムが再起動した後で、ターゲットシステムに再接続します。詳細については、パートV「初期のシステム設定」を参照してください。

### 11.2.3 SSHを介したソースメディアからのインストール

このタイプのインストールでは、インストール時のブートと、インストールターゲットのIPアドレスの決定のため、ターゲットシステムにある程度物理的にアクセスすることが必要となります。インストール自体は、SSHを使用してインストーラに接続することにより、リモートのワークステーションによって完全に制御されます。第8章「インストール手順」で説明されている通常のインストールの場合と同様に、ユーザ操作も必要です。

このタイプのインストールでは、以下の必要条件を満たしていることを確認してください。

- ターゲットシステムでネットワーク接続が動作していること
- ネットワーク接続が動作しており、現在使用中のSSHクライアントソフトウェアがある制御システム
- インストールDVDまたはUSBフラッシュドライブ

このタイプのインストールを実行するには、以下の手順に従います。

1. パートIV「インストールサーバのセットアップ」の説明のとおり、インストールターゲットとインストールサーバを設定します。
2. SUSE Linux Enterprise Serverメディアキットのインストールメディア(USBフラッシュドライブ)を使用してターゲットシステムをブートします。
3. ターゲットシステムのブート画面が表示されたら、ブートパラメータプロンプトを使用してSSHオプションと静的ネットワーク設定(必要な場合)を設定します。ブートパラメータについては、第7章「ブートパラメータ」を参照してください。
  - a. 静的ネットワーク設定のブートパラメータは次のとおりです。

```
netdevice=NETDEVICE hostip=IP_ADDRESS netmask=NETMASK gateway=IP_GATEWAY ssh=1
ssh.password=PASSWORD
```

b. 動的(DHCP)ネットワーク設定のブートパラメータは次のとおりです。

```
ssh=1 ssh.password=PASSWORD
```

- ターゲットシステムはテキストベースの環境でブートします。SSHクライアントで使用するための、グラフィックインストール環境用のネットワークアドレスが表示されません。
- 制御用のワークステーションで、ターミナルウィンドウを開いて、[11.4.2項「インストールプログラムへの接続」](#)で説明されている方法でターゲットシステムに接続します。
- [第8章「インストール手順」](#)に説明されている方法でインストールを実行します。
- 初期システム設定のためにターゲットシステムが再起動した後で、ターゲットシステムに再接続します。詳細については、[パートV「初期のシステム設定」](#)を参照してください。

## 11.2.4 SSH経由でのネットワークからのインストール

このタイプのインストールでは、ターゲットマシンと直接やり取りする必要はありません。システムはPXEを介してブートされ、インストールデータはサーバからフェッチされます。このタイプのインストールでは、以下の必要条件を満たしていることを確認してください。

- DHCP、NFS、HTTP、FTP、TFTP、またはSMBのサーバのインストールに使用できる、少なくとも1台のマシン
- ターゲットシステムにPXEブート、ネットワーク、およびWake on LANの機能があり、プラグインとしてインストールされ、ネットワークに接続されていること
- ネットワーク接続が動作しており、SSHビューアソフトウェアがある、制御システム

このタイプのインストールを実行するには、以下の手順に従います。

1. インストールデータを格納しているサーバを設定します。詳細については、[パートIV「インストールサーバのセットアップ」](#)を参照してください。
2. ネットワーク用のDHCPサーバとTFTPサーバを設定します。これは[第17章「ネットワークブート環境の準備」](#)で説明されています。SSHサーバを有効にするために必要なブートパラメータを追加します。

3. ターゲットマシンのファームウェアでPXEブートを有効にします。詳細については、17.4項「ターゲットシステムにおけるPXEブートの準備」を参照してください。
4. Wake on LAN機能を使って、ターゲットシステムでブートプロセスを開始します。これは17.5項「Wake-on-LANを利用したリモート起動」で説明されています。
5. 制御用のワークステーションで、SSHクライアントソフトウェアを開いて、11.4項「SSHによるインストールの監視」で説明されている方法でターゲットシステムに接続します。
6. 第8章「インストール手順」に説明されている方法でインストールを実行します。
7. 初期システム設定のためにターゲットシステムが再起動した後で、ターゲットシステムに再接続します。詳細については、パートV「初期のシステム設定」を参照してください。

## 11.3 VNCによるインストールの監視

VNCビューアソフトウェアを使えば、事実上どのオペレーティングシステムからでも、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールをリモートで制御することができます。このセクションでは、VNCビューアアプリケーションまたはWebブラウザを使うセットアップについて説明します。

### 11.3.1 VNCによるインストールの準備

インストールターゲットでVNCを有効にするには、インストール用の初期ブート時に適切なブートパラメータを指定してください(第7章「ブートパラメータ」を参照)。ターゲットシステムはテキストベースの環境にブートして、VNCクライアントがインストールプログラムに接続するのを待ちます。

インストールプログラムは、インストーラに接続するために必要なIPアドレスとディスプレイ番号をアナウンスします。ターゲットシステムに物理的にアクセスしている場合には、この情報はシステムがインストールのためにブートした直後に表示されます。VNCソフトウェアが要求してきたときにこのデータを入力し、VNCパスワードを入力してください。

インストールターゲットはOpenSLPを介して自身の存在をアナウンスするため、SLPブラウザを使用してそのインストールターゲットのアドレス情報を取得できます。ネットワーク設定とすべてのマシンでOpenSLPがサポートされている限り、インストールターゲット自体と物理的に接続する必要はありません。

### 手順 11.1: OPENSLLPを介してVNCインストールを見つける

1. `slptool findsrvtypes | grep vnc` を実行して、vncを提供するすべてのサービスのリストを取得します。vncインストールターゲットは、`YaST.installation.suse` という名前のサービスの下に表示されます。
2. `slptool findsrvs YaST.installation.suse` を実行して、使用可能なインストールのリストを取得します。VNCビューアで提供されているIPアドレスとポート(通常は5901)を使用します。

## 11.3.2 インストールプログラムへの接続

VNCサーバ(この場合はインストールターゲット)に接続するには2通りの方法があります。任意のオペレーティングシステムで独立したVNCビューアアプリケーションを起動することもできますし、JavaScript対応のWebブラウザを使って接続することもできます。

VNCを使えば、Linuxシステムのインストールを、他のLinux、Windows、macOSなど、他の任意のオペレーティングシステムから制御できます。

Linuxマシンでは、`tightvnc` パッケージがインストールされていることを確認してください。Windowsマシンでは、このソフトウェアのWindows移植版をインストールしてください。これは、TightVNCのホームページから入手できます(<http://www.tightvnc.com/download.html>)。

ターゲットマシンで動作しているインストールプログラムに接続するには、以下の手順に従います。

1. VNCビューアを起動します。
2. SLPブラウザ、またはインストールプログラム自体から提供された、インストールターゲットのIPアドレスとディスプレイ番号を入力します。

```
IP_ADDRESS:DISPLAY_NUMBER
```

デスクトップにウィンドウが開き、その中に、通常のローカルインストールの場合と同様に、YaSTの画面が表示されます。

インストールプログラムに接続するためにWebブラウザを使えば、VNCソフトウェアや、基になるオペレーティングシステムに依存しなくて済みます。ブラウザアプリケーションでJavaScriptのサポートが有効になっているものであれば、Linuxシステムのインストールのために、どのブラウザでも使用できます(Firefox、Internet Explorer、Chromium、Operaなど)。

ブラウザによるVNC接続は暗号化されないことに注意してください。

VNCによるインストールを実行する場合、以下の手順に従います。

1. 使用しているWebブラウザを起動します。
2. アドレスに以下のように入力します。

```
http://IP_ADDRESS_OF_TARGET:5801
```

3. 要求されたときにはVNCパスワードを入力します。ブラウザウィンドウに、通常のローカルインストールの場合のように、YaSTの画面が表示されます。

## 11.4 SSHによるインストールの監視

SSHを使えば、任意のSSHクライアントソフトウェアによって、Linuxマシンのインストールを制御することができます。

### 11.4.1 SSHによるインストールの準備

ソフトウェアパッケージ(LinuxではOpenSSH、WindowsではPuTTY)のインストールに加え、SSHによるインストールのために適切なブートパラメータを指定する必要があります。詳細については第7章「ブートパラメータ」を参照してください。OpenSSHは、SUSE Linuxベースのオペレーティングシステムであれば、デフォルトでインストールされています。

### 11.4.2 インストールプログラムへの接続

SSHによるインストールを開始したら、この手順に従ってSSHセッションに接続してください。

1. インストールターゲットのIPアドレスを取得します。ターゲットマシンに物理的にアクセスできる場合には、初期ブート後のコンソールにインストールプログラムが表示するIPアドレスを記録してください。または、DHCPサーバ設定によって特定のホストに割り当てられたIPアドレスを調べてください。
2. コマンドラインで次のコマンドを入力します。

```
ssh -X root@TARGET_IP_ADDRESS
```

TARGET\_IP\_ADDRESS は、インストールターゲットの実際のIPアドレスで置き換えてください。

3. ユーザ名を求められたら、「root」と入力します。
4. パスワードを求められたら、SSHのブートパラメータで設定したパスワードを入力します。正しく認証されると、インストールターゲットのコマンドプロンプトが表示されます。
5. 「yast」と入力して、インストールプログラムを起動します。第8章「インストール手順」で説明されているように、ウィンドウが開いて、通常のYaSTの画面が表示されます。

## 11.5 シリアルコンソールを介したインストールの監視

このインストール方法では、SUSE Linux Enterprise Serverのインストール先とするコンピュータにヌルモデムケーブルで接続した2台目のコンピュータが必要です。両方のマシンのハードウェアとファームウェアがシリアルコンソールをサポートしている必要があります。ファームウェア実装によっては、ブートコンソールの出力をシリアルコンソールに送信するように設定済みの場合があります(/chosen/stdout-pathが適切に設定されたデバイスツリーが提供されています)。この場合、追加の設定は必要ありません。

ファームウェアで、ブートコンソールの出力にシリアルコンソールが使用されていない場合は、インストール用にブートパラメータ `console=TTY,BAUDRATE` を設定してください。詳細については、『管理ガイド』、第14章「ブートローダGRUB 2」、14.2.5項「ブート手順実行中のメニューエントリの編集」および第7章「ブートパラメータ」を参照してください。

`BAUDRATE` はインタフェースのボーレートに置き換える必要があります。有効な値は115200、38400、または9600です。`TTY` はインタフェースの名前に置き換える必要があります。ほとんどのコンピュータには、1つ以上のシリアルインタフェースがあります。ハードウェアによっては、それらのインタフェースの名前が異なることがあります。

- APMの場合、「ttyS0」
- Server Base System Architecture (SBSA)の場合、「ttyAMA0」
- Xilinxの場合、「ttyPS0」

インストールを行うには、`minicom` や `screen` などのターミナルプログラムが必要です。シリアル接続を初期化するには、次のコマンドを入力して、ローカルコンソール上で画面プログラムを起動します。

```
tux > screen /dev/ttyUSB0 115200
```

つまり、画面は、ボーレート115200を持った最初のシリアルポートをリスンすることになります。これ以降は、このターミナルを通じたテキストベースのインストールと同様の手順でインストールが実行されます。

## 12 トラブルシューティング

このセクションでは、インストール中に発生する可能性のある一般的な問題とその解決策を示します。

### 12.1 メディアの確認

SUSE Linux Enterprise Serverのインストールメディアの使用中に問題が発生した場合、インストールメディアの整合性をチェックします。メディアからブートし、ブートメニューから詳細>インストールメディアのチェックを選択します。最小システムがブートし、チェックするデバイスを選択できます。各デバイスを選択し、OKで確定して、チェックを実行します。

実行中のシステムで、YaSTを起動して、ソフトウェア>メディアチェックの順に選択します。メディアを挿入し、チェック開始をクリックします。チェックには少し時間がかかります。

チェック中に問題が検出された場合、インストール用にこのメディアを使用しないでください。たとえば、メディアの問題は、自分でDVDにメディアを書き込んだときに発生する場合があります。メディアを低速(4x)で書き込むと、問題を回避できます。

### 12.2 ブート可能なドライブが利用不可

コンピュータがUSBまたはDVDドライブからブートできない場合には、いくつかの方法があります。SUSE Linux Enterprise Serverでドライブがサポートされていないときのオプションもあります。

#### 外部USBフラッシュドライブまたはDVDドライブの使用

Linuxでは、ほとんどの既存のUSBフラッシュドライブとDVDドライブをサポートします。システムにUSBフラッシュドライブまたはDVDドライブが存在しない場合でも、USB、FireWire、またはSCSIを通じて接続する外部ドライブを使用してシステムをブートできます。問題が発生した場合、ファームウェアアップデートにより解決する場合があります。

#### PXE経由のネットワークブート

マシンにUSBフラッシュドライブとDVDドライブの両方がない場合でも、使用可能なEthernet接続がある場合は、完全にネットワークベースのインストールを実行します。詳細については、[11.2.2項「VNC経由でのネットワークからのインストール」](#)と[11.2.4項「SSH経由でのネットワークからのインストール」](#)を参照してください。

## USBフラッシュドライブ

マシンにDVDドライブがない場合やネットワーク接続を行えない場合、USBフラッシュドライブを使用できます。詳細については以下を参照してください。

- **AMD/Intel** 2.4項 「インストールシステムのブート」 ◁
- **Arm** 3.4項 「インストールシステムのブート」 ◁

## 12.3 インストールメディアからのブートに失敗する

マシンでインストールメディアがブートしない理由の1つとして、BIOS内のブートシーケンスの設定が誤っている場合があります。BIOSブートシーケンスでは、ブート用の最初のエントリとしてUSBフラッシュドライブまたはDVDドライブがセットされている必要があります。そうでない場合、コンピュータは他のメディア(通常ハードディスク)からブートを試みます。ファームウェアのブートシーケンスを変更するための説明は、マザーボードに付属するマニュアルまたは次の段落に記載されています。

BIOSとはコンピュータの非常に基本的な機能を有効にするソフトウェアです。マザーボードを供給するベンダが、独自のハードウェア用のBIOSを供給します。通常、BIOSセットアップは特別なとき(マシンのブート時)にだけアクセスされます。この初期化段階で、マシンはさまざまなハードウェア診断テストを実行します。そのうちの1つとして、メモリカウンタにより示されるメモリチェックがあります。メモリカウンタが表示されたとき、通常カウンタの下または画面の下部の辺りに、BIOSセットアップにアクセスするために押すキーについて表示されています。通常は、**Del**、**F1**、または**Esc**のいずれかのキーを押します。BIOSセットアップ画面が'\95\'5c示されるまでこのキーを押します。

### 手順 12.1: BIOSのブートシーケンスの変更

1. ブートルーチンによって宣言されたように、適切なキーを使用してBIOSを入力します。その後、BIOS画面が'\95\'5c示されるのを待ちます。
2. AWARD BIOSでブートシーケンスを変更するには、BIOS FEATURES SETUPエントリを探してください。他のメーカーでは、ADVANCED CMOS SETUPといった違う名前が使用されています。エントリが見つかったら、そのエントリを選択して、**Enter** キーを押して確定します。
3. 開いた画面で、BOOT SEQUENCEまたはBOOT ORDERというサブエントリを探します。USBフラッシュドライブまたはDVDドライブが最初に表示されるまで **Page ↑** キーまたは **Page ↓** キーを押して、設定を変更します。

4. **Esc** キーを押してBIOS設定画面を終了します。設定を保存するには、SAVE & EXIT SETUPを選択し、**F10** キーを押します。設定が保存されていることを確認するには、**Y** キーを押します。

#### 手順 12.2: SCSI BIOS (ADAPTECホストアダプタ)内でのブートシーケンスの変更

1. **Ctrl** - **A** キーを押してセットアップを開きます。
2. ディスクユーティリティを選択します。これで、接続したハードウェアコンポーネントが表示されるようになります。  
USBフラッシュドライブまたはDVDドライブのSCSI IDをメモします。
3. **Esc** キーを押して、メニューを閉じます。
4. アダプタセッティングの設定を開きます。追加オプションで、Boot Device Options (ブートデバイスオプション)を選択し、**Enter** キーを押します。
5. USBフラッシュドライブまたはDVDドライブのIDを入力して、**Enter** キーをもう一度押します。
6. **Esc** キーを2回押して、SCSI BIOSの起動画面に戻ります。
7. はいを押して、この画面を終了しコンピュータを起動します。

最終的なインストールが使用する言語やキーボードレイアウトに関係なく、BIOS設定では、通常、以下の図に示されているようなUSキーボードレイアウトが使用されます。



図 12.1: USキーボードレイアウト

## 12.4 ブートできない

ハードウェアのタイプによっては(主にかなり旧式かごく最近のタイプ)、ブートが失敗するものもあります。インストールカーネル内でこのタイプのハードウェアのサポートが欠けているか、ある種のハードウェアでドライバの問題が発生している可能性があります。

最初のインストールブート画面から、標準のインストールモードを使用してインストールするのに失敗した場合、以下のことを試してみてください。

1. インストールメディアがドライブにまだ入った状態であれば、**Ctrl - Alt - Del** を押すか、ハードウェアリセットボタンを使用して、コンピュータを再起動します。
2. ブート画面が表示されたら、**F5** キーを押すか、キーボードの矢印キーを使用して、ACPIなしを探し、**Enter** キーを押してブートおよびインストールプロセスを開始します。このオプションはACPIの電源管理技術を無効にします。
3. 第8章「インストール手順」の中での説明に従って、インストールを進めます。

これが失敗する場合、以上で述べた手順の代わりにセーフ設定を選択してインストール処理を続行します。このオプションはACPIおよびDMAサポートを無効化します。このオプションを使うと、ほとんどのハードウェアが起動します。

両方のオプションが失敗する場合、ブートパラメータプロンプトを使用して、ハードウェアタイプをサポートするのに必要な追加のパラメータをインストールカーネルに渡します。ブートパラメータとして使用可能なパラメータの詳細については、[/usr/src/linux/Documentation/kernel-parameters.txt](#)にあるカーネルドキュメントを参照してください。



### ヒント: カーネルマニュアルの取得

`kernel-source` パッケージをインストールして、カーネルマニュアルを表示します。

ほかにもACPI関連のカーネルパラメータがあります。それらのパラメータは、インストールのために起動する前にブートプロンプトで入力できます。

`acpi=off`

このパラメータは、コンピュータ上の完全ACPIサブシステムを無効にします。これはコンピュータがACPIを処理できない場合、またはコンピュータのACPIが問題を引き起こしていると考えられる場合に役に立つ可能性があります。

#### acpi=force

使用するコンピュータが2000年より前の古いBIOSを使用する場合でも、ACPIを常に有効にします。また、このパラメータは acpi=off が設定されている場合でも、ACPIを有効化します。

#### acpi=noirq

ACPIはIRQルーティングには使用しません。

#### acpi=ht

hyper-threadingを有効化するのに十分なACPIのみ実行します。

#### acpi=strict

厳密にはACPI仕様互換ではないプラットフォームに対する耐性が弱くなります。

#### pci=noacpi

新しいACPIシステムのPCI IRQルーティングを無効にします。

#### pnpacpi=off

このオプションは、BIOSセットアップに誤った割り込みまたはポートがある場合のシリアルまたはパラレルの問題向けです。

#### notsc

タイムスタンプカウンタを無効にします。このオプションを使用して、システムのタイミングについての問題に対処できます。これは最近の機能ですので、コンピュータに特に時間や全面的なハングなどの遅れが見られる場合に、このオプションを試す価値があります。

#### nohz=off

nohz機能を無効にします。マシンがハングした場合、このオプションが役に立ちます。それ以外の場合は、使用しません。

パラメータの正しい組み合わせを決定したら、システムが次回適切に起動するように、YaSTは自動的にそれらのパラメータをブートローダの設定に書き込みます。

カーネルのロード中、またはインストール中に説明できないエラーが発生した場合は、ブートメニューからメモリテストを選択し、メモリを確認します。メモリテストがエラーを返す場合、それは通常はハードウェアのエラーです。

## 12.5 グラフィカルインストーラを起動できない

メディアをドライブに挿入しコンピュータを再起動した後に、インストール画面が表示されますが、インストールを選択すると、グラフィカルインストーラは起動しません。

この問題に対処する方法はいくつかあります。

- インストールダイアログ用に、他の画面解像度を選択してみます。
- インストール用にテキストモードを選択します。
- VNCを介して、グラフィカルインストーラを使ってリモートインストールをします。

### 手順 12.3: インストール時の画面解像度を変更する

1. インストールのために起動します。
2. **F3** キーを押して、インストール用に低解像度を選択するメニューを開きます。
3. インストールを選択し、第8章「インストール手順」の中の説明に従ってインストールを続行します。

### 手順 12.4: テキストモードのインストール

1. インストールのために起動します。
2. **F3** キーを押して、テキストモードを選択します。
3. インストールを選択し、第8章「インストール手順」の中の説明に従ってインストールを続行します。

### 手順 12.5: VNCによるインストール

1. インストールのために起動します。
2. ブートパラメータプロンプトに以下のテキストを入力します。

```
vnc=1 vncpassword=SOME_PASSWORD
```

SOME\_PASSWORD は、VNCインストール用に使用するパスワードに置き換えます。

3. インストールを選択し、**Enter** キーを押してインストールを開始します。  
グラフィカルインストールルーチンに入る代わりに、システムは引き続きテキストモードで実行されます。その後、システムは停止し、IPアドレスおよびポート番号が含まれるメッセージが表示されます。ブラウザインタフェースまたはVNCビューアアプリケーションを使用して、このIPアドレスとポート番号でインストーラにアクセスすることができます。

4. ブラウザを使用してインストーラにアクセスする場合は、ブラウザを起動し、今後SUSE Linux Enterprise Serverが実行されるマシン上のインストール手順で提供されたアドレス情報を入力して、**Enter** キーを押します。

```
http://IP_ADDRESS_OF_MACHINE:5801
```

ブラウザウィンドウでは、VNCのパスワードを入力するように要求するダイアログが開かれます。パスワードを入力し、[第8章「インストール手順」](#)の説明に従ってインストールを続行します。

### ❗ 重要: クロスプラットフォームのサポート

VNC経由のインストールでは、Javaサポートが有効化されていれば、オペレーションシステムやブラウザの種類を問いません。

プロンプトが表示されたら、VNCビューアにIPアドレスとパスワードを入力します。インストールダイアログを表示するウィンドウが開きます。通常のようにインストールを続行します。

## 12.6 最低限のブート画面だけが起動する

メディアをドライブに挿入して、BIOSルーチンは終了しますが、システム上でグラフィカルブート画面が開始しません。その代わりに、最小限のテキストベースのインタフェースが起動されます。これは、グラフィカルブート画面を表示するのに十分なグラフィックメモリを持っていないコンピュータを使用する場合に起こる可能性があります。

テキストのブート画面は最小限に見えますが、グラフィカルブート画面が提供する機能とほぼ同じものを提供します。

### ブートオプション

グラフィカルインタフェースとは違い、キーボードのカーソルキーを使って異なるブートパラメータを選択することはできません。テキストモードのブート画面のブートメニューでは、ブートプロンプトで入力するキーワードが表示されます。これらのキーワードはグラフィカルバージョンで提供されているオプションにマップしています。任意のキーワードを入力し、**Enter** キーを押して、ブートプロセスを起動します。

### カスタムブートオプション

ブートパラメータを選択した後、ブートプロンプトで適切なキーワードを入力するか、12.4項「ブートできない」で説明されているカスタムパラメータを入力します。インストールプロセスを起動するには、**Enter** キーを押します。

### 画面解像度

ファンクションキー( **F1** ... **F12** )を使用して、インストールに使用する画面解像度を決定します。テキストモードで起動する必要がある場合は、**F3** キーを選択します。

## 12.7 ログファイル

インストール中に作成されるログファイルの詳細については、『管理ガイド』、第39章「サポート用システム情報の収集」、39.5項「インストール時の情報収集」を参照してください。

### III インストールイメージのカスタマイズ

- 13 ディスクイメージのクローニング 202
- 14 mksusecdを使用したインストールイメージのカスタマイズ 204
- 15 インストールイメージの手動カスタマイズ 208

## 13 ディスクイメージのクローニング

この章では、SUSE Linux Enterprise Serverのインストール時にクローニングされたイメージを使用する方法について説明します。このプロセスは仮想化環境で最も多く採用されています。

### 13.1 概要

SUSE Linux Enterprise Serverには、各インストール環境に固有の設定をクリーンアップするスクリプトが用意されています。systemdの導入によって、固有のシステム識別子は別の場所や別のファイルで使用または設定されるようになりました。そのため、クローニングによるシステムイメージの作成は現在推奨されていません。イメージの作成はKIWIで行えます。<https://doc.suse.com/kiwi/>を参照してください。

複数のマシンのディスクをクローニングする方法については、ご使用の仮想化環境のドキュメントを参照してください。

### 13.2 固有のシステム識別子のクリーンアップ



#### 警告: 重大な設定ロス

次の手順を実行すると、重要なシステム設定データが永続的に削除されます。クローン元のシステムが運用されている場合は、クローニングされたイメージに対してクリーンアップスクリプトを実行してください。

固有のシステム識別子をすべてクリーンアップするには、ディスクイメージのクローニング前とクローニング後に次の手順を実行します。この手順をクローンに対して実行する場合は、クローンごとに実行する必要があります。したがって、ゴールデンイメージを作成しておくことをお勧めします。これは、新しいクローンのクローン元としてのみ使用される、運用されないイメージです。ゴールデンイメージはすでにクリーンアップされているため、それから作成したクローンはすぐに利用可能になります。

たとえば、`clone-master-clean-up` コマンドを実行すると、次の内容が削除されます。

- スワップファイル
- Zypperリポジトリ

- SSHホストとクライアントキー
- /tmp/\* などの一時ディレクトリ
- Postfixデータ
- HANAファイアウォールスクリプト
- systemdジャーナル

1. **zypper** を使用して clone-master-clean-up をインストールします:

```
tux > sudo zypper install clone-master-clean-up
```

2. /etc/sysconfig/clone-master-clean-up を編集し、**clone-master-clean-up** の動作を設定します。この環境設定ファイルには、1000より大きな数値のUIDを持つユーザ、/etc/sudoers ファイル、パッケージインストール用のソフトウェアリポジトリ、およびBtrfsスナップショットを削除するかどうか定義されています。

3. 次のスクリプトを実行して、既存の設定と固有の識別子を削除します。

```
tux > sudo clone-master-clean-up
```

## 14 mksusecdを使用したインストールイメージのカスタマイズ

**mksusecd** は、カスタマイズされたインストールイメージを作成するための役立つツールです。これを使用して、通常のSUSE Linux Enterpriseインストールイメージの変更、ファイルの追加と削除、最小限のネットワークインストールイメージの作成、ブートとリポジトリオプションのカスタマイズを行い、PXEサーバからシステムをブートする代わりに最小限のブートイメージの作成を行います。

### 14.1 mksusecdのインストール

SLE 15では、**mksusecd** は Development Tools Module にあります。このモジュールを有効にしていない場合は、有効にする必要があります。まず、**zypper** で正確なモジュール名を検索します。

```
tux > zypper search-packages mksusecd
Following packages were found in following modules:

Package                Module or Repository
-----
mksusecd               Development Tools Module (sle-module-development-tools/15/x86_64)
mksusecd-debuginfo    Development Tools Module (sle-module-development-tools/15/x86_64)
mksusecd-debugsource  Development Tools Module (sle-module-development-tools/15/x86_64)
mksusecd               Available
srcpackage:mksusecd   Available

To activate the respective module or product, use SUSEConnect --product.
Use SUSEConnect --help for more details.
```

SUSEConnectでこれを有効にします。

```
tux > sudo SUSEConnect -p sle-module-development-tools/15/x86_64
```

SLE 15.1以降では、メインの更新用リポジトリ にあり、これはデフォルトで有効になっています。

通常の方法で、**mksusecd** をインストールします。

```
tux > sudo zypper se mksusecd
```

コマンドの完全なリストを表示するには、**mksusecd --help** を実行します。

カスタムイメージを作成した後で、Braseroや **mybashburn** などの任意のディスク書き込みプログラムを使用してCD/DVDメディアに書き込むか、**dd** コマンドを使用してブート可能なUSBフラッシュドライブを作成します。デバイスがマウントされていないことを確認し、次のコマンドを実行します。

```
root # dd if=min-install.iso of=/dev/SDB bs=4M
```

これで、新しいブート可能デバイスを使用する準備が整いました。

## 14.2 最小限のブートイメージの作成

**mksusecd** を使用して、PXEブートサーバからクライアントマシンを起動する代わりに、CD/DVDまたはUSBフラッシュドライブからクライアントマシンを起動するための最小限のブートイメージを作成します。最小限のブートイメージはカーネルとinitrdを起動し、残りのインストールファイルはローカルNFSサーバからフェッチされます(16.1項「YaSTを使ったインストールサーバのセットアップ」を参照)。

次のコマンドを実行して、最小限のISOイメージを作成します。

```
tux > sudo mksusecd --create min-install.iso \  
--net=nfs://192.168.1.1:/srv/install/ARCH/OS_VERSION/SP_VERSION/cd1 \  
/srv/tftpboot/EFI/ARCH/boot
```

NFSサーバアドレスを独自のアドレスに置き換えます。**ARCH** は、ターゲットのシステムアーキテクチャの対応するディレクトリに置き換えます。また、**OS\_version** と **SP\_VERSION** (サービスパック)も、16.1項「YaSTを使ったインストールサーバのセットアップ」に記載されているパスに従って置き換えます。

## 14.3 デフォルトのカーネルブートパラメータの設定

ブートプロンプトがカスタムカーネルブートパラメータを入力するのを待機するのではなく、カスタム **mksusecd** イメージで設定します。

```
tux > sudo mksusecd --create install.iso \  
--boot "textmode=1 splash=silent mitigations=auto"
```

**/proc** を問い合わせ、起動後にカスタムパラメータが正しくロードされたことを確認します。

```
tux > cat /proc/cmdline
```

## 14.4 モジュール、拡張機能、およびリポジトリのカスタマイズ

SUSE Linux Enterprise 15は、さまざまな製品コンポーネントのモジュール(カーネルモジュールと混同しないでください)および拡張機能をサポートしています。これらは、開発ツール、デスクトップアプリケーション、SUSE Linux Enterprise Live Patching などのデフォルトのベースシステムへのアドオンです。詳細については、『Modules and Extensions Quick Start』ガイドを参照してください。

**mksusecd** を使用すると、必要なすべての追加モジュールおよび拡張機能を含むインストールイメージを作成できます。まず、SUSE Linux Enterprise 15 SP3の次の例のように、既存のイメージを問い合わせます。

```
tux > sudo mksusecd --list-repos SLE-15-SP3-Full-ARCH-GM-media1.iso
Repositories:
  SLES15-SP3 [15.3-0]
  SLES15 [15.3-0]
  Basesystem-Module [15.3-0]
  SUSE-CAP-Tools-Module [15.3-0]
  Containers-Module [15.3-0]
  Desktop-Applications-Module [15.3-0]
  Development-Tools-Module [15.3-0]
```

選択したモジュール、拡張機能、およびリポジトリから構築された新しいインストールイメージを作成し、自動的に有効にします。

```
tux > sudo mksusecd --create myinstaller.iso \
  --enable-repos auto --include-repos Basesystem-Module,Desktop-Applications-Module \
  SLE-15-SP3-Online-ARCH-GM-media1.iso \
  SLE-15-SP3-Full-ARCH-GM-media1.iso
```

これにより `add_on_products.xml` ファイルが作成され、新しいイメージに追加されます。 **--enable-repos auto** を **--enable-repos ask** に置き換えて、インストーラがモジュールを選択するためのダイアログを表示するようにします。



### 注記: AutoYaSTコントロールファイル

AutoYaSTを使用してインストールを設定している場合は、**--enable-repos** オプションを使用する際にAutoYaSTコントロールファイルにこれらのモジュールを一覧にする必要はありません。

## 14.5 最小限のnetinstall ISOの作成

ネットワークインストールを起動するための最小限のインストールイメージを作成するには、`--nano` オプションを使用します。

```
tux > sudo mksusecd --create netinstall.iso \  
--nano SLE-15-SP3-Online-ARCH-GM-media1.iso
```

## 14.6 デフォルトリポジトリの変更

独自のローカルリポジトリなど、別のリポジトリを設定するには、`--net` オプションを使用します。

```
tux > sudo mksusecd --create localinstall.iso \  
--net "https://example.com/local" SLE-15-SP3-Online-ARCH-GM-media1.iso
```

## 15 インストールイメージの手動カスタマイズ

標準のSUSE Linux Enterpriseインストールイメージは、インストールISOイメージ `media.1/products` のファイルを編集することでカスタマイズできます。モジュールと拡張機能を追加して、カスタマイズされた単一のインストールイメージを作成します。次にカスタムイメージをCD、DVD、またはUSBフラッシュドライブにコピーして、カスタマイズされたブート可能なインストールメディアを作成します。完全な手順については、SUSEベストプラクティスドキュメントの『How to Create a Custom Installation Medium for SUSE Linux Enterprise 15』 (<https://documentation.suse.com/sbp/all/single-html/SBP-SLE15-Custom-Installation-Medium/>) を参照してください。

## IV インストールサーバのセットアップ

- 16 ネットワークインストールソースをセットアップする 210
- 17 ネットワークブート環境の準備 220
- 18 UEFI HTTP Bootサーバのセットアップ 233
- 19 カスタマイズした事前インストールの配布 242

## 16 ネットワークインストールソースをセットアップする

この章では、SUSE Linux Enterprise Serverをネットワーク経由でインストールする際に必要とされるデータを提供するサーバの作成方法について説明します。

SUSE Linux Enterprise Server用のネットワークインストールソースとして使用するマシンのオペレーティングシステムに応じて、サーバ設定にはいくつかのオプションがあります。インストールサーバを設定する最も簡単な方法は、YaSTを使用することです。



### ヒント: インストールサーバのオペレーティングシステム

Linux展開用インストールサーバとしては、Microsoft Windowsコンピュータも使用できます。詳細については16.5項「SMBリポジトリの管理」を参照してください。

## 16.1 YaSTを使ったインストールサーバのセットアップ

YaSTでは、ネットワークリポジトリ作成用のグラフィックツールを提供しています。HTTP、FTP、およびNFSによるネットワークインストールサーバをサポートしています。

1. インストールサーバにするマシンに `root` としてログインします。
2. YaST > その他 > インストールサーバの順に選択します。
3. リポジトリのタイプを選択します(HTTP、FTP、またはNFS)選択したサービスは、システム起動時に、毎回、自動的に開始されます。選択したタイプのサービスがシステム上ですでに動作していて、サーバ用に手動で設定する場合には、Do Not Configure Any Network Servicesをオンにして、サーバサービスの自動設定を無効にします。どちらの場合でも、サーバ上のインストールデータを保管するディレクトリを設定してください。
4. 必要なリポジトリタイプを設定します。このステップは、サーバサービスの自動設定と関係しています。自動設定を無効にした場合にはスキップされます。  
インストールデータを置くFTPまたはHTTPサーバのルートディレクトリのエイリアスを定義してください。リポジトリは、`ftp://Server-IP/Alias/Name` (FTPの場合)または `http://Server-IP/Alias/Name` (HTTPの場合)に格納されます。`Name` には、リポジ

トリの名前を指定します。リポジトリ名は、次のステップで定義します。前のステップでNFSを選択した場合には、ワイルドカードとエクスポートオプションを指定します。NFSサーバは、`nfs://Server-IP/Name`でアクセスできます。NFSとエクスポートについての詳細は、『ストレージ管理ガイド』、第19章「NFS共有ファイルシステム」を参照してください。



## ヒント: ファイアウォールの設定

サーバシステムのファイアウォール設定が、HTTP、NFS、およびFTPポートのトラフィックを許可していることを確認します。現在、そうでない場合は、まず、ファイアウォールでポートを開くを有効にするか、ファイアウォールの詳細をチェックします。

- リポジトリを設定します。インストール用メディアを宛先にコピーする前に、リポジトリの名前を定義します(製品とバージョンを示し、容易に覚えられる略語が望ましい)。YaSTでは、インストールDVDのコピーの代わりに、メディアのISOイメージを利用できます。そうする場合には、対応するチェックボックスをオンにして、ISOファイルをローカルに保管するディレクトリのパスを指定します。このインストールサーバを使用して配布する製品によっては、サービスパックDVDなどのメディアを追加リポジトリとして追加しなければならない場合があります。ネットワーク内のインストールサーバについて知らせるためにOpenSLPを使う場合には、適切なオプションをオンにします。



## ヒント: リポジトリのアナウンス

このオプションがネットワーク設定でサポートされている場合は、OpenSLPを介してリポジトリをアナウンスすることを検討してください。そうすれば、すべてのターゲットマシンでネットワークインストールパスを入力しなくてもよくなります。SLPブートパラメータでブートされたターゲットシステムは、これ以上の設定を行わなくても、ネットワークリポジトリを検出します。このオプションについての詳細は、[第7章「ブートパラメータ」](#)を参照してください。

- 追加のリポジトリを設定します。YaSTは、アドオンCDまたはサービスパックCDにあるリポジトリを設定する際に特定の名前規則に従います。この設定が受け入れられるのは、アドオンCDのリポジトリ名がインストールメディアのリポジトリ名で始まる場合のみです。言い換えると、DVD1のリポジトリ名を `SLES12SP1` にした場合は、DVD2のリポジトリ名は `SLES12SP1addon` にする必要があります。

7. インストールデータをアップロードします。インストールサーバの設定で最も時間がかかるステップは、実際のインストールメディアのコピーです。メディアをYaSTが要求する順序で挿入し、コピーの手順が終わるまで待ってください。ソースのコピーがすべて完了したら、既存リポジトリの概要に戻り、完了を選択して設定を終了します。  
インストールサーバは完全に設定されて、使用する準備ができました。これはシステムが起動するたびに、自動的に開始します。それ以上の操作は必要ありません。必要なのは、YaSTの最初のステップで選択したネットワークサービスの自動設定を無効にしていた場合に、サービスを手動で正しく設定し、開始することだけです。

リポジトリを無効にするには、削除するリポジトリを選択してから、削除を選択します。システムからインストールデータが削除されます。ネットワークサービスを無効にする場合は、適切なYaSTモジュールを使用します。

インストールサーバが、特定の製品バージョンの複数の製品に対してインストールデータを提供する必要がある場合は、YaSTインストールサーバのモジュールを起動します。既存のリポジトリの概要画面で追加を選択して、新しいリポジトリを設定します。



### 警告: YaSTインストールサーバがRMTサーバと競合します

YaSTを使用してサーバをインストールサーバとして設定すると、ポート80でリスンするApache Webサーバが自動的にインストールおよび設定されます。

ただし、マシンをRMTサーバ(リポジトリミラーリングツール)として設定すると、NGINX Webサーバが自動的にインストールされ、ポート80でリスンするように設定されます。

同一サーバ上でこれらの両方の機能を有効にしないでください。1台のサーバで両方を同時にホストすることはできません。

## 16.2 NFSリポジトリの手動設定

インストール用のNFSソースのセットアップは、主に2つのステップで行えます。最初のステップでは、インストールデータを保持するディレクトリ構造を作成して、インストールメディアをその構造にコピーします。2番目のステップでは、インストールデータを保持しているディレクトリをネットワークにエクスポートします。

インストールデータを保持するディレクトリを作成するには、次の手順に従います。

1. rootとしてログインします。

- すべてのインストールデータを保持することになるディレクトリを作成し、このディレクトリに移動します。例:

```
root # mkdir -p /srv/install/PRODUCT/PRODUCTVERSION
root # cd /srv/install/PRODUCT/PRODUCTVERSION
```

PRODUCT は製品名の略語、PRODUCTVERSION は製品名とバージョンを含む文字列で置き換えます(例: /srv/install/SLES/15.1)。

- メディアキットに含まれているインストールメディアごとに、以下のコマンドを実行します。

- インストールメディアの内容全体を、インストールサーバのディレクトリにコピーします。

```
root # cp -a /media/PATH_TO_YOUR_MEDIA_DRIVE .
```

PATH\_TO\_YOUR\_MEDIA\_DRIVE をインストールメディアドライブの実際のパスで置き換えます。

- ディレクトリの名前をメディア番号に変更します。

```
root # mv PATH_TO_YOUR_MEDIA_DRIVE DVDX
```

X は、インストールメディアの実際の番号で置き換えてください。

SUSE Linux Enterprise Serverでは、YaSTを使用してNFSでリポジトリをエクスポートできます。以下に手順を示します。

- root としてログインします。
- YaST > ネットワークサービス > NFSサーバの順に選択します。
- 開始およびファイアウォール内でポートを開くをオンにして、次へをクリックします。
- Add Directoryを選択して、インストールソースのあるディレクトリ(この場合、PRODUCTVERSION)に移動します。
- ホストの追加をクリックして、インストールデータのエクスポート先になるマシンのホスト名を入力します。ここでホスト名を指定する代わりに、ワイルドカード、ネットワークアドレス、またはネットワークのドメイン名を使用することもできます。適切なエクスポートオプションを入力するか、デフォルトのままにします。デフォルトでもほとんどのセットアップでは正しく動作します。NFS共有のエクスポートで私用される構文の詳細については exports の「man」ページを参照してください。

- 完了をクリックします。SUSE Linux Enterprise Serverのリポジトリを保持しているNFSサーバが自動的に起動し、ブートプロセスに統合されます。

YaST NFSサーバモジュールを使用する代わりに、NFSでリポジトリを手動でエクスポートする場合には、次の手順に従います。

- rootとしてログインします。
- /etc/exports ファイルを開いて、次の行を入力します。

```
/PRODUCTVERSION *(ro,root_squash,sync)
```

これにより、ディレクトリ /PRODUCTVERSION は、ネットワークに属している任意のホスト、またはこのサーバに接続している任意のホストにエクスポートされます。このサーバへのアクセスを制限するには、一般的なワイルドカード \* の代わりにネットマスクまたはドメイン名を使用してください。詳細は、export のmanページを参照してください。設定ファイルを保存して終了します。

- NFSサービスを、システムブート時に起動するサーバのリストに追加するには、次のコマンドを実行します。

```
root # systemctl enable nfsserver
```

- systemctl start nfsserver コマンドを実行してNFSサーバを起動します。後で、NFSサーバの設定の変更が必要になった場合には、設定ファイルを修正して、systemctl restart nfsserver コマンドでNFSデーモンを再起動してください。

OpenSLPを使用してNFSサーバについてアナウンスし、ネットワーク内のすべてのクライアントにそのアドレスを知らせます。

- rootとしてログインします。
- 次の行を使用して、/etc/slp.reg.d/install.suse.nfs.reg 環境設定ファイルを作成します。

```
# Register the NFS Installation Server
service:install.suse:nfs://$HOSTNAME/PATH_TO_REPOSITORY/DVD1,en,65535
description=NFS Repository
```

PATH\_TO\_REPOSITORY は、サーバ上のインストールソースへの実際のパスで置き換えます。

- systemctl start slpd コマンドで、OpenSLPデーモンを起動します。

OpenSLPについての詳細は、[/usr/share/doc/packages/openslp/](#)のパッケージのドキュメント、または『管理ガイド』、第33章「SLP」を参照してください。NFSの詳細については、『ストレージ管理ガイド』、第19章「NFS共有ファイルシステム」を参照してください。

## 16.3 FTPリポジトリの手動設定

FTPリポジトリの作成は、NFSリポジトリの作成と非常に似ています。FTPリポジトリも、OpenSLPを使用してネットワーク上にアナウンスすることができます。

1. 16.2項「NFSリポジトリの手動設定」で説明されているように、インストールソースを保持するディレクトリを作成します。
2. インストールディレクトリの内容を配布するためのFTPサーバを設定します。

- a. `root`としてログインし、YaSTソフトウェア管理を使用して`vsftpd`パッケージをインストールします。

- b. FTPサーバのルートディレクトリに入ります。

```
root # cd /srv/ftp
```

- c. FTPのルートディレクトリに、インストールソースを保持するサブディレクトリを作成します。

```
root # mkdir REPOSITORY
```

`REPOSITORY`は、製品名で置き換えてください。

- d. 既存のインストールリポジトリの内容を、FTPサーバのルート環境にマウントします。

```
root # mount --bind PATH_TO_REPOSITORY /srv/ftp/REPOSITORY
```

`PATH_TO_REPOSITORY`と`REPOSITORY`は、設定に合致する値で置き換えてください。この変更を永続的にする必要がある場合には、`/etc/fstab`に追加します。

- e. 「`vsftpd`」と入力して、`vsftpd`を開始します。

3. ネットワーク設定でサポートされている場合は、OpenSLPを使用してリポジトリをアナウンスします。

- a. 次の行を使用して、`/etc/slp.reg.d/install.suse.ftp.reg`環境設定ファイルを作成します。

```
# Register the FTP Installation Server
service:install.suse:ftp://$HOSTNAME/REPOSITORY/DVD1,en,65535
description=FTP Repository
```

`REPOSITORY` は、サーバ上のリポジトリディレクトリの実際の名前で置き換えてください。`service:` の行は、連続した行として入力する必要があります。

b. `systemctl start slpd` コマンドで、OpenSLPデーモンを起動します。



## ヒント: YaSTによるFTPサーバの設定

FTPインストールサーバを手動で設定する代わりに、YaSTを使用する場合は、『管理ガイド』、第35章「YaSTを使用したFTPサーバの設定」を参照してください。

## 16.4 HTTPリポジトリの手動設定

HTTPリポジトリの作成は、NFSリポジトリの作成と非常に似ています。HTTPリポジトリも、OpenSLPを使用してネットワーク上でアナウンスできます。

1. 16.2項「NFSリポジトリの手動設定」で説明されているように、インストールソースを保持するディレクトリを作成します。
2. インストールディレクトリの内容を配布するためのHTTPサーバを設定します。
  - a. 『管理ガイド』、第34章「Apache HTTPサーバ」、34.1.2項「インストール」の説明に従って、WebサーバのApacheをインストールします。
  - b. HTTPサーバのルートディレクトリ(`/srv/www/htdocs`)に移動し、インストールソースを保持するサブディレクトリを作成します。

```
root # mkdir REPOSITORY
```

`REPOSITORY` は、製品名で置き換えてください。

- c. インストールソースの場所からWebサーバのルートディレクトリ(`/srv/www/htdocs`)への、シンボリックリンクを作成します。

```
root # ln -s /PATH_TO_REPOSITORY/srv/www/htdocs/REPOSITORY
```

- d. HTTPサーバの設定ファイル(`/etc/apache2/default-server.conf`)を変更して、シンボリックリンクをたどるようにします。以下のように変更します。

```
Options None
```

方法

```
Options Indexes FollowSymLinks
```

- e. `systemctl reload apache2.` を使用して、HTTPサーバ設定を再ロードします。
3. ネットワーク設定でサポートされている場合は、OpenSLPを使用してリポジトリをアナウンスします。
    - a. 次の行を使用して、`/etc/slp.reg.d/install.suse.http.reg` 環境設定ファイルを作成します。

```
# Register the HTTP Installation Server
service:install.suse:http://$HOSTNAME/REPOSITORY/DVD1/,en,65535
description=HTTP Repository
```

`REPOSITORY` は、サーバ上のリポジトリへの実際のパスで置き換えてください。`service:` の行は、連続した行として入力する必要があります。

- b. `systemctl start slpd` で、OpenSLPデーモンを起動します。

## 16.5 SMBリポジトリの管理

SMBを使用すれば、Linuxコンピュータがなくても、Microsoft Windowsサーバからインストールソースをインポートして、Linuxの導入を開始することができます。

SUSE Linux Enterprise Serverリポジトリを保持する、エクスポートされたWindows共有を設定するには、次の手順に従います。

1. Windowsマシンにログインします。
2. インストールツリー全体を保持する新しいディレクトリを作成し、名前(たとえば、`INSTALL`)を付けます。
3. この共有を、Windowsのドキュメントで説明されている方法に従ってエクスポートします。
4. この共有を入力し、`PRODUCT` という名前のサブディレクトリを作成します。`PRODUCT` は、実際の製品名と置き換えます。
5. `INSTALL/PRODUCT` ディレクトリに移動し、各メディアを個別のディレクトリ(たとえば、`DVD1` や `DVD2`)にコピーします。

SMBをマウントした共有をリポジトリとして使用するには、次の手順に従います。

1. インストールターゲットをブートします。
2. インストールを選択します。
3. **F4** キーを押して、リポジトリを選択します。
4. SMBを選択し、Windowsマシンの名前またはIPアドレス、共有名(この例では `INSTALL/PRODUCT/DVD1`)、ユーザ名、およびパスワードを入力します。構文は次のとおりです。

```
smb://workdomain;user:password@server/INSTALL/DVD1
```

**Enter** を押すと、YaSTが起動して、インストールを実行します。

## 16.6 サーバ上のインストールメディアに保存されたISOイメージの使用

サーバディレクトリに手動で物理メディアをコピーする代わりに、インストールサーバにインストールメディアのISOイメージをマウントして、リポジトリとして使用することもできます。メディアコピーの代わりに、ISOイメージを使用するHTTP、NFS、またはFTPサーバを設定するには、以下の手順に従ってください。

1. ISOイメージをダウンロードして、それをインストールサーバとして使用するコンピュータに保存します。
2. `root` としてログインします。
3. 16.2項「NFSリポジトリの手動設定」、16.3項「FTPリポジトリの手動設定」、または16.4項「HTTPリポジトリの手動設定」の説明に従って、インストールデータの場所を選択、作成します。
4. インストールメディアごとにサブディレクトリを作成します。
5. 各ISOイメージを最終的な場所にマウントし、パックを解除するには、次のコマンドを実行します。

```
root # mount -o loop PATH_TO_ISO PATH_TO_REPOSITORY/PRODUCT/MEDIUMX
```

`PATH_TO_ISO` は、ISOイメージのローカルコピーへのパスで置き換えま  
す。 `PATH_TO_REPOSITORY` は、サーバのソースディレクトリで置き換えま  
す。 `PRODUCT` は製品名で、 `MEDIUMX` は、使用するメディアのタイプ(CDまたはDVD)と番  
号で置き換えます。

6. 前のステップを繰り返して、製品に必要なすべてのISOイメージをマウントします。
7. 16.2項「NFSリポジトリの手動設定」、16.3項「FTPリポジトリの手動設定」、また  
は16.4項「HTTPリポジトリの手動設定」の説明に従って、インストールサーバを開始  
します。

ブート時にISOイメージを自動的にマウントするには、それぞれのマウントエントリを `/etc/  
fstab` に追加します。前の例のエントリは、次のようになります。

```
PATH_TO_ISO PATH_TO_REPOSITORY/PRODUCTMEDIUM auto loop
```

## 17 ネットワークブート環境の準備

この章では、PXEでのブートに必要なインフラストラクチャを提供するDHCPサーバとTFTPサーバの設定方法について説明します。

SUSE® Linux Enterprise Serverは、PXE (Preboot Execution Environment)を介してインストールすることができます。そのためには、クライアントハードウェアがPXEでのブートをサポートしている必要があります。また、クライアントに必要なデータを提供するDHCPサーバとTFTPサーバがネットワーク上に存在している必要もあります。この章では、これらの必要とされるサーバの設定方法を順を追って説明します。

PXEでは、カーネルとinitrdのみがブートされます。これらは、インストール環境または実働システムをブートする際に使用されます。インストールソースの設定方法については、[第16章「ネットワークインストールソースをセットアップする」](#)を参照してください。

このセクションでは、複雑なブートシナリオで必要となる設定タスクについて説明します。DHCP、PXEブート、TFTP、およびWake on LAN用の、すぐに使用できる設定例も含まれています。

設定例はDHCPサーバ、TFTPサーバ、およびNFSサーバがIP 192.168.1.1の同じマシン上にあることを前提としています。サービスを異なるマシンに配置しても、問題は生じません。必ず、必要に応じてIPアドレスを変更してください。

### 17.1 DHCPサーバのセットアップ

DHCPサーバは、ネットワーククライアントに動的([17.1.1項「動的アドレス割り当て」](#))と静的IPアドレスの割り当て([17.1.2項「静的IPアドレスの割り当て」](#))の両方を提供します。サーバ、ルート、およびドメインをアドバタイズします。TFTPサーバの場合、DHCPはカーネルとinitrdファイルも提供します。ロードするファイルは、ターゲットマシンのアーキテクチャと、レガシBIOSブートまたはUEFIブートのどちらを使用するかによって異なります。クライアントはそれらのアーキテクチャタイプをDHCP要求で送信します。DHCPサーバはこの情報に基づいて、クライアントでブート用にダウンロードする必要があるファイルを決定します。



#### 警告: PXEおよびAutoYaSTのインストールの失敗

SUSE Linux Enterprise 15.0以降、PXEブートおよびAutoYaSTインストールが失敗する原因となる特別な状態があります。詳細および解決策については、[17.1.3項「PXEおよびAutoYaSTのインストールの失敗」](#)を参照してください。

## 17.1.1 動的アドレス割り当て

次の例は、IPアドレスをクライアントに動的に割り当て、サーバ、ルータ、ドメイン、およびブートファイルをアドバタイズするDHCPサーバを設定する方法を示しています。

1. DHCPサーバのホストとなるマシンに `root` としてログインします。
2. `systemctl enable dhcpd` コマンドを実行して、DHCPサーバを有効にします。
3. `/etc/dhcpd.conf` にあるDHCPサーバの設定ファイルのサブネット設定に、次の行を追加します。

```
# The following lines are optional
option domain-name "my.lab";
option domain-name-servers 192.168.1.1;
option routers 192.168.1.1;
option ntp-servers 192.168.1.1;
ddns-update-style none;
default-lease-time 3600;

# The following lines are required
option arch code 93 = unsigned integer 16; # RFC4578
subnet 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 {
    next-server 192.168.1.1;
    range 192.168.1.100 192.168.1.199;
    default-lease-time 3600;
    max-lease-time 3600;
    if option arch = 00:07 or option arch = 00:09 {
        filename "/EFI/x86/grub.efi";
    }
    else if option arch = 00:0b {
        filename "/EFI/aarch64/bootaa64.efi";
    }
    else {
        filename "/BIOS/x86/pxelinux.0";
    }
}
```

この設定例では、サブネット `192.168.1.0/24` と、IP `192.168.1.1` のサーバ上のDHCP、DNS、ゲートウェイを使用しています。ネットワークレイアウトに従って、すべてのIPアドレスが変更されていることを確認します。`dhcpd.conf` で利用可能なオプションの詳細については、`dhcpd.conf` のマニュアルページを参照してください。

4. `systemctl restart dhcpd` コマンドを実行して、DHCPサーバを再起動します。

## 17.1.2 静的IPアドレスの割り当て

DHCPサーバは静的IPアドレスとホスト名をネットワーククライアントに割り当てることもできます。ある使用例では静的アドレスをサーバに割り当てています。別の使用例では、静的IPアドレスが割り当てられたクライアントにネットワークに参加可能なクライアントを制限し、動的アドレスプールは提供していません。

次の例に従って、前述のDHCP設定を変更します。

```
group {
  host test {
    hardware ethernet MAC_ADDRESS;
    fixed-address IP_ADDRESS;
  }
}
```

hostステートメントはホスト名をインストールターゲットに割り当てます。ホスト名とIPアドレスを特定のホストにバインドするには、クライアントのハードウェア(MAC)アドレスを指定する必要があります。この例で使用されているすべての変数をご使用の環境に一致する実際の値に置き換えてから、変更内容を保存し、DHCPサーバを再起動します。

## 17.1.3 PXEおよびAutoYaSTのインストールの失敗

SUSE Linux Enterprise 15.0およびISC DHCP 4.3.x以降、PXEブートおよびAutoYaSTインストールが失敗する原因となる特別な状況があります。DHCPサーバに使用可能な動的IPアドレスのプールがないが、クライアントごとに事前定義された静的アドレスのみが許可され、クライアントがRFC 4361クライアント識別子を送信する場合、PXE/AutoYaSTインストールは機能しません。(特定のネットワーククライアントに割り当てられたアドレスのみを許可し、動的アドレスプールを提供しないことで、ランダムなマシンがネットワークに参加するのを回避します。)

新しいシステムがPXEで起動する場合は、要求をDHCPサーバに送信し、ハードウェアタイプとネットワークインタフェースのMACアドレスから構築されたクライアント識別子を使用してそれ自体を識別します。これはRFC 2132 `client-id`です。DHCPサーバは割り当てられたIPアドレスを提供します。次に、インストールカーネルがロードされ、別のDHCP要求が送信されますが、この`client-id`は異なり、RFC 4361形式で送信されます。DHCPサーバはこれと同じクライアントとして認識せず、使用できない空き動的IPアドレスを探すため、インストールは停止します。

この解決策は、RFC 2132クライアントIDを送信するようにクライアントを設定することです。インストール中にRFC 2132 `client-id`を送信するには、`linuxrc`を使用して、次の`ifcfg`コマンドを渡します。

```
ifcfg=eth0=dhcp,DHCLIENT_CLIENT_ID=01:03:52:54:00:02:c2:67,  
DHCLIENT6_CLIENT_ID=00:03:52:54:00:02:c2:67
```

Ethernet上で従来使用されているRFC 2132 DHCPv4 `client-id`は、ハードウェアタイプ (Ethernetの場合は01)から構築され、次にハードウェアアドレス(MACアドレス)が続きます。例:

```
01:52:54:00:02:c2:67
```

RFC 4361 DHCPv4 `client-id`は、複数のネットワークインタフェースを持つマシンを識別する問題を修正しようとします。新しいDHCPv4 `client-id`は、DHCPv6 `client-id`と同じ形式です。ハードウェアタイプではなく、`0xff`プリフィックスで始まり、その後DHCPv6 IAID (マシン上のインタフェースを記述するインタフェースとアドレスの関連付けID)、マシンを固有に識別するDHCPv6 固有識別子(DUID)が続きます。

上記のハードウェアタイプベース、ハードウェアアドレスベースのDUIDを使用すると、新しいRFC 4361 DHCPv4 `client-id`は次のようになります。

- MACアドレスの最終バイトをIAIDとして使用:  
`ff:00:02:c2:67:00:01:xx:xx:xx:xx:52:54:00:02:c2:67`
- IAIDが単純な増分番号である場合:  
`ff:00:00:00:01:00:01:xx:xx:xx:xx:52:54:00:02:c2:67`

DUID-Link-Layer Timestamp (DUID-LLT)の `xx:xx:xx:xx` フィールドは、作成タイムスタンプです。DUID-Link-Layer (DUID-LL) (`00:03:00:01:$MAC`)にはタイムスタンプはありません。

`linuxrc` の使用方法の詳細については、『AutoYaSTガイド』を参照してください。また、`man 4 initrd`、`man 5 wicked-config` のオプション `dhcp4 "create-cid"`、`dhcp6 "default-duid"` のドキュメント、`wicked duid --help`、および `wicked iaid --help` も参照してください。

## 17.2 TFTPサーバのセットアップ

次の手順では、UEFIとBIOSを備えたクライアントマシンがTFTPによってエクスポートされたファイルを使用してリモートでブートできるように、サーバを準備する方法について説明します。

### 17.2.1 TFTPサーバのインストール

TFTPサーバをインストールするには、次の手順に従います。

1. `tftp` パッケージをインストールします。

```
tux > sudo zypper in tftp
```

2. `/etc/sysconfig/tftp` の `tftpd` 設定を確認し、必要に応じてオプションの追加や変更を行います。詳細については、`man 8 tftpd` を確認してください。TFTPデーモンは設定変更なしで機能します。ファイルのデフォルトのルートディレクトリは `/srv/tftpboot` です。
3. ブート時に `tftpd` の起動を確認したら、それを再起動して新しい設定を読み込みます。

```
tux > sudo systemctl enable tftp.socket  
tux > sudo systemctl restart tftp.socket
```

## 17.2.2 ブート用ファイルのインストール

SUSE Linux Enterprise Serverは、BIOSまたはUEFIを搭載したマシンでPXEを介してブートするために必要なファイルを提供しています。次のハードウェアアーキテクチャがサポートされています。

- AMD64/Intel 64
- AArch64
- POWER
- IBM Z

特定のハードウェアアーキテクチャからブートするために必要なファイルは、RPMパッケージに含まれています。TFTPサーバが稼働するマシンにファイルをインストールするには、次のコマンドを使用します。

```
tux > sudo zypper in tftpboot-installation-SLE-OS_VERSION-ARCHITECTURE
```

`OS_VERSION` はSUSE Linux Enterprise Serverインストール環境のバージョン(`SLE-15-SP3-x86_64` など)で置き換え、`ARCHITECTURE` はシステムのアーキテクチャ(`x86_64` など)で置き換えます。したがって、結果のテキストは次のようになります。`tftpboot-installation-SLE-15-SP3-x86_64` をインストールします。`zypper se tftpboot` を実行して、使用可能なすべてのバージョンとアーキテクチャを検索します。

ファイルは `/srv/tftpboot/SLES-OS_VERSION-ARCHITECTURE` にインストールされます。`/srv/tftpboot` ディレクトリへは、SUSE Linux Enterprise Serverの他のバージョンとアーキテクチャのファイルをコピーすることもできます。



## ヒント: 異なるアーキテクチャの提供

クライアントとサーバのハードウェアアーキテクチャは異なる場合があります。たとえば、`tftpboot-installation-SLE-15-SP2-aarch64`パッケージをインストールすることにより、AMD64/Intel 64 TFTPサーバを実行し、`AArch64`クライアントマシン用のブート可能な環境を提供できます。パッケージの次のアップデートで加える変更は保存されません。



## 注記: 既存の/srv/tftpboot/ディレクトリ

`/srv/tftpboot/`ディレクトリがすでにマシンに存在する場合は、`/usr/share/tftpboot-installation/`にすべてのファイルがインストールされます。これは、以前のSLESリリースからのPXEServerをアップグレードする場合です。

この問題を修復するには、`/usr/share/tftpboot-installation/`から`/srv/tftpboot/`にファイルを手動でコピーします。または、`/srv/tftpboot/`を削除して、`tftpboot-installation-SLE-0S_VERSION-ARCHITECTURE`パッケージを再インストールします。パッケージの次のアップデートで加える変更は保存されません。

## 17.2.3 PXELINUXの設定

ファイル `/srv/tftpboot/SLE-0S_VERSION-ARCHITECTURE/net/pxelinux.cfg/default` をエディタで開きます。第16章「ネットワークインストールソースをセットアップする」で説明している設定方法に従って、`install`パラメータのパスを置き換えます。また、`TFTP_SERVER`は、TFTPサーバのIPアドレスで置き換えてください。PXELINUX設定オプションの概要については、17.3項「PXELINUXの設定オプション」を参照してください。

```
default linux

# install
label linux
    ipappend 2
    kernel boot/ARCHITECTURE/loader/linux
    append initrd=boot/ARCHITECTURE/loader/initrd instsys=tftp://TFTP_SERVER/
SLE-0S_VERSION-ARCHITECTURE/boot/ARCHITECTURE/root install=PROTOCOL://SERVER_IP:/PATH

display message
implicit 1
prompt 1
timeout 50
```

`append` 行で使用するブートパラメータの詳細については、7.3項「重要なブートパラメータのリスト」を参照してください。

必要に応じて、`/srv/tftpboot/SLE-OS_VERSION-ARCHITECTURE/net/pxelinux.cfg/message` を編集して、ブートメニューにメッセージを表示します。

## 17.2.4 GRUB2を備えたEFIでのPXEブートの準備

通常、GRUB2設定ファイルを変更する必要はありません。しかし、デフォルト設定にはインストールシステム用のネットワークリソースが含まれません。ネットワーク経由でSUSE Linux Enterprise Serverの完全インストールを行うには、`/srv/tftpboot/SLE-OS_VERSION-ARCHITECTURE/EFI/BOOT/grub.cfg` ファイルの `linuxefi` 手順で、`install` パラメータを指定する必要があります。`install` パラメータの詳細については、7.3.3項「インストールソースの指定」を参照してください。

## 17.3 PXELINUXの設定オプション

ここに記されているのは、PXELINUX設定ファイルで利用可能なオプションの一部です。

### APPEND OPTIONS

カーネルのコマンドラインに1つまたは複数のオプションを追加します。これらは、自動ブートと手動ブートのどちらの場合でも追加されます。オプションはカーネルコマンドラインの先頭に追加されるので、通常は、明示的に入力したカーネルオプションによって上書きすることができます。

### APPEND -

何も追加しません。`LABEL` セクション内で、`APPEND` に引数として1つのハイフンを付ければ、グローバルな `APPEND` を上書きすることができます。

### DEFAULT KERNEL\_OPTIONS...

デフォルトのカーネルコマンドラインを設定します。PXELINUXが自動的にブートする場合には、`DEFAULT`の後のエントリがブートプロンプトに対して入力されたときのように動作します。加えて、自動ブートであることを示す`auto`オプションも自動的に追加されます。

設定ファイルが存在しない、または設定ファイル内で`DEFAULT`エントリが定義されていない場合には、オプションの付かないカーネル名「`linux`」がデフォルトとなります。

## IFAPPEND FLAG

FLAG 値に応じて、特定のオプションをカーネルコマンドラインに追加します。IFAPPEND オプションは、PXELINUXでのみ使用可能です。FLAG では、表 17.1 「IFAPPENDから生成され、追加されたカーネルコマンドラインオプション」で説明されている値が必要です:

表 17.1: IFAPPENDから生成され、追加されたカーネルコマンドラインオプション

引数	生成されたカーネルコマンドライン/記述
<u>1</u>	<pre>ip=CLIENT_IP:BOOT_SERVER_IP:GW_IP:NETMASK</pre> <p>プレースホルダは、DHCP/BOOTPまたはPXEブートサーバからの入力に基づいて置換されます。</p> <p>このオプションは、ブートされたシステムでDHCPクライアントを実行するための代替品ではないことに注意してください。定期的な更新がない場合、PXE BIOSによって取得されたリースは期限切れになり、IPアドレスはDHCPサーバによる再使用で使用可能になります。</p>
<u>2</u>	<pre>BOOTIF=MAC_ADDRESS_OF_BOOT_INTERFACE</pre> <p>このオプションは、インストールサーバが、DHCPサーバからの返信を受け取るまで、LANインタフェースを交互に検索する場合に、タイムアウトを回避するのに役立ちます。このオプションを使用すると、initrdプログラムはシステムがブートされたインタフェースを特定することができます。linuxrcではこのオプションを読み込み、このネットワークインタフェースを使用します。</p>
<u>4</u>	<pre>SYSUUID=SYSTEM_UUID</pre> <p>小文字16進数でUUIDを追加します。/usr/share/doc/packages/syslinux/pxelinux.txtを参照してください。</p>

## LABEL label KERNEL image APPEND options...

ブートするカーネルとしてLABELを入力した場合、PXELINUXで代わりにIMAGEをブートする必要があること、また指定されたAPPENDオプションを使用する必要があることを示します。これらは、ファイルのグローバルセクションにある、最初のLABELコマンドの前に記載されている設定に取って代わります。IMAGEのデフォルトはLABELと同じです。また、APPENDが指定されなかった場合には、グローバルエントリがデフォルトとして使用されます(存在する場合)。最大で128のLABELエントリが使用できます。

PXELINUXは次の構文を使用します。

```
label MYLABEL
kernel MYKERNEL
append MYOPTIONS
```

ラベルは、ファイル名の場合のように切り詰められるので、切り詰められた後も固有性が保たれるように決める必要があります。たとえば、「v2.6.30」と「v2.6.31」という2つのラベルは、PXELINUXでは区別できません。これらは切り詰められるとどちらも同じDOSファイル名になるからです。

カーネルはLinuxカーネルである必要はありません。ブートセクタまたはCOMBOOTファイルを使用することもできます。

#### LOCALBOOT TYPE

PXELINUXでは、KERNEL オプションの代わりに LOCALBOOT 0 を指定すると、この特定のラベルが呼び出されて、カーネルブートの代わりにローカルディスクのブートが行われます。

引数	説明
<u>0</u>	通常のブートを行う
<u>4</u>	まだメモリ上に常駐しているUNDI (Universal Network Driver Interface) ドライバを使用して、ローカルブートを行う
<u>5</u>	まだメモリ上に常駐しているUNDI ドライバを含め、PXEスタック全体でローカルブートを行う

他の値は定義されていません。UNDIやPXEスタックについて知らない場合は、0を指定してください。

#### TIMEOUT TIME-OUT

自動的にブートする前に、ブートプロンプトをどれくらいの時間表示するかを指定します。単位は1/10秒です。タイムアウトは、ユーザがキーボードで何か入力するとキャンセルされます。この場合、ユーザがコマンドを入力するものと見なされます。タイムアウトの値を0に設定すると、タイムアウトは無効になります(これがデフォルトです)。タイムアウトの最大値は35996です(1時間よりほんの少しだけ短い時間です)。

## PROMPT flag\_val

flag\_val を0に設定すると、**Shift** か **Alt** キーが押された場合、または **Caps Lock** か **Scroll Lock** キーがセットされている場合にのみ、ブートプロンプトを表示します(デフォルト)。flag\_val を1に設定すると、常にブートプロンプトを表示します。

```
F2 FILENAME
F1 FILENAME
..etc...
F9 FILENAME
F10 FILENAME
```

ブートプロンプトでファンクションキーを押したときに、指定されたファイルを表示します。これは、ブート前のオンラインヘルプ(おそらくはカーネルコマンドラインのオプション)を設定するために使用することができます。以前のリリースとの後方互換性のために、**F10** を **F0** として入力することもできます。現在のところ、**F11** と **F12** にファイル名を関連付けることはできないことに注意してください。

## 17.4 ターゲットシステムにおけるPXEブートの準備

システムのBIOSで、PXEブートの準備をします。これには、BIOSのブート順でのPXEオプションの設定も含まれます。



### 警告: BIOSブートオーダー

BIOSで、PXEオプションをハードディスクブートパラメータの前に指定しないでください。さもないと、システムはブートのたびに再インストールを行おうとします。

## 17.5 Wake-on-LANを利用したリモート起動

WOL (Wake-on-LAN)は、ネットワーク経由でウェイクアップ信号を送信して、コンピュータをリモートでウェイクアップするためのEthernet標準です。この信号は「マジックパケット」と呼ばれます。リモートでウェイクアップを有効化するクライアントマシンと、ウェイクアップ信号の送信に使用したいすべてのマシンにWOLをインストールします。マジックパケットは、クライアントマシンのネットワークインタフェースのMACアドレスに、UDPポート9を介してブロードキャストされます。

コンピュータをシャットダウンする場合は、通常、完全に電源が切れるのではなく、低電力モードのままになります。ネットワークインタフェースがWOLをサポートする場合、マシンの電源が切れている間、マジックパケットのウェイクアップ信号をリスンします。手動でマジックパケットを送信することも、送信側マシンのcron jobでウェイクアップのスケジュールを設定することもできます。

## 17.5.1 前提条件

WOLをサポートするEthernetカードであれば、有線でも無線でもWOLを利用できます。

使用するシステムのBIOS/UEFIでWOLを有効化する必要がある場合があります。

PXEブートのBIOS/UEFI設定をチェックし、誤って再インストールされないようにするため、無効になっていることを確認してください。

UDPポート9を介してトラフィックを許可するように、ファイアウォールを調整します。

## 17.5.2 有線Ethernetのサポートの確認

次のコマンドを実行して、有線EthernetインタフェースがWOLをサポートしているかを確認します。

```
tux > sudo ethtool eth0 | grep -i wake-on
Supports Wake-on: pumbg
Wake-on: g
```

この例の出力では、`Supports Wake-on` 行の `g` フラグから、`eth0`がWOLをサポートしていることがわかります。`Wake-on: g`は、WOLがすでに有効であることを示します。すなわち、このインタフェースはウェイクアップ信号を受け取る準備ができています。WOLが有効化されていない場合は、次のコマンドを実行して有効化します。

```
tux > sudo ethtool -s eth0 wol g
```

## 17.5.3 無線インタフェースのサポートの確認

Wakeup-over-wifi (WoWLAN)を使用するには、WoWLANをサポートする無線ネットワークインタフェースが必要です。`iw`コマンドを使用してテストします。このコマンドは、`iw`パッケージに含まれます。

```
tux > sudo zypper in iw
```

デバイス名を検索するには次のコマンドを実行します。

```
tux > sudo iw dev
phy#0
    Interface wlan2
        ifindex 3
        wdev 0x1
        addr 9c:ef:d5:fe:01:7c
        ssid accesspoint
        type managed
        channel 11 (2462 MHz), width: 20 MHz, center1: 2462 MHz
        txpower 20.00 dBm
```

この例では、WoWLANサポート可否の問い合わせに、`phy#0`というデバイス名を使用しています。この例は、WoWLANをサポートしていないことを示しています。

```
tux > sudo iw phy#0 wowlan show
command failed: Operation not supported (-95)
```

次の例は、インタフェースはWoWLANをサポートしているが、有効化されていないことを示しています。

```
tux > sudo iw phy#0 wowlan show
WoWLAN is disabled
```

有効化するには、次のコマンドを実行します。

```
tux > sudo iw phy#0 wowlan enable magic-packet
WoWLAN is enabled:
* wake up on magic packet
```

## 17.5.4 WOLのインストールとテスト

WOLを使用するには、`wol` パッケージをクライアントマシンと送信用マシンにインストールします。

```
tux > sudo zypper in wol
```

クライアントマシンに `wol-udev-rules` をインストールします。このパッケージは、ウェイクアップ時に自動的にWOLを有効化するudevルールをインストールします。

クライアントマシンのネットワークインタフェースのMACアドレスを取得します。

```
tux > sudo ip addr show eth0|grep ether
link/ether 7c:ef:a5:fe:06:7c brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
```

この例の出力では、MACアドレスは `7c:ef:a5:fe:06:7c` です。

クライアントマシンをシャットダウンし、同じサブネット上の別のコンピュータからウェイクアップ信号を送信します。

```
tux > wol 7c:ef:a5:fe:06:7c
```

ターゲットマシンとセカンドデバイスが同じネットワーク上にあるが、サブネットが異なる場合、ターゲットマシン用のブロードキャストアドレスを指定します。

```
tux > wol -i 192.168.0.63 7c:ef:a5:fe:06:7c
```

WOLはブロードキャストドメインに依存するため、送信用のマシンは同じネットワーク上に置かれている必要があります。ただし、ネットワークセグメントは異なってもかまいません。

異なるネットワークからマジックパケットを送信することもできます。1つは、ポートフォワーディングを使用する方法です。この場合、使用するルータがブロードキャストアドレスへのポートフォワーディングをサポートしている必要があります。より安全な方法としては、SSHを介してネットワーク上のホストに接続し、そこからマジックパケットを送信します。

## 18 UEFI HTTP Bootサーバのセットアップ

この章では、UEFI HTTP Bootサーバをセットアップおよび設定する方法を説明します。

### 18.1 概要

HTTP Bootは、DHCP、DNS、およびHTTPから構成され、ネットワークを通じたシステムのブートと展開を実現します。HTTP BootはPXEを代替でき、しかも高パフォーマンスです。HTTP Bootによって、HTTPを介してURIからサーバをブートし、Linuxカーネルやルートファイルシステムなど、サイズの大きいファイルを、ローカルネットワーク外にあるサーバから迅速に転送できます。

#### 18.1.1 クライアントマシンの設定

HTTP Bootを物理クライアントマシン上で有効化する方法は、使用するハードウェアごとに異なります。お使いのマシンでHTTP Bootを有効化する方法の詳細については、ドキュメントを確認してください。

#### 18.1.2 準備作業

ここで説明するセットアップ例では、IPサブネットとして192.168.111.0/24 (IPv4) および、2001:db8:f00f:cafe::/64 (IPv6)を使用します。また、サーバIPアドレスとして、192.168.111.1(IPv4)および、2001:db8:f00f:cafe::1/64 (IPv6)を使用します。これらの値は、セットアップ環境に応じて調整してください。

HTTP Bootサーバとして使用する予定のマシンに、次のパッケージ `dhcp-server`、`apache2` (または `lighttpd`)、および `dnsmasq` をインストールします。

## 18.2 サーバの構成

### 18.2.1 DNSサーバ

DNSサーバの設定は必須ではありませんが、設定するとHTTP Bootサーバにわかりやすい名前を割り当てることができます。DNSサーバをセットアップするには、`/etc/dnsmasq.conf` ファイルに次の内容を追加します。

```
interface=eth0
addn-hosts=/etc/dnsmasq.d/hosts.conf
```

`/etc/dnsmasq.d/hosts.conf` ファイルで、IPアドレスに対応するドメイン名を割り当てます。

```
192.168.111.1 www.httpboot.local
2001:db8:f00f:cafe::1 www.httpboot.local
```

DNSサーバを起動します。

```
systemctl start dnsmasq
```



#### 注記: shimブートローダの利用

UEFI 2.7の変更内容により、追加されたDNSノードによって発生する可能性のあるエラーを回避するため、SLE 15以降のバージョンではshimブートローダを使用することをお勧めします。

#### 18.2.1.1 DHCPv4サーバの設定

DHCPサーバをセットアップする前に、`/etc/sysconfig/dhcpd` でDHCPサーバに使用するネットワークインタフェースを指定します。

```
DHCPD_INTERFACE="eth0"
DHCPD6_INTERFACE="eth0"
```

この方法では、DHCPサーバは`eth0` インタフェース上でのみサービスを提供します。

PXE BootとHTTP Bootの両方を使えるようにDHCPv4サーバをセットアップする場合、`/etc/dhcpd.conf` ファイルに次の設定を追加します。

```
option domain-name-servers 192.168.111.1;
```

```

option routers 192.168.111.1;
default-lease-time 14400;
ddns-update-style none;
  subnet 192.168.111.0 netmask 255.255.255.0 {
    range dynamic-bootp 192.168.111.100 192.168.111.120;
    default-lease-time 14400;
    max-lease-time 172800;
    class "pxeclients"{
      match if substring (option vendor-class-identifier, 0, 9) = "PXEClient";
      next-server 192.168.111.1;
      filename "/bootx64.efi";
    }
    class "httpclients" {
      match if substring (option vendor-class-identifier, 0, 10) = "HTTPClient";
      option vendor-class-identifier "HTTPClient";
      filename "http://www.httpboot.local/sle/EFI/BOOT/bootx64.efi";
    }
  }
}

```

DHCPv4サーバはベンダークラスIDに `HTTPClient` パラメータを使用する必要があることに注意してください。これは、クライアントがHTTP Boot提案を識別する際にこのパラメータを使用するためです。

DHCPデーモンを起動します。

```
systemctl start dhcpd
```

### 18.2.1.2 DHCPv6サーバの設定

DHCPv6サーバをセットアップするには、`/etc/dhcpd6.conf` に次の設定を追加します。

```

option dhcp6.bootfile-url code 59 = string;
option dhcp6.vendor-class code 16 = {integer 32, integer 16, string};
subnet6 2001:db8:f00f:cafe::/64 {
  range6 2001:db8:f00f:cafe::42:10 2001:db8:f00f:cafe::42:99;
  option dhcp6.bootfile-url "http://www.httpboot.local/sle/EFI/BOOT/bootx64.efi";
  option dhcp6.name-servers 2001:db8:f00f:cafe::1;
  option dhcp6.vendor-class 0 10 "HTTPClient";
}

```

この設定では、ブートURLの種類、ベンダークラス、およびその他の必要なオプションを定義します。DHCPv4の設定と同じように、ブートURLを指定する必要があります。このURLにはIPv6アドレスが必要です。また、ベンダークラスオプションも指定する必要があります。DHCPv6では、ベンダークラスは企業番号とベンダークラスデータ(データ長と内容)から構成されます。HTTP Bootドライバは企業番号を無視するため、`0` に設定してもかまいません。ベンダークラスデータの中身は、`HTTPClient` でなければなりません。さもなければ、クライアントはHTTP Boot提案を無視します。

[RFC 3315 \(https://tools.ietf.org/html/rfc3315\)](https://tools.ietf.org/html/rfc3315) に準拠していないHTTP Bootの古い実装では、次のように別の設定が必要です。

```
option dhcp6.bootfile-url code 59 = string;
option dhcp6.vendor-class code 16 = string;
    subnet6 2001:db8:f00f:cafe::/64 {
        range6 2001:db8:f00f:cafe::42:10 2001:db8:f00f:cafe::42:99;
        option dhcp6.bootfile-url "http://www.httpboot.local/sle/EFI/B00T/bootx64.efi";
    }
option dhcp6.name-servers 2001:db8:f00f:cafe::1;
option dhcp6.vendor-class "HTTPClient";
}
```

`dhcpv6` デーモンを起動します。

```
systemctl start dhcpd6
```

### 18.2.1.2.1 PXE BootとHTTP Boot用のDHCPv6サーバのセットアップ

次の設定を使用して、DHCPv6サーバをPXE BootとHTTP Boot用に設定できます。

```
option dhcp6.bootfile-url code 59 = string;
option dhcp6.vendor-class code 16 = {integer 32, integer 16, string};

subnet6 2001:db8:f00f:cafe::/64 {
    range6 2001:db8:f00f:cafe::42:10 2001:db8:f00f:cafe::42:99;

    class "PXEClient" {
        match substring (option dhcp6.vendor-class, 6, 9);
    }

    subclass "PXEClient" "PXEClient" {
        option dhcp6.bootfile-url "tftp://[2001:db8:f00f:cafe::1]/bootloader.efi";
    }

    class "HTTPClient"; {
        match substring (option dhcp6.vendor-class, 6, 10);
    }

    subclass "HTTPClient" "HTTPClient" {
        option dhcp6.bootfile-url "http://www.httpboot.local/sle/EFI/B00T/bootx64.efi";
        option dhcp6.name-servers 2001:db8:f00f:cafe::1;
        option dhcp6.vendor-class 0 10 "HTTPClient";
    }
}
```

次のように、ベンダークラスを特定のアーキテクチャに一致させることも可能です。

```
class "HTTPClient" {
```

```
    match substring (option dhcp6.vendor-class, 6, 21);
}

subclass "HTTPClient" "HTTPClient":Arch:00016 {
    option dhcp6.bootfile-url "http://www.httpboot.local/sle/EFI/B00T/bootx64.efi";
    option dhcp6.name-servers 2001:db8:f00f:cafe::1;
    option dhcp6.vendor-class 0 10 "HTTPClient";
}
```

この例では、HTTPClient:Arch:00016 はAMD64/Intel 64のHTTP Bootクライアントを指します。この設定により、サーバは異なるアーキテクチャに対して同時にサービスを提供できません。

### 18.2.1.2.2 ファイアウォールの設定

ファイアウォールのRPフィルタによって、DHCPv6パケットがドロップする場合は、ログを確認します。ログに `rpfilter_DROP` エントリが含まれる場合は、`/etc/firewalld/firewalld.conf` で次の設定を使用してフィルタを無効化します。

```
IPv6_rpfilter=no
```

### 18.2.1.3 TFTPサーバの展開(オプション)

PXE BootとHTTP Bootの両方をサポートするには、TFTPサーバを展開してください。次のように `tftp` をインストールし、サービスを起動します。

```
systemctl start tftp.socket
systemctl start tftp.service
```

また、PXE Bootとともに使用する場合は、特定の `tftpboot-installation` パッケージもインストールする必要があります。 `zypper se tftpboot` コマンドを実行して、利用可能な `tftp-installation` パッケージを一覧にします。その後、希望するシステムバージョンとアーキテクチャを対象としたパッケージをインストールします。たとえば、`tftpboot-installation-SLE-15-SP3-x86_64` などです。別の例をあげれば、`tftpboot-installation-SLE-VERSION-x86_64` などです(`VERSION` を実際のバージョンで置き換えます)。 `SLE-VERSION-x86_64` ディレクトリの内容を、TFTPサーバのルートディレクトリにコピーします。

詳細については、`/usr/share/tftpboot-installation/SLE-VERSION-x86_64/README` を参照してください。

### 18.2.1.4 HTTPサーバのセットアップ

最初のシステムISOイメージの中身をすべて `/srv/www/htdocs/sle/` ディレクトリにコピーします。その後、`/srv/www/htdocs/sle/grub.cfg` ファイルを編集します。次の例を参考にしてください。

```
timeout=60
default=1

menuentry 'Installation IPv4' --class opensuse --class gnu-linux --class gnu --class os {
    set gfxpayload=keep
    echo 'Loading kernel ...'
    linuxefi /sle/boot/x86_64/loader/linux install=http://www.httpboot.local/sle
    echo 'Loading initial ramdisk ...'
    initrdefi /sle/boot/x86_64/loader/initrd
}

menuentry 'Installation IPv6' --class opensuse --class gnu-linux --class gnu --class os {
    set gfxpayload=keep
    echo 'Loading kernel ...'
    linuxefi /sle/boot/x86_64/loader/linux install=install=http://www.httpboot.local/sle
    ipv6only=1 ifcfg=*=dhcp6,DHCLIENT6_MODE=managed
    echo 'Loading initial ramdisk ...'
    initrdefi /sle/boot/x86_64/loader/initrd
}
```

#### 18.2.1.4.1 `lighttpd`の設定

`lighttpd`でIPv4とIPv6両方のサポートを有効にするには、`/etc/lighttpd/lighttpd.conf`を次のように変更してください。

```
##
## Use IPv6?
##
#server.use-ipv6 = "enable"
$SERVER["socket"] == "[::]:80" { }
```

次のコマンドで、`lighttpd` デーモンを起動します。

```
systemctl start lighttpd
```

#### 18.2.1.4.2 `apache2`の設定

Apacheに追加設定は不要です。次のコマンドで `apache2` デーモンを起動します。

```
systemctl start apache2
```

### 18.2.1.5 HTTPサーバのSSLサポートを有効化する(オプション)

HTTPS Bootを使用するには、既存のサーバ証明書を DER フォーマットに変換し、クライアントのファームウェアに登録する必要があります。

サーバに証明書がすでにインストールされている場合、次のコマンドを使用してクライアントで使用できるように証明書を DER フォーマットに変換します。

```
openssl x509 -in CERTIFICATE.crt -outform der -out CERTIFICATE.der
```

#### 18.2.1.5.1 サーバ証明書をクライアントのファームウェアに登録する

変換された証明書を登録する正確な手順は、クライアントのファームウェアの個々の実装内容に依存します。特定のハードウェアについては、証明書を保存した外部ストレージデバイスを使用して、ファームウェアUIから手動で証明書を登録する必要があります。Redfishをサポートするマシンでは、リモートで証明書を登録できます。証明書の登録に関する詳細については、各ハードウェアのドキュメントを確認してください。

#### 18.2.1.5.2 lighttpdでSSLサポートを有効化する

lighttpdでは秘密鍵と証明書を同じファイルにする必要があるため、次のコマンドを使用してこれらを統合します。

```
cat CERTIFICATE.crt server.key > CERTIFICATE.pem
```

CERTIFICATE.pem を /etc/ssl/private/ ディレクトリにコピーします。

```
cp server-almighty.pem /etc/ssl/private/  
chown -R root:lighttpd /etc/ssl/private/server-almighty.pem  
chmod 640 /etc/ssl/private/server-almighty.pem
```

/etc/lighttpd/modules.conf ファイルの server.modules セクションに mod\_openssl が一覧表示されていることを確認してください。たとえば、次のようになります。

```
server.modules = (  
    "mod_access",  
    "mod_openssl",  
)
```

/etc/lighttpd/lighttpd.conf の SSL Support セクションに、次の行を追加します。

```
# IPv4
$SERVER["socket"] == ":443" {
    ssl.engine           = "enable"
    ssl.pemfile         = "/etc/ssl/private/server-almighty.pem"
}
# IPv6
$SERVER["socket"] == "[::]:443" {
    ssl.engine           = "enable"
    ssl.pemfile         = "/etc/ssl/private/server-almighty.pem"
}
```

lighttpdを再起動して、SSLサポートを有効化します。

```
systemctl restart lighttpd
```

### 18.2.1.5.3 ApacheでSSLサポートを有効化する

/etc/sysconfig/apache2 ファイルを開き、次のようにSSLフラグを追加します。

```
APACHE_SERVER_FLAGS="SSL"
```

APACHE\_MODULES に ssl モジュールが一覧表示されていることを確認してください。たとえば、次のようになります。

次に、/etc/apache2/ ディレクトリに秘密鍵と証明書をコピーします。

```
cp server.key /etc/apache2/ssl.key/
chown wwwrun /etc/apache2/ssl.key/server.key
chmod 600 /etc/apache2/ssl.key/server.key
cp server.crt /etc/apache2/ssl.crt/
```

ssl vhost設定を作成します。

```
cd /etc/apache2/vhosts.d
cp vhost-ssl.template vhost-ssl.conf
```

/etc/apache2/vhosts.d/vhost-ssl.conf を編集し、秘密鍵と証明書を変更します。

```
SSLCertificateFile /etc/apache2/ssl.crt/server.crt
SSLCertificateKeyFile /etc/apache2/ssl.key/server.key
```

apacheを再起動して、SSLサポートを有効化します。

```
systemctl restart apache2
```

#### 18.2.1.5.4 DHCP設定の変更

`dhcpd.conf/dhcpd6.conf`の `http://` プレフィックスを `https://` で置き換え、DHCPサーバを再起動してください。

```
systemctl restart dhcpd
systemctl restart dhcpd6
```

## 18.3 HTTP Bootを介してクライアントをブートする

ファームウェアがすでにHTTP Bootをサポートしている場合は、ケーブルを接続して、適切なブートオプションを選択してください。

## 19 カスタマイズした事前インストールの配布

カスタマイズしたSUSE Linux Enterprise Serverの事前インストールを多数の同じコンピュータにロールアウトすると、各コンピュータに個別にインストールする手間を省けます。また、エンドユーザには標準化されたインストールを提供できます。YaST firstbootを使用して、カスタマイズしたプリインストールイメージを作成し、エンドユーザが介入する最後のパーソナライズ手順のワークフローを決定します(完全に自動化したインストールができるAutoYaSTとは対照的)。詳細については、『AutoYaSTガイド』の「System registration and extension selection (システム登録と拡張機能の選択)」を参照してください。

カスタムインストールを作成し、それを展開して各自の要件に合わせた環境設定を行わせるには、次のような作業を行います。

1. クライアントコンピュータに複製する必要があるディスクを持つマスタコンピュータを準備します。詳細については、[19.1項「マスタマシンの準備」](#)を参照してください。
2. ワークフローをカスタマイズします。詳細については、[19.2項「firstbootインストールのカスタマイズ」](#)を参照してください。
3. マスタコンピュータのディスクを複製し、そのイメージをクライアントのディスクに展開します。詳細については、[19.3項「マスタインストールの複製」](#)を参照してください。
4. エンドユーザに、各自の要件に合わせてSUSE Linux Enterprise Serverのインスタンスをパーソナライズしてもらいます。詳細については、[19.4項「インストールの個人設定」](#)を参照してください。

### 19.1 マスタマシンの準備

firstbootワークフロー用のマスタマシンを準備するには、以下の手順に従ってください。

1. インストールメディアをマスタコンピュータに挿入します。
2. コンピュータを起動します。
3. 必要とされるすべての設定を行うなど、通常のインストールを実行します。`yast2-firstboot`パッケージをインストール対象に選択したか確認してください。
4. エンドユーザ用のYaST環境設定ワークフローを定義したり、このワークフローに独自のYaSTモジュールを追加したりする場合は、[19.2項「firstbootインストールのカスタマイズ」](#)に進んでください。それ以外の場合は、[ステップ 5](#)に進んでください。

5. `root` として `firstboot` を有効にします。

`firstboot` の実行をトリガする空のファイル `/var/lib/YaST2/reconfig_system` を作成します。`firstboot` の環境設定が正しく完了すると、このファイルは削除されます。このファイルを作成するには、次のコマンドを使用します。

```
touch /var/lib/YaST2/reconfig_system
```

6. 19.3項「マスタインストールの複製」に進みます。

## 19.2 `firstboot` インストールのカスタマイズ

`firstboot` インストールのワークフローのカスタマイズには、さまざまなコンポーネントが含まれる場合があります。これらのコンポーネントをカスタマイズすることをお勧めします。何も変更を行わなかった場合、`firstboot` はデフォルトの設定を使ってインストールを行います。次のオプションを指定できます。

- ユーザへのメッセージのカスタマイズ(19.2.1項「YaSTメッセージのカスタマイズ」参照)
- ライセンスおよびライセンス動作のカスタマイズ(19.2.2項「ライセンス動作のカスタマイズ」参照)
- 表示するリリースノートのカスタマイズ(19.2.3項「リリースノートのカスタマイズ」参照)
- インストールに含まれるコンポーネントの順序と数のカスタマイズ(19.2.4項「ワークフローのカスタマイズ」参照)
- 追加オプションスクリプトの設定(19.2.5項「追加スクリプトの設定」参照)

これらのコンポーネントをカスタマイズするには、次の環境設定ファイルを変更します。

`/etc/sysconfig/firstboot`

`firstboot` のさまざまな側面(リリースノート、スクリプト、ライセンス動作など)を設定します。

`/etc/YaST2/firstboot.xml`

コンポーネントを有効/無効にしたり、カスタムコンポーネントを追加して、インストールワークフローの環境設定を行います。

このようなカスタマイズしたインストールワークフローの翻訳を提供します(19.2.6項「インストールワークフローの翻訳の提供」参照)。



## ヒント: 制御ファイルの別の配置場所

`/etc/YaST2/firstboot.xml` は、`yast2-firstboot` パッケージによってインストールされた制御ファイルのデフォルトのパスです。制御ファイルの別の配置場所を定義する必要がある場合は、`/etc/sysconfig/firstboot` を編集して、`FIRSTBOOT_CONTROL_FILE` 変数を目的の場所に変更します。

カスタマイズの対象がワークフローコンポーネントだけでない場合は、`control.xml` のマニュアルを [http://doc.opensuse.org/projects/YaST/SLES11/tdg/inst\\_in\\_general\\_chap.html#product\\_control](http://doc.opensuse.org/projects/YaST/SLES11/tdg/inst_in_general_chap.html#product_control) で参照してください。

### 19.2.1 YaSTメッセージのカスタマイズ

デフォルトでは、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールにはさまざまなデフォルトメッセージが含まれています。これらのメッセージは、インストールの進み具合に応じて適宜表示されます。たとえば、歓迎のメッセージ、ライセンスメッセージ、およびインストールの完了を知らせるメッセージなどが含まれます。これらのメッセージを独自のメッセージに変更したり、翻訳したメッセージを入れることができます。独自の歓迎メッセージを入れるには、以下の手順に従ってください。

1. `root` としてログインします。
2. 環境設定ファイル `/etc/sysconfig/firstboot` を開いて、次の変更を行います。
  - a. `FIRSTBOOT_WELCOME_DIR` に、歓迎メッセージとローカライズ版を含むファイルを保存するディレクトリパスを設定します。次に例を示します。

```
FIRSTBOOT_WELCOME_DIR="/usr/share/firstboot/"
```

- b. 歓迎メッセージのファイル名が `welcome.txt` および `welcome_locale.txt` (`locale` は「cs」や「de」などのISO 639言語コードに一致する)以外の場合、ファイル名のパターンを `FIRSTBOOT_WELCOME_PATTERNS` で指定してください。例:

```
FIRSTBOOT_WELCOME_PATTERNS="mywelcome.txt"
```

このパラメータを設定しない場合、デフォルトの `welcome.txt` が使用されます。

3. 歓迎メッセージファイルとそのローカライズ版を作成し、それを環境設定ファイル `/etc/sysconfig/firstboot` に指定されているディレクトリに保管します。

ライセンスメッセージやインストール完了メッセージも、同じような方法でカスタマイズすることができます。これらの変数は、それぞれ `FIRSTBOOT_LICENSE_DIR` (ライセンス) および `FIRSTBOOT_FINISH_FILE` (完了) になります。

インストールの直後に YaST を起動できる必要がある場合は、`SHOW_Y2CC_CHECKBOX` を「yes」に変更します。

## 19.2.2 ライセンス動作のカスタマイズ

ユーザが使用許諾契約に同意しない場合のインストールシステムの動作をカスタマイズできます。このシナリオに対するシステムの動作には、次の3つがあります。

### halt

firstboot インストールを中止し、システムをシャットダウンします。デフォルトの設定です。

### continue

firstboot インストールを続行します。

### abort

firstboot インストールを中止しますが、システムのブートを試行します。

動作を決めたら、`LICENSE_REFUSAL_ACTION` に適切な値を設定します。

## 19.2.3 リリースノートのカスタマイズ

firstboot で展開する SUSE Linux Enterprise Server のインスタンスを変更したかどうかによって、新しいオペレーティングシステムの重要な情報をエンドユーザに知らせることが必要な場合があります。標準インストールでは、リリースノートを使用して、ユーザに重要な情報を知らせます(リリースノートは、インストールの最終段階の1つで表示されます)。firstboot のインストール完了時に、独自のリリースノートを表示するには、以下の手順に従ってください。

1. 独自のリリースノートファイルを作成します。`/usr/share/doc/release-notes` にあるサンプルファイルのような RTF 形式を使用して、結果を `RELEASE-NOTES.en.rtf` ファイルに保存してください。
2. オプションのローカライズ版をオリジナル版の次に保存し、ファイル名の `en` の部分を該当する ISO 639 言語コードに置き換えます。たとえば、日本語版の場合は `ja` になります。

3. `/etc/sysconfig/firstboot`にある`firstboot`環境設定ファイルを開いて、`FIRSTBOOT_RELEASE_NOTES_PATH`にリリースノートを保存したディレクトリを指定します。

## 19.2.4 ワークフローのカスタマイズ

`/etc/YaST2/firstboot.xml`に含まれるサンプルは、標準的なワークフローを定義したもので、次のような有効化されているコンポーネントが含まれています。

- 言語の選択
- ようこそ
- 使用許諾契約
- 日付と時刻
- ユーザ
- rootのパスワード
- セットアップの完了

このワークフローは、あくまでテンプレートです。`firstboot`設定ファイルである `/etc/YaST2/firstboot.xml` を手動で編集することで、適切な内容に調整できます。このXMLファイルは、YaSTがインストールワークフローを制御するために使用する標準の `control.xml` ファイルのサブセットになります。ワークフローセクションの設定方法の詳細については、[例19.2「Workflow \(ワークフロー\)セクションの設定」](#)を参照してください。提案の概要は、[例19.1「提案画面の設定」](#)を参照してください。`firstboot`インストールワークフローの変更の概要が示されています。この例では、`firstboot`環境設定ファイルの基本的な構文(および主要要素の設定方法)が説明されています。

### 例 19.1: 提案画面の設定

```
...
<proposals config:type="list">①
  <proposal>②
    <name>firstboot_hardware</name>③
    <mode>installation</mode>④
    <stage>firstboot</stage>⑤
    <label>Hardware Configuration</label>⑥
    <proposal_modules config:type="list">⑦
      <proposal_module>printer</proposal_module>⑧
    </proposal_modules>
  </proposal>
```

```
<proposal>
...
</proposal>
</proposals>
```

- 1 firstbootワークフローの一部となるすべての提案用のコンテナです。
- 2 個人提案用のコンテナです。
- 3 提案の内部名です。
- 4 この提案のモードです。ここは変更しないでください。firstbootインストールを行う場合、installationと設定する必要があります。
- 5 この提案を行う、インストールプロセスのステージです。ここは変更しないでください。firstbootインストールを行う場合、firstbootと設定する必要があります。
- 6 提案に表示するラベルです。
- 7 提案画面の一部となるすべてのモジュール用コンテナです。
- 8 提案画面の一部となる、1つまたは複数のモジュールです。

firstboot環境設定ファイルの次のセクションは、ワークフロー定義から成り立っています。ここには、firstbootインストールワークフローの一部とするすべてのモジュールを記載する必要があります。

#### 例 19.2: WORKFLOW (ワークフロー)セクションの設定

```
<workflows config:type="list">
  <workflow>
    <defaults>
      <enable_back>yes</enable_back>
      <enable_next>yes</enable_next>
      <archs>all</archs>
    </defaults>
    <stage>firstboot</stage>
    <label>Configuration</label>
    <mode>installation</mode>
    ... <!-- list of modules -->
  </modules>
</workflow>
</workflows>
...
```

workflow セクションの全体的な構造は、proposal セクションと似ています。コンテナには、ワークフロー要素が保持されます。すべてのワークフロー要素にはステージ、ラベル、およびモード情報が含まれます(例19.1「提案画面の設定」に示されている提案と同様)。一番大きな違いは、defaults セクションです。このセクションには、ワークフローコンポーネントの基本的なデザイン情報が含まれています。

## enable\_back

すべてのダイアログに、Back(戻る)ボタンを入れます。

## enable\_next

すべてのダイアログに、Next(次へ)ボタンを入れます。

## archs

このワークフローを使用するハードウェアアーキテクチャを指定します。

### 例 19.3: ワークフローコンポーネントリストの設定

```
<modules config:type="list">①
  <module>②
    <label>Language</label>③
    <enabled config:type="boolean">>false</enabled>④
    <name>firstboot_language</name>⑤
  </module>
</modules>
```

- ① ワークフローの全コンポーネントのコンテナです。
- ② モジュール定義です。
- ③ モジュールと一緒に表示するラベルです。
- ④ ワークフローでこのコンポーネントを有効/無効にするためのスイッチです。
- ⑤ モジュール名です。モジュール自体は /usr/share/YaST2/clients の下に置く必要があります。

firstbootインストール時の提案画面数または表示順序を変更するには、以下の手順に従ってください。

1. /etc/YaST2/firstboot.xml にあるfirstboot環境設定ファイルを開きます。
2. 提案画面を追加、削除したり、既存の画面の順序を変更します。
  - 提案全体を削除するには、proposal セクションから proposals 要素とそのサブ要素を削除して、ワークフローから対応する module 要素とサブ要素を削除します。
  - 新しく提案を追加するには、新たに proposal 要素を作成し、必要なサブ要素を指定します。提案がYaSTモジュールとして /usr/share/YaST2/clients に存在するようにしてください。
  - 提案の順序を変更するには、ワークフロー内で該当する提案を含む module 要素を移動します。特定の順序で提案やワークフローコンポーネントを実施しなければならないような、他のインストールステップとの依存関係が存在する場合がありますことに注意してください。

### 3. 変更内容を反映し、環境設定ファイルを閉じます。

デフォルト設定がニーズに合わない場合は、環境設定ステップのワークフローを随時変更することができます。ワークフロー内の特定のモジュールを有効または無効にします(あるいは、独自のカスタムモジュールを追加します)。

firstbootワークフローのモジュールのステータスを切り替えるには、以下の手順に従ってください。

1. `/etc/YaST2/firstboot.xml` 環境設定ファイルを開きます。
2. モジュールを無効にする場合は、`enabled` 要素の値を、`true` から `false` に変更します。有効にする場合は、`false` から `true` に変更します。

```
<module>
  <label>Time and Date</label>
  <enabled config:type="boolean">true</enabled>
  <name>firstboot_timezone</name>
</module>
```

### 3. 変更内容を反映し、環境設定ファイルを閉じます。

独自のカスタムモジュールをワークフローに追加するには、以下の手順に従ってください。

1. 独自のYaSTモジュールを作成し、ファイル名を `module_name.rb` で `/usr/share/YaST2/clients` に保存します。
2. `/etc/YaST2/firstboot.xml` 環境設定ファイルを開きます。
3. 新しいモジュールを実行するワークフロー内のポイントを決定します。そのためには、ワークフロー内の他のステップとの依存関係を検討し、解消する必要があります。
4. `modules` コンテナ内に新たな `module` 要素を作成し、適切なサブ要素を追加します。

```
<modules config:type="list">
  ...
  <module>
    <label>my_module</label>
    <enabled config:type="boolean">true</enabled>
    <name>filename_my_module</name>
  </module>
</modules>
```

- a. モジュールに表示するラベルを `label` 要素に入力します。
- b. ワークフロー内にモジュールを入れるために、`enabled` に `true` が設定されていることを確認します。

- c. `name` 要素に、モジュールのファイル名を入力します。このときに、フルパスと拡張子 `.rb` は省略してください。

5. 設定内容を反映し、環境設定ファイルを閉じます。



## ヒント: 自動設定用に接続されたネットワークインタフェースの検出

ターゲットハードウェアが複数のネットワークインタフェースをもつ可能性がある場合は、アプリケーションのイメージに `network-autoconfig` パッケージを追加します。`network-autoconfig` を使用した場合、いずれかのEthernetインタフェースがDHCP経由で正常に設定されるまで、すべての利用可能なEthernetインタフェースの設定を繰り返します。

## 19.2.5 追加スクリプトの設定

firstbootワークフローの完了後に、firstbootが追加スクリプトを実行するように設定できます。firstbootシーケンスに他のスクリプトを追加するには、以下の手順に従ってください。

1. `/etc/sysconfig/firstboot` 環境設定ファイルを開いて、`SCRIPT_DIR` に指定されているパスが正しいことを確認します。デフォルトは `/usr/share/firstboot/scripts` です。
2. シェルスクリプトを作成し、指定したディレクトリに保存します。次に、そのファイルに適切なファイルパーミッションを設定します。

## 19.2.6 インストールワークフローの翻訳の提供

エンドユーザによっては、カスタマイズしたワークフローの翻訳を提供することが望ましい場合があります。それらの翻訳が必要になるのは `/etc/YaST2/firstboot.xml` ファイルの変更によってワークフローをカスタマイズした場合です(19.2.4項「ワークフローのカスタマイズ」参照)。

`/etc/YaST2/firstboot.xml` を変更し、文字列変更を導入した場合は、新しい翻訳テンプレートファイル(`.pot` ファイル)を生成し `gettext` ツールチェーンで翻訳します。そして、翻訳したファイルをYaSTのlocaleディレクトリ(`/usr/share/YaST2/locale`)にコンパイル済みの `.mo` ファイルとしてインストールします。以下に手順を示します。

### 1. たとえば、`textdomain` 設定を

```
<textdomain>firstboot</textdomain>
```

から、次のように変更します。

```
<textdomain>firstboot-oem</textdomain>
```

### 2. `xgettext` を使用して、翻訳可能な文字列を翻訳テンプレートファイル( `.pot` ファイル) に抽出します (たとえば、 `firstboot-oem.pot` のようになります)。

```
xgettext -L Glade -o firstboot-oem.pot /etc/YaST2/firstboot.xml
```

### 3. 翻訳処理を開始します。次に、翻訳済みファイル( `LL_code.po` ファイル)を、他のプロジェクトの翻訳と同様にパッケージ化し、コンパイル済みの `firstboot-oem.mo` ファイルをインストールします。

追加または変更したYaSTモジュールに翻訳が必要な場合は、そのモジュール内で翻訳を提供します。既存モジュールを変更した場合は、望ましくない副作用を避けるため、その `textdomain` ステートメントも必ず変更してください。



### ヒント: 詳細情報

YaST開発の詳細については、[https://en.opensuse.org/openSUSE:YaST\\_development](https://en.opensuse.org/openSUSE:YaST_development) を参照してください。YaST firstbootの詳細については、<http://doc.opensuse.org/projects/YaST/SLES11/tdg/bk09ch01s02.html> を参照してください。

## 19.3 マスタインストールの複製

利用できる任意のイメージング機能を使って、マスタコンピュータのディスクを複製し、そのイメージをターゲットコンピュータに展開/配布します。イメージングの詳細については、<https://doc.suse.com/kiwi/> を参照してください。

## 19.4 インストールの個人設定

複製されたディスクイメージがブートされると、firstbootが開始され、19.2.4項「ワークフローのカスタマイズ」で設計したとおりにインストールが開始されます。firstbootワークフロー設定に含まれているコンポーネントだけが開始されます。他のインストールステップは、

すべてスキップされます。エンドユーザは、言語、キーボード、ネットワーク、およびパスワードを各自の要件に応じて設定し、ワークステーションの個人設定を行います。作業が完了すると、firstbootでインストールされたシステムは他のSUSE Linux Enterprise Serverインスタンスと同様に動作します。

## V 初期のシステム設定

- 20 YaSTによるハードウェアコンポーネントの設定 254
- 21 ソフトウェアをインストールまたは削除する 265
- 22 モジュール、拡張機能、サードパーティ製アドオン製品のインストール 285
- 23 複数バージョンのカーネルのインストール 291
- 24 YaSTによるユーザの管理 297
- 25 YaSTによる言語および国の設定の変更 312

## 20 YaSTによるハードウェアコンポーネントの設定

YaSTを使用して、オーディオハードウェア、システムのキーボードレイアウト、プリンタなどのハードウェア品目を設定できます。



### 注記: グラフィックカード、モニタ、マウス、およびキーボードの設定

グラフィックカード、モニタ、マウス、およびキーボードはGNOMEで設定できます。

## 20.1 システムのキーボードレイアウト設定

YaSTのSystem Keyboard Layout (システムのキーボードレイアウト)モジュールでは、システムで使用するデフォルトのキーボードレイアウトを定義できます(このレイアウトはコンソールでも使用します)。ユーザのレベルでは、それぞれのXセッションで、デスクトップの各種ツールを使用してキーボードレイアウトを変更できます。

1. YaSTでハードウェア > System Keyboard Layout (システムのキーボードレイアウト)の順にクリックして、YaSTのSystem Keyboard Configuration (システムのキーボード設定)ダイアログを開きます。コマンドラインで `sudo yast2 keyboard` を実行して、このモジュールを起動することもできます。
2. リストから目的のキーボードレイアウトを選択します。
3. テストテキストボックスで、選択したキーボードレイアウトを試します。
4. 想定どおりの結果が得られれば、変更を確定してダイアログを閉じます。
5. システム > Sysconfigエディタ > ハードウェア > キーボードから、高度なキーボード設定を行えます。ここでは、キーボードのリピート速度と遅延設定の指定や、NumLock、CapsLock、ScrollLockの有効化/無効化を行えます。

## 20.2 サウンドカードの設定

YaSTでは、ほとんどのサウンドカードが自動的に検出され、適切な値で設定されます。デフォルト設定を変更する場合や自動設定できなかったサウンドカードを設定する場合は、YaSTのサウンドモジュールを使用します。このモジュールでは、追加のサウンドカードを設定したり、サウンドカードの順序を切り替えることもできます。

サウンドモジュールを起動するには、YaSTを起動し、ハードウェア>サウンドの順にクリックします。root ユーザとしてコマンドラインで `yast2 sound &` を実行して、**サウンド設定** ダイアログを直接起動することもできます。サウンドモジュールが使用できない場合は、`sudo zypper install yast2-sound` コマンドを使用してインストールします。



ダイアログに検出されたすべてのサウンドカードが表示されます。

### 手順 20.1: サウンドカードの設定

新しいサウンドカードを追加した場合または既存のサウンドカードをYaSTで自動設定できなかった場合は、以下の手順を実行します。新しいサウンドカードを設定するには、サウンドカードのベンダとモデルを知っている必要があります。不確かな場合は、サウンドカードのマニュアルを参照して、必要な情報を取得してください。ALSAでサポートされているサウンドカードとその対応サウンドモジュールの参照リストについては、<http://www.alsa-project.org/main/index.php/Matrix:Main> を参照してください。設定時には、次のセットアップオプションから選択できます。

#### 簡易自動設定

設定手順をこれ以上実行する必要はありません。サウンドカードは自動的に設定されます。後で変更できるボリュームなどのオプションを設定できます。

## 標準の設定

設定中に、出力音量を調整し、テストサウンドを再生できます。

## 詳細設定

熟練者専用。サウンドカードのすべてのパラメータをカスタマイズできます。

### 重要: 詳細設定

やるべきことを正確に知っている場合のみ、このオプションを使用してください。そうでない場合は、このパラメータをいじらず、標準設定か簡易設定のオプションを使用します。

1. YaSTのサウンドモジュールを起動します。
2. 検出済みだが、まだ設定されていませんが選択されているサウンドカードを設定するには、リストから各エントリを選択して編集をクリックします。  
新しいサウンドカードを設定するには、追加をクリックします。サウンドカードのベンダとモデルを選択し、次へをクリックします。
3. 設定オプションの1つを選択し、次へをクリックします。
4. 標準の設定を選択した場合は、テストでサウンド設定をテストし、音量を調整できます。耳やスピーカーを傷めないよう、ボリュームの調整は10%程度から開始します。
5. すべてのオプションが希望どおりに設定されたら、次へをクリックします。  
サウンド設定ダイアログに、新しく設定されたか、または変更されたサウンドカードが表示されます。
6. 必要なくなったサウンドカードの設定を削除するには、そのエントリを選択して、削除をクリックします。
7. OKをクリックして、変更内容を保存し、YaSTのサウンドモジュールを終了します。

#### 手順 20.2: サウンドカードの設定を変更する

1. 個々のサウンドカードの設定を変更する場合は(熟練者専用)、サウンド設定ダイアログでサウンドカードのエントリを選択し、編集をクリックします。  
これによって、サウンドカードの高度なオプション画面が開き、そこで、さまざまなパラメータを微調整できます。詳細については、ヘルプをクリックします。
2. 設定済みのサウンドカードの音量を調節したり、サウンドカードをテストするには、サウンド設定ダイアログでサウンドカードのエントリを選択し、その他をクリックします。各メニュー項目を選択します。



## 注記: YaSTのミキサー

YaSTのミキサーの設定では、基本オプションのみを提供します。それらのオプションは、トラブルシューティング用です(たとえば、テストサウンドが聞こえるかどうかなど)。その他、音量の順にクリックしてYaSTのミキサーの設定にアクセスします。サウンドオプションの日常的な使用と微調整には、デスクトップからミキサーアプレットを使用するか、または `alsasound` コマンドラインツールを使用します。

3. MIDIファイルを再生する場合は、その他、シーケンサの実行の順に選択します。
4. サポートされているサウンドカードが検出された場合は、MIDIファイルの再生用にサウンドフォントをインストールできます。
  - a. 元のドライバCD-ROMをCDまたはDVDのドライブに挿入します。
  - b. その他、サウンドフォントのインストールの順に選択して、SF2 SoundFonts™ をハードディスクにコピーします。このサウンドフォントは、`/usr/share/sfbank/creative/` ディレクトリに保存されます。
5. システムに複数のサウンドカードを設定した場合は、サウンドカードの順序を調節できます。サウンドカードをプライマリデバイスとして設定するには、サウンド設定でサウンドカードを選択し、その他、プライマリカードとして設定するの順にクリックします。インデックス0のサウンドデバイスがデフォルトデバイスになり、システムとアプリケーションによって使用されます。
6. SUSE Linux Enterprise Serverでは、デフォルトでPulseAudioサウンドシステムが使用されます。このシステムは、複数のオーディオストリームのミックスを容易にする抽象レイヤであり、ハードウェアのどのような制限もバイパスします。PulseAudioサウンドシステムを有効または無効にするには、その他、PulseAudio設定の順にクリックします。有効にした場合は、PulseAudioデーモンがサウンドの再生に使用されます。システム全体で別の設定を使用するには、PulseAudio Support (PulseAudioサポート)を無効にします。

OKをクリックしてYaSTのサウンドモジュールを終了すると、すべてのサウンドカードの音量と設定が保存されます。ミキサーの設定は、`/etc/asound.state` ファイルに保存されます。ALSA設定データは、`/etc/modprobe.d/sound` ファイルの末尾に付加され、`/etc/sysconfig/sound` に書き込まれます。

## 20.3 プリンタの設定

YaSTを使用して、コンピュータにUSB経由で接続されているローカルプリンタの設定やネットワークプリンタによる印刷の設定が可能です。プリンタをインターネット上で共用することも可能です。印刷に関する詳細(一般情報、技術詳細、トラブルシューティング)は、『管理ガイド』、第20章「プリンタの運用」に記載されています。

YaSTでハードウェア > プリンタの順に選択してプリンタモジュールを起動します。デフォルトでは、モジュールがプリンタ設定画面で開き、使用可能な設定済みのプリンタをすべて一覧します。これは、ネットワークを介して多数のプリンタにアクセスできる環境で、特に役に立ちます。ここから、テストページの印刷を実行し、プリンタを設定することもできます。



### 注記: CUPSの起動

システムから印刷するには、CUPSを実行する必要があります。CUPSを実行していない場合は、システムによってCUPSの起動が求められます。はいと返答しないと、印刷を設定できません。CUPSがブート時に起動されていない場合を踏まえて、この機能の有効化も求められます。はいと返答することをお勧めします。そうしないと、システムを再起動するたびにCUPSを手動で起動しなければならなくなります。

### 20.3.1 プリンタの環境設定

通常、USBプリンタが自動的に検出されます。プリンタが自動検出されない原因としては、次の2種類の理由が考えられます。

- USBプリンタをオフに切り替えます。
- プリンタ/コンピュータ間の通信はできません。ケーブルやプラグをチェックして、プリンタが正しく接続されていることを確認してください。正しく接続されている場合、問題はプリンタ関係でなく、USB関係である可能性があります。

プリンタの設定プロセスは3つのステップで構成されます。つまり、接続タイプを指定し、ドライバを選択し、このセットアップ用の印刷キューに名前を付けます。

多くのプリンタモデルでは、さまざまなドライバを使用できます。YaSTでは、プリンタを設定する場合の一般的なルールとして、recommendedと記された設定がデフォルトで選択されます。通常は、ドライバを変更する必要はありません。ただし、カラープリンタでモノクロ印刷だけをしたい場合は、カラー印刷をサポートしないドライバを使用できます。画像印刷時にPostScriptプリンタでパフォーマンス上の問題が発生する場合は、PostScriptドライバからPCLドライバに変更してみてください(ただし、使用するプリンタがPCLを理解できる場合)。

プリンタ用ドライバがリストされていない場合は、該当する標準言語を使用する汎用ドライバをリストから選択してみてください。プリンタのマニュアルを参照して、プリンタが理解する言語(プリンタを制御するコマンドのセット)を見つけてください。これでうまくいかない場合は、[20.3.1.1項「YaSTによるドライバの追加」](#)を参照して他の解決方法を試してください。

プリンタは、直接には使用されず、必ずプリンタキューを介して使用されます。これにより、同時実行ジョブをキューに入れ、次々に処理することができます。各印刷キューは、特定のドライバに割り当てられ、プリンタは、複数のキューを持つことができます。これにより、たとえば、カラープリンタ上に、モノクロでだけ印刷する2つ目のキューを設定することができます。印刷キューの詳細については、『[管理ガイド](#)』、第20章「プリンタの運用」、20.1項「[CUPSのワークフロー](#)」を参照してください。

### 手順 20.3: 新しいプリンタを追加する

1. ハードウェア > プリンタの順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. プリンタ設定画面で追加をクリックします。
3. [接続方法の指定](#)の下にプリンタがすでに表示されている場合は、次のステップに進みません。そうでない場合は、さらに検出を試すか、または[接続ウィザード](#)を起動します。
4. [[ドライバの検出と割り当て](#)]にあるテキストボックスにベンダ名とモデル名を入力し、検索をクリックします。
5. プリンタに適したドライバを選択します。最初に表示されるドライバを選択することをお勧めします。適切なドライバが表示されない場合は、次の手順に従います。
  - a. 検索条件をチェックします。
  - b. その他のドライバをクリックして、検索範囲を広げます。
  - c. [20.3.1.1項「YaSTによるドライバの追加」](#)の説明のとおり、ドライバを追加します。
6. [デフォルトの用紙サイズ](#)を指定します。
7. 任意の名前の設定フィールドに、印刷キューの固有の名前を入力します。
8. これで、プリンタはデフォルト値で設定され、使用可能な状態になりました。OKをクリックして、プリンタ設定画面に戻ります。新しく設定されたプリンタがプリンター一覧に表示されます。

### 20.3.1.1 YaSTによるドライバの追加

SUSE Linux Enterprise Serverで使用可能なすべてのプリンタドライバがデフォルトでインストールされるわけではありません。新しいプリンタを追加するときに、ドライバの検出と割り当てダイアログに適切なドライバが表示されない場合は、ご使用のプリンタに適したドライバを含んだドライバパッケージをインストールしてください。

#### 手順 20.4: 追加のドライバパッケージをインストールする

1. ハードウェア > プリンタの順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. プリンタ設定画面で追加をクリックします。
3. Find and Assign a Driver セクションでドライバパッケージをクリックします。
4. リストから1つまたは複数の適切なドライバパッケージを選択します。プリンタ記述ファイルへのパスは指定しないでください。
5. OKを選択し、パッケージのインストールを確認します。
6. これらのドライバを直接使用するには、[手順20.3「新しいプリンタを追加する」](#)の説明に従って続行します。

PostScriptプリンタでは、プリンタドライバソフトウェアが不要です。PostScriptプリンタは、特定のモデルに適したPPD (PostScript Printer Description) ファイルのみを必要としています。PPDファイルは、プリンタの製造元から提供されます。

PostScriptプリンタを追加するときに、ドライバの検出と割り当てダイアログに適切なPPDファイルが表示されない場合は、ご使用のプリンタに適したPPDファイルをインストールしてください。

PPDファイルには、複数の提供元があります。まず、SUSE Linux Enterprise Serverに付属している追加のドライバパッケージのうち、デフォルトでインストールされていないものを試してみることをお勧めします(インストール手順については後で説明します)。これらのパッケージに、ご使用のプリンタに適したドライバが含まれていない場合、PPDファイルは、プリンタベンダから直接か、またはPostScriptプリンタのドライバCDから入手します。詳細については、『[管理ガイド](#)』、第20章「プリンタの運用」、20.8.2項「特定のPostScriptプリンタに適したPPDファイルが入手できない」を参照してください。PPDファイルは、<http://www.linuxfoundation.org/collaborate/workgroups/openprinting/database/databaseintro> の「OpenPrinting.org printer database」で見つけることもできます。OpenPrintingからPPDファイルをダウンロードする時点では、OpenPrintingに最新のLinuxサポートステータスが記載されていますが、このステータスが必ずしもSUSE Linux Enterprise Serverのステータスと一致しているとは限りません。

#### 手順 20.5: POSTSCRIPTプリンタのPPDファイルを追加する

1. ハードウェア > プリンタの順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. プリンタ設定画面で追加をクリックします。
3. Find and Assign a Driver セクションでドライバパッケージをクリックします。
4. 「プリンタ記述ファイルを使用可能にする」 にあるテキストボックスに、PPDファイルへのフルパスを入力します。
5. OKをクリックして、「新しいプリンタ設定の追加」 画面に戻ります。
6. このPPDファイルを直接使用するには、[手順20.3「新しいプリンタを追加する」](#)の説明に従って続行します。

#### 20.3.1.2 ローカルプリンタ設定の編集

プリンタの既存の設定を編集することで、接続タイプやドライバなどの基本設定を変更できるだけでなく、用紙サイズ、解像度、メディアソースなどのデフォルト設定を調整することもできます。プリンタのIDは、プリンタ記述またはロケーションを変更することで変更できません。

1. ハードウェア > プリンタの順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. プリンタ設定画面で、リストからローカルプリンタ設定を選択し、編集をクリックします。
3. 接続タイプまたはドライバを変更します([手順20.3「新しいプリンタを追加する」](#)参照)。この手順は、現在の設定で問題がある場合にのみ必要です。
4. 必要に応じて既定のプリンタを選択して、このプリンタをデフォルトにします。
5. 現在のドライバに対する全てのオプションをクリックして、デフォルト設定を調整します。設定を変更するには、該当する+記号をクリックしてオプションのリストを展開します。オプションをクリックして、デフォルトを変更します。変更内容を反映するには、OKをクリックします。

## 20.3.2 YaSTによるネットワーク印刷の設定

ネットワークプリンタは、自動的に検出されません。ネットワークプリンタは、YaSTのプリンタモジュールを使用して手動で設定する必要があります。ネットワークの設定内容に応じて、印刷サーバ(CUPS、LPD、SMB、またはIPX)に印刷したり、ネットワークプリンタに直接印刷(TCP経由を推奨)することができます。YaSTのプリンタモジュールの左ペインでネットワーク経由で印刷するを選択してネットワーク印刷の設定画面にアクセスします。

### 20.3.2.1 CUPSの使用

Linux環境では、ネットワークを介した印刷に、通常CUPSが使用されます。最も簡単なセットアップは、すべてのクライアントが直接アクセスできる1つのCUPSサーバだけを使用する印刷です。複数のCUPSサーバによる印刷では、リモートCUPSサーバと通信するCUPSデーモンが稼動中であることが必要です。

#### ！ 重要: ネットワーク印刷キューの参照

CUPSサーバでは、ネットワークを介して印刷キューをアナウンスする際に、従来のCUPS参照プロトコルまたはBonjour/DNS-SDが使用されます。ユーザが自分の印刷ジョブをどのプリンタに送信するかを選択できるように、クライアントでこれらのリストを参照する必要があります。ネットワーク印刷キューを参照するには、`cups-filters-cups-browsed` パッケージに付属する `cups-browsed` サービスを、CUPSサーバを介して印刷するすべてのクライアントで実行する必要があります。`cups-browsed` は、YaSTでネットワーク印刷を設定すると自動的に起動します。

`cups-browsed` を起動しても参照できない場合は、CUPSサーバがBonjour/DNS-SDを介してネットワーク印刷キューをアナウンスしている可能性があります。この場合、`avahi` パッケージを追加インストールし、すべてのクライアントに対して `sudo systemctl start avahi-daemon` を実行することで、関連するサービスを起動する必要があります。

#### 手順 20.6: 1つのCUPSサーバを介して印刷する

1. ハードウェア > プリンタの順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. 左ペインからネットワーク経由で印刷する画面を開きます。
3. すべての印刷を1つのCUPSサーバ経由で直接行うをオンにして、サーバの名前またはIPアドレスを指定します。

4. テストサーバをクリックして、正しい名前またはIPアドレスが選択されていることを確認します。
5. OKをクリックして、プリンタ設定画面に戻ります。これで、CPUSサーバを介して利用できるすべてのプリンタが一覧されます。

#### 手順 20.7: 複数のCUPSサーバを介して印刷する

1. ハードウェア > プリンタの順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. 左ペインからネットワーク経由で印刷する画面を開きます。
3. CUPSサーバからのプリンタアナウンスメントを受け入れるを選択します。
4. [一般設定] で、使用するサーバを指定します。すべての使用可能なネットワーク、または特定のホストからの接続を受け入れることができます。最後のオプションを選択する場合は、ホスト名またはIPアドレスを指定する必要があります。
5. ローカルCUPSサーバの起動を要求されたら、OKをクリックし、次にはいをクリックして確認します。サーバが起動すると、YaSTの画面はプリンタ設定画面に戻ります。一覧を更新をクリックして、これまでに検出されたプリンタを参照します。追加プリンタが使用可能か確認するために、このボタンを再度クリックします。

### 20.3.2.2 CUPS以外の印刷サーバの使用

CUPS以外の印刷サーバから印刷サービスを提供しているネットワークでは、ハードウェア > プリンタの順に選択してYaSTのプリンタモジュールを起動し、左ペインからネットワーク経由で印刷する画面を開きます。接続ウィザードを起動し、該当する接続タイプを選択します。ご利用の環境でのネットワークプリンタの設定については、ネットワーク管理者にお問い合わせください。

### 20.3.3 ネットワーク上のプリンタ共有

ローカルCUPSデーモンが管理するプリンタは、ネットワーク上で共有できます。その場合、ローカルコンピュータがCUPSサーバになります。通常、プリンタを共有するには、CUPSのいわゆる「ブラウジングモード」を有効にします。ブラウジングを有効にした場合は、リモートCUPSデーモンをリッスンするために、ローカル印刷キューがネットワーク上で利用可能になります。また、専用のCUPSサーバをセットアップして、そのサーバですべての印刷キューを管理し、リモートクライアントをそのサーバに直接アクセスさせることも可能です。この場合は、ブラウジングを有効にする必要はありません。

## 手順 20.8: プリンタを共有する

1. ハードウェア > プリンタの順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. 左のペインから、プリンタの共有画面を開きます。
3. リモートアクセスを許可するを選択します。ローカルネットワーク内のコンピュータ向けを選択します。さらに、既定でローカルネットワーク内にプリンタを公開も選択して参照モードを有効にします。
4. OKをクリックしてCUPSサーバを再起動し、プリンタ設定画面に戻ります。
5. CUPSとファイアウォールの設定については、[https://en.opensuse.org/SDB:CUPS\\_and\\_SANE\\_Firewall\\_settings](https://en.opensuse.org/SDB:CUPS_and_SANE_Firewall_settings) を参照してください。

## 21 ソフトウェアをインストールまたは削除する

YaSTのソフトウェア管理ツールを使用して、追加または削除するソフトウェアコンポーネントを検索します。YaSTでは、すべての依存関係を自動的に解決できます。インストールメディアに付属していないパッケージをインストールするには、ソフトウェアリポジトリをセットアップに追加して、それをYaSTで管理できるようにします。アップデートアプレットでソフトウェアの更新を管理することで、システムを最新の状態に保ちます。

YaSTのソフトウェアマネージャでシステムのソフトウェアコレクションを変更します。このYaSTモジュールには、X Window向けのグラフィックバージョンとコマンドライン向けのテキストベースバージョンの2種類があります。ここではグラフィックバージョンについて説明します。テキストベースのYaSTについては『管理ガイド』、第4章「テキストモードのYaST」を参照してください。



### 注記: 変更の確認とレビュー

パッケージのインストール、更新、または削除を行う場合、ソフトウェアマネージャでの変更は、了解または適用で確認後にだけ適用されます。YaSTでは、すべてのアクションを記録したリストが保持されているので、変更内容をシステムに適用する前に、それらを確認し、必要に応じて変更できます。

### 21.1 用語の定義

SUSE Linux Enterprise Serverでのソフトウェアのインストールと削除に精通するには、次の用語を理解しておく必要があります。

#### リポジトリ

パッケージとそのパッケージに関する追加情報(パッケージメタデータ)を保存しているローカルディレクトリまたはリモートディレクトリ。

#### (リポジトリの)エイリアス/リポジトリ名

リポジトリの短い名前(Zypperでは エイリアス と呼び、YaSTではリポジトリ名と呼びます)。これは、リポジトリを追加するときにユーザが選択できますが、固有の名前とする必要があります。

## リポジトリ記述ファイル

各リポジトリは、リポジトリのコンテンツ(パッケージ名、バージョンなど)を説明したファイルを提供します。これらのリポジトリ記述ファイルは、YaSTで使用するローカルキャッシュにダウンロードされます。

## 製品

SUSE® Linux Enterprise Serverなどの製品全体を指します。

## パターン

パターンは、特定の用途専用に設計されたパッケージのインストール可能なグループです。たとえば、Laptop パターンには、モバイルコンピューティング環境に必要なすべてのパッケージが含まれています。パターンは、パッケージ依存関係を定義し(必須パッケージや推奨パッケージなど)、インストール用としてマークされたパッケージが事前選択されている状態で提供されます。これによって、特定の用途に必要な最も重要なパッケージが、パターンのインストール後にシステムで使用可能になります。パターン内のパッケージは、必要に応じて手動で選択または選択解除できます。

## パッケージ

パッケージは、rpm形式の圧縮ファイルであり、特定のプログラムのファイルを含んでいます。

## パッチ

パッチは、1つ以上のパッケージから成り、デルタRPMで適用できます。また、まだインストールされていないパッケージへの依存関係を導入することもあります。

## 解決可能

製品、パターン、パッケージ、またはパッチに関する一般的な用語。最も一般に使用される解決可能なタイプは、パッケージまたはパッチです。

## デルタRPM

デルタRPMは、パッケージに定義された2つのバージョンどうしのバイナリ差分のみで構成されているので、ダウンロードサイズが最小限ですみます。インストールの前に、RPMのフルパッケージがローカルコンピュータ上で再構築されます。

## パッケージの依存関係

一定のパッケージは、共有ライブラリなどの他のパッケージに依存しています。言い換えれば、パッケージの中には、他のパッケージを 必須 としているものがあります。このようなパッケージは、必須パッケージがないとインストールできません。必須の依存関係(パッケージ要件)のほか、他のパッケージを 推奨 としているパッケージもあります。

これらの推奨されているパッケージは、実際に利用できる場合にのみインストールされます。利用できない場合は無視されますが、それらを推奨パッケージとしているパッケージはインストールできます。

## 21.2 インストール済みシステムの登録

インストール時に登録を飛ばした場合やシステムの再登録が必要な場合、いつでもシステム登録を行えます。その際には、YaSTモジュール [製品の登録] を使用するか、コマンドラインツール **SUSEConnect** を使用します。

### 21.2.1 YaSTでの登録

システムを登録するには、YaSTを起動してソフトウェアに切り替え、製品の登録を選択します。

デフォルトでは、SUSE Customer Centerにシステムを登録します。組織でローカル登録サーバが提供されている場合は、自動検出されたサーバのリストからいずれかのサーバを選択できます。または、手動でURLを指定してください。

### 21.2.2 SUSEConnectを使用した登録

コマンドラインから登録するには、次のコマンドを使用します。

```
tux > sudo SUSEConnect -r REGISTRATION_CODE -e EMAIL_ADDRESS
```

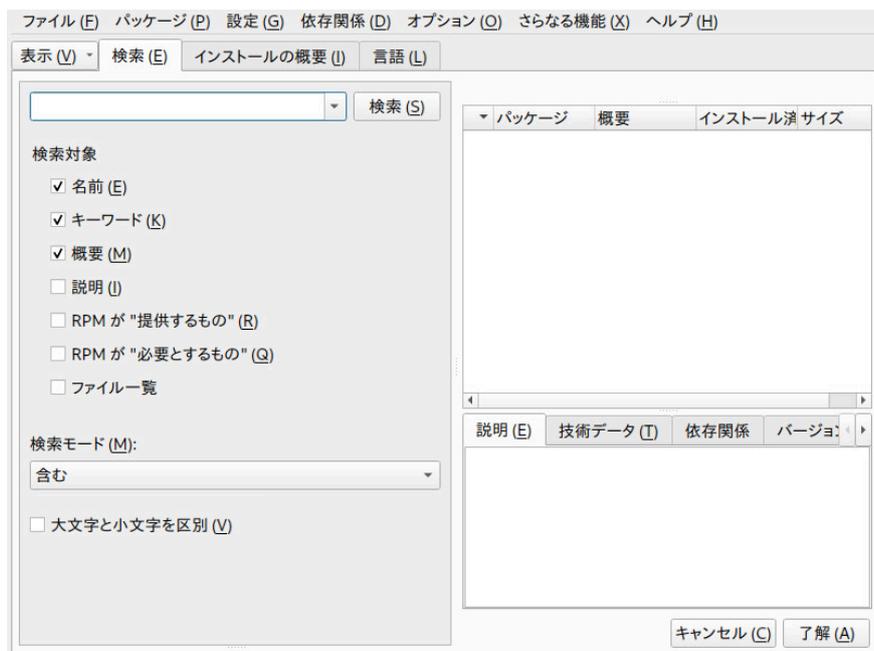
`REGISTRATION_CODE` は、SUSE Linux Enterprise Serverと一緒に受け取った登録コードで置き換えます。`EMAIL_ADDRESS` は、各自または各自の組織が登録の管理に使用しているSUSEアカウントに関連付けられた電子メールアドレスで置き換えます。

ローカル登録サーバで登録するには、次のようにサーバへのURLも入力します。

```
tux > sudo SUSEConnect -r REGISTRATION_CODE -e EMAIL_ADDRESS --url "URL"
```

## 21.3 YaSTソフトウェアマネージャの使用

ソフトウェア > ソフトウェアマネージャの順に選択して、YaSTコントロールセンターからソフトウェアマネージャを起動します。



### 21.3.1 ソフトウェアの検索

YaSTソフトウェアマネージャでは、現在有効になっているすべてのリポジトリからパッケージやパターンをインストールできます。このソフトウェアマネージャは、検索対象のソフトウェアの検出を容易にするさまざまな表示とフィルタを提供します。検索ビューは、ウィンドウのデフォルト表示です。ビューを変更するには、表示をクリックし、以下のいずれかのエントリをドロップダウンボックスで選択します。選択した表示が新しいタブで開きます。

#### パッケージまたはパターンの検索用ビュー

##### パターン

システム上のインストールに使用できるすべてのパターンを一覧します。

##### Package Groups (パッケージグループ)

グループ別にソートしたすべてのパッケージを一覧します(グラフィックス、プログラミング、セキュリティなど)。

##### 言語

新しいシステム言語の追加に必要なすべてのパッケージを抽出するフィルタ。

## リポジトリ

リポジトリ別にパッケージを抽出するフィルタ。複数のリポジトリを選択するには、**ctrl** キーを押しながらリポジトリ名をクリックします。「擬似リポジトリ」@Systemを選択すると、現在インストールされているすべてのパッケージが一覧されます。

## サービス

特定のモジュールまたは拡張機能に属するパッケージを表示します。エントリ(たとえば、BasesystemまたはHigh Availability)を選択して、このモジュールまたは拡張機能に属するパッケージのリストを表示します。

## [検索]

特定の基準に従って、パッケージを検索できます。検索する用語を入力し、**Enter** を押します。次の項目内で検索する場所を指定し、検索モードを変更することにより、検索を絞り込みます。たとえば、パッケージ名は知らないが、検索するアプリケーションの名前だけは知っている場合は、検索プロセスにパッケージの説明を含めるようにします。

## インストールの概要

インストール、更新、または削除するパッケージをすでに選択している場合は、このビューに、了解をクリックするとシステムに適用される変更が表示されます。このビューで特定の状態にあるパッケージをフィルタするには、各チェックボックスを選択または選択解除します。ステータスフラグの詳細を表示するには **Shift + F1** を押します。



### ヒント: アクティブリポジトリに属さないパッケージの検出

アクティブリポジトリに属さないすべてのパッケージを一覧するには、表示 > リポジトリ > @Systemの順に選択し、次に、セカンダリフィルタ > メンテナンスされていないパッケージの順に選択します。たとえば、リポジトリを削除した後で、そのリポジトリから取得したパッケージがインストールされたまま残っていないことを確認する場合に、このオプションが役立ちます。



### ヒント: オンラインでソフトウェアを検索する

オンライン検索機能によって、あらゆる登録済みおよび未登録のモジュールと拡張機能を対象として、パッケージを検索できます。

### 手順 21.1: オンラインでソフトウェアを検索する

オンラインでソフトウェアパッケージを検索するには、次の手順に従ってください。

1. オプション > オンライン検索から、オンライン検索ウィンドウを開きます。
2. パッケージ名を入力し、**Enter** キーを押すか、検索をクリックします。YaSTがSUSEカスタマーセンターに問い合わせし、テーブルに結果を表示します。このテーブルには各パッケージのモジュールまたは拡張機能が含まれます。詳細を確認するには、パッケージを選択します。
3. 対応するテーブル行と選択の切り替えをクリックして、インストールするパッケージを1つ以上選択します。または、テーブル行をダブルクリックすることもできます。パッケージが未登録のモジュールまたは拡張機能に属する場合は、YaSTが登録するかどうか確認します。
4. 次へをクリックして変更内容を確認し、パッケージをインストールします。

## 21.3.2 パッケージまたはパターンのインストールと削除

一定のパッケージは、共有ライブラリなどの他のパッケージに依存しています。一方、システム上で他のパッケージと共存できないパッケージもあります。これらの依存関係や競合の解決が可能な場合は、YaSTによって自動的に解決されます。選択によって、自動的に解決できない依存関係の競合が発生した場合は、[21.3.4項「パッケージの依存関係」](#)の説明に従って、競合を手動で解決する必要があります。



### 注記: パッケージの削除

パッケージを削除する場合、デフォルトでは、選択したパッケージのみが削除されます。指定したパッケージの削除に伴って不要になる他のすべてのパッケージもYaSTで削除できるようにするには、メインメニューでオプション > パッケージの削除時にクリーンアップするの順に選択します。

1. パッケージを検索します([21.3.1項「ソフトウェアの検索」](#)参照)。

2. 検出されたパッケージは、右側のペインに一覧されます。パッケージをインストールまたは削除するには、パッケージを右クリックして、インストールまたは削除を選択します。該当するオプションがない場合は、パッケージ名の先頭に表示された記号で示されているパッケージステータスを確認し、**Shift + F1** を押してヘルプを表示します。



### ヒント: 一覧表示されたすべてのパッケージにアクションを適用する方法

右ペインに一覧表示されたすべてのパッケージにアクションを適用するには、メインメニューに移動し、パッケージ > このリスト内のすべての順に選択してアクションを選択します。

3. パターンをインストールするには、パターン名を右クリックして、インストールを選択します。
4. パターンを削除することはできません。代わりに、削除したいパターンのパッケージを選択し、それらを削除用にマークします。
5. さらにパッケージを選択するには、上記の手順を繰り返します。
6. 変更を適用する前に、表示 > インストールの概要の順にクリックすると、変更内容をレビューまたは変更できます。デフォルトでは、ステータスを変更するすべてのパッケージが一覧されます。
7. パッケージの状態を元に戻すには、パッケージを右クリックし、次のエントリの1つを選択します。つまり、パッケージの削除または更新が予定されている場合は保持を選択し、パッケージのインストールが予定されている場合はインストールしないを選択します。すべての変更を破棄し、ソフトウェアマネージャを終了するには、キャンセルと中止をクリックします。
8. 完了したら、受諾をクリックして、変更を適用します。
9. YaSTで他のパッケージへの依存関係が検出された場合は、インストール、更新、または削除の対象として追加で選択されているパッケージが一覧表示されます。続行をクリックして、それらを受け入れます。  
選択されているすべてのパッケージのインストール、更新、または削除が完了すると、YaSTソフトウェアマネージャが自動的に終了します。



## 注記: ソースパッケージのインストール

現時点では、YaSTソフトウェアマネージャを使用してソースパッケージをインストールすることはできません。このためには、コマンドラインツール **zypper** を使用します。詳細については、『管理ガイド』、第6章「コマンドラインツールによるソフトウェアの管理」、6.1.3.5項「ソースパッケージのインストールまたはダウンロード」を参照してください。

### 21.3.3 パッケージの更新

個々のパッケージを更新する代わりに、インストールされているすべてのパッケージまたは特定リポジトリのすべてのパッケージを更新することもできます。パッケージの大量更新時には、一般に、次の側面を考慮します:

- パッケージを提供するリポジトリの優先順位、
- パッケージのアーキテクチャ(たとえば、AMD64/Intel 64)、
- パッケージのバージョン番号、
- パッケージのベンダ。

更新の候補を選択する上でどの側面が最も重要であるかは、選択する個々の更新オプションに依存します。

1. インストール済みのすべてのパッケージを最新バージョンに更新するには、メインメニューから、パッケージ > すべてのパッケージ > 新しいバージョンがあれば更新するの順に選択します。

一定のポリシーを使用して、使用できる更新候補がないかどうか、すべてのリポジトリがチェックされます。このポリシーでは、まずYaSTによる検索範囲を、インストール済みのパッケージと同じアーキテクチャおよびベンダのパッケージに限定します。検索でパッケージが見つかり、以下のプロセスに従って、見つかったパッケージから「最良の」更新候補が選択されます。ただし、同じベンダの同類のパッケージが見つからない場合は、同じアーキテクチャのすべてのパッケージに検索が拡大されます。それでも同類のパッケージが見つからない場合は、すべてのパッケージが対象となり、次の基準に従って、「最良の」更新候補が選択されます。

1. リポジトリの優先度: 最高の優先度をもつリポジトリからのパッケージを優先します。
2. この基準で複数のパッケージが選択された場合は、アーキテクチャが「最良」であるパッケージが選択されます。(最良のアーキテクチャとは、インストール済みパッケージのアーキテクチャと同一のアーキテクチャです)。

選択したパッケージのバージョンがインストール済みパッケージのバージョン番号より高い場合は、インストール済みパッケージが選択した更新候補で更新および置換されます。

このオプションでは、インストール済みパッケージのアーキテクチャとベンダを変更しないようにしていますが、特定の条件下では、それらは許容されます。



### 注記: 強制的に更新する

代わりに、**パッケージ** > **すべてのパッケージ** > **強制的に更新する**の順に選択すると、適用される基準は同じですが、検出された候補パッケージは無条件でインストールされます。したがって、このオプションを選択すると、実際には、一部のパッケージがダウングレードすることがあります。

2. 大量更新用パッケージを特定のリポジトリからのパッケージにするには:
  - a. [21.3.1項「ソフトウェアの検索」](#)の説明に従って、更新に使用するリポジトリを選択します。
  - b. ウィンドウの右側で、システムパッケージをこのリポジトリ内のバージョンに切り替えるをクリックします。この設定は、パッケージを入れ替えるときにパッケージベンダを変更することをYaSTに対して明示的に許可します。  
了解で続行すると、すべてのインストール済みパッケージが、このリポジトリ(使用可能な場合)からのパッケージで置換されます。これによって、ベンダとアーキテクチャが変更され、一部のパッケージがダウングレードすることがあります。
  - c. これを回避するには、システムパッケージをこのリポジトリ内のバージョンに切り替えることをキャンセルをクリックします。ただし、このキャンセルは、了解ボタンをクリックする前にしかできません。
3. 変更を適用する前に、**表示** > **インストールの概要**の順にクリックすると、変更内容をレビューまたは変更できます。デフォルトでは、ステータスを変更するすべてのパッケージが一覧されます。

4. すべてのオプションを好みどおりに設定したら、受諾で変更内容を確認して大量更新を開始します。

### 21.3.4 パッケージの依存関係

ほとんどのパッケージは、他のパッケージに依存しています。たとえば、共有ライブラリを使用するパッケージは、そのライブラリを提供するパッケージに依存します。一方、共存できないパッケージがあり、競合を引き起こします。たとえば、メール転送エージェント(sendmailまたはpostfix)は、1つしかインストールできません。ソフトウェアのインストールまたは削除時には、ソフトウェアマネージャが未解決のままの依存関係や競合が残っていないことを確認してシステムの整合性を確保します。

依存関係や競合の解決に1つのソリューションしかない場合は、その依存関係や競合は自動的に解決されます。複数のソリューションがあると必ず、手動で解決する必要のある競合が発生します。競合の解決にベンダやアーキテクチャの変更が必要な場合も、手動で解決する必要があります。受諾をクリックして、ソフトウェアマネージャで変更を適用すると、自動リゾルバでトリガされたすべてのアクションの概要が表示され、確認を要求されます。

依存関係は、デフォルトで、自動的にチェックされます。パッケージのステータスを変更するたびに(たとえば、パッケージをインストールまたは削除用にマークする)、チェックが実行されます。これは、一般的には便利ですが、依存関係の競合を手動で解決する際にはわずらわしくなることがあります。この機能を無効にするには、メインメニューに移動して依存関係 > 自動確認の選択を無効にします。依存関係の確認は、依存関係 > 今すぐ確認の順に選択して手動で実行します。整合性の確認は、受諾をクリックして選択を確定すると、必ず実行されます。

パッケージの依存関係をレビューするには、パッケージを右クリックし、解決器の情報表を選択します。依存関係を示すマップが開きます。すでにインストールされているパッケージは、緑の枠内に表示されます。



#### 注記: パッケージ競合の手動解決

競合の処理に精通していない限り、パッケージの競合を処理する場合は、YaSTによる指示に従うようにします。そうしないと、競合を解決できないことがあります。行った変更はいずれも他の競合をトリガする可能性があり、結局、競合の数は確実に増加することに留意してください。このようになった場合は、キャンセルでソフトウェアマネージャをキャンセルし、すべての変更を中止で破棄して、やり直します。



図 21.1: ソフトウェアマネージャの競合管理

### 21.3.5 推奨パッケージの取り扱い

パッケージには、プログラムの実行に必須の、強い依存関係(特定のライブラリなど)だけでなく、新しい機能や変換の追加など、弱い依存関係もあります。このような弱い依存関係を推奨パッケージと呼びます。

推奨パッケージの取り扱いが、SUSE Linux Enterprise Server 12 SP1から少し変わりました。新規パッケージのインストール時には何も変更はありません。推奨パッケージもデフォルトでインストールされます。

SUSE Linux Enterprise Server 12 SP1より前では、インストール済みパッケージの推奨パッケージが見つからない場合、自動的にインストールされていました。これらのパッケージは自動的にインストールされなくなりました。前のデフォルトに切り替えたい場合は、`PKGMGR_REEVALUATE_RECOMMENDED="yes"`を`/etc/sysconfig/yast2`に設定します。インストール済みのパッケージに関する推奨パッケージが欠落している場合、それらすべてをインストールするには、YaST > Software Managerを開始し、エクストラ > Install All Matching Recommended Packages(該当する推奨パッケージをすべてインストールする)を選択します。

新規パッケージのインストール時の推奨パッケージのインストールを無効にするには、YaST Software Managerで、依存関係 > Install Recommended Packages(推奨パッケージのインストールを無効にします。Zypperコマンドラインツールを使用してパッケージをインストールしている場合、`--no-recommends` オプションを使用します。

## 21.4 ソフトウェアリポジトリおよびサービスの管理

サードパーティソフトウェアをインストールするには、ソフトウェアリポジトリをシステムに追加します。デフォルトでは、システムを登録すると、SUSE Linux Enterprise Server-DVD 15 SP3や一致するアップデートリポジトリなどの製品リポジトリが自動的に設定されます。登録の詳細については、[8.7項「登録」](#)または『アップグレードガイド』、第4章「オフラインでのアップグレード」、[4.8項「システムの登録」](#)を参照してください。最初に選択した製品によっては、変換、辞書などを含んだ追加リポジトリも設定される場合があります。

リポジトリを管理するには、YaSTを起動し、ソフトウェア > ソフトウェアリポジトリの順に選択します。設定されたソフトウェアリポジトリダイアログが開きます。ここで、ダイアログの右隅にある表示をすべてのサービスに変更することによって、いわゆるサービスの購読を管理することもできます。このコンテキストではサービスは、1つまたは複数のソフトウェアを提供できるRepository Index Service (RIS) です。この種のサービスは管理者またはベンダから動的に変更できます。

各リポジトリは、リポジトリのコンテンツ(パッケージ名、バージョンなど)を説明したファイルを提供します。これらのリポジトリ記述ファイルは、YaSTで使用するローカルキャッシュにダウンロードされます。ソフトウェアリポジトリには、その整合性確認のため、リポジトリメンテナのGPGキーで署名することができます。新しいリポジトリを追加するたびに、YaSTでリポジトリのキーをインポートできます。



### 警告: 外部ソフトウェアソースの信用

外部ソフトウェアのリポジトリをリポジトリリストに追加する場合は、その前に、リポジトリを信頼できるかどうか確認してください。SUSEは、サードパーティのソフトウェアリポジトリからインストールされたソフトウェアによって発生するどのような問題についても、責任を負いません。

## 21.4.1 ソフトウェアリポジトリの追加

DVD/CD、USBフラッシュドライブ、ローカルディレクトリ、ISOイメージ、またはネットワークソースからリポジトリを追加できます。

YaSTの設定されたソフトウェアリポジトリダイアログでリポジトリを追加するには、次の手順に従います。

1. Add (追加)をクリックします。
2. ダイアログに表示されているオプションのいずれかを選択します。



図 21.2: ソフトウェアリポジトリの追加

- ネットワークをスキャンして、SLP経由でサービスをアナウンスしているインストールサーバを検索するには、Scan Using SLP (SLPを使用してスキャン)を選択して次へをクリックします。
- リムーバブルメディアからリポジトリを追加するには、該当するオプションを選択して、メディアを挿入するか、またはUSBデバイスをコンピュータに接続します。次へをクリックして、インストールを開始します。
- 大半のリポジトリでは、該当のオプションを選択して次へをクリックすると、メディアへのパス(またはURL)を指定するように求められます。Repository Name (リポジトリ名)の指定は任意です。何も指定しない場合は、製品名またはURLがリポジトリ名として使用されます。

Download Repository Description Files (リポジトリ記述ファイルのダウンロード)はデフォルトで有効になっています。このオプションを有効にしていない場合は、後で必要になったときにYaSTによって自動的にダウンロードされます。

3. 追加したリポジトリによっては、リポジトリのGPGキーのインポートを求められたり、ライセンスへの合意を求められたりします。  
これらのメッセージを確認すると、メタデータがダウンロードされ、解析されます。これにより、Configured Repositories (設定されたリポジトリ)のリストにリポジトリが追加されます。
4. 必要に応じて、[21.4.2項「リポジトリプロパティの管理」](#)の説明に従い、リポジトリのプロパティを調整します。
5. OKをクリックして変更内容を確認し、設定ダイアログを閉じます。
6. リポジトリを正常に追加できると、ソフトウェアマネージャが起動し、そのリポジトリからパッケージをインストールできるようになります。詳細については、[第21章「ソフトウェアをインストールまたは削除する」](#)を参照してください。

## 21.4.2 リポジトリプロパティの管理

ソフトウェアリポジトリの設定されたソフトウェアリポジトリの概要では、次のリポジトリプロパティを変更できます。

### ステータス

リポジトリのステータスは、有効または無効のどちらかです。有効なリポジトリからのパッケージだけをインストールできます。一時的にリポジトリを無効にするにはEnable (有効化)を無効にします。リポジトリ名をダブルクリックして、その状態を切り替えることもできます。リポジトリを完全に削除するには、削除をクリックします。

### 更新

リポジトリを更新する際には、リポジトリの内容の説明(パッケージ名、バージョンなど)がYaSTで使用するローカルキャッシュにダウンロードされます。これは、CDやDVDなどの静的リポジトリでは1回で十分ですが、内容が頻繁に変更されるリポジトリでは頻繁な更新が必要です。リポジトリのキャッシュを最新の状態に保つ最も簡単な方法は、自動的に更新するの選択です。手動更新を行うには、更新をクリックして、オプションの1つを選択します。

## ダウンロードしたパッケージを維持します

インストールの前に、リモートリポジトリからのパッケージをダウンロードします。これらのパッケージは、デフォルトでは、インストールが正常に完了すると削除されます。ダウンロードしたパッケージを維持しますを有効にすると、ダウンロードしたパッケージが削除されません。ダウンロードの場所は、`/etc/zypp/zypp.conf` に設定されます。これは、デフォルトでは、`/var/cache/zypp/packages` です。

## 優先度

リポジトリの優先度は、`1`～`200`の値です。ここで、`1`は最高の優先度、`200`は最低の優先度です。YaSTで追加した新しいリポジトリの優先度は、デフォルトで`99`です。特定のリポジトリに関して優先度値が何であってもよい場合は、値を`0`に設定しても、そのリポジトリにデフォルト優先度(`99`)を適用できます。パッケージが2つ以上のリポジトリにある場合は、優先度の最も高いリポジトリが優先して使用されます。これは、ローカルリポジトリ(たとえば、DVD)に高い優先度を与えることによって、インターネットから不必要にパッケージをダウンロードしないようにする場合に有用です。

### 重要: 優先度とバージョンの比較

優先度の最も高いリポジトリが、常に、優先されます。したがって、更新リポジトリには必ず最高の優先度が割り当てられるようにします。そのようにしないと、次のオンラインアップデートまで更新されない古いバージョンがインストールされる可能性があります。

## 名前とURL

リポジトリ名またはリポジトリのURLを変更するには、それをシングルクリックでリストから選択し、次に、編集をクリックします。

## 21.4.3 リポジトリキーの管理

ソフトウェアリポジトリには、その整合性確認のため、リポジトリメンテナのGPGキーで署名することができます。新しいリポジトリを追加するたびに、そのキーをYaSTでインポートできます。そのキーを他の任意のGPGキーのように検証し、キーが変更されていないことを確認してください。キーの変更を見つけた場合は、リポジトリに何らかの問題がある可能性があります。キーの変更の原因を突き止めるまで、リポジトリをインストールソースとして無効にしてください。

インポートしたすべてのキーを管理するには、設定されたソフトウェアリポジトリダイアログでGPG鍵をクリックします。マウスでエントリを選択して、ウィンドウ下部にキーのプロパティを表示します。追加、編集、または削除をクリックすることで、該当する操作をキーに対して実行します。

## 21.5 GNOMEパッケージアップデート

SUSEはお買い上げの製品に対し、継続的にソフトウェアセキュリティパッチおよびアップデートを提供します。デスクトップで利用可能なツールを使用して、またはYaSTオンラインアップデートモジュールを実行することにより、インストールできます。このセクションでは、パッケージアップデートを使用してGNOMEデスクトップからシステムをアップデートする方法について説明します。

YaSTオンラインアップデートモジュールとは異なり、GNOMEパッケージアップデートは、アップデートリポジトリからパッチのインストールを提供するだけでなく、すでにインストールされているパッケージの新しいバージョンも提供します(パッチ修正のセキュリティの問題または誤動作、機能およびバージョン番号は通常、変わりません。新しいバージョンのパッケージによりバージョン番号が増え、通常は機能が追加されるか主な変更が導入されません)。

新しいパッチまたはパッケージのアップデートが利用可能な場合は常に、GNOMEでは、通知領域またはロック画面で通知が表示されます。

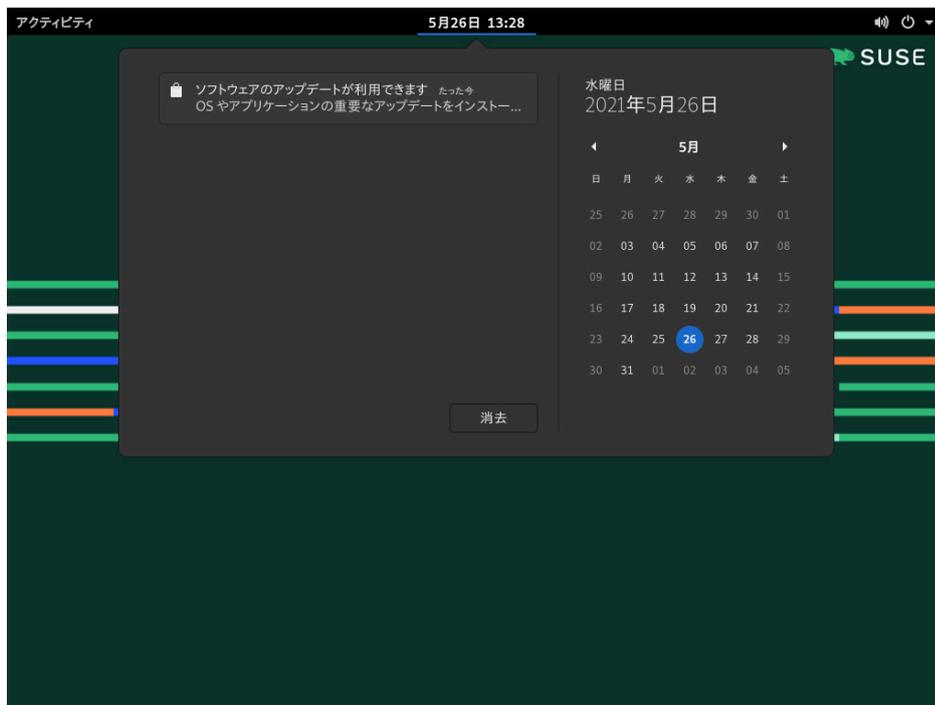


図 21.3: GNOMEのデスクトップに表示されたアップデート通知

パッケージアップデートの通知設定を行うには、GNOMEで設定を起動し、通知 > パッケージアップデートの順に選択します。

#### 手順 21.2: GNOMEパッケージアップデートを使用したパッチおよびアップデートのインストール

1. パッチおよびアップデートをインストールするには、通知メッセージをクリックします。これにより、GNOMEでパッケージアップデートが開きます。または、`package` と入力し、パッケージアップデートを選択して、アクティビティからアップデートを開きます。



2. アップデートは次の4つのカテゴリに分類されます。

### セキュリティアップデート(パッチ)

セキュリティアップデートは、重大なセキュリティハザードを修復するので、必ずインストールする必要があります。

### 推奨されるアップデート(パッチ)

コンピュータに損害を与える可能性のある問題を修復します。これらのアップデートをインストールすることを強くお勧めします。

### オプションのアップデート(パッチ)

セキュリティに関連しない問題を修復したり、拡張機能を提供します。

### その他のアップデート

インストールされるパッケージの新しいバージョン。

すべての使用可能なアップデートはインストール用に事前に選択されています。すべてのアップデートをインストールしない場合は、まず、不要なアップデートを選択解除します。すべてのセキュリティアップデートおよび推奨されるアップデートは必ずインストールすることを強くお勧めします。

アップデートに関する詳細情報を取得するには、そのタイトルと詳細をクリックします。情報はパッケージリストの下のボックスに表示されます。

3. 更新をインストールするをクリックしてインストールを開始します。

4. 一部のアップデートでは、マシンを再起動するか、ログアウトする必要がある場合があります。指示については、インストール後に表示されるメッセージを確認してください。

## 21.6 GNOMEソフトウェアを使用したパッケージの更新

GNOMEパッケージアップデートに加えて、GNOMEでは次の機能を持つGNOMEソフトウェアを提供します。

- PackageKitを介してRPMとして配布されたソフトウェアをインストール、更新、削除する
- Flatpakとして配布されたソフトウェアをインストール、更新、削除する
- GNOMEシェル拡張機能(<https://extensions.gnome.org>)をインストール、更新、削除する
- 「Linux Vendor Firmware Service」 (LVFS、<https://fwupd.org>)を使用してハードウェアデバイスのファームウェアを更新する

このほか、GNOMEソフトウェアでは、ソフトウェアのスクリーンショット、レーティング、およびレビューを提供します。

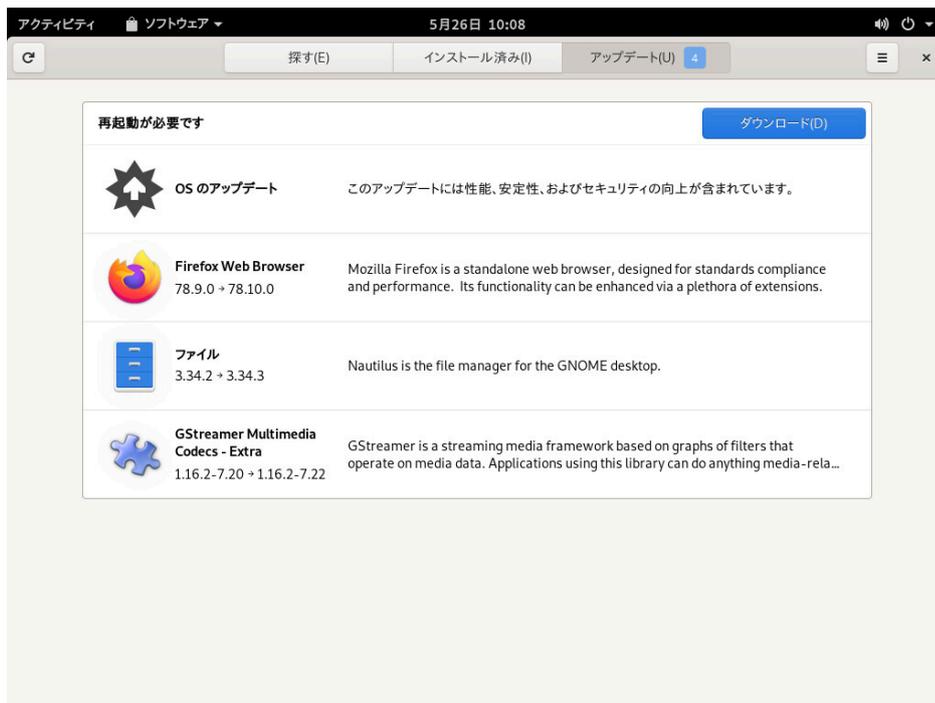


図 21.4: GNOMEソフトウェア—更新ビュー

GNOMEソフトウェアには、SUSE Linux Enterprise Serverで提供される他のツールと次のような違いがあります。

- YaSTまたはZypperとは異なり、RPMとしてパッケージされたソフトウェアをインストールする場合、GNOMEソフトウェアはAppStreamメタデータを提供するソフトウェアに制限されます。これには、ほとんどのデスクトップアプリケーションが含まれます。
- GNOMEパッケージアップデートは実行中のシステム内のパッケージをアップデートし(それぞれのアプリケーションを再起動する必要があります)、GNOMEソフトウェアはアップデートをダウンロードしますがシステムの次の再起動時にのみ適用されます。

## 22 モジュール、拡張機能、サードパーティ製アドオン製品のインストール

モジュールおよび拡張機能は、システムに部品や機能を追加します。この章では、モジュールおよび拡張機能のインストール、スコープ、サポートステータス、およびライフサイクルについて説明します。

モジュールは、SUSE Linux Enterprise Serverで全面的にサポートされている構成要素であり、アドオン製品とは異なるライフサイクルと更新タイムラインを備えています。モジュールは複数のパッケージをセットにしたもので、適用範囲が明確に定義されていて、オンラインチャンネル経由でのみ提供されます。モジュールの一覧、それらの依存関係およびライフサイクルについては、[https://www.suse.com/releasenotes/x86\\_64/SUSE-SLES/15/#Intro.ModuleExtensionRelated](https://www.suse.com/releasenotes/x86_64/SUSE-SLES/15/#Intro.ModuleExtensionRelated) を参照してください。

拡張機能(SUSE Linux Enterprise Workstation ExtensionやHigh Availability Extensionなど)は、システムに機能を追加し、専用の有料登録キーが必要になります。拡張機能は、オンラインチャンネルまたは物理メディアで配信されます。SUSE Customer Centerまたはローカルの登録サーバへの登録が、オンラインチャンネルに登録するための前提条件です。Package Hub (22.3項「SUSE Package Hub」)の拡張機能は例外で、登録キーは必要ありません。また、SUSEサポート契約の対象ではありません。拡張機能によっては、ある基本製品では登録キーを必要としても別の製品では必要としないものがあります。これらの拡張機能は、YaSTによって基本製品の登録キーで自動登録されているからです。

SUSEのカスタマセンターまたはローカルの登録サーバにシステムを登録すると、使用している製品向けのモジュールと拡張機能のリストを利用できるようになります。インストールの際に登録のステップを省略していても、YaSTでSUSE Customer Center Configuration (SUSE Customer Centerの環境設定)モジュールを使用すれば、いつでもシステムを登録できます。詳細については、『アップグレードガイド』、第4章「オフラインでのアップグレード」、4.8項「システムの登録」を参照してください。

アドオン製品の中には、サードパーティが提供しているものもあります。特定のハードウェアが正常に動作する上で必要なバイナリ専用のドライバはその一例です。このハードウェアを持っている場合は、システム用のバイナリドライバの使用可能性に関する詳細をリリースノートで参照してください。<https://www.suse.com/releasenotes/> YaST、またはインストールしたシステムの [/usr/share/doc/release-notes/](#) にリリースノートが用意されています。

## 22.1 オンラインチャネルからのモジュールと拡張機能のインストール

以下の手順では、SUSEのカスタマセンターまたはローカルの登録サーバにシステムが登録済みであることが必要です。システムの登録作業を実行している場合は、『アップグレードガイド』、第4章「オフラインでのアップグレード」、4.8項「システムの登録」のステップ5を完了すると、拡張機能およびモジュールのリストがただちに表示されます。その場合は、次のステップを省略してステップ2に進みます。



### 注記: インストール済みのアドオンの表示

インストール済みのアドオンを表示するには、YaSTを起動して、ソフトウェア > アドオンを選択します。

#### 手順 22.1: YASTを使用したオンラインチャネルからのアドオンと拡張機能のインストール

1. YaSTを起動し、ソフトウェア > システム拡張を選択します。  
YaSTは、登録サーバに接続して、利用できる拡張機能とモジュールのリストを表示します。



### 注記: 利用できる拡張機能とモジュール

利用可能な拡張機能とモジュールの数は、登録サーバによって異なります。ローカルの登録サーバではアップデートのリポジトリのみを提供でき、追加の拡張機能は用意されません。

2. それぞれの説明を表示するには、そのエントリをクリックします。
3. インストールするエントリのチェックボックスをオンにします(複数選択可)。

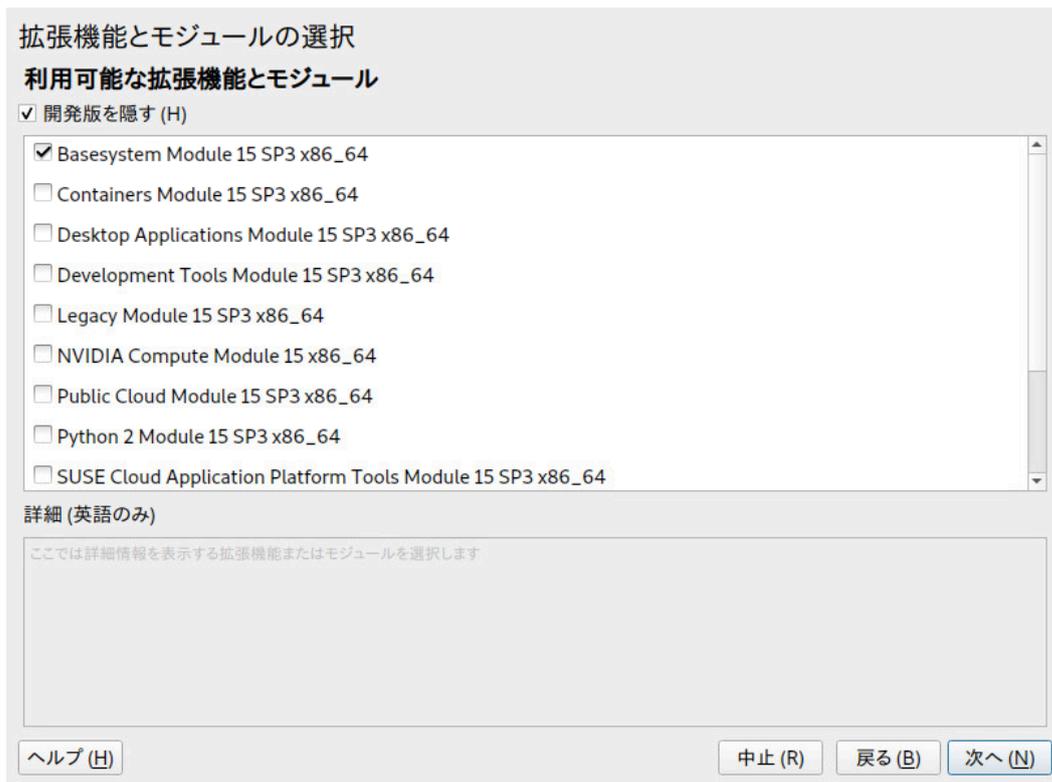


図 22.1: システム拡張機能のインストール

4. 次へをクリックして続行します。
5. 拡張機能またはモジュールで追加するリポジトリによっては、リポジトリのGPGキーのインポートを求められたり、ライセンスへの合意を求められたりします。これらのメッセージを確認すると、メタデータがダウンロードされ、解析されます。選択した拡張機能のリポジトリがシステムに追加されます。インストールソースが別途必要になることはありません。
6. 必要に応じて、[21.4.2項「リポジトリプロパティの管理」](#)の説明に従い、リポジトリのプロパティを調整します。

## 22.2 拡張機能およびサードパーティのアドオン製品のメディアからのインストール

メディアから拡張機能またはアドオン製品をインストールする場合は、さまざまな種類の製品メディアを選択できます。そのメディアとして、DVD/CD、リムーバブル大容量ストレージデバイス(フラッシュディスクなど)、ローカルディレクトリ、ISOイメージがあります。ネットワークサーバからHTTP、FTP、NFS、Sambaなどを通じて、これらのメディアを提供することもできます。

1. YaSTを起動して、ソフトウェア>アドオン製品の順に選択します。あるいは、YaSTアドオン製品モジュールをコマンドラインから「`sudo yast2 add-on`」と入力して起動します。  
ダイアログには、インストール済みのアドオン製品、モジュール、拡張機能の概要が表示されます。

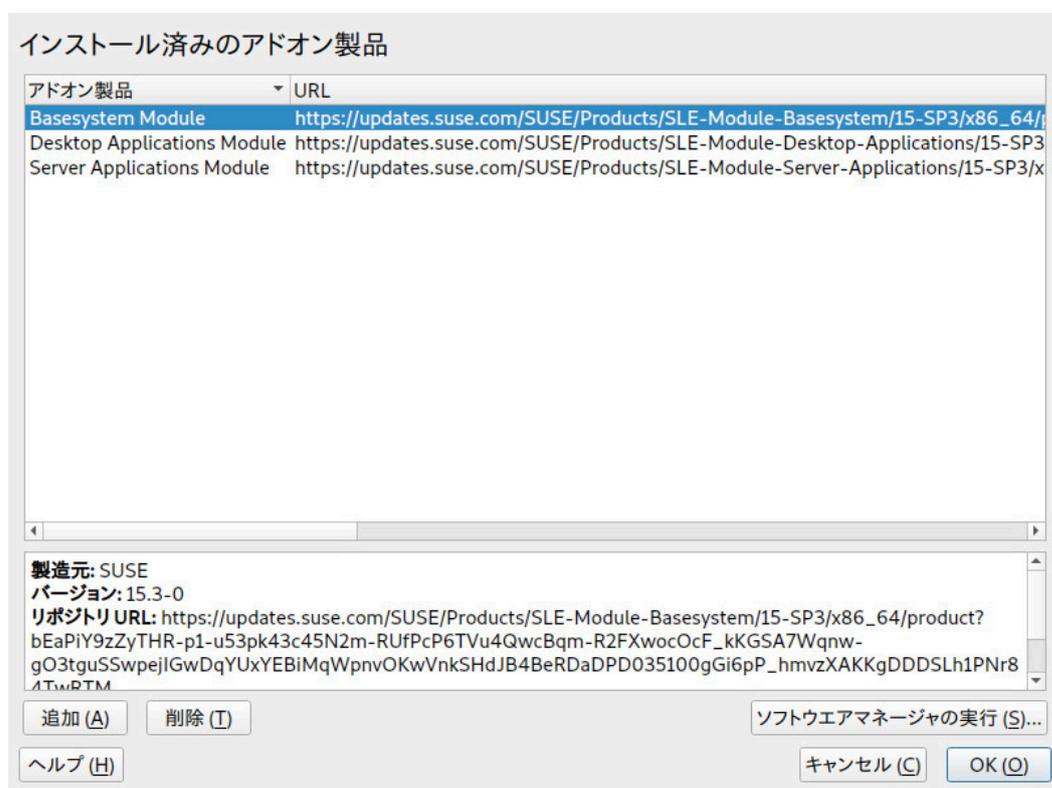


図 22.2: インストール済みアドオン製品、モジュールおよび拡張機能のリスト

2. 追加を選択して、新規のアドオン製品をインストールします。
3. アドオン製品ダイアログで、アドオン製品のインストール元のメディアの種類に一致するオプションを選択します。



図 22.3: アドオン製品または拡張機能のインストール

- ネットワークをスキャンして、SLP経由でサービスをアナウンスしているインストールサーバを検索するには、Scan Using SLP (SLPを使用してスキャン)を選択して次へをクリックします。
- リムーバブルメディアからリポジトリを追加するには、該当するオプションを選択して、メディアを挿入するか、またはUSBデバイスをコンピュータに接続します。次へをクリックして、インストールを開始します。
- ほとんどの種類のメディアでは、該当のオプションを選択して次へをクリックすると、メディアへのパス(またはURL)を指定するように求められます。Repository Name (リポジトリ名)の指定は任意です。何も指定しない場合は、YaSTは、製品名またはURLをリポジトリ名として使用します。

Download Repository Description Files (リポジトリ記述ファイルのダウンロード)はデフォルトで有効になっています。このオプションを有効にしていない場合は、後で必要になったときにYaSTによって自動的にダウンロードされます。

4. 追加したリポジトリによっては、リポジトリのGPGキーのインポートを求められたり、ライセンスへの合意を求められたりします。  
これらのメッセージを確認すると、メタデータがダウンロードされ、解析されます。これにより、Configured Repositories (設定されたリポジトリ)のリストにリポジトリが追加されます。

5. 必要に応じて、21.4.2項「リポジトリプロパティの管理」の説明に従い、リポジトリのプロパティを調整します。
6. OKをクリックして変更内容を確認し、設定ダイアログを閉じます。
7. アドオンメディアのリポジトリを正常に追加すると、ソフトウェアマネージャが起動し、パッケージをインストールできるようになります。詳細については、第21章「ソフトウェアをインストールまたは削除する」を参照してください。

## 22.3 SUSE Package Hub

SUSE Package Hubは、[利用可能な拡張機能とモジュール] のリストにあります。これは追加料金なしで利用できます。SUSE Package Hubは、SUSE Linux Enterprise用の豊富な追加コミュニティパッケージを提供します。これらのパッケージは簡単にインストールできますが、SUSEによってサポート「されません」。

SUSE Package Hubと貢献方法の詳細については、<https://packagehub.suse.com/> を参照してください。

### 重要: SUSE Package Hubはサポート対象外

SUSE Package Hubで提供されるパッケージはSUSEによって正式にはサポートされていません。SUSEが提供するのは、Package Hubリポジトリを有効化するためのサポートと、RPMパッケージのインストールまたは展開のサポートのみです。

## 23 複数バージョンのカーネルのインストール

SUSE Linux Enterprise Serverでは、複数バージョンのカーネルを並行でインストールできます。2番目のカーネルをインストールすると、ブートエントリとinitrdが自動的に作成されるので、手動での設定が別途必要になることはありません。マシンを再起動すると、新しく追加したカーネルが追加のブートパラメータとして利用できるようになります。

この機能を使用すると、カーネルのアップデートを安全な状態でテストでき、実績のある以前のカーネルにいつでもフォールバックできます。そのためには、YaSTのオンラインアップデートやアップデートアプレットなどのアップデートツールを使用せず、この章で説明するプロセスに従います。



### 警告: サポートエンタイトルメント

独自にコンパイルしたカーネルやサードパーティのカーネルをインストールすると、マシンのサポートエンタイトルメントが全面的に無効になります。SUSE Linux Enterprise Serverに付属するカーネルおよびSUSE Linux Enterprise Serverの正式なアップデートチャンネルで配布されるカーネルのみがサポートされています。



### ヒント: ブートローダ設定カーネルの確認

別のカーネルをインストールした後は、デフォルトのブートエントリを目的に合わせて設定するために、ブートローダ設定を確認することをお勧めします。詳細については、『管理ガイド』、第14章「ブートローダGRUB 2」、14.3項「YaSTによるブートローダの設定」を参照してください。

## 23.1 マルチバージョンサポートの有効化と設定

SUSE Linux Enterprise Server 12以降、複数バージョンのソフトウェアパッケージのインストール(マルチバージョンサポート)は、デフォルトで有効になっています。この設定を確認するには、次の手順に従います。

1. 任意のエディタで、`root` ユーザとして `/etc/zypp/zypp.conf` を開きます。

2. 文字列 `multiversion` を検索します。この機能に対応しているすべてのカーネルパッケージでマルチバージョンサポートが有効になっている場合、次の行はコメント解除された状態で表示されます。

```
multiversion = provides:multiversion(kernel)
```

3. マルチバージョンサポートを特定のカーネルに限定するには、それらのパッケージの名前をカンマ区切りリストとして `/etc/zypp/zypp.conf` の `multiversion` オプションに追記します。たとえば、次のような記述とします。

```
multiversion = kernel-default, kernel-default-base, kernel-source
```

4. 変更を保存します。



### 警告: KMP (カーネルモジュールパッケージ)

アップデートした新しいカーネル用に、ベンダーが提供する必須のカーネルモジュール (カーネルモジュールパッケージ) もインストールされていることを確認してください。最終的にカーネルモジュールが見つからなくても、カーネルアップデートプロセスで警告は表示されません。これは、システム上に保持されている古いカーネルによって依然としてパッケージ要件が満たされているためです。

## 23.1.1 使用していないカーネルの自動削除

マルチバージョンサポートを有効にして新しいカーネルを頻繁にテストしていると、ブートメニューが急速に複雑になります。 `/boot` パーティションはスペースが限られていることが普通なので、 `/boot` のオーバーフローに伴う問題が発生することがあります。YaSTや以下で説明するZypperなどを使用して、使用されていないバージョンのカーネルを手動で削除できますが、このようなカーネルを自動的に削除するように `libzypp` を設定することもできます。デフォルトでは、どのカーネルも削除されません。

1. 任意のエディタで、 `root` ユーザとして `/etc/zypp/zypp.conf` を開きます。
2. 文字列 `multiversion.kernels` を検索し、その行のコメント指定を解除することで、このオプションを有効にします。このオプションは、以下の各値のカンマ区切りリストをとります。

`5.3.18-53.3`: 指定されたバージョン番号のカーネルを保持します。

`latest`: 最新のバージョン番号のカーネルを保持します。

`latest-N`: N番目に新しいバージョン番号のカーネルを保持します。

`running`: 実行しているカーネルを保持します。

`oldest`: 最も古いバージョン番号のカーネルを保持します(これはSUSE Linux Enterprise Serverに元から付属しているバージョンのカーネルです)。

`oldest+N`. N番目に古いバージョン番号のカーネルを保持します。  
たとえば、次のように指定します。

```
multiversion.kernels = latest,running
```

最新バージョンのカーネルおよび現在実行しているカーネルを保持します。これはマルチバージョン機能を有効にしない場合に似ていますが、古いバージョンのカーネルが削除される時期が、インストールの直後ではなく、「次のリブートの後」である点が異なります。

```
multiversion.kernels = latest,latest-1,running
```

最新とその次に新しいバージョンのカーネルおよび現在実行しているカーネルを保持します。

```
multiversion.kernels = latest,running,5.3.18-53.3
```

最新バージョンのカーネル、現在実行しているカーネル、および `5.3.18-53.3` バージョンのカーネルを保持します。



### ヒント: 実行しているカーネルの保持

特殊な設定を使用している場合を除き、`running` というマークの付いたカーネルは常に保持してください。

実行しているカーネルを保持しない場合、カーネルは更新時に削除されます。つまり、実行しているカーネルのモジュールも削除され、ロードできなくなります。

実行しているカーネルを保持しない場合は、必ずカーネルのアップグレード後すぐに再起動して、モジュールの問題が発生しないようにしてください。

## 23.1.2 使用事例: 再起動後にのみ古いカーネルを削除する

新規カーネルを使用して正常にシステムを再起動できてから、古いカーネルを削除するようにします。

`/etc/zypp/zypp.conf` 内の以下の行を変更します。

```
multiversion.kernels = latest,running
```

前のパラメータは、最新のカーネル、および実行中のカーネル(最新でない場合のみ)を保持するようにシステムに指示します。

### 23.1.3 使用事例: 古いカーネルをフォールバックとして保持する

1つ以上のバージョンのカーネルを保持し、「スペア」として保有しておきます。

これは、テスト用のカーネルが必要な場合に役立ちます。何らかの問題が生じたとき(マシンが起動しないなど)、正常に動作していた1つ以上のバージョンのカーネルをまだ使用することができるためです。

`/etc/zypp/zypp.conf` 内の以下の行を変更します。

```
multiversion.kernels = latest,latest-1,latest-2,running
```

新しいカーネルのインストール後にシステムを再起動する際、システムは3つのカーネルを保持します。現在のカーネル(`latest,running`として設定)と、その直前のカーネル2つ(`latest-1`および`latest-2`として設定)です。

### 23.1.4 使用事例: 特定のバージョンのカーネルの保持

通常、定期的にシステムアップデートを行い、新規バージョンのカーネルをインストールします。しかし、独自のバージョンのカーネルをコンパイルして、システムに保持させたい場合があります。

`/etc/zypp/zypp.conf` 内の以下の行を変更します。

```
multiversion.kernels = latest,5.3.18-53.3,running
```

新規カーネルのインストール後にシステムを再起動するときに、システムは2つのカーネルを保存します。新規の実行中のカーネル (`latest,running`と設定)および独自でコンパイルしたカーネル(`5.3.18-53.3`と設定)の2つです。

## 23.2 YaSTによる複数のカーネルバージョンのインストールと削除

次の手順で、YaSTを使用して複数のカーネルをインストールまたは削除できます。

1. YaSTを起動し、ソフトウェア > Software Management (ソフトウェア管理)を選択してソフトウェアマネージャを開きます。
2. 表示 > パッケージグループ > Multiversion Packages (マルチバージョンパッケージ)を選択して、複数のバージョンを提供できるすべてのパッケージを一覧表示します。

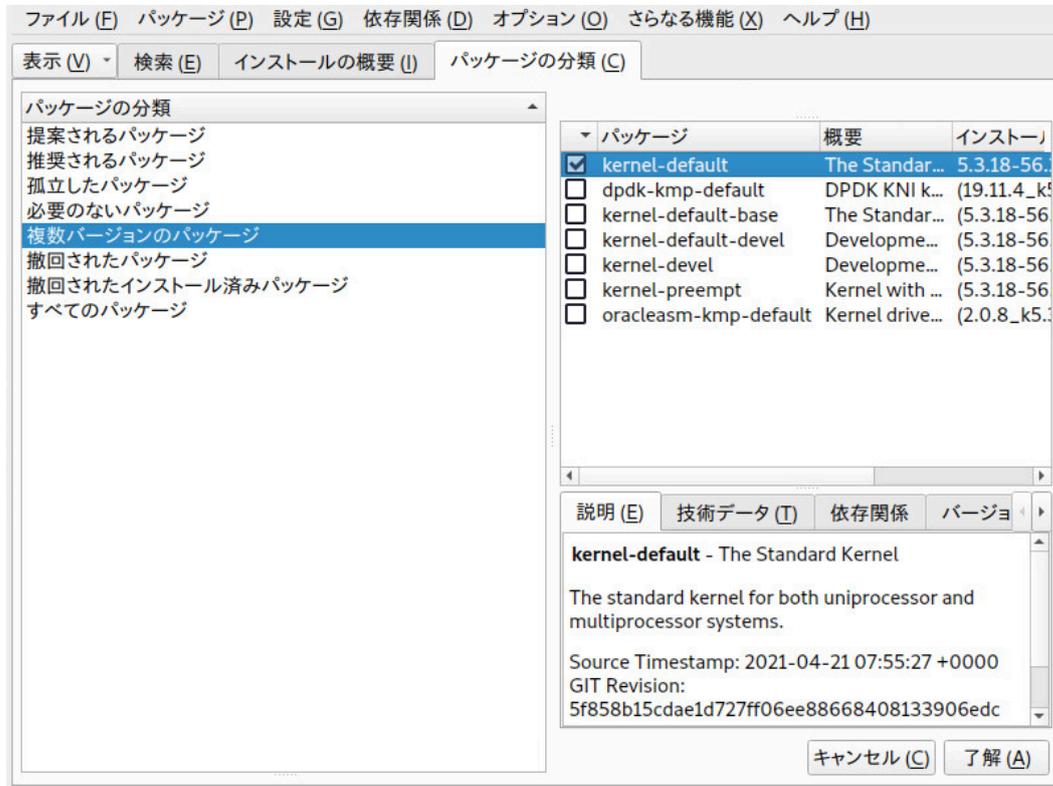


図 23.1: YASTソフトウェアマネージャ: マルチバージョン表示

3. パッケージを選択し、そのパッケージのバージョンタブを下部ペインの左側で開きます。
4. パッケージをインストールするには、そのパッケージの横のチェックボックスをクリックします。インストールの対象として選択されていることを示す緑色のチェックマークが表示されます。  
すでにインストール済みのパッケージ(白いチェックマークで表示)を削除するには、削除の対象として選択されていることを示す赤色のXが表示されるまで、そのパッケージの横のチェックボックスをクリックします。
5. Accept (受け入れ)をクリックしてインストールを開始します。

## 23.3 Zypperによる複数のカーネルバージョンのインストールと削除

次の手順で、**zypper**を使用して複数のカーネルをインストールまたは削除できます。

1. コマンド **zypper se -s 'kernel\*'** を使用して、存在するすべてのカーネルパッケージを一覧表示します。

S	Name	Type	Version	Arch	Repository
i+	kernel-default	package	5.3.18-53.3	x86_64	(System Packages)
i+	kernel-default	package	5.3.18-54.2	x86_64	SLE-Module-Basesystem15-SP3-Pool
	kernel-default-base	package	5.3.18-54.2.16.15	x86_64	SLE-Module-Basesystem15-SP3-Pool
	kernel-default-devel	package	5.3.18-54.2	x86_64	SLE-Module-Basesystem15-SP3-Pool
	kernel-devel	package	5.3.18-54.2	noarch	SLE-Module-Basesystem15-SP3-Pool
i	kernel-firmware	package	20210208-2.4	noarch	SLE-Module-Basesystem15-SP3-Pool
	kernel-macros	package	5.3.18-54.2	noarch	SLE-Module-Basesystem15-SP3-Pool
	kernel-preempt	package	5.3.18-54.2	x86_64	SLE-Module-Basesystem15-SP3-Pool

2. インストールする場合は、次のように正確なバージョンを指定します。

```
tux > sudo zypper in kernel-default-5.3.18-53.3
```

3. カーネルをアンインストールする場合は、コマンド **zypper se -si 'kernel\*'** を使用して、インストールされているすべてのカーネルを一覧表示し、**zypper rm** PACKAGENAME-VERSION を使用して、目的のパッケージを削除します。

## 24 YaSTによるユーザの管理

インストール時にシステム用のローカルユーザを作成できました。YaSTのユーザとグループの管理モジュールを使用して、ユーザの追加や既存ユーザの編集が可能です。また、ネットワークサーバでユーザを認証するようにシステムを設定できます。

### 24.1 [ユーザとグループの管理] ダイアログ

ユーザまたはグループを管理するには、YaSTを起動し、セキュリティとユーザ > ユーザとグループの管理の順にクリックします。コマンドラインで `sudo yast2 users &` を実行して、ユーザとグループの管理ダイアログを直接起動することもできます。

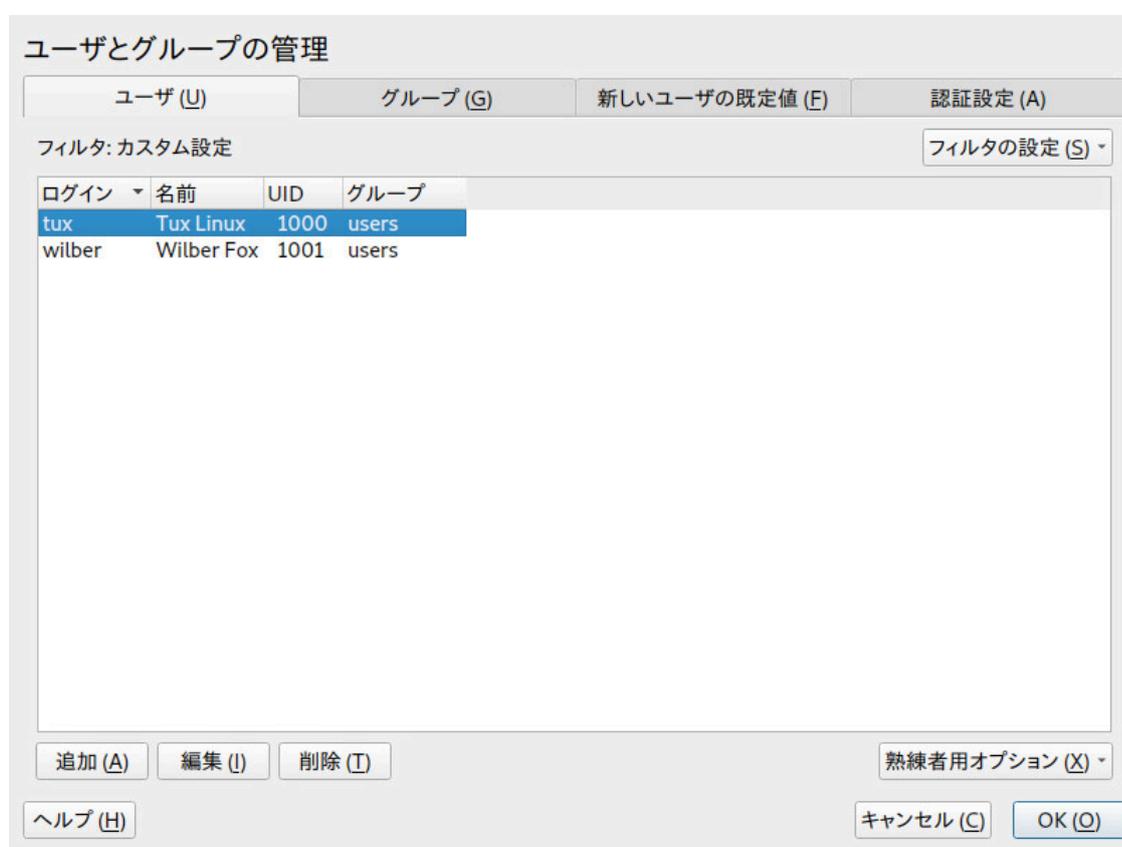


図 24.1: YASTのユーザとグループの管理

各ユーザには、システム全体で使用できるユーザーID (UID)が割り当てられます。マシンにログインできるユーザ以外にも、内部での使用のみが目的のさまざまな「システムユーザ」が存在します。各ユーザは、1つ以上のグループに割り当てられます。システムユーザと同様に、内部用途のシステムグループも存在します。

このダイアログで表示および変更するために選択したユーザセット(ローカルユーザ、ネットワークユーザ、システムユーザ)に応じて、メインウィンドウにはさまざまなタブが表示されます。これにより、次のタスクを実行できます。

### ユーザアカウントの管理

ユーザタブから、[24.2項「ユーザアカウントの管理」](#)の説明に従って、ユーザアカウントを作成、変更、削除、または一時的に無効にします。[24.3項「ユーザアカウントの追加オプション」](#)では、パスワードポリシーの強制、暗号化したホームディレクトリの使用、ディスククォータの管理などの高度なオプションについて説明しています。

### デフォルト設定の変更

新しいユーザのデフォルト設定タブで定義された設定に応じて、ローカルユーザアカウントが作成されます。[24.4項「ローカルユーザのデフォルト設定の変更」](#)では、デフォルトのグループ割り当て、またはホームディレクトリのデフォルトパスおよびアクセス許可を変更する方法を説明します。

### グループへのユーザの割り当て

[24.5項「グループへのユーザの割り当て」](#)では、個別ユーザのグループの割り当てを変更する方法を説明します。

### グループを管理する

グループタブから、既存のグループの追加、変更、または削除を行うことができます。この方法については、[24.6項「グループを管理する」](#)を参照してください。

### ユーザ認証方法を変更する

コンピュータがNISやLDAPなどのユーザ認証方法を提供するネットワークに接続されている場合は、認証設定タブで、認証方法を選択できます。詳細については、[24.7項「ユーザ認証方法を変更する」](#)を参照してください。

ユーザとグループの管理用に、このダイアログでは同様の機能が提供されます。ダイアログ上部にある適切なタブを選択することにより、ユーザとグループの管理ビューを簡単に切り替えることができます。

[フィルタ] オプションで、変更するユーザまたはグループを定義できます。ユーザまたはグループタブで、フィルタの設定をクリックすると、ユーザまたはグループを表示および編集できます。該当する場合、ローカルユーザやLDAPユーザなどの特定のカテゴリに応じて一覧表示されます。フィルタの設定 > フィルタのカスタマイズで、カスタムフィルタをセットアップおよび使用できます。

選択するフィルタによっては、以降のオプションと機能の一部がダイアログから利用できなくなります。

## 24.2 ユーザアカウントの管理

YaSTでは、ユーザアカウントの作成、変更、削除、または一時的な無効化が可能です。熟練したユーザか管理者でない限り、ユーザアカウントを変更しないでください。



### 注記: 既存ユーザのユーザIDを変更する

ファイル所有権はユーザ名ではなくユーザIDにバインドされます。ユーザIDの変更後、この変更に合わせてユーザのホームディレクトリのファイルが自動的に調整されます。ただし、ユーザは、IDの変更後、ファイルシステム内の他の場所で作成したファイルのファイル所有権を失います(それらのファイルの所有権が手動で変更されない限り)。

次に、デフォルトのユーザアカウントを設定する方法を説明します。さらに詳細なオプションについては、[24.3項「ユーザアカウントの追加オプション」](#)を参照してください。

#### 手順 24.1: ユーザアカウントを追加または変更する

1. YaSTのユーザとグループの管理ダイアログを開き、ユーザタブをクリックします。
2. フィルタを設定では、管理するユーザセットを定義します。このダイアログには、システムのユーザ、およびユーザが属するグループが一覧にされます。
3. 既存のユーザに対するオプションを変更するには、エントリを選択し、編集をクリックします。  
新しいユーザアカウントを作成するには、追加をクリックします。
4. (ログインで使用される)ユーザ名およびパスワードなど、最初のタブで適切なユーザデータを入力します。このデータは、新しいユーザを作成するために十分なものです。ここでOKをクリックすると、システムにより自動的にユーザIDが割り当てられ、デフォルトに従って他のすべての値が設定されます。
5. このユーザのメールボックスに全種類のシステム通知が配信されるようにする場合は、システムメールの受信を有効にします。これによって `root` のメールエイリアスが作成され、このユーザは最初に `root` としてログインしなくてもシステムメールが読めるようになります。  
システムサービスにより送信されたメールは、ローカルメールボックス `/var/spool/mail/ USERNAME` に保存されます(`USERNAME` は選択されたユーザのログイン名)。電子メールを読むには、`mail` コマンドを使用できます。
6. ユーザIDまたはユーザのホームディレクトリへのパスなど、さらに詳細な情報を調整するには、詳細タブを使用します。

既存のユーザのホームディレクトリを再配置する必要がある場合は、新しいホームディレクトリへのパスを入力し、新しい場所に移動により現在のホームディレクトリの内容を移動します。ホームディレクトリを再配置する必要がない場合は、既存データが存在しなくても新しいホームディレクトリが作成されます。

7. パスワードを定期的に変更することをユーザに強制するか、他のパスワードオプションを設定するには、パスワードの設定に切り替え、オプションを調整します。詳細については、[24.3.2項「パスワードポリシーの強制」](#)を参照してください。
8. すべてのオプションが希望どおりに設定されたら、OKをクリックします。
9. OKをクリックして、管理ダイアログを閉じ、変更内容を保存します。新たに追加されたユーザは、作成済みのログイン名とパスワードを使用してシステムにログインできるようになります。  
また、ユーザとグループの管理ダイアログを閉じずにすべての変更を保存するには、[熟練者向けオプション](#)、[変更を今すぐ書き込むの順](#)をクリックします。



### ヒント: ユーザIDの一致

ネットワーク内でのIDに(ローカル)ユーザIDを一致させると便利です。たとえば、ラップトップの新しい(ローカル)ユーザは、ネットワーク環境に統合する際に同じユーザIDを割り当てる必要があります。これにより、ユーザが「オフライン」で作成するファイルのファイル所有権は、直接ネットワーク上で作成した場合のファイル所有権と同じになります。

#### 手順 24.2: ユーザアカウントを無効化または削除する

1. YaSTのユーザとグループの管理ダイアログを開き、ユーザタブをクリックします。
2. ユーザアカウントを削除しないで一時的に無効にするには、リストからユーザを選択し、編集をクリックします。ユーザログインを禁止するを有効にします。ユーザは、アカウントを再び有効にするまで、マシンにログインできません。
3. ユーザアカウントを削除するには、リストからユーザを選択して、削除をクリックします。ユーザのホームディレクトリを削除するか、またはこのデータを保持するかを選択します。

## 24.3 ユーザアカウントの追加オプション

SUSE® Linux Enterprise Serverには、デフォルトユーザアカウントの設定のほか、さまざまなオプションも用意されています。たとえば、パスワードポリシーの強制、暗号化したホームディレクトリの使用、ユーザとグループのディスククォータの定義のためのオプションがあります。

### 24.3.1 自動ログインおよびパスワードレスログイン

GNOMEデスクトップ環境を使用している場合、特定のユーザには「自動ログイン」を設定し、すべてのユーザに「パスワードなしのログイン」を設定できます。自動ログインでは、ユーザがブート時にデスクトップ環境に自動的にログインします。この機能は、一度に1人のユーザについてのみ有効にできます。パスワードなしのログインでは、どのユーザも、ログインマネージャにユーザ名を入力するだけでシステムにログインできます。



#### 警告: セキュリティリスク

複数のユーザがアクセスできるマシンで自動ログインまたはパスワードレスログインを有効にすることはセキュリティ上のリスクを伴います。どのユーザでもシステムおよびデータにアクセスでき、認証の必要もありません。システムに機密情報などの重要なデータを保管している場合は、この機能は使用しないでください。

自動ログインまたはパスワードなしのログインを有効にするには、[熟練者向けオプション](#) > ログイン設定の順に選択し、YaSTのユーザとグループの管理でこれらの機能にアクセスします。

### 24.3.2 パスワードポリシーの強制

複数のユーザが使用するシステムでは、最低限のパスワードセキュリティポリシーを強制することをお勧めします。ユーザに定期的にパスワードを変更させたり、推測しにくいような複雑なパスワードを使用させることができます。ローカルユーザの場合は、次の手順に従います。

#### 手順 24.3: パスワードを設定する

1. YaSTのユーザとグループの管理ダイアログを開き、ユーザタブを選択します。
2. パスワードオプションを変更するユーザを選択し、編集をクリックします。

3. パスワードの設定タブに切り替えます。ユーザの最後のパスワード変更がタブに表示されています。
4. 次のログインでパスワードを変更するようにユーザに強制するには、次のログイン時にパスワード変更を強制するを有効にします。
5. パスワードのローテーションを強制するには、同じパスワードを使用できる最長日数および同じパスワードを使用する最短日数を設定します。
6. 期限切れになる前にパスワードを変更するようにユーザに通知するには、パスワード失効予告日数に日数を設定します。
7. パスワードが期限切れになった後ユーザがログインできる期間を制限するには、パスワードの有効期限切れログインを使用できる日数の値を変更します。
8. また、アカウント全体の特定の有効期限を指定できます。有効期限を YYYY-MM-DD 形式で入力します。これはパスワード関連の設定ではなく、アカウント自体に適用されることに注意してください。
9. これらのオプションおよびそのデフォルト値の詳細については、ヘルプをクリックしてください。
10. 変更内容を反映するには、OKをクリックします。

### 24.3.3 クォータの管理

システム容量が通知なく枯渇することのないように、システム管理者はユーザまたはグループに対するクォータを設定できます。クォータは、1つ以上のファイルシステムに対して定義されるもので、これにより使用可能なディスク容量および作成可能なiノード(インデックスノード)の数を制限できます。iノードは、通常のファイル、ディレクトリ、または他のファイルシステムオブジェクトに関する基本的な情報を保存するファイルシステム上のデータ構造です。また、ファイル名とコンテンツを除いて、ファイルシステムオブジェクト(ユーザおよびグループの所有権、読み取り、書き込み、または実行のパーミッションなど)のすべての属性を保存します。

SUSE Linux Enterprise Serverでは、ソフトクォータとハードクォータを使用できます。さらに、ユーザまたはグループが特定量まで一時的にクォータを違反できる猶予間隔を定義できます。

#### ソフトクォータ

限界に近づいたときにユーザに通知する警告レベルを定義します。管理者は、パーティションのデータのクリーンアップと削減を行うようにユーザに促します。通常、ソフトクォータの限界値は、ハードクォータの限界値よりも低くなります。

## ハードクォータ

書き込み要求が拒否される限界を定義します。ハードクォータに達すると、それ以上データを格納することができなくなり、アプリケーションがクラッシュする可能性が高くなります。

## Grace period (猶予期間)

ソフトクォータに達してから警告の発行までの時間を定義します。通常、1時間、数時間など小さな値を設定します。

### 手順 24.4: パーティションのクォータサポートの有効化

特定のユーザおよびグループにクォータを設定するには、YaSTのエクスパートパーティショナで、対応するパーティションのクォータサポートを有効にしておく必要があります。



### 注記: Btrfsパーティションのクォータ

Btrfsパーティションのクォータの処理は異なります。詳細については、『ストレージ管理ガイド』、第1章「Linuxファイルシステムの概要」、1.2.5項「サブボリュームに対するBtrfsクォータのサポート」を参照してください。

1. YaSTでシステム > ディスクの分割の順に選択し、はいをクリックして続行します。
2. エクスパートパーティショナで、クォータを有効にするパーティションを選択して、編集をクリックします。
3. Fstabオプションをクリックし、Enable Quota Supportを有効にします。quotaパッケージがまだインストールされていない場合は、はいのクリックで各メッセージを確認することにより、クォータパッケージがインストールされます。
4. 変更を確認し、エクスパートパーティショナを終了します。
5. 次のコマンドを入力して、quotaon サービスが実行されていることを確認してください。

```
tux > sudo systemctl status quotaon
```

サービスは、有効なものとしてマークされている必要があります。そうでない場合は、**systemctl start quotaon** コマンドを使用して開始する必要があります。

### 手順 24.5: ユーザまたはグループのクォータを設定する

これで、特定のユーザまたはグループに対するソフトクォータまたはハードクォータを定義し、猶予間隔を指定できます。

1. YaSTのユーザとグループの管理で、クォータの設定対象とするユーザまたはグループを選択し、編集をクリックします。
2. プラグインタブで、ユーザクォータの管理のエントリを選択してから、起動をクリックしてクォータの設定ダイアログを開きます。
3. ファイルシステムから、クォータを適用するパーティションを選択します。

4. Size Limitsでは、ディスクスペースの容量を制限します。ユーザまたはグループがこのパーティションで持つことができる1KBブロックの数を入力します。Soft Limitおよびハード制限の値を指定します。
5. さらに、ユーザまたはグループがこのパーティションで持つことができるiノードの数を制限できます。iノード制限で、Soft Limitおよびハード制限を入力します。
6. サイズまたはiノードに対して指定されたソフト制限をユーザまたはグループが既に超過している場合にのみ猶予間隔を定義できます。このソフト制限を超過していない場合、時間に関連するテキストボックスは有効になりません。ユーザまたはグループが上記の制限セットを超過できる期間を指定します。
7. 入力した設定を確認して、OKをクリックします。
8. OKをクリックして、管理ダイアログを閉じ、変更内容を保存します。  
また、ユーザとグループの管理ダイアログを閉じずにすべての変更を保存するには、熟練者向けオプション「変更を今すぐ書き込むの順」をクリックします。

SUSE Linux Enterprise Serverには、[repquota](#)や[warnquota](#)などのコマンドラインツールも付属しています。システム管理者はこれらのツールを使用してディスク使用量を制限したり、所定のクォータを超過しているユーザに電子メール通知を送信したりすることができます。管理者はまた、[quota\\_nld](#)を使用することにより、超過したクォータに関するカーネルメッセージをD-BUSに転送できます。詳細については、[repquota](#)、[warnquota](#)、および[quota\\_nld](#)のマニュアルページを参照してください。

## 24.4 ローカルユーザのデフォルト設定の変更

新しくローカルユーザを作成する際には、いくつかのデフォルト設定がYaSTで使用されます。これらには、たとえば、ユーザが属するプライマリグループとセカンダリグループ、ユーザのホームディレクトリのアクセスパーミッションなどが含まれます。これらのデフォルト設定値は、必要に応じて変更することができます。

1. YaSTのユーザとグループの管理ダイアログを開き、Defaults for New Users (新規ユーザのデフォルト)タブを選択します。
2. 新しいユーザが自動的に属するプライマリグループを変更するには、デフォルトグループから別のグループを選択します。
3. 新しいユーザのセカンダリグループを変更するには、セカンダリグループでグループを追加するか変更します。グループ名はカンマで区切る必要があります。
4. 新しいユーザのホームディレクトリのデフォルトパスとして `/home/USERNAME` を使用しない場合は、Path Prefix for Home Directoryを変更します。
5. 新たに作成したホームディレクトリのデフォルトのパーミッションモードを変更するには、ホームディレクトリ用のUmaskのumask値を調整します。umaskの詳細については、『Security and Hardening Guide』、第19章「Access control lists in Linux」および [umask](#) のマニュアルページを参照してください。
6. それぞれのオプションの詳細については、ヘルプをクリックしてください。
7. 変更内容を反映するには、OKをクリックします。

## 24.5 グループへのユーザの割り当て

ユーザとグループの管理ダイアログの新しいユーザのデフォルト設定タブからアクセス可能なデフォルト設定に従って、さまざまなグループにローカルユーザが割り当てられます。次に、個別ユーザのグループ割り当てを変更する方法を説明します。新しいユーザに対するデフォルトのグループの割り当てを変更する必要がある場合については、[24.4項「ローカルユーザのデフォルト設定の変更」](#)を参照してください。

### 手順 24.6: ユーザのグループ割り当てを変更する

1. YaSTのユーザとグループの管理ダイアログを開き、ユーザタブをクリックします。ユーザ、およびユーザが属するグループが一覧にされます。
2. 編集をクリックし、詳細タブに切り替えます。
3. ユーザが属するプライマリグループを変更するには、デフォルトグループをクリックし、リストからグループを選択します。
4. 追加のセカンダリグループをユーザに割り当てるには、追加のグループのリストで対応するチェックボックスをオンにします。
5. OKをクリックして、変更を適用します。
6. OKをクリックして、管理ダイアログを閉じ、変更内容を保存します。  
また、ユーザとグループの管理ダイアログを閉じずにすべての変更を保存するには、[熟練者向けオプション](#)、変更を今すぐ書き込むの順にクリックします。

## 24.6 グループを管理する

YaSTでは、グループの追加、変更、または削除も容易に実行できます。

### 手順 24.7: グループを作成および変更する

1. YaSTのユーザとグループの管理ダイアログを開き、グループタブをクリックします。
2. フィルタを設定では、管理するグループセットを定義します。ダイアログに、システム内のグループが一覧にされます。
3. 新しいグループを追加するには、追加をクリックします。
4. 既存のグループを変更するには、グループを選択して編集をクリックします。
5. 次のダイアログで、データを入力または変更します。右のリストでは、グループのメンバーになることができる利用可能なすべてのユーザおよびシステムユーザの概要が表示されます。

6. 新しいグループに既存のユーザを追加するには、選択可能なグループのメンバーのリストで、該当するボックスをオンにして選択します。既存のユーザをグループから削除するには、このボックスをオフにします。
7. OKをクリックして、変更を適用します。
8. OKをクリックして、管理ダイアログを閉じ、変更内容を保存します。  
また、ユーザとグループの管理ダイアログを閉じずにすべての変更を保存するには、熟練者向けオプション › 変更を今すぐ書き込むの順にクリックします。

グループを削除するには、すべてのグループメンバーを削除する必要があります。グループを削除するには、リストからグループを選択し、削除をクリックします。OKをクリックして、管理ダイアログを閉じ、変更内容を保存します。また、ユーザとグループの管理ダイアログを閉じずにすべての変更を保存するには、熟練者向けオプション › 変更を今すぐ書き込むの順にクリックします。

## 24.7 ユーザ認証方法を変更する

マシンがネットワークに接続されている場合は認証方法を変更できます。次のオプションを指定できます。

## NIS

ユーザはネットワーク上のすべてのシステムに対し、1台のNISサーバ上で集中的に管理されます。詳細については、『Security and Hardening Guide』、第3章「Using NIS」を参照してください。

## SSSD

システムセキュリティサービスデーモン(SSSD)は、ユーザデータをローカルにキャッシュすることにより、実際のディレクトリサービスが(一時的に)アクセス不能な場合でもユーザがデータを利用できるようにします。詳細については、『Security and Hardening Guide』、第4章「Setting up authentication clients using YaST」、4.2項「SSSD」を参照してください。

## Samba

SMB認証は、通常、LinuxとWindowsが混在するネットワークで使用されます。詳細については、『ストレージ管理ガイド』、第20章「Samba」を参照してください。

認証方法を変更するには、以下の手順に従ってください。

1. YaSTのユーザとグループの管理ダイアログを開きます。
2. Authentication Settingsタブをクリックすると、利用可能な認証方法と現在の設定の概要が表示されます。
3. 認証方法を変更するには、設定をクリックし、変更する認証方法を選択します。これにより、YaSTのクライアント設定モジュールに直接切り替わります。適切なクライアントの設定について詳細は、次のセクションを参照してください。

**NIS:** 『Security and Hardening Guide』、第3章「Using NIS」、3.2項「Configuring NIS clients」

**LDAP:** 『Security and Hardening Guide』、第4章「Setting up authentication clients using YaST」、4.1項「Configuring an authentication client with YaST」

**Samba:** 『ストレージ管理ガイド』、第20章「Samba」、20.5.1項「YaSTによるSambaクライアントの設定」

**SSSD:** 『Security and Hardening Guide』、第4章「Setting up authentication clients using YaST」、4.2項「SSSD」

4. この設定を確認した後、ユーザとグループの管理の概要に戻ります。
5. OKをクリックして、管理ダイアログを閉じます。

## 24.8 デフォルトのシステムユーザ

デフォルトでは、SUSE Linux Enterprise Serverに削除できないユーザ名が作成されます。これらのユーザは通常、Linux Standard Baseで定義されます。次のリストに、一般的なユーザ名とその目的を示します。

### デフォルトでインストールされる一般的なユーザ名

bin,

デーモン

レガシアプリケーションとの互換性を維持するために用意されているレガシユーザ。新しいアプリケーションではこのユーザ名を使用しないでください。

gdm

グラフィカルログインを提供したり、ローカル表示とリモート表示を管理したりするために、GNOMEディスプレイマネージャ(GDM)によって使用されています。

lp

CUPS (Common Unix Printing System)用にプリンタデーモンによって使用されていません。

メール

sendmail や postfix などの、ユーザ用に予約されたメーラープログラム。

man

manページへのアクセスに使用されています。

messagebus

プロセス間通信用のソフトウェアバスであるD-Bus (デスクトップバス)へのアクセスに使用されています。デーモンの名前は dbus-daemon です。

nobody

ファイルを所有せず権限付きグループに属していないユーザ。Linux Standard Baseは、デーモンごとに別個のユーザアカウントを設定することを推奨しているため、現在ではあまり使用されていません。

nscd

ネームサービスキャッシュデーモンによって使用されています。このデーモンは、NISとLDAPのパフォーマンスを向上させる参照サービスです。デーモンの名前は nscd です。

### polkitd

PolicyKit認可フレームワークによって使用されています。このフレームワークは、権限のないプロセスの認可要求を処理します。デーモンの名前は polkitd です。

### postfix

Postfixメーラーによって使用されています。

### pulse

Pulseaudioサウンドサーバによって使用されています。

### root

適切なすべての権限を付与するシステム管理者が使用しています。

### rpc

RPCポートマッパーである rpcbind コマンドによって使用されています。

### rtkit

リアルタイムスケジュールモードでD-Busシステムサービスを提供する rtkit パッケージによって使用されています。

### salt

Saltが提供しているパラレルリモート実行用のユーザ。デーモンの名前は salt-master です。

### scard

スマートカードとそのリーダーとの通信を行うユーザ。デーモンの名前は pcscd です。

### srvGeoClue

位置情報を提供するためにGeoClue D-Busサービスによって使用されています。

### sshd

セキュアでないネットワーク上で暗号化されたセキュアな通信を確保するためにSecure Shellデーモン(SSH)によって使用されています。

### statd

ネットワークステータスマニタ(NSM)プロトコルによって使用されています。再起動通知をリッスンするために rpc.statd デーモンで実装されます。

### systemd-coredump

コアダンプの取得、保存、処理を行うために /usr/lib/systemd/systemd-coredump コマンドによって使用されています。

## systemd-timesync

リモートのネットワークタイムプロトコル(NTP)サーバとローカルシステムクロックを同期させるために /usr/lib/systemd/systemd-timesyncd コマンドによって使用されています。

## 25 YaSTによる言語および国の設定の変更

別の国での作業、多国語環境での操作が必要な場合は、それに対応するコンピュータの設定が必要です。SUSE® Linux Enterprise Server は、複数の ロケール を並行して扱うことができます。ロケールは、ユーザインタフェースに反映される言語と国を定義するパラメータのセットです。

主要言語はインストール時に選択され、キーボードとタイムゾーンの設定は調整されています。ただし、システムに追加言語をインストールしたり、インストールした言語のどれをデフォルトにするか決定することができます。

それらのタスクでは、[25.1項「システム言語の変更」](#)に説明があるYaSTの言語モジュールを使用します。第一言語以外でアプリケーションまたはデスクトップを起動する必要がある場合は、二次言語をインストールしてオプションのローカライズを適用します。

また、YaSTのタイムゾーンモジュールを使用すると、国を設定し、それに応じてタイムゾーンの設定を調整できます。タイムゾーンモジュールでは、タイムサーバとシステムクロックを同期することもできます。詳細については、[25.2項「国および時間の設定の変更」](#)を参照してください。

### 25.1 システム言語の変更

デスクトップを使用する方法や、システム全体を別の言語に切り替えるかデスクトップ環境のみを切り替えるかの指定などに応じて、この操作を実行する方法がいくつか用意されています。

#### システム言語をグローバルに変更する

[25.1.1項「YaSTでシステムの言語を変更する」](#)および[25.1.2項「デフォルトシステム言語を切り替える」](#)の説明に従って、YaSTで別のローカライズパッケージをインストールし、そのデフォルト言語を設定します。変更は次回ログイン後に有効になります。システム全体で変更を反映するには、システムを再起動するか、またはすべての実行サービス、アプリケーション、およびプログラムを終了して再起動します。

#### デスクトップの言語だけを変更する

以下の説明に従ってYaSTを使用してデスクトップ環境に目的の言語パッケージをインストール済みであれば、デスクトップのコントロールセンターを使用してデスクトップの言語を切り替えることができます。Xサーバの再起動後、デスクトップ全体に新たに選択した言語が反映されます。デスクトップフレームワークに属さないアプリケーションでは、この変更が適用されず、YaSTで設定した言語で引き続き表示されることがあります。

## 1つのアプリケーションの言語だけを一時的に切り替える

1つのアプリケーションのみを、YaSTでインストール済みの別の言語で実行することもできます。そのためには、言語コードを指定して、コマンドラインからそのアプリケーションを起動します(25.1.3項「標準のXアプリケーションとGNOMEアプリケーションでの言語切り替え」参照)。

## 25.1.1 YaSTでシステムの言語を変更する

YaSTでは、次の2種類の言語カテゴリを認識しています。

### 第一言語

YaSTに設定された第一言語は、YaSTおよびデスクトップ環境を含んだ、システム全体に適用されます。この言語は、別の言語を手動で指定しない限り、利用可能な場合に常に使用されます。

### 第二言語

第二言語をインストールして、システムを多言語にします。第二言語としてインストールした言語は、特定の状況で使用するために手動選択できます。たとえば、一定の言語でワープロを行うため、その言語でアプリケーションを起動する場合は、第二言語を使用します。

追加の言語をインストールする前に、インストール後にそれらの中からデフォルトのシステム言語(第一言語)とするものを決めておく必要があります。

YaSTの言語モジュールにアクセスするには、YaSTを起動し、システム > 言語の順にクリックします。コマンドラインで `sudo yast2 language &` を実行して、言語ダイアログを直接起動することもできます。

言語

第一言語の設定

第一言語 (L)

日本語

詳細 (D)

日本語のキーボードレイアウトを適用する (K)

アジア / 日本のタイムゾーンを適用する (T)

第二言語 (S)

アストゥリア語

アフリカーンス語

アラビア語

イタリア語

インドネシア語

ウェールズ語

ウクライナ語

エストニア語

オランダ語

カタロニア語

ガリシア語

ギリシャ語

ヘルプ (H)

キャンセル (C)

OK (O)

### 手順 25.1: 追加言語をインストールする

追加言語をインストールするときに、YaSTを使用して `root` ユーザにいくつかのロケールを設定することもできます。ステップ 4 を参照してください。 `/etc/sysconfig/language` ファイルのロケール変数 (`LC_*`) を `root` ユーザに対してどのように設定するかは、`root` ユーザのロケール設定オプションで指定します。それらを通常ユーザ用と同じロケールに設定するか、言語の変更によってまったく影響されないようにするか、または変数 `RC_LC_CTYPE` だけを通常ユーザ用と同じ値に設定することができます。 `RC_LC_CTYPE` 変数は、言語固有の関数呼び出しのローカライゼーションを設定します。

1. YaSTの言語モジュールで言語を追加するには、第二言語でインストールする言語を選択します。
2. 言語をデフォルト言語にするには、その言語を第一言語として設定します。
3. さらに、新しい第一言語に合わせてキーボードを変更し、必要に応じてタイムゾーンを調整します。



### ヒント: 詳細設定

高度なキーボード設定を指定するには、YaSTでハードウェア > System Keyboard Layout (システムのキーボードレイアウト)の順に選択して該当のダイアログを開きます。高度なタイムゾーン設定を指定するには、YaSTでシステム > 日付と時

刻の順に選択して該当のダイアログを開きます。詳細については、20.1項「システムのキーボードレイアウト設定」および25.2項「国および時間の設定の変更」を参照してください。

4. root ユーザに固有の言語設定を変更するには、詳細情報をクリックします。
  - a. rootユーザのロケール設定を目的の値に設定します。詳細については、ヘルプをクリックします。
  - b. root にUTF-8エンコーディングを使用を適用するかどうかを指定します。
5. ロケールが利用可能な第一言語のリストに含まれていない場合は、詳細なロケール設定で、そのロケールを指定してください。ただし、場合によってはローカライズが不完全なこともあります。
6. OKをクリックして、ダイアログで行った変更を確認します。第二言語を選択していれば、その追加言語にローカライズされたソフトウェアパッケージがYaSTによってインストールされます。

これで、システムが多言語になります。ただし、第一言語以外の言語でアプリケーションを起動するには、該当する言語を25.1.3項「標準のXアプリケーションとGNOMEアプリケーションでの言語切り替え」の説明どおりに明示的に設定する必要があります。

## 25.1.2 デフォルトシステム言語を切り替える

デフォルトのシステム言語をグローバルに切り替えるには、次の手順に従います。

1. YaSTの言語モジュールを起動します。
2. 第一言語で新しいシステム言語を選択します。

### 重要: 以前のシステム言語の削除

別の第一言語に切り替えると、以前の第一言語用にローカライズされたソフトウェアパッケージがシステムから削除されます。デフォルトシステム言語を切り替えても、以前の第一言語は追加言語として保持するには、該当するチェックボックスをオンにすることで、以前の第一言語を第二言語として追加できます。

3. キーボードとタイムゾーンのオプションを適宜調整します。
4. OKをクリックして、変更を確認します。

5. YaSTによって変更内容が適用された後、現在のXセッションを再起動して(たとえば、いったんログアウトして再度ログインします)、YaSTとデスクトップアプリケーションに新しい言語設定が反映されるようにします。

### 25.1.3 標準のXアプリケーションとGNOMEアプリケーションでの言語切り替え

YaSTで各言語をインストールした後、1つのアプリケーションのみを他のアプリケーションとは別の言語で実行できます。

次のコマンドで、アプリケーションをコマンドラインから起動します。

```
LANG=LANGUAGE application
```

たとえば、f-spotをドイツ語で起動するには、**LANG=de\_DE f-spot** を実行します。他の言語については、適切な言語コードを使用します。利用可能なすべての言語コードのリストは、**locale -av** コマンドで取得します。

## 25.2 国および時間の設定の変更

YaSTの日付と時刻モジュールを使用して、システムの日付、時計、およびタイムゾーンの情報を作業地域に合わせて調整します。YaSTのモジュールにアクセスするには、YaSTを起動してシステム > 日付と時刻の順にクリックします。コマンドラインで **sudo yast2 timezone &** を実行して、時計とタイムゾーンダイアログを直接起動することもできます。



まず、ヨーロッパなどの一般的な地域を選択します。作業地と一致する国(たとえば、ドイツ)を選択します。

ワークステーションで実行されるオペレーティングシステムに応じて、ハードウェアクロックの設定を調整します。

- マシン上でMicrosoft Windows\*などの別のオペレーティングシステムを実行している場合、システムでは、UTCではなく、ローカルタイムを使用している可能性があります。この場合は、Hardware Clock Set To UTC (ハードウェアクロックをUTCに設定)をオフにします。
- コンピュータでLinuxだけを実行する場合は、ハードウェアクロックをUTCに設定し、標準時間から夏時間への切り換えを自動的に実行させます。

## ! 重要: UTCへのハードウェアクロックの設定

標準時間からサマータイムへの転換(およびその逆)は、ハードウェアロック(CMOSクロック)がUTCに設定されている場合にのみ、自動的に行われます。この処理は、NTPとの時間の自動同期機能を使用している場合にも実行されます。これは、ハードウェアとシステムクロックの時間差が15分未満であれば、時間の自動同期が機能するからです。

誤ったシステム時間は、深刻な問題の原因になる場合があります(バックアップの失敗、メールメッセージの削除、リモートファイルシステムでの障害の発生など)。ハードウェアのクロックを常にUTCに設定することを強くお勧めします。

日付と時刻を手動で変更できるほか、NTPサーバにマシンが永続的に同期できるようにするか、ハードウェアの時刻を調整する目的でのみ同期するかを選択できます。

#### 手順 25.2: 日付と時刻を手動で調整する

1. YaSTのタイムゾーンモジュールで、Other Settings (その他の設定)をクリックして日付と時刻を設定します。
2. 手動を選択し、日時の値を入力します。
3. 変更内容を確認します。

#### 手順 25.3: NTPサーバにより日付と時刻を設定する

1. 日付と時刻を変更するには、Other Settings (その他の設定)をクリックします。
2. Synchronize with NTP Serverを選択します。
3. まだ入力されていない場合は、NTPサーバのアドレスを入力します。



4. 今すぐ同期をクリックして、システム時間を正しく設定します。
5. NTPを永続的に使用するには、NTP設定を保存するを有効にします。
6. 設定ボタンをクリックすると、[高度なNTP設定]を開くことができます。詳細については、『管理ガイド』、第30章「NTPによる時刻の同期」、30.1項「YaSTでのNTPクライアントの設定」を参照してください。

7. 変更内容を確認します。

## A 製品のイメージングと作成

ご使用の展開環境にオペレーティングシステムを適合させるには、KIWIでカスタムメディアを作成して、アプライアンスまたは実働システムとして使用することができます。KIWIは、ローカルマシン上でも、SUSE Studio Express (OBS)を使ってオンライン上でも利用可能です。

KIWIを使用して、Linuxをサポートするハードウェアプラットフォームで利用できるLive CDやLive DVD、あるいはフラッシュディスクを作成できます。また、仮想化システムやクラウドシステム用の仮想ディスクも作成できます(Xen、KVM、VMware、EC2、その他多数)。KIWIによって作成されたイメージは、PXE環境でもネットワークからのブートに使用できます。

このガイドには、KIWIのトピックについての詳細な説明はありません。これらについては、次のドキュメントで別途説明されています。

- 詳細については、<https://doc.suse.com/kiwi/>のKIWIドキュメントを参照してください( `kiwi-doc` パッケージにも含まれます)。
- Open Build Service上でSUSE Studio Expressを使用して、オンラインでOSイメージを作成できます。openSUSEまたはSUSE Linux Enterpriseのいずれかをベースにした、仮想アプライアンスおよび実働システムの作成をサポートします。詳細とドキュメントについては、<https://studioexpress.opensuse.org/>を参照してください。

# B GNU licenses

## This appendix contains the GNU Free Documentation License version 1.2.

### GNU Free Documentation License

Copyright (C) 2000, 2001, 2002 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA. Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

#### 0. PREAMBLE

The purpose of this License is to make a manual, textbook, or other functional and useful document "free" in the sense of freedom: to assure everyone the effective freedom to copy and redistribute it, with or without modifying it, either commercially or non-commercially. Secondly, this License preserves for the author and publisher a way to get credit for their work, while not being considered responsible for modifications made by others.

This License is a kind of "copyleft", which means that derivative works of the document must themselves be free in the same sense. It complements the GNU General Public License, which is a copyleft license designed for free software.

We have designed this License to use it for manuals for free software, because free software needs free documentation: a free program should come with manuals providing the same freedoms that the software does. But this License is not limited to software manuals; it can be used for any textual work, regardless of subject matter or whether it is published as a printed book. We recommend this License principally for works whose purpose is instruction or reference.

#### 1. APPLICABILITY AND DEFINITIONS

This License applies to any manual or other work, in any medium, that contains a notice placed by the copyright holder saying it can be distributed under the terms of this License. Such a notice grants a world-wide, royalty-free license, unlimited in duration, to use that work under the conditions stated herein. The "Document", below, refers to any such manual or work. Any member of the public is a licensee, and is addressed as "you". You accept the license if you copy, modify or distribute the work in a way requiring permission under copyright law.

A "Modified Version" of the Document means any work containing the Document or a portion of it, either copied verbatim, or with modifications and/or translated into another language.

A "Secondary Section" is a named appendix or a front-matter section of the Document that deals exclusively with the relationship of the publishers or authors of the Document to the Document's overall subject (or to related matters) and contains nothing that could fall directly within that overall subject. (Thus, if the Document is in part a textbook of mathematics, a Secondary Section may not explain any mathematics.) The relationship could be a matter of historical connection with the subject or with related matters, or of legal, commercial, philosophical, ethical or political position regarding them.

The "Invariant Sections" are certain Secondary Sections whose titles are designated, as being those of Invariant Sections, in the notice that says that the Document is released under this License. If a section does not fit the above definition of Secondary then it is not allowed to be designated as Invariant. The Document may contain zero Invariant Sections. If the Document does not identify any Invariant Sections then there are none.

The "Cover Texts" are certain short passages of text that are listed, as Front-Cover Texts or Back-Cover Texts, in the notice that says that the Document is released under this License. A Front-Cover Text may be at most 5 words, and a Back-Cover Text may be at most 25 words.

A "Transparent" copy of the Document means a machine-readable copy, represented in a format whose specification is available to the general public, that is suitable for revising the document straightforwardly with generic text editors or (for images composed of pixels) generic paint programs or (for drawings) some widely available drawing editor, and that is suitable for input to text formatters or for automatic translation to a variety of formats suitable for input to text formatters. A copy made in an otherwise Transparent file format

whose markup, or absence of markup, has been arranged to thwart or discourage subsequent modification by readers is not Transparent. An image format is not Transparent if used for any substantial amount of text. A copy that is not "Transparent" is called "Opaque".

Examples of suitable formats for Transparent copies include plain ASCII without markup, Texinfo input format, LaTeX input format, SGML or XML using a publicly available DTD, and standard-conforming simple HTML, PostScript or PDF designed for human modification. Examples of transparent image formats include PNG, XCF and JPG. Opaque formats include proprietary formats that can be read and edited only by proprietary word processors, SGML or XML for which the DTD and/or processing tools are not generally available, and the machine-generated HTML, PostScript or PDF produced by some word processors for output purposes only.

The "Title Page" means, for a printed book, the title page itself, plus such following pages as are needed to hold, legibly, the material this License requires to appear in the title page. For works in formats which do not have any title page as such, "Title Page" means the text near the most prominent appearance of the work's title, preceding the beginning of the body of the text.

A section "Entitled XYZ" means a named subunit of the Document whose title either is precisely XYZ or contains XYZ in parentheses following text that translates XYZ in another language. (Here XYZ stands for a specific section name mentioned below, such as "Acknowledgements", "Dedications", "Endorsements", or "History".) To "Preserve the Title" of such a section when you modify the Document means that it remains a section "Entitled XYZ" according to this definition.

The Document may include Warranty Disclaimers next to the notice which states that this License applies to the Document. These Warranty Disclaimers are considered to be included by reference in this License, but only as regards disclaiming warranties: any other implication that these Warranty Disclaimers may have is void and has no effect on the meaning of this License.

#### 2. VERBATIM COPYING

You may copy and distribute the Document in any medium, either commercially or non-commercially, provided that this License, the copyright notices, and the license notice saying this License applies to the Document are reproduced in all copies, and that you add no other conditions whatsoever to those of this License. You may not use technical measures to obstruct or control the reading or further copying of the copies you make or distribute. However, you may accept compensation in exchange for copies. If you distribute a large enough number of copies you must also follow the conditions in section 3.

You may also lend copies, under the same conditions stated above, and you may publicly display copies.

#### 3. COPYING IN QUANTITY

If you publish printed copies (or copies in media that commonly have printed covers) of the Document, numbering more than 100, and the Document's license notice requires Cover Texts, you must enclose the copies in covers that carry, clearly and legibly, all these Cover Texts: Front-Cover Texts on the front cover, and Back-Cover Texts on the back cover. Both covers must also clearly and legibly identify you as the publisher of these copies. The front cover must present the full title with all words of the title equally prominent and visible. You may add other material on the covers in addition. Copying with changes limited to the covers, as long as they preserve the title of the Document and satisfy these conditions, can be treated as verbatim copying in other respects.

If the required texts for either cover are too voluminous to fit legibly, you should put the first ones listed (as many as fit reasonably) on the actual cover, and continue the rest onto adjacent pages.

If you publish or distribute Opaque copies of the Document numbering more than 100, you must either include a machine-readable Transparent copy along with each Opaque copy, or state in or with each Opaque copy a computer-network location from which the general network-using public has access to download using public-standard network protocols a complete Transparent copy of the Document, free of added material. If you use the latter option, you must take reasonably prudent steps, when you begin distribution of Opaque copies in

quantity, to ensure that this Transparent copy will remain thus accessible at the stated location until at least one year after the last time you distribute an Opaque copy (directly or through your agents or retailers) of that edition to the public.

It is requested, but not required, that you contact the authors of the Document well before redistributing any large number of copies, to give them a chance to provide you with an updated version of the Document.

#### 4. MODIFICATIONS

You may copy and distribute a Modified Version of the Document under the conditions of sections 2 and 3 above, provided that you release the Modified Version under precisely this License, with the Modified Version filling the role of the Document, thus licensing distribution and modification of the Modified Version to whoever possesses a copy of it. In addition, you must do these things in the Modified Version:

- A. Use in the Title Page (and on the covers, if any) a title distinct from that of the Document, and from those of previous versions (which should, if there were any, be listed in the History section of the Document). You may use the same title as a previous version if the original publisher of that version gives permission.
- B. List on the Title Page, as authors, one or more persons or entities responsible for authorship of the modifications in the Modified Version, together with at least five of the principal authors of the Document (all of its principal authors, if it has fewer than five), unless they release you from this requirement.
- C. State on the Title page the name of the publisher of the Modified Version, as the publisher.
- D. Preserve all the copyright notices of the Document.
- E. Add an appropriate copyright notice for your modifications adjacent to the other copyright notices.
- F. Include, immediately after the copyright notices, a license notice giving the public permission to use the Modified Version under the terms of this License, in the form shown in the Addendum below.
- G. Preserve in that license notice the full lists of Invariant Sections and required Cover Texts given in the Document's license notice.
- H. Include an unaltered copy of this License.
- I. Preserve the section Entitled "History", Preserve its Title, and add to it an item stating at least the title, year, new authors, and publisher of the Modified Version as given on the Title Page. If there is no section Entitled "History" in the Document, create one stating the title, year, authors, and publisher of the Document as given on its Title Page, then add an item describing the Modified Version as stated in the previous sentence.
- J. Preserve the network location, if any, given in the Document for public access to a Transparent copy of the Document, and likewise the network locations given in the Document for previous versions it was based on. These may be placed in the "History" section. You may omit a network location for a work that was published at least four years before the Document itself, or if the original publisher of the version it refers to gives permission.
- K. For any section Entitled "Acknowledgements" or "Dedications", Preserve the Title of the section, and preserve in the section all the substance and tone of each of the contributor acknowledgements and/or dedications given therein.
- L. Preserve all the Invariant Sections of the Document, unaltered in their text and in their titles. Section numbers or the equivalent are not considered part of the section titles.
- M. Delete any section Entitled "Endorsements". Such a section may not be included in the Modified Version.
- N. Do not retitle any existing section to be Entitled "Endorsements" or to conflict in title with any Invariant Section.
- O. Preserve any Warranty Disclaimers.

If the Modified Version includes new front-matter sections or appendices that qualify as Secondary Sections and contain no material copied from the Document, you may at your option designate some or all of these sections

as invariant. To do this, add their titles to the list of Invariant Sections in the Modified Version's license notice. These titles must be distinct from any other section titles.

You may add a section Entitled "Endorsements", provided it contains nothing but endorsements of your Modified Version by various parties—for example, statements of peer review or that the text has been approved by an organization as the authoritative definition of a standard.

You may add a passage of up to five words as a Front-Cover Text, and a passage of up to 25 words as a Back-Cover Text, to the end of the list of Cover Texts in the Modified Version. Only one passage of Front-Cover Text and one of Back-Cover Text may be added by (or through arrangements made by) any one entity. If the Document already includes a cover text for the same cover, previously added by you or by arrangement made by the same entity you are acting on behalf of, you may not add another; but you may replace the old one, on explicit permission from the previous publisher that added the old one.

The author(s) and publisher(s) of the Document do not by this License give permission to use their names for publicity for or to assert or imply endorsement of any Modified Version.

#### 5. COMBINING DOCUMENTS

You may combine the Document with other documents released under this License, under the terms defined in section 4 above for modified versions, provided that you include in the combination all of the Invariant Sections of all of the original documents, unmodified, and list them all as Invariant Sections of your combined work in its license notice, and that you preserve all their Warranty Disclaimers.

The combined work need only contain one copy of this License, and multiple identical Invariant Sections may be replaced with a single copy. If there are multiple Invariant Sections with the same name but different contents, make the title of each such section unique by adding at the end of it, in parentheses, the name of the original author or publisher of that section if known, or else a unique number. Make the same adjustment to the section titles in the list of Invariant Sections in the license notice of the combined work.

In the combination, you must combine any sections Entitled "History" in the various original documents, forming one section Entitled "History"; likewise combine any sections Entitled "Acknowledgements", and any sections Entitled "Dedications". You must delete all sections Entitled "Endorsements".

#### 6. COLLECTIONS OF DOCUMENTS

You may make a collection consisting of the Document and other documents released under this License, and replace the individual copies of this License in the various documents with a single copy that is included in the collection, provided that you follow the rules of this License for verbatim copying of each of the documents in all other respects.

You may extract a single document from such a collection, and distribute it individually under this License, provided you insert a copy of this License into the extracted document, and follow this License in all other respects regarding verbatim copying of that document.

#### 7. AGGREGATION WITH INDEPENDENT WORKS

A compilation of the Document or its derivatives with other separate and independent documents or works, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the copyright resulting from the compilation is not used to limit the legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. When the Document is included in an aggregate, this License does not apply to the other works in the aggregate which are not themselves derivative works of the Document.

If the Cover Text requirement of section 3 is applicable to these copies of the Document, then if the Document is less than one half of the entire aggregate, the Document's Cover Texts may be placed on covers that bracket the Document within the aggregate, or the electronic equivalent of covers if the Document is in electronic form. Otherwise they must appear on printed covers that bracket the whole aggregate.

## 8. TRANSLATION

Translation is considered a kind of modification, so you may distribute translations of the Document under the terms of section 4. Replacing Invariant Sections with translations requires special permission from their copyright holders, but you may include translations of some or all Invariant Sections in addition to the original versions of these Invariant Sections. You may include a translation of this License, and all the license notices in the Document, and any Warranty Disclaimers, provided that you also include the original English version of this License and the original versions of those notices and disclaimers. In case of a disagreement between the translation and the original version of this License or a notice or disclaimer, the original version will prevail.

If a section in the Document is Entitled "Acknowledgements", "Dedications", or "History", the requirement (section 4) to Preserve its Title (section 1) will typically require changing the actual title.

## 9. TERMINATION

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Document except as expressly provided for under this License. Any other attempt to copy, modify, sublicense or distribute the Document is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

## 10. FUTURE REVISIONS OF THIS LICENSE

The Free Software Foundation may publish new, revised versions of the GNU Free Documentation License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. See <https://www.gnu.org/copyleft/>.

Each version of the License is given a distinguishing version number. If the Document specifies that a particular numbered version of this License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that specified version or of any later version that has been published (not as a draft) by the Free Software Foundation. If the Document does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published (not as a draft) by the Free Software Foundation.

## ADDENDUM: How to use this License for your documents

```
Copyright (c) YEAR YOUR NAME.
Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document
under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2
or any later version published by the Free Software Foundation;
with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts.
A copy of the license is included in the section entitled "GNU
Free Documentation License".
```

If you have Invariant Sections, Front-Cover Texts and Back-Cover Texts, replace the "with...Texts." line with this:

```
with the Invariant Sections being LIST THEIR TITLES, with the
Front-Cover Texts being LIST, and with the Back-Cover Texts being LIST.
```

If you have Invariant Sections without Cover Texts, or some other combination of the three, merge those two alternatives to suit the situation.

If your document contains nontrivial examples of program code, we recommend releasing these examples in parallel under your choice of free software license, such as the GNU General Public License, to permit their use in free software.