

Configurando a rede com o NetworkManager

O QUE É?

O artigo aborda os fundamentos do NetworkManager e o uso da ferramenta CLI para configurar a rede.

POR QUÊ?

Você usa o NetworkManager e deseja configurar a rede.

DEDICAÇÃO

A leitura do artigo leva aproximadamente 15 minutos.

META

Você terá um melhor entendimento de como o NetworkManager funciona e como as conexões de rede podem ser configuradas.

Data de Publicação: 11/12/2025

Conteúdo

- 1 Sobre o NetworkManager 2
- 2 O arquivo de configuração NetworkManager.conf 2
- 3 Iniciando e parando o NetworkManager 3
- 4 Gerenciando a rede com o NetworkManager 3
- 5 Informações legais 10
- A Licença GFDL (GNU Free Documentation License) 11

1 Sobre o NetworkManager

O NetworkManager é um programa que gerencia a conexão de rede principal e outras interfaces de conexão. O NetworkManager foi projetado para ser totalmente automático por padrão. O NetworkManager é processado pelo `systemd` e inclui todos os arquivos de unidade de serviço necessários.

O NetworkManager armazena todas as configurações de rede como uma conexão, que é uma coleção de dados que descreve como criar ou se conectar a uma rede. Essas conexões são armazenadas como arquivos no diretório `/etc/NetworkManager/system-connections/`.

Uma conexão está ativa quando um dispositivo específico a utiliza. O dispositivo pode ter mais de uma conexão configurada, mas apenas uma pode estar ativa em um determinado momento. As outras conexões podem ser usadas para alternar rapidamente de uma conexão para outra. Por exemplo, se a conexão ativa não estiver disponível, o NetworkManager tentará conectar o dispositivo a outra conexão configurada.

Para gerenciar conexões, use o comando `nmcli`, descrito na [Seção 4, “Gerenciando a rede com o NetworkManager”](#).

2 O arquivo de configuração NetworkManager.conf

O principal arquivo de configuração do NetworkManager é `/etc/NetworkManager/NetworkManager.conf`. Esse arquivo pode ser usado para configurar o comportamento do NetworkManager.

O arquivo consiste em seções de pares de chave-valor. Cada par de chave-valor deve pertencer a uma seção. Uma seção começa com um nome entre `[]`. As linhas que começam com `#` são consideradas comentários. A configuração mínima precisa incluir a seção `[main]` com o valor `plugins`:

```
[main]
plugins=keyfile
```

O plug-in `keyfile` suporta todos os tipos de conexão e recursos do NetworkManager.

O arquivo de configuração padrão contém a seção `connectivity` que especifica o URI para verificar a conexão de rede.

No SUSE Linux Micro, você também pode usar outras seções. Para obter detalhes, consulte [networkmanager.conf\(5\)](https://linux.die.net/man/5/networkmanager.conf) (<https://linux.die.net/man/5/networkmanager.conf>)[↗] ou [Gnome's developer guide](https://developer-old.gnome.org/NetworkManager/stable/NetworkManager.conf.html) (<https://developer-old.gnome.org/NetworkManager/stable/NetworkManager.conf.html>)[↗].

3 Iniciando e parando o NetworkManager

Como o NetworkManager é um serviço do `systemd`, você pode usar comandos comuns do `systemd` para iniciar, parar ou reiniciar o NetworkManager.

Para iniciar o NetworkManager:

```
# systemctl start network
```

Para reiniciar o NetworkManager:

```
# systemctl restart network
```

Para parar o NetworkManager:

```
# systemctl stop network
```

4 Gerenciando a rede com o NetworkManager

4.1 O comando `nmcli`

O NetworkManager fornece uma interface CLI para gerenciar suas conexões. Usando a interface do `nmcli`, você pode se conectar a uma rede específica, editar uma conexão, editar um dispositivo etc. Veja abaixo a sintaxe genérica do `nmcli`:

```
# nmcli OPTION SUBCOMMAND SUBCOMMAND_ARGUMENTS
```

em que a descrição de *OPTIONS* está na [Seção 4.1.1, “As opções do comando `nmcli`”](#) e *SUBCOMMAND* pode ser qualquer um dos seguintes:

connection

permite configurar sua conexão de rede. Para obter informações detalhadas, consulte a [Seção 4.1.2, “O subcomando `connection`”](#).

device

Para obter informações detalhadas, consulte a [Seção 4.1.3, “O subcomando **device**”](#).

general

mostra o status e as permissões. Para obter detalhes, consulte a [Seção 4.1.4, “O subcomando **general**”](#).

monitor

monitora a atividade do NetworkManager e observa mudanças no estado da conectividade e dos dispositivos. Esse subcomando não aceita argumentos.

networking

consulta o status da rede. Para obter informações detalhadas, consulte a [Seção 4.1.5, “O subcomando **networking**”](#).

4.1.1 As opções do comando **nmcli**

Além dos subcomandos e dos argumentos, o comando **nmcli** pode ter as seguintes opções:

-a | --ask

o comando interrompe sua execução para solicitar qualquer argumento ausente, por exemplo, uma senha para se conectar a uma rede.

-c | --color {yes|no|auto}

controla a saída de cores: yes para habilitar as cores, no para desabilitá-las e auto cria saída de cores apenas quando a saída padrão é direcionada a um terminal.

-m | --mode {tabular|multiline}

alterna entre table (cada linha descreve uma única entrada e as colunas definem propriedades específicas da entrada) e multiline (cada entrada abrange mais linhas e cada propriedade está em sua própria linha). tabular é o valor padrão.

-h | --help

imprime a ajuda.

-w | --wait seconds

define um período de tempo de espera durante o qual aguardar o NetworkManager concluir as operações. O uso dessa opção é recomendado para comandos que podem levar mais tempo para serem concluídos, por exemplo, ativação de conexão.

4.1.2 O subcomando **connection**

O comando **connection** permite gerenciar conexões ou ver qualquer informação sobre conexões específicas. O **nmcli connection** oferece os seguintes comandos para gerenciar as conexões de rede:

show

para listar conexões:

```
# nmcli connection show
```

Você também pode usar esse comando para mostrar detalhes sobre uma conexão especificada:

```
# nmcli connection show CONNECTION_ID
```

em que *CONNECTION_ID* é qualquer um dos identificadores: *um nome*, *UUID* ou *caminho de conexão*

up

para ativar a conexão especificada. Use o comando para recarregar uma conexão. Execute também esse comando após realizar qualquer mudança na conexão.

```
# nmcli connection up [--active] [CONNECTION_ID]
```

Quando *--active* é especificado, apenas os perfis ativos são exibidos. O padrão é exibir as conexões ativas e a configuração estática.

down

para desativar uma conexão.

```
# nmcli connection down CONNECTION_ID
```

em que *CONNECTION_ID* é qualquer um dos identificadores: *um nome*, *UUID* ou *caminho de conexão*

Se você desativar a conexão, ela não será reconectada mais tarde, mesmo que tenha o flag *autoconnect*.

modify

para mudar ou apagar uma propriedade de uma conexão.

```
# nmcli connection modify CONNECTION_ID SETTING.PROPERTY PROPERTY_VALUE
```

em que:

- CONNECTION_ID é qualquer um dos identificadores: *um nome, UUID ou caminho de conexão*
- SETTING.PROPERTY é o nome da propriedade, por exemplo, ipv4.addresses
- PROPERTY_VALUE é o valor desejado de SETTING.PROPERTY

O exemplo a seguir desativa a opção autoconnect na conexão ethernet1:

```
# nmcli connection modify ethernet1 connection.autoconnect no
```

add

para adicionar uma conexão com os detalhes fornecidos. A sintaxe do comando é semelhante à do comando modify:

```
# nmcli connection add CONNECTION_ID save YES|NO SETTING.PROPERTY PROPERTY_VALUE
```

Você deve especificar pelo menos um connection.type ou usar type. O exemplo a seguir adiciona uma conexão Ethernet vinculada à interface eth0 com DHCP e desabilita o flag autoconnect da conexão:

```
# nmcli connection add type ethernet autoconnect no ifname eth0
```

edit

para editar uma conexão existente usando um editor interativo.

```
# nmcli connection edit CONNECTION_ID
```

clone

para clonar uma conexão existente. Veja a seguir a sintaxe mínima:

```
# nmcli connection clone CONNECTION_ID NEW_NAME
```

em que CONNECTION_ID é a conexão que será clonada.

delete

para apagar uma conexão existente:

```
# nmcli connection delete CONNECTION_ID
```

monitor

para monitorar a conexão especificada. Cada vez que a conexão muda, o NetworkManager imprime uma linha.

```
# nmcli connection monitorCONNECTION_ID
```


reload

para recarregar todos os arquivos de conexão do disco. Como o NetworkManager não monitora as mudanças feitas nos arquivos de conexão, você precisa usar esse comando sempre que modificar os arquivos. Esse comando não usa mais nenhum subcomando.

load

para carregar/recarregar um arquivo de conexão específico, execute:

```
# nmcli connection loadCONNECTION_FILE
```

Para obter detalhes sobre os comandos mencionados acima, consulte [nmcli documentation](https://developer-old.gnome.org/NetworkManager/stable/nmcli.html) (<https://developer-old.gnome.org/NetworkManager/stable/nmcli.html>) .

4.1.3 O subcomando **device**

O subcomando **device** permite mostrar e gerenciar interfaces de rede. O comando **nmcli device** reconhece os seguintes comandos:

status

para imprimir o status de todos os dispositivos.

```
# nmcli device status
```

show

mostra informações detalhadas sobre um dispositivo. Se nenhum dispositivo for especificado, todos os dispositivos serão exibidos.

```
# nmcli device show [DEVICE_NAME]
```

connect

para conectar um dispositivo. O NetworkManager tenta encontrar uma conexão adequada que será ativada. Se não houver conexão compatível, um novo perfil será criado.

```
# nmcli device connectDEVICE_NAME
```

modify

realiza mudanças temporárias na configuração que está ativa no dispositivo específico. As mudanças não são armazenadas no perfil de conexão.

```
# nmcli device modify DEVICE_NAME [+|-] SETTING.PROPERTY VALUE
```

Para obter os valores possíveis de *SETTING.PROPERTY*, consulte *nm-settings-nmcli(5)*.
O exemplo abaixo inicia o compartilhamento da conexão compartilhada IPv4 no dispositivo *con1*.

```
# nmcli dev modify con1 ipv4.method shared
```

disconnect

desconecta um dispositivo e impede que ele ative automaticamente outras conexões sem intervenção manual.

```
# nmcli device disconnect DEVICE_NAME
```

delete

para apagar a interface do sistema. Você pode usar o comando para apagar apenas dispositivos de software, como vínculos e pontes. Você não pode apagar dispositivos de hardware com esse comando.

```
# nmcli device DEVICE_NAME
```

wifi

lista todos os pontos de acesso disponíveis.

```
# nmcli device wifi
```

wifi connect

conecta-se a uma rede Wi-Fi especificada por seu SSID ou BSSID. O comando usa as seguintes opções:

- password: senha para redes seguras
- ifname: interface usada para ativação
- name: você pode dar um nome à conexão

```
# nmcli device wifi connect SSID [password PASSWORD_VALUE] [ifname INTERFACE_NAME]
```

Para se conectar a uma rede Wi-Fi *GUESTWiFi* com a senha pass\$word2#@@, execute:

```
# nmcli device wifi connect GUESTWiFi password pass$word2#@@
```


4.1.4 O subcomando **general**

Você pode usar esse comando para ver o status e as permissões do NetworkManager e mudar o nome de host e o nível de registro. O **nmcli general** reconhece os seguintes comandos:

status

exibe o status geral do NetworkManager. Sempre que você não especificar um comando para **nmcli general**, o status será usado por padrão.

```
# nmcli general status
```

hostname

se você não inserir um novo nome de host como argumento, o nome de host atual será exibido. Se você especificar um novo nome de host, o valor será usado para definir um novo nome de host.

```
# nmcli general hostname [HOSTNAME]
```

Por exemplo, para definir MyHostname, execute:

```
# nmcli general hostname MyHostname
```

permissions

mostra sua permissão para operações do NetworkManager, como habilitar ou desabilitar a rede, modificar conexões etc.

```
# nmcli general permissions
```

logging

mostra e muda os níveis de registro e os domínios do NetworkManager. Sem argumentos, o comando exibe os níveis de registro e os domínios atuais.

```
# nmcli general logging [levelLEVEL domains DOMAIN]
```

LEVEL é qualquer um destes valores: OFF, ERR, WARN, INFO, DEBUG ou TRACE.

DOMAIN é uma lista de valores que podem ser os seguintes: PLATFORM, RFKILL, ETHER, WIFI, BT, MB, DHCP4, DHCP6, PPP, WIFI_SCAN, IP4, IP6, AUTOIP4, DNS, VPN, SHARING, SUPPLICANT, AGENTS, SETTINGS, SUSPEND, CORE, DEVICE, OLPC, WIMAX, INFINIBAND, FIREWALL, ADSL, BOND, VLAN, BRIDGE, DBUS_PROPS, TEAM, CONCHECK, DCB, DISPATCH, AUDIT, SYSTEMD, VPN_PLUGIN, PROXY.

4.1.5 O subcomando **networking**

O subcomando permite consultar o status da rede. Ao usar esse comando, você também pode habilitar ou desabilitar a rede. O comando **nmcli networking** usa os seguintes comandos:

on/off

habilita ou desabilita a rede. O comando **off** desativa todas as interfaces gerenciadas pelo NetworkManager.

```
# nmcli networking on
```

connectivity

exibe o estado de conectividade da rede. Se **check** for usado, o NetworkManager executará uma nova verificação do estado. Do contrário, o último estado detectado será exibido.

```
# nmcli networking connectivity
```


Os estados possíveis são:

- *none*: o host não está conectado a nenhuma rede.
- *portal*: o host está protegido por um portal cativo e não pode acessar toda a Internet.
- *limited*: o host está conectado a uma rede, mas não tem acesso à Internet.
- *full*: o host está conectado a uma rede e tem acesso completo à Internet.
- *unknown*: o NetworkManager não pôde determinar o estado da rede.

5 Informações legais

Copyright © 2006-2025 SUSE LLC e colaboradores. Todos os direitos reservados.

Permissão concedida para copiar, distribuir e/ou modificar este documento sob os termos da Licença GNU de Documentação Livre, Versão 1.2 ou (por sua opção) versão 1.3; com a Seção Invariante sendo estas informações de copyright e a licença. Uma cópia da versão 1.2 da licença está incluída na seção intitulada “GNU Free Documentation License” (Licença GNU de Documentação Livre).

Para ver as marcas registradas da SUSE, visite <https://www.suse.com/company/legal/> . Todas as marcas comerciais de terceiros pertencem a seus respectivos proprietários. Os símbolos de marca registrada (®, ™ etc.) indicam marcas registradas da SUSE e de suas afiliadas. Os asteriscos (*) indicam marcas registradas de terceiros.

Todas as informações deste manual foram compiladas com a maior atenção possível aos detalhes. Entretanto, isso não garante uma precisão absoluta. A SUSE LLC, suas afiliadas, os autores ou tradutores não serão responsáveis por possíveis erros nem pelas consequências resultantes de tais erros.

A Licença GFDL (GNU Free Documentation License)

Copyright (C) 2000, 2001, 2002 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 EUA. Qualquer pessoa está autorizada a reproduzir e distribuir cópias literais deste documento de licença, mas não a mudar seu conteúdo.

0. PREÂMBULO

A finalidade desta Licença é tornar um manual, um livro ou outro documento funcional e útil “livre”, no sentido de garantir a todos a liberdade efetiva para copiá-lo e redistribuí-lo, com ou sem modificações, para fins comerciais ou não. Em segundo lugar, esta Licença preserva ao autor e ao editor o direito de obter créditos pelo seu trabalho, não sendo considerados responsáveis pelas modificações feitas por outras pessoas.

Esta Licença é um tipo de “copyleft”, significando que trabalhos derivados do documento também devem ser livres no mesmo sentido. Ela complementa a Licença Pública Geral GNU, que é uma licença de copyleft criada para software livre.

Criamos esta Licença para usá-la em manuais de software livre, pois o software livre precisa de documentação livre: um programa livre deve incluir manuais que ofereçam a mesma liberdade que o software. Contudo, essa Licença não está limitada a manuais de software, pois pode ser usada para qualquer trabalho de texto, independentemente do assunto ou do fato de ser publicado como manual impresso. Esta licença é recomendável principalmente para trabalhos cuja finalidade seja instrução ou referência.

1. APLICABILIDADE E DEFINIÇÕES

Esta Licença se aplica a qualquer manual ou outro trabalho, em qualquer meio, que contenha um aviso incluído pelo detentor dos direitos autorais indicando que ele pode ser distribuído segundo os termos desta Licença. Esse aviso concede uma licença em nível mundial, isenta do pagamento de royalties e de duração ilimitada, para usar o trabalho sob as condições aqui previstas. O

“Documento” a seguir refere-se a tal manual ou trabalho. Qualquer membro do público pode ser um licenciado e é tratado como “você”. Você aceitará a licença se copiar, modificar ou distribuir o trabalho de um modo que necessite de permissão de acordo com a lei de direitos autorais.

Uma “Versão Modificada” do Documento significa qualquer trabalho que contenha o Documento ou parte dele, que pode ser sua cópia fiel ou com modificações e/ou traduzido para outro idioma.

Uma “Seção Secundária” é um apêndice nomeado ou uma seção de introdução do Documento, que trata exclusivamente da relação dos editores ou autores do Documento com seu assunto geral (ou questões relacionadas), e não contém nada que possa estar diretamente ligado ao assunto geral. (Portanto, se o documento for parcialmente um livro de matemática, uma seção secundária não poderá explicar nada de matemática.) Tal relação pode ser uma conexão histórica com o assunto ou com temas relacionados, ou tratar de questões legais, comerciais, filosóficas, éticas ou políticas com relação a eles.

As “Seções Invariáveis” são determinadas Seções Secundárias cujos títulos são designados como sendo referentes a essas Seções Invariáveis, no aviso que indica que o Documento foi lançado sob esta Licença. Se uma seção não se encaixar na definição acima de secundária, não poderá ser designada como invariável. O documento pode não conter Seções Invariáveis. Se o documento não identificar seções invariáveis, isso significa que não há nenhuma.

Os “Textos de Capa” são pequenos trechos de texto, como Textos de Folha de Rosto ou de Contracapa, incluídos no aviso que indica que o Documento foi lançado sob esta licença. O Texto de Folha de Rosto pode ter no máximo 5 palavras, e o Texto de Contracapa pode ter no máximo 25.

Uma cópia “Transparente” do Documento significa uma cópia que pode ser lida por computador, representada em um formato cuja especificação esteja disponível ao público em geral, que seja adequada para a imediata revisão do documento usando editores de texto genéricos ou (para imagens compostas de pixels) programas gráficos genéricos ou (para desenhos) algum editor de desenho amplamente disponível, e que seja adequado para inclusão em formatadores de texto ou para a conversão automática em diversos formatos adequados para entrada em formatadores de texto. Uma cópia feita em outro formato de arquivo Transparente cuja marcação, ou ausência desta, foi manipulada para impedir ou desencorajar modificação subsequente pelos leitores não é Transparente. Um formato de imagem não é Transparente se usado em lugar de qualquer quantidade substancial de texto. Uma cópia que não é “Transparente” é chamada “Opaca”.

Exemplos de formatos apropriados para cópias Transparentes incluem ASCII simples sem marcação, formato de entrada Texinfo, LaTeX, SGML ou XML usando um DTD publicamente disponível, e HTML padrão simples, PostScript ou PDF projetados para modificação manual. Exemplos de formatos de imagem transparentes são PNG, XCF e JPG. Formatos Opacos incluem

formatos proprietários que podem ser lidos e editados somente por processadores de texto proprietários, SGML ou XML para os quais o DTD e/ou ferramentas de processamento não são amplamente disponibilizadas, e HTML, PostScript ou PDF gerados automaticamente com finalidade apenas de saída por alguns processadores de texto.

A “Página de Título” significa, para um livro impresso, a própria página do título, além das páginas subsequentes necessárias para conter, de forma legível, o material que esta Licença requer que apareça na página de título. Para trabalhos em formatos que não tenham uma página de título assim, a “Página de Título” significa o texto próximo à ocorrência mais proeminente do título do trabalho, precedendo o início do corpo do texto.

Uma seção “Intitulada XYZ” significa uma subunidade nomeada do Documento cujo título seja precisamente XYZ ou contenha XYZ entre parênteses após o texto que traduz XYZ para outro idioma. (Aqui, XYZ representa o nome de uma seção específica mencionada abaixo, como “Agradecimentos”, “Dedicatória”, “Apoio” ou “Histórico”.) “Preservar o Título” de tal seção quando você modifica o Documento significa que ela continua sendo uma seção “Intitulada XYZ” de acordo com essa definição.

O Documento pode incluir Isenções de Responsabilidade quanto a Garantia próximas ao aviso que indica que esta Licença se aplica a este Documento. As Isenções de Responsabilidade de Garantia são consideradas incluídas por referência nesta Licença, mas apenas no que diz respeito à isenção de garantias: qualquer outra implicação que essas Isenções de Responsabilidade de Garantia possam ter será anulada e não terá efeito no significado desta Licença.

2. CÓPIAS LITERAIS

Você pode copiar e distribuir o Documento em qualquer meio, comercialmente ou não, desde que esta Licença, as informações de copyright e as informações de licença afirmando que esta Licença se aplica ao Documento sejam reproduzidas em todas as cópias, e que você não inclua outras condições, quaisquer que sejam, às condições desta Licença. Você não pode usar de medidas técnicas para obstruir ou controlar a leitura ou cópia futura das cópias que você fizer ou distribuir. Contudo, você pode aceitar remuneração em troca das cópias. Se você distribuir um número suficientemente grande de cópias, deverá também respeitar as condições na seção 3. Você também pode emprestar cópias, sob as mesmas condições mencionadas acima, além de exibi-las publicamente.

3. COPIANDO EM QUANTIDADE

Se você publicar cópias impressas (ou cópias em uma mídia que normalmente tem capas impressas) do Documento, em número superior a 100, e o aviso de licença do Documento exigir Textos de Capa, deverá encadernar as cópias em capas que contenham, de forma clara e legível, todos estes Textos de Capa: Textos de Folha de Rosto na folha de rosto e Textos de Contracapa na contracapa. As duas capas também devem identificar, de forma clara e legível, você como o editor das cópias. A capa frontal deve apresentar o título completo com todas as palavras deste igualmente proeminentes e visíveis. Você pode adicionar outros materiais nas capas. Cópias com mudanças limitadas às capas, desde que preservando o título do Documento e satisfazendo a essas condições, podem ser tratadas como cópias literais em outros aspectos.

Se os textos necessários a qualquer uma das capas forem muito volumosos para serem incluídos de forma legível, você deverá colocar os primeiros listados (quantos couberem razoavelmente) na própria capa, e continuar o restante nas páginas adjacentes.

Se você publicar ou distribuir cópias Opacas do Documento em número superior a 100, deverá incluir uma cópia Transparente legível por computador juntamente com cada cópia Opaca, ou informar em, ou juntamente com, cada cópia Opaca um endereço de rede do qual o público geral possa acessar e obter, usando protocolos de rede públicos padrão, uma cópia Transparente completa do Documento, livre de material adicionado. Se você decidir pela segunda opção, deverá seguir etapas razoavelmente prudentes, quando começar a distribuir as cópias Opacas em quantidade, para garantir que essa cópia transparente permaneça acessível no local indicado por pelo menos um ano após a última vez que você distribuir uma cópia Opaca (diretamente ou através de seus agentes ou distribuidores) dessa edição ao público.

É solicitado, mas não exigido, que você contate os autores do Documento muito antes de redistribuir qualquer número grande de cópias, para dar-lhes a oportunidade de lhe fornecer uma versão atualizada do Documento.

4. MODIFICAÇÕES

Você pode copiar e distribuir uma Versão Modificada do Documento sob as condições das seções 2 e 3 acima, desde que forneça a Versão Modificada estritamente sob esta Licença, com a Versão Modificada no lugar do Documento, permitindo assim a distribuição e modificação da Versão Modificada a quem quer que possua uma cópia desta. Além disso, você deve executar os seguintes procedimentos na Versão Modificada:

- A. Use na Página de Título (e nas capas, se houver) um título distinto do título do Documento, e dos de versões anteriores (os quais devem, se houver algum, ser listados na seção “Histórico” do Documento). Você pode usar o mesmo título de uma versão anterior se o editor original dessa versão assim o permitir.
- B. Liste na Página de Título, como autores, uma ou mais pessoas ou entidades responsáveis pela autoria das modificações na Versão Modificada, juntamente com pelo menos cinco dos autores principais do Documento (todos seus autores principais, se houver menos que cinco), a menos que eles lhe desobriguem dessa exigência.
- C. Mencione na Página de Título o nome do editor da Versão Modificada, como seu editor.
- D. Preserve todas as informações de copyright do Documento.
- E. Adicione as informações de copyright adequadas para suas modificações ao lado das outras informações de copyright.
- F. Inclua, imediatamente após as informações de copyright, informações de licença concedendo ao público permissão para usar a Versão Modificada sob os termos desta Licença, na forma mostrada no Adendo abaixo.
- G. Preserve, nesse aviso de licença, as listas completas de Seções Invariáveis e os Textos de Capa necessários fornecidos no aviso de licença do Documento.
- H. Inclua uma cópia inalterada desta Licença.
- I. Preserve a seção intitulada “Histórico”, Preserve seu Título e adicione à seção um item mencionando pelo menos o título, o ano, os novos autores e o editor da Versão Modificada, como mostrado na Página de Título. Se não houver uma seção intitulada “Histórico” no Documento, crie uma mencionando o título, o ano, os autores e o editor do Documento, como mostrado na Página de Título; em seguida, adicione um item que descreva a Versão Modificada, como mencionado na frase anterior.

- J. Preserve a localização de rede, se houver, indicada no Documento para acesso público a uma cópia Transparente deste e, da mesma maneira, as localizações de rede indicadas no Documento para versões anteriores nas quais ele se baseia. Essas informações podem ser incluídas na seção “Histórico”. Você pode omitir uma localização de rede para um trabalho que foi publicado pelo menos quatro anos antes do Documento em si, ou se o editor original da versão à qual a localização se refere der permissão.
- K. Para qualquer seção intitulada “Agradecimentos” ou “Dedicatória”, Preserve o Título da seção, e preserve dentro da seção toda a essência e o tom de cada um dos agradecimentos e/ou dedicatórias aos colaboradores nela mencionados.
- L. Preserve todas as Seções Invariantes do Documento, inalteradas em seu texto e títulos. Números de seção ou o equivalente não são considerados parte dos títulos das seções.
- M. Apague qualquer seção intitulada “Apoio”. Tal seção não pode ser incluída na Versão Modificada.
- N. Não modifique o título de qualquer seção existente para “Apoio” nem de forma a gerar conflito com o título de qualquer Seção Invariável.
- O. Preserve as Isenções de Responsabilidade quanto a Garantia.

Se a Versão Modificada incluir novas seções iniciais ou apêndices que sejam qualificados como Seções Secundárias, e não contiver material copiado do Documento, você poderá, a seu critério, tornar invariantes algumas dessas seções ou todas elas. Para fazer isso, adicione seus títulos à lista de Seções Invariáveis no aviso de licença da Versão Modificada. Esses títulos devem ser diferentes de outros títulos de seção.

Você pode adicionar uma seção intitulada “Apoio”, desde que ela não contenha nada além do apoio recebido para sua Versão Modificada por várias partes; por exemplo, notas do revisor ou de que o texto foi aprovado por uma organização como a definição oficial de um padrão.

Você pode adicionar uma passagem de até cinco palavras como Texto de Folha de Rosto, e uma passagem de até 25 palavras como Texto de Contracapa, ao fim da lista de Textos de Capa na Versão Modificada. Somente uma passagem de Texto de Folha de Rosto e uma de Texto de Contracapa pode ser adicionada por (ou através de arranjos feitos por) uma entidade qualquer. Se o Documento já incluir um texto de capa para a mesma capa, anteriormente incluído por você ou por arranjo feito pela mesma entidade em cujo nome você está agindo, não será possível adicionar outro, mas sim substituir o antigo, com permissão explícita do editor anterior que o incluiu.

O(s) autor(es) e editor(es) do Documento, por esta Licença, não dá(ão) permissão para seu(s) nome(s) ser(em) usado(s) para publicidade ou defesa ou apoio implícito para qualquer Versão Modificada.

5. COMBINANDO DOCUMENTOS

Você pode combinar o documento com outros documentos publicados sob esta Licença, sob os termos definidos na seção 4 acima para versões modificadas, desde que você inclua na combinação todas as Seções Invariantes de todos os documentos originais, sem modificações, e as liste como Seções Invariantes de seu trabalho combinado, na sua nota de licença, e que você preserve todas as Notas de Garantia.

O trabalho combinado somente precisa conter uma cópia desta Licença, e várias Seções Invariantes idênticas podem ser substituídas por uma única cópia. Se houver várias Seções Invariantes com o mesmo nome, mas com conteúdos diferentes, torne o título de cada uma dessas seções único, adicionando ao fim dele, entre parênteses, o nome do autor ou editor original da seção, se conhecido, ou então um número exclusivo. Faça o mesmo ajuste nos títulos de seção na lista de Seções Invariantes nas informações de licença do trabalho combinado.

Na combinação, você deve combinar quaisquer seções intituladas “Histórico” nos vários documentos originais, formando uma seção intitulada “Histórico”; do mesmo modo, combine quaisquer seções intituladas “Agradecimentos” e quaisquer seções intituladas “Dedicatória”. Você deve eliminar todas as seções intituladas “Apoio”.

6. COLEÇÕES DE DOCUMENTOS

Você pode fazer uma coleção consistindo do Documento e outros documentos publicados sob esta Licença, e substituir as cópias individuais desta Licença, nos vários documentos, por uma única cópia a ser incluída na coleção, desde que você siga as regras desta Licença para cópias literais de cada documento em todos os outros aspectos.

Você pode extrair um único documento dessa coleção e distribuí-lo individualmente sob esta Licença, desde que insira uma cópia desta Licença no documento extraído e siga esta Licença em todos os outros aspectos com relação à cópia literal do documento.

7. AGREGAÇÃO A TRABALHOS INDEPENDENTES

Uma compilação do Documento, ou seus derivados com outros documentos ou trabalhos separados e independentes, dentro de ou junto a um volume de uma mídia de armazenamento ou distribuição, constituirá um “agregado” se os direitos autorais resultantes da compilação não forem usados para limitar os direitos legais dos usuários dessa compilação além do que os trabalhos individuais permitem. Quando o Documento é incluído em um agregado, a Licença não se aplica a outros trabalhos no agregado que não sejam, por sua vez, derivados do Documento. Se o requisito do Texto de Capa da seção 3 for aplicável a estas cópias do Documento e, ainda, se o Documento for menor do que a metade do agregado inteiro, os Textos de Capa do Documento poderão ser colocados em capas que encerrem o Documento dentro do agregado, ou no equivalente eletrônico das capas, se o Documento estiver em formato eletrônico. Caso contrário, eles deverão aparecer como capas impressas que envolvam o agregado inteiro.

8. TRADUÇÃO

A tradução é considerada um tipo de modificação, portanto, você pode distribuir traduções do Documento em conformidade com os termos da seção 4. A substituição de Seções Invariantes por traduções requer permissão especial de seus detentores de direitos autorais, mas você pode incluir traduções de algumas ou de todas as Seções Invariantes, além das versões originais dessas Seções Invariantes. Você pode incluir uma tradução desta Licença e todos os avisos de licença no Documento, bem como qualquer Isenção de Responsabilidade quanto a Garantia, desde que também inclua a versão original em Inglês desta Licença e as versões originais dos avisos e das isenções de responsabilidade. Em caso de discordância entre a tradução e a versão original desta Licença ou informações de licença ou isenção de responsabilidade, a versão original prevalecerá. Se uma seção do Documento for intitulada “Agradecimentos”, “Dedicatória” ou “Histórico”, o requisito (seção 4) para Preservar seu Título (seção 1) normalmente exigirá a mudança do título em si.

9. REVOGAÇÃO

Você não pode copiar, modificar, sublicenciar ou distribuir o Documento, exceto como expressamente previsto por esta Licença. Qualquer outra tentativa de copiar, modificar, sublicenciar ou distribuir o Documento é anulada, e implicará a revogação automática de seus

direitos sob esta Licença. Porém, terceiros a quem você forneceu cópias ou direitos sob os termos desta Licença não terão suas licenças revogadas, desde que permaneçam em total concordância com ela.

10. REVISÕES FUTURAS DESTA LICENÇA

A Free Software Foundation pode publicar ocasionalmente novas versões revisadas da Licença de Documentação Livre GNU. As novas versões serão semelhantes à versão atual, mas poderão diferir em detalhes para atender a novos problemas ou situações. Consulte <https://www.gnu.org/copyleft/>.

A cada versão da Licença é atribuído um número de versão exclusivo. Se o Documento especificar que um número de versão específico desta Licença, “ou de qualquer versão posterior”, aplica-se a ele, você terá a opção de seguir os termos e condições da versão especificada ou de qualquer versão posterior que tenha sido publicada (não como rascunho) pela Free Software Foundation. Se o documento não especificar um número de versão desta Licença, você poderá escolher qualquer versão já publicada (não como rascunho) pela Free Software Foundation.

ADENDO: Como usar esta Licença em seus documentos

```
Copyright (c) YEAR YOUR NAME.  
Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document  
under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2  
or any later version published by the Free Software Foundation;  
with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts.  
A copy of the license is included in the section entitled “GNU  
Free Documentation License”.
```

Se você tiver Seções Invariantes, Textos de Capa Frontal e Textos de Contracapa, substitua a linha “with...Texts” por isto:

```
with the Invariant Sections being LIST THEIR TITLES, with the  
Front-Cover Texts being LIST, and with the Back-Cover Texts being LIST.
```

Se você tiver Seções Invariantes sem Textos de Capa ou alguma outra combinação das três, utilize essas duas alternativas para se adequar à situação.

Se seu documento contiver exemplos incomuns de código de programação, recomendamos publicar esses exemplos paralelamente, sob a licença de software livre de sua preferência como, por exemplo, a Licença Pública Geral GNU, para permitir seu uso em software livre.