



SUSE Linux Enterprise Server 15 導入ガイド

導入ガイド

SUSE Linux Enterprise Server 15

単一または複数のシステムをインストールする方法および展開インフラストラクチャに製品本来の機能を活用する方法を示します。ローカルインストールまたはネットワークインストールサーバの使用から、リモート制御の高度にカスタマイズされた自動リモートインストール技術による大規模展開まで、多様なアプローチから選択できます。

発行日: 2024 年 9 月 29 日

<https://documentation.suse.com> 

Copyright © 2006–2024 SUSE LLC and contributors. All rights reserved.

この文書は、GNUフリー文書ライセンスのバージョン1.2または(オプションとして)バージョン1.3の条項に従って、複製、頒布、および/または改変が許可されています。ただし、この著作権表示およびライセンスは変更せずに記載すること。ライセンスバージョン1.2のコピーは、「GNUフリー文書ライセンス」セクションに含まれています。

SUSEの商標については、<http://www.suse.com/company/legal/> を参照してください。その他の製品名および会社名は、各社の商標または登録商標です。商標記号(®、™など)は、SUSEおよび関連会社の商標を示します。アスタリスク(*)は、第三者の商標を示します。

本書のすべての情報は、細心の注意を払って編集されています。しかし、このことは絶対に正確であることを保証するものではありません。SUSE LLC、その関係者、著者、翻訳者のいずれも誤りまたはその結果に対して一切責任を負いかねます。

目次

このガイドについて xiii

- 1 必要な背景知識 xiii
- 2 利用可能なマニュアル xiv
- 3 フィードバック xv
- 4 マニュアルの表記規則 xvi

I インストールの準備 1

1 SUSE Linux Enterprise Serverの計画 2

- 1.1 SUSE Linux Enterprise Serverを展開するための考慮事項 2
- 1.2 SUSE Linux Enterprise Serverの展開 3
- 1.3 SUSE Linux Enterprise Serverの実行 3
- 1.4 SUSE Linux Enterprise Serverの登録 4

2 AMD64およびIntel 64でのインストール 5

- 2.1 ハードウェア要件 5
- 2.2 インストールの考慮事項 6
 - ハードウェアまたは仮想マシンでのインストール 6 • インストールターゲット 7
- 2.3 インストール手順 7
- 2.4 ブートおよびインストールメディア 8
 - ブートメディア 8 • インストールメディア 9
- 2.5 インストールの制御 9
- 2.6 ブートおよびインストールの問題の対処 10
 - ブート時の問題 10 • インストール時の問題 11 • ブートDVDへのブートソースのリダイレクト 12

3 ARM AArch64でのインストール 13

- 3.1 ハードウェア要件 13
- 3.2 インストールの考慮事項 14
 - ハードウェアまたは仮想マシンでのインストール 14 • インストールターゲット 15
- 3.3 インストール手順 15
- 3.4 ブートおよびインストールメディア 16
 - ブートメディア 16 • インストールメディア 17
- 3.5 インストールの制御 17
- 3.6 ブートおよびインストールの問題の対処 18
 - ブート時の問題 18 • インストール時の問題 19 • ブートDVDへのブートソースのリダイレクト 19

4 IBM POWERへのインストール 21

- 4.1 ハードウェア要件 21
- 4.2 準備 22
 - IBM PowerKVMを備えたサーバへのKimchiによるインストール 22 • IBM PowerKVMを備えたサーバへの**virt-install**によるインストール 25 • IVMを使用したパーティションでのインストール 26 • オープンなPower抽象化レイヤのないサーバへのインストール 29
- 4.3 その他の情報 30

5 IBM Zでのインストール 32

- 5.1 システム要件 32
 - ハードウェア 32 • MicroCodeレベル、APAR、およびFix 34 • ソフトウェア 35
- 5.2 一般情報 36
 - インストールタイプ 36 • IPLオプション 37
- 5.3 インストールの準備 38
 - インストールデータを利用できるようにする 38 • インストールタイプ 46 • SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPLの準備 47 • SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPL

処理 51 • ネットワーク設定 56 • SUSE Linux Enterprise Serverの
インストールシステムへの接続 59 • IBM ZでのSUSE Linux Enterprise
Serverのブート手順 62

5.4 parmfile: システム設定の自動化 63

5.5 parmfileの例 64

5.6 vt220ターミナルエミュレータの使用 65

5.7 IBM Zに関するさらに詳しい情報 65

Linux on IBM Zに関する一般的なドキュメント 65 • Linux on IBM Zについ
ての技術的問題 66 • Linux on IBM Zの詳細設定 66 • IBM Z上のKVMで
の仮想化 67

6 リリース時にサポートされていなかったハードウェア へのインストール 68

6.1 カーネルアップデートのダウンロード 68

6.2 カーネルアップデートのブート 68

II インストール手順 69

7 ブートパラメータ 70

7.1 デフォルトのブートパラメータを使う 70

7.2 PC (AMD64/Intel 64/ARM AArch64) 71

従来のBIOSを備えたマシンのブート画面 71 • UEFIを装備したマシンの
ブート画面 74

7.3 重要なブートパラメータのリスト 76

一般的なブートパラメータ 76 • ネットワークインタフェースの設
定 78 • インストールソースの指定 79 • リモートアクセスの指
定 80

7.4 詳細設定 81

RMTサーバにアクセスするためのデータの提供 81 • supportconfig用
代替データサーバの設定 82 • インストール時のIPv6の使用 82 • イ
ンストール時のプロキシの使用 83 • SELinuxサポートを有効にす
る 83 • インストーラセルフアップデートの有効化 83

7.5 IBM Z 84

7.6 詳細情報 86

8 インストール手順 87

8.1 概要 87

8.2 インストーラセルフアップデート 89
セルフアップデートプロセス 89 • カスタムのセルフアップデートリポジトリ 91

8.3 言語、キーボード、および製品選択 92

8.4 使用許諾契約 93

8.5 IBM Z: ディスクのアクティベーション 94
DASDディスクの設定 95 • zFCPディスクの設定 96

8.6 ネットワーク設定 96

8.7 登録 98
手動での登録 98 • USBストレージからの登録コードのロード 99 • 登録なしのインストール 100

8.8 拡張機能とモジュールの選択 102
登録後の拡張機能とモジュールの選択 103 • 登録なしの拡張機能とモジュールの選択 106

8.9 アドオン製品 110

8.10 システムの役割 111

8.11 パーティション 113
重要情報 113 • 推奨のパーティション 115

8.12 時計とタイムゾーン 116

8.13 新しいユーザの作成 117
デフォルトのダイアログ 118 • エキスパート設定 119

8.14 システム管理者向けパスワード 120

8.15 インストールの設定 121
ソフトウェア 122 • ブート 123 • ファイアウォールとSSH 123 • Kdump 124 • IBM Z: ブラックリストデバイス 125 • デフォルトのシステムターゲット 125 • Import SSH Host Keys and

Configuration (SSHホストキーと設定のインポート) 125 • システム情報 126

8.16 インストールの実行 127

IBM Z: インストールしたシステムのIPL処理 128 • IBM Z: インストールしたシステムとの接続 130

9 Registering SUSE Linux Enterprise and Managing Modules/Extensions 131

9.1 Registering During the Installation 132

9.2 Registering during Automated Deployment 132

9.3 Registering from the Installed System 132

Registering with YaST 132 • Registering with SUSEConnect 135

9.4 Managing Modules and Extensions in a Running System 136

Adding Modules and Extensions with YaST 136 • Deleting Modules and Extensions with YaST 137 • Adding/Deleting Modules and Extensions with SUSEConnect 138

10 Expert Partitioner (エキスパートパーティショナ) 141

10.1 熟練者向けパーティション設定の使用 141

パーティションテーブル 143 • パーティション 144 • パーティションの編集 148 • エキスパート用オプション 151 • 詳細オプション 151 • パーティション設定に関するヒント 152 • パーティション設定とLVM 154

10.2 LVMの設定 155

物理ボリュームの作成 155 • ボリュームグループの作成 156 • 物理ボリュームの設定 157

10.3 ソフトウェアRAID 159

ソフトウェアRAID設定 159 • トラブルシューティング 161 • 詳細情報 161

11 リモートインストール 162

11.1 概要 162

- 11.2 リモートインストールのシナリオ 163
VNC経由でのDVDからのインストール 163 • VNC経由でのネットワークからのインストール 164 • SSH経由でのDVDからのインストール 165 • SSH経由でのネットワークからのインストール 166
- 11.3 VNCによるインストールの監視 167
VNCによるインストールの準備 167 • インストールプログラムへの接続 168
- 11.4 SSHを介したインストールの監視 169
SSHによるインストールの準備 169 • インストールプログラムへの接続 169
- 11.5 シリアルコンソールを介したインストールの監視 170

12 ディスクイメージのクローニング 172

- 12.1 概要 172
- 12.2 固有のシステム識別子のクリーンアップ 172

13 トラブルシューティング 174

- 13.1 メディアの確認 174
- 13.2 ブート可能なDVDドライブが利用不可 175
- 13.3 インストールメディアからのブートに失敗する 175
- 13.4 ブートできない 177
- 13.5 グラフィカルインストーラを起動できない 179
- 13.6 最低限のブート画面だけが起動する 180
- 13.7 ログファイル 181

III インストールサーバのセットアップ 182

14 ネットワークインストールソースをセットアップする 183

- 14.1 YaSTを使ったインストールサーバのセットアップ 183
- 14.2 NFSリポジトリの手動設定 185

- 14.3 FTPリポジトリの手動設定 187
- 14.4 HTTPリポジトリの手動設定 189
- 14.5 SMBリポジトリの管理 190
- 14.6 サーバ上のインストールメディアのISOイメージの使用 191

15 ネットワークブート環境の準備 192

- 15.1 DHCPサーバのセットアップ 192
- 15.2 TFTPサーバのセットアップ 194
 - TFTPサーバのインストール 194 • パッケージからのPXEファイルのインストール 194 • PXELINUXの設定 195 • GRUB2を備えたEFIでのPXEブートの準備 195
- 15.3 PXELINUXの設定オプション 195
- 15.4 ターゲットシステムでPXEブートの準備をする 199
- 15.5 ターゲットシステムでWake on LANの準備をする 199
- 15.6 Wake on LAN 199
- 15.7 YaSTを使ったWake on LAN 200
- 15.8 PXEではなくCDドライブまたはUSBドライブからブート 200

IV 初期のシステム設定 202

16 YaSTによるハードウェアコンポーネントの設定 203

- 16.1 システムのキーボードレイアウトの設定 203
- 16.2 サウンドカードの設定 203
- 16.3 プリンタの設定 207
 - プリンタの環境設定 207 • YaSTによるネットワーク印刷の設定 211 • ネットワーク上のプリンタ共有 212

17 ソフトウェアをインストールまたは削除する 214

- 17.1 用語の定義 214

- 17.2 インストール済みシステムの登録 216
 - YaSTでの登録 216 • SUSEConnectを使用した登録 216
- 17.3 YaSTソフトウェアマネージャの使用 216
 - パッケージまたはパターンの検索用ビュー 217 • パッケージまたはパターンのインストールと削除 218 • パッケージの更新 220 • パッケージの依存関係 222 • 推奨パッケージの取り扱い 223
- 17.4 ソフトウェアリポジトリおよびサービスの操作 224
 - ソフトウェアリポジトリの追加 225 • リポジトリプロパティの管理 226 • リポジトリキーの管理 227
- 17.5 システムのアップデート 228
 - GNOMEソフトウェアアップデート 228 • パッチおよびパッケージのアップデートのインストール 229 • GNOMEソフトウェアアップデートの設定 231
- 18 モジュール、拡張機能、サードパーティ製アドオン製品のインストール 233**
- 18.1 オンラインチャネルからのモジュールと拡張機能のインストール 234
- 18.2 拡張機能およびサードパーティのアドオン製品のメディアからのインストール 235
- 18.3 SUSE Package Hub 238
- 19 複数バージョンのカーネルのインストール 239**
- 19.1 マルチバージョンサポートの有効化と設定 239
 - 使用していないカーネルの自動削除 240 • 使用事例: 再起動後にのみ古いカーネルを削除する 241 • 使用事例: 古いカーネルをフォールバックとして保持する 242 • 使用事例: 特定のバージョンのカーネルの保持 242
- 19.2 YaSTによる複数のカーネルバージョンのインストールと削除 242
- 19.3 Zypperによる複数のカーネルバージョンのインストールと削除 244
- 20 YaSTによるユーザの管理 245**
- 20.1 [ユーザとグループの管理] ダイアログ 245
- 20.2 ユーザアカウントの管理 247

- 20.3 ユーザアカウントの追加オプション 249
 - 自動ログインおよびパスワードレスログイン 249 • パスワードポリシーの強制 249 • クォータの管理 250
- 20.4 ローカルユーザのデフォルト設定の変更 253
- 20.5 グループへのユーザの割り当て 254
- 20.6 グループを管理する 254
- 20.7 ユーザ認証方法を変更する 255
- 20.8 デフォルトのシステムユーザ 257
- 21 YaSTによる言語および国の設定の変更 260**
 - 21.1 システム言語の変更 260
 - YaSTでシステムの言語を変更する 261 • デフォルトシステム言語を切り替える 263 • 標準のXアプリケーションとGNOMEアプリケーションでの言語切り替え 264
 - 21.2 国および時間の設定の変更 264
- A 製品のイメージングと作成 268**
- B GNU利用許諾契約書 269**

このガイドについて

SUSE Linux Enterprise Serverのインストールはさまざまな方法で行うことができます。ここではブート、インストールサーバ、自動インストール、イメージの配置の組み合わせのすべてを説明することはできません。このマニュアルでは、インストールのための導入の適切な方法の選択について説明します。

パートI「インストールの準備」

標準的な導入手順は使用されているアーキテクチャによって異なります。アーキテクチャに関する違いと要件については、この部分を参照してください。

パートII「インストール手順」

インストール時に必要なほとんどのタスクについてここで説明されています。これには、コンピュータの手動での設定、追加ソフトウェアのインストール、ディスクイメージのクローニング、およびリモートでの設定に関する説明が含まれます。

パートIII「インストールサーバのセットアップ」

SUSE® Linux Enterprise Serverは複数の方法でインストールすることができます。通常メディアインストール以外にも、さまざまなネットワークベースの方法を選択できます。この部では、インストールサーバの設定方法と、インストールするターゲットシステムのブートを準備する方法について説明します。

パートIV「初期のシステム設定」

インストール後のシステムの設定方法について説明します。この部では、ハードウェアコンポーネントの設定、ソフトウェアのインストールと削除、ユーザ管理、YaSTでの設定変更など、一般的なタスクについて説明します。

1 必要な背景知識

このガイドラインで扱える範囲を維持するために、一定の技術的想定を行っています。

- 十分なコンピュータの使用経験があり、一般的な技術用語を知っている。
- ユーザのシステムについてのドキュメント、およびシステムにつながるネットワークに精通している。
- Linuxシステムについての基本的な理解がある。

2 利用可能なマニュアル



注記: オンラインヘルプと最新のアップデート

製品に関するマニュアルは、<http://www.suse.com/documentation/>からご利用いただけます。最新のアップデートもご利用いただけるほか、マニュアルをさまざまな形式でブラウズおよびダウンロードすることができます。

また、製品マニュアルは通常、`/usr/share/doc/manual`の下にあるインストール済みシステムから入手できます。

この製品の次のマニュアルを入手できます。

項目「インストールクイックスタート」

このクイックスタートでは、SUSE® Linux Enterprise Server 15のインストールを順を追って説明します。

『導入ガイド』

単一または複数のシステムをインストールする方法および展開インフラストラクチャに製品本来の機能を活用する方法を示します。ローカルインストールまたはネットワークインストールサーバの使用から、リモート制御の高度にカスタマイズされた自動リモートインストール技術による大規模展開まで、多様なアプローチから選択できます。

『管理ガイド』

当初のインストールシステムの保守、監視、およびカスタマイズなど、システム管理タスクについて説明します。

『Virtualization Guide』

仮想化技術全般について説明し、仮想化統合インタフェースであるlibvirt、および特定のハイパーバイザの詳細情報を紹介します。

『ストレージ管理ガイド』

SUSE Linux Enterprise Serverサーバでストレージデバイスを管理する方法を説明します。

『AutoYaST Guide』

AutoYaSTは、インストールデータと設定データが指定されたAutoYaSTプロファイルを使用してSUSE Linux Enterprise Serverの各システムを無人で大規模展開するシステムです。マニュアルに従って、自動インストールの基本的な手順(準備、インストール、および設定)を実行できます。

『Security and Hardening Guide』

システムセキュリティの基本概念を紹介し、ローカルセキュリティ/ネットワークセキュリティの両方の側面を説明します。AppArmorなど製品に付属するセキュリティソフトウェアや、セキュリティ関連イベントの情報を確実に収集する監査システムの使用方法を説明します。

『System Analysis and Tuning Guide』

問題の検出、解決、および最適化に関する管理者ガイド。ツールの監視によってシステムを検査および最適化する方法およびリソースを効率的に管理する方法を見つけることができます。よくある問題と解決、および追加のヘルプとドキュメントリソースの概要も含まれています。

『Repository Mirroring Tool Guide』

リポジトリ管理ツール(SUSEカスタマーセンターの代理システムで、リポジトリと登録ターゲットが含まれる)の管理者ガイド。ローカルのRMTサーバのインストールと設定、リポジトリのミラーリングと管理、クライアントマシンの管理、およびRMTを使用するクライアントの設定について説明します。


『GNOMEユーザガイド』

SUSE Linux Enterprise ServerのGNOMEデスクトップについて紹介します。デスクトップの使用および設定方法と、キータスクの実行方法を説明します。主として、デフォルトのデスクトップとしてGNOMEを効率的に使用したいと考えるエンドユーザ向けです。


3 フィードバック

次のフィードバックチャンネルがあります。


バグと機能拡張の要求

ご使用の製品に利用できるサービスとサポートのオプションについては、<http://www.suse.com/support/>  を参照してください。

openSUSEのヘルプはコミュニティによって提供されています。詳細については、<https://en.opensuse.org/Portal:Support>  を参照してください。

製品コンポーネントのバグを報告するには、<https://scc.suse.com/support/requests>  にアクセスしてログインし、Create New (新規作成)をクリックします。

ユーザからのコメント

本マニュアルおよびこの製品に含まれているその他のマニュアルについて、皆様のご意見やご要望をお寄せください。オンラインドキュメントの各ページの下にあるユーザコメント機能を使用するか、または<http://www.suse.com/documentation/feedback.html>  にアクセスして、コメントを入力してください。

メール

この製品のドキュメントについてのフィードバックは、doc-team@suse.com宛のメールでも送信できます。ドキュメントのタイトル、製品のバージョン、およびドキュメントの発行日を明記してください。エラーの報告または機能拡張の提案では、問題について簡潔に説明し、対応するセクション番号とページ(またはURL)をお知らせください。

4 マニュアルの表記規則

このマニュアルでは、次の通知と表記規則が使用されています。

- `/etc/passwd`: ディレクトリ名とファイル名
 - `PLACEHOLDER`: `PLACEHOLDER` は、実際の値で置き換えられます
 - `PATH`: 環境変数 `PATH`
 - `ls, --help`: コマンド、オプション、およびパラメータ
 - `user`: ユーザまたはグループ
 - `package name`: パッケージの名前
 - `Alt`, `Alt-F1`: 使用するキーまたはキーの組み合わせ、キーはキーボード上と同様、大文字で表示される
 - ファイル、ファイル > 名前を付けて保存: メニュー項目、ボタン
 - `AMD/Intel` > この説明は、AMD64/Intel 64アーキテクチャにのみ当てはまります。矢印は、テキストブロックの先頭と終わりを示します。◁
 - `IBM Z, POWER` > この説明は、IBM Z および POWER の各アーキテクチャにのみ当てはまります。矢印は、テキストブロックの先頭と終わりを示します。◁
 - Dancing Penguins (「Penguins」の章、↑他のマニュアル): 他のマニュアルの章への参照です。
 - `root` 特権で実行する必要があるコマンド。多くの場合、これらのコマンドの先頭に `sudo` コマンドを置いて、特権のないユーザとしてコマンドを実行することもできます。
- ```
root # command
tux > sudo command
```
- 特権のないユーザでも実行できるコマンド。

- 通知



### 警告: 警告の通知

続行する前に知っておくべき、無視できない情報。セキュリティ上の問題、データ損失の可能性、ハードウェアの損傷、または物理的な危険について警告します。



### 重要: 重要な通知

続行する前に知っておくべき重要な情報。



### 注記: メモの通知

追加情報。たとえば、ソフトウェアバージョンの違いに関する情報です。



### ヒント: ヒントの通知

ガイドラインや実際的なアドバイスなどの役に立つ情報。

# I インストールの準備



- 1 SUSE Linux Enterprise Serverの計画 2
- 2 AMD64およびIntel 64でのインストール 5
- 3 ARM AArch64でのインストール 13
- 4 IBM POWERへのインストール 21
- 5 IBM Zでのインストール 32
- 6 リリース時にサポートされていなかったハードウェアへのインストール 68

# 1 SUSE Linux Enterprise Serverの計画

この章では、SUSE Linux Enterprise Serverをインストールする前の基本的な考慮事項について説明します。

## 1.1 SUSE Linux Enterprise Serverを展開するための考慮事項

オペレーティングシステムを既存のIT環境に導入する場合でも、または完全に新しい環境として構築する場合でも、入念な準備が必要です。導入計画時に、まずプロジェクトの最終目標と、必要な機能を定義する必要があります。この作業は、常にプロジェクトごとに個別に行う必要がありますが、一般的には以下のような事柄を検討していきます。

- 何台のコンピュータにインストールする必要があるか? この数によって、最適な展開方法が異なります。
- システムを物理ホストとして実行するのか、仮想マシンとして実行するのか?
- システムを配置する環境は、攻撃を受ける可能性があるか? 詳細は、『Security and Hardening Guide』、第1章「Security and Confidentiality」を参照してください。
- アップデートはどのようにして入手するか? パッチやアップデートは、登録されたユーザの方にオンラインで提供されます。登録方法、パッチ、およびサポートデータベースについては、<http://download.suse.com/>  を参照してください。
- ローカルにインストールする際に手助けが必要か? SUSEは、SUSE Linux Enterprise Serverに関連するあらゆるトピックについて、トレーニング、サポート、およびコンサルティングを提供しています。詳細は、<https://www.suse.com/products/server/>  を参照してください。
- サードパーティ製品が必要か? 利用するプラットフォーム上で、必要な製品やソフトウェアがサポートされているかどうかを確認してください。SUSEは、必要に応じて、さまざまなプラットフォームでのソフトウェアサポートを提供できます。

## 1.2 SUSE Linux Enterprise Serverの展開

システムを完全に稼働するようにするには、できる限り認定ハードウェアを使用してください。ハードウェア認定作業は常時行われ、認定ハードウェアのデータベースは定期的に更新されています。認定ハードウェアを確認するには、<http://www.suse.com/yessearch/Search.jsp> を参照してください。

インストール台数によっては、インストールサーバを用意したり、自動インストールを実施する方が効率的なこともあります。XenまたはKVMの仮想化技術を使用する場合は、ネットワークルータファイルシステム、またはiSCSIなどのネットワークストレージソリューションの利用を検討してください。

SUSE Linux Enterprise Serverは、幅広いサービスを提供します。マニュアルの概要については、『管理ガイド』、前書き「このガイドについて」を参照してください。必要な環境設定の大部分は、SUSEの環境設定ユーティリティYaSTを使って行うことができます。さらに、多くの手動設定について、該当する章で取り上げています。

単にソフトウェアのインストール作業を検討するだけでなく、エンドユーザのトレーニングや、ヘルプ体制なども検討しておく必要があります。



### 注記: 用語集

以降のセクションでは、SUSE Linux Enterprise Serverを新たにインストールするシステムのことを「ターゲットシステム」または「インストールターゲット」と呼びます。リポジトリ(以前は「インストールソース」と呼ぶ)という言葉は、インストールデータのすべてのソースを表すために使用されます。これには、CDやDVDなどの物理メディアや、ネットワーク内でインストールデータを配布するネットワークサーバが含まれます。

## 1.3 SUSE Linux Enterprise Serverの実行

SUSE Linux Enterprise Serverオペレーティングシステムは、入念にテストされた安定したシステムです。それでも、ハードウェア障害や他の理由で問題が発生し、システムダウンやデータ消失が発生する危険性を完全に回避することはできません。データ消失の危険性を避けるためにも、常に定期的なバックアップを行うようにしてください。

最適なセキュリティとデータの安全を確保するため、対象のすべてのコンピュータを定期的にアップデートする必要があります。ミッションクリティカルなサーバの場合は、すべての変更をテストできるように、2つ目の同一の(運用前)マシンを稼働させる必要があります。また、予備のコンピュータを用意しておくことにより、ハードウェア障害の発生時に、コンピュータを切り替えることができます。



## 1.4 SUSE Linux Enterprise Serverの登録

テクニカルサポート情報や製品のアップデートを入手するには、SUSEカスタマセンターでSUSE製品を登録してアクティブ化する必要があります。この登録はインストール中に行うことをお勧めします。これにより、最新の更新プログラムとパッチが提供されているシステムをインストールできるようになるからです。ただし、ネットワークに接続していない場合や登録手順を飛ばしたい場合は、後でインストール済みシステムからいつでも登録できます。

組織でローカル登録サーバが提供されていない場合に備えて、SUSE Linux Enterpriseの登録にはSUSEカスタマセンターのアカウントが必要になります。このアカウントをまだ作成していない場合は、SUSEカスタマセンターのホームページ(<https://scc.suse.com/>)でアカウントを作成します。

インストール時には、登録コードの入力が求められます。詳細については、[8.7項「登録」](#)を参照してください。

AutoYaSTを使用してインスタンスを自動的に展開する場合、AutoYaSTの制御ファイルに情報を書き込んで、システムをインストール中に登録することができます。詳細については、『AutoYaST Guide』、第4章「Configuration and Installation Options」、4.3項「System Registration and Extension Selection」を参照してください。

インストールしたシステムの登録については、[17.2項「インストール済みシステムの登録」](#)を参照してください。

## 2 AMD64およびIntel 64でのインストール

この章では、AMD64搭載コンピュータおよびIntel 64搭載コンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする準備作業に必要なステップについて説明します。さらに、さまざまなインストール方法に対応するために必要な手順を紹介합니다。ハードウェア要件の一覧では、SUSE Linux Enterprise Serverでサポートされているシステムの概要を示します。使用可能なインストール方法と既知の問題についても説明しています。さらに、インストール処理を制御する方法、インストール用のメディアを提供する方法、および標準のブート方法の概要についても説明されています。

### 2.1 ハードウェア要件

SUSE® Linux Enterprise Serverオペレーティングシステムは、多彩なハードウェア上に展開できます。SUSE Linux Enterprise Serverがサポートするハードウェアのさまざまな組み合わせをすべて取り上げることは困難です。ここでは、計画段階で役立つガイド情報を提供するために、最小要件について説明します。

所定のコンピュータ設定が機能することを確認する場合は、どのプラットフォームがSUSEで認定されているかを把握しておきます。<https://www.suse.com/yessearch/>でリストを見つけます。

Intel 64アーキテクチャとAMD64アーキテクチャでは、X86ソフトウェアを64ビットへ簡潔に移行できます。x86アーキテクチャと同様に、費用効果の高い代替システムを実現できます。

#### CPU

現在までに市販されているすべてのCPUがサポートされます。

#### CPUの最大数

Intel 64およびAMD64の場合、ソフトウェア設計でサポートされているCPUの最大数は8192です。このような大規模なシステムを使用する場合は、ハードウェアシステムの動作保証に関する弊社のWebページ(<https://www.suse.com/yessearch/>)で、サポート対象のデバイスを確認してください。

#### メモリ要件

最小限のインストールで、少なくとも512MBのメモリが必要です。ただし、マルチプロセッサコンピュータの場合の最小推奨要件は、1024MBまたは512MB(CPUあたり)です。HTTPまたはFTPを介したリモートインストールの場合、さらに150MB必要です。こ

これらの値は、オペレーティングシステムのインストールのみを対象にした値であることに注意してください。実際の実動システムで必要なメモリは、システムのワークロードによって異なります。

### ハードディスクの要件

ディスク要件は、選択したインストール処理とコンピュータの使用方法に大きく依存します。選択肢ごとの最小要件は、次のとおりです。

| システム             | ハードディスクの要件 |
|------------------|------------|
| 最小システム           | 800MB～1GB  |
| X Windowの最小システム  | 1.4GB      |
| GNOMEデスクトップ      | 3.5GB      |
| すべてのパターン         | 8.5GB      |
| 仮想化でのスナップショットの使用 | 最小 8GB     |

### ブート方法

コンピュータは、CDまたはネットワークからブートすることができます。ネットワーク上でブートするには、特殊なブートサーバが必要です。このサーバは、SUSE Linux Enterprise Serverで設定できます。

## 2.2 インストールの考慮事項

このセクションでは、AMD64搭載コンピュータおよびIntel 64搭載コンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする前に考慮することが必要な多くの要因を取り上げます。

### 2.2.1 ハードウェアまたは仮想マシンでのインストール

SUSE Linux Enterprise Serverは、独立したオペレーティングシステムとしてインストールすることが普通です。仮想化により、同じハードウェア上でSUSE Linux Enterprise Serverの複数のインスタンスを実行することもできます。しかし、VM Host Serverのインストールは、アプリケーションパッケージの標準的なインストールと同じ方法で実行できます。仮想ゲストのインストールについては、『Virtualization Guide』、第9章「Guest Installation」を参照してください。

## 2.2.2 インストールターゲット

インストールの多くは、ローカルのハードディスクに行われます。そのため、インストールシステムでハードディスクコントローラが使用できるようにする必要があります。特別なコントローラ(RAIDコントローラなど)で他のカーネルモジュールが必要な場合は、カーネルモジュールのアップデートディスクをインストールシステムに提供してください。

このほか、オペレーティングシステムの実行に十分なディスクの容量と速度を提供する各種のブロックデバイスもインストールターゲットになります。これには、iSCSI または SAN のようなネットワークブロックデバイスなどがあります。標準のUNIXパーミッションを提供するネットワークファイルシステム上にインストールすることもできます。ただし、これらのネットワークファイルシステムは、実際のシステムを起動する前に initramfs でサポートされる必要があるため、これらのシステムをブートするときに問題が発生する可能性があります。ネットワークファイルシステムへのインストールは、異なる場所で同一のシステムを起動する必要がある場合、または、ドメインの移行のような仮想化機能を使用する必要がある場合に便利です。

## 2.3 インストール手順

このセクションでは、必要とするモードでSUSE® Linux Enterprise Serverのインストールを完了するために必要なステップの概要について説明します。[パートII「インストール手順」](#)では、YaSTを使用してシステムをインストールおよび設定する方法を詳しく取り上げています。

1. [2.4項「ブートおよびインストールメディア」](#)で説明されているように、ブートとインストールメディアを準備します。
2. 選択したメディアをブートするように、ターゲットシステムのファームウェアを設定します。正しいブート順序の設定方法については、ハードウェアベンダが提供するドキュメントを参照してください。
3. 使用するインストール方法で必要とされるブートパラメータを設定します。それぞれの方法の概要については、[2.5項「インストールの制御」](#)を参照してください。ブートパラメータのリストは、[第7章「ブートパラメータ」](#)に記載されています。
4. [第8章「インストール手順」](#)に説明されている方法でインストールを実行します。インストールを完了した後は、システムを再起動する必要があります。

5. オプション: SUSE Linux Enterprise Serverのインストール先であるメディアから直接ブートするように、システムのブート順序を変更します。システムをインストールメディアからブートした場合、最初のブートパラメータは、インストール済みのシステムをブートします。
6. パートIV「初期のシステム設定」で説明されているように、初期のシステム設定を実行します。

## 2.4 ブートおよびインストールメディア

システムをインストールする場合、システムブート用のメディアとシステムインストール用のメディアが異なることがあります。ブートとインストールに対してサポートされたメディアのすべての組み合わせが使用されます。最近のハードウェアを使用する際には、より新しいカーネルを使ってインストール環境をブートする必要があることがあります。詳細については、[第6章「リリース時にサポートされていなかったハードウェアへのインストール」](#)を参照してください。

### 2.4.1 ブートメディア

コンピュータのブートは、使用するハードウェアの機能と、各ブートパラメータに対応するメディアの可用性に依存します。

#### DVDからのブート

これは、最も一般的な可能性のあるシステムのブートです。ほとんどのコンピュータのユーザにとって簡単な方法ですが、インストール処理中にさまざまな処理を必要とします。DVDがない場合は、SUSEホームページからISOイメージを取得し、DVDに書き込みます。このDVDには、基本インストール用のデータも収録されます。

#### USBフラッシュドライブからのブート

光ドライブが搭載されていないマシンでは、フラッシュディスクからインストールイメージをブートできます。ブート可能なフラッシュディスクを作成するには、`dd` コマンドを使用してデバイスにDVDイメージをコピーする必要があります。フラッシュディスクはマウントしないでください。マウントすると、そのデバイスのデータがすべて消去されてしまいます。

```
root # dd if=PATH_TO_ISO_IMAGE of=USB_STORAGE_DEVICE bs=4M
```

ISOイメージには、基本インストール用のデータも含まれます。

## ネットワークからのブート

コンピュータをネットワークから直接ブートできるのは、コンピュータのファームウェアまたはBIOSによってサポートされている場合に限られます。このブート方法では、必要なブートイメージをネットワーク上に提供するブートサーバが必要です。実際に使用するプロトコルは、使用するハードウェアによって異なります。一般的には、TFTP、DHCP、PXEブートなどのサービスが必要です。詳細については、[第15章「ネットワークブート環境の準備」](#)を参照してください。

## 2.4.2 インストールメディア

インストールメディアには、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールに必要なすべてのパッケージとメタ情報が収録されています。これらは、インストールのために起動した後のインストールシステム用に使用可能になっている必要があります。SUSE Linux Enterprise Serverには、インストールメディアをシステムに提供する方法がいくつか用意されています。

### DVDからのインストール

必要なすべてのデータはブートメディアで提供されます。選択したインストールによっては、ネットワーク接続またはアドオンメディアが必要になることがあります。

### USBフラッシュドライブからのインストール

必要なすべてのデータはブートメディアで提供されます。選択したインストールによっては、ネットワーク接続またはアドオンメディアが必要になることがあります。

### ネットワークからのインストール

複数のシステムをインストールする場合、ネットワークを介してインストールメディアを提供すると、処理がより簡単になります。NFS、HTTP、FTPやSMBなどの標準的なプロトコルからのインストールが可能です。このようなインストールの実行方法の詳細は、[第11章「リモートインストール」](#)を参照してください。

## 2.5 インストールの制御

インストールの制御には、複数の方法のうちのいずれかを使用します。[2.4.1項「ブートメディア」](#)に記載されているオプションのいずれかを使用してインストール設定をブートします。異なる制御方法の有効化については、[7.3.4項「リモートアクセスの指定」](#)を参照してください。それぞれのリモート制御方法の使用については、[第11章「リモートインストール」](#)を参照してください。

各制御方法の簡単な概要を以下に示します。



## モニタとキーボードを使用したローカル制御

これは、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールで最もよく利用されている方法です。事前の準備は最も少なくても済みますが、多くの直接的なやり取りが必要になります。

## SSH経由でのリモート制御

SSH経由のテキストモードまたはグラフィカルモードでインストールを制御できます。グラフィカルインストールでは、X転送を使用します。詳細については、[11.4項「SSHを介したインストールの監視」](#)を参照してください。

## シリアルコンソールを使用したリモート制御

このインストール方法では、SUSE Linux Enterprise Serverのインストール先とするコンピュータにヌルモデムケーブルで接続した2台目のコンピュータが必要です。インストールはテキストモードで実行されます。詳細については、[11.5項「シリアルコンソールを介したインストールの監視」](#)を参照してください。

## VNC経由でのリモート制御

ターゲットマシンに直接アクセスせずにグラフィカルインストールを実行したい場合はこの方法を使用します。詳細については、[11.3項「VNCによるインストールの監視」](#)を参照してください。

## AutoYaSTを使用した自動制御

同じようなハードウェアを搭載した多くのコンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、AutoYaSTを使用したインストールをお勧めします。この場合は、まず、1つのSUSE Linux Enterprise Serverをインストールし、これを使用して、必要なAutoYaST設定ファイルを作成します。詳細については、『AutoYaST Guide』を参照してください。

## 2.6 ブートおよびインストールの問題の対処

SUSE® Linux Enterprise Serverは、広範囲なテストプログラムを経たうえで提供されています。それにもかかわらず、時折、ブートおよびインストール時に問題が発生することがあります。

### 2.6.1 ブート時の問題

ブートの問題は、YaSTインストーラをシステムから起動することで防止できます。別の症状には、インストールが完了した後、システムがブートしない場合があります。

## メディアではなく、インストールしたシステムからのブート

正しいブートシーケンスが実行されるように、コンピュータのファームウェアまたはBIOSを変更します。これを行うには、ハードウェアのマニュアルを参照してください。

## コンピュータがハングする

カーネル出力が表示されるようにコンピュータ上のコンソールを変更します。必ず最後の出力をチェックしてください。普通は、**Ctrl - Alt - F10** を押すことでこの操作が可能です。それでも問題が解決しない場合は、SUSE Linux Enterprise Serverのサポートスタッフにお問い合わせください。ブート時のシステムメッセージをすべて記録するには、[2.5項「インストールの制御」](#)の説明に従って、シリアル接続を使用します。

## ブートディスク

ブートディスクは、他のブート設定を行うのが困難な場合や最終的なブートメカニズムに関する決定を延期したい場合には、便利な暫定ソリューションです。ブートディスクの作成の詳細については、『[管理ガイド](#)』、第12章「ブートローダGRUB 2」 `grub2-mkrescue`を参照してください。

## インストール後のウィルス警告

BIOSによっては、GRUB 2のインストール後に、ブートセクタ(MBR)の構造をチェックして誤ったウィルス警告を表示するものがあります。この問題を解決するには、BIOSに入り、該当する設定を見つけ出します。たとえば、`virus protection`をオフにします。このオプションは、後でオンに戻すことができます。ただし、使用している唯一のオペレーティングシステムがLinuxである場合は、上記の作業は不要です。

## 2.6.2 インストール時の問題

インストール中に予期しない問題が発生した場合、問題の原因を判断するには、情報が必要です。次の指示を参考にして、トラブルシュートしてください。



- さまざまなコンソール上の出力をチェックします。コンソールを切り替えるには、**Ctrl - Alt - Fn** の組み合わせを使用します。たとえば、各種のコマンドを実行するシェルを取得するには **Ctrl - Alt - F2** を押します。
- 「セーフ設定」によるインストールの開始を試してください(インストール画面で **F5** キーを押し、セーフ設定を選択)。この状況で、インストール処理で問題が発生しない場合は、ACPI または APIC のどちらかに、エラーとなる原因である非互換性があります。場合によっては、BIOSまたはファームウェアのアップデートが問題を解決します。
- コマンド **dmesg -T** を入力して、インストールシステムでコンソールに表示されるシステムメッセージを確認します。

### 2.6.3 ブートDVDへのブートソースのリダイレクト

インストールプロセスを簡素化し、誤ったインストールを防止できるように、SUSE Linux Enterprise ServerのインストールDVDのデフォルト設定では、システムが1番目のハードディスクからブートするようになっています。通常は、この時点で、インストールされたブートローダによってシステムの制御が引き継がれます。したがって、ブートDVDを、インストール時にドライブに挿入したままにする必要があります。インストール処理を開始するには、メディアのブートメニューから、インストール処理の選択肢のいずれかを選択してください。

## 3 ARM AArch64でのインストール

この章では、ARM AArch64搭載コンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする準備作業に必要なステップについて説明します。さらに、さまざまなインストール方法に対応するために必要な手順を紹介します。ハードウェア要件の一覧では、SUSE Linux Enterprise Serverでサポートされているシステムの概要を示します。使用可能なインストール方法と既知の問題についても説明しています。さらに、インストール処理を制御する方法、インストール用のメディアを提供する方法、および標準のブート方法の概要についても説明されています。

### 3.1 ハードウェア要件


SUSE® Linux Enterprise Serverオペレーティングシステムは、多彩なハードウェア上に展開できます。SUSE Linux Enterprise Serverがサポートするハードウェアのさまざまな組み合わせをすべて取り上げることは困難です。ここでは、計画段階で役立つガイド情報を提供するために、最小要件について説明します。

所定のコンピュータ設定が機能することを確認する場合は、どのプラットフォームがSUSEで認定されているかを把握しておきます。<https://www.suse.com/yessearch/>  でリストを見つけます。

#### CPU

少なくとも、ARM Cortex-A53やCortex-A57など、ARMv8-A命令セットアーキテクチャ (ISA)をサポートするCPUが必要です。使用可能なARMv8-Aプロセッサのリストについては、<https://www.arm.com/products/processors/cortex-a/>  を参照してください。現在のところ、ARMv8-R (リアルタイム)およびARMv8-M (マイクロコントローラ) ISAを備えたCPUはサポートされていません。

#### CPUの最大数

ソフトウェア設計がサポートするCPUの最大数は、256です。このような大規模なシステムを使用する場合は、ハードウェアシステムの動作保証に関する弊社のWebページ<https://www.suse.com/yessearch/>  で、サポート対象のデバイスを確認してください。

#### メモリ要件

最小限のインストールで、少なくとも1GBのメモリが必要です。ただし、マルチプロセッサコンピュータの場合の最小推奨要件は、1024MBまたは512MB(CPUあたり)です。HTTPまたはFTPを介したリモートインストールの場合、さらに150MB必要です。こ

これらの値は、オペレーティングシステムのインストールのみを対象にした値であることに注意してください。実際の実動システムに必要なメモリは、システムのワークロードによって異なります。

### ハードディスクの要件

ディスク要件は、選択したインストール処理とコンピュータの使用方法に大きく依存します。選択肢ごとの最小要件は、次のとおりです。

| システム             | ハードディスクの要件 |
|------------------|------------|
| 最小システム           | 800MB～1GB  |
| X Windowの最小システム  | 1.4GB      |
| GNOMEデスクトップ      | 3.5GB      |
| すべてのパターン         | 8.5GB      |
| 仮想化でのスナップショットの使用 | 最小 8GB     |

### ブート方法

コンピュータは、CDまたはネットワークからブートすることができます。ネットワーク上でブートするには、特殊なブートサーバが必要です。このサーバは、SUSE Linux Enterprise Serverで設定できます。

## 3.2 インストールの考慮事項

このセクションでは、ARM AArch64搭載コンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする前に考慮することが必要な多くの要因を取り上げます。

### 3.2.1 ハードウェアまたは仮想マシンでのインストール

SUSE Linux Enterprise Serverは、独立したオペレーティングシステムとしてインストールすることが普通です。仮想化により、同じハードウェア上でSUSE Linux Enterprise Serverの複数のインスタンスを実行することもできます。しかし、VM Host Serverのインストールは、アプリケーションパッケージの標準的なインストールと同じ方法で実行できます。仮想ゲストのインストールについては、『Virtualization Guide』、第9章「Guest Installation」を参照してください。

### 3.2.2 インストールターゲット

インストールの多くは、ローカルのハードディスクに行われます。そのため、インストールシステムでハードディスクコントローラが使用できるようにする必要があります。特別なコントローラ(RAIDコントローラなど)で他のカーネルモジュールが必要な場合は、カーネルモジュールのアップデートディスクをインストールシステムに提供してください。

このほか、オペレーティングシステムの実行に十分なディスクの容量と速度を提供する各種のブロックデバイスもインストールターゲットになります。これには、iSCSI または SAN のようなネットワークブロックデバイスなどがあります。標準のUNIXパーミッションを提供するネットワークファイルシステム上にインストールすることもできます。ただし、これらのネットワークファイルシステムは、実際のシステムを起動する前に initramfs でサポートされる必要があるため、これらのシステムをブートするときに問題が発生する可能性があります。ネットワークファイルシステムへのインストールは、異なる場所で同一のシステムを起動する必要がある場合、または、ドメインの移行のような仮想化機能を使用する必要がある場合に便利です。

## 3.3 インストール手順

このセクションでは、必要とするモードでSUSE® Linux Enterprise Serverのインストールを完了するために必要なステップの概要について説明します。[パートII「インストール手順」](#)では、YaSTを使用してシステムをインストールおよび設定する方法を詳しく取り上げています。

1. [2.4項「ブートおよびインストールメディア」](#)で説明されているように、ブートとインストールメディアを準備します。
2. 選択したメディアをブートするように、ターゲットシステムのファームウェアを設定します。正しいブート順序の設定方法については、ハードウェアベンダが提供するドキュメントを参照してください。
3. 使用するインストール方法で必要とされるブートパラメータを設定します。それぞれの方法の概要については、[3.5項「インストールの制御」](#)を参照してください。ブートパラメータのリストは、[第7章「ブートパラメータ」](#)に記載されています。
4. [第8章「インストール手順」](#)に説明されている方法でインストールを実行します。インストールを完了した後は、システムを再起動する必要があります。

5. オプション: SUSE Linux Enterprise Serverのインストール先であるメディアから直接ブートするように、システムのブート順序を変更します。システムをインストールメディアからブートした場合、最初のブートパラメータは、インストール済みのシステムをブートします。
6. パートIV「初期のシステム設定」で説明されているように、初期のシステム設定を実行します。

## 3.4 ブートおよびインストールメディア

システムをインストールする場合、システムブート用のメディアとシステムインストール用のメディアが異なることがあります。ブートとインストールに対してサポートされたメディアのすべての組み合わせが使用されます。最近のハードウェアを使用する際には、より新しいカーネルを使ってインストール環境をブートする必要があることがあります。詳細については、[第6章「リリース時にサポートされていなかったハードウェアへのインストール」](#)を参照してください。

### 3.4.1 ブートメディア

コンピュータのブートは、使用するハードウェアの機能と、各ブートパラメータに対応するメディアの可用性に依存します。

#### DVDからのブート

これは、最も一般的な可能性のあるシステムのブートです。ほとんどのコンピュータのユーザにとって簡単な方法ですが、インストール処理中にさまざまな処理を必要とします。DVDがない場合は、SUSEホームページからISOイメージを取得し、DVDに書き込みます。このDVDには、基本インストール用のデータも収録されます。

#### USBフラッシュドライブからのブート

光ドライブが搭載されていないマシンでは、フラッシュディスクからインストールイメージをブートできます。ブート可能なフラッシュディスクを作成するには、`dd` コマンドを使用してデバイスにDVDイメージをコピーする必要があります。フラッシュディスクはマウントしないでください。マウントすると、そのデバイスのデータがすべて消去されてしまいます。

```
root # dd if=PATH_TO_ISO_IMAGE of=USB_STORAGE_DEVICE bs=4M
```

ISOイメージには、基本インストール用のデータも含まれます。

## ネットワークからのブート

コンピュータをネットワークから直接ブートできるのは、コンピュータのファームウェアまたはBIOSによってサポートされている場合に限られます。このブート方法では、必要なブートイメージをネットワーク上に提供するブートサーバが必要です。実際に使用するプロトコルは、使用するハードウェアによって異なります。一般的には、TFTP、DHCP、PXEブートなどのサービスが必要です。詳細については、[第15章「ネットワークブート環境の準備」](#)を参照してください。

### 3.4.2 インストールメディア

インストールメディアには、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールに必要なすべてのパッケージとメタ情報が収録されています。これらは、インストールのために起動した後のインストールシステム用に使用可能になっている必要があります。SUSE Linux Enterprise Serverには、インストールメディアをシステムに提供する方法がいくつか用意されています。

#### DVDからのインストール

必要なすべてのデータはブートメディアで提供されます。選択したインストールによっては、ネットワーク接続またはアドオンメディアが必要になることがあります。

#### USBフラッシュドライブからのインストール

必要なすべてのデータはブートメディアで提供されます。選択したインストールによっては、ネットワーク接続またはアドオンメディアが必要になることがあります。

#### ネットワークからのインストール

複数のシステムをインストールする場合、ネットワークを介してインストールメディアを提供すると、処理がより簡単になります。NFS、HTTP、FTPやSMBなどの標準的なプロトコルからのインストールが可能です。このようなインストールの実行方法の詳細は、[第11章「リモートインストール」](#)を参照してください。

## 3.5 インストールの制御

インストールの制御には、複数の方法のうちのいずれかを使用します。[2.4.1項「ブートメディア」](#)に記載されているオプションのいずれかを使用してインストール設定をブートします。異なる制御方法の有効化については、[7.3.4項「リモートアクセスの指定」](#)を参照してください。それぞれのリモート制御方法の使用については、[第11章「リモートインストール」](#)を参照してください。

各制御方法の簡単な概要を以下に示します。

## モニタとキーボードを使用したローカル制御

これは、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールで最もよく利用されている方法です。事前の準備は最も少なくても済みますが、多くの直接的なやり取りが必要になります。

## SSH経由でのリモート制御

SSH経由のテキストモードまたはグラフィカルモードでインストールを制御できます。グラフィカルインストールでは、X転送を使用します。詳細については、[11.4項「SSHを介したインストールの監視」](#)を参照してください。

## シリアルコンソールを使用したリモート制御

このインストール方法では、SUSE Linux Enterprise Serverのインストール先とするコンピュータにヌルモデムケーブルで接続した2台目のコンピュータが必要です。インストールはテキストモードで実行されます。詳細については、[11.5項「シリアルコンソールを介したインストールの監視」](#)を参照してください。

## VNC経由でのリモート制御

ターゲットマシンに直接アクセスせずにグラフィカルインストールを実行したい場合はこの方法を使用します。詳細については、[11.3項「VNCによるインストールの監視」](#)を参照してください。

## AutoYaSTを使用した自動制御

同じようなハードウェアを搭載した多くのコンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、AutoYaSTを使用したインストールをお勧めします。この場合は、まず、1つのSUSE Linux Enterprise Serverをインストールし、これを使用して、必要なAutoYaST設定ファイルを作成します。詳細については、『AutoYaST Guide』を参照してください。

# 3.6 ブートおよびインストールの問題の対処

SUSE® Linux Enterprise Serverは、広範囲なテストプログラムを経たうえで提供されています。それにもかかわらず、時折、ブートおよびインストール時に問題が発生することがあります。

## 3.6.1 ブート時の問題

ブートの問題は、YaSTインストーラをシステムから起動することで防止できます。別の症状には、インストールが完了した後、システムがブートしない場合があります。



## メディアではなく、インストールしたシステムからのブート

正しいブートシーケンスが実行されるように、コンピュータのファームウェアを変更します。これを行うには、ハードウェアのマニュアルを参照してください。

## コンピュータがハングする

カーネル出力が表示されるようにコンピュータ上のコンソールを変更します。必ず最後の出力をチェックしてください。普通は、**Ctrl - Alt - F10** を押すことでこの操作が可能です。それでも問題が解決しない場合は、SUSE Linux Enterprise Serverのサポートスタッフにお問い合わせください。ブート時のシステムメッセージをすべて記録するには、2.5項「インストールの制御」の説明に従って、シリアル接続を使用します。

## ブートディスク

ブートディスクは、他のブート設定を行うのが困難な場合や最終的なブートメカニズムに関する決定を延期したい場合には、便利な暫定ソリューションです。ブートディスクの作成の詳細については、『管理ガイド』、第12章「ブートローダGRUB 2」 grub2-mkrescueを参照してください。

## 3.6.2 インストール時の問題

インストール中に予期しない問題が発生した場合、問題の原因を判断するには、情報が必要です。次の指示を参考にして、トラブルシュートしてください。

- さまざまなコンソール上の出力をチェックします。コンソールを切り替えるには、**Ctrl - Alt - Fn** の組み合わせを使用します。たとえば、各種のコマンドを実行するシェルを取得するには **Ctrl - Alt - F2** を押します。
- 「セーフ設定」によるインストールの開始を試してください(インストール画面で **F5** キーを押し、セーフ設定を選択)。この状況で、インストール処理で問題が発生しない場合は、ACPI または APIC のどちらかに、エラーとなる原因である非互換性があります。場合によっては、ファームウェアのアップデートにより問題が解決されます。
- コマンド **dmesg -T** を入力して、インストールシステムでコンソールに表示されるシステムメッセージを確認します。

## 3.6.3 ブートDVDへのブートソースのリダイレクト

インストールプロセスを簡素化し、誤ったインストールを防止できるように、SUSE Linux Enterprise ServerのインストールDVDのデフォルト設定では、システムが1番目のハードディスクからブートするようになっています。通常は、この時点で、インストールされたブート



ローダによってシステムの制御が引き継がれます。したがって、ブートDVDを、インストール時にドライブに挿入したままにする必要があります。インストール処理を開始するには、メディアのブートメニューから、インストール処理の選択肢のいずれかを選択してください。

## 4 IBM POWERへのインストール

この章では、IBM POWERシステムにSUSE® Linux Enterprise Serverをインストールするための手順について説明します。

### 4.1 ハードウェア要件

標準のインストールでは、512 MB以上のRAMが必要です。GNOMEデスクトップでの標準システムのインストールには、最低でも3.5GBの空きハードディスク領域が必要です。完全なインストールには、約8.5GBのディスク領域が必要になります。

SUSE® Linux Enterprise Serverオペレーティングシステムは、IBM POWERサーバで動作することができます。ただし、ここでは、計画段階で役立つガイドを提供するため、最小要件を示します。

所定のコンピュータ構成が機能するかどうかを確認する場合は、SUSEが認定したハードウェアのデータベースを調べます。認定ハードウェアのリストについては、<http://www.suse.com/yessearch/Search.jsp> を参照してください。

SUSE Linux Enterprise Serverでは、以下に挙げられていないIBM POWERシステムも別途サポートしていることがあります。最新の情報については、<http://www.ibm.com/support/knowledgecenter/linuxonibm/liaam/liaamdistros.htm> からLinuxのIBM情報センターを参照してください。

IBM FixCentralで最新のファームウェアを参照してください(<http://www.ibm.com/support/fixcentral/>)。製品グループパネルからお使いのシステムを選択します。追加ソフトウェアは、IBM PowerLinux Tools Repositoryから入手できます。IBM Tools Repositoryは、Yum Repositoryとも呼ばれています。IBM PowerLinux Tools Repositoryの使用方法の詳細については、<https://ibm.biz/Bdxn3N> を参照してください。

PowerKVMに対応したすべてのPOWERサーバがサポートされています。

- 8247-21L (IBM Power® System S120L)
- 8247-22L (IBM Power System S220L)
- 8284-22A (IBM Power System S2200)
- 8286-41A (IBM Power System S1400)
- 8286-42A (IBM Power System S2400)

## 4.2 準備

このセクションでは、SUSE Linux Enterprise Serverを実際にインストールする前に実行する必要がある準備手順について説明します。インストール手順は、使用されているシステムによって異なります。次の方法がサポートされています。

- IBM PowerKVMを備えたサーバへのKimchiによるインストール
- IBM PowerKVMを備えたサーバへのvirt-installによるインストール
- IVMを使用したパーティションでのインストール
- オープンなPower抽象化レイヤのないサーバへのインストール

複数のシステムまたはパーティションにSUSE® Linux Enterprise Serverをインストールする必要がある場合は、ネットワークインストールソースの作成をお勧めします。同じソースを、複数のパーティションまたはシステム上での同時インストールに使用することもできます。ネットワークインストールソースの設定については、[14.1項「YaSTを使ったインストールサーバのセットアップ」](#)で説明されています。

### 4.2.1 IBM PowerKVMを備えたサーバへのKimchiによるインストール

このセクションでは、PowerKVMを備えたIBM PowerLinuxシステムにインストールするための準備作業について説明します。Kimchi Webインタフェースを使用してISOイメージからインストールする方法を取り上げます。Kimchiは、IBM PowerKVMを管理するためのツールです。

このセクションでは、IBM PowerLinuxサーバ上でPowerKVMを実行していることを前提とします。PowerKVMを事前にインストールしていなかった場合は、PowerKVMのインストールと設定について、<http://www.ibm.com/support/knowledgecenter/linuxonibm/liabp/liabpkickoff.htm>の「Configuring IBM PowerKVM on Power Systems」を参照してください。

#### 4.2.1.1 KimchiによるSUSE Linux Enterprise Serverテンプレートの作成

テンプレートは、PowerKVMゲストのインストールソースです。テンプレートを作成するか、既存のテンプレートを編集するか、テンプレートをクローニングすることができます。既存のゲストからテンプレートをクローニングするには、そのゲストを無効にする必要があります。

#### 手順 4.1: KIMCHIによるテンプレートの作成

1. Webブラウザで、PowerKVMを実行しているPowerLinuxサーバのURLを入力します。たとえば、[https://POWERLINUX\\_IP:8001](https://POWERLINUX_IP:8001)とします([POWERLINUX\\_IP](#)を実際のシステムのIPアドレスに置き換えてください)。
2. テンプレートタブをクリックしてテンプレートページを有効にします。
3. 緑色のプラス記号(+)をクリックしてSUSE Linux Enterprise Serverテンプレートを作成します。
4. Add Template (テンプレートの追加)ダイアログで、次のオプションのいずれかを選択します。

##### ローカルISOイメージ

システムで使用可能なインストールISOイメージのストレージプールをスキャンする場合に選択します。

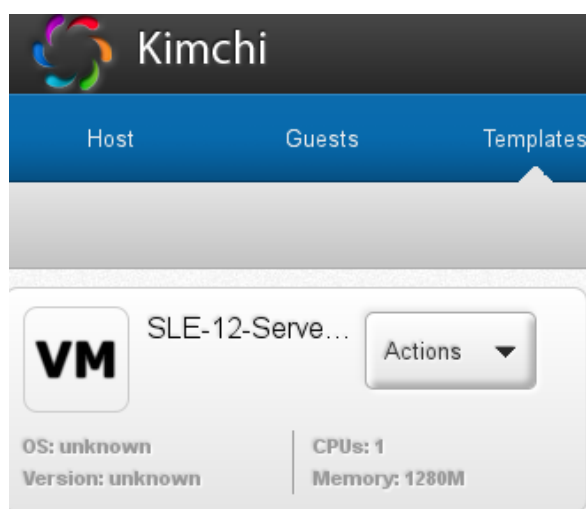
##### Local Image File (ローカルイメージファイル)

ローカルイメージファイルへのパスを指定する場合に選択します。

##### Remote ISO file (リモートISOファイル)

インストールISOイメージのリモートの場所を指定する場合に選択します。

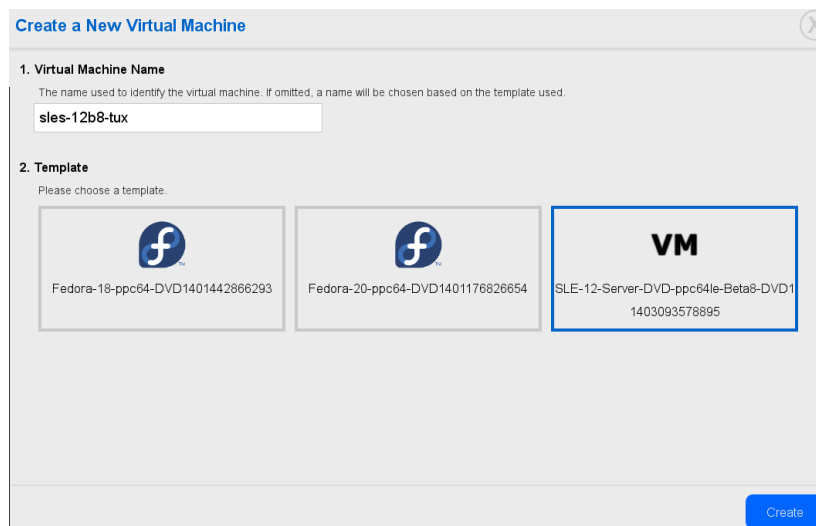
5. ゲストの作成に使用するISOファイルを選択し、Create Templates from Selected ISO (選択したISOからテンプレートを作成)をクリックします。
6. 新規に作成したテンプレートを設定するには、Actions (アクション) > 編集の順にクリックし、実際のワークロードでの要求に従ってデフォルト値を変更します。



詳細については、<http://www.ibm.com/support/knowledgecenter/linuxonibm/liabp/liabpkimchitemplate.htm> の「Setting up a template using Kimchi」を参照してください。

#### 4.2.1.2 Kimchiによる、ゲストとしてのSUSE Linux Enterprise Serverのインストール

1. Webブラウザで、PowerKVMを実行しているPowerLinuxサーバのURLを入力します。たとえば、[https://POWERLINUX\\_IP:8001](https://POWERLINUX_IP:8001)とします([POWERLINUX\\_IP](#)を実際のシステムのURLに置き換えてください)。
2. Guests (ゲスト)タブをクリックしてGuests (ゲスト)ページを有効にします。
3. 緑色のプラス記号(+)をクリックしてSUSE Linux Enterprise Serverゲストを作成します。
4. SUSE Linux Enterprise Serverゲストの仮想マシン名をVirtual Machine Name (仮想マシン名)に入力します。  
4.2.1.1項「KimchiによるSUSE Linux Enterprise Serverテンプレートの作成」で作成したSUSE Linux Enterprise Serverテンプレートを選択してCreate (作成)をクリックします。



5. ゲストを作成したら、そのゲストを起動することができます。このSUSE Linux Enterprise Serverゲストを起動するには、赤色の電源ボタンをクリックします。または、アクション>開始の順に選択します。

6. Action (アクション) > Connect (接続)の順にクリックし、11.3.2項「インストールプログラムへの接続」の説明に従ってVNCビューアをインストールプロセスに接続します。



### ヒント: 複数のゲストの作成

同じ種類の複数のゲストを作成するには、既存のゲストのアクションメニューからクローンを選択します。

これにより、第8章「インストール手順」で説明している方法で、VNCからデフォルトのインストールを続行できます。

## 4.2.2 IBM PowerKVMを備えたサーバへのvirt-installによるインストール

Kimchiでのインストールの代わりに、IBM PowerKVMを備えたサーバでは、**virt-install** コマンドラインツールを使用してインストールできます。これは、IBM PowerLinux Server システムで複数の仮想マシンをインストールする必要がある場合は特に便利です。**virt-install** を使用すると多彩なインストールシナリオが実現します。以下では、VNCブートおよびPXEブートによるリモートインストールのシナリオを取り上げます。**virt-install** の詳細については、『Virtualization Guide』、第9章「Guest Installation」、9.2項「Installing from the Command Line with **virt-install**」を参照してください。

11.2.2項「VNC経由でのネットワークからのインストール」の説明に従って、インストールソースを格納したリポジトリおよびPXEブートを有効にしたターゲットシステムを用意します。

コマンドラインで次のようなコマンドを入力します(実際のニーズと使用しているハードウェアに適合するように各オプションを調整します)。

```
virt-install --name server_sle12 --memory 4096 --vcpus=2 --pxe \
--graphics vnc --os-variant sles11 \
--disk pool=default,size=3000,format=qcow2,allocation=1G,bus=virtio \
-w mac=MAC_ADDRESS,model=spapr-vlan
```

このコマンドでは、VNCグラフィックを使用し、グラフィッククライアントを自動的に起動します。第8章「インストール手順」で説明している方法でインストールを完了します。

### 4.2.3 IVMを使用したパーティションでのインストール

このガイドでは、Integrated Virtualization Manager (IVM) Webインタフェースを使用して、Power SystemsサーバのパーティションにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする方法について説明します。インストールを開始する前に、次の要件を満たしていることを確認してください。

- Linux on Power System の電源がオンになっていること
- 仮想I/Oサーバがインストールされていること
- IVMが初期設定済みであること

#### 手順 4.2: IVM WEBインタフェースにログインします。

1. Webブラウザウィンドウを開き、HTTPプロトコルまたはHTTPSプロトコルを使用して、インストールプロセスでIVMに割り当てたIPアドレス([https:// IP\\_ADDRESS](https://IP_ADDRESS) など)に接続します。[ようこそ] ウィンドウが表示されます。
2. ユーザ `padmin` としてログインし、インストールプロセスで定義したパスワードを入力します。IVMインタフェースが表示されます。
3. View/Modify Virtual Ethernet (仮想イーサネットの表示/変更)を選択します。
4. Initialize Virtual Ethernet (仮想イーサネットの初期化)をクリックして、パーティション間のイーサネット接続を有効にします。
5. 仮想イーサネットが初期化されたら、適用をクリックします。
6. インストール環境で外部ネットワークが必要な場合は、仮想イーサネットブリッジを作成します。
  - a. Virtual Ethernet Bridge (仮想イーサネットブリッジ)タブを選択します。
  - b. ブリッジの物理アダプタを選択し、適用をクリックして続行します。

次の手順に従って、パーティションを作成します。

#### 手順 4.3: パーティションの作成

1. IVM Webインタフェースで、View/Modify Partition (パーティションの表示/変更) > Create Partition (パーティションの作成)の順にクリックします。
2. パーティションの名前を入力します。次のステップに進むには、次へをクリックします。後続のステップでも同様に実行します。

3. パーティションのメモリを指定します。共有メモリプールを作成している場合は、パーティションでメモリを共有できます。作成していない場合は、Dedicated (専用)を選択します。
4. プロセッサの数とパーティションの処理モードを指定します。
5. パーティション用の仮想イーサネットを指定します。アダプタを設定しない場合は、仮想イーサネットに対してなしを選択します。
6. 新しい仮想ディスクを作成するか、現在パーティションに割り当てられていない既存の仮想ディスクと物理ボリュームを割り当てます。
7. ディスクのVirtual disk name (仮想ディスク名)とStorage pool name (ストレージプール名)を確認し、Virtual disk size (仮想ディスクサイズ)を指定します。
8. Physical Optical Devices (物理光デバイス)とVirtual Optical Devices (仮想光デバイス)を展開してパーティション用の光デバイスを設定し、パーティションに割り当てるデバイスを選択します。
9. パーティションの設定を確認したら、完了をクリックします。パーティションが作成され、View/Modify Partition (パーティションの表示/変更)リストから選択できるようになります。

作成したパーティションを有効にします。

#### 手順 4.4: パーティションの有効化

1. IVM WebインタフェースでView/Modify Partition (パーティションの表示/変更)をクリックして、有効化するパーティションの横のボックスを選択します。
2. More Tasks (その他のタスク)を選択します。
3. Open a terminal window (ターミナルウィンドウを開く)を選択します。
4. パーティションの横にある有効化をクリックします。
5. ターミナルウィンドウで **1** を入力して、システム管理サービス(SMS)を起動します。

これでマシンが設定されたため、インストール環境をブートすることができます。

#### 手順 4.5: LINUXインストールのブート

1. Boot selection (ブート選択)ウィンドウで **1** を入力して、SMS Menu (SMSメニュー)を選択します。ファームウェアのブート画面が完全に表示される前に **1** を入力します。ブート画面は、完全に表示された後で消えてしまうからです。この画面に気付かなかった場合は、システムを再起動します。



2. ここで、仮想I/Oサーバ(VIOS)メディアディスクをディスクドライブに挿入します。
3. **2**を入力して、Language selection (言語選択)メニューのパスワード入力に進みます。管理者IDのパスワードを入力します。
4. メインSMSメニューで **5**を入力して、Select Boot Options (ブートオプションの選択)を選択します。
5. **1**を入力して、Install/Boot Device (デバイスのインストール/ブート)を選択します。
6. **7**を入力して、使用可能なすべてのブートデバイスを表示します。
7. 使用したいデバイスに対応する数値を入力します。デバイスが一覧表示されていない場合は、**N**を入力してその他のデバイスも表示します。
8. **2**を入力して、Normal Mode Boot (通常モードのブート)を実行します。
9. **1**を入力してSMSメニューを閉じ、ブートプロセスを開始します。
10. インストーラのブートプロンプトで、次のように入力します。

```
install vnc=1
vncpassword=VNC_PASSWORD
```

VNC\_PASSWORDをお気に入りのパスワード(最低8文字)に置き換えてから **Enter** を押して、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールを開始します。カーネルがロードを開始します。

カーネルがロードを開始した後、インストーラでは、VNCセッションを設定するための情報をシステムから取得する必要が生じます。VNCを使用するには、有効なTCP/IPスタックが必要です。DHCPを使用するか、インストーラの指示に従ってネットワーキング情報を手動で定義します。

#### 手順 4.6: VNCセッションを開始します。

1. ネットワークデバイスウィンドウで、ネットワークデバイスとしてeth0 (eth0)を選択します。OKを選択して **Enter** を押します。
2. インストールメディアをテストします。または、Skip (スキップ)を選択して、テストなしで続行します。
3. システムでVNCサーバが起動された後は、VNCクライアントの接続を求めるメッセージと、それに続いてIPアドレスが表示されます。このIPアドレスを記録しておいてください。

4. ラップトップまたはPCでVNCクライアントを起動します。前のステップのIPアドレスと、それに続いて `:1` を入力します(たとえば、192.168.2.103:1)。
5. 第8章「インストール手順」で説明している方法でインストールを完了します。

#### 4.2.4 オープンなPower抽象化レイヤのないサーバへのインストール

この情報に基づいて、シリアルコンソールを使用したり、Power Systemsサーバのモニタとキーボードを使用したりしてLinuxをインストールできます。このインストールは、ブートの準備ができた非管理対象(スタンドアロン)システムを想定しています。

1. Power On/Off System (システムの電源オン/オフ)メニューからPower On (電源オン)を選択して、システムの電源を入れます。コンソールを使用し続けるかどうかを尋ねられたら、`0` を入力して使用を継続します。
2. SUSE Linux Enterprise Serverインストールメディアをディスクドライブに挿入します。
3. Select Language (言語の選択)ウィンドウで `2` を入力して、ブートに進みます。
4. `1` を入力して、使用許諾契約書の条項を受け入れます。
5. Boot selection (ブート選択)ウィンドウで `1` を入力して、SMS Menu (SMSメニュー)を選択します。ファームウェアのブート画面が完全に表示される前に `1` を入力します。ブート画面は、完全に表示された後で消えてしまうからです。この画面に気付かなかった場合は、システムを再起動します。
6. `2` を入力して、Language selection (言語選択)メニューのパスワード入力に進みます。管理者IDのパスワードを入力します。
7. メインSMSメニューで `5` を入力して、Select Boot Options (ブートオプションの選択)を選択します。
8. `7` を入力して、使用可能なすべてのブートデバイスを表示します。
9. 使用したいデバイスに対応する数値を入力します。デバイスが一覧表示されていない場合は、`N` を入力してその他のデバイスも表示します。
10. `2` を入力して、Normal Mode Boot (通常モードのブート)を実行します。
11. `1` を入力してSMSメニューを閉じ、ブートプロセスを開始します。

## 12. インストーラのブートプロンプトで、次のように入力します。

```
install vnc=1
vncpassword=VNC_PASSWORD
```

VNC\_PASSWORD をお気に入りのパスワード(最低8文字)に置き換えてから **Enter** を押して、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールを開始します。カーネルがロードを開始します。

カーネルがロードを開始した後、インストーラでは、VNCセッションを設定するための情報をシステムから取得する必要が生じます。VNCを使用するには、有効なTCP/IPスタックが必要です。DHCPを使用するか、インストーラの指示に従ってネットワーキング情報を手動で定義します。

### 手順 4.7: VNCセッションを開始します。

1. ネットワークデバイスウィンドウで、ネットワークデバイスとしてeth0 (eth0)を選択します。OKを選択して **Enter** を押します。
2. インストールメディアをテストします。または、Skip (スキップ)を選択して、テストなしで続行します。
3. システムでVNCサーバが起動された後は、VNCクライアントの接続を求めるメッセージと、それに続いてIPアドレスが表示されます。このIPアドレスを記録しておいてください。
4. ラップトップまたはPCでVNCクライアントを起動します。前のステップのIPアドレスと、それに続いて :1 を入力します(たとえば、192.168.2.103:1)。
5. 第8章「インストール手順」で説明している方法でインストールを完了します。

## 4.3 その他の情報

IBM PowerLinuxの詳細情報は、SUSEおよびIBMが提供しています。

- SUSEサポートナレッジベース(<https://www.suse.com/support/kb/>)は、お客様による問題解決を援助する効果的なヘルプツールです。SUSE Linux Enterprise Serverのナレッジベースで、POWERやPowerKVMなどのキーワードを使用して検索します。
- セキュリティ警告については、<https://www.suse.com/support/security/>を参照してください。SUSEは、誰もが参加できる2つのセキュリティ関連メーリングリストも管理しています。

- [suse-security](#) - LinuxおよびSUSEに関するセキュリティの一般的な意見交換が行われています。このリストには、SUSE Linux Enterprise Serverに関するすべてのセキュリティ警告が送信されます。
- [suse-security-announce](#) - セキュリティ警告に特化されたSUSEメーリングリストです。
- ハードウェアエラーが発生した場合は、コントロールパネルにコードが表示されていないかどうかを確認します。表示されているコードについて、IBM Power Systemsハードウェア情報センター(<https://ibm.biz/Bdxn3T>)で検索することができます。
- トラブルシューティングのヒントについては、情報センター(<https://ibm.biz/Bdxn35>)のIBM PowerLinux FAQを参照してください。
- linuxppc-devのメーリングリストに参加するには、<http://lists.ozlabs.org/listinfo/linuxppc-dev/>の形式を使用して登録します。

## 5 IBM Zでのインストール

この章では、IBM Z上でSUSE® Linux Enterprise Serverのインストールを準備する際の手順について説明します。LPARおよびz/VMの側でインストールを準備する際に必要な情報をすべて示します。

### 5.1 システム要件

このセクションでは、SUSE Linux Enterprise ServerがサポートするIBM Z向けハードウェアのリストを示します。次に、ユーザのIBM Zシステムで使用するMicroCode (MCL)のレベルについて説明します。これは、インストールを行ううえで非常に重要なことです。このセクションの末尾では、インストールする追加ソフトウェアとインストールに使用する追加ソフトウェアについて説明します。

#### 5.1.1 ハードウェア

SUSE Linux Enterprise Serverは、以下の各プラットフォームで正常に動作します。

- IBM zEnterprise System z196(2817)
- IBM zEnterprise System z114(2818)
- IBM zEnterprise EC12(zEC12)(2827)
- IBM zEnterprise BC12(zBC12)(2828)
- IBM z Systems z13 (2964)
- IBM z Systems z13s(2965)
- IBM LinuxONE Emperor(2964)
- IBM LinuxONE Rockhopper(2965)

##### 5.1.1.1 メモリ要件

インストール方法が異なれば、インストール時のメモリ要件も異なります。インストールの完了後に、システム管理者はメモリを必要なサイズに減らすことができます。SUSEによる推奨要件は次のとおりです。

|     |                   |
|-----|-------------------|
| 1GB | z/VMの下でインストールする場合 |
| 1GB | LPARの下でインストールする場合 |
| 1GB | KVM下でインストールする場合   |



### 注記: リモートインストールソースのメモリ要件

NFS、FTP、またはSMBインストールソースからインストールする場合、あるいはVNCが使用されるたびに、最小512MBのメモリが必要です。この要件を満たさないと、インストールが失敗しがちです。また、メモリ要件は、z/VMゲストに可視的なデバイス数や、LPARイメージに影響を受けることに留意してください。アクセス可能なデバイスが数百あるインストールの場合は、さらに多くのメモリを要することがあります。

#### 5.1.1.2 必要なディスク容量

ディスク要件は、インストール処理に大きく依存します。一般的に、システムが適切に動作するために、インストールソフトウェア自身が必要とする以上のディスク領域が必要です。選択肢ごとの最小要件は、次のとおりです。

|         |                                  |
|---------|----------------------------------|
| 800MB   | 最小インストール                         |
| 1.4 GB  | 最小インストール+基本システム                  |
| 2.6 GB  | デフォルトのインストール                     |
| 3.6 GB+ | 推奨(グラフィックデスクトップ、開発パッケージ、javaの場合) |

#### 5.1.1.3 ネットワーク接続

SUSE Linux Enterprise Serverシステムと通信するには、ネットワーク接続が必要です。次のような1つ以上の接続またはネットワークカードを使用できます。

- OSA Express Ethernet (Fast EthernetおよびGigabit Ethernetを含む)
- HiperSocketまたはゲストLAN
- 10GBE、VSWITCH
- RoCE (RDMA over Converged Ethernet)

次のインタフェースも引き続き含まれますが、サポートされなくなりました。

- CTC (または仮想CTC)
- ESCON
- IUCV用のIPネットワークインタフェース

KVM下でインストールする場合は、VMゲストからネットワークへの透過的なアクセスを可能にするために、次の要件が満たされていることを確認してください。

- 仮想ネットワークインタフェースがホストネットワークインタフェースに接続されている。
- ホストネットワークインタフェースが、仮想サーバが参加するネットワークに接続されている。
- 2つの個別のOSAネットワークポートをグループ化して、結合されたネットワークインタフェースを構成することで、冗長なネットワーク接続を提供するようにホストが設定されている場合、この結合されたネットワークインタフェースの識別子は `bond0` になります。または、結合されたインタフェースが複数存在する場合は、`bond1`、`bond2` になります。
- ホストのネットワーク接続を冗長に設定していない場合は、単一ネットワークインタフェースの識別子を使用する必要があります。識別子は、`enccw0.0.NNNN` という形式になります。`NNNN` は、使用するネットワークインタフェースのデバイス番号です。

### 5.1.2 MicroCodeレベル、APAR、およびFix

現在のリリースのSUSE Linux Enterprise Serverに対する制限事項と要件に関するドキュメントについては、[http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation\\_suse.html](http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation_suse.html) のIBM developerWorksを参照してください。利用可能な最高のサービスレベルを常に使用することをお勧めします。最小要件については、IBMサポートにお問い合わせください。

z/VMの次のバージョンがサポートされています。

- z/VM 5.4
- z/VM 6.2
- z/VM 6.3qclibの出力を向上させるため、APAR VM65419以降をインストールすることを強くお勧めします。

新しいMicroCodeレベルをインストールする前に、VM APARの有効化が必要になる可能性があるため、インストールの順序については、IBMサポートにお問い合わせください。

### 5.1.3 ソフトウェア

LinuxベースではないNFSまたはFTPを介してSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、NFSサーバまたはFTPサーバのソフトウェアで問題が発生する可能性があります。Windows\*の標準FTPサーバではエラーが発生する可能性があるため、一般にこれらのマシンへのインストールはSMB経由で実行することをお勧めします。

SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムに接続するには、以下のいずれかの方法を使用する必要があります(SSHまたはVNCによる方法をお勧めします)。

#### ターミナルエミュレーション機能を持つSSH (xterm互換)

SSHは標準のUnixツールのため、どのUnixおよびLinuxシステムに含まれています。Windowsの場合は、Puttyという名前のSSHクライアントがあります。無償で使用でき、<http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/>から利用できます。

#### VNCクライアント

`tightvnc` パッケージの一部として、Linux向けにvncviewerというVNCクライアントがSUSE Linux Enterprise Serverに付属しています。Windows向けにもtightvncを提供しています。<http://www.tightvnc.com/>からダウンロードしてください。

#### Xサーバ

目的に合ったLinuxまたはUnixワークステーション上でのXサーバ実装を探します。WindowsおよびmacOS\*用の商用X Window System環境は、数多くあります。その一部は、無償の試用バージョンとしてダウンロードできます。MochaSoft提供のMocha X Serverのトライアルバージョンを<http://www.mochasoft.dk/freeware/x11.htm>から取得できます。



#### ヒント: 追加情報

IBM ZでSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする前に、SUSE Linux Enterprise ServerのDVD 1のルートディレクトリにある `README` を参照してください。このファイルは、このドキュメントを補完するものです。



## 5.2 一般情報

このセクションでは、さまざまなインストールの種類および初回インストールでのIPL処理について説明します。SUSE Linux Enterprise Server上のIBM Zの詳細な技術情報については、[http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation\\_suse.html](http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation_suse.html) を参照してください。

### 5.2.1 インストールタイプ

このセクションでは、IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise Serverで実行可能なさまざまな種類のインストールの概要について説明します。SUSE Linux Enterprise Serverは、z/VM内のゲストまたはKVM内のゲストとして、LPARにインストールできます。

インストールのモード(LPARまたはz/VM)に応じて、インストールプロセスの開始およびインストールしたシステムに対するIPL処理の方法としていくつかが考えられます。

#### 5.2.1.1 LPAR

IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise Serverを論理パーティション(LPAR)にインストールする場合は、そのインスタンスにメモリとプロセッサを割り当てます。高負荷の運用マシンには、LPARへのインストールをお勧めします。LPARでの実行では、高水準のセキュリティ標準を実現することもできます。外部インタフェースまたはHiperSocketを通じて、LPAR間のネットワーク接続が可能です。KVMによる仮想化に対応したインストールを検討している場合は、LPARへのインストールを強くお勧めします。

#### 5.2.1.2 z/VM

IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise Serverをz/VMで実行する場合、SUSE Linux Enterprise Serverは、z/VMでゲストシステムとして機能します。このモードの利点は、z/VMからSUSE Linux Enterprise Serverを全面的に制御できることにあります。カーネルの開発やカーネルベースのデバッグには、非常に役立ちます。Linuxゲストとの間で、ハードウェアを簡単に追加したり取り外したりできます。追加のSUSE Linux Enterprise Serverゲストを容易に作成でき、数百のLinuxインスタンスを同時に実行できます。

### 5.2.1.3 KVMゲスト

IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise ServerをKVMゲストとしてインストールするには、KVMホストサーバインスタンスをLPARにインストールする必要があります。ゲストインストールの詳細については、[手順5.3「KVMゲストのインストールの概要」](#)を参照してください。

## 5.2.2 IPLオプション

このセクションでは、初めてのインストールの際に行うIPL処理に必要な情報を提供します。インストールのタイプに応じて、異なるオプションを使用する必要があります。検討対象として、VMリーダ、CD-ROMまたはサーバからのロード、およびSCSI接続されたDVD-ROMからのロードの各オプションがあります。ネットワーク経由で行うソフトウェアパッケージのインストールでは、IPLメディアは不要です。

### 5.2.2.1 VMリーダ

VMリーダからIPLを実行するには、最初に必要なファイルをリーダに転送します。管理しやすいように、IPLに必要なファイルとスクリプトを含むミニディスクを所有するユーザ `linuxmnt` の作成をお勧めします。このミニディスクには、Linuxゲストが読み取り専用アクセスします。詳細については、[5.3.4.2.1項「z/VMリーダからのIPL」](#)を参照してください。

### 5.2.2.2 リムーバブルメディアまたはサーバからのロード

LPARにIPLする場合は、カーネルイメージを、SEまたはHMCのCD/DVD-ROMデバイスから直接ロードするか、またはFTPを介してアクセスできる任意のリモートシステムからロードすることができます。この機能はHMCから実行できます。インストールプロセスでは、インストールデータのファイルシステム内での場所とデータのコピー先にするメモリ内の場所のマッピングを含むファイルを必要とします。

SUSE Linux Enterprise Serverには、このようなファイルが2つあります。どちらのファイルもDVD 1のファイルシステムのルートディレクトリにあります。

- `suse.ins`。インストールを始める前に、`Linuxrc`にネットワークアクセスを設定するために必要です。
- `susehmc.ins`。ネットワークアクセスなしでインストールできます。

HMCの左側のナビゲーションペインでシステム管理とサーバ>システムの順に展開し、扱うメインフレームシステムを選択します。SUSE Linux Enterprise ServerをブートするLPARをLPARの一覧から選択し、Load from Removable Media or Server (リムーバブルメディアまたはサーバからロード)を選択します。

次に、ハードウェア管理コンソールCD-ROM/DVDか、またはFTPソースを選択します。後のオプションを選択した場合は、サーバのアドレスまたは名前と、自分の資格情報を入力します。適切な `.ins` ファイルがサーバのルートディレクトリにない場合は、このファイルへのパスを入力します。ロードするソフトウェアの選択メニューに移動し、適切な `.ins` エントリを選択します。OKをクリックしてインストールを開始します。

### 5.2.2.3 SCSI接続のDVDからのロード

SCSI DVDからIPLを実行するには、DVDドライブに接続されたFCPアダプタにアクセスする必要があります。SCSIドライブのWWPNおよびLUNの値が必要です。詳細については、[5.3.4.1.2 項「FCP接続SCSI DVDからのIPL」](#)を参照してください。

### 5.2.2.4 zPXEによるネットワークからのロード

zPXEによるネットワークからのIPLingでは、カーネル、RAMディスク、`parmfile`を提供するCobblerサーバが必要です。ZPXE EXECスクリプトを実行することにより開始できます。詳細については、[5.3.1.3 項「zPXE用のCobblerサーバの使用」](#)を参照してください。zPXEは、z/VM上で使用できます。

## 5.3 インストールの準備

インストールに使用するデータをアクセス可能にする方法、さまざまな手段によるSUSE Linux Enterprise Serverのインストール方法、およびSUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPLを準備して使用方法について説明します。また、ネットワーク設定とネットワークインストールについても説明します。

### 5.3.1 インストールデータを利用できるようにする

このセクションでは、SUSE Linux Enterprise ServerのIBM Z向けインストールデータをインストール時にアクセス可能にする方法について詳しく説明します。コンピュータとシステム環境に応じて、NFSまたはFTPによるインストールを選択します。Microsoft Windowsワーク

ステーションを実行している環境では、Windowsネットワーク(SMBプロトコルを含めて)を使用して、IBM ZシステムにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールすることができます。



### ヒント: DVDからのIPL

DVDからIPL処理して、そのDVDをインストールメディアとして使用することができます。これは、ネットワークを介してインストールメディアを提供するインストールサーバを設定することに制約がある場合に、非常に便利です。前提条件はFCP接続SCSI DVDドライブです。



### 注記: 「ハードディスクから」のインストールに非対応

DVDのコンテンツをDASDのパーティションに格納することでハードディスクからインストールすることは不可能です。

#### 5.3.1.1 LinuxワークステーションまたはSUSE Linux Enterprise ServerのDVDの使用

コンピュータ環境でLinuxワークステーションを実行している場合は、そのワークステーションを使用して、NFS経由またはFTP経由でインストールデータをIBM Zインストールプロセスで使用できるようにします。SUSE Linux Enterprise ServerでLinuxワークステーションを実行している場合は、[14.1項「YaSTを使ったインストールサーバのセットアップ」](#)の説明にあるようにYaSTのインストールサーバモジュールを使用して、インストールサーバ(NFSまたはFTP)を設定できます。

##### 5.3.1.1.1 NFS経由

NFS(ネットワークファイルシステム)を使用して、インストールメディアを使用できるようにします。



**重要:** マウントされたデバイスのNFSを使用するエクスポートファイルシステムのroot(/)をエクスポートしても、DVDなどのマウントされたデバイスのエクスポートが暗示指定されるわけではありません。次のように、/etc/exportsでマウントポイントを明示的に指定します。

```
/media/dvd *(ro)
```

このファイルを変更した後、`sudo systemctl restart nfsserver` コマンドを使用してNFSサーバを再起動します。

#### 5.3.1.1.2 FTP経由

LinuxシステムでのFTPサーバの設定には、`pure-ftpd` または `vsftpd` などのサーバソフトウェアのインストールと設定が含まれます。SUSE Linux Enterprise Serverを使用している場合は、インストール手順について『管理ガイド』、第35章「YaSTを使用したFTPサーバの設定」を参照してください。匿名ログインを使用したインストールデータのダウンロードはサポートされていないため、ユーザ認証がサポートされるようにFTPサーバを設定する必要があります。

#### 5.3.1.1.3 DVDに収録されたSUSE Linux Enterprise Server

IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise ServerのDVD1には、Intelベースのワークステーション向けのブート可能なLinuxイメージおよびIBM Z向けのイメージが収録されています。

Intelベースのワークステーションの場合はこのDVDからブートし、使用する言語とキーボード配列に関する質問に答えて、レスキューシステムを開始するを選択します。この操作には64MB以上のRAMが必要です。レスキューシステム全体がワークステーションのRAMに常駐するため、ディスク領域は必要ありません。この方法では、ワークステーションのネットワークキングを手動で設定する必要があるため、Linuxとネットワークに関する経験が要求されます。

IBM Zの場合は、5.3.4.1.2項「FCP接続SCSI DVDからのIPL」で説明しているとおり、このDVDからLPAR/VMゲストをIPL処理します。ネットワークパラメータを入力したら、インストールシステムはDVDをインストールデータのソースとして処理します。IBM Zでは、X11対応の端末を直接接続できないので、VNCによるインストールまたはSSHによるインストールを選択します。SSHはまた、`ssh -X` でX接続をSSHにトンネルさせることで、グラフィカルインストールを提供します。

#### 5.3.1.2 Microsoft Windowsワークステーションの使用

ネットワーク内でMicrosoft Windowsワークステーションが使用可能な場合は、そのコンピュータを使用して、インストールメディアを使用できるようにします。その最も簡単な方法は、Windowsオペレーティングシステムにすでに含まれているSMBプロトコルを使用することです。必ずSMB over TCP/IPを有効にしてください。この機能によって、SMBパッケージを

TCP/IPパッケージにカプセル化できるようになります。詳細については、Windowsオンラインヘルプ、またはネットワーキングを対象にしたその他のWindows関連マニュアルを参照してください。もう1つのオプションは、FTPを使用することです。この場合は、Windows用のサードパーティソフトウェアも必要です。

#### 5.3.1.2.1 SMBを使用する

SMBを使用してインストールメディアを使用可能にするには、WindowsワークステーションのDVDドライブにSUSE Linux Enterprise ServerのDVD1を挿入します。次に、DVD-ROMドライブの文字を使用して新しい共有を作成し、ネットワーク内のどのユーザでも使用できるようにします。

YaSTでのインストールパスは次のとおりです。

```
smb://DOMAIN;USER:PW@SERVERNAME/SHAREPATH
```

各プレースホルダは次のような意味です。

DOMAIN

ワークグループまたはActive Directoryのドメイン(オプション)。

USER ,

PW

このサーバとその共有にアクセスできるユーザのオプションのユーザ名およびパスワード。

SERVERNAME

共有をホストするサーバの名前。

SHAREPATH

共有へのパス。

#### 5.3.1.2.2 NFSを使用する

Windowsワークステーション用にNFSサーバサービスを有効にするサードパーティ製品のマニュアルを参照してください。SUSE Linux Enterprise ServerのDVDが含まれているDVD-ROMドライブを、使用可能なNFSパスで指定する必要があります。

### 5.3.1.2.3 FTPを使用する

Windowsワークステーション用にFTPサーバサービスを有効にするサードパーティ製品のマニュアルを参照してください。SUSE Linux Enterprise ServerのDVDが含まれているDVD-ROMドライブを、使用可能なFTPパスで指定する必要があります。

Microsoft Windowsの一部のリリースにバンドルされているFTPサーバは、FTPコマンドのサブセットのみを実装するので、インストールデータの提供には適しません。この制約がWindowsワークステーションにも当てはまる場合は、必要な機能を提供するサードパーティのFTPサーバを使用します。

### 5.3.1.2.4 FCP接続SCSI DVDドライブの使用

5.2.2.3項「SCSI接続のDVDからのロード」の説明に従ってSCSI DVDからIPLすると、インストールシステムによってDVDがインストールメディアとして使用されます。この場合、FTP、NFS、またはSMBサーバにはインストールメディアは必要ありません。ただし、VNCまたはXによるグラフィカルインストールを実行するには、インストールの際にネットワークを設定する必要があるので、SUSE Linux Enterprise Serverのネットワーク設定データは必要です。

### 5.3.1.3 zPXE用のCobblerサーバの使用

ネットワークからのIPLingでは、カーネル、initrd、インストールデータを提供するためのCobblerサーバが必要です。Cobblerサーバを準備するには、次の4つのステップを実行する必要があります。

- インストールデータのインポート
- 配布の追加
- プロファイルの追加
- システムの追加

#### 5.3.1.3.1 インストールデータのインポート

メディアをインポートするには、DVDまたはネットワークソースにあるインストールソースをCobblerサーバ上で使用できるようにする必要があります。次のコマンドを実行してデータをインポートします。

```
tux > sudo cobbler import --path=PATH ❶ --name=IDENTIFIER ❷ --arch=s390x
```



- ① インストールデータのマウントポイント。
- ② インポートした製品を識別する文字列(例: 「sles12\_s390x」)。この文字列は、インストールデータのコピー先のサブディレクトリとして使用されます。SUSE Linux Enterprise上で稼動しているCobblerサーバの場合は、この文字列として `/srv/www/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER` を使用します。Cobblerが別のオペレーティングシステムで実行されている場合、これは別のパスになる可能性があります。

### 5.3.1.3.2 配布の追加

配布を追加することで、IPLに必要なカーネルとinitrdをzPXEを介して提供するように、Cobblerに指示します。Cobblerサーバ上で次のコマンドを実行して、IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise Serverを追加します。

```
tux > sudo cobbler distro add --arch=s390 --breed=suse --name="IDENTIFIER" ① \
--os-version=sles12 ② \
--initrd=/srv/www/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER/boot/s390x/initrd ③ \
--kernel=/srv/www/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER/boot/s390x/linux ④ \
--kopts="install=http://cobbler.example.com/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER" ⑤
```

- ① 配布のカスタム識別子(「SLES 15 IBM Z」など)。一意にする必要があります。
- ② オペレーティングシステムの識別子。 `sles12` を使用します。
- ③ initrdへのパス。パスの最初の部分(`/srv/www/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER/`)は、Cobblerによってデータがインポートされた場所と、インストールデータのインポート時に選択したサブディレクトリ名によって異なります。
- ④ カーネルへのパス。パスの最初の部分(`/srv/www/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER/`)は、Cobblerによってデータがインポートされた場所と、インストールデータのインポート時に選択したサブディレクトリ名によって異なります。
- ⑤ Cobblerサーバ上のインストールディレクトリへのURL。

### 5.3.1.3.3 プロファイルの調整

配布パッケージを追加するとき(5.3.1.3.2項「配布の追加」を参照)、対応する `IDENTIFIER` を持つプロファイルが自動的に生成されます。次のコマンドを使用して、必要な調整を行います。

```
tux > sudo cobbler distro edit \
--name=IDENTIFIER ① --os-version=sles10 ② --ksmeta="" ③ \
--kopts="install=http://cobbler.example.com/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER" ④
```



- ① プロファイルの識別子。配布パッケージを追加したときに指定した同じ文字列を使用します。
- ② オペレーティングシステムのバージョン。プロファイルの適用先の配布。このインポートステップでは、`--name=IDENTIFIER` で指定した文字列を使用する必要があります。
- ③ キックスタートファイルのテンプレートに必要なオプション。SUSEでは使用しないため、例で指定したように空の値を設定します。
- ④ カーネルパラメータのスペース区切りのリスト。例に示すように、少なくとも `install` パラメータが含まれている必要があります。

#### 5.3.1.3.4 システムの追加

最後に必要なステップは、Cobblerサーバへのシステムの追加です。zPXEを介して起動するIBM Zゲストごとにシステムを追加する必要があります。ゲストは、z/VMのユーザIDによって識別されます(次の例では、「linux01」というIDが想定されています)。このIDの文字列は小文字でなければならないことに注意してください。システムを追加するには、次のコマンドを実行します。

```
tux > sudo cobbler system add --name=linux01 --hostname=linux01.example.com \
--profile=IDENTIFIER --interface=qdio \
--ip-address=192.168.2.103 --subnet=192.168.2.255 --netmask=255.255.255.0 \
--name-servers=192.168.1.116 --name-servers-search=example.com \
--gateway=192.168.2.1 --kopts="KERNEL_OPTIONS"
```

`--kopts` オプションを使用して、通常は`parmfile`内で指定するカーネルとインストールパラメータを指定できます。パラメータは、`PARAMETER1=VALUE1 PARAMETER2=VALUE2` という形式のスペース区切りリストで入力します。欠落しているパラメータがあれば、インストーラにプロンプトが表示されます。完全な自動インストールを実現するには、ネットワークやDASDに対するすべてのパラメータを指定し、AutoYaSTファイルを用意する必要があります。次に、上記と同じネットワークパラメータを使用してOSAインタフェースを装備したゲストの例を示します。

```
--kopts=" \
AutoYaST=http://192.168.0.5/autoinst.xml \
Hostname=linux01.example.com \
Domain=example.com \
HostIP=192.168.2.103 \
Gateway=192.168.2.1 \
Nameserver=192.168.1.116 \
Searchdns=example.com \
InstNetDev=osa; \
Netmask=255.255.255.0 \
Broadcast=192.168.2.255 \
OsaInterface=qdio \

```

```
Layer2=0 \
PortNo=0 \
ReadChannel=0.0.0700 \
WriteChannel=0.0.0701 \
DataChannel=0.0.0702 \
DASD=600"
```

#### 5.3.1.4 DVDまたはHMCのフラッシュディスクからのインストール

IBM ZサーバにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールするには、通常、ネットワーク用のインストールソースが必要になります。ただし、一部の環境では、この要件を満たさないことがあります。SUSE Linux Enterprise Serverでは、LPAR上でのインストール用のインストールソースとして、既存のDVDやハードウェア管理コンソール(HMC)のフラッシュディスクを使用できます。

DVDのメディアまたはHMCのフラッシュディスクからインストールするには、次の手順に従います。

- `install=hmc:/`  
を `parmfile` (5.4項「[parmfile: システム設定の自動化](#)」を参照) またはカーネルオプションに追加します。
- または、手動モードで、`linuxrc` の次の項目を選択します。  
[Start Installation (インストールの開始)] 、  
[インストール] 、  
[Hardware Management Console (ハードウェア管理コンソール)] 。  
インストールメディアは、HMCに挿入する必要があります。

#### ！ 重要: ネットワークの設定

インストールを開始する前に、`linuxrc` で必ずネットワークを設定してください。後でブートパラメータを渡す手段がないにもかかわらず、ネットワークアクセスが必要になる可能性が高いからです。`linuxrc` で、[Start Installation (インストールの開始)] をクリックし、[ネットワーク設定] を選択します。

#### ！ 重要: Linuxシステムを最初にブートする必要性

Linuxシステムがブートするのを待ってから、DVDまたはHMCのフラッシュディスクのメディアへのアクセスを許可するようにしてください。IPL処理を行うと、HMCとLPARとの間の接続に支障が生じる可能性があります。すでに説明した方法を最初に試行して失敗した場合は、アクセス権を付与して `HMC` オプションで再試行できます。



## 注記: Installation Repository

アクセス権の割り当ては一時的なものであるため、DVDやフラッシュディスクファイルをインストール用のリポジトリとして使用し続けることはできません。インストールリポジトリが必要な場合は、オンラインリポジトリを登録して使用してください。

### 5.3.2 インストールタイプ

このセクションでは、それぞれのインストールモードでSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする際に必要な手順および適切な情報の入手方法について説明します。これまでに説明した準備手順を完了したら、目的のインストールモードでのインストールの概要を確認し、SUSE Linux Enterprise Serverをシステムにインストールします。

5.3.1項「インストールデータを利用できるようにする」で説明したように、Linux on IBM Zのインストールモードには、次の3種類があります。

- LPARによるインストール
- z/VMのインストール
- KVMゲストのインストール

#### 手順 5.1: LPARインストールの概要

1. インストールに必要なデバイスを準備します。5.3.3.1項「LPARインストールのIPLの準備」を参照してください。
2. インストールシステムをIPL処理します。5.3.4.1項「LPARインストールでのIPL処理」を参照してください。
3. ネットワークを設定します。5.3.5項「ネットワーク設定」を参照してください。
4. SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムに接続します。詳細については、5.3.6項「SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムへの接続」を参照してください。
5. YaSTを使用してインストールを開始し、インストールしたシステムをIPL処理します。詳細については、第8章「インストール手順」を参照してください。

#### 手順 5.2: Z/VMインストールの概要

1. インストールに必要なデバイスを準備します。5.3.3.2項「z/VMへのLinuxゲストの追加」を参照してください。

2. インストールシステムをIPL処理します。5.3.4.2項「z/VMインストールでのIPL処理」を参照してください。
3. ネットワークを設定します。5.3.5項「ネットワーク設定」を参照してください。
4. SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムに接続します。詳細については、5.3.6項「SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムへの接続」を参照してください。
5. YaSTを使用してインストールを開始し、インストールしたシステムをIPL処理します。詳細については、第8章「インストール手順」を参照してください。

#### 手順 5.3: KVMゲストのインストールの概要

1. 仮想ディスクイメージを作成し、ドメインXMLファイルを作成します。詳細については、5.3.3.3項「KVMゲストインストールのIPLの準備」を参照してください。
2. インストールターゲットを準備し、VMゲストのIPL処理を実行します。詳細については、5.3.4.3項「KVMゲストインストールでのIPL処理」を参照してください。
3. 5.3.5.3項「ネットワークの設定とインストールソースの選択」。
4. SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムに接続します。詳細については、5.3.6項「SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムへの接続」を参照してください。
5. YaSTを使用してインストールを開始し、インストールしたシステムをIPL処理します。詳細については、第8章「インストール手順」を参照してください。

## 5.3.3 SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPLの準備

### 5.3.3.1 LPARインストールのIPLの準備

適切な有効化プロファイルとIOCDSを使用して、ESA/S390モードまたはLinux専用モードで起動するようにIBM Zシステムを設定します。この方法の詳細については、IBMのマニュアルを参照してください。5.3.4.1項「LPARインストールでのIPL処理」に従って手順を進めます。

### 5.3.3.2 z/VMへのLinuxゲストの追加

最初の手順として、z/VM環境のLinuxゲストによって使用されるシステム内の1つ以上のDASDを接続してフォーマットします。次に、z/VMでの新しいユーザを作成します。この例は、パスワード `LINPWD` を使用するユーザ `LINUX1` のディレクトリ、1GBのメモリ(2GBまで拡張可能)、32MBの拡張RAM (XSTORE)、複数のミニディスク(MDISK)、2つのCPU、およびOSA QDIOデバイスを示しています。



#### ヒント: z/VMゲストへのメモリの割り当て

メモリをz/VMゲストに割り当てるときは、メモリサイズが、優先的に選択するインストールタイプのニーズに適していることを確認します。詳細については、[5.1.1.1項「メモリ要件」](#)を参照してください。メモリサイズを1GBに設定するには、**CP DEFINE STORAGE 1G** コマンドを使用します。インストールが完了したら、メモリサイズを必要な値に戻します。

#### 例 5.1: Z/VMディレクトリの設定

```
USER LINUX1 LINPWD 1024M 2048M G
*
* _____
* LINUX1
*
* _____
* This VM Linux guest has two CPUs defined.

CPU 01 CPUID 111111
CPU 02 CPUID 111222
IPL CMS PARM AUTOCR
IUCV ANY
IUCV ALLOW
MACH ESA 10
OPTION MAINTCCW RMCHINFO
SHARE RELATIVE 2000
CONSOLE 01C0 3270 A
SPOOL 000C 2540 READER *
SPOOL 000D 2540 PUNCH A
SPOOL 000E 3203 A
* OSA QDIO DEVICE DEFINITIONS
DEDICATE 9A0 9A0
DEDICATE 9A1 9A1
DEDICATE 9A2 9A2
*
LINK MAINT 0190 0190 RR
LINK MAINT 019E 019E RR
LINK MAINT 019D 019D RR
* MINIDISK DEFINITIONS
MDISK 201 3390 0001 0050 DASD40 MR ONE4ME TW04ME THR4ME
```

```
MDISK 150 3390 0052 0200 DASD40 MR ONE4ME TW04ME THR4ME
MDISK 151 3390 0253 2800 DASD40 MR ONE4ME TW04ME THR4ME
```

この例では、ミニディスク201を、ゲストのホームディスクとして使用します。200のシリンダを持つミニディスク150は、Linux swapデバイスです。また、2800のシリンダを持つディスク151は、Linuxインストールデータを保持するメディアです。

ここで、**DIRM FOR LINUX1 ADD**を使用して、(MAINT ユーザとして)ゲストをユーザディレクトリに追加します。ゲストの名前(LINUX1)を入力して、**F5** キーを押します。次のように、ユーザの環境を設定します。

```
DIRM DIRECT
DIRM USER WITHPASS
```

最後のコマンドは、リーダファイル番号を返します。次に示すように、この番号は、次のコマンドを実行するのに必要です。

```
RECEIVE <number> USER DIRECT A (REPL)
```

ユーザ LINUX1 として、ゲスト上でログインできるようになります。

`dirmaint` オプションが使用できない場合は、IBMのドキュメントを参照してこのユーザを設定してください。

5.3.4.2項「[z/VMインストールでのIPL処理](#)」に従って手順を進めます。

### 5.3.3.3 KVMゲストインストールのIPLの準備

KVMゲストインストールでは、仮想マシンを定義するドメインXMLファイルと、インストール用の最低1つの仮想ディスクイメージを用意しておく必要があります。

#### 5.3.3.3.1 仮想ディスクイメージの作成

デフォルトでは、`libvirt`はVMホストサーバ上の `/var/lib/libvirt/images/` でディスクイメージを検索します。イメージは、ファイルシステム上の他の任意の場所に保存することもできますが、管理を容易にするため、1つの場所にすべてのイメージを保存することをお勧めします。次の例では、`/var/lib/libvirt/images/` に10GBのqcow2イメージを作成します。詳細については、『[Virtualization Guide](#)』、第30章「Guest Installation」、30.2項「Managing Disk Images with `qemu-img`」を参照してください。

1. KVMホストサーバにログインします。
2. 次のコマンドを実行してイメージを作成します。

```
tux > sudo qemu-img create -f qcow2 /var/lib/libvirt/images/s12lin_qcow2.img 10G
```

### 5.3.3.3.2 ドメインXMLファイルの作成

ドメインXMLファイルは、VMゲストの定義に使用します。ドメインXMLファイルを作成するには、エディタで空白ファイル `s12-1.xml` を開き、次の例のようなファイルを作成します。

#### 例 5.2: サンプルのドメインXMLファイル

次の例では、単一のCPU、1GBのRAM、および前のセクション(5.3.3.3.1項「[仮想ディスクイメージの作成](#)」)で作成した仮想ディスクイメージを持ったVMゲストを作成します。仮想サーバが接続されているホストネットワークインタフェースは、`bond0` であると想定しています。使用するネットワークのセットアップと一致するようにソースデバイス要素を変更します。

```
<domain type="kvm">
 <name>s12-1</name>
 <description>Guest-System SUSE Sles12</description>
 <memory>1048576</memory>
 <vcpu>1</vcpu>
 <os>
 <type arch="s390x" machine="s390-ccw-virtio">hvm</type>
 <!-- Boot kernel - remove 3 lines after successfull installation -->
 <kernel>/var/lib/libvirt/images/s12-kernel.boot</kernel>
 <initrd>/var/lib/libvirt/images/s12-initrd.boot</initrd>
 <cmdline>linuxrcstderr=/dev/console</cmdline>
 </os>
 <iothreads>1</iothreads>
 <on_poweroff>destroy</on_poweroff>
 <on_reboot>restart</on_reboot>
 <on_crash>preserve</on_crash>
 <devices>
 <emulator>/usr/bin/qemu-system-s390x</emulator>
 <disk type="file" device="disk">
 <driver name="qemu" type="qcow2" cache="none" iothread="1" io="native"/>
 <source file="/var/lib/libvirt/images/s12lin_qcow2.img"/>
 <target dev="vda" bus="virtio"/>
 </disk>
 <interface type="direct">
 <source dev="bond0" mode="bridge"/>
 <model type="virtio"/>
 </interface>
 <console type="pty">
 <target type="scrp"/>
 </console>
 </devices>
</domain>
```



## 5.3.4 SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPL処理

### 5.3.4.1 LPARインストールでのIPL処理

LPARに対してSUSE Linux Enterprise ServerをIPL処理するにはさまざまな方法があります。推奨されているのは、SEまたはHMCのLoad from CD-ROM or server機能を使用する方法です。

#### 5.3.4.1.1 DVD-ROMからのIPL

インストールするLPARをマークして、Load from CD-ROM or serverを選択します。ファイルの場所を指定するフィールドを空白のままにするか、最初のCD ROMのルートディレクトリへのパスを入力して、[続行]を選択します。表示されるオプションのリストで、デフォルトの選択を指定します。ここで、Operating system messagesによって、カーネルブートメッセージが表示されます。

#### 5.3.4.1.2 FCP接続SCSI DVDからのIPL

SCSIをLoad typeとして選択し、LOAD手順を使用して、SCSIからのIPLを実行できます。SCSIブリッジまたはSCSIストレージで指定されているWWPN (Worldwide port name)とLUN (Logical unit number)を入力します。これは16桁の数字ですが、末尾のゼロを省略しないようにします。ブートプログラムセクタは2にする必要があります。FCPアダプタをLoad addressとして使用し、IPLを実行します。

### 5.3.4.2 z/VMインストールでのIPL処理

このセクションでは、z/VMシステムにIBM Z対応のSUSE Linux Enterprise ServerをインストールするようにインストールシステムをIPL処理する方法について説明します。

#### 5.3.4.2.1 z/VMリーダからのIPL

FTPを介してインストールシステムを転送するには、新規に定義されたz/VMゲスト内では、有効なTCP/IP接続とFTPクライアントプログラムが必要です。z/VM用のTCP/IPの設定は、このマニュアルの範囲を超えています。適切なIBMマニュアルを参照してください。



z/VM Linuxゲストとしてログインし、IPLを実行します。IBM Z対応の SUSE Linux Enterprise Server のDVD 1にある/boot/s390xディレクトリの内容を、ネットワークのFTP経由でできるようにします。このディレクトリから、linux、initrd、parmfile、および sles12.exec の各ファイルを取得します。80文字の固定ブロックサイズでファイルを転送します。サイズを指定するには、FTPコマンド **locsite fix 80** を使用します。linux (Linuxカーネル)と initrd (インストールイメージ)はバイナリファイルとしてコピーする必要がありますので、バイナリ転送モードを使用します。parmfileと sles12.execはASCIIモードで転送する必要があります。

この例は、必要な手順を示しています。この例では、IPアドレス 192.168.0.3を指定して、FTPサーバから、必要なファイルにアクセスできます。ログインは lininst です。実際のネットワークでは異なる場合があります。

### 例 5.3: FTP経由のバイナリ転送

```
FTP 192.168.0.3
VM TCP/IP FTP Level 530
Connecting to 192.168.0.3, port 21
220 ftpserver FTP server (Version wu-2.4.2-academ[BETA-18])(1)
Thu Feb 11 16:09:02 GMT 2010) ready.
USER
lininst
331 Password required for lininst
PASS

230 User lininst logged in.
Command:
binary
200 Type set to I
Command:
locsite fix 80
Command:
get /media/dvd1/boot/s390x/linux sles12.linux
200 PORT Command successful
150 Opening BINARY mode data connection for /media/dvd1/boot/s390x/linux
(10664192 bytes)
226 Transfer complete.
10664192 bytes transferred in 13.91 seconds.
Transfer rate 766.70 Kbytes/sec.
Command:
get /media/dvd1/boot/s390x/initrd sles12.initrd
200 PORT Command successful
150 Opening BINARY mode data connection for /media/dvd1/boot/s390x/initrd
(21403276 bytes)
226 Transfer complete.
21403276 bytes transferred in 27.916 seconds.
Transfer rate 766.70 Kbytes/sec.
```

```

Command:
ascii
200 Type set to A
Command:
get /media/dvd1/boot/s390x/parmfile sles12.parmfile
150 Opening ASCII mode data connection for /media/dvd1/boot/s390x/parmfile
(5 bytes)
226 Transfer complete.
5 bytes transferred in 0.092 seconds.
Transfer rate 0.05 Kbytes/sec.
Command:
get /media/dvd1/boot/s390x/sles12.exec sles12.exec
150 Opening ASCII mode data connection for /media/dvd1/boot/s390x/sles12.exec
(891 bytes)
226 Transfer complete.
891 bytes transferred in 0.097 seconds.
Transfer rate 0.89 Kbytes/sec.
Command:
quit

```

ダウンロードしたREXXスクリプトsles12.execを使用して、LinuxインストールシステムのIPLを実行します。このスクリプトは、次のように、カーネル、parmfile、およびRAMディスクを、IPL用のリーダーにロードします。

#### 例 5.4: SLES12 EXEC

```

/* REXX LOAD EXEC FOR SUSE LINUX S/390 VM GUESTS */
/* LOADS SUSE LINUX S/390 FILES INTO READER */
SAY ''
SAY 'LOADING SLES12 FILES INTO READER...'
'CP CLOSE RDR'
'PURGE RDR ALL'
'SPOOL PUNCH * RDR'
'PUNCH SLES12 LINUX A (NOH'
'PUNCH SLES12 PARMFILE A (NOH'
'PUNCH SLES12 INITRD A (NOH'
'IPL 00C'

```

このスクリプトでは、**sles12** コマンドを使用して、SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPLを実行できます。Linuxカーネルが起動し、そのブートメッセージが表示されます。

インストールを続行するには、[5.3.5項「ネットワーク設定」](#)の説明に従います。

#### 5.3.4.2.2 FCP接続SCSI DVDからのIPL

z/VMでIPLを実行するには、次のように、SET LOADDEV パラメータを使用して、SCSI IPLプロセスを準備します。

```
SET LOADDEV PORTNAME 200400E8 00D74E00 LUN 00020000 00000000 BOOT 2
```

たとえば、適切な値でLOADDEVパラメータを設定したら、FCPアダプタのIPLを実行します。

```
IPL FC00
```

インストールを続行するには、[5.3.5項「ネットワーク設定」](#)に従って処理を行います。

### 5.3.4.2.3 zPXEによるCobblerサーバからのIPL

zPXEによってCobblerサーバからIPLを実行するには、Cobblerサーバからz/VMゲストに対して、FTP経由で `zpxe.rexx` スクリプトを転送する必要があります。z/VMゲストでは、TCP/IP 接続とFTPクライアントプログラムが機能している必要があります。

z/VM LinuxゲストとしてIPLにログインし、ASCIIモードの80文字の固定サイズでスクリプトを転送します(例は、[例5.3「FTP経由のバイナリ転送」](#)を参照)。`zpxe.rexx` スクリプトは、インストールDVDの `/boot/s390x/zpxe.rexx`、またはSLE Cobblerサーバの `/usr/share/doc/packages/s390-tools/zpxe.rexx` にあります。

ご使用のゲストの `PROFILE EXEC` が `zpxe.rexx` に置き換わることになります。既存の `PROFILE EXEC` のバックアップコピーを作成し、`ZPXE REXX` から `PROFILE EXEC` に名前を変更します。または、`'ZPXE REXX'` というコンテンツを含む新しい行を使用して、既存の `PROFILE EXEC` から `ZPXE REXX` を呼び出します。

最後のステップでは、設定ファイル `ZPXE CONF` を作成し、そこで接続先のCobblerサーバとIPLの実行対象とするディスクを `ZPXE REXX` に対して指定します。`xedit zpxe conf a` を実行して、次のコンテンツで `ZPXE CONF` を作成します(それに応じて例のデータを置き換えます)。

```
HOST cobbler.example.com
IPLDISK 600
```

次にz/VMゲストにログインすると、Cobblerサーバに接続します。Cobblerサーバ上でインストールがスケジュールされている場合は、それが実行されます。インストールをスケジュールするには、Cobblerサーバで次のコマンドを実行します。

```
tux > sudo cobbler system edit --name ID ❶ --netboot-enabled ❷ --profile PROFILENAME ❸
```

- ❶ z/VMのユーザID。
- ❷ ネットワークからのIPLingを有効にします。
- ❸ 既存のプロファイルの名前([5.3.1.3.3項「プロファイルの調整」](#)を参照)。

### 5.3.4.3 KVMゲストインストールでのIPL処理

ゲストインストールを開始するには、まず5.3.3.3.1項「仮想ディスクイメージの作成」で定義されているVMゲストを起動する必要があります。そのための前提条件として、最初に、IPL処理で必要とされるカーネルとinitrdを使用できるようにします。

#### 5.3.4.3.1 インストールソースの準備

インストールシステムへのVMゲストのIPLを実行するには、インストールシステムのカーネルとinitrdをVMホストサーバにコピーする必要があります。

1. KVMホストにログインし、インストールソースを提供するリモートホストやデバイスに接続できることを確認します。
2. 次の2つのファイルを、インストールソースから `/var/lib/libvirt/images/` にコピーします。リモートホストからデータが提供される場合は、**ftp**、**sftp**、または**scp**を使用してファイルを転送します。

```
/boot/s390x/initrd
/boot/s390x/cd.ikr
```

3. KVMホスト上のファイルの名前を変更します。

```
tux > sudo cd /var/lib/libvirt/images/
tux > sudo mv initrd s12-initrd.boot
tux > sudo mv cd.ikr s12-kernel.boot
```

#### 5.3.4.3.2 VMゲストのIPLの実行

VMゲストのIPLを実行するには、KVMホストにログインし、次のコマンドを実行します。

```
tux > virsh create s12-1.xml --console
```

VMゲストの起動が完了したら、インストールシステムが起動し、次のメッセージが表示されます。

```
Domain s12-1 started
Connected to domain s12-1
Escape character is ^]
Initializing cgroup subsys cpuset
Initializing cgroup subsys cpu
Initializing
cgroup subsys cpuacct
.
```

```
.
Please make sure your installation medium is available.
Retry?
0) <-- Back <--
1) Yes
2) No
```

2) いいえと答え、次のステップでインストールを選択します。5.3.5.3項「ネットワークの設定とインストールソースの選択」の説明に従って、作業を行ってください。

## 5.3.5 ネットワーク設定

カーネルがその起動ルーチンを完了するまで待機します。基本モードまたはLPARでインストールを行う場合は、HMCまたはSEのOperating System Messagesを開きます。

最初に、linuxrcのメインメニューでStart Installationを選択し、次にStart Installation or Updateを選択してインストールプロセスを開始します。Networkをインストールメディアとして選択し、インストールに使用するネットワークプロトコルの種類を選択します。5.3.1項「インストールデータを利用できるようにする」には、さまざまなタイプのネットワーク接続でインストールデータを使用できるようにする方法が説明されています。現在は、FTP、HTTP、NFS、SMB/CIFS(Windowsファイル共有)がサポートされています。

インストールデータを受け取る際に使用するネットワークデバイスとして、使用可能なデバイスのリストからOSAまたはHiperSocketsを選択します。このリストにはCTC、ESCON、またはIUCVデバイスも挙げられていることがありますが、これらはSUSE Linux Enterprise Serverではサポート対象外となっています。

### 5.3.5.1 HiperSocketsインタフェースの設定

ネットワークデバイスのリストからHipersocketデバイスを選択します。続いて、次のように読み取りチャンネル、書き込みチャンネル、およびデータチャンネルの各番号を入力します。

#### 例 5.5: サポートされているネットワーク接続の種類とドライバパラメータ

```
Choose the network device.

1) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0600)
2) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0601)
3) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0602)
4) IBM Hipersocket (0.0.0800)
5) IBM Hipersocket (0.0.0801)
6) IBM Hipersocket (0.0.0802)
7) IBM OSA Express Network card (0.0.0700)
8) IBM OSA Express Network card (0.0.0701)
```

```

9) IBM OSA Express Network card (0.0.0702)
10) IBM OSA Express Network card (0.0.f400)
11) IBM OSA Express Network card (0.0.f401)
12) IBM OSA Express Network card (0.0.f402)
13) IBM IUCV

> 4

Device address for read channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.800]> 0.0.800

Device address for write channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.801]> 0.0.801

Device address for data channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.802]> 0.0.802

```

### 5.3.5.2 OSA Expressデバイスの設定

ネットワークデバイスのリストからOSA Expressデバイスを選択し、ポート番号を指定します。続いて、読み取りチャンネル、書き込みチャンネル、およびデータチャンネルの各番号を該当の有無に応じて入力します。OSIレイヤ2のサポートを有効にするかどうかを選択します。

新しい2ポートのOSA Express 3ネットワークデバイスをサポートするポート番号が追加されます。OSA Express 3デバイスを使用しない場合は、「0」を入力します。OSA Expressカードにはまた、「OSI layer 2 support」モードで実行したり、もっと一般的な従来の「layer 3」モードを使用するオプションもあります。カードのモードは、他のLPAR上のシステムを含むデバイスを共有するすべてのシステムに影響します。不明な場合は、z/VMやz/OSなどの他のオペレーティングシステムで使用するデフォルトモードとの互換性を確保するために「2」を指定します。これらのオプションに関する詳細については、ハードウェア管理者にご相談ください。

#### 例 5.6: ネットワークデバイスドライバのパラメータ

```

Choose the network device.

1) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0600)
2) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0601)
3) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0602)
4) IBM Hipersocket (0.0.0800)
5) IBM Hipersocket (0.0.0801)
6) IBM Hipersocket (0.0.0802)
7) IBM OSA Express Network card (0.0.0700)
8) IBM OSA Express Network card (0.0.0701)
9) IBM OSA Express Network card (0.0.0702)
10) IBM OSA Express Network card (0.0.f400)

```

```

11) IBM OSA Express Network card (0.0.f401)
12) IBM OSA Express Network card (0.0.f402)
13) IBM IUCV

> 7

Enter the relative port number. (Enter '+++' to abort).
> 0

Device address for read channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.0700]> 0.0.0700

Device address for write channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.0701]> 0.0.0701

Device address for data channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.0702]> 0.0.0702

Enable OSI Layer 2 support?

0) <-- Back <--
1) Yes
2) No

> 1

MAC address. (Enter '+++' to abort).
> +++

```

### 5.3.5.3 ネットワークの設定とインストールソースの選択

ネットワークデバイスのすべてのパラメータを入力すると、該当のドライバがインストールされ、対応するカーネルメッセージが表示されます。

次に、ネットワークインタフェースパラメータの設定に、DHCP自動設定を使用するかどうかを決定します。DHCPは、設定可能なデバイスが少なく、特殊なハードウェア設定が必要なため、ここでは、NOを選択する可能性が高くなります。このようにすると、以下の各ネットワークパラメータの入力を求められます。

- インストールするシステムのIPアドレス
- 対応するネットマスク(IPアドレスで指定していない場合に入力)
- サーバにアクセスするためのゲートウェイのIPアドレス
- ドメイン名サーバ(DNS)で扱う検索ドメインのリスト
- ドメイン名サーバのIPアドレス

### 例 5.7: ネットワークパラメータ

```
Automatic configuration via DHCP?

0) <-- Back <--
1) Yes
2) No

> 2

Enter your IP address with network prefix.

You can enter more than one, separated by space, if necessary.
Leave empty for autoconfig.

Examples: 192.168.5.77/24 2001:db8:75:fff::3/64. (Enter '+++' to abort).
> 192.168.0.20/24

Enter your name server IP address.

You can enter more than one, separated by space, if necessary.
Leave empty if you don't need one.

Examples: 192.168.5.77 2001:db8:75:fff::3. (Enter '+++' to abort).
> 192.168.0.1

Enter your search domains, separated by a space:. (Enter '+++' to abort).
> example.com

Enter the IP address of your name server. Leave empty if you do not need one. (Enter '+++' to abort).
> 192.168.0.1
```

最後にインストールサーバの詳細情報の入力を求められます。この情報として、IPアドレス、インストールデータを格納しているディレクトリ、ログインアカウント情報などがあります。必要な情報をすべて入力すると、インストールシステムがロードされます。

### 5.3.6 SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムへの接続

インストールシステムをロードしたlinuxrcでは、インストール手順の制御に使用するディスプレイの種類を指定する必要があります。可能な選択肢は、X11 (X Window System)、VNC (Virtual Network Computingプロトコル)、SSH (テキストモード、またはSecure Shellを介したX11インストール)、またはASCII Consoleです。VNC または SSH の使用をお勧めします。



ASCII Console を選択すると、YaSTがテキストモードで起動するので、端末で直接インストールを実行できます。YaSTをテキストモードで使用方法については、『管理ガイド』、第5章「テキストモードのYaST」を参照してください。ASCII Consoleは、LPARにインストールする場合にのみ役に立ちます。



### 注記: ASCII Console用端末エミュレーション

テキストモードでYaSTを操作するには、VT220/Linuxエミュレーションを備えた端末 (ASCII console ともいいます)でYaSTを実行する必要があります。3270端末などでYaSTを使用することはできません。

#### 5.3.6.1 VNCでのインストールの開始

VNCを使用してインストールをリモート制御するには、次の手順に従います。

1. インストールオプション VNC を選択すると、VNCサーバが起動します。コンソールに表示される短いメッセージは、vncviewerとの接続にどのIPアドレスとディスプレイ番号が必要かを示します。または、JavaScript対応ブラウザでインストールシステムに接続するためのURLが表示されます。
2. クライアントシステム上のVNCクライアントアプリケーションを起動します。vncviewerまたはVNC JavaScriptクライアントとJavaScript対応Webブラウザを使用します。
3. SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPアドレスとディスプレイ番号の入力を求められた場合は、これらの値を入力します。
4. JavaScript対応ブラウザを使用して接続する場合は、次の形式で、インストールシステムのIPアドレスと適切なポート番号が含まれているURLを入力します。

```
http://<IP address of installation system>:5801/
```

5. 接続が確立された後、YaSTを使用してSUSE Linux Enterprise Serverのインストールを開始します。

### 5.3.6.2 X Window Systemでのインストールの開始

#### ！ 重要: X認証メカニズム

X Window Systemを使用する直接インストールでは、ホスト名に基づくプリミティブな認証メカニズムに依存します。現在のバージョンのSUSE Linux Enterprise Serverでは、このメカニズムが無効になっています。SSHまたはVNCによるインストールが推奨されています。

X転送を使用してインストールをリモート制御するには、次の手順に従います。

1. Xサーバを使用してクライアント(インストールされるシステム)の接続が可能なことを確認します。 `DISPLAYMANAGER_XSERVER_TCP_PORT_6000_OPEN="yes"` 変数を `/etc/sysconfig/displaymanager` ファイル内で設定します。その後に、Xサーバを再起動し、コマンド `xhost CLIENT_IP_ADDRESS` を使用して、サーバへのクライアントのバインドを行うことができますようにします。
2. インストールシステムで入力するように指示されたら、Xサーバが稼働するコンピュータのIPアドレスを入力します。
3. YaSTが起動されるまで待機してから、インストールを開始します。

### 5.3.6.3 SSHでのインストールの開始

名前が `earth` であるインストールシステムにSSHを使用して接続するには、`ssh -X earth` を実行します。Microsoft Windows上で実行しているワークステーションでは、SSH、telnet クライアント、および<http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/> から入手できるターミナルエミュレータPuttyを使用します。接続 > SSH > X11の順に選択して、PuttyでEnable X11 forwarding (X11転送を有効にする)を設定します。別のオペレーティングシステムを使用する場合は、`ssh -X earth` を実行して、`earth` という名前のインストールシステムに接続します。ローカルXサーバが使用可能な場合は、SSHのX転送がサポートされます。使用可能でない場合は、YaSTによって、ncursesのテキストインタフェースが表示されます。

ログインプロンプトが表示されます。「`root`」と入力し、パスワードを使用してログインします。「`yast.ssh`」と入力してYaSTを起動します。その後、YaSTの指示に従ってインストール手順を実行します。

第8章「インストール手順」に記載されているインストール処理手順の詳細な説明に従って、処理を行います。

### 5.3.7 IBM ZでのSUSE Linux Enterprise Serverのブート手順

SLES 10および11のブートプロセスは、以下に示したスキームに従っています。詳しくは、[http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation\\_suse.html](http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation_suse.html) の資料を参照してください。

1. カーネルを指定します。
2. 指定されたカーネルのinitrdを入力または作成します。
3. initrdとカーネルの正しいパスを `/etc/zipl.conf` に指定します。
4. `/etc/zipl.conf` に指定された設定をシステムにインストールします。

SLES 12では、IBM ZでSUSE Linux Enterprise Serverをブートする方法が変わりました。この変更にはいくつかの理由があります。

- 他のアーキテクチャとの整合性: 管理者の観点から、SLESシステムの動作はすべてのアーキテクチャで同一であるべきです。
- Btrfs: ziplブートローダは、SLESの新しいデフォルトのルートファイルシステム、Btrfsと技術的に互換性がありません(『ストレージ管理ガイド』、第1章「Linuxファイルシステムの概要」、1.2項「Btrfs」を参照)。
- Snapperによるシステムロールバックのサポート: Snapperは、Btrfsと組み合わせて使用することで、システムロールバックに使用可能な、ブート可能システムスナップショットを提供します(『管理ガイド』、第7章「Snapperを使用したシステムの回復とスナップショット管理」を参照)。

このような理由から、SLES 12から、IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise Serverでは、GRUB 2がziplに取って代わりました。AMD64/Intel 64アーキテクチャのGRUB 2では、ファームウェアレベルで、ファイルシステムにアクセスするためのデバイスドライバが組み込まれています。メインフレームにはファームウェアがないため、GRUB 2へのccwの追加は、大変な作業であり、GRUB 2にziplを再実装する必要も生じます。そのため、SUSE Linux Enterprise Serverは、2段階のアプローチを使用します。

#### 第1段階:

カーネルとinitrdを含む別のパーティションが `/boot/zipl` (UEFIプラットフォームにおける `/boot/efi` に類似するもの)にマウントされます。このカーネルとinitrdは、`/boot/zipl/config` の設定を使用して、ziplを介してロードされます。

この設定は、`initgrub`というキーワードをカーネルコマンドラインに追加します。カーネルと`initrd`がロードされると、`initrd`は、ルートファイルシステムをマウントするために必要なデバイスを有効化します(`/boot/zipl/active_devices.txt`を参照)。その後、GRUB 2ユーザ領域プログラムが開始され、`/boot/grub2/grub.cfg`を読み込みます。

#### 第2段階:

`/boot/grub2/grub.cfg`に指定されたカーネルと`initrd`は、`kexec`を使用して起動されます。`/boot/zipl/active_devices.txt`にリストされたすべてのデバイスがアクティブになり、ルートファイルシステムがマウントされます。ブートの手順が他のアーキテクチャと同じように進みます。

## 5.4 parmfile: システム設定の自動化

インストールプロセスは、`parmfile`で不可欠なパラメータを指定することで、部分的に自動化することができます。`parmfile`には、ネットワーク設定とDASD設定に必要なすべてのデータが含まれています。また、`parmfile`を使用して、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムおよびそのシステムで実行しているYaSTインスタンスに接続する方法を設定することもできます。したがって、ユーザ操作は、YaSTダイアログによって制御される実際のYaSTインストールで必要になるだけです。

次のパラメータをインストーラルーチンに渡して、インストール用のデフォルト値として適用させることができます。ここで使用しているすべてのIPアドレス、サーバ名、および数値は、あくまでも例にすぎません。これらの値は、実際のインストールシナリオで必要になる値に置き換えてください。

`parmfile`内の行数は10に制限されます。各行に複数のパラメータを指定します。パラメータ名は大文字小文字を区別しません。各パラメータはスペースで区切ります。パラメータは任意の順序で指定できます。`PARAMETER=value`の文字列は、必ず1行に収めてください。例を次に示します。

```
Hostname=s390zvm01.suse.de HostIP=10.11.134.65
```



### ヒント: インストール時のIPv6の使用

デフォルトでは、マシンにIPv4ネットワークアドレスのみを割り当てることができます。インストール時にIPv6を有効にするには、ブートプロンプトで`ipv6=1` (IPv4とIPv6を受け入れ)パラメータまたは`ipv6only=1` (IPv6のみを受け入れ)パラメータのいずれかを入力します。

いくつかのブートパラメータは必須です。必須パラメータがない場合、自動プロセスは停止し、値の手動入力を要求してきます。

使用可能なブートパラメータのリストは、第7章「ブートパラメータ」に記載されています。

## 5.5 parmfileの例

parmfileに記述できる文字数は最大で860文字です。目安として、79文字以下の行を最大10行とします。parmfileの読み取りでは、すべての行が間に空白を挟まずに連結されます。したがって、各行の末尾(79番目の文字)は **Space** とする必要があります。

コンソールでエラーメッセージを受け取るには、次のコードを使用します。

```
linuxrclog=/dev/console
```

### 例 5.8: VNCおよびAUTOYASTを使用してNFSからインストールする場合のPARMFILE

```
ramdisk_size=131072 root=/dev/ram1 ro init=/linuxrc TERM=dumb
instnetdev=osa osainterface=qdio layer2=1 osahwaddr=
pointopoint=192.168.0.1
hostip=192.168.0.2
nameserver=192.168.0.3
install=nfs://192.168.0.4/SLES/SLES-12-Server/s390x/DVD1
autoyast=http://192.168.0.5/autoinst.xml
linuxrclog=/dev/console vnc=1
VNCPassword=testing
```

### 例 5.9: NFS、SSH、HSI、およびNFSによるAUTOYASTを使用したインストール用のPARMFILE

```
ramdisk_size=131072 root=/dev/ram1 ro init=/linuxrc TERM=dumb
AutoYast=nfs://192.168.1.1/autoinst/s390.xml
Hostname=zsystems.example.com HostIP=192.168.1.2
Gateway=192.168.1.3 Nameserver=192.168.1.4
InstNetDev=hsi layer2=0
Netmask=255.255.255.128 Broadcast=192.168.1.255
readchannel=0.0.702c writechannel=0.0.702d datachannel=0.0.702e
install=nfs://192.168.1.5/SLES-12-Server/s390x/DVD1/
ssh=1 ssh.password=testing linuxrclog=/dev/console
```

### 例 5.10: VLANでのインストール用のPARMFILE

```
ro ramdisk_size=50000 MANUAL=0 PORTNO=1 ReadChannel=0.0.b140
WriteChannel=0.0.b141 DataChannel=0.0.b142
cio_ignore=all,!condev,!0.0.b140-0.0.b142,!0.0.e92c,!0.0.5000,!0.0.5040
HostIP= Gateway= Hostname=zsystems.example.com nameserver=192.168.0.1
Install=ftp://user:password@10.0.0.1/s390x/SLES15.0/INST/ usevnc=1
vncpassword=12345 InstNetDev=osa Layer2=1 OSAInterface=qdio ssl_certs=0
osahwaddr= domain=example.com self_update=0
```

```
ifcfg=eth0.201=192.168.0.2/16,192.168.0.1
```

## 5.6 vt220ターミナルエミュレータの使用

最新のMicroCodeレベルでは、標準のラインモードターミナルのほか、統合されたvt220ターミナルエミュレータ(ASCIIターミナル)を使用できます。vt220ターミナルは `/dev/ttysclp0` に接続されます。ラインモードターミナルは `/dev/ttysclp_line0` に接続されます。LPARによるインストールでは、デフォルトでvt220ターミナルエミュレータが有効になります。

HMCでASCII Consoleを起動するには、HMCにログインし、Systems Management (システム管理) > システム > `IMAGE_ID` の順に選択します。LPARのラジオボタンを選択し、Recovery (回復) > Integrated ASCII Console (統合ASCII Console)の順に選択します。

ブート時にカーネルメッセージをシステムコンソールからvt220ターミナルにリダイレクトするには、次のエントリを、`/etc/zipl.conf` 内の `parameters` 行に追加します。

```
console=ttysclp0 console=ttysclp_line0
```

その結果、`parameters` 行は次の例のようになります。

```
parameters = "root=/dev/dasda2 TERM=dumb console=ttysclp0 console=ttysclp_line0"
```

`/etc/zipl.conf` 内の変更を保存し、**zipl** を実行してシステムを再起動します。

## 5.7 IBM Zに関するさらに詳しい情報

IBM Zに関するさらに詳しい技術ドキュメントを入手するには、IBM Redbooks (<https://www.redbooks.ibm.com/Redbooks.nsf/domains/zsystems>) または IBM developerWorks (<https://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/>) を参照してください。SUSE Linux Enterprise Server固有のドキュメントについては、[https://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation\\_suse.html](https://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation_suse.html) を参照してください。


### 5.7.1 Linux on IBM Zに関する一般的なドキュメント

Linux on IBM Zに関する一般情報については、次のドキュメントを参照してください。

- Linux on IBM eServer zSeries and S/390: ISP and ASP Solutions (SG24-6299)

これらのドキュメントは、Linuxの現在の状態を反映していない可能性があります、説明されているLinux展開の原則は変化していません。

## 5.7.2 Linux on IBM Zについての技術的問題

Linuxカーネルとアプリケーションのトピックについて詳細な技術情報を得るには、次のドキュメントを参照してください。最新のcode dropについては、これらのドキュメントの最新版をインターネットで参照してください(<http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/index.html> )。

- Linux on System z Device Drivers, Features, and Commands
- zSeries ELF Application Binary Interface Supplement
- Linux on System z Device Drivers, Using the Dump Tools
- IBM zEnterprise 196 Technical Guide
- IBM zEnterprise EC12 Technical Guide
- IBM z13 Technical Guide

Linuxアプリケーション開発用のRedbookは、<http://www.redbooks.ibm.com> にもあります。

- Linux on IBM eServer zSeries and S/390: Application Development (SG24-6807)

## 5.7.3 Linux on IBM Zの詳細設定


より詳細なIBM Zのシナリオについては、次のRedbook、Redpaper、およびリンクを参照してください。

- Linux on IBM eServer zSeries and S/390: Large Scale Deployment (SG24-6824)
- Linux on IBM eServer zSeries and S/390: Performance Measuring and Tuning (SG24-6926)
- Linux with zSeries and ESS: Essentials (SG24-7025)
- IBM TotalStorage Enterprise Storage Server Implementing ESS Copy Services with IBM eServer zSeries (SG24-5680)
- Linux on IBM zSeries and S/390: High Availability for z/VM and Linux (REDP-0220)
- Saved Segments Planning and Administration  
<http://publibz.boulder.ibm.com/epubs/pdf/hcsg4a00.pdf> 
- Linux on System z documentation for "Development stream"



[http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/development\\_documentation.html](http://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/development_documentation.html) 

## 5.7.4 IBM Z上のKVMでの仮想化

IBM Z上のKVMの詳細については、次のドキュメントを参照してください([https://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation\\_dev.html](https://www.ibm.com/developerworks/linux/linux390/documentation_dev.html) )。

- 「Installing SUSE Linux Enterprise Server 12 as a KVM Guest」 (SC34-2755-00)
- 「KVM Virtual Server Quick Start」 (SC34-2753-01)
- 「KVM Virtual Server Management」 (SC34-2752-01)
- 「Device Drivers, Features, and Commands for Linux as a KVM Guest (Kernel 4.4)」 (SC34-2754-01)



## 6 リリース時にサポートされていなかったハードウェアへのインストール

一部の新しいハードウェアでは、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールメディアをブートできません。この現象は、SUSE Linux Enterprise Serverのリリース時にハードウェアが存在しなかった場合に発生することがあります。このような状況に対処するために、SUSEはカーネルアップデートISO (kISO) イメージを提供しています。この章では、カーネルアップデートを使用して、現在のハードウェアにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする方法について説明します。

### 6.1 カーネルアップデートのダウンロード

カーネルアップデートISOイメージは、SUSE SolidDriverホームページから入手可能です。<https://drivers.suse.com> にアクセスして、該当するベンダとオペレーティングシステムバージョン用のブート可能なISOイメージを検索してください。

ここでは、完全なISOイメージをダウンロードすることも、`initrd` および `linux` ファイルのみをダウンロードすることもできます。通常、ISOはCDまたはDVDに書き込む必要があります。`initrd` および `linux` ファイルは、PXEブートで使用できます。PXEでのブートの詳細については、[第15章「ネットワークブート環境の準備」](#)を参照してください。

### 6.2 カーネルアップデートのブート

カーネルアップデートを使用するには、DVDまたはPXEからブートします。`linux` と `initrd` がロードされると、インストールDVDの挿入を求められます。

[第7章「ブートパラメータ」](#)で説明されているブートパラメータを使用します。これにより、インストールDVD以外のインストールソースを使用できるようになります。

## II インストール手順

- 7 ブートパラメータ **70**
- 8 インストール手順 **87**
- 9 Registering SUSE Linux Enterprise and Managing Modules/  
Extensions **131**
- 10 Expert Partitioner (エキスパートパーティショナ) **141**
- 11 リモートインストール **162**
- 12 ディスクイメージのクローニング **172**
- 13 トラブルシューティング **174**

## 7 ブートパラメータ

SUSE Linux Enterprise Serverでは、ブート時に複数のパラメータを設定できます。これらのパラメータを使用して、インストールデータの入手元を選択したり、ネットワーク環境設定を設定したりすることができます。

適切なブートパラメータのセットを使えば、インストールの手順を容易にすることができます。多くのパラメータは、後ほどlinuxrcルーチンを使って設定することもできますが、ブートパラメータを使用するほうが簡単です。いくつかの自動セットアップでは、ブートパラメータを `initrd` または `info` ファイルで設定することもできます。

インストール時のシステムの起動方法は、アーキテクチャによって異なります。たとえば、システムがPC (AMD64/Intel 64)であるかメインフレームであるかによって、システムの起動形態が異なります。KVMまたはXenハイパーバイザ上のVMゲストとしてSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、AMD64/Intel 64アーキテクチャ向けの指示に従います。



### 注記: ブートオプションおよびブートパラメータ

「ブートパラメータ」および「ブートオプション」という用語は、同義語として使用されることが多いですが、このドキュメントでは、ほとんどの場合、「ブートパラメータ」を使用します。

## 7.1 デフォルトのブートパラメータを使う

ブートパラメータの詳細については、[第8章「インストール手順」](#)を参照してください。一般に、インストールを選択すると、インストールブートプロセスが開始します。

問題が発生した場合は、インストール—ACPI無効またはインストール—セーフ設定を使用します。インストールプロセスでのトラブルシューティングについての詳細は、[第13章「トラブルシューティング」](#)を参照してください。

画面の下部にあるメニューバーには、セットアップで必要になる、いくつかの高度な機能が用意されています。ファンクションキー( **F1** ... **F12** )を使えば、これらのパラメータの構文の詳細を知らなくても、インストールルーチンに渡す付加オプションを指定できます([第7章「ブートパラメータ」](#)を参照)。使用可能な機能の詳細については、[7.2.1項「従来のBIOSを備えたマシンのブート画面」](#)を参照してください。

## 7.2 PC (AMD64/Intel 64/ARM AArch64)

このセクションでは、AMD64、Intel 64、ARM AArch64のブートパラメータを変更する方法について説明します。

### 7.2.1 従来のBIOSを備えたマシンのブート画面

ブート画面には、インストール手順の複数のオプションが表示されます。ハードディスクから起動は、インストールしたシステムをブートし、デフォルトで選択されています。これは、多くの場合、CDがドライブに残っているからです。矢印キーで他のオプションの1つを選択し、**Enter** を押します。関連するオプションは次のとおりです。

#### インストール

通常のインストールモード。最新のハードウェア機能のすべてが有効になります。インストールが失敗した場合は、**F5** カーネル で問題の原因となっている可能性のある機能を無効にするブートパラメータについて参照してください。

#### アップグレード

システムをアップグレードします。詳細については、『アップグレードガイド』、第1章「アップグレードパスと方法」を参照してください。

#### レスキューシステム

グラフィックユーザインタフェースのない、最小構成のLinuxを起動します。詳細については、『管理ガイド』、第40章「最も頻繁に起こる問題およびその解決方法」、40.5.2項「レスキューシステムの使用」を参照してください。

#### Check Installation Media (インストールメディアのチェック)

このオプションは、ダウンロードしたISOから作成したメディアからインストールする場合のみ使用できます。その場合、インストールメディアの整合性をチェックすることをお勧めします。このオプションを選択すると、インストールシステムの起動後、自動的にメディアがチェックされます。チェックが成功した場合は、通常のインストールルーチンが開始されます。メディアの破損が検出された場合は、インストールルーチンが中止されます。破損したメディアを交換し、インストール作業をやり直します。

#### メモリテスト

読み取りと書き込みサイクルを繰り返して、システムのRAMをテストします。リブートしてテストを終了します。詳細については、[13.4項「ブートできない」](#)を参照してください。

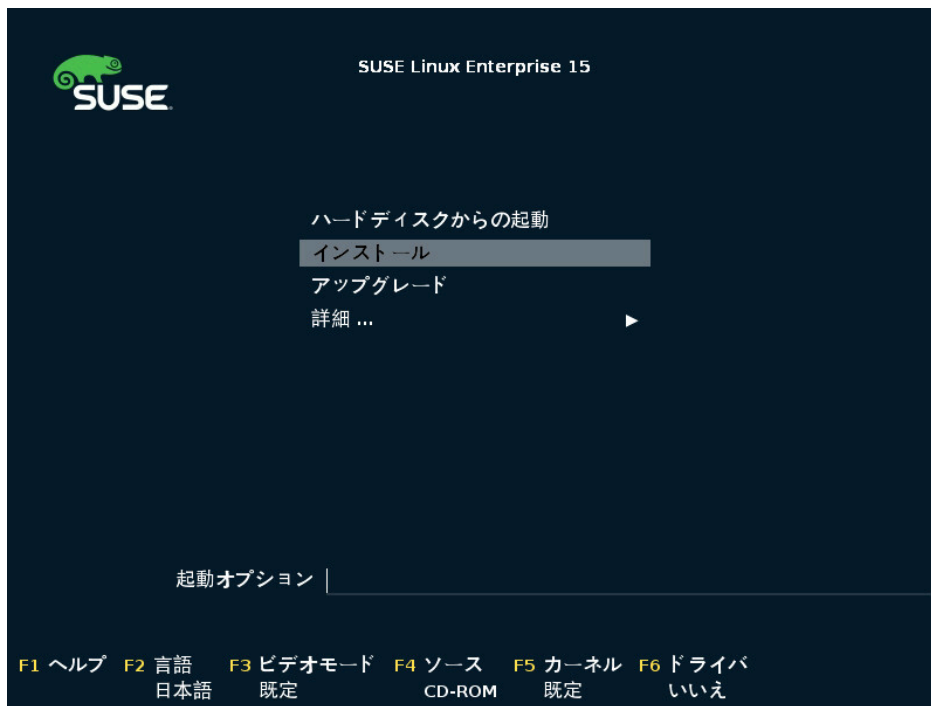


図 7.1: 従来のBIOSを備えたマシンのブート画面

画面下部に示されたファンクションキーを使用して、言語、画面解像度、インストールソースを変更したり、ハードウェアベンダからのドライバを追加します。

#### F1 ヘルプ

ブート画面のアクティブ要素の文脈依存型ヘルプを表示します。ナビゲートには矢印キー、リンクのアクセスには **Enter**、ヘルプ画面の終了には **Esc** を使用します。

#### F2 言語

インストールシステムの表示言語および対応のキーボードレイアウトを選択します。デフォルト言語は、英語(米国)が選択されています。

#### F3 ビデオモード

インストールに使用するグラフィカルディスプレイモードを選択します。デフォルトでは、KMS (「カーネルモード設定」)を使用してビデオ解像度が自動的に決まります。この設定が機能しないシステムでは、No KMS (KMSなし)を選択し、さらに必要に応じて、ビデオ解像度の指定を求めるブートコマンドラインで `vga=ask` を指定します。GUIでのインストールで問題が発生する場合はテキストモードを選択します。

#### F4 Source (ソース)

通常、インストールはデバイスに挿入されたメディアから実行されます。ここでは、FTPやNFSサーバなどの、他のソースを選択します。SLPサーバのあるネットワークでインストールを展開する場合は、このオプションを使用して、SLPサーバ上のインストールソースを選択します。SLPによるインストールサーバの設定については第14章「ネットワークインストールソースをセットアップする」を参照してください。

#### F5 カーネル

通常のインストールで問題が発生した場合は、このメニューで、問題の原因として考えられるいくつかの機能を無効にできます。お使いのハードウェアでACPI(advanced configuration and power interface)がサポートされていない場合は、No ACPI選択してACPIサポートなしでインストールを実行します。No local APIを選択すると、一部のハードウェアで問題の原因となる可能性のあるAPIC (Advanced Programmable Interrupt Controllers)のサポートが無効になります。セーフ設定を選択すると、DMAモード(CD/DVD-ROMドライブ用)で電源管理機能は無効のままシステムがブートされます。

どちらにすべきかわからない場合、インストール -- ACPI無効またはインストール -- セーフ設定のオプションを最初に試してください。上級ユーザは、コマンドライン(起動オプション)を使用してカーネルパラメータを入力または変更することもできます。

#### F6 ドライバ

このキーを押すと、SUSE Linux Enterprise Serverに適用できるオプションのドライバアップデートがあることをシステムに通知できます。ファイルまたはURLを使用して、インストール開始前にドライバを直接ロードします。はいを選択した場合、インストールプロセス中の適切な時点で、アップデートディスクの挿入を要求するプロンプトが表示されます。



#### ヒント: ドライバ更新ディスクの取得

SUSE Linux Enterpriseのドライバのアップデートは<http://drivers.suse.com/>に用意されています。これらのドライバは、SUSE SolidDriverプログラムを使用して作成されています。

## 7.2.2 UEFIを装備したマシンのブート画面

UEFI (Unified Extensible Firmware Interface)は、従来のBIOSの後継で機能を拡張した新しい業界規格です。最新のUEFIの実装には「セキュアブート」拡張機能が用意されています。この機能は、署名済みのブートローダのみの実行を許可することにより、悪意のあるコードのブートを防止します。詳細については、『管理ガイド』、第11章「UEFI (Unified Extensible Firmware Interface)」を参照してください。

従来のBIOSでのマシンのブートに使用するブートマネージャGRUB 2は、UEFIをサポートしていません。そのため、GRUB 2はGRUB 2 for EFIに置き換えられています。セキュアブートが有効な場合、YaSTは自動的にインストールにGRUB 2 for EFIを選択します。管理およびユーザの視点からは、両方のブートマネージャの実装形態は同様に動作し、次ではGRUB 2と呼ばれています。



### ヒント: セキュアブートでの追加ドライバの使用

セキュアブートを有効にしてインストールする場合、SUSE Linux Enterprise Serverに付属していないドライバはロードできません。これは、SolidDriverに付属しているドライバについても同様です。デフォルトでは、それらのドライバの署名キーが信頼されていないからです。

SUSE Linux Enterprise Serverに付属していないドライバをロードするには、次のいずれかの操作を行います。

- インストール前に、ファームウェア/システム管理ツールを使ってファームウェアデータベースに必要なキーを追加します。
- ブート可能なISOを使用して、最初のブート時に必要なキーがMOKリストに登録されるようにします。

詳細については、『管理ガイド』、第11章「UEFI (Unified Extensible Firmware Interface)」、11.1項「セキュアブート」を参照してください。

ブート画面には、インストール手順の複数のオプションが表示されます。矢印キーで選択したオプションを変更し、**Enter** を押してブートします。関連するオプションは次のとおりです。

### インストール

通常のインストールモード。

### アップグレード

システムをアップグレードします。詳細については、『アップグレードガイド』、第1章「アップグレードパスと方法」を参照してください。

## レスキューシステム

グラフィックユーザインタフェースのない、最小構成のLinuxを起動します。詳細については、『管理ガイド』、第40章「最も頻繁に起こる問題およびその解決方法」、40.5.2項「レスキューシステムの使用」を参照してください。

## Check Installation Media (インストールメディアのチェック)

このオプションは、ダウンロードしたISOから作成したメディアからインストールする場合のみ使用できます。その場合、インストールメディアの整合性をチェックすることをお勧めします。このオプションを選択すると、インストールシステムの起動後、自動的にメディアがチェックされます。チェックが成功した場合は、通常のインストールルーチンが開始されます。メディアの破損が検出された場合は、インストールルーチンが中止されます。

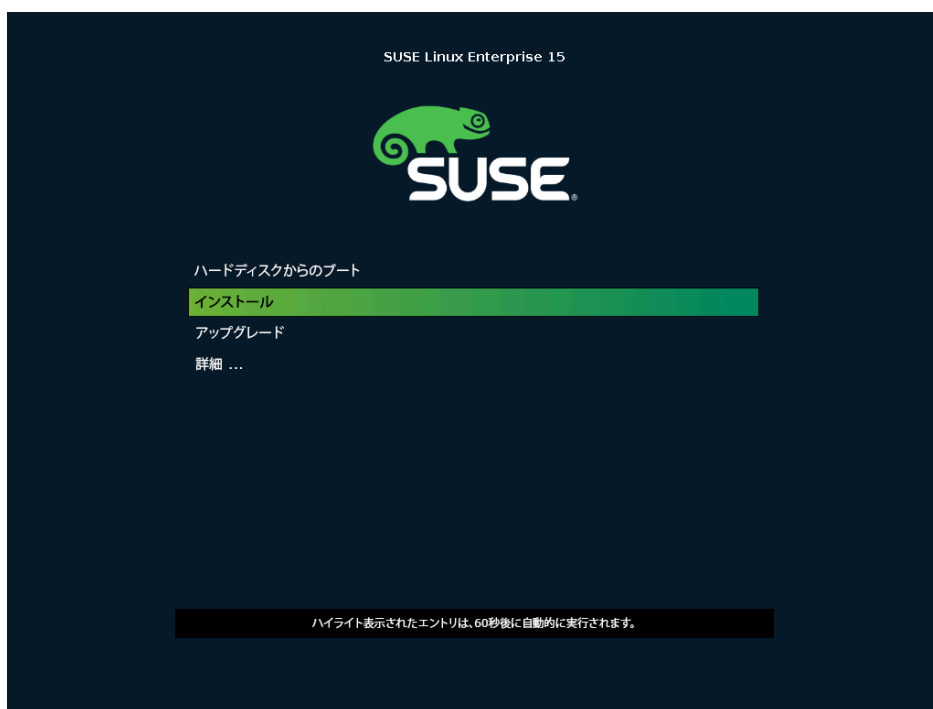


図 7.2: UEFIを使用したマシンのブート画面

SUSE Linux Enterprise Server上のGRUB 2 for EFIは、ブートパラメータを追加するためのブートプロンプトもファンクションキーもサポートしていません。デフォルトでは、使用言語を米英語、ブートメディアをインストールソースとしてインストールが始まります。DHCPルックアップの実行によってネットワークが設定されます。これらのデフォルト設定を変更する場合やブートパラメータを追加する場合は、該当のブートエントリを編集する必要があります。矢印キーを使用して強調表示にして、**E**を押します。ヒントを編集するには、オンスクリーンヘルプを参照します(ここでは、英語のキーボードのみが使用可能であることに注意してください)。インストールエントリが次のように表示されます。



```
setparams 'Installation'

set gfxpayload=keep
echo 'Loading kernel ...'
linuxefi /boot/x86_64/loader/linux splash=silent
echo 'Loading initial ramdisk ...'
initrdefi /boot/x86_64/loader/initrd
```

`linuxefi` で始まる行の末尾に、スペースで区切って複数のパラメータを追加します。編集済みエントリをブートするには **F10** を押します。シリアルコンソールを介してマシンにアクセスする場合には、**Esc - 0** を押します。すべてのパラメータのリストは<http://en.opensuse.org/Linuxrc> から入手できます。

## 7.3 重要なブートパラメータのリスト

このセクションでは、特定の重要なブートパラメータについて説明します。

### 7.3.1 一般的なブートパラメータ

autoyast= URL

`autoyast` パラメータは、自動インストール用 `autoinst.xml` 制御ファイルの場所を指定します。

manual=<0|1>

`manual` パラメータは、他のパラメータをユーザによる肯定応答が引き続き必要なデフォルト値のみにするかどうかを制御します。すべての値を受け入れて、確認のメッセージを表示しないようにする場合は、このパラメータを `0` に設定します。`autoyast` を設定すると、暗示的に `manual` が `0` に設定されます。

Info= URL

追加オプションの読み取り元ファイルの場所を指定します。

**IBM Z** これによって、`parmfile` の 10 行制限(および z/VM での 1 行当たり 80 文字の制限)を克服することができます。Info ファイルの詳細については、『AutoYaST Guide』、第 6 章「The Auto-Installation Process」、6.3.3 項「Combining the `linuxrc` info File with the AutoYaST Control File」を参照してください。多くの場合、Info ファイルには IBM Z 上でネットワークを通じてのみアクセスできるので、このファイルを使用して、ネットワークの設定に必要なオプション(これらのオプションについては 7.3.2 項「ネットワーク

[クインタフェースの設定](#)」を参照)を指定することはできません。デバッグ用オプションなど、他のlinuxrc固有のオプションは、有効になるようにparmfileで指定する必要があります。◁

upgrade=<0|1>

SUSE Linux Enterpriseをアップグレードするには、Upgrade=1を指定します。

**IBM Z** ▶️ すでにインストールされているSUSE Linux Enterpriseをアップグレードするには、カスタムのparmfileが必要です。このパラメータを指定しないと、インストール時にアップグレードオプションを使用できません ◁

dud= URL

URL からドライバのアップデートをロードします。

URLからドライバをロードするには、URLを dud=ftp://ftp.example.com/PATH\_TO\_DRIVER または dud=http://www.example.com/PATH\_TO\_DRIVER に設定します。 dud=1 を指定すると、ブート時にURLが求められます。

language= LANGUAGE

インストール言語を設定します。サポートされる値

は、cs\_CZ、de\_DE、es\_ES、fr\_FR、ja\_JP、pt\_BR、pt\_PT、ru\_RU、zh\_CN、および zh\_TW です。

acpi=off

ACPIサポートを無効にします。

noapic

論理APICがありません。

nomodeset

KMSを無効にします。

textmode=1

インストーラをテキストモードで起動します。

console= SERIAL\_DEVICE [,MODE ]

SERIAL\_DEVICE には物理的なシリアルデバイスやパラレルデバイス(ttys0 など)を指定することも、仮想ターミナル(tty1 など)を指定することもできます。 MODE は、ボーレート、パリティ、ストップビット(9600n8 など)です。この設定のデフォルト値は、マザーボードのファームウェアで設定されます。モニタに出力がない場合は、console=tty1 を設定してみてください。複数のデバイスの定義が可能です。

## 7.3.2 ネットワークインタフェースの設定

### ！ 重要: ネットワークインタフェースの設定

このセクションで説明する設定は、インストール時に使用されるネットワークインタフェースのみに適用されます。インストールされたシステムで追加のネットワークインタフェースを設定するには、『管理ガイド』、第17章「ネットワークの基礎」、17.5項「ネットワークの手動環境設定」の指示に従ってください。

ネットワークは、インストール時に必要とされる場合にのみ設定されます。ネットワークの設定を強制するには、`netsetup` パラメータを使用します。

#### `netsetup=VALUE`

`netsetup=dhcp` は、DHCP経由での設定を強制します。ブートパラメータ `hostip`、`gateway`、`nameserver` でネットワークを設定する際には、`netsetup=-dhcp` を設定します。オプション `netsetup=hostip,netmask,gateway,nameserver` を使用すると、インストーラによってブート時にネットワーク設定が要求されます。

#### `ifcfg=INTERFACE[.VLAN]=SETTINGS`

`INTERFACE` として `*` を指定すると、すべてのインタフェースが設定対象になります。たとえば、`eth*` を指定すると、`eth` で始まるすべてのインタフェースが設定対象になります。値としてMACアドレスを使用することも可能です。

必要に応じて、インタフェース名の後ろにVLANを設定することができます。その際には、インタフェースとVLANの間にピリオドを追加します。

`SETTINGS` が `dhcp` の場合、該当するすべてのインタフェースにDHCPが設定されます。静的パラメータを設定することも可能です。静的パラメータでは、一致する最初のインタフェースのみが設定されます。静的な設定の構文は次のとおりです。

```
ifcfg=*="IPS_NETMASK,GATEWAYS,NAMESERVERS,DOMAINS"
```

カンマで区切られた各値には、スペースで区切られた一連の値を指定することができます。`IPS_NETMASK` は、CIDR表記(`10.0.0.1/24` など)になります。引用符が必要になるのは、スペースで区切られたリストを使用している場合のみです。次の例では、2つのネームサーバを指定しています。

```
ifcfg=*="10.0.0.10/24,10.0.0.1,10.0.0.1 10.0.0.2,example.com"
```

#### `hostname=host.example.com`

完全修飾ホスト名を入力します。

domain=example.com

DNSのドメインサーチパス完全修飾ホスト名ではなく短いホスト名を使用できます。

hostip=192.168.1.2[/24]

設定するインタフェースのIPアドレスを入力します。IPには、サブネットマスクを含めることができます。たとえば、hostip=192.168.1.2/24と指定します。この設定は、インストール時にネットワークが必要な場合にのみ評価されます。

gateway=192.168.1.3

使用するゲートウェイを指定します。この設定は、インストール時にネットワークが必要な場合にのみ評価されます。

nameserver=192.168.1.4

サービスを提供するDNSサーバを指定します。この設定は、インストール時にネットワークが必要な場合にのみ評価されます。

domain=example.com

ドメインの検索パス。この設定は、インストール時にネットワークが必要な場合にのみ評価されます。

### 7.3.3 インストールソースの指定

インストールにDVDを使用しない場合は、別のインストールソースを指定してください。

install=SOURCE

使用するインストールソースの場所を指定します。使用できるプロトコルは、cd、hd、slp、nfs、smb (Samba/CIFS)、ftp、tftp http、および https です。一部のソースタイプは特定のプラットフォームでは使用できません。たとえば、IBM Zは、cdとhdをサポートしていません。

デフォルトのオプションは cd です。

ftp、tftp または smb のURLを指定する場合は、URLとともにユーザ名およびパスワードを指定します。これらのパラメータは任意に指定します。指定しない場合は、匿名またはゲストログインが想定されます。例:

```
install=ftp://USER:PASSWORD@SERVER/DIRECTORY/DVD1/
```

暗号化された接続でインストールするには、https のURLを使用します。証明書を検証できない場合は、sslcerts=0 ブートパラメータを使用して、証明書のチェックを無効にします。

SambaまたはCIFSインストールの場合は、次のように、使用する必要があるドメインを指定することもできます。

```
install=smb://WORKDOMAIN;USER:PASSWORD@SERVER/DIRECTORY/DVD1/
```

`cd`、`hd` または `slp` を使用するには、次の例のように設定します。

```
install=cd:/
install=hd:/?device=sda/PATH_TO_ISO
install=slp:/
```

### 7.3.4 リモートアクセスの指定

リモート制御方法は一度に1つしか指定できませんが、SSH、VNC、リモートXサーバなど、さまざまな種類が存在します。このセクションで列挙されているパラメータの使用方法については、[第11章「リモートインストール」](#)を参照してください。

`display_ip= IP_ADDRESS`

`Display_IP`を設定すると、インストール中のシステムは、指定のアドレスにあるXサーバへの接続を試みます。



#### 重要: X認証メカニズム

X Window Systemを使用する直接インストールでは、ホスト名に基づくブリミティブな認証メカニズムに依存します。現在のバージョンのSUSE Linux Enterprise Serverでは、このメカニズムが無効になっています。SSHまたはVNCによるインストールが推奨されています。

`vnc=1`

インストール時にVNCサーバを有効にします。

`vncpassword= PASSWORD`

VNCサーバのパスワードを設定します。

`ssh=1`

`ssh` は、SSHでのインストールを有効にします。

`ssh.password= PASSWORD`

インストール時のrootユーザ用のSSHパスワードを指定します。

## 7.4 詳細設定

インストール時のローカルRMTまたは `supportconfig` サーバへのアクセスを設定するには、これらのサービスをインストール中に設定するようにブートパラメータを指定することができます。インストールの際にIPv6のサポートを必要とする場合も、同様の手順を実行します。

### 7.4.1 RMTサーバにアクセスするためのデータの提供

デフォルトでは、SUSE Linux Enterprise ServerのアップデートはSUSEのカスタマセンターから配布されます。ローカルアップデートソースを提供する名目上のRMTサーバがネットワークにある場合は、サーバのURLをクライアントに指定する必要があります。クライアントとサーバはHTTPSプロトコルのみを通じて通信するため、証明書が認証局から発行されていない場合は、サーバの証明書へのパスを入力する必要があります。



#### 注記: 非対話型インストールのみ

RMTサーバにアクセスするためのパラメータの指定は、非対話型インストールの場合にのみ必要です。対話型インストールの実行中に、データを提供できます(詳細については、[8.7項「登録」](#)を参照)。

#### `regurl`

RMTサーバのURL。このURLは、`https://FQN/center/regsvc/` という一定の形式になっています。`FQN` には、RMTサーバの完全修飾ホスト名を指定します。例:

```
regurl=https://smt.example.com/center/regsvc/
```

入力した値が正しいことを確認してください。`regurl` が正しく指定されていないと、アップデートソースの登録が失敗します。

#### `regcert`

RMTサーバの証明書の場所。次のいずれかの場所を指定します。

#### URL

証明書のダウンロード元であるリモートの場所(HTTP、HTTPS、またはFTP)。`regcert`が指定されていない場合は、デフォルトで `http://FQN/smt.crt` が使用されます。ここで、`FQN` はRMTサーバ名です。例:

```
regcert=http://rmt.example.com/smt-ca.crt
```

## local path

ローカルマシン上の証明書への絶対パス。例:

```
regcert=/data/inst/smt/smt-ca.cert
```

## Interactive

`ask` を使用してインストール中にポップアップメニューを開き、証明書へのパスを指定します。AutoYaSTでは、このオプションを使用しないでください。例:

```
regcert=ask
```

## 証明書のインストールの無効化

アドオン製品によって証明書がインストールされる場合、または公式の認証局によって発行される証明書を使用している場合は、`done` を使用します。次に例を示します。

```
regcert=done
```

## 7.4.2 supportconfig用代替データサーバの設定

supportconfigで収集したデータは(詳細は『管理ガイド』、第39章「サポート用システム情報の収集」参照)、デフォルトでSUSEのカスタマセンターに送信されます。このデータを収集するローカルサーバを設定することも可能です。そのようなサーバがネットワーク上にある場合は、サーバのURLをクライアント上に設定する必要があります。この情報はブートプロンプトで入力する必要があります。

`supporturl`。サーバのURLは、`http://FQN/Path/` という形式になっています。ここで、`FQN` はサーバの完全修飾ホスト名、`Path` はサーバ上の場所です。次に例を示します。

```
supporturl=http://support.example.com/supportconfig/data/
```

## 7.4.3 インストール時のIPv6の使用

デフォルトでは、マシンにIPv4ネットワークアドレスのみを割り当てることができます。インストールの際にIPv6を有効にするには、以下のパラメータのいずれかをブートプロンプトで入力します。

### IPv4とIPv6が使用可能

```
ipv6=1
```

## IPv6のみが使用可能

```
ipv6only=1
```

### 7.4.4 インストール時のプロキシの使用

リモートWebサイトのアクセスにプロキシサーバを使用するネットワークでは、インストール時の登録は、プロキシサーバの設定時にのみ可能です。

インストール時にプロキシを使用するには、ブート画面で **F4** キーを押し、必要なパラメータをHTTPプロキシダイアログに指定します。あるいは、カーネルパラメータ `proxy` をブートプロンプトで指定します。

```
l>proxy=http://USER:PASSWORD@proxy.example.com:PORT
```

`USER` と `PASSWORD` の指定は任意です。サーバーで匿名アクセスを許可する場合は、`http://proxy.example.com:PORT` で十分です。

### 7.4.5 SELinuxサポートを有効にする

インストール開始時にSELinuxを有効にすることで、インストールが終了した後、再起動する必要なく、SELinuxサポートを設定することができます。使用するパラメータは、以下のとおりです。

```
security=selinux selinux=1
```

### 7.4.6 インストーラセルフアップデートの有効化

8.2項「インストーラセルフアップデート」で説明されているように、インストール中およびアップグレード中に、YaSTはそれ自体を更新して、リリース後に見つかった潜在的なバグを解決できます。この機能の動作を変更するには、`self_update` パラメータを使用します。

インストーラセルフアップデートを有効にするには、このパラメータを `1` に設定します。

```
self_update=1
```

ユーザ定義リポジトリを使用するには、URLを指定します。

```
self_update=https://updates.example.com/
```



## 7.5 IBM Z

IBM Zプラットフォームでは、[5.3.4項「SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPL処理」](#)の説明にあるようにシステムがブートします(IPL、初期プログラムロード)。これらのシステムでは、SUSE Linux Enterprise Serverのスプラッシュ画面が表示されません。インストール時に、カーネル、initrd、およびparmfileを手動でロードしてください。VNC、X、またはSSH経由でインストールシステムとの接続が確立されると、YaSTのインストール画面が表示されます。スプラッシュスクリーンがないため、画面上でカーネルやブートパラメータを指定することはできません。そのため、カーネルやブートパラメータはparmfileで指定する必要があります([5.4項「parmfile: システム設定の自動化」](#)を参照してください)。

### InstNetDev=osa

設定するインタフェースタイプを入力します。指定できる値は、osa、hsi、ctc、escon、およびiucvです(CTC、ESCON、およびIUCVは正式サポート対象外となりました)。インタフェースタイプがhsiおよびosaの場合は、適切なネットマスクとオプションのブロードキャストアドレスを次のように指定します。

```
Netmask=255.255.255.0
Broadcast=192.168.255.255
```

インタフェースタイプが、ctc、escon、iucvの場合は(CTC、ESCON、IUCVは公式にはサポートされなくなりました)、ピアのIPアドレスを次のように入力します。

```
Pointopoint=192.168.55.20
```

### OsaInterface=<lcs|qdio>

osa ネットワークデバイスの場合は、ホストインタフェースを指定します(qdio または lcs)。

### Layer2=<0|1>

osa QDIOイーサネットデバイスと hsi デバイスで、OSIレイヤ2サポートを有効にするかどうかを指定します(有効にする場合は 1、無効にする場合は 0)。

### OSAHWAddr=02:00:65:00:01:09

レイヤ2が有効な osa QDIOイーサネットデバイスでは、手動でMACアドレスを指定するか、OSAHWADDR= (末尾に空白も指定)のままにしてシステムのデフォルト値を適用します。

PortNo=<0|1>

osa ネットワークデバイスには、ポート番号を指定します(デバイスがこの機能をサポートしている場合)。デフォルト値は「0」です。

それぞれのインタフェースで、次のように特定の設定オプションが必要になります。

- インタフェース ctc および escon (CTCおよびESCONは、公式にはサポートされなくなりました):

```
ReadChannel=0.0.0600
WriteChannel=0.0.0601
```

ReadChannel は、使用するREADチャンネルを指定します。WriteChannel は、WRITEチャンネルを指定します。

- ctc インタフェース(公式にはサポートされなくなりました)の場合は、次のように、このインタフェースに使用する必要があるプロトコルを指定します。

```
CTCProtocol=<0/1/2>
```

有効なエントリは次のとおりです。

<u>0</u>	OS/390およびz/OS以外の非Linuxピアにも有効な互換モード(デフォルトモード)
<u>1</u>	拡張モード
<u>2</u>	OS/390およびz/OSに使用する互換モード

- インタフェース lcs 付きのネットワークデバイスタイプ osa :

```
ReadChannel=0.0.0124
```

ReadChannel は、この設定で使用するチャンネル番号を表します。2番目のポート番号をここから取得するには、ReadChannel に1を追加します。Portnumber を使用して、相対ポートを指定します。

- インタフェース iucv :

```
IUCVPeer=PEER
```

ピアコンピュータの名前を入力します。

- OSA-Express Gigabit Ethernet用インタフェース qdio を備えたネットワークデバイスタイプ osa :

```
ReadChannel=0.0.0700
WriteChannel=0.0.0701
DataChannel=0.0.0702
```


ReadChannel では、READチャンネルの番号を入力します。WriteChannel では、WRITEチャンネルの番号を入力します。DataChannel は、DATAチャンネルを指定します。READチャンネルに偶数のデバイス番号が設定されていることを確認します。

- HiperSocketおよびVMゲストLAN用のインタフェース hsi :

```
ReadChannel=0.0.0800
WriteChannel=0.0.0801
DataChannel=0.0.0802
```

ReadChannel では、READチャンネルの適切な番号を入力します。WriteChannel および DataChannel では、WRITEチャンネル番号とDATAチャンネル番号を入力します。

## 7.6 詳細情報

ブートパラメータの詳細については、openSUSE wiki ([https://en.opensuse.org/SDB:Linuxrc#Parameter\\_Reference](https://en.opensuse.org/SDB:Linuxrc#Parameter_Reference) ) を参照してください。

## 8 インストール手順

この章では、SUSE Linux Enterprise Server用のデータをターゲットデバイスにコピーするための手順について説明します。この手順では、新たにインストールしたシステム用にいくつかの基本設定パラメータを設定します。グラフィカルユーザインタフェースでは、順を追ってインストール処理を行えるようになっています。次に説明する手順は、[第11章「リモートインストール」](#)で説明されているリモートインストール手順でも実行されます。テキストモードインストールはその表示内容が異なるだけで、手順は同じです。非対話型の自動インストールを実行する方法については、『AutoYaST Guide』を参照してください。

インストーラを実行する前に、[パートI「インストールの準備」](#)を参照してください。ここでは、インストールを開始するために必要な手順がシステムのアーキテクチャごとに説明されています。

SUSE Linux Enterprise Serverを初めて使用する場合は、ほとんどの設定でYaSTからデフォルトで提案されている内容に従う必要がありますが、必要に応じてシステムを微調整するには、ここに記載されている指示に従って設定を変更することもできます。それぞれのインストール手順でヘルプが必要な場合は、ヘルプをクリックしてください。



### ヒント: マウスを使用しないインストール

インストーラでマウスが正しく検出されない場合、ナビゲートには **<Tab>**、スクロールには矢印キー、確定には **Enter** をそれぞれ使用します。各種のボタンや選択フィールドには、下線付きの英字が含まれています。 **<Tab>** でナビゲートする代わりに、**Alt + 文字** を使用して、ボタンまたは選択項目を直接選択することもできます。

## 8.1 概要

このセクションでは、インストール手順全体の概要を示します。各手順には、詳細な説明へのリンクがあります。

1. インストールを始める前に、インストーラ自体が更新されることがあります。詳細については、[8.2項「インストーラセルフアップデート」](#)を参照してください。
2. 実際のインストールは、言語と製品の選択から始まります。詳細については、[8.3項「言語、キーボード、および製品選択」](#)を参照してください。

3. ライセンス契約を受諾します。詳細については、[8.4項「使用許諾契約」](#)を参照してください。
4. IBM Zマシンでは、ディスクを有効にする必要があります。詳細については、[8.5項「IBM Z: ディスクのアクティベーション」](#)を参照してください。
5. ネットワークを設定します。インストール中にネットワークにアクセスするためにDHCP経由で自動ネットワーク設定を実行したのに、その処理が失敗した場合に必要になります。詳細については、[8.6項「ネットワーク設定」](#)を参照してください。
6. 正常にネットワーク接続した後、SUSEカスタマセンターまたはRMTサーバでマシンを登録できます。詳細については、[8.7項「登録」](#)を参照してください。
7. マシンに対して有効にするモジュールを選択します。これは、次の手順のシステム役割、および後述するパッケージの可用性に影響を与えます。詳細については、[8.8項「拡張機能とモジュールの選択」](#)を参照してください。
8. 手動でリポジトリを追加します。詳細については、[8.9項「アドオン製品」](#)を参照してください。
9. システム用の役割を選択します。この役割は、インストールするデフォルトパッケージのリストを定義したり、ハードディスクのパーティション分割を推奨したりするために特に利用されます。詳細については、[8.10項「システムの役割」](#)を参照してください。
10. システムのハードディスクをパーティション分割します。詳細については、[8.11項「パーティション」](#)を参照してください。
11. タイムゾーンを選択します。詳細については、[8.12項「時計とタイムゾーン」](#)を参照してください。
12. ユーザを作成します。詳細については、[8.13項「新しいユーザの作成」](#)を参照してください。
13. 必要に応じて、`root`用に別のパスワードを設定します。詳細については、[8.14項「システム管理者向けパスワード」](#)を参照してください。
14. 最後の手順では、インストーラに全設定の概要が表示されます。必要に応じて、それらの設定を変更できます。詳細については、[8.15項「インストールの設定」](#)を参照してください。
15. インストーラによって必要なデータがすべてコピーされます。その際には、進捗状況も示されます。詳細については、[8.16項「インストールの実行」](#)を参照してください。

## 8.2 インストーラセルフアップデート

インストール中およびアップグレード中に、YaSTはそれ自体を更新して、リリース後に見つかったインストーラのバグを解決できます。この機能はデフォルトでは有効になっています。無効にするには、ブートパラメータ `self_update` を `0` に設定します。詳細については、[7.4.6 項「インストーラセルフアップデートの有効化」](#)を参照してください。



### 重要: セルフアップデート中のネットワーキング

インストーラアップデートをダウンロードするため、YaSTはネットワークアクセスを必要とします。デフォルトでは、すべてのネットワークインタフェースでDHCPの使用を試みます。ネットワーク内にDHCPサーバがある場合は、YaSTは自動的に動作します。

静的IPを設定する必要がある場合は、`ifcfg` ブート引数を使用できます。詳細については、<https://en.opensuse.org/Linuxrc> でlinuxrcのマニュアルを参照してください。



### ヒント: 言語の選択

インストーラセルフアップデートは言語の選択手順の前に実行されます。つまり、進捗状況や、処理中に発生したエラーはデフォルトでは英語で表示されます。

インストーラのこの部分で別の言語を使用するには、アーキテクチャで使用可能な `language` ブートパラメータ(例: `language=de_DE`)を使用します。または、ブートメニューで **F2** を押して、リストから言語を選択します。

この機能はユーザによる操作なしに動作するように設計されていますが、その仕組みを知っておくことは重要です。関心がない場合は、[8.3項「言語、キーボード、および製品選択」](#)へ直接移動して、このセクションの残りはスキップできます。

### 8.2.1 セルフアップデートプロセス

このプロセスは2つの異なる部分に分けることができます。

1. アップデートリポジトリの場所を決定する
2. アップデートをダウンロードしてインストールシステムに適用する

### 8.2.1.1 アップデートリポジトリの場所の決定

インストーラセルフアップデートは、専用のリポジトリを介して標準RPMパッケージとして配布されるため、リポジトリのURLを見つけることが最初の手順になります。



#### 重要: インストーラセルフアップデートリポジトリのみを指定する

次のどのオプションを使用するかにかかわらず、インストーラセルフアップデートリポジトリのURLのみを指定してください。次に例を示します。

```
self_update=https://www.example.com/my_installer_updates/
```

ソフトウェアアップデートリポジトリのURLなど、その他のリポジトリのURLは指定しないでください。

YaSTは次の情報ソースを使用しようとします。

1. ブートパラメータ `self_update` (詳細については、7.4.6項「インストーラセルフアップデートの有効化」を参照してください)。URLを指定した場合、ほかの方法よりもURLが優先されます。
2. AutoYaSTを使用している場合、`/general/self_update_url` プロファイル要素。
3. 登録サーバ。YaSTは登録サーバにURLを問い合わせます。使用するサーバは次の順序で決定されます。
  - a. `regurl` ブートパラメータを評価する(7.4.1項「RMTサーバにアクセスするためのデータの提供」)。
  - b. AutoYaSTを使用している場合、`/suse_register/reg_server` プロファイル要素を評価する。
  - c. SLPの検索を行う。SLPサーバが見つかり、そのサーバを使用するかどうかを尋ねられます。これは、認証が行われず、ローカルネットワーク上のすべてのデバイスが登録サーバをアナウンスできるためです。
  - d. SUSEカスタマセンターに問い合わせる。
4. 上記の試行がどれもうまくいかない場合は、フォールバックURL (インストールメディアで定義)が使用されます。



### 8.2.1.2 アップデートのダウンロードと適用

アップデートリポジトリが決まったら、YaSTは利用可能なアップデートがあるかどうかを確認します。利用可能なアップデートがある場合は、すべてのアップデートがダウンロードされて、インストールシステムに適用されます。

最後に、YaSTが再起動して新しいバージョンがロードされ、ようこそ画面が表示されます。利用可能なアップデートがない場合は、YaSTを再起動することなくインストールが続行されます。



#### 注記: アップデートの整合性

アップデートの整合性と作成情報を確認するため、アップデートの署名がチェックされます。署名がないか無効な場合は、アップデートを適用するかどうかを尋ねられます。

### 8.2.2 カスタムのセルフアップデートリポジトリ

`self_update` ブートパラメータを使用してURLを指定することで、YaSTは、公式リポジトリの代わりにユーザ定義リポジトリを使用できます。ただし、次の点に留意する必要があります。

- HTTP/HTTPSおよびFTPのリポジトリのみがサポートされます。
- RPM-MDリポジトリのみがサポートされます(RMTで必要)。
- パッケージは通常の方法ではインストールされません。パッケージの展開のみが実行され、スクリプトは実行されません。
- 依存関係の確認は実行されません。パッケージはアルファベット順にインストールされます。
- 元のインストールメディアのファイルよりもパッケージのファイルが優先されます。つまり、アップデートパッケージにすべてのファイルが含まれている必要はなく、変更されたファイルのみが含まれていれば問題ありません。メモリとダウンロード帯域幅を節約するため、変更されていないファイルは省略されます。

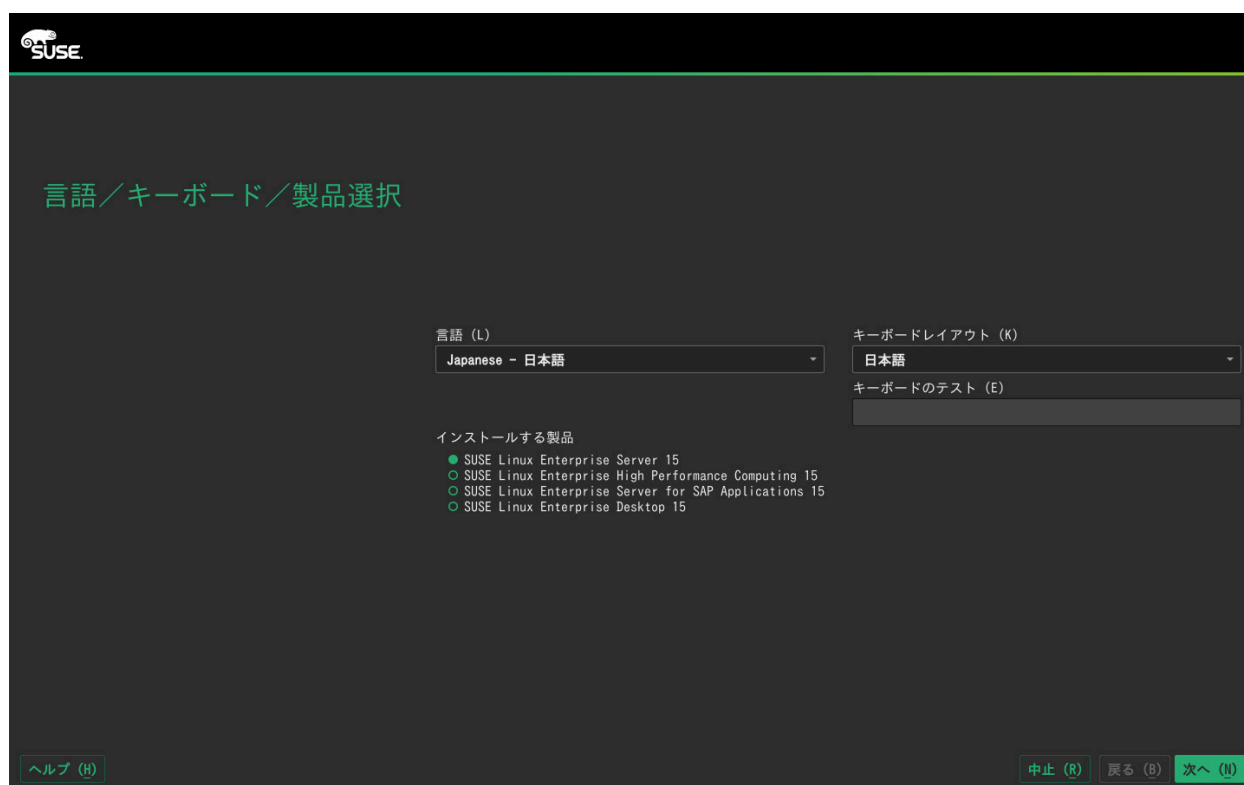


#### 注記: リポジトリは1つのみ

現在のところ、複数のリポジトリをインストーラセルフアップデートのソースとして使用することはできません。



## 8.3 言語、キーボード、および製品選択



言語およびキーボード配列の設定は、ブート画面で選択した言語で初期化されています。デフォルトを変更していない場合は、英語(米国)になります。必要に応じて、ここで設定を変更します。

言語を変更すると、自動的に、対応のキーボードレイアウトが事前選択されます。この事前設定されたレイアウトを変更するには、ドロップダウンボックスから別のキーボードレイアウトを選択します。キーボードテストテキストボックスを使用して、このレイアウトをテストします。ここで選択した言語は、システム時計のタイムゾーンの設定に使用されます。この設定は、インストールしたシステムで第21章「YaSTによる言語および国の設定の変更」の手順に従って後で変更できます。

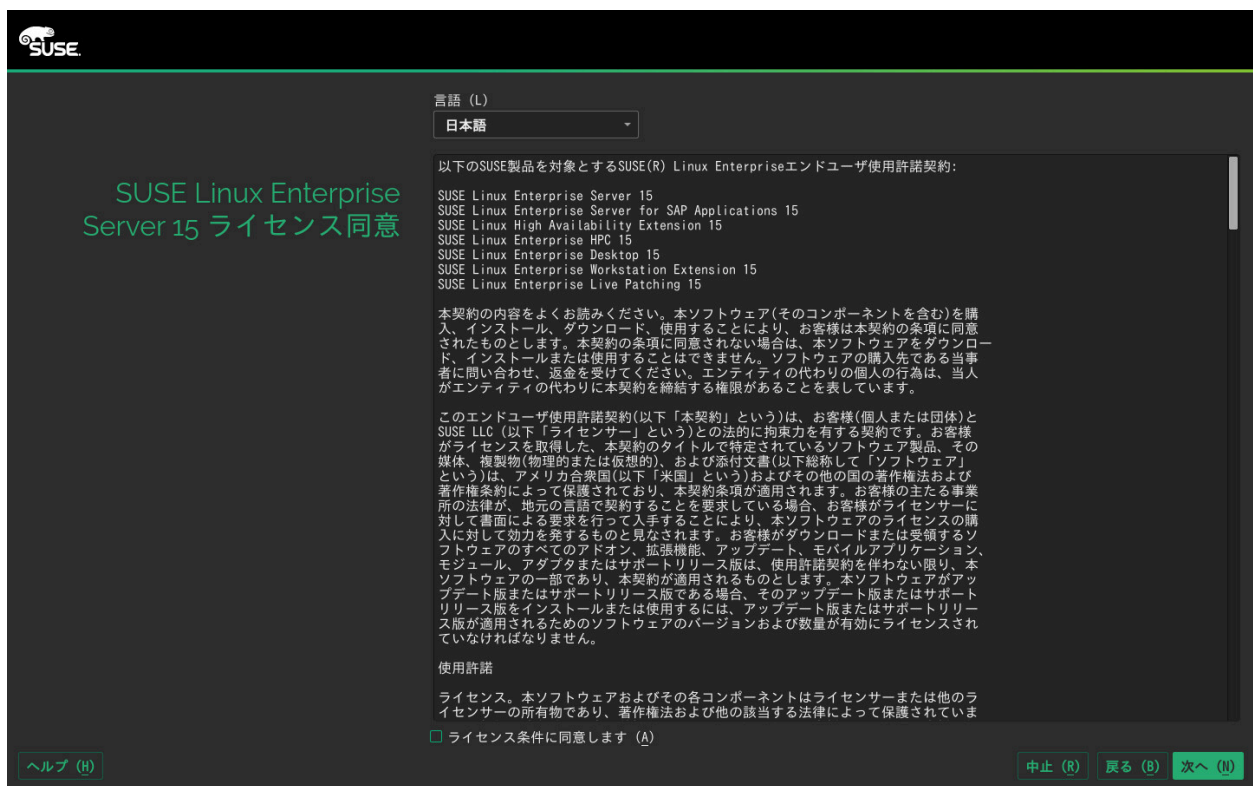
インストーラを使用して、次のSUSE Linux Enterpriseの基本製品をインストールできます。

- SUSE Linux Enterprise Server (このドキュメントで説明)
- SUSE Linux Enterprise Desktop (インストール手順については、<https://www.suse.com/documentation/sled/>を参照)

- SUSE Linux Enterprise High Performance Computing (インストール手順については、FIXMEを参照)
- SUSE Linux Enterprise Server for SAP Applications (インストール手順については、<https://www.suse.com/documentation/sles-for-sap/>を参照)

インストールする製品を選択します。それぞれの製品の登録コードが必要です。このドキュメントでは、SUSE Linux Enterprise Serverを選択したことを想定しています。次へで続行します。

## 8.4 使用許諾契約



ライセンス契約を読みます。これは、ブート画面で選択した言語で表示されます。訳文は、License Language (ライセンス言語)ドロップダウンボックスを選択して表示できます。契約条件に同意する場合は、はい、ライセンスに同意しますを選択し、次へをクリックしてインストールを続行します。使用許諾契約に同意しないと、SUSE Linux Enterprise Serverをインストールできません。その場合は、中止をクリックしてインストールを終了します。

## 8.5 IBM Z: ディスクのアクティベーション



図 8.1: ディスクのアクティベーション

IBM Zプラットフォームでのインストール時、言語選択ダイアログの後に、外部ハードディスクを設定するダイアログが表示されます。SUSE Linux Enterprise Serverのインストールでは、DASD、Fibre Channel Attached SCSI Disk (zFCP)、またはiSCSIを選択します。DASDおよびzFCP設定ボタンは、対応するデバイスが接続されている場合にのみ使用可能です。iSCSIディスクの環境設定方法については、『ストレージ管理ガイド』、第14章「IPネットワークの大容量記憶域 - iSCSI」、14.3項「iSCSIイニシエータの設定」を参照してください。

この画面では、ネットワーク設定ダイアログを開くことでネットワークの設定を変更することもできます。ネットワークインタフェースのリストから目的のインタフェースを選択し、編集をクリックしてその設定を変更します。該当のタブを使用してDNSとルーティングを設定します。詳細については、『管理ガイド』、第17章「ネットワークの基礎」、17.4項「YaSTによるネットワーク接続の設定」を参照してください。

## 8.5.1 DASDディスクの設定

IBM Zハードウェアでインストールしていない場合は、この手順をスキップしてください。



図 8.2: IBM Z: DASDの選択

Configure DASD Disks (DASDディスクの設定)を選択すると、利用可能なすべてのDASDが概要にリスト表示されます。使用可能なデバイスに関する詳しい情報を取得するには、このリストの上部にあるテキストボックスを使用して、表示するチャンネルの範囲を指定します。指定した範囲に従ってリストをフィルタするには、フィルタを選択します。

リスト内の該当するエントリを選択することで、インストールに使用するDASDを指定します。現在表示されているすべてのDASDを選択するにはSelect All (すべて選択)を使用します。アクションの実行>有効化の順に選択して、選択したDASDを有効にし、インストールに使用できるようにします。これらのDASDをフォーマットするには、アクションの実行>フォーマットの順に選択します。10.1項「熟練者向けパーティション設定の使用」の説明にあるように、後でYaSTパーティショナを使用してフォーマットすることもできます。

## 8.5.2 zFCPディスクの設定

SUSE Linux Enterprise ServerのインストールにzFCPディスクを使用するには、選択ダイアログでzFCPディスクの設定を選択します。これによりダイアログが開き、システムで使用可能なZFCPディスクのリストが表示されます。このダイアログで追加を選択すると、zFCPパラメータを入力する別のダイアログが開きます。

SUSE Linux Enterprise ServerのインストールにzFCPディスクを使用できるようにするには、チャンネル番号のドロップダウンボックスから使用可能な番号を選択します。WWPNの取得(World Wide Port Number)およびLUNの取得(Logical Unit Number)は、それぞれ使用できるWWPNとFCP-LUNのリストを返し、ここから選択できます。自動LUNスキャンは、NPIVが有効な場合にのみ動作します。

ここまでの設定が完了したら、次へをクリックしてZFCPダイアログから、ハードディスクの一般設定ダイアログに戻ります。続いて完了をクリックして終了し、残りの設定を続けます。

## 8.6 ネットワーク設定

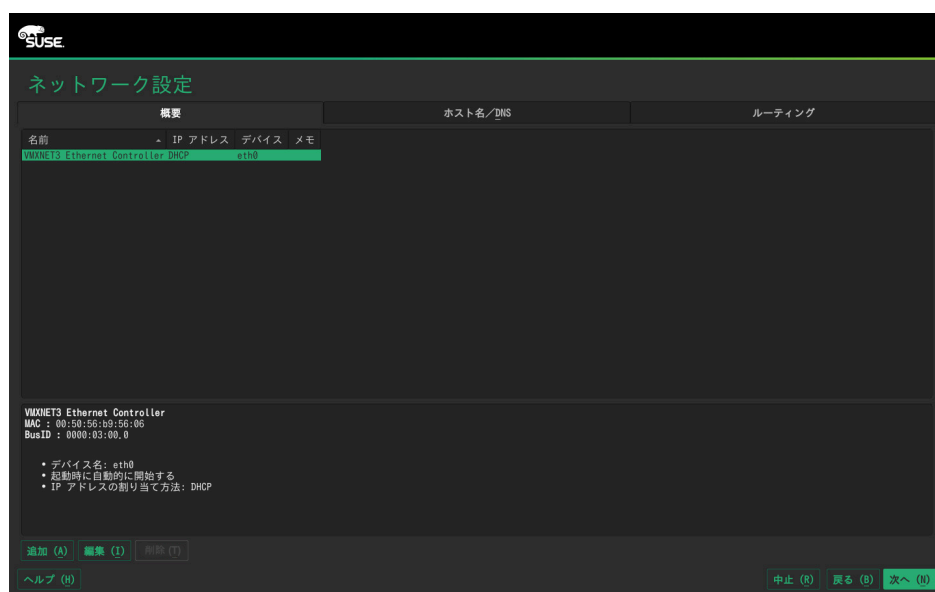


図 8.3: ネットワーク設定

インストールをブートすると、インストーलルーチンが設定されます。この設定では、DHCPとの間に1つ以上のネットワークインタフェースを設定しようとする処理が実行されます。この処理が失敗した場合はネットワーク設定ダイアログが開きます。ネットワークインタフェースのリストから目的のインタフェースを選択し、編集をクリックしてその設定を変更します。該当のタブを使用してDNSとルーティングを設定します。詳細については、『管理ガイド』、

第17章「ネットワークの基礎」、17.4項「YaSTによるネットワーク接続の設定」を参照してください。IBM Zでは、このダイアログが自動的に開きません。このダイアログはディスクのアクティベーションの手順で開くことができます。

インストールの設定でDHCPが正常に設定された場合は、SUSEのカスタマセンターへの登録の手順でNetwork Configuration (ネットワーク設定)をクリックすることで、このダイアログにアクセスすることもできます。このダイアログでは、自動的に指定された設定を変更できます。



### 注記: ブートパラメータを使用したネットワークの設定

ブートパラメータを使用して設定したネットワークインタフェースが1つでも存在すると(7.3.2項「[ネットワークインタフェースの設定](#)」を参照)、DHCPの自動設定は無効になり、ブートパラメータの設定がインポートされて使用されます。



### ヒント: ネットワークストレージまたはローカルRAIDへのアクセス

インストール時にSANまたはローカルRAIDにアクセスするために、libstorageコマンドラインクライアントを使用できます。

1. **Ctrl - Alt - F2** でコンソールに切り替えます。
2. **extend libstoragemgmt** を実行して、libstoragemgmt拡張機能をインストールします。
3. これで、**lsmcli** コマンドにアクセスできます。詳細については、**lsmcli --help** を実行してください。
4. インストーラに戻るには、**Alt - F7** キーを押します。

サポートされているのは、Netapp Ontap、すべてのSMI-S互換SANプロバイダ、およびLSI MegaRAIDです。

## 8.7 登録

テクニカルサポート情報や製品のアップデートを入手するには、SUSEカスタマセンターまたはローカル登録サーバで製品を登録してアクティブ化する必要があります。この段階でSUSE Linux Enterprise Serverを登録すると、アップデートリポジトリへのアクセス権もただちに得られます。これにより、利用できる最新のアップデートとパッチを使用してシステムをインストールできるようになります。

登録時には、次の手順でインストールするモジュールおよび拡張機能のリポジトリや依存関係が登録サーバからロードされます。

ネットワークに接続していない場合または登録をスキップする場合は、登録を行わずに飛ばすを選択します。手順については、[8.7.3項「登録なしのインストール」](#)を参照してください。

### 8.7.1 手動での登録

図 8.4: SUSEのカスタマセンターへの登録

SUSEカスタマセンターで登録するには、SCCアカウントに関連付けられている電子メールアドレスと、SUSE Linux Enterprise Serverの登録コードを入力します。組織がローカル登録サーバを提供している場合は、代わりにそこで登録することもできます。ローカルSMTサーバを使用してシステムを登録するを有効にした後、ドロップダウンボックスからURLを選択するかアドレスを入力します。次へをクリックして、登録プロセスを開始します。



## ヒント: インストール時に製品パッチをインストールする

SUSE Linux Enterprise Serverが正しく登録された後、インストール中に、利用可能な最新のオンラインアップデートをインストールするかどうかを尋ねられます。はいを選択すると、システムは、最新パッケージとともにインストールされ、インストール後にアップデートを適用する必要がなくなります。このオプションを有効にすることをお勧めします。

インストール時にシステムが正常に登録されていた場合、YaSTはインストール完了時に、CD/DVDまたはフラッシュディスクなどのローカルインストールメディアのリポジトリを無効にします。これにより、インストールソースが使用できなくなった場合に問題が発生するのを防ぎ、常にオンラインリポジトリから最新の更新が取得されるようになります。

### 8.7.2 USBストレージからの登録コードのロード

登録をさらに便利にするために、フラッシュディスクなどのUSBストレージデバイスに登録コードを保存することもできます。YaSTによる該当のテキストボックスへの事前入力が自動的に実行されます。これは、インストールのテストをする場合、または多数のシステムや拡張機能を登録する必要がある場合に、特に便利です。

USBディスクに `regcodes.txt` または `regcodes.xml` という名前でファイルを作成します。両方のファイルが存在する場合は、XMLが優先されます。

そのファイルで、`zypper search --type product` を実行して返される製品の名前を指定し、次のように登録コードを割り当てます。

#### 例 8.1: `regcodes.txt`

```
SLES cc36aae1
SLED 309105d4

sle-we 5eedd26a
sle-live-patching 8c541494
```

#### 例 8.2: `regcodes.xml`

```
<?xml version="1.0"?>
<profile xmlns="http://www.suse.com/1.0/yast2ns"
 xmlns:config="http://www.suse.com/1.0/configns">
 <suse_register>
 <addons config:type="list">
 <addon>
```



```
<name>SLES</name>
<reg_code>cc36aae1</reg_code>
 </addon>
</addon>
<name>SLED</name>
<reg_code>309105d4</reg_code>
 </addon>
</addon>
<name>sle-we</name>
<reg_code>5eedd26a</reg_code>
 </addon>
</addon>
<name>sle-live-patching</name>
<reg_code>8c541494</reg_code>
 </addon>
</addons>
</suse_register>
</profile>
```

SLES と SLED は拡張機能ではありませんが、これらをアドオンとしてリストに追加することにより、1つのファイルで複数の基本製品の登録コードを組み合わせることができるようになります。詳細については、『AutoYaST Guide』、第4章「Configuration and Installation Options」、4.3.1項「Extensions」を参照してください。

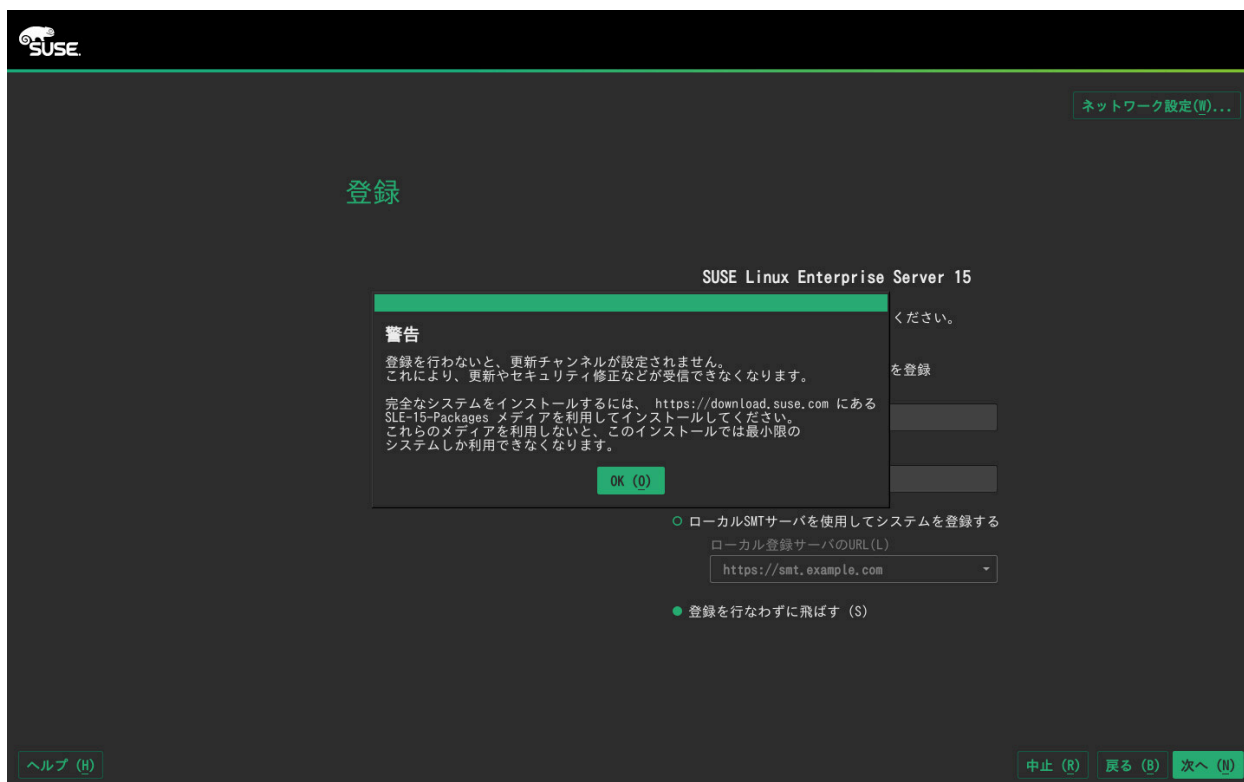


### 注記: 制限

現在、フラッシュディスクは、インストール時またはアップグレード時にのみスキャンされ、実行中のシステムの登録時にはスキャンされません。

## 8.7.3 登録なしのインストール

登録せずにシステムをインストールするには、登録を行わずに飛ばすを有効にします。OKをクリックして警告を受け入れ、次へで続行します。登録する場合と同じワークフローに沿ってインストールされますが、モジュールと拡張機能の選択手順は異なります。



## 注記: SUSE Linux Enterprise Serverの登録

システムと拡張機能は、登録しないとアップデートとサポートの対象になりません。インストール時に登録していない場合は、後で稼働中のシステムから行うことができます。これは、YaST > 製品の登録の順に選択して実行します。

登録サーバに接続せずにインストールを実行すると、インストール中にシステムを登録することはできません。つまり、モジュールと拡張機能用のリポジトリ設定を登録サーバから受信することはできません。通常のインストールを可能にするため、SUSEでは、SLE-15-Packages ISOイメージという2つ目のインストールメディアを提供しています。

登録なしのインストールを実行するには、インストール中にSLE-15-Packages ISOイメージのコンテンツにアクセスできるようにしておきます。これは、このイメージをローカルハードディスクやリムーバブルフラッシュディスクにコピーしたり、DVDに書き込んだり、ローカルネットワークで公開したりすることによって可能です。ご使用のハードウェアでサポートされている方法を選択してください。



## ヒント: SLE-15-Packages ISOイメージからリムーバブルフラッシュディスクにデータをコピーする

提供されているISOイメージのコンテンツをリムーバブルフラッシュディスクにコピーするには、次のコマンドを使用します。

```
tux > sudo dd if=PATH_TO_ISO_IMAGE
of=FLASH_STORAGE_PARTITION bs=4M && sync
```

`PATH_TO_ISO_IMAGE` は、このISOイメージファイルへの相対パスまたは絶対パスで置き換えます。`FLASH_STORAGE_PARTITION` は、フラッシュデバイスのパーティション(通常は1つだけです)へのパスで置き換えます。デバイスとそのパーティションを識別するには、そのデバイスを挿入してから、次の例のコマンドを使用します。

```
root # grep -Ff <(hwinfo --disk --short) <(hwinfo --usb --short)
disk:
 /dev/sdc General USB Flash Disk
root # fdisk -l /dev/sdc | grep -e "^/dev"
/dev/sdc1 * 2048 31490047 31488000 15G 83 Linux
```

この場合、使用コマンドは次のようになります。

```
dd if=/tmp/SLE-15-Packages-x86_64-DVD1.iso \
of=/dev/sdc1 bs=4M && sync
```

このデバイスに十分なサイズ(6GB以上)のパーティションが存在することを確認してください。また、`dd` コマンドを実行しているときは、このデバイスをマウントしないでください。さもないと、パーティション上のデータがすべて消去されてしまいます。

## 8.8 拡張機能とモジュールの選択

このダイアログには、SUSE Linux Enterprise Serverで使用可能なモジュールと拡張機能が一覧表示されます。モジュールとは、ユーザのニーズに合わせて製品を構築できるコンポーネントのことで、無償で提供されています。拡張機能は、製品に特定の機能を追加します。拡張機能はサブスクリプションとして提供されており、有料登録キーを必要とします。

提供されるモジュールまたは拡張機能は、このインストールの最初の手順で選択した製品に応じて異なります。モジュールとそのライフサイクルの説明については、モジュールを選択した後に表示されるテキストを参照してください。詳細については、[リリースノート \(https://www.suse.com/releasenotes/x86\\_64/SUSE-SLES/15/#Intro.Module\)](https://www.suse.com/releasenotes/x86_64/SUSE-SLES/15/#Intro.Module) を参照してください。

モジュールの選択はインストールのスコープに間接的な影響を与えます。インストール環境と実働システムでどのソフトウェアソース(リポジトリ)を使用できるかが定義されるからです。モジュールと拡張機能の選択方法は、前の手順でシステムを登録しているかどうかによって異なります。

- 8.8.1項 「登録後の拡張機能とモジュールの選択」
- 8.8.2項 「登録なしの拡張機能とモジュールの選択」

## 8.8.1 登録後の拡張機能とモジュールの選択



SUSE Linux Enterprise Serverでは、次のモジュールと拡張機能が提供されています。

### Basesystem Module

このモジュールは、インストーラ上に基本システムを追加します。これは、他のすべてのモジュールと拡張機能が必要とします。基本システムのみを含むインストールのスコープは、上述のSUSE Linux Enterprise Serverバージョンの「最小限のシステム」におけるインストールパターンと似ています。

依存関係: なし

## Containers Module

コンテナ用のサポートとツールを提供します。

依存関係: Basesystem

## Desktop Applications Module

システムにグラフィカルユーザインタフェースと重要なデスクトップアプリケーションを追加します。これは、サーバアプリケーションと開発ツールモジュールの前提条件として必要なモジュールでもあります。

依存関係: Basesystem

## Development Tools Module

アプリケーションのコンパイルとデバッグに必要とされるコンパイラ( gcc を含む)およびライブラリが含まれます。

依存関係: Basesystem、Desktop Applications

## Legacy Module

SUSE Linux Enterprise Serverの以前のバージョンでは使用可能であったものの、SLES 15からは提供が中止されたパッケージが含まれます。以前のSLESバージョンから移行するときは、このモジュールを使用することをお勧めします。

依存関係: Basesystem、Server Applications

## Public Cloud Module

SUSE Linux Enterprise ServerをAmazon Web Services (AWS)、Microsoft Azure、Google Compute Platform、SUSE OpenStack Cloudなどのクラウド環境に展開するためのイメージ作成ツールが含まれます。

依存関係: Basesystem、Server Applications

## Server Applications Module

ネットワークサービス(DHCPサーバ、ネームサーバ、Webサーバなど)を提供するサーバ機能を追加します。

依存関係: Basesystem

## SUSE Cloud Application Platform Tools Module

SUSE Cloud Application Platform製品とのやり取りを可能にするツールを追加します。

依存関係: Basesystem

## SUSE Package Hub

openSUSEコミュニティが管理しているSUSE Linux Enterprise Serverパッケージへのアクセスを提供します。これらのパッケージはL3サポートなしで配布されるため、SUSE Linux Enterprise Serverのサポート可能性に影響を与えることはありません。詳細については、<https://packagehub.suse.com/>を参照してください。

依存関係: なし

### **Web and Scripting Module**

Webサーバを稼働させるためのパッケージが含まれます。

依存関係: Basesystem、Server Applications

### **SUSE Enterprise Storage**

Cephを使用した分散ストレージのサポートをSUSE Linux Enterprise Serverに追加します。別途ライセンスキーが必要になります。

依存関係: Basesystem、Server Applications

### **SUSE Linux Enterprise High Availability Extension**

ミッションクリティカル設定を実装するクラスタリングサポートをSUSE Linux Enterprise Serverに追加します。この拡張機能では、別途ライセンスキーが必要になります。

依存関係: Basesystem、Server Applications

### **SUSE Linux Enterprise Live Patching**

重要なパッチ適用をシステムをシャットダウンせずに実行するためのサポートを追加します。この拡張機能では、別途ライセンスキーが必要になります。

依存関係: Basesystem、Server Applications

### **SUSE Linux Enterprise Workstation Extension**

SUSE Linux Enterprise Serverの機能を、SUSE Linux Enterprise Desktopのパッケージで拡張します。たとえば、デスクトップアプリケーション(オフィススイート、メールクライアント、グラフィカルエディタなど)やライブラリを追加します。これら両方の製品を組み合わせることで、多様な機能を搭載したワークステーションを構築することができます。この拡張機能では、別途ライセンスキーが必要になります。

依存関係: Basesystem、Desktop Applications

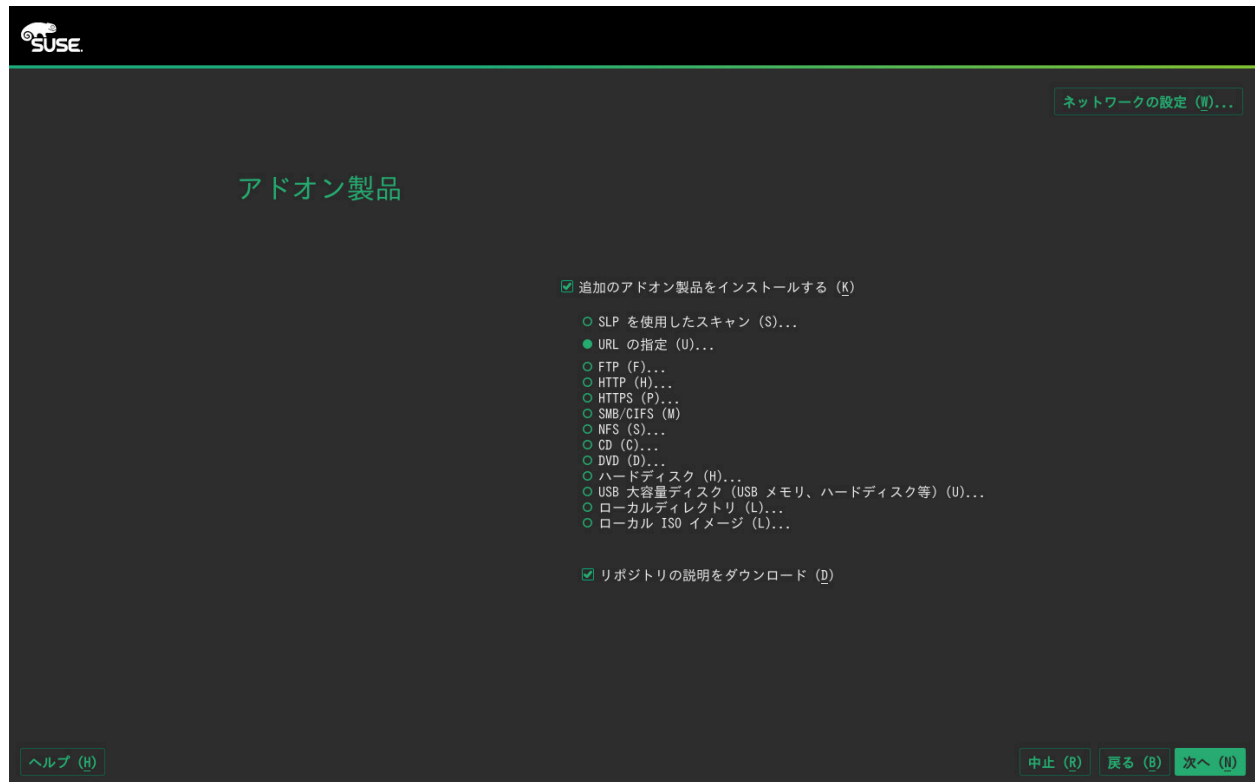
一部のモジュールでは、他のモジュールをインストールする必要が生じます。そのため、モジュールを選択すると、この依存関係を満たすために他のモジュールが自動的に選択される場合があります。

製品によっては、特定のモジュールと拡張機能に登録サーバが推奨マークを付けている場合もあります。推奨されたモジュールと拡張機能は、登録およびインストールのために事前選択されます。これらの推奨項目をインストールしないときは、手動で選択を解除します。

インストールするモジュールと拡張機能を選択し、次へで続行します。1つ以上の拡張機能を選択した場合、それぞれの登録コードの入力が求められます。選択内容によっては、別の使用許諾契約の受諾が必要な場合があります。

## 8.8.2 登録なしの拡張機能とモジュールの選択

登録を行わずに飛ばした場合、次のアドオン製品ダイアログでSLE-15-Packages ISOイメージにアクセスする必要があります。



アドオン製品ダイアログで、I would like to Install an Add-On Product (アドオン製品をインストールする)を有効にし、SLE-15-Packages ISOイメージのソースを指定します。リポジトリを記述するファイルを今すぐダウンロードするには、リポジトリの説明をダウンロードをオンにします。この項目をオフにすると、インストールを開始してからファイルがダウンロードされます。次へで続行します。データソースとしてDVDを選択した場合、メディアの挿入が求められます。

拡張機能とモジュールの選択で、製品と少なくとも1つのモジュール、および必要に応じて1つ以上の拡張機能を選択する必要があります。





SLE-15-Packages ISOイメージには、SUSE Linux Enterpriseの全製品に対応する拡張機能とモジュールが含まれています。以下のモジュールと拡張機能だけを選択してください。そうでないと、システムをインストールできないだけでなく、SUSEのサポート対象から除外される可能性があります。

## 製品

製品の選択は必須です。SLES 15 15-0を選択してください。

## モジュール

モジュールはSUSE Linux Enterprise Serverの機能を拡張し、無償で提供されています。Basesystem-Module 15-0のインストールは必須です。Server-Applications-Module 15-0のインストールもお勧めします。

ほとんどのモジュールは他のモジュールに依存しています。ここで、これらの依存関係を自動的に特定することはできません。依存関係の特定は手動で行ってください。そうでないと、後でインストールに失敗してしまいます。詳細については、次のリストを参照してください。

**Basesystem-Module 15-0.** このモジュールは、インストーラ上に基本システムを追加します。これは、他のすべてのモジュールと拡張機能が必要とします。基本システムのみを含むインストールの範囲は、上述のSUSE Linux Enterprise Serverバージョンの「最小限のシステム」におけるインストールパターンと似ています。依存関係: なし



**Containers-Module 15-0.** コンテナ用のサポートとツールを提供します。依存関係: Basesystem

**Desktop-Applications-Module 15-0.** システムにグラフィカルユーザインタフェース (Wayland)と重要なデスクトップアプリケーションを追加します。これは、サーバアプリケーションと開発ツールモジュールの前提条件として必要なモジュールでもあります。依存関係: Basesystem

**Development-Tools-Module 15-0.** アプリケーションのコンパイルとデバッグに必要とされるコンパイラ( `gcc` を含む)およびライブラリが含まれます。

**Legacy-Module 15-0.** SUSE Linux Enterprise Serverの以前のバージョンでは使用可能であったものの、SLES 15からは提供が中止されたパッケージが含まれます。以前のSLESバージョンから移行するときは、このモジュールを使用することをお勧めします。依存関係: Basesystem、Server Applications

**Public-Cloud-Module 15-0.** SUSE Linux Enterprise ServerをAmazon Web Services (AWS)、Microsoft Azure、Google Compute Platform、SUSE OpenStack Cloudなどのクラウド環境に展開するためのイメージ作成ツールが含まれます。依存関係: Basesystem、Server Applications

**Server-Applications-Module 15-0.** ネットワークサービス(DHCPサーバ、ネームサーバ、Webサーバなど)を提供するサーバ機能を追加します。依存関係: Basesystem

**Web-Scripting-Module 15-0.** Webサーバを稼働させるためのパッケージが含まれます。依存関係: Basesystem、Server Applications

## [Extensions (アドイン)]

拡張機能は、必要に応じて選択します。拡張機能はSUSE Linux Enterprise Serverにコア機能を追加するもので、有料登録コードが必要になります。

モジュールによって必要とされる拡張機能は異なります。ここで、これらの依存関係を自動的に特定することはできません。依存関係の特定は手動で行ってください。そうしないと、後でインストールに失敗してしまいます。詳細については、次のリストを参照してください。

**SUSE Linux Enterprise High Availability Extension (SLEHA15 15-0).** ミッションクリティカル設定を実装するクラスタリングサポートをSUSE Linux Enterprise Serverに追加します。SLEHA15 15-0を選択してインストールします。依存関係: Basesystem、Server Applications

**SUSE Linux Enterprise Workstation Extension (SLEWE15 15-0).** SUSE Linux Enterprise Serverの機能を、SUSE Linux Enterprise Desktopのパッケージで拡張しま

す。たとえば、デスクトップアプリケーション(オフィススイート、メールクライアント、グラフィカルエディタなど)やライブラリを追加します。これら両方の製品を組み合わせることで、多様な機能を搭載したワークステーションを構築することができます。SLEWE15 15-0を選択してインストールします。依存関係: Basesystem、Desktop Applications

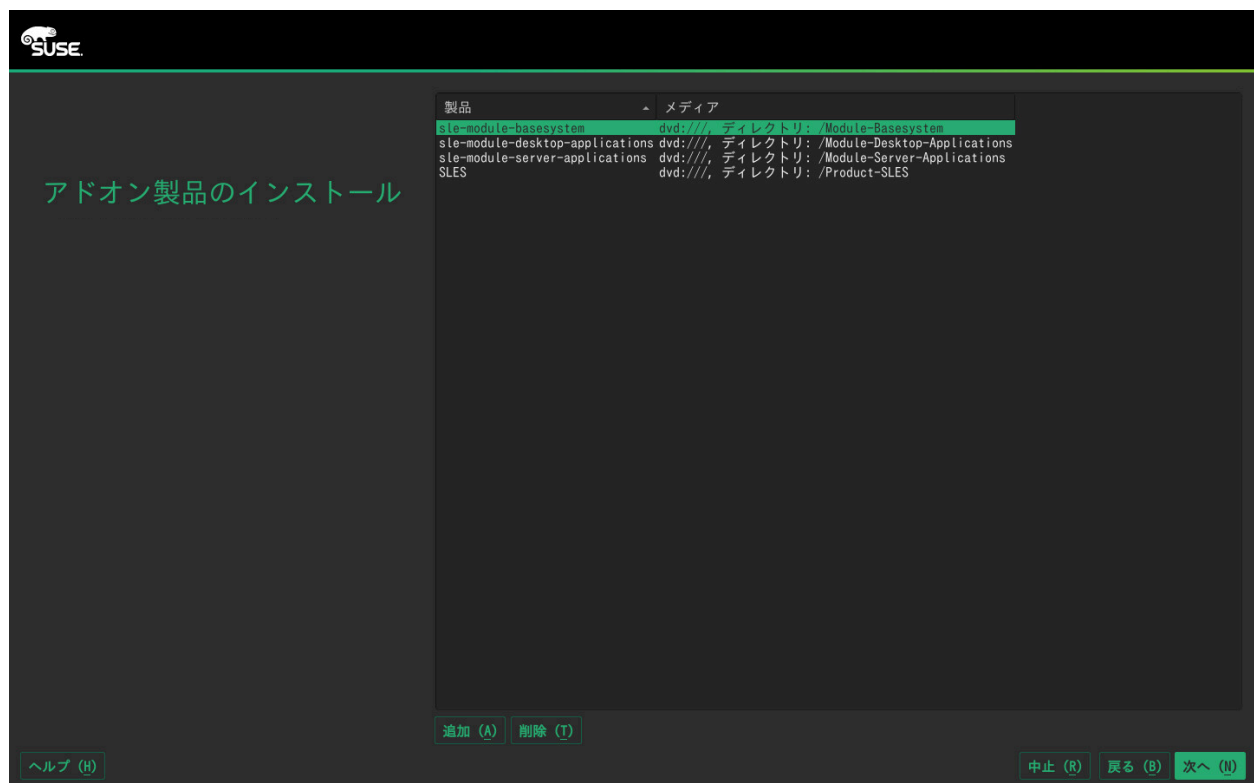


## 警告: 禁止されている選択

SUSE Linux Enterprise Serverには、次のモジュールや拡張機能をインストールしないでください。そうでないと、システムをインストールできないだけでなく、SUSEのサポート対象から除外されてしまいます。

- HPC-Module 15-0
- SAP-Applications-Module 15-0
- SLE-15-HPC 15-0
- SLE-15-SAP 15-0
- SLED15 15-0

モジュールと拡張機能を選択したら、次へで続行します。



インストール用に選択したすべてのモジュールは、アドオン製品のインストールダイアログに一覧表示されます。このリストを変更するには、追加または削除オプションを使用します。追加を使用すると、別のソースから任意で他のアドオン製品を追加することができます。詳細については、8.9項「アドオン製品」を参照してください。

インストールを続行するには、次へを選択します。次の章をスキップして、8.10項「システムの役割」から読み進めます。

## 8.9 アドオン製品

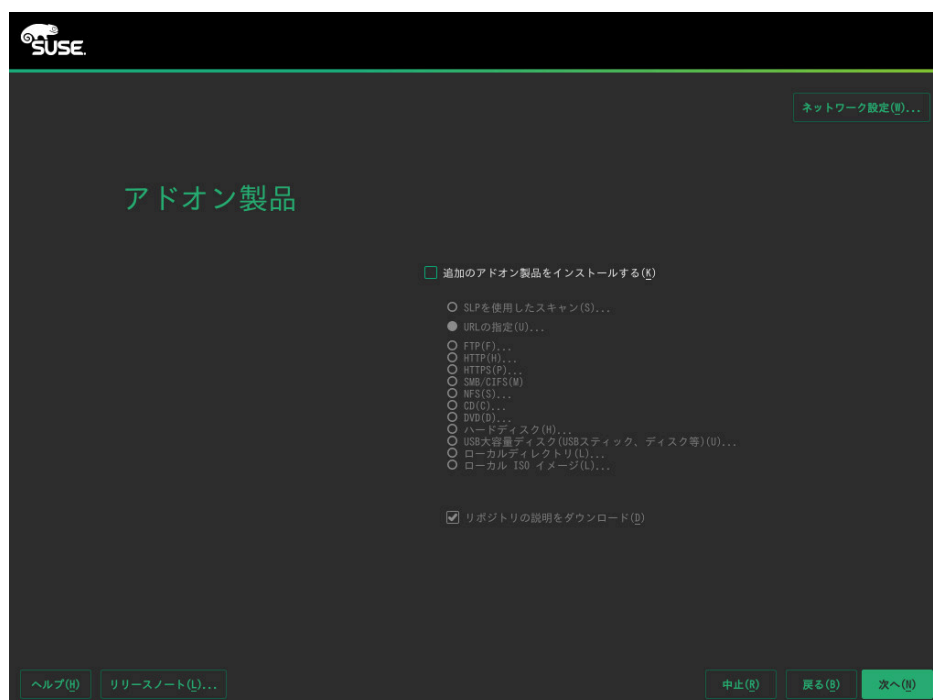


図 8.5: アドオン製品

アドオン製品ダイアログを使用して、SUSEカスタマセンターで提供されていない他のソフトウェアソース(「リポジトリ」)をSUSE Linux Enterprise Serverに追加できます。このようなアドオン製品には、サードパーティの製品や、ご使用のシステム用のドライバまたは追加ソフトウェアなどがあります。



### ヒント: インストール中にドライバを追加する

アドオン製品ダイアログを使用して、ドライバアップデートリポジトリを追加することもできます。SUSE Linux Enterpriseのドライバのアップデートは<http://drivers.suse.com/>に用意されています。これらのドライバは、SUSE SolidDriverプログラムを使用して作成されています。

アドオンをインストールしない場合は次へで続行します。それ以外の場合はI would like to install an additional Add-on Product (追加のアドオン製品をインストールする)を有効にします。CD、DVD、ハードディスク、USB大容量ストレージ、ローカルディレクトリ、またはローカルISOイメージを選択することで、メディアタイプを指定します。ネットワークへのアクセスを設定済みであれば、HTTP、SLP、FTPなどの別のリモートソースを選択できます。URLを直接指定することもできます。リポジトリを記述するファイルを今すぐダウンロードするには、リポジトリの説明をダウンロードをオンにします。この項目をオフにすると、インストールを開始してからファイルがダウンロードされます。次へで続行し、必要な場合は、CDまたはDVDを挿入します。

アドオンのコンテンツによっては、別の使用許諾契約の受諾が必要な場合があります。

## 8.10 システムの役割

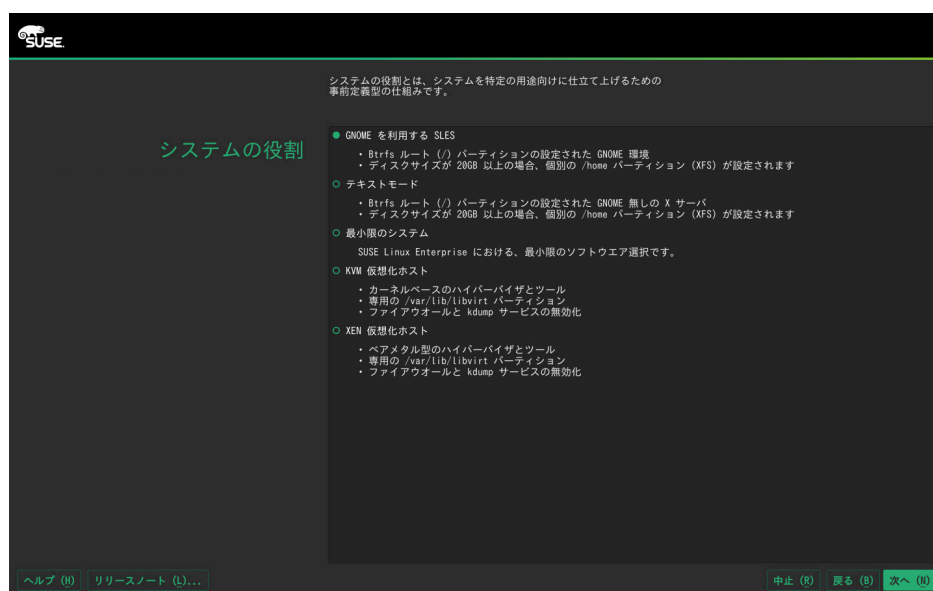


図 8.6: システムの役割の選択

SUSE Linux Enterprise Serverは、広範囲にわたる機能をサポートします。インストールを容易にするために、YaSTには、インストールするシステムを選択したシナリオに合わせて調整する使用事例が事前定義されています。現在、これはパッケージセットおよび推奨パーティションスキームに影響します。

要件に最も近いシステムの役割を選択します。

## SLE with GNOME (SLE with GNOME)

このオプションは、デスクトップ環境が付属している基本的なSLESをインストールします。X11テクノロジーを利用し、グラフィカルデスクトップをブートします。ディスク容量が20GBを超える場合、パーティションの推奨設定には、XFSでフォーマットされた別個のホームパーティションが含まれます。

依存関係: Basesystem、Desktop Applications

## テキストモード

このオプションは、デスクトップ環境はないが豊富なコマンドラインツールを搭載した基本的なSLESをインストールします。ディスク容量が20GBを超える場合、パーティションの推奨設定には、XFSでフォーマットされた別個のホームパーティションが含まれます。

依存関係: Basesystem

## 最小

基本的なコマンドラインツールのみを搭載した非常に軽量なインストール環境が必要な場合は、この役割を選択します。

依存関係: なし

## KVM Virtualization Host (KVM仮想化ホスト)

他の仮想マシンを実行できるKVMホストとして機能する必要があるマシンにインストールする場合は、このシナリオを選択します。 [/var/lib/libvirt](#) は別個のパーティションに配置され、ファイアウォールとKdumpは無効になります。

依存関係: Basesystem、Server Applications

## Xen Virtualization Host (Xen仮想化ホスト)

他の仮想マシンを実行できるXenホストとして機能する必要があるマシンにインストールする場合は、このシナリオを選択します。 [/var/lib/libvirt](#) は別個のパーティションに配置され、ファイアウォールとKdumpは無効になります。

依存関係: Basesystem、Server Applications

## 8.11 パーティション

### 8.11.1 重要情報



**警告: このセクションを熟読してください**

8.11.2項「推奨のパーティション」に進む前に、このセクションを熟読してください。

#### UEFIマシンでのパーティション分割のカスタマイズ

UEFIマシンでは、`/boot/efi` にマウントされる必要のあるEFIシステムパーティションが必要とされます。このパーティションはFATファイルシステムでフォーマットされる必要があります。

現在のシステムにEFIシステムパーティションがすでに存在している場合は(以前のWindowsインストール環境で作成したものなど)、それをフォーマットせずに `/boot/efi` にマウントして使用します。

#### カスタムパーティション分割とSnapper

ルートパーティションのサイズが16GBを超えている場合、SUSE Linux Enterprise Serverではデフォルトでファイルシステムのスナップショットが有効にされます。SUSE Linux Enterprise Serverでは、SnapperとBtrfsを併用してこの機能を実現しています。Btrfsは、ルートパーティション用にスナップショットを有効にしてセットアップする必要があります。

ディスクサイズが16GB未満の場合は、システムパーティション `/` の容量が不足しないように、Snapper機能と自動スナップショットはすべて無効にされます。

ロールバックが可能なシステムスナップショットを作成するには、重要なシステムディレクトリ(`/usr`、`/var` など)が1つのパーティションにマウントされている必要があります。別個のパーティションに配置できるのは、スナップショットから除外されるディレクトリ(`/usr/local`、`/var/log`、`/tmp` など)だけです。

詳細については、『管理ガイド』、第7章「Snapperを使用したシステムの回復とスナップショット管理」を参照してください。

#### Btrfsデータボリューム

データボリューム用のBtrfsの使用は、SUSE Linux Enterprise Server 15でサポートされています。データボリュームにBtrfsの使用を必要とするアプリケーションでは、クォータグループを無効にしたファイルシステムを別途作成することを検討してください。これは、非ルートファイルシステムではすでにデフォルトの設定です。

## 暗号化されたルートパーティションのBtrfs

デフォルトのパーティション設定では、ルートパーティションをBtrfsにすることが推奨されます。ルートパーティションを暗号化する場合は、デフォルトのMSDOSタイプではなく、GPTパーティションテーブルタイプを使用してください。そうでないと、GRUB2ブートローダは、2段階目のローダ用のスペースを十分に確保できません。

## IBM Z: z/VMのミニディスクの使用

SUSE Linux Enterprise Serverをz/VMのミニディスクにインストールしていて、そのz/VMがミニディスクと同じ物理ディスク上にある場合、そのミニディスクのアクセスパス(/dev/disk/by-id/)は固有ではありません。そのアクセスパスは物理ディスクのIDを表しているからです。このため、同じ物理ディスク上に2つ以上のミニディスクがある場合、これらはすべて同じIDを持ちます。

ミニディスクをマウントする際の問題を回避するには、「パス」または「UUID」を使用してマウントします。

## IBM Z: LVMルートファイルシステム

LVMまたはソフトウェアRAIDアレイ上でルートファイルシステムを使用してシステムを設定する場合、`/boot`を別個の非LVMまたは非RAIDパーティションに配置する必要があります。そうしないと、システムは起動しません。このパーティションの推奨サイズは500MBで、推奨ファイルシステムはExt4です。

## サポート対象のソフトウェアRAIDボリューム

既存のソフトウェアRAIDボリュームにインストールしてそこからブートする設定は、Disk Data Format (DDF)ボリュームとIntel Matrix Storage Manager (IMSM)ボリュームに対してサポートされています。IMSMは、以下の名前でも呼ばれることもあります。

- Intel Rapid Storage Technology
- Intel Matrix Storage Technology
- Intel Application Accelerator/Intel Application Accelerator RAID Edition

## FCoEデバイスとiSCSIデバイスのマウントポイント

FCoEデバイスとiSCSIデバイスはブートプロセス中は非同期で表示されます。これらのデバイスがルートファイルシステム用に正しく設定されていることがinitrdによって保証されるまでの間、他のファイルシステムや`/usr`などのマウントポイントでは、これは保証されません。したがって、`/usr`や`/var`などのシステムマウントポイントはサポートされません。これらのデバイスを使用するには、必ず各サービスとデバイスを正しく同期してください。



## 8.11.2 推奨のパーティション

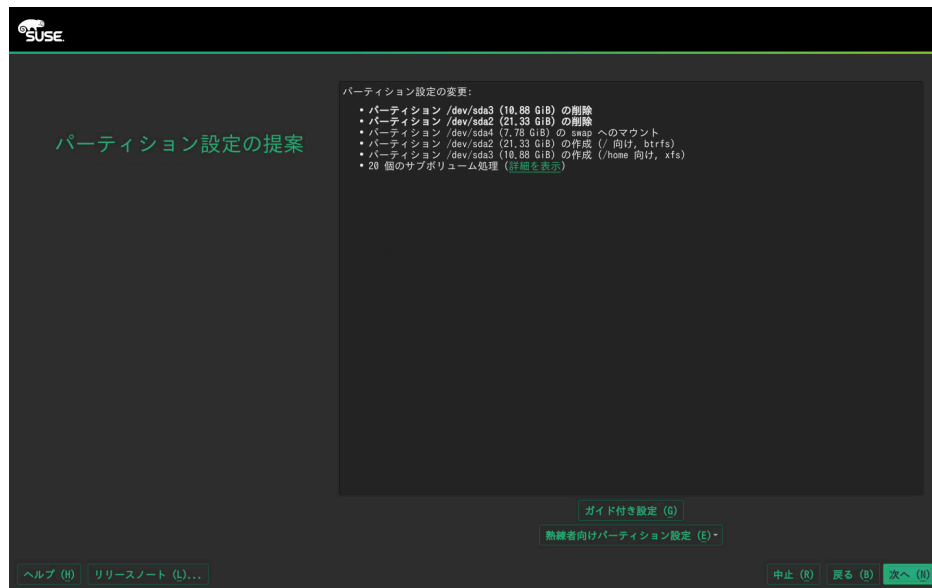


図 8.7: パーティション

このステップでは、SUSE Linux Enterprise Serverのパーティション設定を定義します。システムの役割に応じて、インストーラは利用可能なディスクの1つについて推奨設定を作成します。すべての推奨設定には、Btrfsでフォーマットされたルートパーティション(スナップショットが有効)とスワップパーティションが含まれます。GNOMEデスクトップとテキストモードの推奨設定では、ディスク容量が20GBを超える場合、別個のホームパーティションが作成されます。仮想化ホストのシステム役割は、`/var/lib/libvirt`用に別個のパーティションを作成します。このディレクトリには、デフォルトでイメージファイルが格納されています。利用可能なハードディスク上で1つ以上のスワップパーティションが検出されると、新しいスワップパーティションは提案されず、これらの既存パーティションが使用されます。処理を続行するには、以下のオプションがあります。

### 次へ

提案を変更せずに受け入れるには、次へをクリックしてインストールのワークフローを続行します。

### ガイド付き設定

提案を調整するには、ガイド付き設定を選択します。パーティション方式画面では、論理ボリュームマネージャ(LVM)とディスク暗号化を有効にできます。

次へで確認し、ファイルシステムオプションを指定します。ルートパーティション用のファイルシステムを調整して、別個のホームパーティションを作成できます。

ルートファイルシステムフォーマットがBtrfsである場合、ここでBtrfsスナップショットを有効または無効にすることもできます。



## Expert Partitioner (エキスパートパーティショナ)

カスタムのパーティション設定を作成するには熟練者向けパーティション設定をクリックします。推奨されたディスクレイアウトで作成を開始する場合はStart with Current Proposal (現在の提案で開始する)を、推奨されたレイアウトを無視してディスク上の既存のレイアウトで作成を開始する場合はStart with Existing Partitions (既存のパーティションで開始する)を選択します。これで、パーティションの追加、編集、サイズ変更、または削除が可能となりました。

エキスパートパーティショナでは、論理ボリューム(LVM)のセットアップ、ソフトウェアRAIDとデバイスのマッピング(DM)の設定、パーティションの暗号化、NFS共有のマウント、およびtmpfsボリュームの管理も可能です。サブボリュームとスナップショットの取り扱い方法などの設定をBtrfsパーティションごとに詳細に調整するにはBtrfsを選択します。カスタムパーティション分割および高度な機能の設定の詳細については、[10.1項「熟練者向けパーティション設定の使用」](#)を参照してください。

## 8.12 時計とタイムゾーン

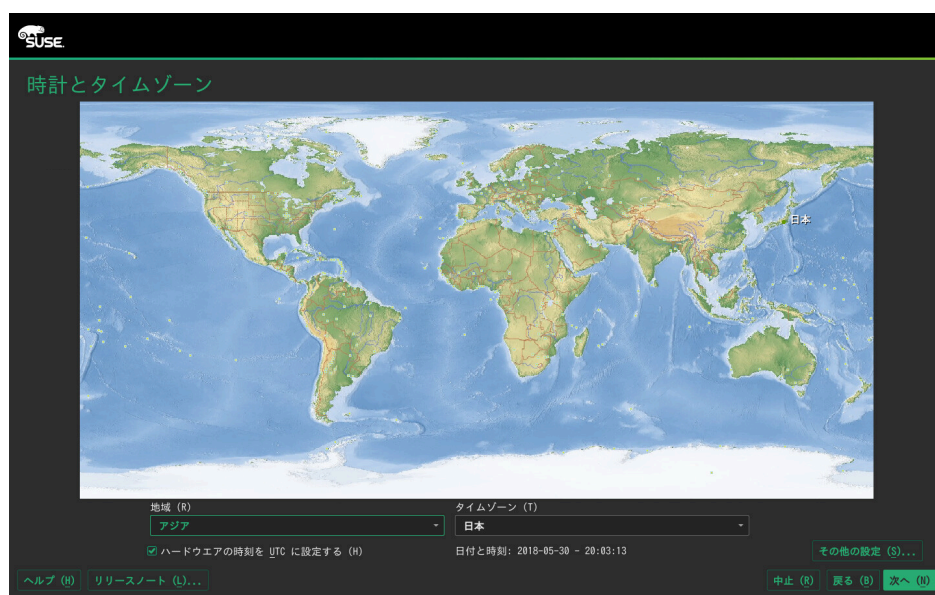


図 8.8: 時計とタイムゾーン

このダイアログでは、地域とタイムゾーンを選択します。これらは両方とも、インストール言語に従って事前に選択されています。事前選択された値を変更するには、地域およびタイムゾーンの地図またはドロップダウンボックスを使用します。地図を使用する場合は、地域のおおよその方向をカーソルでポイントし、左クリックでズームします。次に、左クリックで国または地域を選択します。右クリックで、世界地図に戻ります。

時計を設定するには、Hardware Clock is Set to UTCにするかどうかを選択します。コンピュータで別のオペレーティングシステム(Microsoft Windows\*など)を実行する場合は、大抵はローカルタイムが使用されます。コンピュータでLinuxを実行する場合は、ハードウェアクロックをUTCに設定し、標準時間から夏時間への切り換えを自動的に実行させます。

## ❗ 重要: UTCへのハードウェアクロックの設定

標準時間からサマータイムへの転換(およびその逆)は、ハードウェアクロック(CMOSクロック)がUTCに設定されている場合にのみ、自動的に行われます。この処理は、NTPとの時間の自動同期機能を使用している場合にも実行されます。これは、ハードウェアとシステムクロックの時間差が15分未満であれば、時間の自動同期が機能するからです。

誤ったシステム時間は、深刻な問題の原因になる場合があります(バックアップの失敗、メールメッセージの削除、リモートファイルシステムでの障害の発生など)。ハードウェアのクロックを常にUTCに設定することを強くお勧めします。

**POWER, AMD/Intel** ネットワークがすでに設定済みの場合、NTPサーバとの時間の同期を設定できます。Other Settings (その他の設定)をクリックしてNTP設定を変更するか、手動を選択して手動で時間を設定します。NTPサービスの設定の詳細については、『管理ガイド』、第27章「NTPによる時刻の同期」を参照してください。設定が完了したら、受諾をクリックしてインストールを続行します。◀

**POWER, AMD/Intel** NTPを設定せずに実行する場合は、同期されていない時間がハードウェアクロックに保存されるのを回避するために、`SYST0HC=no` (`sysconfig` 変数)を設定してください。◀

## 📎 注記: IBM Z上での時間変更の不可

オペレーティングシステムからは時刻と日付を直接変更できないので、IBM Zではその他の設定オプションを使用できません。

## 8.13 新しいユーザの作成

このステップでは、ローカルユーザを作成します。詳細については、熟練者向け設定を参照してください。

## 8.13.1 デフォルトのダイアログ



図 8.9: 新しいユーザの作成

姓名の入力後、提案されたユーザ名を受け入れるか、ログインで使用する別のユーザ名をユーザ名で指定します。使用できる文字は、小文字(a～z)、数字(0～9)、および . (ピリオド)、 - (ハイフン)、 \_ (アンダースコア)の各記号です。特殊文字、ウムラウト記号、およびアクセント記号は使用できません。

最後にユーザのパスワードを入力します。確認用に(入力内容が誤っていないことを再確認する目的で)、パスワードをもう一度入力します。効果的なセキュリティを実現するパスワードとするには、長さを6文字以上とし、大文字、小文字、数字、特殊文字(7ビットASCII)を組み合わせます。ウムラウト記号とアクセント記号は使用できません。入力したパスワードは、弱点がないかどうかチェックされます。推理しやすいパスワード(辞書に載っている言葉や名前など)を入力した場合は、警告メッセージが表示されます。セキュリティを確保する上で、強力なパスワードの使用をお勧めします。

### ！ 重要: ユーザ名とパスワード

ユーザ名とパスワードは、システムにログインするたびに必要なので、両方を覚えておくようにします。

1つまたは複数のLinux環境がすでにインストールされているマシンにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、YaSTでユーザ名やパスワードなどのユーザデータをインポートできます。以前のインストールからユーザデータをインポートするを選択し、ユーザの選択でインポートするユーザを選択します。

ローカルユーザを設定しない場合は(一元的なユーザ認証を実行するネットワーク上にクライアントをセットアップする場合など)、次へを選択して警告を確認することで、このステップを省略します。ネットワークユーザの認証は、インストール後のシステムでいつでも設定できます。手順については第20章「YaSTによるユーザの管理」を参照してください。

次の2つの追加オプションがあります。

#### Use this Password for System Administrator (システム管理者にこのパスワードを使用する)

このオプションをオンにすると、ユーザ用として入力したパスワードが、システム管理者である `root` のパスワードとしても使用されます。このオプションは、スタンドアロンのワークステーションまたは1人のユーザが管理するホームネットワーク内のコンピュータに適しています。このオプションがオフの場合は、インストールワークフローの次のステップで、システム管理者用パスワードの入力を要求するプロンプトが表示されます(8.14項「システム管理者向けパスワード」参照)。

#### 自動ログイン

このオプションを使用すると、起動時に、自動的に、現在のユーザがシステムにログインします。この機能は、主に、コンピュータを操作するユーザが1人に限定されている場合、有用です。自動ログインを機能させるには、このオプションを明示的に有効にする必要があります。

## 8.13.2 エキスパート設定

これまで使用してきたインストール環境がある場合に、そこからユーザをインポートするには [Create User (ユーザの作成)] ダイアログで **Change (変更)** をクリックします。このダイアログでは、パスワード暗号化のタイプも変更します。

デフォルトの認証方法は、`Local (/etc/passwd)` です。SUSE Linux Enterprise Serverの以前のバージョン、または `/etc/passwd` を使用している別のシステムが検出された場合は、ローカルユーザをインポートできます。インポートする場合は、以前のインストールからユーザデータを読み込むを選択して、選択をクリックします。次のダイアログでは、インポートするユーザを選択し、OKで完了します。

パスワードは、デフォルトでSHA-512ハッシュ関数によって暗号化されます。互換性上の理由による必然性がない限り、この手法を変更することはお勧めできません。

## 8.14 システム管理者向けパスワード

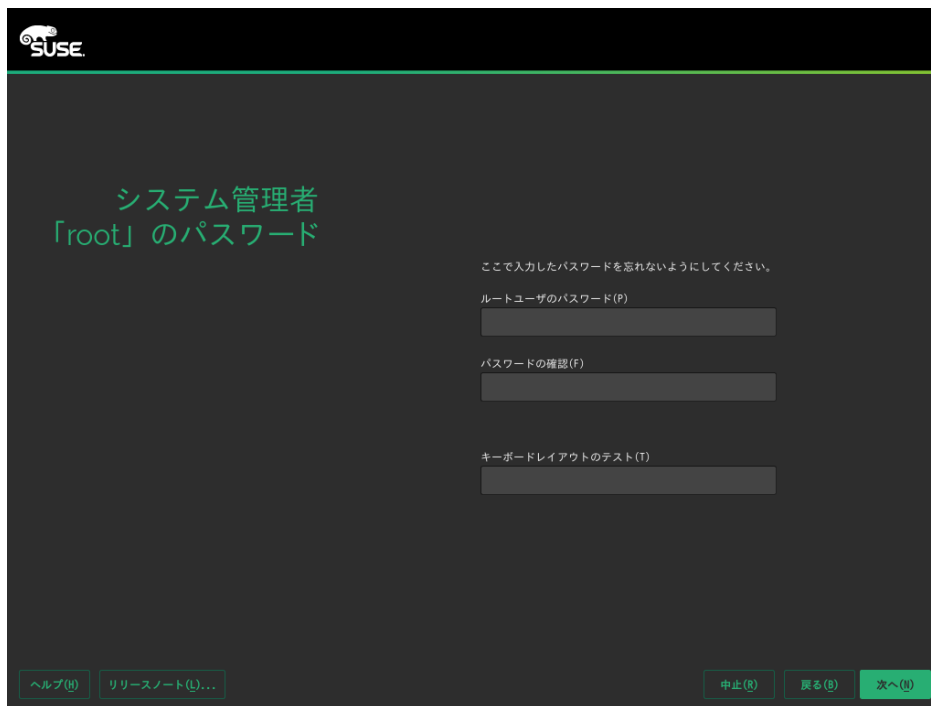
The screenshot shows a dark-themed window titled "システム管理者「root」のパスワード" (System Administrator Password). At the top left is the SUSE logo. Below the title, a message reads: "ここで入力したパスワードを忘れないようにしてください。" (Please do not forget the password you entered here). There are three input fields: "ルートユーザのパスワード (P)" (Root user password), "パスワードの確認 (F)" (Confirm password), and "キーボードレイアウトのテスト (T)" (Keyboard layout test). At the bottom, there are four buttons: "ヘルプ (H)" (Help), "リリースノート (L)..." (Release notes...), "中止 (R)" (Cancel), and "戻る (B)" (Back). A green "次へ (N)" (Next) button is also present.

図 8.10: システム管理者向けパスワード

前のステップで、Use this Password for System Administrator (システム管理者にこのパスワードを使用する)を選択していない場合は、システム管理者 root のパスワードの入力を要求するプロンプトが表示されます。そうでない場合は、この設定ステップはスキップされます。

root とは、スーパーユーザ、つまりシステム管理者の名前です。一般ユーザと異なり、root には、システム設定の変更、プログラムのインストール、新規ハードウェアの設定を実行できる権限が無制限に付与されています。ユーザがパスワードを忘れてしまった場合、システムに関連する他の問題がある場合、root は支援することができます。root アカウントは、システム管理、メンテナンス、修復のみに限って使用するのが妥当です。日常的な作業のために root でログインすると、ただ1度のミスが、システムファイルの回復不可能な喪失を招くことがあり、非常に危険です。

root のパスワードは、確認の目的で示すように、2度入力しなければなりません。root のパスワードは、決して忘れないでください。1度入力したパスワードを検索して取得することはできません。



## ヒント: パスワードとキーボードレイアウト

英語キーボードで利用できる文字のみを使用することをお勧めします。システムエラーが発生した場合やレスキューモードでシステムを起動する必要がある場合は、ローカライズしたキーボードを使用できないことがあります。

root のパスワードは、インストール後のシステムでいつでも変更できます。その場合は、YaSTを実行し、セキュリティとユーザ > ユーザとグループの管理の順に選択します。



## 重要: rootユーザ

root ユーザには、システムに変更を適用する上で必要なすべてのパーミッションが付与されています。そのようなタスクを実行するには、root パスワードが必要です。このパスワードなしでは、どんな管理タスクも実行できません。

## 8.15 インストールの設定

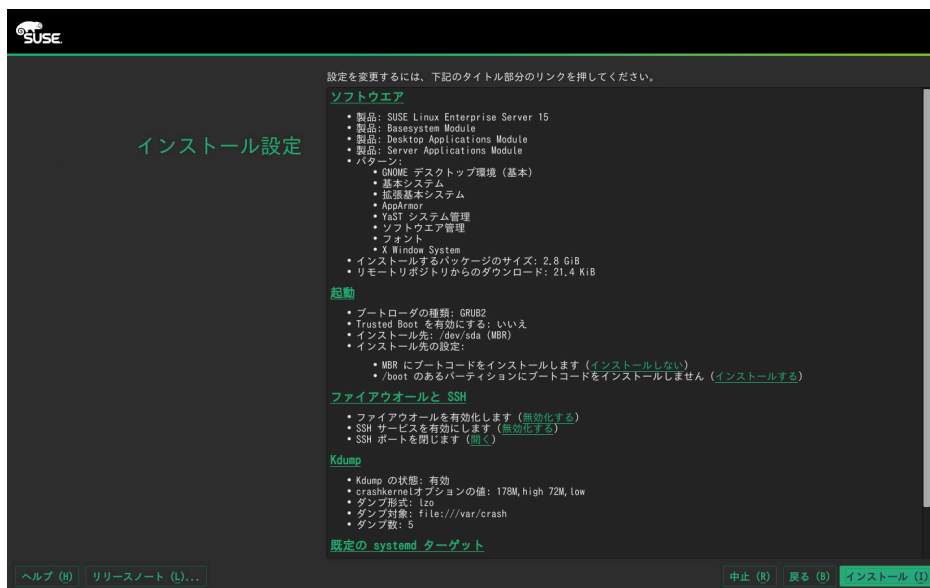


図 8.11: インストールの設定

実際のインストール開始前の最後のステップで、インストーラによる推奨のインストール設定を変更できます。この推奨を変更するには、該当の見出しをクリックします。個別の設定を変更した後は、画面が必ず「インストールの設定」ウィンドウに戻るので、設定が更新されていることを確認できます。



## 8.15.1 ソフトウェア

SUSE Linux Enterprise Serverには、各種用途に使用する多数のソフトウェアパターンが用意されています。どのパターンとパッケージを使用できるかは、選択したモジュールと拡張機能にかかっています。

ソフトウェアをクリックするとソフトウェア選択とシステムタスク画面が開き、そこで個々のニーズに合わせてパターン選択を変更できます。リストからパターンを選択し、ウィンドウの右部分に表示されるパターンの説明を確認します。各パターンには、特定の機能に必要なソフトウェアパッケージが多数含まれています(WebサーバおよびLAMPサーバ、または印刷サーバなど)。インストールするソフトウェアパッケージに基づく詳細な選択を参照するには、詳細を選択し、YaSTソフトウェアマネージャに切り替えます。

YaSTソフトウェアマネージャを使用して、新しいソフトウェアパッケージのインストールやシステムからのソフトウェアパッケージの削除をいつでも実行できます。詳細については、[第17章「ソフトウェアをインストールまたは削除する」](#)を参照してください。

GNOMEのインストールを選択すると、SUSE Linux Enterprise ServerとともにX.orgディスプレイサーバがインストールされます。GNOMEの代替として、軽量なウィンドウマネージャであるIceWMをインストールできます。ソフトウェア選択とシステムタスク画面でDetails (詳細)を選択し、icewnを検索します。



図 8.12: ソフトウェア選択とシステムタスク



## ヒント: IBM Z: ハードウェア暗号化のサポート

デフォルトでは、ハードウェア暗号化スタックはインストールされません。この暗号化スタックをインストールするには、ソフトウェア選択とシステムタスク画面でSystem z HW crypto support (System zによるHW暗号化のサポート)を選択します。



## ヒント: 第二言語の追加

インストールの最初のステップで選択した言語は、システムの第一(デフォルト)言語として使用されます。ソフトウェアダイアログでDetails (詳細) > 表示 > 言語の順に選択することで、第二言語を追加できます。

## 8.15.2 ブート

インストーラからシステムのブート設定が提案されます。システム内の他のオペレーティングシステム(Microsoft Windows、他のLinuxインストールなど)が自動的に検出され、ブートローダに追加されます。ただし、デフォルトでブートするのはSUSE Linux Enterprise Serverです。通常、設定を変更せずに、そのまま適用することができます。カスタム設定が必要な場合は、提案の設定をニーズに合わせて変更します。詳細については、『管理ガイド』、第12章「ブートローダGRUB 2」、12.3項「YaSTによるブートローダの設定」を参照してください。



## 重要: ソフトウェアRAID 1

/boot がソフトウェアRAID 1デバイスに存在する設定をブートすることができます。ただし、ブートローダをMBRにインストールする必要があります(ブートローダの場所 > Boot from Master Boot Record (マスタブートレコードからブート))。 /boot をRAID 1以外のレベルのソフトウェアRAIDデバイス上に置くことはサポートされません。『ストレージ管理ガイド』、第8章「ルートパーティション用のソフトウェアRAIDの設定」も参照してください。

## 8.15.3 ファイアウォールとSSH

設定されているすべてのネットワークインタフェースに対して、デフォルトで `firewalld` が有効になります。現在のコンピュータのファイアウォールをグローバルに無効化するには無効化をクリックします(これはお勧めできません)。





## 注記: ファイアウォールの設定

ファイアウォールを有効にすると、すべてのインタフェースは「外部ゾーン」に存在するように設定され、デフォルトではすべてのポートが閉じた状態になるので、最大限のセキュリティを実現できます。インストールの際に開くことができるポートは22 (SSH)のみで、これによってリモートアクセスが可能になります。FTP、Samba、Webサーバなど、ネットワークアクセスを必要とする他のすべてのサービスは、ファイアウォールの設定を調整した後でなければ機能しません。詳細については、『Security and Hardening Guide』、第23章「Masquerading and Firewalls」を参照してください。

セキュアシェル(SSH)を通じたリモートアクセスを有効にするには、[SSHサービス](#)が有効になっていることおよび[SSHポート](#)が開いていることを確認します。



## ヒント: 既存のSSHホストキー

Linux環境がすでにインストールされているマシンにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、インストールルーチンによってSSHホストキーがインポートされます。デフォルトでは、アクセス日時が最新のホストキーが選択されます。[8.15.7 項「Import SSH Host Keys and Configuration \(SSHホストキーと設定のインポート\)」](#)も参照してください。

VNCによるリモート管理を実施している場合は、インストールの後でVNCを通じてマシンをアクセス可能とするかどうかを指定することもできます。VNCを有効にするには、デフォルトのシステムターゲットをグラフィックに設定することも必要です。

## 8.15.4 Kdump

Kdumpを使用すると、クラッシュの際にカーネルのダンプを保存して、問題を分析できます。このダイアログを使用すると、Kdumpを有効にして設定できます。詳細については、『System Analysis and Tuning Guide』、第17章「Kexec and Kdump」を参照してください。

## 8.15.5 IBM Z: ブラックリストデバイス

メモリの消費量を削減するために、現在使用されていないデバイスのチャンネルはすべてデフォルトでブラックリストに追加されます(ブラックリストに追加されていないチャンネルは、それぞれ約50KBのメモリを占有します)。インストールされているシステムで、現在ブラックリストにあるチャンネルを使用して追加のハードウェアを設定するには、該当のYaSTモジュールを実行して、適切なチャンネルを最初に有効にしておく必要があります。

ブラックリストへの追加を無効にするにはDisable (無効)をクリックします。

## 8.15.6 デフォルトのシステムターゲット

SUSE Linux Enterprise Serverは、2種類のターゲットでブートできます(これまでは「ランレベル」と呼ばれていました)。グラフィックターゲットではディスプレイマネージャが起動し、マルチユーザターゲットではコマンドラインインタフェースが起動します。

デフォルトのターゲットはグラフィックです。X Window Systemのパターンをインストールしていない場合は、ターゲットをマルチユーザに変更する必要があります。VNCを通じてシステムにアクセスできるようにするには、グラフィックを選択する必要があります。

## 8.15.7 Import SSH Host Keys and Configuration (SSHホストキーと設定のインポート)

すでにインストールされているLinux環境がコンピュータで検出された場合、YaSTは、デフォルトでは`/etc/ssh` (必要に応じてこのディレクトリの他のファイルも含む)で見つかる最新のSSHホストキーをインポートします。これにより、すでにインストールされている環境のSSH識別情報を再利用できるので、初回接続時に `REMOTE HOST IDENTIFICATION HAS CHANGED` (リモートホストIDが変更されました) という警告は出力されません。YaSTにより他のインストールされている環境が検出されなかった場合、この項目はインストールの概要に表示されません。

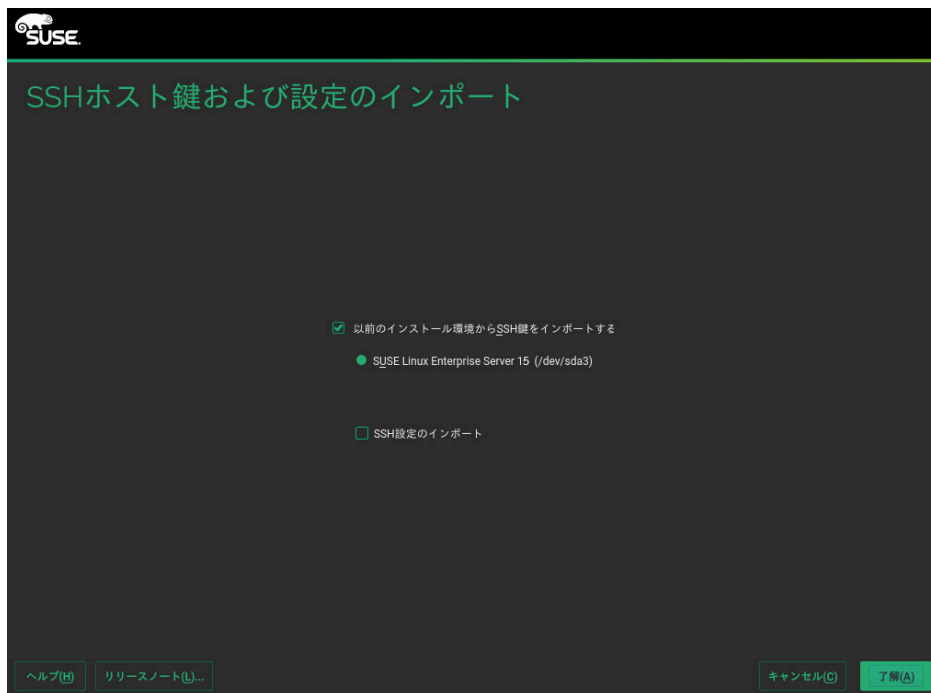


図 8.13: SSHホストキーと設定のインポート

I would like to import SSH keys from a previous install: (以前のインストールからSSHキーをインポートする:)

インストール済みシステムのSSHホストキー、および必要に応じて設定をインポートする場合は、このオプションを選択します。画面下部のオプションリストで、インポートするインストール済みシステムのホストキーや設定を選択できます。

#### Import SSH Configuration (SSH設定のインポート)

ホストキーのほかに、`/etc/ssh`の他のファイルをインストール済みシステムにコピーする場合は、このオプションを有効にします。

## 8.15.8 システム情報

この画面には、使用しているコンピュータからインストーラで取得したすべてのハードウェア情報が一覧表示されます。この画面を初めて開いた場合は、ハードウェア検出が始まります。システムによっては、このプロセスに時間がかかる場合があります。リストのいずれかの項目を選択して詳細をクリックすれば、選択した項目についての詳細な情報を表示できます。ファイルに保存を使用して、詳細リストをローカルファイルシステムまたはリムーバブルデバイスに保存します。

上級ユーザは、カーネル設定を選択することで、PCI IDの設定とカーネル設定も変更できます。次の2つのタブを持つ画面が開きます。

## PCI ID 設定

各カーネルドライバには、サポートしているすべてのデバイスのデバイスIDリストが含まれています。新しいデバイスがどのドライバのデータベースにも含まれていない場合、既存のドライバで利用できる場合でも、そのデバイスはサポートされていないものとして処理されます。ここでは、デバイスドライバにPCI IDを追加できます。この操作は、上級ユーザのみが実施するようにします。

IDを追加するには、追加をクリックし、データを手動で手動入力するか、リストから選択するかを指定します。必要なデータを入力します。SysFS Dirは `/sys/bus/pci/drivers` の下位に置かれるディレクトリの名前です。空にするとドライバ名がこのディレクトリ名として使用されます。編集と削除で既存のエントリを管理できます。

## カーネル設定

ここではGlobal I/O Scheduler (グローバルI/Oスケジュール)を変更します。Not Configured (未設定)を選択すると、それぞれのアーキテクチャのデフォルト設定が使用されます。インストール後のシステムからでも、この設定を任意の時点で変更できます。I/O調整の詳細については『System Analysis and Tuning Guide』、第12章「Tuning I/O Performance」を参照してください。

ここではEnable SysRq Keys (SysRqキーの有効化)を有効にすることもできます。システムにクラッシュが発生したときは、これらのキーを使用して、システムのリブートやカーネルダンプの書き出しなどの基本的なコマンドを発行できます。カーネル開発の段階では、これらのキーを有効にしておくことをお勧めします。詳細については、<https://www.kernel.org/doc/html/latest/admin-guide/sysrq.html> を参照してください。

## 8.16 インストールの実行

すべてのインストール設定を完了したら、[インストールの設定] ウィンドウで、インストールをクリックしてインストールを開始します。一部のソフトウェアでは、ライセンスの確認が必要になります。選択したソフトウェアの中にこのようなソフトウェアがある場合は、ライセンスの確認ダイアログが表示されます。受諾をクリックして、ソフトウェアパッケージをインストールします。ライセンスに同意しない場合は、同意しませんをクリックします。この場合ソフトウェアパッケージはインストールされません。次のダイアログで、再度インストールをクリックして確定します。

システムのパフォーマンスと選択したソフトウェアスコープにより、インストールには15～30分かかります。ハードディスクの準備が完了し、ユーザ設定の保存と復元を完了すると、ソフトウェアのインストールが始まります。インストールログに切り換えるには詳細を選択し、このマニュアルの制作時点では用意されていなかった重要な最新情報を参照するにはリリースノートを選択します。

ソフトウェアのインストールが完了すると、新しいインストール環境でシステムがリブートし、そこにログインできるようになります。システム設定をカスタマイズする場合や別のソフトウェアパッケージをインストールする場合はYaSTを起動します。



## 注記: 1段階のインストール

SUSE Linux Enterprise Server 12 から、システムインストールとネットワーク設定などの基本設定は単一の段階で行うようになりました。インストールが完了したシステムを再起動したら、ログインしてシステムの利用を開始できます。設定をさらに細かく調整したり、サービスの設定、追加ソフトウェアのインストールを行うには、YaSTを起動します。

### 8.16.1 IBM Z: インストールしたシステムのIPL処理

YaSTは通常、IBM Zプラットフォーム上にインストールしたシステムを再起動します。この動作に対する例外として、z196以前のマシン上にLPARを備えた環境またはリリース 5.4以前の z/VMを備えた環境で、FCPデバイス上にブートローダが存在するインストールが挙げられます。この場合は、`/boot/zipl/`としてマウントされて独立したパーティションにブートローダが書き込まれています。

YaSTで自動的にリブートできない場合は、IPLを実行するデバイスについての情報を示すダイアログボックスが表示されます。シャットダウンオプションを使用して、シャットダウン後にIPLを実行します。この手順はインストールのタイプによって異なります。以下に示します。

#### LPARインストール

IBM ZのHMCで、ロード、消去の順に選択し、続いてロードアドレス(ブートローダが存在する `/boot/zipl` ディレクトリがあるデバイスのアドレス)を入力します。zFCPディスクをブートデバイスとして使用する場合は、Load from SCSI (SCSIからロード)を選択し、FCPアダプタのロードアドレスおよびブートデバイスのWWPNとLUNを指定します。この時点でロードプロセスが開始します。

#### z/VMのインストール

VMゲスト(設定は例5.1「[z/VMディレクトリの設定](#)」を参照してください)に `LINUX1` としてログインし、インストールしたシステムのIPL処理を続行します。

```
IPL 151 CLEAR
```

151はZFCPアダプタのアドレスの例です。この値を正しいアドレスに置き換えてください。

zFCPディスクをブートデバイスとして使用する場合は、IPLをインストールする前に、ブートデバイスのzFCP WWPNとLUNを指定します。パラメータの長さは8文字に制限されています。8文字を越える長いパラメータを使用する場合は、以下に示すように分割します。

```
SET LOADDEV PORT 50050763 00C590A9 LUN 50010000 00000000
```

最後にIPLを初期化します。以下に示します。

```
IPL FC00
```

FC00 はzFCPアダプタのアドレス例です。この値を正しいアドレスに置き換えます。

## KVMゲストインストール

インストールが終了した後、仮想マシンはシャットダウンします。この時点で、KVMホストにログインし、仮想マシンの記述ファイルを編集した後、仮想マシンを再起動して、インストールしたシステムのIPL処理を実行します。

1. KVMホストにログインします。
2. 次のコマンドを実行してドメインXMLファイルを編集します。

```
tux > sudo virsh edit s12-1
```

次の行を削除します。

```
<!-- Boot kernel - remove 3 lines after successfull installation -->
<kernel>/var/lib/libvirt/images/s12-kernel.boot</kernel>
<initrd>/var/lib/libvirt/images/s12-initrd.boot</initrd>
<cmdline>linuxrcstderr=/dev/console</cmdline>
```

3. VMゲストを再起動して、インストールしたシステムのIPL処理を実行します。

```
tux > sudo virsh start s12-1 --console
```



### 注記: KVMインストールのcio\_ignoreが無効である理由

カーネルパラメータ `cio_ignore` は、カーネルが、使用可能なすべてのハードウェアデバイスを参照しないようにします。ただし、KVMゲストの場合は、適切なデバイスへのアクセスのみ提供するようにハイパーバイザがすでに設定されています。したがって、KVMゲストをインストールすると、デフォルトで `cio_ignore` が無効になります(z/VMのインストール、およびLPARのインストールでは、デフォルトで有効になります)。

## 8.16.2 IBM Z: インストールしたシステムとの接続

システムのIPL処理を実行した後、インストールしたシステムにログインできるように、VNC、SSH、またはXを通じた接続を確立します。VNCまたはSSHの使用をお勧めします。システム設定をカスタマイズする場合や別のソフトウェアパッケージをインストールする場合はYaSTを起動します。

### 8.16.2.1 接続にVNCを使用する場合

3270端末では、VNCクライアントを使用して、Linuxシステムへ接続するように促すメッセージが表示されます。ただし、このメッセージは、カーネルからのメッセージに紛れてしまったり、ユーザが気付く前にこの端末プロセスが終了したりするため、見落とされることがよくあります。5分待機しても何も起こらないようであれば、VNCビューアを使用して、Linuxシステムへの接続を開始するようにしてください。

JavaScript対応ブラウザを使用して接続を行う場合は、インストール済みシステムのIPアドレスとポート番号からなる完全なURLを、次のように入力します。

```
http://IP_OF_INSTALLED_SYSTEM:5801/
```

### 8.16.2.2 接続にSSHを使用する場合

3270端末では、SSHクライアントを使用して、Linuxシステムへ接続するように促すメッセージが表示されます。ただし、このメッセージは、カーネルからのメッセージに紛れてしまったり、ユーザが気付く前にこの端末プロセスが終了したりするため、見落とされることがよくあります。

このメッセージが表示された場合は、SSHを使用してLinuxシステムに root としてログインします。接続が拒否されたり、タイムアウトになった場合は、ログインタイムアウトが時間切れになるまで待ち、再試行します(この時間はサーバの設定によって変化します)。

### 8.16.2.3 接続にXを使用する場合

インストール済みシステムのIPL処理を行う場合、DASDからブートする前に、インストールの最初のフェーズで利用されたXサーバが有効で、引き続き利用できることを確認してください。YaSTはこのXサーバを使ってインストールを完了します。システムが起動されてもXサーバに適切なタイミングで接続できなければ、問題が起きる可能性があります。



## 9 Registering SUSE Linux Enterprise and Managing Modules/Extensions

To get technical support and product updates, you need to register and activate SUSE Linux Enterprise Server with the SUSE Customer Center. It is recommended to register during the installation, since this will enable you to install the system with the latest updates and patches available. However, if you are offline or want to skip the registration step, you can register at any time later from the installed system.

Modules and extensions add features to your system and allow you to customize the system according to your needs. These components also need to be registered and can be managed with YaST or command line tools. For more details also refer to the 項目 「Modules and Extensions Quick Start」 .



### 注記: SUSE Account

Registering with the SUSE Customer Center requires a SUSE account. In case you do not have a SUSE account yet, go to the SUSE Customer Center home page (<https://scc.suse.com/>) to create one.



### ヒント: Deregistering a System

To completely deregister a system including all modules and extensions use the command line tool **SUSEConnect** . Deregistering a system removes its entry on the registration server and also removes all repositories for modules, extensions, and the product itself.

```
> sudo SUSEConnect -d
```



## 9.1 Registering During the Installation

The easiest and recommended way to register is to do it during the installation. It will not only allow you to install the latest patch level of SUSE Linux Enterprise Server, but you will also get access to all modules and extensions without having to provide an additional installation media. This also applies to all modules or extension you install. For details on the registration process refer to [8.7項「登録」](#).

If the system was successfully registered during installation, YaST will add online repositories provided by SUSE Customer Center. This prevents problems if local installation sources are no longer available and ensures that you always get the latest updates from the online repositories.

## 9.2 Registering during Automated Deployment

If you deploy your instances automatically using AutoYaST, you can register the system during the installation by providing the respective information in the AutoYaST control file. Refer to 『AutoYaST Guide』、[第4章「Configuration and Installation Options」](#)、[4.3項「System Registration and Extension Selection」](#) for details.

## 9.3 Registering from the Installed System

If you have skipped the registration during the installation or want to re-register your system, you can do so at any time using the YaST module [Product Registration](#) or the command line tool [SUSEConnect](#).

### 9.3.1 Registering with YaST

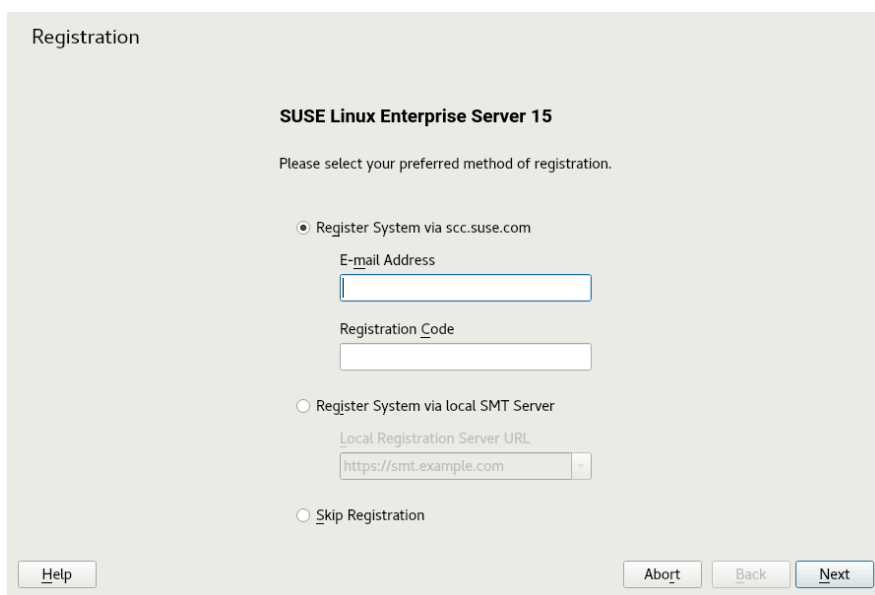
To register the system start YaST > Software > Product Registration. First register SUSE Linux Enterprise Server, then choose the modules and extensions you want to make available.

## ! 重要: Modules and Extensions

If you have installed the system by skipping the registration and installing from the SLE-15-SP0-Full-ARCH-GM-media1.iso media, make sure to register all the modules and extension you have chosen during the installation. You will only receive security updates and patches for modules and extensions that have been registered.

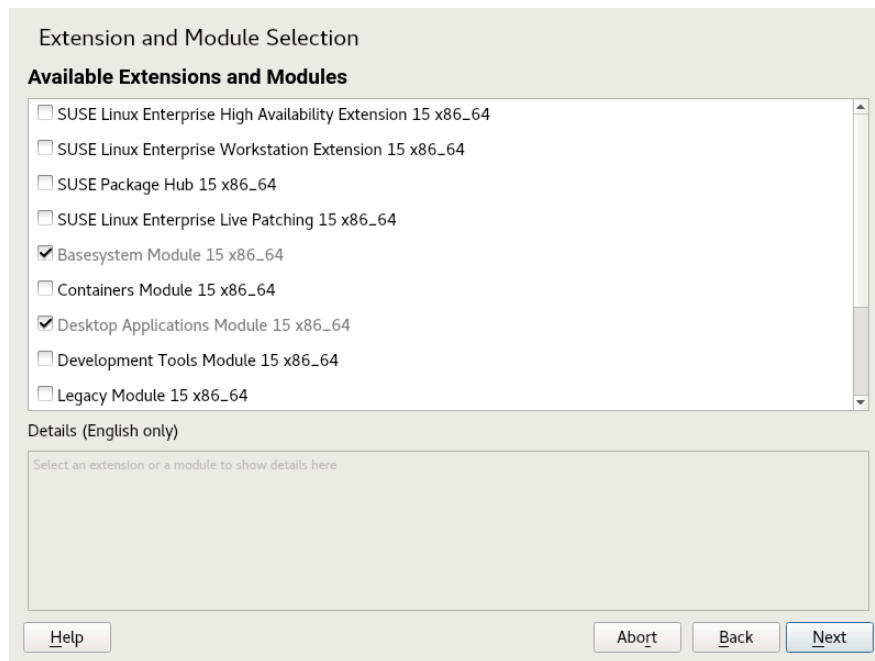
### 手順 9.1: **PRODUCT REGISTRATION WITH YAST**

1. Start YaST > Software > Product Registration.

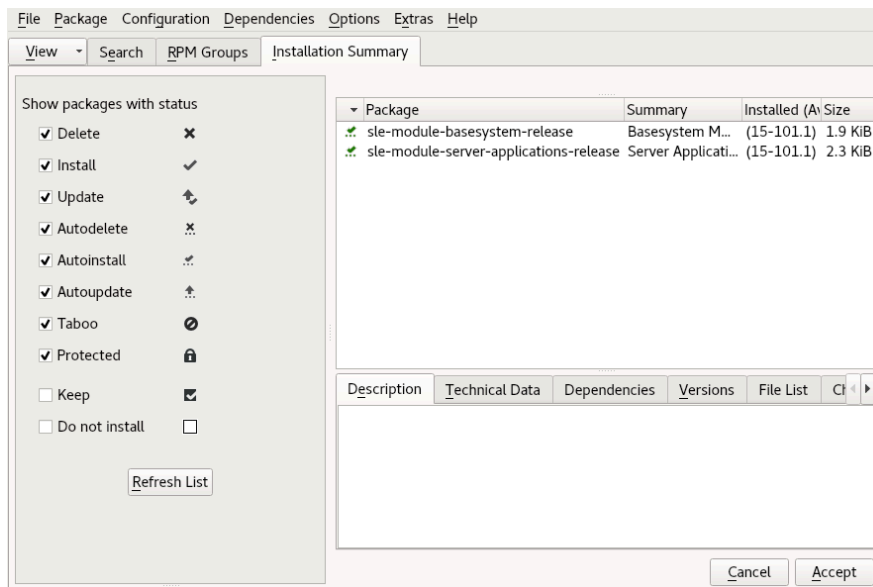


The screenshot shows the 'Registration' window for SUSE Linux Enterprise Server 15. The title bar says 'Registration'. The main heading is 'SUSE Linux Enterprise Server 15'. Below it, the text says 'Please select your preferred method of registration.' There are three radio button options: 'Register System via scc.suse.com' (which is selected), 'Register System via local SMT Server', and 'Skip Registration'. Under the first option, there are two text input fields: 'E-mail Address' and 'Registration Code'. Under the second option, there is a text input field for 'Local Registration Server URL' with the example 'https://smt.example.com'. At the bottom, there are four buttons: 'Help', 'Abort', 'Back', and 'Next'.

2. Provide the E-mail address associated with the SUSE account you or your organization uses to manage subscriptions. Also enter the Registration Code you received with your copy of SUSE Linux Enterprise Server.
3. By default the system is registered with the SUSE Customer Center. Proceed to the next step to make this happen.  
If your organization provides local registration servers you can either choose one from the list of auto-detected servers or provide the URL at Register System via local SMT Server.
4. Choose Next to start the registration process. SUSE Linux Enterprise Server is registered with the chosen server and the associated repositories are added to your system. The Extension and Module Selection dialog opens.



5. Select all modules and extensions you would like to make available in the system. You should at least choose the preselected modules (Basesystem Module and Server Applications Module). Also make sure to choose any additional module or extension that you have added during the installation. Note that all extensions require additional registration codes which are liable for cost. Proceed with **Next**.
6. Depending on your selection, you may have to accept one or more license agreements now. All components are registered with the chosen server and the associated repositories are added to your system.
7. The YaST package installer opens to install release-packages for each module and, depending on your choice of modules and extensions, additional packages. It is strongly recommended **not to deselect** any of the preselected packages; you may, however, add additional packages.



Choose **Accept** and **Finish** to conclude the registration process.

### 9.3.2 Registering with SUSEConnect

Registering the system plus modules and extensions is also possible from the command line using **SUSEConnect**. For information that go beyond the scope of this section, refer to the inline documentation with **man 8 SUSEConnect**

#### 手順 9.2: PRODUCT REGISTRATION WITH SUSECONNECT

1. To register SUSE Linux Enterprise Server with SUSE Customer Center run **SUSEConnect** as follows:

```
> sudo SUSEConnect -r REGISTRATION_CODE -e EMAIL_ADDRESS
```

To register with a local registration server, additionally provide the URL to the server:

```
> sudo SUSEConnect -r REGISTRATION_CODE -e EMAIL_ADDRESS \
--url "https://suse_register.example.com/"
```

Replace **REGISTRATION\_CODE** with the registration code you received with your copy of SUSE Linux Enterprise Server. Replace **EMAIL\_ADDRESS** with the E-mail address associated with the SUSE account you or your organization uses to manage subscriptions.

This process will register the Basesystem Module and Server Applications Module and add the associated repositories to your system.

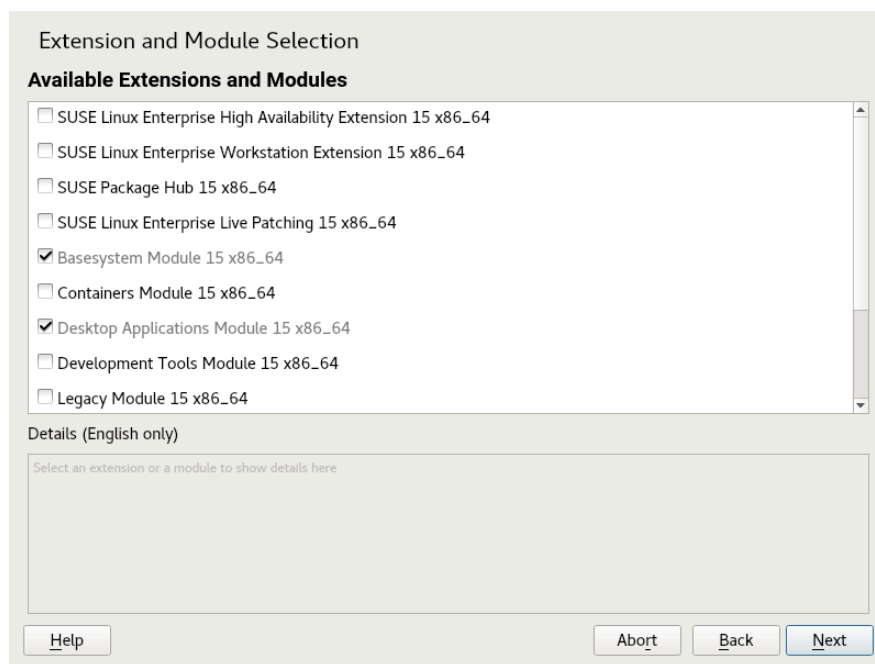
2. SUSE Linux Enterprise Server including the two default repositories is now registered. In case you want to register additional modules or extensions, proceed as outlined in [9.4項 「Managing Modules and Extensions in a Running System」](#) .

## 9.4 Managing Modules and Extensions in a Running System

Even after a system is installed and registered, adding and removing modules and extensions is still possible. You can either use YaST or **SUSEConnect** for this task. For more details also refer to the 項目 「Modules and Extensions Quick Start」 .

### 9.4.1 Adding Modules and Extensions with YaST

1. Start YaST > Software > Add System Extensions or Modules.



2. To add modules or extensions, select all components you would like to install. Note that all extensions require additional registration codes which are liable for cost.
3. All additional components are registered with the registration server and the associated repositories are added to your system.

4. The YaST package installer opens to install release-packages for each module and, depending on your choice of modules and extensions, additional packages. It is strongly recommended **not to deselect** any of the preselected packages; you may, however, add additional packages.

Choose **Accept** and **Finish** to conclude the process.

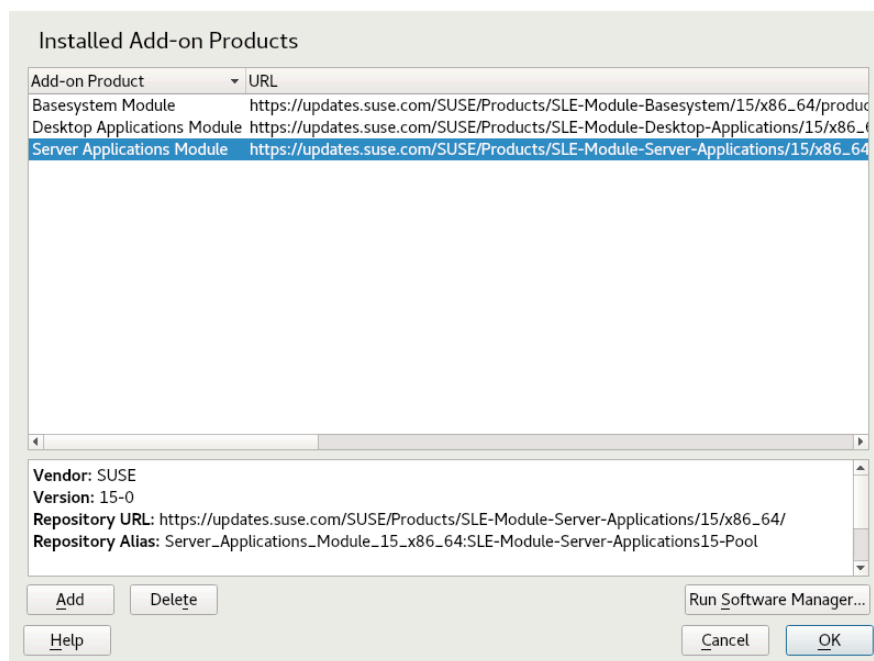


## ヒント: Module Dependencies

Similar to software packages, which may depend on other packages to function, a module may have dependencies on other modules. If this is the case, the modules on which it depends are automatically selected for installation.

## 9.4.2 Deleting Modules and Extensions with YaST

1. Start YaST > Software > Add-On Products.



2. Choose the module or extension that should be removed and click **Delete**. Confirm the warning saying that all packages from the selected component will be removed.

3. The YaST Software Manager opens and shows a list of all installed packages from the deleted module or extension. Click **Accept** to remove all of them. It is strongly recommended to do so, because you will no longer get updates for packages from deleted modules or extensions. In case you keep packages, make sure to at least remove the `*-release` package for each module or extension that gets deleted. Proceed with **Accept** and then OK.



### 警告: Deleting Modules

Note that you should never delete the **Basesystem Module**. It is also not recommended to delete the **Server Applications Module**.



### 警告: No Updates for Packages from Deleted Modules and Extensions

If you choose to keep packages from deleted modules or extensions, you will no longer receive updates for these packages. Because this includes security fixes, keeping such packages may introduce a security risk to your system.

## 9.4.3 Adding/Deleting Modules and Extensions with SUSEConnect

1. Run **SUSEConnect -list-extensions** to get an overview of available extensions:

```
> sudo SUSEConnect -list-extensions
AVAILABLE EXTENSIONS AND MODULES

Basesystem Module 15 x86_64 (Installed)
Deactivate with: SUSEConnect -d -p sle-module-basesystem/15/x86_64

Containers Module 15 x86_64
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-containers/15/x86_64

Desktop Applications Module 15 x86_64
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-desktop-applications/15/x86_64

Development Tools Module 15 x86_64
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-development-tools/15/x86_64

SUSE Linux Enterprise Workstation Extension 15 x86_64
Activate with: SUSEConnect -p sle-we/15/x86_64 -r ADDITIONAL REGCODE
```

```
SUSE Cloud Application Platform Tools Module 15 x86_64
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-cap-tools/15/x86_64

SUSE Linux Enterprise Live Patching 15 x86_64
Activate with:
 SUSEConnect -p sle-module-live-patching/15/x86_64 -r ADDITIONAL REGCODE

SUSE Package Hub 15 x86_64
Activate with: SUSEConnect -p PackageHub/15/x86_64

Server Applications Module 15 x86_64 (Installed)
Deactivate with: SUSEConnect -d -p sle-module-server-applications/15/x86_64

Legacy Module 15 x86_64
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-legacy/15/x86_64

Public Cloud Module 15 x86_64
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-public-cloud/15/x86_64

SUSE Enterprise Storage 6 x86_64
Activate with: SUSEConnect -p ses/6/x86_64 -r ADDITIONAL REGCODE

SUSE Linux Enterprise High Availability Extension 15 x86_64
Activate with: SUSEConnect -p sle-ha/15/x86_64 -r ADDITIONAL REGCODE

Web and Scripting Module 15 x86_64
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-web-scripting/15/x86_64
```

#### MORE INFORMATION

You can find more information about available modules here:  
<https://www.suse.com/products/server/features/modules.html>

2. Run the commands in the listing for activating/deactivating a module or extension to add or delete a component. Note that adding an extensions requires additional registration codes which are liable for cost.



### 警告: Deleting Modules

Note that you should never delete the Basesystem Module. It is also not recommended to delete the Server Applications Module.



## 重要: No Automated Installation/Removal of Packages

When using **SUSEConnect** to add or delete modules and extensions, the components get de-registered and the respective repositories or services get removed from the system. No installation or removal of packages will be done. If you want this to be done automatically, use YaST to add or delete modules and extensions.

When adding a module or extension, this means no automatic installation of default packages or patterns is performed. You need to do this manually with Zypper on the command line or by running YaST › Software Management.

When deleting a module or extension, this means no automatic cleanup will be done. All packages that belonged to the module or extension will remain installed on the system, but are longer associated with a repository and therefore will no longer receive updates. To remove these so-called 「orphaned」 packages use Zypper on the command line. **zypper packages --orphaned** lists these packages and **zypper remove** deletes one or more packages. Alternatively use YaST › Software Management to list and delete orphaned packages.

## 警告: No Updates for Packages from Deleted Modules and Extensions

If you choose to keep packages from deleted modules or extensions, you will no longer receive updates for these packages. Because this includes security fixes, keeping such packages may introduce a security risk to your system.

## 10 Expert Partitioner (エキスパートパーティショナ)

高性能のシステム設定には、特定のディスクセットアップが必要です。一般的なパーティショニングタスクは、すべてインストール時に実行可能です。ブロックデバイスで固定的なデバイス名を取得するには、`/dev/disk/by-id/` または `/dev/disk/by-uuid` の下のブロックデバイス名を使用します。論理ボリュームマネージャ(LVM)は、ディスクパーティショニング用のスキーマで、標準的なセットアップで使用する物理パーティショニングよりもずっと柔軟性が高くなるように設計されています。そのスナップショット機能を利用すれば、簡単にデータバックアップを作成できます。RAID (Redundant Array of Independent Disks)を使用すれば、データの整合性、パフォーマンス、および耐障害性が向上します。SUSE Linux Enterprise Serverは、マルチパスI/Oもサポートしています(詳細については、『ストレージ管理ガイド』、第17章「デバイスのマルチパスI/Oの管理」を参照)。また、iSCSIをネットワークディスクとして使用するオプションもあります(iSCSIの詳細については、『ストレージ管理ガイド』、第14章「IPネットワークの大容量記憶域 - iSCSI」を参照)。

### 10.1 熟練者向けパーティション設定の使用

図10.1「YaSTのパーティショナ」に示す[熟練者向けパーティション設定]ダイアログを使って、1つまたは複数のハードディスクのパーティションを手動で設定します。パーティションの追加、削除、サイズ変更、および編集を行ったり、ソフトRAIDとLVMの設定にアクセスしたりできます。



#### 警告: 稼働中システムのパーティション再設定

実行中にシステムのパーティションを再設定できますが、誤操作によるデータ損失のリスクが非常に高くなります。イインストールしたシステムのパーティション再設定はできるだけ避けるようにし、行う場合には常に再設定の前にデータの完全なバックアップを作成してください。

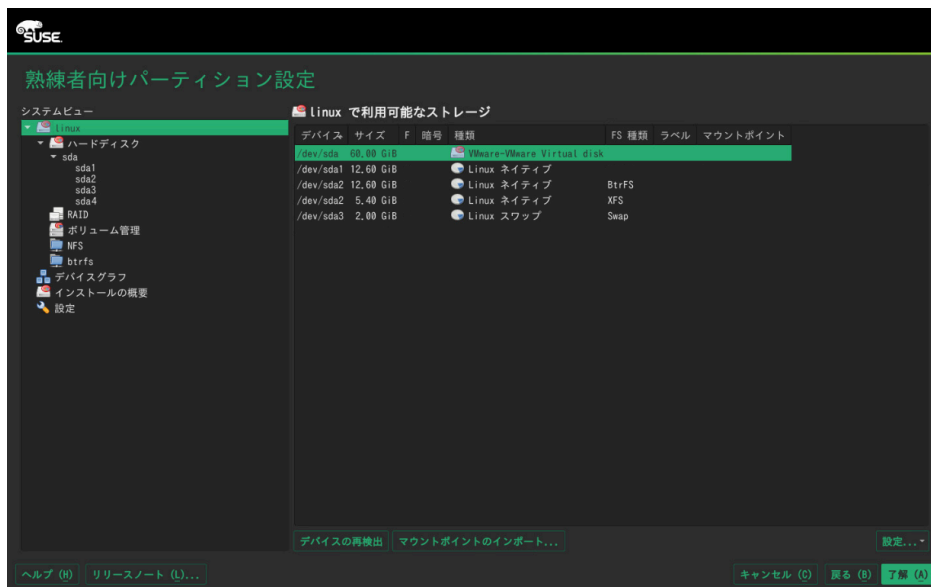


図 10.1: YASTのパーティショナ

## ヒント: IBM Z: デバイス名

IBM Zは、DASDとSCSIハードディスクしか認識できません。IDEハードディスクはサポートされていません。これが理由で、これらのデバイスは、パーティションテーブル内で dasda または sda という名前で表示され、最初に認識されるデバイスになります。

接続されているすべてのハードディスクの既存パーティションまたは提案パーティションが、YaSTのエキスパートパーティショナダイアログのAvailable Storage (使用できるストレージ) にすべて一覧表示されます。ハードディスク全体は、番号のないデバイスとしてリストされます (/dev/sda や /dev/dasda など)。パーティションは、それらのデバイスの一部としてリストされます (/dev/sda1 や /dev/dasda1 など)。ハードディスクのサイズ、タイプ、暗号化のステータス、ファイルシステム、マウントポイントと、ハードディスクのパーティションも表示されます。マウントポイントには、Linuxファイルシステムツリー内のどこにパーティションが表示されるかが指定されています。

いくつかの機能ビューが左側のシステムビューに表示されます。これらのビューを使用すると、既存のストレージ設定に関する情報の収集、機能(RAID、ボリューム管理、暗号ファイル など)の設定、および追加機能(Btrfs、NFS、TMPFS など)を持つファイルシステムの表示が行えます。

インストール中、エキスパートダイアログで作業中の場合は、未使用のハードディスクスペースも表示され、自動的に選択されます。SUSE Linux Enterprise Serverにさらにディスク容量を提供するには、パーティションのリストの下から順に必要な容量を解放してください。

## 10.1.1 パーティションテーブル

SUSE Linux Enterprise Serverでは、さまざまな「パーティションテーブル」の使用と作成が可能です。パーティションテーブルは、「ディスクラベル」と呼ばれることもあります。パーティションテーブルは、コンピュータのブートプロセスには不可欠です。新たに作成したパーティションテーブルのパーティションからマシンをブートする場合、そのテーブルの形式がファームウェアでサポートされていることを必ず確認してください。

パーティションテーブルを変更するには、システムビューで関連のディスク名をクリックし、エキスパート > 新しいパーティションテーブルの作成の順に選択します。

### 10.1.1.1 マスタブートレコード

マスタブートレコード(MBR)は、IBM PCで使用されているレガシパーティションテーブルです。MS-DOSパーティションテーブルと呼ばれることもあります。MBRでサポートされているのは、4つのプライマリパーティションのみです。ディスクにMBRが存在している場合、SUSE Linux Enterprise Serverでは、MBR内に追加パーティションを作成することができます。これらはインストールターゲットとして使用可能です。

パーティションは4つしか許可されないという制限は、「拡張パーティション」を作成することによって克服できます。この拡張パーティション自体もプライマリパーティションであるため、その中に複数の「論理パーティション」を格納することができます。

UEFIファームウェアでは、通常、MBRからのレガシモードでのブートがサポートされています。

### 10.1.1.2 GPTパーティションテーブル

UEFIコンピュータでは、デフォルトで「GUIDパーティションテーブル」(GPT)が使用されています。SUSE Linux Enterprise Serverは、ディスク上にそれ以外のパーティションテーブルが存在しないときにGPTを作成します。

古いBIOSファームウェアでは、GPTパーティションからのブートがサポートされていません。

次のいずれかの機能を使用するには、GPTパーティションテーブルが必要です。

- 4つを超えるプライマリパーティション
- UEFIセキュアブート
- 2TBを超えるディスクの使用



## 注記: Parted 3.1以前で作成されたパーティションに誤ったラベルが付けられる

Parted 3.1以前で作成されたGPTパーティションでは、新しいLinux固有のGPT GUIDではなく、Microsoft Basic Dataパーティションタイプが使用されています。Parted 3.1より後のバージョンでは、このようなパーティションに `msftdata` という誤解を招くフラグが付けられます。これにより、さまざまなディスクツールがパーティションに、「Windowsデータパーティション」または同様の内容のラベルを設定してしまうこともあります。

このフラグを削除するには、次のコマンドを実行します。

```
root # parted DEVICE set PARTITION_NUMBER msftdata off
```

### 10.1.1.3 IBM Z上のパーティションテーブル

IBM Zプラットフォーム上のSUSE Linux Enterprise Serverでは、SCSIハードディスクとDASD (Direct Access Storage Device)をサポートしています。SCSIディスクは上述の方法でパーティション設定することが可能ですが、DASDではパーティションテーブルに指定できるパーティションエントリが3つに限られます。

## 10.1.2 パーティション

YaSTパーティショナでは、複数のファイルシステムのパーティションを作成してフォーマットできます。SUSE Linux Enterprise Serverで使用されているデフォルトのファイルシステムは `Btrfs` です。詳細については、[10.1.2.2項「Btrfsパーティショニング」](#)を参照してください。

`Ext2`、`Ext3`、`Ext4`、`FAT`、`XFS`、`Swap` など、広く使用されているその他のファイルシステムも利用可能です。

### 10.1.2.1 パーティションの作成

パーティションを作成するには、ハードディスクを選択して、空領域を含むハードディスクを選択します。実際の変更は、パーティションタブで行うことができます。

1. 追加をクリックして、新しいパーティションを作成します。MBRを使用する際には、プライマリパーティションまたは拡張パーティションの作成を指定します。拡張パーティション内には複数の論理パーティションを作成できます。詳細については、[10.1.1 項「パーティションテーブル」](#)を参照してください。
2. 新しいパーティションのサイズを指定します。パーティションされていないすべての空きスペースの占有とカスタムサイズの入力のいずれかを選択できます。
3. 使用するファイルシステムと、マウントポイントを選択します。YaSTによって、作成する各パーティション用のマウントポイントが提案されます。別のマウント方法(ラベルによるマウントなど)を使用するには、Fstabオプションを選択します。サポートされているファイルシステムについては、[root](#)を参照してください。
4. セットアップで必要な場合は、追加のファイルシステムオプションを指定します。たとえば、永続的デバイス名が必要な場合に必要になります。使用できるオプションの詳細については、[10.1.3 項「パーティションの編集」](#)を参照してください。
5. 完了をクリックして、パーティション設定を適用し、パーティション設定モジュールを終了します。  
インストール時にパーティションを作成した場合は、インストール概要画面に戻ります。

### 10.1.2.2 Btrfsパーティショニング

rootパーティションのデフォルトのファイルシステムはBtrfsです。詳細については、『管理ガイド』、第7章「Snapperを使用したシステムの回復とスナップショット管理」および『ストレージ管理ガイド』、第1章「Linuxファイルシステムの概要」を参照してください。ルートファイルシステムはデフォルトのサブボリュームなので、作成されたサブボリュームのリストには表示されません。デフォルトのBtrfsサブボリュームは、通常のファイルシステムとしてマウントできます。

#### ！ 重要: 暗号化されたルートパーティションのBtrfs

デフォルトのパーティション分割設定では、Btrfsのルートパーティションは `/boot` 付きのディレクトリになります。ルートパーティションを暗号化する場合は、デフォルトのMSDOSタイプではなく、GPTパーティションテーブルタイプを使用してください。そうでないと、GRUB2ブートローダは、2段階目のローダ用のスペースを十分に確保できません。

Btrfsサブボリュームのスナップショットは、手動で作成できるほか、システムイベントに基づいて自動的に作成することもできます。たとえば、ファイルシステムを変更する場合、変更の前後に、**zypper**によって**snapper**コマンドが呼び出され、スナップショットが作成されます。これは、**zypper**によって行われた変更満足できず、以前の状態に戻したい場合に役立ちます。**zypper**によって呼び出された**snapper**は、デフォルトでルートファイルシステムのスナップショットを作成するため、特定のディレクトリをスナップショットから除外するのは理にかなっています。YaSTが次のサブボリュームを個別に作成することを推奨するのはそのためです。

/boot/grub2/i386-pc、/boot/grub2/x86\_64-efi、/boot/grub2/powerpc-ieee1275、/boot/grub2/s390x-emu

ブートローダ設定のロールバックはサポートされていません。これらのディレクトリは、アーキテクチャ固有です。最初の2つのディレクトリはAMD64/Intel 64マシン上に存在し、その後の2つのディレクトリはそれぞれIBM POWERとIBM Z上に存在します。

/home

/homeが独立したパーティションに存在していない場合、ロールバック時にデータが失われるのを避けるために除外されます。

/opt、/var/opt

サードパーティ製品は通常、/optにインストールされます。ロールバック時にこれらのアプリケーションがアンインストールされるのを避けるために除外されます。

/srv

WebおよびFTPサーバ用のデータが含まれています。ロールバック時にデータが失われるのを避けるために除外されます。

/tmp、/var/tmp、/var/cache、/var/crash

スナップショットから除外される一時ファイルとキャッシュを含むすべてのディレクトリ。

/usr/local

このディレクトリは、ソフトウェアの手動インストール時に使用します。ロールバック時にこれらのインストール済みソフトウェアがアンインストールされるのを避けるために除外されます。



#### /var/lib/libvirt/images

libvirtで管理される仮想マシンイメージのデフォルトの場所。ロールバック時に仮想マシンイメージが古いバージョンに置き換えられないようにするために除外されます。デフォルトでは、このサブボリュームは、no copy on write オプションを使用して作成されます。

#### /var/lib/mailman、/var/spool

電子メールまたは電子メールキューを含むディレクトリは、ロールバック後に電子メールが失われるのを避けるために除外されます。

#### /var/lib/named

DNSサーバ用のゾーンデータが含まれます。ネームサーバがロールバック後に確実に動作できるように、スナップショットから除外されます。

#### /var/lib/mariadb、/var/lib/mysql、/var/lib/pgqsl

これらのディレクトリにはデータベースのデータが格納されます。デフォルトでは、これらのサブボリュームは、no copy on write オプションを使用して作成されます。

#### /var/log

ログファイルの場所。壊れたシステムのロールバック後にログファイルを分析できるようにスナップショットから除外されます。



### ヒント: Btrfsパーティションのサイズ

スナップショットを保存すると、さらにディスク領域が必要になるため、Btrfs用に十分な領域を確保しておくことをお勧めします。デフォルトのサブボリュームを含むルートBtrfsパーティションの推奨サイズは20GBです。

#### 10.1.2.3 YaSTを使用したBtrfsサブボリュームの管理

YaSTのエクスパートパーティショナモジュールでBtrfsパーティションのサブボリュームを管理できるようになりました。新しいサブボリュームを追加したり、既存のサブボリュームを削除したりすることができます。

##### 手順 10.1: YASTによるBTRFSサブボリューム

1. システムディスクの分割の順に選択して、YaSTの「エクスパートパーティショナ」を起動します。
2. 左側のシステムビューペインでBtrfsを選択します。



3. サブボリュームを管理する必要があるBtrfsパーティションを選択し、編集をクリックします。
4. サブボリューム処理をクリックします。選択したBtrfsパーティションに存在するすべてのサブボリュームのリストが表示されます。ここには複数の `@/.snapshots/xyz/snapshot` エントリが表示されていますが、これらのサブボリュームはそれぞれ1つの既存のスナップショットに属しています。
5. サブボリュームを追加するのか、削除するのかに応じて、次の手順を実行します。
  - a. サブボリュームを削除するには、既存のサブボリュームのリストからそのサブボリュームを選択して、削除を選択します。
  - b. 新しいサブボリュームを追加するには、新しいサブボリュームテキストボックスに名前を入力し、新規追加をクリックします。

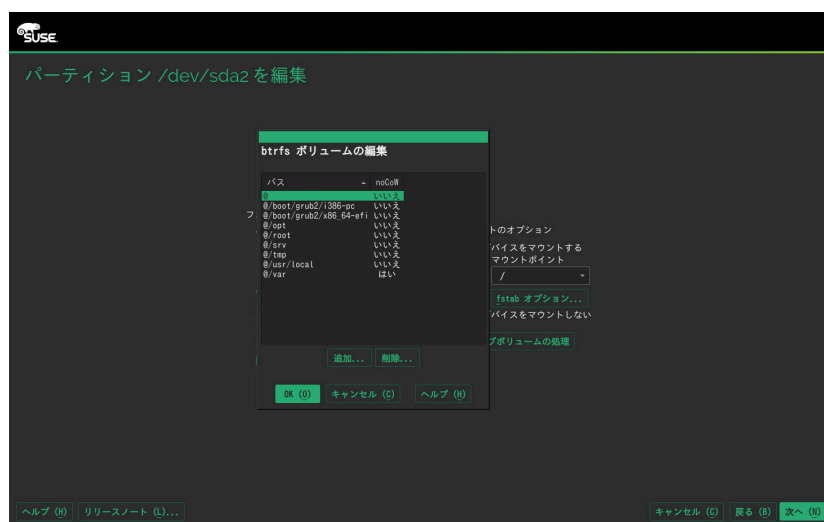


図 10.2: YASTのパーティショナでのBTRFSサブボリューム

6. OKおよび完了をクリックして確定します。
7. 完了をクリックしてパーティショナを閉じます。

### 10.1.3 パーティションの編集

新規パーティションの作成または既存パーティションの変更の際には、さまざまなパラメータを設定できます。新規パーティションの場合は、YaSTで設定されているデフォルトパラメータで十分であることが普通で、これらを変更する必要はありません。パーティション設定を手動で編集するには、以下の手順に従ってください。

1. パーティションを選択します。
2. 編集をクリックして、パーティションの編集およびパラメータ設定を実行します。

### ファイルシステムID

この段階でパーティションをフォーマットしたくない場合でも、パーティションにファイルシステムIDを割り当て、パーティションが正しく登録されるようにします。典型的な値は、Linux、Linux swap、Linux LVM、およびLinux RAIDです。

### ファイルシステム

パーティションのファイルシステムを変更するには、パーティションをフォーマットするをクリックし、ファイルシステムのリストでファイルシステムのタイプを選択します。

SUSE Linux Enterprise Serverでは、数種類のファイルシステムをサポートしています。Btrfsは、高度な機能を備えていることから、rootパーティションに最適なLinuxファイルシステムです。Btrfsは、コピーオンライト機能、スナップショットの作成、マルチデバイススパニング、サブボリュームなどの有用なテクニックをサポートします。XFS、Ext3、およびJFSは、ジャーナリングファイルシステムです。これらのファイルシステムでは、動作中にログに記録された書き込みプロセスを使用して、システムクラッシュ後にシステムを迅速に復元できます。Ext2は、ジャーナリングファイルシステムではありませんが、管理にあまりディスクスペースがいらないので、小さなパーティションには十分なシステムです。

rootパーティションのデフォルトのファイルシステムはBtrfsです。追加パーティションのデフォルトのファイルシステムはXFSです。

スワップは、パーティションの仮想メモリとしての使用を可能にする特別なフォーマットです。最小256MBのスワップパーティションを作成します。ただし、スワップスペースを使い果たした場合は、スワップスペースを追加する代わりに、システムにメモリを追加することを検討してください。



### 警告: ファイルシステムの変更

ファイルシステムを変更したり、パーティションを再フォーマットすると、パーティションからすべてのデータが完全に削除され、復元することができなくなります。

各種ファイルシステムの詳細については、『ストレージ管理ガイド』を参照してください。

## デバイスの暗号化

暗号化を有効にした場合、すべてのデータは暗号化された状態で、ハードディスクに書き込まれます。これにより、機密データのセキュリティが向上しますが、暗号化の処理に時間がかかるので、システムの処理速度が低下します。ファイルシステムの暗号化の詳細については、『Security and Hardening Guide』、第14章「Encrypting Partitions and Files」を参照してください。

## マウントポイント

ファイルシステムのツリー内でパーティションをマウントするディレクトリを指定します。YaSTによる推奨ディレクトリから選択するか、他の任意のディレクトリ名を入力します。

## fstabのオプション

グローバルファイルシステム管理ファイル(`/etc/fstab`)にあるさまざまなパラメータを指定します。ほとんどの設定では、デフォルト設定で動作します。たとえば、ファイルシステムIDをデバイス名からボリュームラベルに変更できます。ボリュームラベルには、`/`およびスペース以外のすべての文字を使用することができます。

永続的なデバイス名を取得するには、マウントオプションの `デバイスID`、`UUID`、またはラベルを使用します。SUSE Linux Enterprise Serverでは、永続的なデバイス名がデフォルトで有効になっています。



### 注記: IBM Z: パスによるマウント

IBM Zでは、デバイスをIDでマウントしていると、クローニングの目的でディスクからディスクへのコピーを使用したときに障害が発生するので、デフォルトで `/etc/fstab` のパスによってデバイスがマウントされます。

パーティションをそのラベルでマウントしたい場合は、ボリュームラベルテキストエントリでラベルを定義する必要があります。たとえば、`/home` にマウントするパーティションには、パーティションラベル `HOME` を使用できます。

ファイルシステムでクォータを使用する場合は、マウントオプションクォータサポートを有効にするを使用します。このオプションを指定しておかないと、YaSTのユーザ管理モジュールでユーザのクォータを定義できません。ユーザクォータの設定方法の詳細については、[20.3.3項「クォータの管理」](#)を参照してください。

### 3. 完了を選択して、変更を保存します。



## 注記: ファイルシステムのサイズ変更

既存ファイルシステムのサイズを変更するには、パーティションを選択し、サイズ変更をクリックします。パーティションはマウント中にはサイズ変更できないので注意してください。パーティションをサイズ変更するには、パーティションの実行前に該当するパーティションをアンマウントします。

### 10.1.4 エキスパート用オプション

システムビューペインでハードディスクデバイス(sdaなど)を選択すると、エキスパートパーティションウィンドウの右下部分にあるエキスパートメニューにアクセスできるようになります。メニューには、次のオプションが含まれています。

#### 新しいパーティションテーブルの作成

このオプションを使用すると、選択したデバイス上に新しいパーティションテーブルを作成できます。



#### 警告: 新しいパーティションテーブルの作成

新しいパーティションテーブルをデバイス上に作成すると、そのデバイスからすべてのパーティションとそのデータが削除され、復元できなくなります。

#### このディスクのクローンを作成

このオプションを使用すると、デバイスのパーティションレイアウト(データを含まない)を他の使用可能なディスクデバイスに複製できます。

### 10.1.5 詳細オプション

コンピュータのホスト名(システムビューペインのツリー最上位にある名前)を選択すると、エキスパートパーティションウィンドウの右下にある設定メニューにアクセスできるようになります。メニューには、次のオプションが含まれています。

#### iSCSIの設定

IPブロックデバイス上でSCSIにアクセスするには、まず、iSCSIを設定する必要があります。これによって、利用可能な追加デバイスがメインパーティションリストに表示されます。

## マルチパスの設定

このオプションを選択すると、サポートされている大容量記憶装置に対してマルチパス機能拡張を設定できます。

## 10.1.6 パーティション設定に関するヒント

以降のセクションでは、システムの設定時に正しい決定を下すために役立つパーティション設定に関するヒントを示します。

### 10.1.6.1 シリンダ番号

パーティション設定ツールによっては、パーティションのシリンダの番号を 0 または 1 で開始します。シリンダ数を計算するには、最後と最初のシリンダ番号の差に1を加えます。

### 10.1.6.2 swapの使用

swapは、使用可能な物理メモリの拡張に使用します。その結果、使用可能な物理RAMより多くのメモリを使用することが可能になります。2.4.10以前のカーネルのメモリ管理システムでは、安全措置としてswapが必要でした。そして、swap領域にRAMの2倍のサイズがないと、システムパフォーマンスが低下していました。これらの制限はもはや存在しません。

Linuxでは、LRU(「Least Recently Used」)と呼ばれるページを使用して、メモリからディスクへ移動する可能性のあるページを選択します。したがって、実行中のアプリケーションがより多くのメモリを使用できるだけでなく、キャッシングもさらにスムーズに機能します。

アプリケーションが最大許容メモリを割り当てようとすると、swapに伴う問題が発生する可能性があります。次の3つの主要なシナリオを検討します。

#### スワップのないシステム

アプリケーションは最大許容メモリを取得します。すべてのキャッシュが解放されるので、他のすべてのアプリケーションの速度が低下します。数分後に、カーネルのout-of-memory kill(メモリ不足解消)のメカニズムがアクティブになり、プロセスを終了させます。

#### 中程度のスワップ(128MB~512MB)を持つシステム

まず、スワップのないシステムと同様に、システム速度が低下します。すべての物理RAMが使い果たされると、スワップ領域も使用されます。この時点で、システムが非常に遅くなり、リモートからコマンドを実行することが不可能になります。スワップ領域

を実行するハードディスクの速度によっては、out-of-memory kill(メモリ不足解消)メカニズムが問題を解決するまで、システムのこの状態が約10分から15分続きます。ただし、コンピュータが「ディスクへのサスペンド」を実行する場合は、一定量のスワップが必要になります。その場合、スワップには、メモリから必要なデータを取り込めるだけの大きさ(512MB~1GB)が必要です。

## 大量のスワップ(数GB)を持つシステム

この場合、暴走して過剰にスワップするアプリケーションがないことが望ましい条件です。そのようなアプリケーションを使用すると、システムが回復するまで長い時間がかかります。その間に、他のプロセスでタイムアウトや障害が発生する可能性があります。その場合は、障害が発生したプロセスを終了しても、システムが未定義状態のままになります。その場合は、ハードマシンのリブートを実行して、システムの再実行を試行します。大量のスワップが役立つのは、この機能に依存するアプリケーションがある場合です。そのようなアプリケーション(データベース、グラフィック操作プログラムなど)は、多くの場合、ニーズに応じてハードディスクの領域を直接使用するオプションを持っています。大量のスワップ領域を使用する代わりに、このオプションを使用することをお勧めします。

暴走はしないものの、しばらくするとスワップをさらに必要とするシステムの場合は、スワップ領域をオンラインで拡張できます。スワップ領域用パーティションを準備している場合は、YaSTでそのパーティションを追加します。使用可能なパーティションがない場合は、スワップファイルを使用してスワップを拡張することもできます。スワップファイルはパーティションよりも動作速度が遅いことが普通ですが、物理RAMと比べるとどちらもきわめて低速なので、実際の違いは無視できます。

### 手順 10.2: 手動によるスワップファイルの追加

実行中のシステムにスワップファイルを追加するには、次の手順に従います。

1. システム内で空ファイルを作成します。たとえば、128MBのスワップファイルを `/var/lib/swap/swapfile` に追加するには、次のコマンドを使用します。

```
tux > sudo mkdir -p /var/lib/swap
tux > sudo dd if=/dev/zero of=/var/lib/swap/swapfile bs=1M count=128
```

2. このスワップファイルを次のコマンドで初期化します。

```
tux > sudo mkswap /var/lib/swap/swapfile
```



### 注記: **mkswap**でフォーマットするとスワップパーティションのUUIDが変更される

可能であれば、**mkswap**で既存のスワップパーティションを再フォーマットしないでください。**mkswap**で再フォーマットすると、スワップパーティションのUUIDの値が変更されます。YaSTで再フォーマットするか(`/etc/fstab`が更新されます)、または手動で `/etc/fstab` を調整します。

#### 3. スワップを次のコマンドで有効にします。

```
tux > sudo swapon /var/lib/swap/swapfile
```

このスワップファイルを無効にするには、次のコマンドを使用します。

```
tux > sudo swapoff /var/lib/swap/swapfile
```

#### 4. 次のコマンドで、現在使用可能なスワップ領域を確認します。

```
tux > cat /proc/swaps
```

ただし、この時点では、これは一時的なスワップ領域にすぎません。次の再起動後は使用されなくなります。

#### 5. このスワップファイルを永久的に有効にするには、次の行を `/etc/fstab` に追加します。

```
/var/lib/swap/swapfile swap swap defaults 0 0
```

## 10.1.7 パーティション設定とLVM

エキスパートパーティショナから、システムビューペインにあるボリューム管理項目をクリックして、LVM設定にアクセスします。ただし、システムに有効なLVM設定がすでに存在する場合は、セッションの初期LVM設定時に、そのLVM設定が自動的にアクティブになります。この場合、パーティション(アクティブ化されたボリュームグループに属する)を含むすべてのディスクの再パーティション設定は不可能です。Linuxカーネルは、ハードディスクのパーティションが使用中の場合は、そのディスクの変更されたパーティションテーブルを再読み込みすることはできません。有効なLVM設定がシステムにすでに存在する場合は、物理的なパーティション再設定は必要ありません。代わりに、論理ボリュームの設定を変更します。



物理ボリューム(PV)の先頭では、そのボリュームに関する情報がパーティションに書き込まれます。こうしたパーティションをLVM以外の目的で再使用するには、このボリュームの先頭を削除しておくようにお勧めします。たとえば、VG `system` およびPV `/dev/sda2` では、これは、次のコマンドで行うことができます。

```
dd if=/dev/zero of=/dev/sda2 bs=512 count=1
```



### 警告: ブート用ファイルシステム

ブートに使用するファイルシステム(rootファイルシステムまたは `/boot`)をLVM論理ボリュームに格納しないでください。通常の物理パーティションに格納してください。

`/usr` または `swap` の変更方法については、論理ボリュームへの切り替え時におけるinit RAMディスクの更新を参照してください。

LVMの詳細については、『ストレージ管理ガイド』を参照してください。

## 10.2 LVMの設定

このセクションでは、LVMを設定する詳細なステップについて説明します。一般的な論理ボリュームマネージャの情報については、『ストレージ管理ガイド』、第5章「LVMの設定」、5.1項「論理ボリュームマネージャ(LVM)の理解」を参照してください。



### 警告: データのバックアップ

LVMの使用によって、データ損失などの危険性が増大する場合があります。この危険性にはアプリケーションのクラッシュ、電源障害、誤ったコマンドなども含まれます。LVMまたはボリュームの再設定を実施する前にデータを保存してください。バックアップなしでは作業を実行しないでください。

YaSTのLVM設定には、システムビューペインのボリューム管理項目にあるYaSTエキスパートパーティショナ(10.1項「[熟練者向けパーティション設定の使用](#)」参照)からアクセスできます。エキスパートパーティショナにより、既存のパーティションを編集および削除できます。また、LVMで使用する必要のある新規パーティションを作成することもできます。

### 10.2.1 物理ボリュームの作成

最初のタスクは、ボリュームグループに容量を提供する物理ボリュームを作成することです。



1. ハードディスクからハードディスクを選択します。
2. パーティションタブに変更します。
3. 追加をクリックし、このディスク上のPVの適切なサイズを入力します。
4. パーティションをフォーマットしないを使用し、ファイルシステムIDを0x8E Linux LVMに変更します。このパーティションはマウントしないでください。
5. 利用可能なディスク上で目的のすべての物理ボリュームを定義するまで、この手順を繰り返します。

## 10.2.2 ボリュームグループの作成

システムにボリュームグループがまったく存在しない場合は、ボリュームグループを追加する必要があります(図10.3「ボリュームグループの作成」を参照)。システムビューペインでボリューム管理をクリックし、続いてボリュームグループの追加をクリックすることで、追加グループを作成できます。ボリュームグループは、通常、1つだけで十分です。

1. ボリュームグループの名前(たとえば、システム)を入力します。
2. Physical Extend Sizeで希望する物理エクステントサイズを選択します。この値はボリュームグループの物理ブロックサイズを定義します。ボリュームグループ内の全ディスクスペースが、このサイズのブロック単位で操作されます。
3. デバイスを選択して追加をクリックし、用意したPVをVGに追加します。 **Ctrl** を押しながらかデバイスを選択すると、複数のデバイスを選択できます。
4. 完了を選択し、さらに詳細な設定手順でVGを使用できるようにします。



図 10.3: ボリュームグループの作成

複数の定義されたボリュームグループがあり、PVを追加または削除したい場合は、ボリューム管理リストでボリュームグループを選択し、サイズ変更をクリックします。次のウィンドウでは、選択したボリュームグループに対してPVを追加または削除できます。

### 10.2.3 物理ボリュームの設定

ボリュームグループへのPVの追加を完了したら、次のダイアログでオペレーティングシステムが使用するLVを定義します。現在のボリュームグループを選択し、論理ボリュームタブに切り替えます。ボリュームグループ内のすべての領域が満たされるまで、必要に応じて、追加、編集、サイズ変更、または削除でLVを操作します。各ボリュームグループに少なくとも1つのLVを割り当ててください。

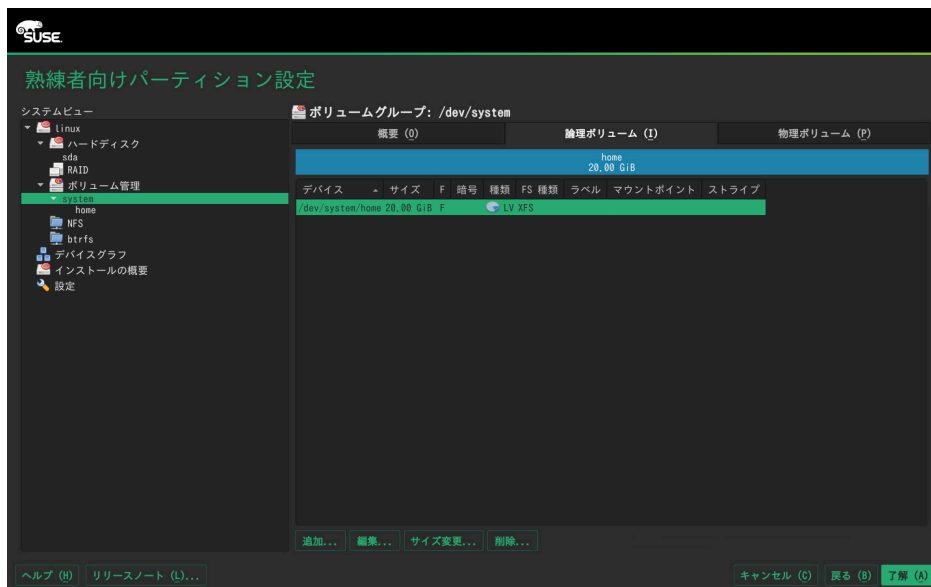


図 10.4: 論理ボリューム管理

追加をクリックして開いたウィザードのようなポップアップの指示に従って、次の手順を実行します。

1. LVの名前を入力します。 `/home` にマウントするパーティションには、 `HOME` などの名前を使用できます。
2. LVのタイプを選択します。 ノーマルボリューム、シンプール、またはシンボリュームのいずれかとすることができます。個々のシンボリュームを保存できるシンプールを最初に作成する必要があることに注意してください。シンプロビジョニングの大きなメリットは、シンプールに保存されたすべてのシンボリュームの総合計がプール自体のサイズを超過することができることです。
3. LVのサイズ、およびストライプ数を選択します。PVが1つだけの場合は、複数のストライプを選択しても役に立ちません。
4. LV上で使用するファイルシステムとマウントポイントを選択します。

ストライプを使用することにより、複数のPV上(ストライピング)に存在するLVにデータストリームを分配することも可能です。ただし、ボリュームのストライピングは、各PVが少なくともそのボリュームのスペース量を提供する異なるPV間でのみ実行できます。ストライプの最大数は、PVの数に等しいので、ストライプ「1」とは、「ストライピングなし」を意味します。ストライピングは、互いに異なるハード デスクに存在するPV間で行う場合のみ有効です。そうでない場合は、パフォーマンスが減少します。



## 警告: ストライピング

YaSTは、現時点では、ストライピングに関するエントリの正しさを確認できません。何か間違いがあった場合、それが明らかになるのはLVMがディスクに実装された後です。

すでにシステム上にLVMを設定した場合、ここで既存の論理ボリュームを使用することもできます。続行する前に、これらのLVに適切なマウントポイントを割り当てます。完了を選択してYaSTエキスパートパーティションに戻り、そこで作業を完了します。

## 10.3 ソフトウェアRAID

このセクションでは、さまざまなタイプのRAIDを作成して設定するために必要なアクションについて説明します。RAIDの背景情報については、『ストレージ管理ガイド』、第7章「ソフトウェアRAIDの設定」、7.1項「RAIDレベルの理解」を参照してください。

### 10.3.1 ソフトウェアRAID設定

YaSTのRAID設定には、[10.1項「熟練者向けパーティション設定の使用」](#)に説明があるYaSTエキスパートパーティションからアクセスできます。このパーティション分割ツールを使用すると、既存のパーティションを編集および削除したり、ソフトウェアRAIDで使用する新規パーティションを作成できます。

1. ハードディスクからハードディスクを選択します。
2. パーティションタブに変更します。
3. 追加をクリックし、このディスクでのRAIDパーティションのサイズを入力します。
4. Do not Format the Partitionを使用し、ファイルシステムIDを0xFD Linux RAIDに変更します。このパーティションはマウントしないでください。
5. 利用可能なディスク上で目的のすべての物理ボリュームを定義するまで、この手順を繰り返します。

RAID 0およびRAID 1の場合、少なくとも2つのパーティションが必要です。RAID 1の場合、パーティションは2つだけです。RAID 5を使用する場合は3つ以上のパーティションが必要で、RAID 6およびRAID 10を使用するには4つ以上のパーティションが必要です。パーティションはすべて同じサイズとすることをお勧めします。ハードディスクのどれかに障害が発生した場合にデータを失うリスクを減らしたり(RAID 1、RAID 5)、RAID 0のパフォーマンスを最

適化するには、RAIDパーティションを異なる複数のハードディスクに配置する必要があります。RAIDで使用するパーティションをすべて作成したら、RAID > Add RAIDの順に選択して、RAIDの設定を開始します。

次のダイアログでは、RAIDレベル0、5、6、10のどれかを選択します。次に、RAIDシステムで使用する「Linux RAID」タイプまたは「Linuxネイティブ」タイプどちらかのパーティションをすべて選択します。スワップパーティションまたはDOSパーティションは表示されません。



## ヒント: ディスクの分類

追加したディスクの順序が重要であるRAIDタイプについては、個々のディスクに、文字AからEのいずれかでマークすることができます。分類ボタンをクリックし、ディスクを選択してクラスXボタンのいずれかをクリックします。Xはディスクに割り当てる文字のことです。使用可能なすべてのディスクをこのように割り当てて、OKを押して確定します。ソート済みまたはインタリーブ済みボタンを使用して分類されたディスクを簡単にソートしたり、ファイルのパターンを使用してソートパターンを簡単に追加することができます。

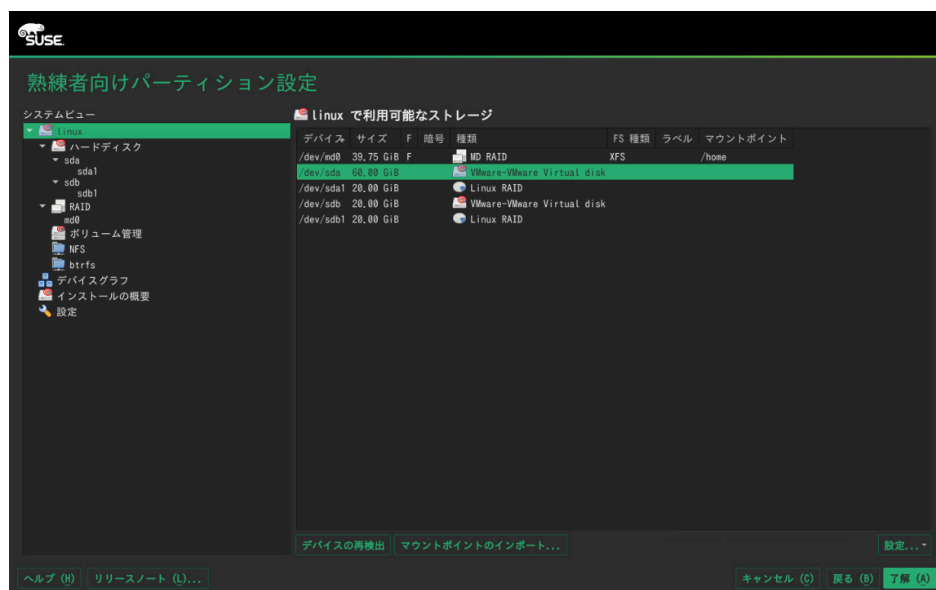


図 10.5: RAIDパーティション

前に割り当てを解除したパーティションを、選択したRAIDボリュームに追加するには、そのパーティションをクリックしてから、追加をクリックします。すべてのパーティションをRAID用の予約パーティションとして割り当てます。すべてのパーティションを割り当てないと、パーティションのスペースが未使用のまま残ります。パーティションをすべて割り当てたら、次へをクリックして、利用可能なRAID Optionsを選択します。


最後のステップでは、使用するファイルシステム、暗号化、およびRAIDボリュームのマウントポイントを設定します。完了で設定を完了した後、Expert Partitionerで、RAIDと指定されている /dev/md0 などのデバイスを参照してください。

### 10.3.2 トラブルシューティング

/proc/mdstats ファイルをチェックして、RAIDパーティションが破壊されているかどうかを調べます。システム障害が発生した場合は、Linuxシステムをシャットダウンして、問題のあるハードディスクを、同じ方法でパーティション分割されている新しいハードディスクで置き換えます。次に、システムを再起動して、mdadm /dev/mdX --add /dev/sdX コマンドを入力します。「X」を使用しているデバイス識別子に置き換えてください。これにより、ハードディスクがRAIDシステムに自動的に統合され、そのRAIDシステムが完全に再構築されます。再構築中もすべてのデータにアクセスできますが、RAIDが完全に再構築されるまでは、パフォーマンス上の問題が発生する可能性があります。

### 10.3.3 詳細情報

ソフトウェアRAIDの設定方法と詳細情報が、次のHOWTOにあります。

- </usr/share/doc/packages/mdadm/Software-RAID.HOWTO.html>
- <http://raid.wiki.kernel.org> 

<http://marc.info/?l=linux-raid>  などのLinux RAIDメーリングリストがあります。

## 11 リモートインストール

SUSE® Linux Enterprise Serverのインストールは、すべてネットワーク経由で実行することができます。この章では、ネットワーク経由でブート、インストール、およびインストール制御するために必要な環境について説明します。

### 11.1 概要

リモートインストールを実行する場合、ブート方法、インストールの制御方法、およびインストールデータの入手元について検討する必要があります。ハードウェアプラットフォームで使用可能な場合、個々のオプションは併用することができます。

#### ブート方法

使用するハードウェアに応じて、システムのブートオプションは異なります。一般的なオプションは、DVDドライブ、USBドライブ、またはPXEでのブートです。プラットフォームの詳細については、[パートI「インストールの準備」](#)を参照してください。PXEを介したブート用にサーバを設定する方法については、[第15章「ネットワークブート環境の準備」](#)を参照してください。

#### Data source (データソース)

DVDドライブまたはUSBドライブは、SUSE Linux Enterprise Serverの最も一般的なインストールソースです。これらの代わりに、インストールサーバを使用することもできます。この場合、`install` ブートパラメータを使用してソースを指定します。詳細については、[7.3.3項「インストールソースの指定」](#)を参照してください。インストール用にネットワークソースを使用するには、[第14章「ネットワークインストールソースをセットアップする」](#)の説明のとおり、サーバを準備します。

#### インストールの制御

ターゲットマシンに直接接続されているキーボードやモニタを使用する代わりに、SSHまたはVNC経由でインストールを制御することができます。また、インストールの制御に、特定のマシンのシリアルコンソールを使用することも可能です。これは、[11.3項「VNCによるインストールの監視」](#)、[11.4項「SSHを介したインストールの監視」](#)、および[11.5項「シリアルコンソールを介したインストールの監視」](#)で説明されています。インストールを手動で制御する代わりにAutoYaSTを使用すると、インストールプロセスが完全に自動化されます。詳細については、『AutoYaST Guide』を参照してください。

## 11.2 リモートインストールのシナリオ

このセクションでは、リモートインストールを行う場合の、最も一般的なインストールシナリオについて説明します。それぞれのシナリオについて、前提条件のリストを注意深くチェックし、シナリオで説明されている手順に従ってください。特定のステップについての詳細な説明が必要な場合には、用意されているリンクを参照してください。

### 11.2.1 VNC経由でのDVDからのインストール

このタイプのインストールでは、インストール時のブートのため、ターゲットシステムにある程度物理的にアクセスすることが必要となります。インストールは、VNCを使用してインストールプログラムに接続することにより、リモートのワークステーションによって制御されます。[第8章「インストール手順」](#)で説明されている手動インストールの場合と同様に、ユーザ操作も必要です。

このタイプのインストールでは、以下の必要条件を満たしていることを確認してください。

- ターゲットシステムでネットワーク接続が動作していること
- 稼働中のネットワーク接続を持つ制御システムと、VNCビューアソフトウェアまたはJavaScript対応ブラウザ(Firefox、Chromium、Internet Explorer、Operaなど)
- インストールDVD

このタイプのインストールを実行するには、以下の手順に従います。

1. SUSE Linux Enterprise ServerメディアキットのDVD1を使用して、ターゲットシステムをブートします。
2. ターゲットシステムのブート画面が表示されたら、ブートパラメータプロンプトを使用してVNCオプションと静的ネットワーク設定(必要な場合)を設定します。ブートパラメータについては、[第7章「ブートパラメータ」](#)を参照してください。

- a. 静的ネットワーク設定のブートパラメータは次のとおりです。

```
netdevice=NETDEVICE hostip=IP_ADDRESS netmask=NETMASK gateway=IP_GATEWAY vnc=1
VNCPassword=PASSWORD
```

- b. 動的(DHCP)ネットワーク設定のブートパラメータは次のとおりです。

```
vnc=1 VNCPassword=PASSWORD
```



3. ターゲットシステムはテキストベースの環境でブートします。VNCビューアアプリケーションまたはブラウザで使用するための、グラフィックインストール環境用のネットワークアドレスとディスプレイ番号が表示されます。VNCインストールのアナウンス自体はOpenSLPによって行われ(ファイアウォールの設定で許容される場合)、11.3.1項「VNCによるインストールの準備」の説明のとおり、`slptool`で表示できます。
4. 制御用のワークステーションで、VNC表示アプリケーションまたはWebブラウザを開き、11.3項「VNCによるインストールの監視」に説明されている方法でターゲットシステムに接続します。
5. 第8章「インストール手順」に説明されている方法でインストールを実行します。
6. 初期システム設定のためにターゲットシステムが再起動した後で、ターゲットシステムに再接続します。詳細については、パートIV「初期のシステム設定」を参照してください。

## 11.2.2 VNC経由でのネットワークからのインストール

このタイプのインストールでは、ターゲットマシンと直接やり取りする必要はありません。システムはPXEを介してブートされ、インストールデータはサーバからフェッチされます。このタイプのインストールでは、以下の必要条件を満たしていることを確認してください。

- DHCP、NFS、HTTP、FTP、TFTP、またはSMBのサーバのインストールに使用できる、少なくとも1台のマシン
- ターゲットシステムにPXEブート、ネットワーク、およびWake on LANの機能があり、プラグインとしてインストールされ、ネットワークに接続されていること
- 稼働中のネットワーク接続を持つ制御システムと、VNCビューアソフトウェアまたはJavaScript対応ブラウザ(Firefox、Chromium、Microsoft Edge、Operaなど)

このタイプのインストールを実行するには、以下の手順に従います。

1. インストールデータを格納しているサーバを設定します。詳細については、パートIII「インストールサーバのセットアップ」を参照してください。
2. ネットワーク用のDHCPサーバとTFTPサーバを設定します。これは第15章「ネットワークブート環境の準備」で説明されています。VNCサーバを有効にするために必要なブートパラメータを追加します。
3. ターゲットマシンのファームウェアでPXEブートを有効にします。詳細については、15.4項「ターゲットシステムでPXEブートの準備をする」を参照してください。

4. Wake on LAN機能を使って、ターゲットシステムでブートプロセスを開始します。これは15.6項「Wake on LAN」で説明されています。
5. 制御用のワークステーションで、VNC表示アプリケーションまたはWebブラウザを開き、11.3項「VNCによるインストールの監視」に説明されている方法でターゲットシステムに接続します。
6. 第8章「インストール手順」に説明されている方法でインストールを実行します。
7. 初期システム設定のためにターゲットシステムが再起動した後で、ターゲットシステムに再接続します。詳細については、パートIV「初期のシステム設定」を参照してください。

### 11.2.3 SSH経由でのDVDからのインストール

このタイプのインストールでは、インストール時のブートと、インストールターゲットのIPアドレスの決定のため、ターゲットシステムにある程度物理的にアクセスすることが必要となります。インストール自体は、SSHを使用してインストーラに接続することにより、リモートのワークステーションによって完全に制御されます。第8章「インストール手順」で説明されている通常のインストールの場合と同様に、ユーザ操作も必要です。

このタイプのインストールでは、以下の必要条件を満たしていることを確認してください。

- ターゲットシステムでネットワーク接続が動作していること
- ネットワーク接続が動作しており、現在使用中のSSHクライアントソフトウェアがある制御システム
- インストールDVD

このタイプのインストールを実行するには、以下の手順に従います。

1. パートIII「インストールサーバのセットアップ」の説明のとおり、インストールターゲットとインストールサーバを設定します。
2. SUSE Linux Enterprise ServerメディアキットのDVD1を使用して、ターゲットシステムをブートします。
3. ターゲットシステムのブート画面が表示されたら、ブートパラメータプロンプトを使用してSSHオプションと静的ネットワーク設定(必要な場合)を設定します。ブートパラメータについては、第7章「ブートパラメータ」を参照してください。
  - a. 静的ネットワーク設定のブートパラメータは次のとおりです。

```
netdevice=NETDEVICE hostip=IP_ADDRESS netmask=NETMASK gateway=IP_GATEWAY ssh=1
ssh.password=PASSWORD
```

b. 動的(DHCP)ネットワーク設定のブートパラメータは次のとおりです。

```
ssh=1 ssh.password=PASSWORD
```

4. ターゲットシステムはテキストベースの環境でブートします。SSHクライアントで使用するための、グラフィックインストール環境用のネットワークアドレスが表示されます。
5. 制御用のワークステーションで、ターミナルウィンドウを開いて、[11.4.2項「インストールプログラムへの接続」](#)で説明されている方法でターゲットシステムに接続します。
6. [第8章「インストール手順」](#)に説明されている方法でインストールを実行します。
7. 初期システム設定のためにターゲットシステムが再起動した後で、ターゲットシステムに再接続します。詳細については、[パートIV「初期のシステム設定」](#)を参照してください。

## 11.2.4 SSH経由でのネットワークからのインストール

このタイプのインストールでは、ターゲットマシンと直接やり取りする必要はありません。システムはPXEを介してブートされ、インストールデータはサーバからフェッチされます。このタイプのインストールでは、以下の必要条件を満たしていることを確認してください。

- DHCP、NFS、HTTP、FTP、TFTP、またはSMBのサーバのインストールに使用できる、少なくとも1台のマシン
- ターゲットシステムにPXEブート、ネットワーク、およびWake on LANの機能があり、プラグインとしてインストールされ、ネットワークに接続されていること
- ネットワーク接続が動作しており、SSHビューアソフトウェアがある、制御システム

このタイプのインストールを実行するには、以下の手順に従います。

1. インストールデータを格納しているサーバを設定します。詳細については、[パートIII「インストールサーバのセットアップ」](#)を参照してください。
2. ネットワーク用のDHCPサーバとTFTPサーバを設定します。これは[第15章「ネットワークブート環境の準備」](#)で説明されています。SSHサーバを有効にするために必要なブートパラメータを追加します。

3. ターゲットマシンのファームウェアでPXEブートを有効にします。詳細については、[15.4項「ターゲットシステムでPXEブートの準備をする」](#)を参照してください。
4. Wake on LAN機能を使って、ターゲットシステムでブートプロセスを開始します。これは[15.6項「Wake on LAN」](#)で説明されています。
5. 制御用のワークステーションで、SSHクライアントソフトウェアを開いて、[11.4項「SSHを介したインストールの監視」](#)で説明されている方法でターゲットシステムに接続します。
6. [第8章「インストール手順」](#)に説明されている方法でインストールを実行します。
7. 初期システム設定のためにターゲットシステムが再起動した後で、ターゲットシステムに再接続します。詳細については、[パートIV「初期のシステム設定」](#)を参照してください。

## 11.3 VNCによるインストールの監視

VNCビューアソフトウェアを使えば、事実上どのオペレーティングシステムからでも、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールをリモートで制御することができます。このセクションでは、VNCビューアアプリケーションまたはWebブラウザを使うセットアップについて説明します。

### 11.3.1 VNCによるインストールの準備

インストールターゲットでVNCを有効にするには、インストール用の初期ブート時に適切なブートパラメータを指定してください([第7章「ブートパラメータ」](#)を参照)。ターゲットシステムはテキストベースの環境にブートして、VNCクライアントがインストールプログラムに接続するのを待ちます。

インストールプログラムは、インストーラに接続するために必要なIPアドレスとディスプレイ番号をアナウンスします。ターゲットシステムに物理的にアクセスしている場合には、この情報はシステムがインストールのためにブートした直後に表示されます。VNCソフトウェアが要求してきたときにこのデータを入力し、VNCパスワードを入力してください。

インストールターゲットはOpenSLPを介して自身の存在をアナウンスするため、SLPブラウザを使用してそのインストールターゲットのアドレス情報を取得できます。ネットワーク設定とすべてのマシンでOpenSLPがサポートされている限り、インストールターゲット自体と物理的に接続する必要はありません。

#### 手順 11.1: OPENSLEPを介してVNCインストールを見つける

1. `slptool findsrvtypes | grep vnc`を実行して、vncを提供するすべてのサービスのリストを取得します。vncインストールターゲットは、`YaST.installation.suse`という名前のサービスの下に表示されます。
2. `slptool findsrvs YaST.installation.suse`を実行して、使用可能なインストールのリストを取得します。VNCビューアで提供されているIPアドレスとポート(通常は5901)を使用します。

### 11.3.2 インストールプログラムへの接続

VNCサーバ(この場合はインストールターゲット)に接続するには2通りの方法があります。任意のオペレーティングシステムで独立したVNCビューアアプリケーションを起動することもできますし、JavaScript対応のWebブラウザを使って接続することもできます。

VNCを使えば、Linuxシステムのインストールを、他のLinux、Windows、macOSなど、他の任意のオペレーティングシステムから制御できます。

Linuxマシンでは、`tightvnc`パッケージがインストールされていることを確認してください。Windowsマシンでは、このソフトウェアのWindows移植版をインストールしてください。これは、TightVNCのホームページから入手できます(<http://www.tightvnc.com/download.html>)。

ターゲットマシンで動作しているインストールプログラムに接続するには、以下の手順に従います。

1. VNCビューアを起動します。
2. SLPブラウザ、またはインストールプログラム自体から提供された、インストールターゲットのIPアドレスとディスプレイ番号を入力します。

```
IP_ADDRESS:DISPLAY_NUMBER
```

デスクトップにウィンドウが開き、その中に、通常のローカルインストールの場合と同様に、YaSTの画面が表示されます。

インストールプログラムに接続するためにWebブラウザを使えば、VNCソフトウェアや、基になるオペレーティングシステムに依存しなくて済みます。ブラウザアプリケーションでJavaScriptのサポートが有効になっているものであれば、Linuxシステムのインストールのために、どのブラウザでも使用できます(Firefox、Internet Explorer、Chromium、Operaなど)。

ブラウザによるVNC接続は暗号化されないことに注意してください。

VNCによるインストールを実行する場合、以下の手順に従います。

1. 使用しているWebブラウザを起動します。
2. アドレスに以下のように入力します。

```
http://IP_ADDRESS_OF_TARGET:5801
```

3. 要求されたときにはVNCパスワードを入力します。ブラウザウィンドウに、通常のローカルインストールの場合のように、YaSTの画面が表示されます。

## 11.4 SSHを介したインストールの監視

SSHを使えば、任意のSSHクライアントソフトウェアによって、Linuxマシンのインストールを制御することができます。

### 11.4.1 SSHによるインストールの準備

ソフトウェアパッケージ(LinuxではOpenSSH、WindowsではPuTTY)のインストールに加え、SSHによるインストールのために適切なブートパラメータを指定する必要があります。詳細については、[第7章「ブートパラメータ」](#)を参照してください。OpenSSHは、SUSE Linuxベースのオペレーティングシステムであれば、デフォルトでインストールされています。

### 11.4.2 インストールプログラムへの接続

SSHによるインストールを開始したら、この手順に従ってSSHセッションに接続してください。

1. インストールターゲットのIPアドレスを取得します。ターゲットマシンに物理的にアクセスできる場合には、初期ブート後のコンソールにインストールプログラムが表示するIPアドレスを記録してください。または、DHCPサーバ設定によって特定のホストに割り当てられたIPアドレスを調べてください。
2. コマンドラインで次のコマンドを入力します。

```
ssh -X root@TARGET_IP_ADDRESS
```

TARGET\_IP\_ADDRESS は、インストールターゲットの実際のIPアドレスで置き換えてください。



3. ユーザ名を求められたら、「root」と入力します。
4. パスワードを求められたら、SSHのブートパラメータで設定したパスワードを入力します。正しく認証されると、インストールターゲットのコマンドプロンプトが表示されます。
5. 「**yast**」と入力して、インストールプログラムを起動します。第8章「インストール手順」で説明されているように、ウィンドウが開いて、通常のYaSTの画面が表示されます。

## 11.5 シリアルコンソールを介したインストールの監視

このインストール方法では、SUSE Linux Enterprise Serverのインストール先とするコンピュータにヌルモデムケーブルで接続した2台目のコンピュータが必要です。両方のマシンのハードウェアとファームウェアがシリアルコンソールをサポートしている必要があります。ファームウェア実装によっては、ブートコンソールの出力をシリアルコンソールに送信するように設定済みの場合があります(/chosen/stdout-pathが適切に設定されたデバイスツリーが提供されています)。この場合、追加の設定は必要ありません。

ファームウェアで、ブートコンソールの出力にシリアルコンソールが使用されていない場合は、インストール用にブートパラメータ `console=TTY,BAUDRATE` を設定してください。詳細については、『管理ガイド』、第12章「ブートローダGRUB 2」、12.2.5項「ブート手順実行中のメニューエントリの編集」および第7章「ブートパラメータ」を参照してください。

`BAUDRATE` はインタフェースのボーレートに置き換える必要があります。有効な値は115200、38400、または9600です。`TTY` はインタフェースの名前に置き換える必要があります。ほとんどのコンピュータには、1つ以上のシリアルインタフェースがあります。ハードウェアによっては、それらのインタフェースの名前が異なることがあります。

- APMの場合、「ttyS0」
- Server Base System Architecture (SBSA)の場合、「ttyAMA0」
- Xilinxの場合、「ttyPS0」

インストールを行うには、`minicom` や `screen` などのターミナルプログラムが必要です。シリアル接続を初期化するには、次のコマンドを入力して、ローカルコンソール上で画面プログラムを起動します。

```
tux > screen /dev/ttyUSB0 115200
```

つまり、画面は、ボーレート115200を持った最初のシリアルポートをリスンすることになります。これ以降は、このターミナルを通じたテキストベースのインストールと同様の手順でインストールが実行されます。



## 12 ディスクイメージのクローニング

この章では、SUSE Linux Enterprise Serverのインストール時にクローニングされたイメージを使用する方法について説明します。これは仮想化環境で最も多く採用されています。

### 12.1 概要

SUSE Linux Enterprise Serverには、各インストール環境に固有の設定をクリーンアップするスクリプトが用意されています。systemdの導入によって、固有のシステム識別子は別の場所や別のファイルで使用または設定されるようになりました。そのため、クローニングによるシステムイメージの作成は現在推奨されていません。イメージの作成はKIWIで行えます。<https://doc.opensuse.org/projects/kiwi/doc/>を参照してください。

複数のマシンのディスクをクローニングする方法については、ご使用の仮想化環境のドキュメントを参照してください。

### 12.2 固有のシステム識別子のクリーンアップ



#### 警告: 重大な設定ロス

次の手順を実行すると、重要なシステム設定データが永続的に削除されます。クローン元のシステムが運用されている場合は、クローニングされたイメージに対してクリーンアップスクリプトを実行してください。

固有のシステム識別子をすべてクリーンアップするには、ディスクイメージのクローニング前とクローニング後に次の手順を実行します。この手順をクローンに対して実行する場合は、クローンごとに実行する必要があります。したがって、ゴールデンイメージを作成しておくことをお勧めします。これは、新しいクローンのクローン元としてのみ使用される、運用されないイメージです。ゴールデンイメージはすでにクリーンアップされているため、それから作成したクローンはすぐに利用可能になります。

たとえば、**clone-master-clean-up** コマンドによって、次のものが削除されます。

- スワップファイル
- Zypperリポジトリ

- SSHホストとクライアントキー
- /tmp/\* などの一時ディレクトリ
- Postfixデータ
- HANAファイアウォールスクリプト
- systemdジャーナル

1. **zypper** を使用して clone-master-clean-up をインストールします。

```
tux > sudo zypper install clone-master-clean-up
```

2. /etc/sysconfig/clone-master-clean-up を編集し、**clone-master-clean-up** の動作を設定します。この環境設定ファイルには、1000より大きな数値のUIDを持つユーザ、/etc/sudoers ファイル、Zypperリポジトリ、およびBtrfsスナップショットを削除するかどうか定義されています。

3. 次のスクリプトを実行して、既存の設定と固有の識別子を削除します。

```
tux > sudo clone-master-clean-up
```

## 13 トラブルシューティング

このセクションでは、インストール中に発生する可能性のある一般的な問題とその解決策を示します。

### 13.1 メディアの確認

SUSE Linux Enterprise Serverのインストールメディアの使用中に問題が発生した場合、インストールメディアの整合性をチェックします。メディアからブートし、ブートメニューからCheck Installation Media (インストールメディアのチェック)を選択します。実行中のシステムで、YaSTを起動して、ソフトウェア>メディアチェックの順に選択します。SUSE Linux Enterprise Serverのメディアをチェックするには、メディアをドライブに挿入し、YaSTのメディアチェック画面で、チェック開始をクリックします。これには少し時間がかかります。問題が検出された場合、インストール用にこのメディアを使用しないでください。メディアを自分で書き込んだ場合、メディアの問題が発生する場合があります。メディアを低速(4x)で書き込むと、問題を回避できます。

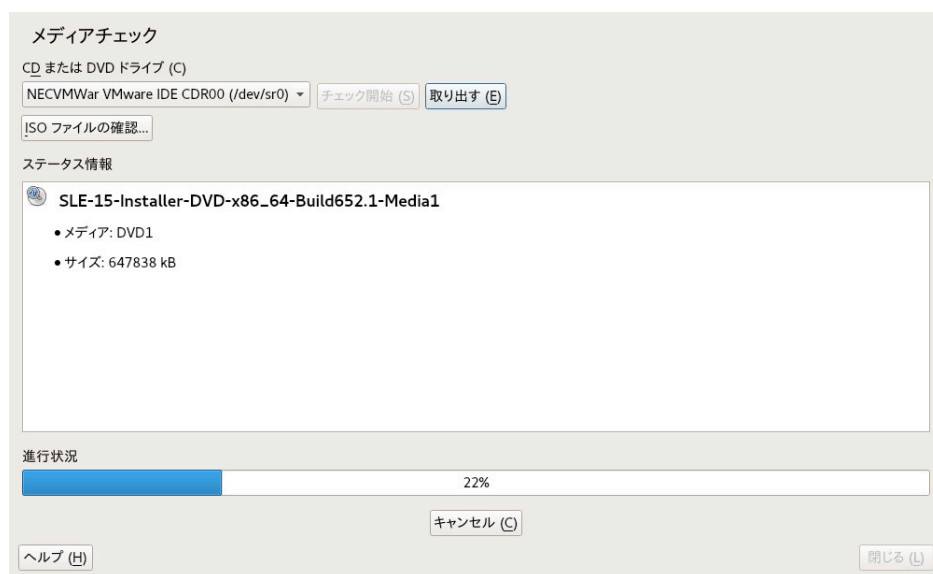


図 13.1: メディアの確認

## 13.2 ブート可能なDVDドライブが利用不可

コンピュータにブート可能なDVDドライブが搭載されていない場合、いくつかの代替手段を取ることができます。SUSE Linux Enterprise Serverでドライブがサポートされていないときのオプションもあります。

### 外部DVDデバイスの使用

Linuxでは、既存のDVDドライブはほとんどサポートされます。システムにDVDドライブが存在しない場合でも、USB、FireWire、またはSCSIを通じて接続する外部DVDドライブを使用してシステムをブートできます。問題が発生した場合、BIOSアップデートにより解決する場合があります。

### PXE経由のネットワークブート

マシンにDVDドライブがない場合でも、使用可能なEthernet接続がある場合は、完全にネットワークベースのインストールを実行します。詳細については、[11.2.2項「VNC経由でのネットワークからのインストール」](#)と[11.2.4項「SSH経由でのネットワークからのインストール」](#)を参照してください。

### USBフラッシュドライブ

マシンにDVDドライブがない場合やネットワーク接続を行えない場合、USBフラッシュドライブを使用できます。詳細については以下を参照してください。

- [AMD/Intel](#) [2.4.1項「ブートメディア」](#) ◀
- [Arm](#) [3.4.1項「ブートメディア」](#) ◀

## 13.3 インストールメディアからのブートに失敗する

マシンでインストールメディアがブートしない理由の1つとして、BIOS内のブートシーケンスの設定が誤っている場合があります。BIOSブートシーケンスでは、ブート用の最初のエントリとしてDVDドライブがセットされている必要があります。そうでない場合、コンピュータは他のメディア(通常ハードディスク)からブートを試みます。BIOSのブートシーケンスを変更するための説明は、マザーボードに付属するマニュアルまたは次の段落に記載されています。

BIOSとはコンピュータの非常に基本的な機能を有効にするソフトウェアです。マザーボードを供給するベンダが、独自のハードウェア用のBIOSを供給します。通常、BIOSセットアップは特別なとき(マシンのブート時)にだけアクセスされます。この初期化段階で、マシンはさまざまなハードウェア診断テストを実行します。そのうちの1つとして、メモリカウンタにより

示されるメモリチェックがあります。メモリカウンタが表示されたとき、通常カウンタの下または画面の下部の辺りに、BIOSセットアップにアクセスするために押すキーについて表示されています。通常は、**Del**、**F1**、または**Esc**のいずれかのキーを押します。BIOSセットアップ画面が表示されるまでこのキーを押します。

#### 手順 13.1: BIOSのブートシーケンスの変更

1. ブートルーチンによって宣言されたように、適切なキーを使用してBIOSを入力します。その後、BIOS画面が表示されるのを待ちます。
2. AWARD BIOSでブートシーケンスを変更するには、BIOS FEATURES SETUPエントリを探してください。他のメーカーでは、ADVANCED CMOS SETUPといった違う名前が使用されています。エントリが見つかったら、そのエントリを選択して、**Enter** キーを押して確定します。
3. 開いた画面で、BOOT SEQUENCEまたはBOOT ORDERというサブエントリを探します。DVDドライブが最初に表示されるまで **Page ↑** キーまたは **Page ↓** キーを押して、設定を変更します。
4. **Esc** キーを押してBIOS設定画面を終了します。設定を保存するには、SAVE & EXIT SETUPを選択し、**F10** キーを押します。設定が保存されていることを確認するには、**Y** キーを押します。

#### 手順 13.2: SCSI BIOS (ADAPTECホストアダプタ)内でのブートシーケンスの変更

1. **Ctrl - A** キーを押してセットアップを開きます。
2. ディスクユーティリティを選択します。これで、接続したハードウェアコンポーネントが表示されるようになります。  
ご使用のDVDドライブに割り当てられているSCSI IDの記録をとります。
3. **Esc** キーを押して、メニューを閉じます。
4. アダプタセッティングの設定を開きます。追加オプションで、Boot Device Options (ブートデバイスオプション)を選択し、**Enter** キーを押します。
5. DVDドライブのIDを入力して、再度 **Enter** キーを押します。
6. **Esc** キーを2回押して、SCSI BIOSの起動画面に戻ります。
7. はいを押して、この画面を終了しコンピュータを起動します。

最終的なインストールが使用する言語やキーボードレイアウトに関係なく、BIOS設定では、通常、以下の図に示されているようなUSキーボードレイアウトが使用されます。



図 13.2: USキーボードレイアウト

## 13.4 ブートできない

ハードウェアのタイプによっては(主にかなり旧式かごく最近のタイプ)、ブートが失敗するものもあります。インストールカーネル内でこのタイプのハードウェアのサポートが欠けているか、ある種のハードウェアでドライバの問題が発生している可能性があります。

最初のインストールブート画面から、標準のインストールモードを使用してインストールするのに失敗した場合、以下のことを試してみてください。

1. DVDがドライブにまだ入った状態であれば、**Ctrl - Alt - Del** を押すか、ハードウェアリセットボタンを使用して、コンピュータを再起動します。
2. ブート画面が表示されたら、**F5** キーを押すか、キーボードの矢印キーを使用して、ACPIなしを探し、**Enter** キーを押してブートおよびインストールプロセスを開始します。このオプションはACPIの電源管理技術を無効にします。
3. 第8章「インストール手順」の中での説明に従って、インストールを進めます。

これが失敗する場合、以上で述べた手順の代わりにセーフ設定を選択してインストール処理を続行します。このオプションはACPIおよびDMAサポートを無効化します。このオプションを使うと、ほとんどのハードウェアが起動します。

両方のオプションが失敗する場合、ブートパラメータプロンプトを使用して、ハードウェアタイプをサポートするのに必要な追加のパラメータをインストールカーネルに渡します。ブートパラメータとして使用可能なパラメータの詳細については、</usr/src/linux/Documentation/kernel-parameters.txt> にあるカーネルドキュメントを参照してください。



## ヒント: カーネルマニュアルの取得

`kernel-source` パッケージをインストールして、カーネルマニュアルを表示します。

ほかにもACPI関連のカーネルパラメータがあります。それらのパラメータは、インストールのために起動する前にブートプロンプトで入力できます。

### acpi=off

このパラメータは、コンピュータ上の完全ACPIサブシステムを無効にします。これはコンピュータがACPIを処理できない場合、またはコンピュータのACPIが問題を引き起こしていると考えられる場合に役に立つ可能性があります。

### acpi=force

2000年より前の日付が付けられた古いBIOSを持つコンピュータであっても、常にACPIを有効にします。このパラメータは、acpi=offに加えて設定された場合、ACPIも有効にします。

### acpi=noirq

ACPIはIRQルーティングには使用しません。

### acpi=ht

hyper-threadingを有効化するのに十分なACPIのみ実行します。

### acpi=strict

厳密にはACPI仕様互換ではないプラットフォームに対する耐性が弱くなります。

### pci=noacpi

新しいACPIシステムのPCI IRQルーティングを無効にします。

### pnpacpi=off

このオプションは、BIOSセットアップに誤った割り込みまたはポートがある場合のシリアルまたはパラレルの問題向けです。

### notsc

タイムスタンプカウンタを無効にします。このオプションを使用して、システムのタイミングについての問題に対処できます。これは最近の機能ですので、コンピュータに特に時間や全面的なハングなどの遅れが見られる場合に、このオプションを試す価値があります。

### nohz=off

nohz機能を無効にします。マシンがハングした場合、このオプションが役に立ちます。それ以外の場合は、使用しません。

パラメータの正しい組み合わせを決定したら、システムが次回適切に起動するように、YaSTは自動的にそれらのパラメータをブートローダの設定に書き込みます。

カーネルのロード中、またはインストール中に説明できないエラーが発生した場合は、ブートメニューからメモリテストを選択し、メモリを確認します。メモリテストがエラーを返す場合、それは通常はハードウェアのエラーです。

## 13.5 グラフィカルインストーラを起動できない

メディアをドライブに挿入しコンピュータを再起動した後に、インストール画面が表示されますが、インストールを選択すると、グラフィカルインストーラは起動しません。

この問題に対処する方法はいくつかあります。

- インストールダイアログ用に、他の画面解像度を選択してみます。
- インストール用にテキストモードを選択します。
- VNCを介して、グラフィカルインストーラを使ってリモートインストールをします。

### 手順 13.3: インストール時の画面解像度の変更

1. インストールのために起動します。
2. **F3** キーを押して、インストール用に低解像度を選択するメニューを開きます。
3. インストールを選択し、第8章「インストール手順」の中の説明に従ってインストールを続行します。

### 手順 13.4: テキストモードのインストール

1. インストールのために起動します。
2. **F3** キーを押して、テキストモードを選択します。
3. インストールを選択し、第8章「インストール手順」の中の説明に従ってインストールを続行します。

### 手順 13.5: VNCによるインストール

1. インストールのために起動します。
2. ブートパラメータプロンプトに以下のテキストを入力します。



```
vnc=1 vncpassword=SOME_PASSWORD
```

SOME\_PASSWORD は、VNCインストール用に使用するパスワードに置き換えます。

3. インストールを選択し、**Enter** キーを押してインストールを開始します。  
グラフィカルインストールルーチンに入る代わりに、システムは引き続きテキストモードで実行されます。その後、システムは停止し、IPアドレスおよびポート番号が含まれるメッセージが表示されます。ブラウザインタフェースまたはVNCビューアアプリケーションを使用して、このIPアドレスとポート番号でインストーラにアクセスすることができます。
4. ブラウザを使用してインストーラにアクセスする場合は、ブラウザを起動し、今後SUSE Linux Enterprise Serverが実行されるマシン上のインストール手順で提供されたアドレス情報を入力して、**Enter** キーを押します。

```
http://IP_ADDRESS_OF_MACHINE:5801
```

ブラウザウィンドウでは、VNCのパスワードを入力するように要求するダイアログが開かれます。パスワードを入力し、[第8章「インストール手順」](#)の説明に従ってインストールを続行します。



### 重要: クロスプラットフォームのサポート

VNC経由のインストールでは、Javaサポートが有効化されていれば、オペレーションシステムやブラウザの種類を問いません。

プロンプトが表示されたら、VNCビューアにIPアドレスとパスワードを入力します。インストールダイアログを表示するウィンドウが開きます。通常のようにインストールを続行します。

## 13.6 最低限のブート画面だけが起動する

メディアをドライブに挿入して、BIOSルーチンは終了しますが、システム上でグラフィカルブート画面が開始しません。その代わりに、最小限のテキストベースのインタフェースが起動されます。これは、グラフィカルブート画面を表示するのに十分なグラフィックメモリを持っていないコンピュータを使用する場合に起こる可能性があります。

テキストのブート画面は最小限に見えますが、グラフィカルブート画面が提供する機能とほぼ同じものを提供します。

## ブートオプション

グラフィカルインタフェースとは違い、キーボードのカーソルキーを使って異なるブートパラメータを選択することはできません。テキストモードのブート画面のブートメニューでは、ブートプロンプトで入力するキーワードが表示されます。これらのキーワードはグラフィカルバージョンで提供されているオプションにマップしています。任意のキーワードを入力し、**Enter** キーを押して、ブートプロセスを起動します。

## カスタムブートオプション

ブートパラメータを選択した後、ブートプロンプトで適切なキーワードを入力するか、13.4項「ブートできない」で説明されているカスタムパラメータを入力します。インストールプロセスを起動するには、**Enter** キーを押します。

## 画面解像度

ファンクションキー( **F1** ... **F12** )を使用して、インストールに使用する画面解像度を決定します。テキストモードで起動する必要がある場合は、**F3** キーを選択します。

# 13.7 ログファイル

インストール中に作成されるログファイルの詳細については、『管理ガイド』、第39章「サポート用システム情報の収集」、39.5項「インストール時の情報収集」を参照してください。

### III インストールサーバのセットアップ

14 ネットワークインストールソースをセットアップする **183**

15 ネットワークブート環境の準備 **192**

## 14 ネットワークインストールソースをセットアップする

この章では、SUSE Linux Enterprise Serverをネットワーク経由でインストールする際に必要とされるデータを提供するサーバの作成方法について説明します。

SUSE Linux Enterprise Server用のネットワークインストールソースとして使用するマシンのオペレーティングシステムに応じて、サーバ設定にはいくつかのオプションがあります。インストールサーバを設定する最も簡単な方法は、YaSTを使用することです。



### ヒント: インストールサーバのオペレーティングシステム

Linux展開用インストールサーバとしては、Microsoft Windowsコンピュータも使用できます。詳細については、[14.5項「SMBリポジトリの管理」](#)を参照してください。

## 14.1 YaSTを使ったインストールサーバのセットアップ

YaSTでは、ネットワークリポジトリ作成用のグラフィックツールを提供しています。HTTP、FTP、およびNFSによるネットワークインストールサーバをサポートしています。

1. インストールサーバにするマシンに `root` としてログインします。
2. YaST > その他 > インストールサーバの順に選択します。
3. リポジトリのタイプを選択します(HTTP、FTP、またはNFS)選択したサービスは、システム起動時に、毎回、自動的に開始されます。選択したタイプのサービスがシステム上ですでに動作していて、サーバ用に手動で設定する場合には、Do Not Configure Any Network Servicesをオンにして、サーバサービスの自動設定を無効にします。どちらの場合でも、サーバ上のインストールデータを保管するディレクトリを設定してください。
4. 必要なリポジトリタイプを設定します。このステップは、サーバサービスの自動設定と関係しています。自動設定を無効にした場合にはスキップされます。  
インストールデータを置くFTPまたはHTTPサーバのルートディレクトリのエイリアスを定義してください。リポジトリは、`ftp://Server-IP/Alias/Name` (FTPの場合)または`http://Server-IP/Alias/Name` (HTTPの場合)に格納されます。`Name` には、リポジ

トリの名前を指定します。リポジトリ名は、次のステップで定義します。前のステップでNFSを選択した場合には、ワイルドカードとエクスポートオプションを指定します。NFSサーバは、`nfs://Server-IP/Name` でアクセスできます。NFSとエクスポートについての詳細は、『管理ガイド』、第30章「NFS共有ファイルシステム」を参照してください。



## ヒント: ファイアウォールの設定

サーバシステムのファイアウォール設定が、HTTP、NFS、およびFTPポートのトラフィックを許可していることを確認します。現在、そうでない場合は、まず、ファイアウォールでポートを開くを有効にするか、ファイアウォールの詳細をチェックします。

5. リポジトリを設定します。インストール用メディアを宛先にコピーする前に、リポジトリの名前を定義します(製品とバージョンを示し、容易に覚えられる略語が望ましい)。YaSTでは、インストールDVDのコピーの代わりに、メディアのISOイメージを利用できます。そうする場合には、対応するチェックボックスをオンにして、ISOファイルをローカルに保管するディレクトリのパスを指定します。このインストールサーバを使用して配布する製品によっては、サービスパックDVDなどのメディアを追加リポジトリとして追加しなければならない場合があります。ネットワーク内のインストールサーバについて知らせるためにOpenSLPを使う場合には、適切なオプションをオンにします。



## ヒント: リポジトリのアナウンス

このオプションがネットワーク設定でサポートされている場合は、OpenSLPを介してリポジトリをアナウンスすることを検討してください。そうすれば、すべてのターゲットマシンでネットワークインストールパスを入力しなくてもよくなります。SLPブートパラメータでブートされたターゲットシステムは、これ以上の設定を行わなくても、ネットワークリポジトリを検出します。このオプションについての詳細は、[第7章「ブートパラメータ」](#)を参照してください。

6. 追加のリポジトリを設定します。YaSTは、アドオンCDまたはサービスパックCDにあるリポジトリを設定する際に特定の名前規則に従います。この設定が受け入れられるのは、アドオンCDのリポジトリ名がインストールメディアのリポジトリ名で始まる場合のみです。言い換えると、DVD1のリポジトリ名を `SLES12SP1` にした場合は、DVD2のリポジトリ名は `SLES12SP1addon` にする必要があります。

7. インストールデータをアップロードします。インストールサーバの設定で最も時間がかかるステップは、実際のインストールメディアのコピーです。メディアをYaSTが要求する順序で挿入し、コピーの手順が終わるまで待ってください。ソースのコピーがすべて完了したら、既存リポジトリの概要に戻り、完了を選択して設定を終了します。  
インストールサーバは完全に設定されて、使用する準備ができました。これはシステムが起動するたびに、自動的に開始します。それ以上の操作は必要ありません。必要なのは、YaSTの最初のステップで選択したネットワークサービスの自動設定を無効にしていた場合に、サービスを手動で正しく設定し、開始することだけです。

リポジトリを無効にするには、削除するリポジトリを選択してから、削除を選択します。システムからインストールデータが削除されます。ネットワークサービスを無効にする場合は、適切なYaSTモジュールを使用します。

インストールサーバが、特定の製品バージョンの複数の製品に対してインストールデータを提供する必要がある場合は、YaSTインストールサーバのモジュールを起動します。既存のリポジトリの概要画面で追加を選択して、新しいリポジトリを設定します。

## 14.2 NFSリポジトリの手動設定

インストール用のNFSソースのセットアップは、主に2つのステップで行えます。最初のステップでは、インストールデータを保持するディレクトリ構造を作成して、インストールメディアをその構造にコピーします。2番目のステップでは、インストールデータを保持しているディレクトリをネットワークにエクスポートします。

インストールデータを保持するディレクトリを作成するには、次の手順に従います。

1. `root` としてログインします。
2. すべてのインストールデータを保持することになるディレクトリを作成し、このディレクトリに移動します。次に例を示します。

```
root # mkdir /srv/install/PRODUCT/PRODUCTVERSION
root # cd /srv/install/PRODUCT/PRODUCTVERSION
```

`PRODUCT` は製品名の略語、`PRODUCTVERSION` は製品名とバージョンを含む文字列で置き換えます。

3. メディアキットに含まれているCDごとに、次のコマンドを実行します。
  - a. インストールDVDの内容全体を、インストールサーバのディレクトリにコピーします。

```
root # cp -a /media/PATH_TO_YOUR_DVD_DRIVE .
```

PATH\_TO\_YOUR\_DVD\_DRIVE をDVDドライブの実際のパスで置き換えます。これは、使用しているシステムのドライブのタイプに応じて、cdrom、cdrecorder、dvd、または dvdrecorder になります。

b. ディレクトリの名前をDVD番号に変更します。

```
root # mv PATH_TO_YOUR_DVD_DRIVE DVDX
```

X は、DVDの実際の番号で置き換えてください。

SUSE Linux Enterprise Serverでは、YaSTを使用してNFSでリポジトリをエクスポートできます。次の手順に従います。

1. root としてログインします。
2. YaST > ネットワークサービス > NFSサーバの順に選択します。
3. 開始およびファイアウォール内でポートを開くをオンにして、次へをクリックします。
4. Add Directoryを選択して、インストールソースのあるディレクトリ(この場合、PRODUCTVERSION)に移動します。
5. ホストの追加をクリックして、インストールデータのエクスポート先になるマシンのホスト名を入力します。ここでホスト名を指定する代わりに、ワイルドカード、ネットワークアドレス、またはネットワークのドメイン名を使用することもできます。適切なエクスポートオプションを入力するか、デフォルトのままにします。デフォルトでもほとんどのセットアップでは正しく動作します。NFS共有のエクスポートで私用される構文の詳細については exports の「man」ページを参照してください。
6. 完了をクリックします。SUSE Linux Enterprise Serverのリポジトリを保持しているNFSサーバが自動的に起動し、ブートプロセスに統合されます。

YaST NFSサーバモジュールを使用する代わりに、NFSでリポジトリを手動でエクスポートする場合には、次の手順に従います。

1. root としてログインします。
2. /etc/exports ファイルを開いて、次の行を入力します。

```
/PRODUCTVERSION *(ro,root_squash,sync)
```

これにより、ディレクトリ `/PRODUCTVERSION` は、ネットワークに属している任意のホスト、またはこのサーバに接続している任意のホストにエクスポートされます。このサーバへのアクセスを制限するには、一般的なワイルドカード `*` の代わりにネットマスクまたはドメイン名を使用してください。詳細は、`export` のmanページを参照してください。設定ファイルを保存して終了します。

3. NFSサービスを、システム起動時に起動するサーバのリストに追加するには、次のコマンドを実行します。

```
root # systemctl enable nfsserver
```

4. `systemctl start nfsserver` コマンドを実行してNFSサーバを起動します。後で、NFSサーバの設定の変更が必要になった場合には、設定ファイルを修正して、`systemctl restart nfsserver` コマンドでNFSデーモンを再起動してください。

OpenSLPを使用してNFSサーバについてアナウンスし、ネットワーク内のすべてのクライアントにそのアドレスを知らせます。

1. `root` としてログインします。
2. 次の行を使用して、`/etc/slp.reg.d/install.suse.nfs.reg` 環境設定ファイルを作成します。

```
Register the NFS Installation Server
service:install.suse:nfs://$HOSTNAME/PATH_TO_REPOSITORY/DVD1,en,65535
description=NFS Repository
```

`PATH_TO_REPOSITORY` は、サーバ上のインストールソースへの実際のパスで置き換えます。

3. `systemctl start slpd` コマンドで、OpenSLPデーモンを起動します。

OpenSLPについての詳細は、`/usr/share/doc/packages/openslp/` のパッケージのドキュメント、または『管理ガイド』、第33章「SLP」を参照してください。NFSの詳細については、『管理ガイド』、第30章「NFS共有ファイルシステム」を参照してください。

## 14.3 FTPリポジトリの手動設定

FTPリポジトリの作成は、NFSリポジトリの作成と非常に似ています。FTPリポジトリも、OpenSLPを使用してネットワーク上にアナウンスすることができます。

1. 14.2項「NFSリポジトリの手動設定」で説明されているように、インストールソースを保持するディレクトリを作成します。



## 2. インストールディレクトリの内容を配布するためのFTPサーバを設定します。

- a. rootとしてログインし、YaSTソフトウェア管理を使用して vsftpd パッケージをインストールします。

- b. FTPサーバのルートディレクトリに入ります。

```
root # cd /srv/ftp
```

- c. FTPのルートディレクトリに、インストールソースを保持するサブディレクトリを作成します。

```
root # mkdir REPOSITORY
```

REPOSITORY は、製品名で置き換えてください。

- d. 既存のインストールリポジトリの内容を、FTPサーバのルート環境にマウントします。

```
root # mount --bind PATH_TO_REPOSITORY /srv/ftp/REPOSITORY
```

PATH\_TO\_REPOSITORY と REPOSITORY は、設定に合致する値で置き換えてください。この変更を永続的にする必要がある場合には、/etc/fstab に追加します。

- e. 「vsftpd」と入力して、vsftpdを開始します。

## 3. ネットワーク設定でサポートされている場合は、OpenSLPを使用してリポジトリをアナウンスします。

- a. 次の行を使用して、/etc/slp.reg.d/install.suse.ftp.reg 環境設定ファイルを作成します。

```
Register the FTP Installation Server
service:install.suse:ftp://$HOSTNAME/REPOSITORY/DVD1,en,65535
description=FTP Repository
```

REPOSITORY は、サーバ上のリポジトリディレクトリの実際の名前で置き換えてください。service: の行は、連続した行として入力する必要があります。

- b. systemctl start slpd コマンドで、OpenSLPデーモンを起動します。



## ヒント: YaSTによるFTPサーバの設定

FTPインストールサーバを手動で設定する代わりに、YaSTを使用する場合は、『管理ガイド』、第35章「YaSTを使用したFTPサーバの設定」を参照してください。

## 14.4 HTTPリポジトリの手動設定

HTTPリポジトリの作成は、NFSリポジトリの作成と非常に似ています。HTTPリポジトリも、OpenSLPを使用してネットワーク上でアナウンスできます。

1. 14.2項「NFSリポジトリの手動設定」で説明されているように、インストールソースを保持するディレクトリを作成します。
2. インストールディレクトリの内容を配布するためのHTTPサーバを設定します。

- a. 『管理ガイド』、第34章「Apache HTTPサーバ」、34.1.2項「インストール」の説明に従って、WebサーバのApacheをインストールします。
- b. HTTPサーバのルートディレクトリ(`/srv/www/htdocs`)に移動し、インストールソースを保持するサブディレクトリを作成します。

```
root # mkdir REPOSITORY
```

`REPOSITORY` は、製品名で置き換えてください。

- c. インストールソースの場所からWebサーバのルートディレクトリ(`/srv/www/htdocs`)への、シンボリックリンクを作成します。

```
root # ln -s /PATH_TO_REPOSITORY/srv/www/htdocs/REPOSITORY
```

- d. HTTPサーバの設定ファイル(`/etc/apache2/default-server.conf`)を変更して、シンボリックリンクをたどるようにします。以下のように変更します。

```
Options None
```

方法

```
Options Indexes FollowSymLinks
```

- e. `systemctl reload apache2`. を使用して、HTTPサーバ設定を再ロードします。

3. ネットワーク設定でサポートされている場合は、OpenSLPを使用してリポジトリをアナウンスします。

- a. 次の行を使用して、`/etc/slp.reg.d/install.suse.http.reg` 環境設定ファイルを作成します。

```
Register the HTTP Installation Server
service:install.suse:http://$HOSTNAME/REPOSITORY/DVD1/,en,65535
description=HTTP Repository
```

REPOSITORY は、サーバ上のリポジトリへの実際のパスで置き換えてください。service: の行は、連続した行として入力する必要があります。

**b. `systemctl start slpd`** で、OpenSLPデーモンを起動します。

## 14.5 SMBリポジトリの管理

SMBを使用すれば、Linuxコンピュータがなくても、Microsoft Windowsサーバからインストールソースをインポートして、Linuxの導入を開始することができます。

SUSE Linux Enterprise Serverリポジトリを保持する、エクスポートされたWindows共有を設定するには、次の手順に従います。

1. Windowsマシンにログインします。
2. インストールツリー全体を保持する新しいディレクトリを作成し、名前(たとえば、INSTALL)を付けます。
3. この共有を、Windowsのドキュメントで説明されている方法に従ってエクスポートします。
4. この共有を入力し、PRODUCT という名前のサブディレクトリを作成します。PRODUCT は、実際の製品名と置き換えます。
5. INSTALL/PRODUCT ディレクトリに移動し、各DVDを個別のディレクトリ(たとえば、DVD1 や DVD2)にコピーします。

SMBをマウントした共有をリポジトリとして使用するには、次の手順に従います。

1. インストールターゲットをブートします。
2. インストールを選択します。
3. **F4** キーを押して、リポジトリを選択します。
4. SMBを選択し、Windowsマシンの名前またはIPアドレス、共有名(この例では INSTALL/PRODUCT/DVD1)、ユーザ名、およびパスワードを入力します。構文は次のとおりです。

```
smb://workdomain;user:password@server/INSTALL/DVD1
```

**Enter** を押すと、YaSTが起動して、インストールを実行します。

## 14.6 サーバ上のインストールメディアのISOイメージの使用

サーバディレクトリに手動で物理メディアをコピーする代わりに、インストールサーバにインストールメディアのISOイメージをマウントして、リポジトリとして使用することもできます。メディアコピーの代わりに、ISOイメージを使用するHTTP、NFS、またはFTPサーバを設定するには、以下の手順に従ってください。

1. ISOイメージをダウンロードして、それをインストールサーバとして使用するコンピュータに保存します。
2. `root` としてログインします。
3. 14.2項「NFSリポジトリの手動設定」、14.3項「FTPリポジトリの手動設定」、または14.4項「HTTPリポジトリの手動設定」の説明に従って、インストールデータの場所を選択、作成します。
4. DVDごとにサブディレクトリを作成します。
5. 各ISOイメージを最終的な場所にマウントし、パックを解除するには、次のコマンドを実行します。

```
root # mount -o loop PATH_TO_ISO PATH_TO_REPOSITORY/PRODUCT/MEDIUMX
```

`PATH_TO_ISO` は、ISOイメージのローカルコピーへのパスで置き換えます。`PATH_TO_REPOSITORY` は、サーバのソースディレクトリで置き換えます。`PRODUCT` は製品名で、`MEDIUMX` は、使用するメディアのタイプ(CDまたはDVD)と番号で置き換えます。

6. 前のステップを繰り返して、製品に必要なすべてのISOイメージをマウントします。
7. 14.2項「NFSリポジトリの手動設定」、14.3項「FTPリポジトリの手動設定」、または14.4項「HTTPリポジトリの手動設定」の説明に従って、インストールサーバを開始します。

ブート時にISOイメージを自動的にマウントするには、それぞれのマウントエントリを `/etc/fstab` に追加します。前の例のエントリは、次のようになります。

```
PATH_TO_ISO PATH_TO_REPOSITORY/PRODUCTMEDIUM auto loop
```

## 15 ネットワークブート環境の準備

この章では、PXEでのブートに必要なインフラストラクチャを提供するDHCPサーバとTFTPサーバの設定方法について説明します。

SUSE® Linux Enterprise Serverは、PXE (Preboot Execution Environment)を介してインストールすることができます。そのためには、クライアントハードウェアがPXEでのブートをサポートしている必要があります。また、クライアントに必要なデータを提供するDHCPサーバとTFTPサーバがネットワーク上に存在している必要もあります。この章では、これらの必要とされるサーバの設定方法を順を追って説明します。

PXEでは、カーネルとinitrdのみがブートされます。これらは、インストール環境または実働システムをブートする際に使用されます。インストールソースの設定方法については、[第14章「ネットワークインストールソースをセットアップする」](#)を参照してください。

このセクションでは、複雑なブートシナリオで必要となる設定タスクについて説明します。DHCP、PXEブート、TFTP、およびWake on LAN用の、すぐに使用できる設定例も含まれています。

以下の例では、DHCPサーバ、TFTPサーバ、およびNFSサーバがIP 192.168.1.1の同じマシンに存在することを想定しています。すべてのサービスが異なるマシンに存在していてもまったく問題ありません。必ず、必要に応じてIPアドレスを変更してください。

### 15.1 DHCPサーバのセットアップ

DHCPサーバは、ネットワーククライアントへの自動アドレス割り当てのほか、TFTPサーバのIPアドレスと、カーネルファイルおよびinitrdファイルへのパスをアナウンスします。ロードする必要があるファイルは、ターゲットマシンのアーキテクチャと、レガシBIOSブートまたはUEFIブートのどちらを使用するかによって異なります。クライアントはそれらのアーキテクチャタイプをDHCP要求で送信します。DHCPサーバはこの情報に基づいて、クライアントでどのファイルをブート用にダウンロードする必要があるかを決定します。

1. DHCPサーバのホストとなるマシンに root としてログインします。
2. **`systemctl enable dhcpd`** コマンドを実行して、DHCPサーバを有効にします。
3. `/etc/dhcpd.conf` にあるDHCPサーバの設定ファイルのサブネット設定に、次の行を追加します。

```
The following lines are optional
option domain-name "my.lab";
option domain-name-servers 192.168.1.1;
```

```

option routers 192.168.1.1;
option ntp-servers 192.168.1.1;
ddns-update-style none;
default-lease-time 3600;

The following lines are required
option arch code 93 = unsigned integer 16; # RFC4578
subnet 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 {
 next-server 192.168.1.1;
 range 192.168.1.100 192.168.1.199;
 default-lease-time 3600;
 max-lease-time 3600;
 if option arch = 00:07 or option arch = 00:09 {
 filename "/EFI/x86/grub.efi";
 }
 else if option arch = 00:0b {
 filename "/EFI/aarch64/bootaa64.efi";
 }
 else {
 filename "/BIOS/x86/pxelinux.0";
 }
}

```

この設定例では、サブネット 192.168.1.0/24 と、IP 192.168.1.1 のサーバ上の DHCP、DNS、およびゲートウェイを使用しています。使用されているIPアドレスはすべて、ネットワークレイアウトに従って変更してください。dhcpd.conf で利用可能なオプションの詳細については、dhcpd.conf のマニュアルページを参照してください。

#### 4. `systemctl restart dhcpd` コマンドを実行して、DHCPサーバを再起動します。

PXEおよびWake on LANインストールのリモート制御にSSHを使う場合には、DHCPがインストールターゲットに提供するIPアドレスを指定してください。そのためには、上記のDHCP設定を、以下の例に従って修正します。

```

group {
 host test {
 hardware ethernet MAC_ADDRESS;
 fixed-address IP_ADDRESS;
 }
}

```

host文は、インストールターゲットのホスト名になります。ホスト名とIPアドレスを特定のホストにバインドするには、そのシステムのハードウェア(MAC)アドレスを調べ、これを指定する必要があります。この例で使用されているすべての変数を、使用する環境にマッチする実際の値で置き換えてください。

DHCPサーバをリスタートすると、サーバは指定されたホストに静的なIPを提供するので、そのシステムにSSHで接続することが可能になります。

## 15.2 TFTPサーバのセットアップ

以下の手順では、32ビットおよび64ビットのx86アーキテクチャでUEFIおよびBIOSを搭載したターゲットマシン用にサーバを準備する方法を説明します。ここで準備する構造は、AArch64システム用にも使用できます。

### 15.2.1 TFTPサーバのインストール

TFTPサーバをインストールするには、次の手順に従います。

1. `tftp` パッケージをインストールします。

```
tux > sudo zypper in tftp
```

2. `/etc/sysconfig/tftp` の `tftpd` 設定を確認し、必要に応じてオプションの追加や変更を行います。詳細については、`man 8 tftpd` を確認してください。TFTPデーモンは設定変更なしで機能します。ファイルのデフォルトのルートディレクトリは `/srv/tftpboot` です。
3. ブート時に `tftpd` の起動を確認したら、それを再起動して新しい設定を読み込みます。

```
tux > sudo systemctl enable tftp.socket
tux > sudo systemctl restart tftp.socket
```

### 15.2.2 パッケージからのPXEファイルのインストール

SUSE Linux Enterprise ServerのRPMは、BIOSまたはUEFIを搭載したマシンでPXEを介してブートするために必要なファイルを提供しています。TFTPサーバが稼働するマシンにファイルをインストールするには、次のコマンドを使用します。

```
tux > sudo zypper in tftpboot-installation-SLES-OS_VERSION-ARCHITECTURE
```

`OS_VERSION` はSUSE Linux Enterprise Serverインストール環境のバージョン(15 など)で、`ARCHITECTURE` はシステムのアーキテクチャ(x86\_64 など)で置き換えます。`zypper se tftpboot` を使用すると、使用可能なすべてのバージョンとアーキテクチャを検索できます。ファイルは `/srv/tftpboot/SLES-OS_VERSION-ARCHITECTURE` にインストールされます。`/srv/tftpboot` ディレクトリへは、SUSE Linux Enterprise Serverの他のバージョンとアーキテクチャのファイルをコピーすることもできます。



## 15.2.3 PXELINUXの設定

ファイル `/srv/tftpboot/SLES-OS_VERSION-ARCHITECTURE/net/pxelinux.cfg/default` をエディタで開きます。第14章「ネットワークインストールソースをセットアップする」で説明している設定方法に従って、`install` パラメータのパスを置き換えます。また、`TFTP_SERVER` は、TFTPサーバのIPアドレスで置き換えてください。PXELINUX設定オプションの概要については、15.3項「PXELINUXの設定オプション」を参照してください。

```
default linux

install
label linux
 ipappend 2
 kernel boot/ARCHITECTURE/loader/linux
 append initrd=boot/x86_64/ARCHITECTURE/initrd instsys=tftp://TFTP_SERVER/
SLES-OS_VERSION-ARCHITECTURE/boot/ARCHITECTURE/root install=PROTOCOL://SERVER_IP:/PATH

display message
implicit 1
prompt 1
timeout 50
```

`append` 行で使用するブートパラメータの詳細については、7.3項「重要なブートパラメータのリスト」を参照してください。

必要に応じて、`/srv/tftpboot/SLES-OS_VERSION-ARCHITECTURE/net/pxelinux.cfg/message` を編集して、ブートメニューにメッセージを表示します。

## 15.2.4 GRUB2を備えたEFIでのPXEブートの準備

GRUB2環境設定ファイルを変更する必要はありませんが、デフォルトの設定では、インストールシステム用のネットワークソースは用意されていません。ネットワーク経由でSUSE Linux Enterprise Serverの完全インストールを実行する場合は、ファイル `/srv/tftpboot/SLES-OS_VERSION-ARCHITECTURE/EFI/BOOT/grub.cfg` の `linuxefi` 行に `install` パラメータを追加します。第14章「ネットワークインストールソースをセットアップする」で説明している設定方法に従って、`install` パラメータを設定します。`efilinux` 行で使用するその他のブートパラメータの詳細については、7.3項「重要なブートパラメータのリスト」を参照してください。

## 15.3 PXELINUXの設定オプション

ここに記されているのは、PXELINUX設定ファイルで利用可能なオプションの一部です。



## APPEND OPTIONS

カーネルのコマンドラインに1つまたは複数のオプションを追加します。これらは、自動ブートと手動ブートのどちらの場合でも追加されます。オプションはカーネルコマンドラインの先頭に追加されるので、通常は、明示的に入力したカーネルオプションによって上書きすることができます。

### APPEND -

何も追加しません。LABEL セクション内で、APPEND に引数として1つのハイフンを付ければ、グローバルな APPEND を上書きすることができます。

### DEFAULT KERNEL\_OPTIONS...

デフォルトのカーネルコマンドラインを設定します。PXELINUXが自動的にブートする場合には、DEFAULTの後のエントリがブートプロンプトに対して入力されたときのように動作します。加えて、自動ブートであることを示すautoオプションも自動的に追加されます。

設定ファイルが存在しない、または設定ファイル内でDEFAULTエントリが定義されていない場合には、オプションの付かないカーネル名「linux」がデフォルトとなります。

### IFAPPEND FLAG

FLAG 値に応じて、特定のオプションをカーネルコマンドラインに追加します。IFAPPEND オプションは、PXELINUXでのみ使用可能です。FLAG では、表 15.1 「IFAPPENDから生成され、追加されたカーネルコマンドラインオプション」で説明されている値が必要です:

表 15.1: IFAPPENDから生成され、追加されたカーネルコマンドラインオプション

引数	生成されたカーネルコマンドライン/記述
<u>1</u>	<pre>ip=CLIENT_IP:BOOT_SERVER_IP:GW_IP:NETMASK</pre> <p>プレースホルダは、DHCP/BOOTPまたはPXEブートサーバからの入力に基づいて置換されます。</p> <p>このオプションは、ブートされたシステムでDHCPクライアントを実行するための代替品ではないことに注意してください。定期的な更新がない場合、PXE BIOSによって取得されたリースは期限切れになり、IPアドレスはDHCPサーバによる再使用で利用可能になります。</p>
<u>2</u>	<pre>BOOTIF=MAC_ADDRESS_OF_BOOT_INTERFACE</pre>

引数	生成されたカーネルコマンドライン/記述
	このオプションは、インストールサーバが、DHCPサーバからの返信を受け取るまで、LANインタフェースを交互に検索する場合に、タイムアウトを回避するのに役立ちます。このオプションを使用すると、initrdプログラムはシステムがブートされたインタフェースを特定することができます。linuxrcではこのオプションを読み込み、このネットワークインタフェースを使用します。
4	<div>SYSUUID=SYSTEM_UUID</div> <p>小文字16進数でUUIDを追加します。 <a href="#">/usr/share/doc/packages/syslinux/pxelinux.txt</a> を参照してください。</p>

#### LABEL label KERNEL image APPEND options...

ブートするカーネルとして LABEL を入力した場合、PXELINUXで代わりに IMAGE をブートする必要があること、また指定された APPEND オプションを使用する必要があることを示します。これらは、ファイルのグローバルセクションにある、最初の LABEL コマンドの前に記載されている設定に取って代わります。 IMAGE のデフォルトは LABEL と同じです。また、 APPEND が指定されなかった場合には、グローバルエントリがデフォルトとして使用されます(存在する場合)。最大で128の LABEL エントリが使用できます。

PXELINUXは次の構文を使用します。

```
label MYLABEL
 kernel MYKERNEL
 append MYOPTIONS
```

ラベルは、ファイル名の場合のように切り詰められるので、切り詰められた後も固有性が保たれるように決める必要があります。たとえば、「v2.6.30」と「v2.6.31」という2つのラベルは、PXELINUXでは区別できません。これらは切り詰められるとどちらも同じDOSファイル名になるからです。

カーネルはLinuxカーネルである必要はありません。ブートセクタまたはCOMBOOTファイルを使用することもできます。

#### LOCALBOOT TYPE

PXELINUXでは、 KERNEL オプションの代わりに LOCALBOOT 0 を指定すると、この特定のラベルが呼び出されて、カーネルブートの代わりにローカルディスクのブートが行われます。

引数	説明
<u>0</u>	通常のブートを行う
<u>4</u>	まだメモリ上に常駐しているUNDI (Universal Network Driver Interface) ドライバを使用して、ローカルブートを行う
<u>5</u>	まだメモリ上に常駐しているUNDI ドライバを含め、PXE スタック全体でローカルブートを行う

他の値は定義されていません。UNDIやPXEスタックについて知らない場合は、0を指定してください。

#### TIMEOUT TIME-OUT

自動的にブートする前に、ブートプロンプトをどれくらいの時間表示するかを指定します。単位は1/10秒です。タイムアウトは、ユーザがキーボードで何か入力するとキャンセルされます。この場合、ユーザがコマンドを入力するものと見なされます。タイムアウトの値を0に設定すると、タイムアウトは無効になります(これがデフォルトです)。タイムアウトの最大値は35996です(1時間よりほんの少しだけ短い時間です)。

#### PROMPT flag\_val

flag\_val を0に設定すると、**Shift** か **Alt** キーが押された場合、または **Caps Lock** か **Scroll Lock** キーがセットされている場合にのみ、ブートプロンプトを表示します(デフォルト)。flag\_val を1に設定すると、常にブートプロンプトを表示します。

```
F2 FILENAME
F1 FILENAME
..etc...
F9 FILENAME
F10 FILENAME
```

ブートプロンプトでファンクションキーを押したときに、指定されたファイルを表示します。これは、ブート前のオンラインヘルプ(おそらくカーネルコマンドラインのオプション)を設定するために使用することができます。以前のリリースとの後方互換性のために、**F10** を **F0** として入力することもできます。現在のところ、**F11** と **F12** にファイル名を関連付けることはできないことに注意してください。

## 15.4 ターゲットシステムでPXEブートの準備をする

システムのBIOSで、PXEブートの準備をします。これには、BIOSのブート順でのPXEオプションの設定も含まれます。



### 警告: BIOSブートオーダー

BIOSで、PXEオプションをハードディスクブートパラメータの前に指定しないでください。さもないと、システムはブートのたびに再インストールを行おうとします。

## 15.5 ターゲットシステムでWake on LANの準備をする

Wake on LAN (WOL)では、インストールの前に適切なBIOSオプションを有効にすることが必要です。また、ターゲットシステムのMACアドレスを記録しておいてください。このデータは、Wake on LANを開始するために必要です。

## 15.6 Wake on LAN

Wake on LANを使えば、コンピュータのMACアドレスを含む特別なネットワークパケットを使って、コンピュータの電源を入れることができます。世界中のすべてのコンピュータは固有のMAC識別子を持っているので、間違って別のコンピュータの電源を入れてしまう心配はありません。



### 重要: 異なるネットワークセグメントにまたがるWake on LAN

制御用のマシンが、WOLコマンドの実行先と同じネットワークセグメント内にはない場合には、WOL要求がマルチキャストとして送信されるように設定するか、またはそのネットワークセグメント内にあるマシンをリモートで制御して、要求の送信元として作動させてください。

SUSE Linux Enterprise Serverのユーザは、WOLと呼ばれるYaSTモジュールを使って、簡単にWake on LANを設定することができます。他のバージョンのSUSE LinuxベースのOSユーザは、コマンドラインツールを使用してください。

## 15.7 YaSTを使ったWake on LAN

次の手順で、YaSTのWake on LANを設定します。

1. rootとしてログインします。
2. YaST > ネットワークサービス > WOLの順に選択します。
3. 追加をクリックして、ターゲットシステムのホスト名とMACアドレスを入力します。
4. このコンピュータの電源を入れるには、適切な項目を選択して、起動をクリックします。

## 15.8 PXEではなくCDドライブまたはUSBドライブからブート

PXEでブートするのではなく、CDドライブ、DVDドライブ、またはUSBドライブと小容量のシステムイメージを使用することもできます。必要なファイルは、カーネルとinitrdがロードされるとNFSを介してフェッチされます。ブート可能なイメージは mksusecd で作成できます。これはターゲットマシンがPXEブートをサポートしていない場合に便利です。

**sudo zypper in mksusecd** を使用してイメージをインストールします。次のコマンドを使用して、ブート可能なISOイメージを作成します。

```
tux > mksusecd --create image.iso \
--net=nfs://192.168.1.1:/srv/install/ARCH/OS_VERSION/SP_VERSION/cd1 \
/srv/tftpboot/EFI/ARCH/boot
```

ARCH は、ターゲットのシステムアーキテクチャの対応するディレクトリに置き換えます。また、OS\_version と SP\_version も、15.2項「TFTPサーバのセットアップ」に記載されているパスに従って置き換えます。

--net オプションにNFSサーバを使用する代わりに、openSUSEリポジトリなどのHTTPリポジトリを使用することもできます。

```
tux > mksusecd --create image.iso \
--net=http://download.opensuse.org/tumbleweed/repo/oss/suse \
/srv/tftpboot/EFI/ARCH/boot
```

image.iso はDVDまたはCDに書き込むことも、dd を使用してUSBスティックに書き込むこともできます。

```
root # dd if=image.iso of=/dev/USB_DEVICE
```

USB\_DEVICE は、USBスティックのデバイス名に置き換えます。デバイス名を十分に確認して、誤って別のドライブ上のデータを破壊することがないようにしてください。

## IV 初期のシステム設定

- 16 YaSTによるハードウェアコンポーネントの設定 **203**
- 17 ソフトウェアをインストールまたは削除する **214**
- 18 モジュール、拡張機能、サードパーティ製アドオン製品のインストール **233**
- 19 複数バージョンのカーネルのインストール **239**
- 20 YaSTによるユーザの管理 **245**
- 21 YaSTによる言語および国の設定の変更 **260**

## 16 YaSTによるハードウェアコンポーネントの設定

YaSTを使用して、オーディオハードウェア、システムのキーボードレイアウト、プリンタなどのハードウェア品目を設定できます。



### 注記: グラフィックカード、モニタ、マウス、およびキーボードの設定

グラフィックカード、モニタ、マウス、およびキーボードはGNOMEで設定できます。

## 16.1 システムのキーボードレイアウトの設定

YaSTのSystem Keyboard Layout (システムのキーボードレイアウト)モジュールでは、システムで使用するデフォルトのキーボードレイアウトを定義できます(このレイアウトはコンソールでも使用します)。ユーザのレベルでは、それぞれのXセッションで、デスクトップの各種ツールを使用してキーボードレイアウトを変更できます。

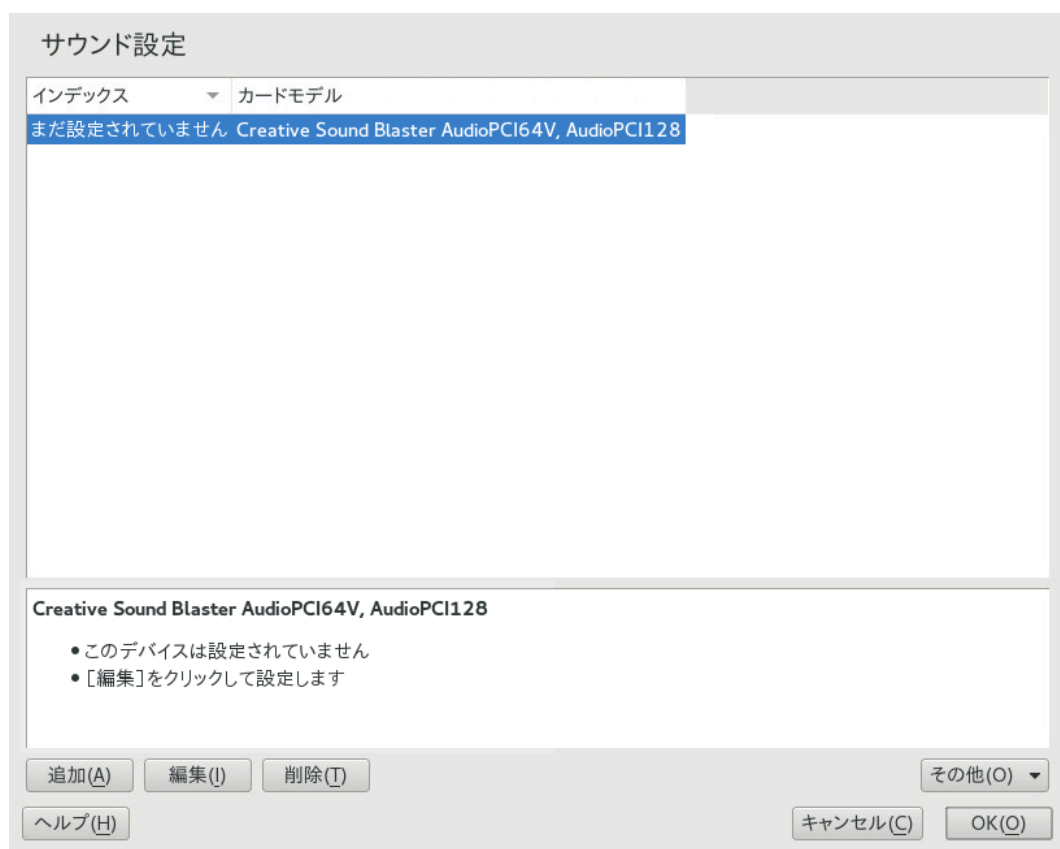
1. YaSTでハードウェア > System Keyboard Layout (システムのキーボードレイアウト)の順にクリックして、YaSTのSystem Keyboard Configuration (システムのキーボード設定)ダイアログを開きます。コマンドラインで **`sudo yast2 keyboard`** を実行して、このモジュールを起動することもできます。
2. リストから目的のキーボードレイアウトを選択します。
3. 必要に応じて、エキスパート設定でキーボードのリピート速度やディレイ速度を定義することもできます。
4. Test (テスト)テキストボックスで、選択した設定を試します。
5. 想定どおりの結果が得られれば、変更を確定してダイアログを閉じます。この設定は `/etc/sysconfig/keyboard` に書き込まれます。

## 16.2 サウンドカードの設定

YaSTでは、ほとんどのサウンドカードが自動的に検出され、適切な値で設定されます。デフォルト設定を変更する場合や自動設定できなかったサウンドカードを設定する場合は、YaSTのサウンドモジュールを使用します。このモジュールでは、追加のサウンドカードを設定したり、サウンドカードの順序を切り替えることもできます。



サウンドモジュールを起動するには、YaSTを起動し、ハードウェア>サウンドの順にクリックします。root ユーザとしてコマンドラインで `yast2 sound &` を実行して、**サウンド設定** ダイアログを直接起動することもできます。



ダイアログに検出されたすべてのサウンドカードが表示されます。

#### 手順 16.1: サウンドカードの設定

新しいサウンドカードを追加した場合または既存のサウンドカードをYaSTで自動設定できなかった場合は、以下の手順を実行します。新しいサウンドカードを設定するには、サウンドカードのベンダとモデルを知っている必要があります。不確かな場合は、サウンドカードのマニュアルを参照して、必要な情報を取得してください。ALSAでサポートされているサウンドカードとその対応サウンドモジュールの参照リストについては、<http://www.alsa-project.org/main/index.php/Matrix:Main> を参照してください。設定時には、次のセットアップオプションから選択できます。

##### 簡易設定

設定手順をこれ以上実行する必要はありません。サウンドカードは自動的に設定されます。後で変更できるボリュームなどのオプションを設定できます。

## 標準の設定

設定中に、出力音量を調整し、テストサウンドを再生できます。

## 詳細設定

熟練者専用。サウンドカードのすべてのパラメータをカスタマイズできます。



### 重要: 詳細環境設定

やるべきことを正確に知っている場合のみ、このオプションを使用してください。そうでない場合は、このパラメータをいじらず、標準設定か簡易設定のオプションを使用します。

1. YaSTのサウンドモジュールを起動します。
2. 検出済みだが、まだ設定されていませんが選択されているサウンドカードを設定するには、リストから各エントリを選択して編集をクリックします。  
新しいサウンドカードを設定するには、追加をクリックします。サウンドカードのベンダとモデルを選択し、次へをクリックします。
3. 設定オプションの1つを選択し、次へをクリックします。
4. 標準の設定を選択した場合は、テストでサウンド設定をテストし、音量を調整できます。耳やスピーカーを傷めないよう、ボリュームの調整は10%程度から開始します。
5. すべてのオプションが希望どおりに設定されたら、次へをクリックします。  
サウンド設定ダイアログに、新しく設定されたか、または変更されたサウンドカードが表示されます。
6. 必要なくなったサウンドカードの設定を削除するには、そのエントリを選択して、削除をクリックします。
7. OKをクリックして、変更内容を保存し、YaSTのサウンドモジュールを終了します。

#### 手順 16.2: サウンドカードの設定を変更する

1. 個々のサウンドカードの設定を変更する場合は(熟練者専用)、サウンド設定ダイアログでサウンドカードのエントリを選択し、編集をクリックします。  
これによって、サウンドカードの高度なオプション画面が開き、そこで、さまざまなパラメータを微調整できます。詳細については、ヘルプをクリックします。
2. 設定済みのサウンドカードの音量を調節したり、サウンドカードをテストするには、サウンド設定ダイアログでサウンドカードのエントリを選択し、その他をクリックします。各メニュー項目を選択します。



## 注記: YaSTのミキサー

YaSTのミキサーの設定では、基本オプションのみを提供します。それらのオプションは、トラブルシューティング用です(たとえば、テストサウンドが聞こえるかどうかなど)。その他、音量の順にクリックしてYaSTのミキサーの設定にアクセスします。サウンドオプションの日常的な使用と微調整には、デスクトップからミキサーアプレットを使用するか、または **alsasound** コマンドラインツールを使用します。

3. MIDIファイルを再生する場合は、その他、シーケンサの実行の順に選択します。
4. サポートされているサウンドカードが検出された場合は、MIDIファイルの再生用にサウンドフォントをインストールできます。
  - a. 元のドライバCD-ROMをCDまたはDVDのドライブに挿入します。
  - b. その他、サウンドフォントのインストールの順に選択して、SF2 SoundFonts™ をハードディスクにコピーします。このサウンドフォントは、/usr/share/sfbank/creative/ ディレクトリに保存されます。
5. システムに複数のサウンドカードを設定した場合は、サウンドカードの順序を調節できます。サウンドカードをプライマリデバイスとして設定するには、サウンド設定でサウンドカードを選択し、その他、プライマリカードとして設定するの順にクリックします。インデックス0のサウンドデバイスがデフォルトデバイスになり、システムとアプリケーションによって使用されます。
6. SUSE Linux Enterprise Serverでは、デフォルトでPulseAudioサウンドシステムが使用されます。このシステムは、複数のオーディオストリームのミックスを容易にする抽象レイヤであり、ハードウェアのどのような制限もバイパスします。PulseAudioサウンドシステムを有効または無効にするには、その他、PulseAudio設定の順にクリックします。有効にした場合は、PulseAudioデーモンがサウンドの再生に使用されます。システム全体で別の設定を使用するには、PulseAudio Support (PulseAudioサポート)を無効にします。

OKをクリックしてYaSTのサウンドモジュールを終了すると、すべてのサウンドカードの音量と設定が保存されます。ミキサーの設定は、/etc/asound.state ファイルに保存されます。ALSA設定データは、/etc/modprobe.d/sound ファイルの末尾に付加され、/etc/sysconfig/sound に書き込まれます。

## 16.3 プリンタの設定

YaSTを使用して、コンピュータにUSB経由で接続されているローカルプリンタの設定やネットワークプリンタによる印刷の設定が可能です。プリンタをインターネット上で共用することも可能です。印刷に関する詳細(一般情報、技術詳細、トラブルシューティング)は、『管理ガイド』、第18章「プリンタの運用」に記載されています。

YaSTでハードウェア>プリンタの順に選択してプリンタモジュールを起動します。デフォルトでは、モジュールがプリンタ設定画面で開き、使用可能な設定済みのプリンタをすべて一覧します。これは、ネットワークを介して多数のプリンタにアクセスできる環境で、特に役に立ちます。ここから、テストページの印刷を実行し、プリンタを設定することもできます。



### 注記: CUPSの起動

システムから印刷するには、CUPSを実行する必要があります。CUPSを実行していない場合は、システムによってCUPSの起動が求められます。はいと返答しないと、印刷を設定できません。CUPSがブート時に起動されていない場合を踏まえて、この機能の有効化も求められます。はいと返答することをお勧めします。そうしないと、システムを再起動するたびにCUPSを手動で起動しなければならなくなります。

### 16.3.1 プリンタの環境設定

通常、USBプリンタが自動的に検出されます。プリンタが自動検出されない原因としては、次の2種類の理由が考えられます。

- USBプリンタをオフに切り替えます。
- プリンタ/コンピュータ間の通信はできません。ケーブルやプラグをチェックして、プリンタが正しく接続されていることを確認してください。正しく接続されている場合、問題はプリンタ関係でなく、USB関係である可能性があります。

プリンタの設定プロセスは3つのステップで構成されます。つまり、接続タイプを指定し、ドライバを選択し、このセットアップ用の印刷キューに名前を付けます。

多くのプリンタモデルでは、さまざまなドライバを使用できます。YaSTでは、プリンタを設定する場合の一般的なルールとして、recommendedと記された設定がデフォルトで選択されます。通常は、ドライバを変更する必要はありません。ただし、カラープリンタでモノクロ印刷だけをしたい場合は、カラー印刷をサポートしないドライバを使用できます。画像印刷時にPostScriptプリンタでパフォーマンス上の問題が発生する場合は、PostScriptドライバからPCLドライバに変更してみてください(ただし、使用するプリンタがPCLを理解できる場合)。

プリンタ用ドライバがリストされていない場合は、該当する標準言語を使用する汎用ドライバをリストから選択してみてください。プリンタのマニュアルを参照して、プリンタが理解する言語(プリンタを制御するコマンドのセット)を見つけてください。これでうまくいかない場合は、[16.3.1.1項「YaSTによるドライバの追加」](#)を参照して他の解決方法を試してください。

プリンタは、直接には使用されず、必ずプリンタキューを介して使用されます。これにより、同時実行ジョブをキューに入れ、次々に処理することができます。各印刷キューは、特定のドライバに割り当てられ、プリンタは、複数のキューを持つことができます。これにより、たとえば、カラープリンタ上に、モノクロでだけ印刷する2つ目のキューを設定することができます。印刷キューの詳細については、『[管理ガイド](#)』、第18章「プリンタの運用」、18.1項「[CUPSのワークフロー](#)」を参照してください。

#### 手順 16.3: 新しいプリンタを追加する

1. ハードウェア > プリンタの順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. プリンタ設定画面で追加をクリックします。
3. [接続方法の指定](#)の下にプリンタがすでに表示されている場合は、次のステップに進みます。そうでない場合は、さらに検出を試すか、または [接続ウィザード](#)を起動します。
4. [「ドライバの検出と割り当て」](#)にあるテキストボックスにベンダ名とモデル名を入力し、[検索](#)をクリックします。
5. プリンタに適したドライバを選択します。最初に表示されるドライバを選択することをお勧めします。適切なドライバが表示されない場合は、次の手順に従います。
  - a. 検索条件をチェックします。
  - b. その他のドライバをクリックして、検索範囲を広げます。
  - c. [16.3.1.1項「YaSTによるドライバの追加」](#)の説明のとおり、ドライバを追加します。
6. [デフォルトの用紙サイズ](#)を指定します。
7. 任意の名前の設定フィールドに、印刷キューの固有の名前を入力します。
8. これで、プリンタはデフォルト値で設定され、使用可能な状態になりました。OKをクリックして、プリンタ設定画面に戻ります。新しく設定されたプリンタがプリンター一覧に表示されます。

### 16.3.1.1 YaSTによるドライバの追加

SUSE Linux Enterprise Serverで使用可能なすべてのプリンタドライバがデフォルトでインストールされるわけではありません。新しいプリンタを追加するときに、ドライバの検出と割り当てダイアログに適切なドライバが表示されない場合は、ご使用のプリンタに適したドライバを含んだドライバパッケージをインストールしてください。

#### 手順 16.4: 追加のドライバパッケージをインストールする

1. ハードウェア > プリンタの順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. プリンタ設定画面で追加をクリックします。
3. Find and Assign a Driver セクションでドライバパッケージをクリックします。
4. リストから1つまたは複数の適切なドライバパッケージを選択します。プリンタ記述ファイルへのパスは指定しないでください。
5. OKを選択し、パッケージのインストールを確認します。
6. これらのドライバを直接使用するには、[手順16.3「新しいプリンタを追加する」](#)の説明に従って続行します。

PostScriptプリンタでは、プリンタドライバソフトウェアが不要です。PostScriptプリンタは、特定のモデルに適したPPD (PostScript Printer Description) ファイルのみを必要としています。PPDファイルは、プリンタの製造元から提供されます。

PostScriptプリンタを追加するときに、ドライバの検出と割り当てダイアログに適切なPPDファイルが表示されない場合は、ご使用のプリンタに適したPPDファイルをインストールしてください。

PPDファイルには、複数の提供元があります。まず、SUSE Linux Enterprise Serverに付属している追加のドライバパッケージのうち、デフォルトでインストールされていないものを試してみることをお勧めします(インストール手順については後で説明します)。これらのパッケージに、ご使用のプリンタに適したドライバが含まれていない場合、PPDファイルは、プリンタベンダから直接か、またはPostScriptプリンタのドライバCDから入手します。詳細については、『管理ガイド』、第18章「プリンタの運用」、18.8.2項「特定のPostScriptプリンタに適したPPDファイルが入手できない」を参照してください。PPDファイルは、<http://www.linuxfoundation.org/collaborate/workgroups/openprinting/database/databaseintro> の「OpenPrinting.org printer database」で見つけることもできます。OpenPrintingからPPDファイルをダウンロードする時点では、OpenPrintingに最新のLinuxサポートステータスが記載されていますが、このステータスが必ずしもSUSE Linux Enterprise Serverのステータスと一致しているとは限りません。



#### 手順 16.5: POSTSCRIPTプリンタのPPDファイルを追加する

1. ハードウェア > プリンタの順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. プリンタ設定画面で追加をクリックします。
3. Find and Assign a Driver セクションでドライバパッケージをクリックします。
4. 「プリンタ記述ファイルを使用可能にする」にあるテキストボックスに、PPDファイルへのフルパスを入力します。
5. OKをクリックして、「新しいプリンタ設定の追加」画面に戻ります。
6. このPPDファイルを直接使用するには、[手順16.3「新しいプリンタを追加する」](#)の説明に従って続行します。

#### 16.3.1.2 ローカルプリンタ設定の編集

プリンタの既存の設定を編集することで、接続タイプやドライバなどの基本設定を変更できるだけでなく、用紙サイズ、解像度、メディアソースなどのデフォルト設定を調整することもできます。プリンタのIDは、プリンタ記述またはロケーションを変更することで変更できます。

1. ハードウェア > プリンタの順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. プリンタ設定画面で、リストからローカルプリンタ設定を選択し、編集をクリックします。
3. 接続タイプまたはドライバを変更します([手順16.3「新しいプリンタを追加する」](#)参照)。この手順は、現在の設定で問題がある場合にのみ必要です。
4. 必要に応じて既定のプリンタを選択して、このプリンタをデフォルトにします。
5. 現在のドライバに対する全てのオプションをクリックして、デフォルト設定を調整します。設定を変更するには、該当する+記号をクリックしてオプションのリストを展開します。オプションをクリックして、デフォルトを変更します。変更内容を反映するには、OKをクリックします。

## 16.3.2 YaSTによるネットワーク印刷の設定

ネットワークプリンタは、自動的に検出されません。ネットワークプリンタは、YaSTのプリンタモジュールを使用して手動で設定する必要があります。ネットワークの設定内容に応じて、印刷サーバ(CUPS、LPD、SMB、またはIPX)に印刷したり、ネットワークプリンタに直接印刷(TCP経由を推奨)することができます。YaSTのプリンタモジュールの左ペインでネットワーク経由で印刷するを選択してネットワーク印刷の設定画面にアクセスします。

### 16.3.2.1 CUPSの使用

Linux環境では、ネットワークを介した印刷に、通常CUPSが使用されます。最も簡単なセットアップは、すべてのクライアントが直接アクセスできる1つのCUPSサーバだけを使用する印刷です。複数のCUPSサーバによる印刷では、リモートCUPSサーバと通信するCUPSデーモンが稼動中である必要があります。

#### ！ 重要: ネットワーク印刷キューの参照

CUPSサーバでは、ネットワークを介して印刷キューをアナウンスする際に、従来のCUPS参照プロトコルまたはBonjour/DNS-SDが使用されます。ユーザが自分の印刷ジョブをどのプリンタに送信するかを選択できるように、クライアントでこれらのリストを参照する必要があります。ネットワーク印刷キューを参照するには、`cups-filters-cups-browsed` パッケージに付属する `cups-browsed` サービスを、CUPSサーバを介して印刷するすべてのクライアントで実行する必要があります。`cups-browsed` は、YaSTでネットワーク印刷を設定すると自動的に起動します。

`cups-browsed` を起動しても参照できない場合は、CUPSサーバがBonjour/DNS-SDを介してネットワーク印刷キューをアナウンスしている可能性があります。この場合、`avahi` パッケージを追加インストールし、すべてのクライアントに対して **`sudo systemctl start avahi-daemon`** を実行することで、関連するサービスを起動する必要があります。

#### 手順 16.6: 1つのCUPSサーバを介して印刷

1. ハードウェア > プリンタの順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. 左ペインからネットワーク経由で印刷する画面を開きます。
3. すべての印刷を1つのCUPSサーバ経由で直接行うをオンにして、サーバの名前またはIPアドレスを指定します。



4. テストサーバをクリックして、正しい名前またはIPアドレスが選択されていることを確認します。
5. OKをクリックして、プリンタ設定画面に戻ります。これで、CUPSサーバを介して利用できるすべてのプリンタが一覧されます。

#### 手順 16.7: 複数のCUPSサーバを介して印刷

1. ハードウェア > プリンタの順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. 左ペインからネットワーク経由で印刷する画面を開きます。
3. CUPSサーバからのプリンタアナウンスメントを受け入れるを選択します。
4. [一般設定] で、使用するサーバを指定します。すべての使用可能なネットワーク、または特定のホストからの接続を受け入れることができます。最後のオプションを選択する場合は、ホスト名またはIPアドレスを指定する必要があります。
5. ローカルCUPSサーバの起動を要求されたら、OKをクリックし、次にはいをクリックして確認します。サーバが起動すると、YaSTの画面はプリンタ設定画面に戻ります。一覧を更新をクリックして、これまでに検出されたプリンタを参照します。追加プリンタが使用可能か確認するために、このボタンを再度クリックします。


### 16.3.2.2 CUPS以外の印刷サーバの使用

CUPS以外の印刷サーバから印刷サービスを提供しているネットワークでは、ハードウェア > プリンタの順に選択してYaSTのプリンタモジュールを起動し、左ペインからネットワーク経由で印刷する画面を開きます。接続ウィザードを起動し、該当する接続タイプを選択します。ご利用の環境でのネットワークプリンタの設定については、ネットワーク管理者にお問い合わせください。

### 16.3.3 ネットワーク上のプリンタ共有

ローカルCUPSデーモンが管理するプリンタは、ネットワーク上で共有できます。その場合、ローカルコンピュータがCUPSサーバになります。通常、プリンタを共有するには、CUPSのいわゆる「ブラウジングモード」を有効にします。ブラウジングを有効にした場合は、リモートCUPSデーモンをリッスンするために、ローカル印刷キューがネットワーク上で利用可能になります。また、専用のCUPSサーバをセットアップして、そのサーバですべての印刷キューを管理し、リモートクライアントをそのサーバに直接アクセスさせることも可能です。この場合は、ブラウジングを有効にする必要はありません。

#### 手順 16.8: プリンタを共有する

1. ハードウェア › プリンタの順に選択して、YaSTのプリンタモジュールを起動します。
2. 左のペインから、プリンタの共有画面を開きます。
3. リモートアクセスを許可するを選択します。ローカルネットワーク内のコンピュータ向けを選択します。さらに、既定でローカルネットワーク内にプリンタを公開も選択して参照モードを有効にします。
4. OKをクリックしてCUPSサーバを再起動し、プリンタ設定画面に戻ります。
5. CUPSとファイアウォールの設定については、[http://en.opensuse.org/SDB:CUPS\\_and\\_SANE\\_Firewall\\_settings](http://en.opensuse.org/SDB:CUPS_and_SANE_Firewall_settings)  を参照してください。

## 17 ソフトウェアをインストールまたは削除する

YaSTのソフトウェア管理ツールを使用して、追加または削除するソフトウェアコンポーネントを検索します。YaSTでは、すべての依存関係を自動的に解決できます。インストールメディアに付属していないパッケージをインストールするには、ソフトウェアリポジトリをセットアップに追加して、それをYaSTで管理できるようにします。アップデートアプレットでソフトウェアの更新を管理することで、システムを最新の状態に保ちます。

YaSTのソフトウェアマネージャでシステムのソフトウェアコレクションを変更します。このYaSTモジュールには、X Window向けのグラフィックバージョンとコマンドライン向けのテキストベースバージョンの2種類があります。ここではグラフィックバージョンについて説明します。テキストベースのYaSTについては『管理ガイド』、第5章「テキストモードのYaST」を参照してください。



### 注記: 変更の確認とレビュー

パッケージのインストール、更新、または削除を行う場合、ソフトウェアマネージャでの変更は、了解または適用で確認後にだけ適用されます。YaSTでは、すべてのアクションを記録したリストが保持されているので、変更内容をシステムに適用する前に、それらを確認し、必要に応じて変更できます。

## 17.1 用語の定義

SUSE Linux Enterprise Serverでのソフトウェアのインストールと削除に精通するには、次の用語を理解しておく必要があります。

### リポジトリ

パッケージとそのパッケージに関する追加情報(パッケージメタデータ)を保存しているローカルディレクトリまたはリモートディレクトリ。

### (リポジトリの)エイリアス/リポジトリ名

リポジトリの短い名前(Zypperではエイリアスと呼び、YaSTではリポジトリ名と呼びます)。これは、リポジトリを追加するときにユーザが選択できますが、固有の名前とする必要があります。

## リポジトリ記述ファイル

各リポジトリは、リポジトリのコンテンツ(パッケージ名、バージョンなど)を説明したファイルを提供します。これらのリポジトリ記述ファイルは、YaSTで使用するローカルキャッシュにダウンロードされます。

## 製品

SUSE® Linux Enterprise Serverなどの製品全体を指します。

## パターン

パターンは、特定の用途専用に設計されたパッケージのインストール可能なグループです。たとえば、Laptop パターンには、モバイルコンピューティング環境に必要なすべてのパッケージが含まれています。パターンは、パッケージ依存関係を定義し(必須パッケージや推奨パッケージなど)、インストール用としてマークされたパッケージが事前選択されている状態で提供されます。これによって、特定の用途に必要な最も重要なパッケージが、パターンのインストール後にシステムで使用可能になります。パターン内のパッケージは、必要に応じて手動で選択または選択解除できます。

## パッケージ

パッケージは、rpm形式の圧縮ファイルであり、特定のプログラムのファイルを含んでいます。

## パッチ

パッチは、1つ以上のパッケージから成り、デルタRPMで適用できます。また、まだインストールされていないパッケージへの依存関係を導入することもあります。

## 解決可能

製品、パターン、パッケージ、またはパッチに関する一般的な用語。最も一般に使用される解決可能なタイプは、パッケージまたはパッチです。

## デルタRPM

デルタRPMは、パッケージに定義された2つのバージョンどうしのバイナリ差分のみで構成されているので、ダウンロードサイズが最小限ですみます。インストールの前に、RPMのフルパッケージがローカルコンピュータ上で再構築されます。

## パッケージの依存関係

一定のパッケージは、共有ライブラリなどの他のパッケージに依存しています。言い換えれば、パッケージの中には、他のパッケージを 必須 としているものがあります。このようなパッケージは、必須パッケージがないとインストールできません。必須の依存関係(パッケージ要件)のほか、他のパッケージを 推奨 としているパッケージもあります。

これらの推奨されているパッケージは、実際に利用できる場合にのみインストールされます。利用できない場合は無視されますが、それらを推奨パッケージとしているパッケージはインストールできます。

## 17.2 インストール済みシステムの登録

インストール時に登録を飛ばした場合やシステムの再登録が必要な場合、いつでもシステム登録を行えます。その際には、YaSTモジュール [製品の登録] を使用するか、コマンドラインツール **SUSEConnect** を使用します。

### 17.2.1 YaSTでの登録

システムを登録するには、YaSTを起動してソフトウェアに切り替え、製品の登録を選択します。

デフォルトでは、SUSEカスタマセンターにシステムを登録します。組織でローカル登録サーバが提供されている場合は、自動検出されたサーバのリストからいずれかのサーバを選択できます。または、手動でURLを指定してください。

### 17.2.2 SUSEConnectを使用した登録

コマンドラインから登録するには、次のコマンドを使用します。

```
tux > sudo SUSEConnect -r REGISTRATION_CODE -e EMAIL_ADDRESS
```

REGISTRATION\_CODE は、SUSE Linux Enterprise Serverと一緒に受け取った登録コードで置き換えます。EMAIL\_ADDRESS は、各自または各自の組織が登録の管理に使用しているSUSEアカウントに関連付けられた電子メールアドレスで置き換えます。

ローカル登録サーバで登録するには、次のようにサーバへのURLも入力します。

```
tux > sudo SUSEConnect -r REGISTRATION_CODE -e EMAIL_ADDRESS --url "URL"
```

## 17.3 YaSTソフトウェアマネージャの使用

ソフトウェア > ソフトウェアマネージャの順に選択して、YaSTコントロールセンターからソフトウェアマネージャを起動します。



### 17.3.1 パッケージまたはパターンの検索用ビュー

YaSTソフトウェアマネージャでは、現在有効になっているすべてのリポジトリからパッケージやパターンをインストールできます。このソフトウェアマネージャは、検索対象のソフトウェアの検出を容易にするさまざまな表示とフィルタを提供します。検索ビューは、ウィンドウのデフォルト表示です。ビューを変更するには、表示をクリックし、以下のいずれかのエントリをドロップダウンボックスで選択します。選択した表示が新しいタブで開きます。

#### Patterns（パターン）

システム上のインストールに使用できるすべてのパターンを一覧します。

#### パッケージグループ

グループ別にソートしたすべてのパッケージを一覧します(グラフィックス、プログラミング、セキュリティなど)。

#### RPMグループ

グループとサブグループの機能でソートされたすべてのパッケージを一覧します。たとえば、ネットワーク、電子メール、クライアントの順にソートします。

#### 【使用言語】

新しいシステム言語の追加に必要なすべてのパッケージを抽出するフィルタ。

## リポジトリ

リポジトリ別にパッケージを抽出するフィルタ。複数のリポジトリを選択するには、**Ctrl** キーを押しながらリポジトリ名をクリックします。「擬似リポジトリ」**@System**を選択すると、現在インストールされているすべてのパッケージが一覧されます。

## 検索

特定の基準に従って、パッケージを検索できます。検索する用語を入力し、**Enter** を押します。次の項目内で検索するで場所を指定し、検索モードを変更することにより、検索を絞り込みます。たとえば、パッケージ名は知らないが、検索するアプリケーションの名前だけは知っている場合は、検索プロセスにパッケージの説明を含めるようにします。

## インストールの概要

インストール、更新、または削除するパッケージをすでに選択している場合は、このビューに、了解をクリックするとシステムに適用される変更が表示されます。このビューで特定の状態にあるパッケージをフィルタするには、各チェックボックスを選択または選択解除します。ステータスフラグの詳細を表示するには **Shift + F1** を押します。



### ヒント: アクティブリポジトリに属さないパッケージの検出

アクティブリポジトリに属さないすべてのパッケージを一覧するには、表示 > リポジトリ > **@System**の順に選択し、次に、セカンダリフィルタ > メンテナンスされていないパッケージの順に選択します。たとえば、リポジトリを削除した後で、そのリポジトリから取得したパッケージがインストールされたまま残っていないことを確認する場合に、このオプションが役立ちます。

## 17.3.2 パッケージまたはパターンのインストールと削除

一定のパッケージは、共有ライブラリなどの他のパッケージに依存しています。一方、システム上で他のパッケージと共存できないパッケージもあります。これらの依存関係や競合の解決が可能な場合は、YaSTによって自動的に解決されます。選択によって、自動的に解決できない依存関係の競合が発生した場合は、[17.3.4項「パッケージの依存関係」](#)の説明に従って、競合を手動で解決する必要があります。





## 注記: パッケージの削除

パッケージを削除する場合、デフォルトでは、選択したパッケージのみが削除されます。指定したパッケージの削除に伴って不要になる他のすべてのパッケージもYaSTで削除できるようにするには、メインメニューでオプション > パッケージの削除時にクリーンアップするの順に選択します。

1. パッケージを検索します(17.3.1項「[パッケージまたはパターンの検索用ビュー](#)」参照)。
2. 検出されたパッケージは、右側のペインに一覧されます。パッケージをインストールまたは削除するには、パッケージを右クリックして、インストールまたは削除を選択します。該当するオプションがない場合は、パッケージ名の先頭に表示された記号で示されているパッケージステータスを確認し、**Shift + F1** を押してヘルプを表示します。



## ヒント: 一覧されたすべてのパッケージにアクションを適用する方法

右ペインに一覧表示されたすべてのパッケージにアクションを適用するには、メインメニューに移動し、パッケージ > このリスト内のすべての順に選択してアクションを選択します。

3. パターンをインストールするには、パターン名を右クリックして、インストールを選択します。
4. パターンを削除することはできません。代わりに、削除したいパターンのパッケージを選択し、それらを削除用にマークします。
5. さらにパッケージを選択するには、上記の手順を繰り返します。
6. 変更を適用する前に、表示 > インストールの概要 の順にクリックすると、変更内容をレビューまたは変更できます。デフォルトでは、ステータスを変更するすべてのパッケージが一覧されます。
7. パッケージの状態を元に戻すには、パッケージを右クリックし、次のエントリの1つを選択します。つまり、パッケージの削除または更新が予定されている場合は保持を選択し、パッケージのインストールが予定されている場合はインストールしないを選択します。すべての変更を破棄し、ソフトウェアマネージャを終了するには、キャンセルと中止をクリックします。
8. 完了したら、受諾をクリックして、変更を適用します。



9. YaSTで他のパッケージへの依存関係が検出された場合は、インストール、更新、または削除の対象として追加で選択されているパッケージが一覧表示されます。続行をクリックして、それらを受け入れます。  
選択されているすべてのパッケージのインストール、更新、または削除が完了すると、YaSTソフトウェアマネージャが自動的に終了します。



### 注記: ソースパッケージのインストール

現時点では、YaSTソフトウェアマネージャを使用してソースパッケージをインストールすることはできません。このためには、コマンドラインツール **zypper** を使用します。詳細については、『管理ガイド』、第6章「コマンドラインツールによるソフトウェアの管理」、6.1.2.5項「ソースパッケージのインストールまたはダウンロード」を参照してください。

## 17.3.3 パッケージの更新

個々のパッケージを更新する代わりに、インストールされているすべてのパッケージまたは特定リポジトリのすべてのパッケージを更新することもできます。パッケージの大量更新時には、一般に、次の側面を考慮します:

- パッケージを提供するリポジトリの優先順位、
- パッケージのアーキテクチャ(たとえば、AMD64/Intel 64)、
- パッケージのバージョン番号、
- パッケージのベンダ。

更新の候補を選択する上でどの側面が最も重要であるかは、選択する個々の更新オプションに依存します。

1. インストール済みのすべてのパッケージを最新バージョンに更新するには、メインメニューから、パッケージ > すべてのパッケージ > 新しいバージョンがあれば更新するの順に選択します。  
一定のポリシーを使用して、使用できる更新候補がないかどうか、すべてのリポジトリがチェックされます。このポリシーでは、まずYaSTによる検索範囲を、インストール済みのパッケージと同じアーキテクチャおよびベンダのパッケージに限定します。検索でパッケージが見つかったら、以下のプロセスに従って、見つかったパッケージから「最良の」更新候補が選択されます。ただし、同じベンダの同類のパッケージが見つからない

場合は、同じアーキテクチャのすべてのパッケージに検索が拡大されます。それでも同類のパッケージが見つからない場合は、すべてのパッケージが対象となり、次の基準に従って、「最良の」更新候補が選択されます。

1. リポジトリの優先度: 最高の優先度をもつリポジトリからのパッケージを優先します。
2. この基準で複数のパッケージが選択された場合は、アーキテクチャが「最良」であるパッケージが選択されます。(最良のアーキテクチャとは、インストール済みパッケージのアーキテクチャと同一のアーキテクチャです)。

選択したパッケージのバージョンがインストール済みパッケージのバージョン番号より高い場合は、インストール済みパッケージが選択した更新候補で更新および置換されます。

このオプションでは、インストール済みパッケージのアーキテクチャとベンダを変更しないようにしていますが、特定の条件下では、それらは許容されます。



### 注記: 強制的に更新する

代わりに、パッケージ > すべてのパッケージ > 強制的に更新するの順に選択すると、適用される基準は同じですが、検出された候補パッケージは無条件でインストールされます。したがって、このオプションを選択すると、実際には、一部のパッケージがダウングレードすることがあります。

## 2. 大量更新用パッケージを特定のリポジトリからのパッケージにするには:

- a. 17.3.1項「[パッケージまたはパターンの検索用ビュー](#)」の説明に従って、更新に使用するリポジトリを選択します。
- b. ウィンドウの右側で、システムパッケージをこのリポジトリ内のバージョンに切り替えるをクリックします。この設定は、パッケージを入れ替えるときにパッケージベンダを変更することをYaSTに対して明示的に許可します。  
了解で続行すると、すべてのインストール済みパッケージが、このリポジトリ(使用可能な場合)からのパッケージで置換されます。これによって、ベンダとアーキテクチャが変更され、一部のパッケージがダウングレードすることがあります。
- c. これを回避するには、システムパッケージをこのリポジトリ内のバージョンに切り替えることをキャンセルをクリックします。ただし、このキャンセルは、了解ボタンをクリックする前にしかできません。

3. 変更を適用する前に、表示 > インストールの概要 の順にクリックすると、変更内容をレビューまたは変更できます。デフォルトでは、ステータスを変更するすべてのパッケージが一覧されます。
4. すべてのオプションを好みどおりに設定したら、受諾で変更内容を確認して大量更新を開始します。

### 17.3.4 パッケージの依存関係

ほとんどのパッケージは、他のパッケージに依存しています。たとえば、共有ライブラリを使用するパッケージは、そのライブラリを提供するパッケージに依存します。一方、共存できないパッケージがあり、競合を引き起こします。たとえば、メール転送エージェント(sendmailまたはpostfix)は、1つしかインストールできません。ソフトウェアのインストールまたは削除時には、ソフトウェアマネージャが未解決のままの依存関係や競合が残っていないことを確認してシステムの整合性を確保します。

依存関係や競合の解決に1つのソリューションしかない場合は、その依存関係や競合は自動的に解決されます。複数のソリューションがあると必ず、手動で解決する必要のある競合が発生します。競合の解決にベンダやアーキテクチャの変更が必要な場合も、手動で解決する必要があります。受諾をクリックして、ソフトウェアマネージャで変更を適用すると、自動リゾルバでトリガされたすべてのアクションの概要が表示され、確認を要求されます。

依存関係は、デフォルトで、自動的にチェックされます。パッケージのステータスを変更するたびに(たとえば、パッケージをインストールまたは削除用にマークする)、チェックが実行されます。これは、一般的には便利ですが、依存関係の競合を手動で解決する際にはわずらわしくなることがあります。この機能を無効にするには、メインメニューに移動して依存関係 > 自動確認の選択を無効にします。依存関係の確認は、依存関係 > 今すぐ確認の順に選択して手動で実行します。整合性の確認は、受諾をクリックして選択を確定すると、必ず実行されます。

パッケージの依存関係をレビューするには、パッケージを右クリックし、解決器の情報表示を選択します。依存関係を示すマップが開きます。すでにインストールされているパッケージは、緑の枠内に表示されます。



#### 注記: パッケージ競合の手動解決

競合の処理に精通していない限り、パッケージの競合を処理する場合は、YaSTによる指示に従うようにします。そうしないと、競合を解決できないことがあります。行った変更はいずれも他の競合をトリガする可能性があり、結局、競合の数は確実に増加することに留意してください。このようになった場合は、キャンセルでソフトウェアマネージャをキャンセルし、すべての変更を中止で破棄して、やり直します。

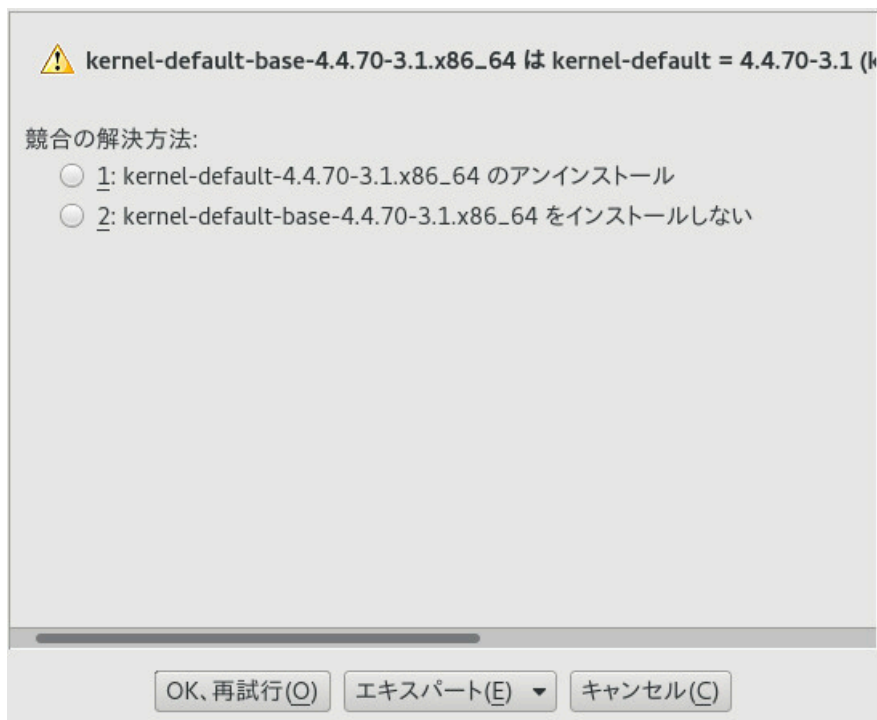


図 17.1: ソフトウェアマネージャの競合管理

### 17.3.5 推奨パッケージの取り扱い

パッケージには、プログラムの実行に必須の、強い依存関係(特定のライブラリなど)だけでなく、新しい機能や変換の追加など、弱い依存関係もあります。このような弱い依存関係を推奨パッケージと呼びます。

推奨パッケージの取り扱いが、SUSE Linux Enterprise Server 12 SP1から少し変わりました。新規パッケージのインストール時には何も変更はありません。推奨パッケージもデフォルトでインストールされます。

SUSE Linux Enterprise Server 12 SP1より前では、インストール済みパッケージの推奨パッケージが見つからない場合、自動的にインストールされていました。これらのパッケージは自動的にインストールされなくなりました。前のデフォルトに切り替えたい場合は、`PKGMR_REEVALUATE_RECOMMENDED="yes"` を `/etc/sysconfig/yast2` に設定します。インストール済みのパッケージに関する推奨パッケージが欠落している場合、それらすべてをインストールするには、YaST > Software Managerを開始し、エクストラ > Install All Matching Recommended Packages(該当する推奨パッケージをすべてインストールする)を選択します。

新規パッケージのインストール時の推奨パッケージのインストールを無効にするには、YaST Software Managerで、依存関係 > Install Recommended Packages(推奨パッケージのインストール)を無効にします。Zypperコマンドラインツールを使用してパッケージをインストールしている場合、`--no-recommends` オプションを使用します。

## 17.4 ソフトウェアリポジトリおよびサービスの操作

サードパーティソフトウェアをインストールするには、ソフトウェアリポジトリをシステムに追加します。デフォルトでは、システムを登録すると、SUSE Linux Enterprise Server-DVD 15や一致するアップデートリポジトリなどの製品リポジトリが自動的に設定されます。登録の詳細については、[8.7項「登録」](#)または『アップグレードガイド』、第4章「オフラインでのアップグレード」、[4.8項「システムの登録」](#)を参照してください。最初に選択した製品によっては、変換、辞書などを含んだ追加リポジトリも設定される場合があります。

リポジトリを管理するには、YaSTを起動し、ソフトウェア > ソフトウェアリポジトリの順に選択します。設定されたソフトウェアリポジトリダイアログが開きます。ここで、ダイアログの右隅にある表示をすべてのサービスに変更することによって、いわゆるサービスの購読を管理することもできます。このコンテキストではサービスは、1つまたは複数のソフトウェアを提供できるRepository Index Service (RIS) です。この種のサービスは管理者またはベンダから動的に変更できます。

各リポジトリは、リポジトリのコンテンツ(パッケージ名、バージョンなど)を説明したファイルを提供します。これらのリポジトリ記述ファイルは、YaSTで使用するローカルキャッシュにダウンロードされます。ソフトウェアリポジトリには、その整合性確認のため、リポジトリメンテナのGPGキーで署名することができます。新しいリポジトリを追加するたびに、YaSTでリポジトリのキーをインポートできます。



### 警告: 外部ソフトウェアソースの信用

外部ソフトウェアのリポジトリをリポジトリリストに追加する場合は、その前に、リポジトリを信頼できるかどうか確認してください。SUSEは、サードパーティのソフトウェアリポジトリからインストールされたソフトウェアによって発生するどのような問題についても、責任を負いません。

## 17.4.1 ソフトウェアリポジトリの追加

DVD/CD、リムーバブル大容量ストレージデバイス(フラッシュディスクなど)、ローカルディレクトリ、ISOイメージ、またはネットワークソースからリポジトリを追加できます。

YaSTの設定されたソフトウェアリポジトリダイアログでリポジトリを追加するには、次の手順に従います。

1. Add (追加)をクリックします。
2. ダイアログに表示されているオプションのいずれかを選択します。



図 17.2: ソフトウェアリポジトリの追加

- ネットワークをスキャンして、SLP経由でサービスをアナウンスしているインストールサーバを検索するには、Scan Using SLP (SLPを使用してスキャン)を選択して次へをクリックします。
- リムーバブルメディアからリポジトリを追加するには、該当するオプションを選択して、メディアを挿入するか、またはUSBデバイスをコンピュータに接続します。次へをクリックして、インストールを開始します。
- 大半のリポジトリでは、該当のオプションを選択して次へをクリックすると、メディアへのパス(またはURL)を指定するように求められます。Repository Name (リポジトリ名)の指定は任意です。何も指定しない場合は、製品名またはURLがリポジトリ名として使用されます。



Download Repository Description Files (リポジトリ記述ファイルのダウンロード)はデフォルトで有効になっています。このオプションを有効にしていない場合は、後で必要になったときにYaSTによって自動的にダウンロードされます。

3. 追加したリポジトリによっては、リポジトリのGPGキーのインポートを求められたり、ライセンスへの合意を求められたりします。  
これらのメッセージを確認すると、メタデータがダウンロードされ、解析されます。これにより、Configured Repositories (設定されたリポジトリ)のリストにリポジトリが追加されます。
4. 必要に応じて、[17.4.2項「リポジトリプロパティの管理」](#)の説明に従い、リポジトリのプロパティを調整します。
5. OKをクリックして変更内容を確認し、設定ダイアログを閉じます。
6. リポジトリを正常に追加できると、ソフトウェアマネージャが起動し、そのリポジトリからパッケージをインストールできるようになります。詳細については、[第17章「ソフトウェアをインストールまたは削除する」](#)を参照してください。

## 17.4.2 リポジトリプロパティの管理

ソフトウェアリポジトリの設定されたソフトウェアリポジトリの概要では、次のリポジトリプロパティを変更できます。

### ステータス

リポジトリのステータスは、有効または無効のどちらかです。有効なリポジトリからのパッケージだけをインストールできます。一時的にリポジトリを無効にするにはEnable (有効化)を無効にします。リポジトリ名をダブルクリックして、その状態を切り替えることもできます。リポジトリを完全に削除するには、削除をクリックします。

### 更新

リポジトリを更新する際には、リポジトリの内容の説明(パッケージ名、バージョンなど)がYaSTで使用するローカルキャッシュにダウンロードされます。これは、CDやDVDなどの静的リポジトリでは1回で十分ですが、内容が頻繁に変更されるリポジトリでは頻繁な更新が必要です。リポジトリのキャッシュを最新の状態に保つ最も簡単な方法は、自動的に更新するの選択です。手動更新を行うには、更新をクリックして、オプションの1つを選択します。



## ダウンロードしたパッケージを維持します

インストールの前に、リモートリポジトリからのパッケージをダウンロードします。これらのパッケージは、デフォルトでは、インストールが正常に完了すると削除されます。ダウンロードしたパッケージを維持しますを有効にすると、ダウンロードしたパッケージが削除されません。ダウンロードの場所は、`/etc/zypp/zypp.conf` に設定されます。これは、デフォルトでは、`/var/cache/zypp/packages` です。

## 優先度

リポジトリの優先度は、`1`～`200` の値です。ここで、`1` は最高の優先度、`200` は最低の優先度です。YaSTで追加した新しいリポジトリの優先度は、デフォルトで `99` です。特定のリポジトリに関して優先度値が何であってもよい場合は、値を `0` に設定しても、そのリポジトリにデフォルト優先度(`99`)を適用できます。パッケージが2つ以上のリポジトリにある場合は、優先度の最も高いリポジトリが優先して使用されます。これは、ローカルリポジトリ(たとえば、DVD)に高い優先度を与えることによって、インターネットから不必要にパッケージをダウンロードしないようにする場合に有用です。



### 重要: 優先度とバージョンの比較

優先度の最も高いリポジトリが、常に、優先されます。したがって、更新リポジトリには必ず最高の優先度が割り当てられるようにします。そのようにしないと、次のオンラインアップデートまで更新されない古いバージョンがインストールされる可能性があります。

## 名前とURL

リポジトリ名またはリポジトリのURLを変更するには、それをシングルクリックでリストから選択し、次に、編集をクリックします。

## 17.4.3 リポジトリキーの管理

ソフトウェアリポジトリには、その整合性確認のため、リポジトリメンテナのGPGキーで署名することができます。新しいリポジトリを追加するたびに、そのキーをYaSTでインポートできます。そのキーを他の任意のGPGキーのように検証し、キーが変更されていないことを確認してください。キーの変更を見つけた場合は、リポジトリに何らかの問題がある可能性があります。キーの変更の原因を突き止めるまで、リポジトリをインストールソースとして無効にしてください。

インポートしたすべてのキーを管理するには、設定されたソフトウェアリポジトリダイアログでGPG鍵をクリックします。マウスでエントリを選択して、ウィンドウ下部にキーのプロパティを表示します。追加、編集、または削除をクリックすることで、該当する操作をキーに対して実行します。

## 17.5 システムのアップデート

SUSEはお買い上げの製品に対し、継続的にソフトウェアセキュリティパッチのアップデートを提供します。これらは、YaSTオンラインアップデートモジュールを使用してインストールできます。また、パッチのインストールをカスタマイズする高度な機能も用意されています。

GNOMEデスクトップは、パッチをインストールするツールと、すでにインストールされているパッケージのアップデートをインストールするツールを提供します。パッチとは異なり、パッケージのアップデートは1つのパッケージのみに関連し、そのパッケージの新しいバージョンを提供するものです。GNOMEツールでは、[17.5.2項「パッチおよびパッケージのアップデートのインストール」](#)の説明にあるように、わずかなクリック操作でパッチとパッケージのアップデートの両方をインストールできます。

### 17.5.1 GNOMEソフトウェアアップデータ

新しいパッチまたはパッケージのアップデートが利用可能になると、GNOMEではデスクトップの最下部(またはロック画面)にその通知が表示されます。



図 17.3: GNOMEのロック画面に表示されたアップデート通知

## 17.5.2 パッチおよびパッケージのアップデートのインストール

新しいパッチまたはパッケージのアップデートが利用可能になると、GNOMEではデスクトップの最下部(またはロック画面)にその通知が表示されます。

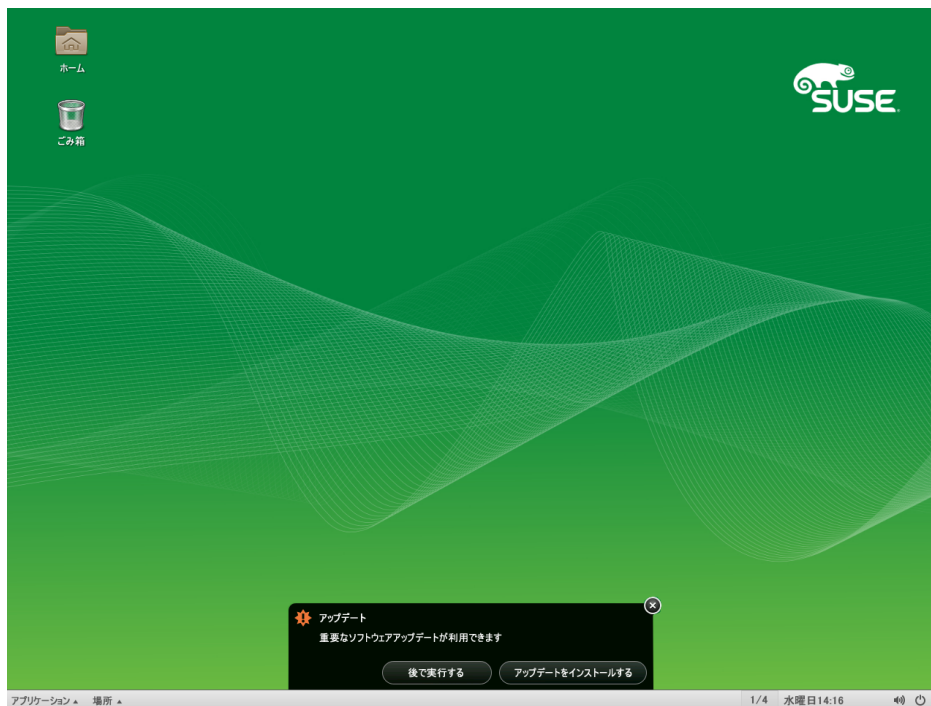


図 17.4: GNOMEのデスクトップに表示されたアップデート通知

1. パッチとアップデートをインストールするには、通知メッセージのInstall updates (アップデートのインストール)をクリックします。GNOMEアップデートビューアが開きます。または、Applications (アプリケーション) > System Tools (システムツール) > Software Update (ソフトウェアのアップデート)を選択するか、**Alt** - **F2** を押して「**gpk-update-viewer**」と入力し、アップデートビューアを開きます。
2. セキュリティアップデートと重要なアップデートは、すべて事前に選択されています。これらのパッチはインストールすることを強く推奨します。それ以外のアップデートは、それぞれのチェックボックスを有効にすることによって、手動で選択できます。パッチまたはパッケージのアップデートの詳細情報を取得するには、それぞれのタイトルをクリックします。
3. 更新をインストールするをクリックしてインストールを開始します。root のパスワードの入力を求めるプロンプトが表示されます。
4. 認証のダイアログで root のパスワードを入力して操作を続行します。

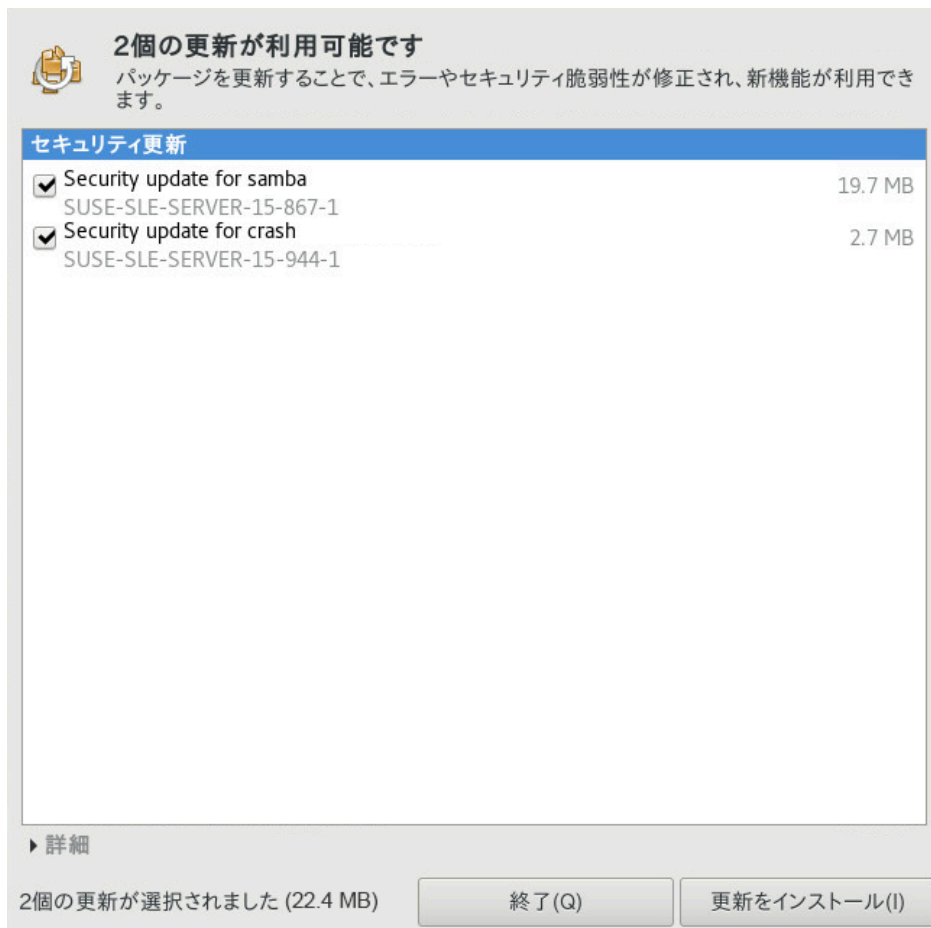


図 17.5: GNOMEアップデートビューア

### 17.5.3 GNOMEソフトウェアアップデートの設定

通知を設定するには、アプリケーション > システム設定 > 通知 > Software Update (ソフトウェアのアップデート)を選択して、必要な設定を調整します。

アップデートの有無のチェック頻度や、リポジトリの有効化、無効化を設定するには、アプリケーション > システムツール > 設定 > ソフトウェア設定を選択します。設定のダイアログの各タブでは、次の設定を変更できます。

#### アップデートの設定

##### Check for updates

時間単位、毎日、毎週、実行しないから、アップデートのチェックを行なう頻度を選択します。

## Check for Major Upgrades

毎日、毎週、または、実行しないから、主要なアップグレードをチェックする頻度を選択します。

### モバイルブロードバンドの使用時に更新をチェックする

この設定オプションは、モバイルコンピュータでのみ使用できます。デフォルトでは、オフになっています。

### Check for updates on battery power (バッテリー動作時にアップデートをチェックする)

この設定オプションは、モバイルコンピュータでのみ使用できます。デフォルトでは、オフになっています。

## ソフトウェアソース

### リポジトリ

利用可能なパッチとパッケージのアップデートがあるかどうかの確認対象とするリポジトリを一覧表示します。特定のリポジトリを有効または無効にすることができます。



### 重要: アップデートリポジトリの有効化保持

セキュリティに関連するパッチがあれば、必ずその通知を受け取ることができるように、製品の アップデート リポジトリは有効な状態を維持するようにします。

gconf-editor を使用すると、さらに多くのオプションを設定できます: `apps > gnome-packagekit`

## 18 モジュール、拡張機能、サードパーティ製アドオン製品のインストール

モジュールおよび拡張機能は、システムに部品や機能を追加します。この章では、モジュールおよび拡張機能のインストール、スコープ、サポートステータス、およびライフサイクルについて説明します。

モジュールは、SUSE Linux Enterprise Serverで全面的にサポートされている構成要素であり、アドオン製品とは異なるライフサイクルと更新タイムラインを備えています。モジュールは複数のパッケージをセットにしたもので、適用範囲が明確に定義されていて、オンラインチャネル経由でのみ提供されます。モジュールの一覧、それらの依存関係およびライフサイクルについては、[https://www.suse.com/releasenotes/x86\\_64/SUSE-SLES/15/#Intro.ModuleExtensionRelated](https://www.suse.com/releasenotes/x86_64/SUSE-SLES/15/#Intro.ModuleExtensionRelated) を参照してください。

拡張機能(Workstation ExtensionやHigh Availability Extensionなど)は、システムに機能を追加し、専用の有料登録キーが必要になります。拡張機能は、オンラインチャネルまたは物理メディアで配信されます。SUSEカスタマセンターまたはローカルの登録サーバへの登録が、オンラインチャネルに登録するための前提条件です。Package Hub (18.3項「SUSE Package Hub」)の拡張機能は例外で、登録キーは必要ありません。また、SUSEサポート契約の対象ではありません。拡張機能によっては、ある基本製品では登録キーを必要としても別の製品では必要としないものがあります。これらの拡張機能は、YaSTによって基本製品の登録キーで自動登録されているからです。

SUSEのカスタマセンターまたはローカルの登録サーバにシステムを登録すると、使用している製品向けのモジュールと拡張機能のリストを利用できるようになります。インストールの際に登録のステップを省略していても、YaSTでSUSE Customer Center Configuration (SUSEカスタマセンターの環境設定)モジュールを使用すれば、いつでもシステムを登録できます。詳細については、『アップグレードガイド』、第4章「オフラインでのアップグレード」、4.8項「システムの登録」を参照してください。

アドオン製品の中には、サードパーティが提供しているものもあります。特定のハードウェアが正常に動作する上で必要なバイナリ専用のドライバはその一例です。このハードウェアを持っている場合は、システム用のバイナリドライバの使用可能性に関する詳細をリリースノートで参照してください。<http://www.suse.com/releasenotes/> YaST、またはインストールしたシステムの [/usr/share/doc/release-notes/](#) にリリースノートが用意されています。



## 18.1 オンラインチャネルからのモジュールと拡張機能のインストール

以下の手順では、SUSEのカスタマセンターまたはローカルの登録サーバにシステムが登録済みであることが必要です。システムの登録作業を実行している場合は、『アップグレードガイド』、第4章「オフラインでのアップグレード」、4.8項「システムの登録」のステップ5を完了すると、拡張機能およびモジュールのリストがただちに表示されます。その場合は、次のステップを省略して[ステップ2](#)に進みます。



### 注記: インストール済みのアドオンの表示

インストール済みのアドオンを表示するには、YaSTを起動して、ソフトウェア > アドオンを選択します。

#### 手順 18.1: YASTを使用したオンラインチャネルからのアドオンと拡張機能のインストール

1. YaSTを起動して、ソフトウェア > Add System Extensions or Modules (システム拡張機能またはモジュールの追加)を選択します。  
YaSTは、登録サーバに接続して、利用できる拡張機能とモジュールのリストを表示します。



### 注記: 利用できる拡張機能とモジュール

利用可能な拡張機能とモジュールの数は、登録サーバによって異なります。ローカルの登録サーバではアップデートのリポジトリのみを提供でき、追加の拡張機能は用意されません。

2. それぞれの説明を表示するには、そのエントリをクリックします。
3. インストールするエントリのチェックボックスをオンにします(複数選択可)。



図 18.1: システム拡張機能のインストール

4. 次へをクリックして続行します。
5. 拡張機能またはモジュールで追加するリポジトリによっては、リポジトリのGPGキーのインポートを求められたり、ライセンスへの合意を求められたりします。  
これらのメッセージを確認すると、メタデータがダウンロードされ、解析されます。選択した拡張機能のリポジトリがシステムに追加されます。インストールソースが別途必要になることはありません。
6. 必要に応じて、17.4.2項「リポジトリプロパティの管理」の説明に従い、リポジトリのプロパティを調整します。

## 18.2 拡張機能およびサードパーティのアドオン製品のメディアからのインストール

メディアから拡張機能またはアドオン製品をインストールする場合は、さまざまな種類の製品メディアを選択できます。そのメディアとして、DVD/CD、リムーバブル大容量ストレージデバイス(フラッシュディスクなど)、ローカルディレクトリ、ISOイメージがあります。ネットワークサーバからHTTP、FTP、NFS、Sambaなどを通じて、これらのメディアを提供することもできます。

1. YaSTを起動して、ソフトウェア>アドオン製品の順に選択します。あるいは、YaSTアドオン製品モジュールをコマンドラインから「`sudo yast2 add-on`」と入力して起動します。  
ダイアログには、インストール済みのアドオン製品、モジュール、拡張機能の概要が表示されます。

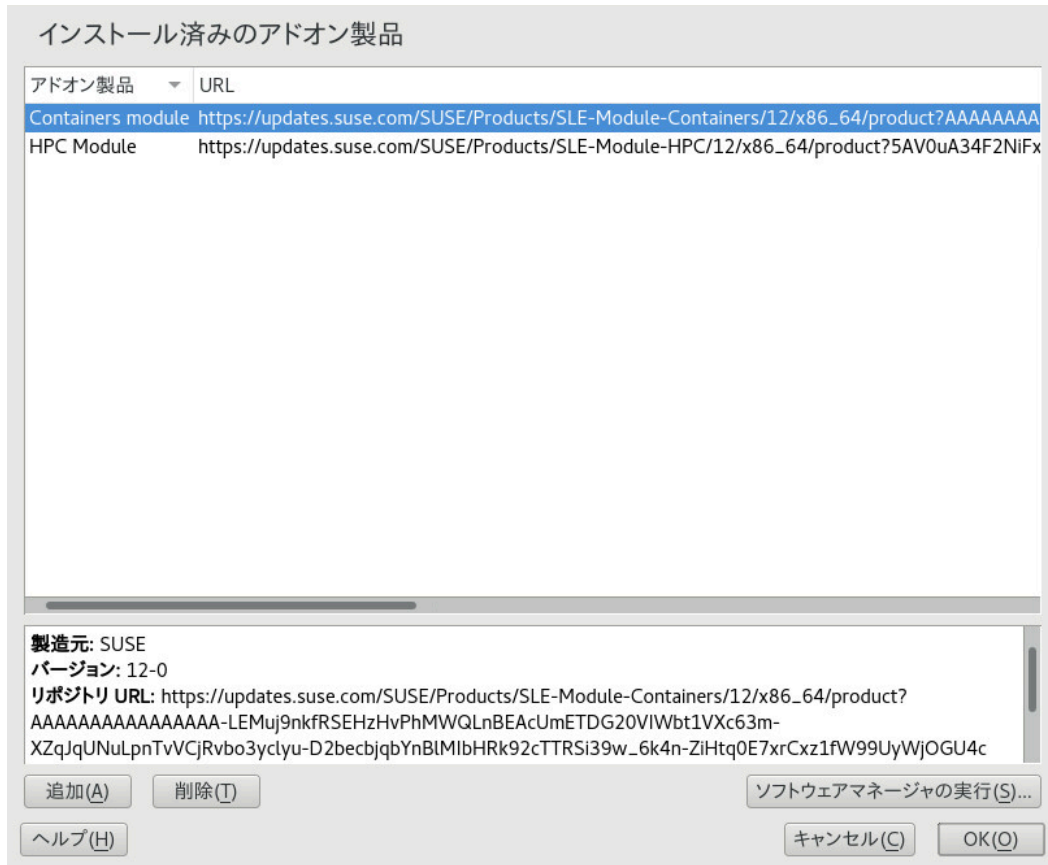


図 18.2: インストール済みアドオン製品、モジュールおよび拡張機能のリスト

2. 追加を選択して、新規のアドオン製品をインストールします。
3. アドオン製品ダイアログで、アドオン製品のインストール元のメディアの種類に一致するオプションを選択します。

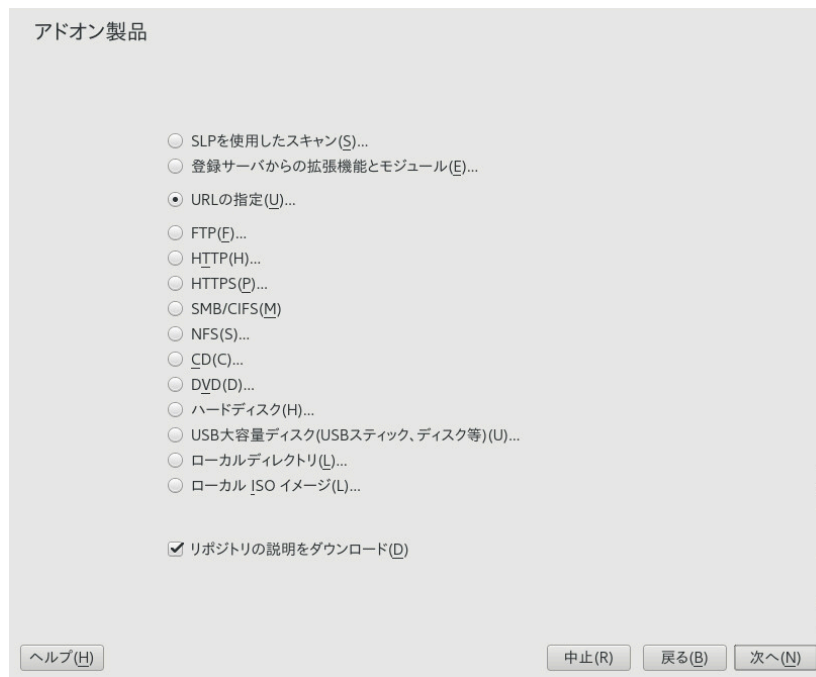


図 18.3: アドオン製品または拡張機能のインストール

- ネットワークをスキャンして、SLP経由でサービスをアナウンスしているインストールサーバを検索するには、Scan Using SLP (SLPを使用してスキャン)を選択して次へをクリックします。
- リムーバブルメディアからリポジトリを追加するには、該当するオプションを選択して、メディアを挿入するか、またはUSBデバイスをコンピュータに接続します。次へをクリックして、インストールを開始します。
- ほとんどの種類のメディアでは、該当のオプションを選択して次へをクリックすると、メディアへのパス(またはURL)を指定するように求められます。Repository Name (リポジトリ名)の指定は任意です。何も指定しない場合は、YaSTは、製品名またはURLをリポジトリ名として使用します。


Download Repository Description Files (リポジトリ記述ファイルのダウンロード)はデフォルトで有効になっています。このオプションを有効にしていない場合は、後で必要になったときにYaSTによって自動的にダウンロードされます。

4. 追加したリポジトリによっては、リポジトリのGPGキーのインポートを求められたり、ライセンスへの合意を求められたりします。  
これらのメッセージを確認すると、メタデータがダウンロードされ、解析されます。これにより、Configured Repositories (設定されたリポジトリ)のリストにリポジトリが追加されます。

5. 必要に応じて、17.4.2項「リポジトリプロパティの管理」の説明に従い、リポジトリのプロパティを調整します。
6. OKをクリックして変更内容を確認し、設定ダイアログを閉じます。
7. アドオンメディアのリポジトリを正常に追加すると、ソフトウェアマネージャが起動し、パッケージをインストールできるようになります。詳細については、第17章「ソフトウェアをインストールまたは削除する」を参照してください。

## 18.3 SUSE Package Hub

SUSE Package Hubは、[利用可能な拡張機能とモジュール] のリストにあります。これは追加料金なしで利用できます。SUSE Package Hubは、SUSE Linux Enterprise用の豊富な追加コミュニティパッケージを提供します。これらのパッケージは簡単にインストールできますが、SUSEによってサポート「されません」。

SUSE Package Hubと貢献方法の詳細については、<https://packagehub.suse.com/>  を参照してください。

### 重要: SUSE Package Hubはサポートされない

SUSE Package Hubで提供されるパッケージはSUSEによって正式にはサポートされていません。SUSEが提供するのは、Package Hubリポジトリを有効化するためのサポートと、RPMパッケージのインストールまたは展開のサポートのみです。

## 19 複数バージョンのカーネルのインストール

SUSE Linux Enterprise Serverでは、複数バージョンのカーネルを並行でインストールできます。2番目のカーネルをインストールすると、ブートエントリとinitrdfが自動的に作成されるので、手動での設定が別途必要になることはありません。マシンを再起動すると、新しく追加したカーネルが追加のブートパラメータとして利用できるようになります。

この機能を使用すると、カーネルのアップデートを安全な状態でテストでき、実績のある以前のカーネルにいつでもフォールバックできます。そのためには、YaSTのオンラインアップデートやアップデートアプレットなどのアップデートツールを使用せず、この章で説明するプロセスに従います。



### 警告: サポートエンタイトルメント

独自にコンパイルしたカーネルやサードパーティのカーネルをインストールすると、マシンのサポートエンタイトルメントが全面的に無効になります。SUSE Linux Enterprise Serverに付属するカーネルおよびSUSE Linux Enterprise Serverの正式なアップデートチャンネルで配布されるカーネルのみがサポートされています。



### ヒント: ブートローダ設定カーネルの確認

別のカーネルをインストールした後は、デフォルトのブートエントリを目的に合わせて設定するために、ブートローダ設定を確認することをお勧めします。詳細については、『管理ガイド』、第12章「ブートローダGRUB 2」、12.3項「YaSTによるブートローダの設定」を参照してください。

## 19.1 マルチバージョンサポートの有効化と設定

SUSE Linux Enterprise 12以降、複数バージョンのソフトウェアパッケージのインストール(マルチバージョンサポート)は、デフォルトで有効になっています。この設定を確認するには、次の手順に従います。

1. 任意のエディタで、root ユーザとして /etc/zypp/zypp.conf を開きます。

2. 文字列 `multiversion` を検索します。この機能に対応しているすべてのカーネルパッケージでマルチバージョンサポートが有効になっている場合、次の行はコメント解除された状態で表示されます。

```
multiversion = provides:multiversion(kernel)
```

3. マルチバージョンサポートを特定のカーネルに限定するには、それらのパッケージの名前をカンマ区切りリストとして `/etc/zypp/zypp.conf` の `multiversion` オプションに追記します。たとえば、次のような記述とします。

```
multiversion = kernel-default,kernel-default-base,kernel-source
```

4. 変更を保存します。



### 警告: KMP (カーネルモジュールパッケージ)

アップデートした新しいカーネル用に、ベンダーが提供する必須のカーネルモジュール (カーネルモジュールパッケージ) もインストールされていることを確認してください。最終的にカーネルモジュールが見つからなくても、カーネルアップデートプロセスで警告は表示されません。これは、システム上に保持されている古いカーネルによって依然としてパッケージ要件が満たされているためです。

## 19.1.1 使用していないカーネルの自動削除

マルチバージョンサポートを有効にして新しいカーネルを頻繁にテストしていると、ブートメニューが急速に複雑になります。`/boot` パーティションはスペースが限られていることが普通なので、`/boot` のオーバーフローに伴う問題が発生することがあります。YaSTや以下で説明するZypperなどを使用して、使用されていないバージョンのカーネルを手動で削除できますが、このようなカーネルを自動的に削除するように `libzypp` を設定することもできます。デフォルトでは、どのカーネルも削除されません。

1. 任意のエディタで、`root` ユーザとして `/etc/zypp/zypp.conf` を開きます。
2. 文字列 `multiversion.kernels` を検索し、その行のコメント指定を解除することで、このオプションを有効にします。このオプションは、以下の各値のカンマ区切りリストをとります。

`3.12.24-7.1`: 指定されたバージョン番号のカーネルを保持します。

`latest`: 最新のバージョン番号のカーネルを保持します。



latest-N: N番目に新しいバージョン番号のカーネルを保持します。

running: 実行しているカーネルを保持します。

oldest: 最も古いバージョン番号のカーネルを保持します(これはSUSE Linux Enterprise Serverに元から付属しているバージョンのカーネルです)。

oldest+N: N番目に古いバージョン番号のカーネルを保持します。  
たとえば、次のように指定します。

multiversion.kernels = latest,running

最新バージョンのカーネルおよび現在実行しているカーネルを保持します。これはマルチバージョン機能を有効にしない場合に似ていますが、古いバージョンのカーネルが削除される時期が、インストールの直後ではなく、「次のリブートの後」である点が異なります。

multiversion.kernels = latest,latest-1,running

最新とその次に新しいバージョンのカーネルおよび現在実行しているカーネルを保持します。

multiversion.kernels = latest,running,3.12.25.rc7-test

最新バージョンのカーネル、現在実行しているカーネル、および 3.12.25.rc7-test バージョンのカーネルを保持します。



## ヒント: 実行しているカーネルの保持

特殊な設定を使用している場合を除き、running というマークの付いたカーネルは常に保持してください。

実行しているカーネルを保持しない場合、カーネルは更新時に削除されます。つまり、実行しているカーネルのモジュールも削除され、ロードできなくなります。

実行しているカーネルを保持しない場合は、必ずカーネルのアップグレード後すぐに再起動して、モジュールの問題が発生しないようにしてください。

## 19.1.2 使用事例: 再起動後にのみ古いカーネルを削除する

新規カーネルを使用して正常にシステムを再起動できてから、古いカーネルを削除するようにします。

/etc/zypp/zypp.conf 内の以下の行を変更します。

```
multiversion.kernels = latest,running
```

前のパラメータは、最新のカーネル、および実行中のカーネル(最新でない場合のみ)を保持するようにシステムに指示します。

### 19.1.3 使用事例:古いカーネルをフォールバックとして保持する

1つ以上のバージョンのカーネルを保持し、「スペア」として保有しておきます。

これは、テスト用のカーネルが必要な場合に役立ちます。何らかの問題が生じたとき(マシンが起動しないなど)、正常に動作していた1つ以上のバージョンのカーネルをまだ使用することができるためです。

/etc/zypp/zypp.conf 内の以下の行を変更します。

```
multiversion.kernels = latest,latest-1,latest-2,running
```

新しいカーネルのインストール後にシステムを再起動する際、システムは3つのカーネルを保持します。現在のカーネル(latest,runningとして設定)と、その直前のカーネル2つ(latest-1およびlatest-2として設定)です。

### 19.1.4 使用事例: 特定のバージョンのカーネルの保持

通常、定期的にシステムアップデートを行い、新規バージョンのカーネルをインストールします。しかし、独自のバージョンのカーネルをコンパイルして、システムに保持させたい場合があります。

/etc/zypp/zypp.conf 内の以下の行を変更します。

```
multiversion.kernels = latest,3.12.28-4.20,running
```

新規カーネルのインストール後にシステムを再起動するときに、システムは2つのカーネルを保存します。新規の実行中のカーネル (latest,runningと設定)および独自でコンパイルしたカーネル(3.12.28-4.20と設定)の2つです。

## 19.2 YaSTによる複数のカーネルバージョンのインストールと削除

次の手順で、YaSTを使用して複数のカーネルをインストールまたは削除できます。

1. YaSTを起動し、ソフトウェア > Software Management (ソフトウェア管理)を選択してソフトウェアマネージャを開きます。
2. 表示 > パッケージグループ > Multiversion Packages (マルチバージョンパッケージ)を選択して、複数のバージョンを提供できるすべてのパッケージを一覧表示します。

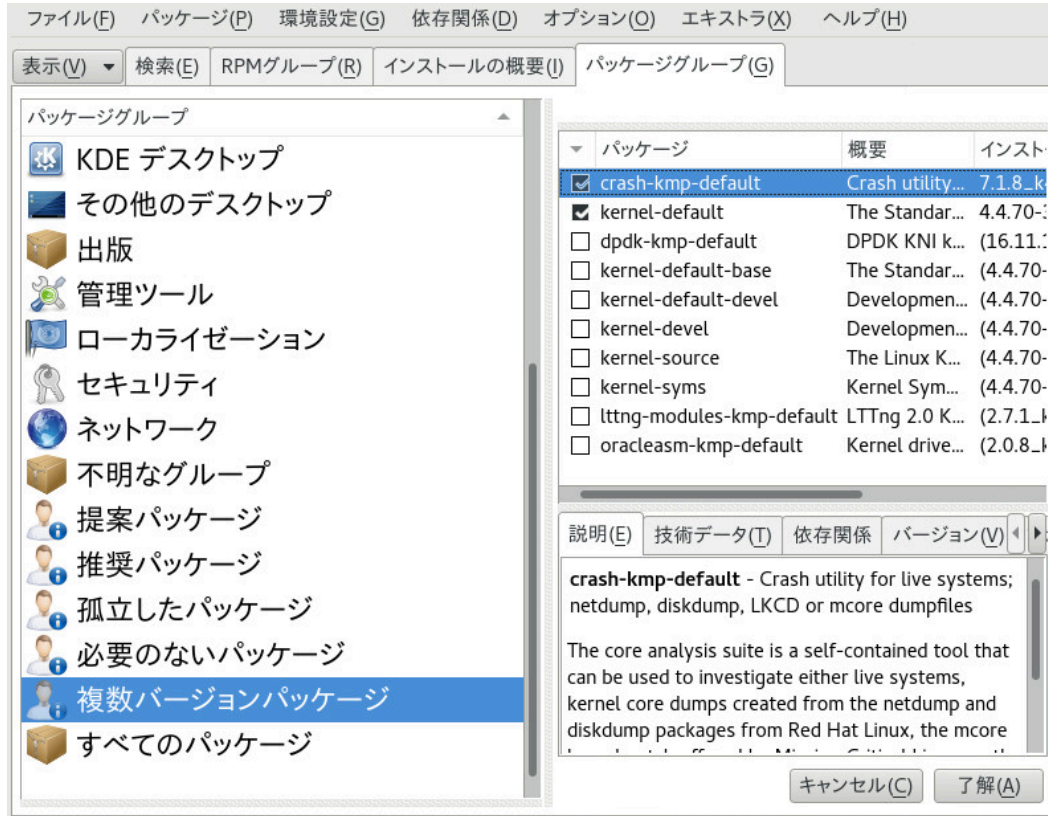


図 19.1: YASTソフトウェアマネージャ: マルチバージョン表示

3. パッケージを選択し、そのパッケージのバージョンタブを下部ペインの左側で開きます。
4. パッケージをインストールするには、そのパッケージの横のチェックボックスをクリックします。インストールの対象として選択されていることを示す緑色のチェックマークが表示されます。  
すでにインストール済みのパッケージ(白いチェックマークで表示)を削除するには、削除の対象として選択されていることを示す赤色のXが表示されるまで、そのパッケージの横のチェックボックスをクリックします。
5. Accept (受け入れ)をクリックしてインストールを開始します。

## 19.3 Zypperによる複数のカーネルバージョンのインストールと削除

次の手順で、**zypper**を使用して複数のカーネルをインストールまたは削除できます。

1. コマンド **zypper se -s 'kernel\*'** を使用して、存在するすべてのカーネルパッケージを一覧表示します。

S	Name	Type	Version	Arch	Repository
v	kernel-default	package	2.6.32.10-0.4.1	x86_64	Alternative Kernel
i	kernel-default	package	2.6.32.9-0.5.1	x86_64	(System Packages)
	kernel-default	srcpackage	2.6.32.10-0.4.1	noarch	Alternative Kernel
i	kernel-default	package	2.6.32.9-0.5.1	x86_64	(System Packages)
...					

2. インストールする場合は、次のように正確なバージョンを指定します。

```
tux > sudo zypper in kernel-default-2.6.32.10-0.4.1
```

3. カーネルをアンインストールする場合は、コマンド **zypper se -si 'kernel\*'** を使用して、インストールされているすべてのカーネルを一覧表示し、**zypper rm** PACKAGENAME-VERSION を使用して、目的のパッケージを削除します。

## 20 YaSTによるユーザの管理

インストール時にシステム用のローカルユーザを作成できました。YaSTのユーザとグループの管理モジュールを使用して、ユーザの追加や既存ユーザの編集が可能です。また、ネットワークサーバでユーザを認証するようにシステムを設定できます。

### 20.1 [ユーザとグループの管理] ダイアログ

ユーザまたはグループを管理するには、YaSTを起動し、セキュリティとユーザ > ユーザとグループの管理の順にクリックします。コマンドラインで `sudo yast2 users &` を実行して、ユーザとグループの管理ダイアログを直接起動することもできます。



図 20.1: YASTのユーザとグループの管理

各ユーザには、システム全体で利用できるユーザーID (UID)が割り当てられます。マシンにログインできるユーザ以外にも、内部での使用のみが目的のさまざまな「システムユーザ」が存在します。各ユーザは、1つ以上のグループに割り当てられます。システムユーザと同様に、内部用途のシステムグループも存在します。

このダイアログで表示および変更するために選択したユーザセット(ローカルユーザ、ネットワークユーザ、システムユーザ)に応じて、メインウィンドウにはさまざまなタブが表示されます。これにより、次のタスクを実行できます。

### ユーザアカウントを管理する

ユーザタブから、[20.2項「ユーザアカウントの管理」](#)の説明に従って、ユーザアカウントを作成、変更、削除、または一時的に無効にします。[20.3項「ユーザアカウントの追加オプション」](#)では、パスワードポリシーの強制、暗号化したホームディレクトリの使用、ディスククォータの管理などの高度なオプションについて説明しています。

### デフォルト設定の変更

新しいユーザのデフォルト設定タブで定義された設定に応じて、ローカルユーザアカウントが作成されます。[20.4項「ローカルユーザのデフォルト設定の変更」](#)では、デフォルトのグループ割り当て、またはホームディレクトリのデフォルトパスおよびアクセス許可を変更する方法を説明します。

### グループへのユーザの割り当て

[20.5項「グループへのユーザの割り当て」](#)では、個別ユーザのグループの割り当てを変更する方法を説明します。

### グループを管理する

グループタブから、既存のグループの追加、変更、または削除を行うことができます。この方法については、[20.6項「グループを管理する」](#)を参照してください。

### ユーザ認証方法を変更する

コンピュータがNISやLDAPなどのユーザ認証方法を提供するネットワークに接続されている場合は、認証設定タブで、認証方法を選択できます。詳細については、[20.7項「ユーザ認証方法を変更する」](#)を参照してください。

ユーザとグループの管理用に、このダイアログでは同様の機能が提供されます。ダイアログ上部にある適切なタブを選択することにより、ユーザとグループの管理ビューを簡単に切り替えることができます。

[フィルタ] オプションで、変更するユーザまたはグループを定義できます。ユーザまたはグループタブで、フィルタの設定をクリックすると、ユーザまたはグループを表示および編集できます。該当する場合、ローカルユーザやLDAPユーザなどの特定のカテゴリに応じて一覧表示されます。フィルタの設定 > フィルタのカスタマイズで、カスタムフィルタをセットアップおよび使用できます。

選択するフィルタによっては、以降のオプションと機能の一部がダイアログから利用できなくなります。



## 20.2 ユーザアカウントの管理

YaSTでは、ユーザアカウントの作成、変更、削除、または一時的な無効化が可能です。熟練したユーザか管理者でない限り、ユーザアカウントを変更しないでください。



### 注記: 既存ユーザのユーザーIDを変更する

ファイル所有権はユーザ名ではなくユーザIDにバインドされます。ユーザIDの変更後、この変更に合わせてユーザのホームディレクトリのファイルが自動的に調整されます。ただし、ユーザは、IDの変更後、ファイルシステム内の他の場所で作成したファイルのファイル所有権を失います(それらのファイルの所有権が手動で変更されない限り)。

次に、デフォルトのユーザアカウントを設定する方法を説明します。さらに詳細なオプションについては、[20.3項「ユーザアカウントの追加オプション」](#)を参照してください。

#### 手順 20.1: ユーザアカウントを追加または変更する

1. YaSTのユーザとグループの管理ダイアログを開き、ユーザタブをクリックします。
2. フィルタを設定では、管理するユーザセットを定義します。このダイアログには、システムのユーザ、およびユーザが属するグループが一覧にされます。
3. 既存のユーザに対するオプションを変更するには、エントリを選択し、編集をクリックします。  
新しいユーザアカウントを作成するには、追加をクリックします。
4. (ログインで使用される)ユーザ名およびパスワードなど、最初のタブで適切なユーザデータを入力します。このデータは、新しいユーザを作成するために十分なものです。ここでOKをクリックすると、システムにより自動的にユーザIDが割り当てられ、デフォルトに従って他のすべての値が設定されます。
5. このユーザのメールボックスに全種類のシステム通知が配信されるようにする場合は、システムメールの受信を有効にします。これによって `root` のメールエイリアスが作成され、このユーザは最初に `root` としてログインしなくてもシステムメールが読めるようになります。  
システムサービスにより送信されたメールは、ローカルメールボックス `/var/spool/mail/ USERNAME` に保存されます(`USERNAME` は選択されたユーザのログイン名)。電子メールを読むには、`mail` コマンドを使用できます。
6. ユーザIDまたはユーザのホームディレクトリへのパスなど、さらに詳細な情報を調整するには、詳細タブを使用します。



既存のユーザのホームディレクトリを再配置する必要がある場合は、新しいホームディレクトリへのパスを入力し、新しい場所に移動により現在のホームディレクトリの内容を移動します。ホームディレクトリを再配置する必要がない場合は、既存データが存在しなくても新しいホームディレクトリが作成されます。

7. パスワードを定期的に変更することをユーザに強制するか、他のパスワードオプションを設定するには、パスワードの設定に切り替え、オプションを調整します。詳細については、[20.3.2項「パスワードポリシーの強制」](#)を参照してください。
8. すべてのオプションが希望どおりに設定されたら、OKをクリックします。
9. OKをクリックして、管理ダイアログを閉じ、変更内容を保存します。新たに追加されたユーザは、作成済みのログイン名とパスワードを使用してシステムにログインできるようになります。  
また、ユーザとグループの管理ダイアログを閉じずにすべての変更を保存するには、**熟練者向けオプション** > **変更**を今すぐ書き込む順にクリックします。



## ヒント: ユーザIDの一致

ネットワーク内でのIDに(ローカル)ユーザIDを一致させると便利です。たとえば、ラップトップの新しい(ローカル)ユーザは、ネットワーク環境に統合する際に同じユーザIDを割り当てる必要があります。これにより、ユーザが「オフライン」で作成するファイルのファイル所有権は、直接ネットワーク上で作成した場合のファイル所有権と同じになります。

### 手順 20.2: ユーザアカウントを無効化または削除する

1. YaSTのユーザとグループの管理ダイアログを開き、ユーザタブをクリックします。
2. ユーザアカウントを削除しないで一時的に無効にするには、リストからユーザを選択し、編集をクリックします。ユーザログインを禁止するを有効にします。ユーザは、アカウントを再び有効にするまで、マシンにログインできません。
3. ユーザアカウントを削除するには、リストからユーザを選択して、削除をクリックします。ユーザのホームディレクトリを削除するか、またはこのデータを保持するかを選択します。

## 20.3 ユーザアカウントの追加オプション

SUSE® Linux Enterprise Serverには、デフォルトユーザアカウントの設定のほか、さまざまなオプションも用意されています。たとえば、パスワードポリシーの強制、暗号化したホームディレクトリの使用、ユーザとグループのディスククォータの定義のためのオプションがあります。

### 20.3.1 自動ログインおよびパスワードレスログイン

GNOMEデスクトップ環境を使用している場合、特定のユーザには「自動ログイン」を設定し、すべてのユーザに「パスワードなしのログイン」を設定できます。自動ログインでは、ユーザがブート時にデスクトップ環境に自動的にログインします。この機能は、一度に1人のユーザについてのみ有効にできます。パスワードなしのログインでは、どのユーザも、ログインマネージャにユーザ名を入力するだけでシステムにログインできます。



#### 警告: セキュリティリスク

複数のユーザがアクセスできるマシンで自動ログインまたはパスワードレスログインを有効にすることはセキュリティ上のリスクを伴います。どのユーザでもシステムおよびデータにアクセスでき、認証の必要もありません。システムに機密情報などの重要なデータを保管している場合は、この機能は使用しないでください。

自動ログインまたはパスワードなしのログインを有効にするには、**熟練者向けオプション** > ログイン設定の順に選択し、YaSTのユーザとグループの管理でこれらの機能にアクセスします。

### 20.3.2 パスワードポリシーの強制

複数のユーザが使用するシステムでは、最低限のパスワードセキュリティポリシーを強制することをお勧めします。ユーザに定期的にパスワードを変更させたり、推測しにくいような複雑なパスワードを使用させることができます。ローカルユーザの場合は、次の手順に従います。

#### 手順 20.3: パスワードを設定する

1. YaSTのユーザとグループの管理ダイアログを開き、ユーザタブを選択します。
2. パスワードオプションを変更するユーザを選択し、編集をクリックします。

3. パスワードの設定タブに切り替えます。ユーザの最後のパスワード変更がタブに表示されています。
4. 次回のログインでパスワードを変更するようにユーザに強制するには、次のログイン時にパスワード変更を強制するを有効にします。
5. パスワードのローテーションを強制するには、同じパスワードを使用できる最長日数および同じパスワードを使用する最短日数を設定します。
6. 期限切れになる前にパスワードを変更するようにユーザに通知するには、パスワード失効予告日に日数を設定します。
7. パスワードが期限切れになった後ユーザがログインできる期間を制限するには、パスワードの有効期限切れログインを使用できる日数の値を変更します。
8. また、アカウント全体の特定の有効期限を指定できます。有効期限を YYYY-MM-DD 形式で入力します。これはパスワード関連の設定ではなく、アカウント自体に適用されることに注意してください。
9. これらのオプションおよびそのデフォルト値の詳細については、ヘルプをクリックしてください。
10. 変更内容を反映するには、OKをクリックします。

### 20.3.3 クォータの管理

システム容量が通知なく枯渇することのないように、システム管理者はユーザまたはグループに対するクォータを設定できます。クォータは、1つ以上のファイルシステムに対して定義されるもので、これにより使用可能なディスク容量および作成可能なiノード(インデックスノード)の数を制限できます。iノードは、通常のファイル、ディレクトリ、または他のファイルシステムオブジェクトに関する基本的な情報を保存するファイルシステム上のデータ構造です。また、ファイル名とコンテンツを除いて、ファイルシステムオブジェクト(ユーザおよびグループの所有権、読み取り、書き込み、または実行のパーミッションなど)のすべての属性を保存します。

SUSE Linux Enterprise Serverでは、ソフトクォータとハードクォータを使用できます。さらに、ユーザまたはグループが特定量まで一時的にクォータを違反できる猶予間隔を定義できます。

#### ソフトクォータ

限界に近づいたときにユーザに通知する警告レベルを定義します。管理者は、パーティションのデータのクリーンアップと削減を行うようにユーザに促します。通常、ソフトクォータの限界値は、ハードクォータの限界値よりも低くなります。

## ハードクォータ

書き込み要求が拒否される限界を定義します。ハードクォータに達すると、それ以上データを格納することができなくなり、アプリケーションがクラッシュする可能性が高くなります。

## 猶予期間

ソフトクォータに達してから警告の発行までの時間を定義します。通常、1時間、数時間など小さな値を設定します。

### 手順 20.4: パーティションのクォータサポートの有効化

特定のユーザおよびグループにクォータを設定するには、YaSTのエキスパートパーティショナで、対応するパーティションのクォータサポートを有効にしておく必要があります。



### 注記: Btrfsパーティションのクォータ

Btrfsパーティションのクォータの処理は異なります。詳細については、『ストレージ管理ガイド』、第1章「Linuxファイルシステムの概要」、1.2.5項「サブボリュームに対するBtrfsクォータのサポート」を参照してください。

1. YaSTでシステム > ディスクの分割の順に選択し、はいをクリックして続行します。
2. エキスパートパーティショナで、クォータを有効にするパーティションを選択して、編集をクリックします。
3. Fstabオプションをクリックし、Enable Quota Supportを有効にします。quota パッケージがまだインストールされていない場合は、はいのクリックで各メッセージを確認することにより、クォータパッケージがインストールされます。
4. 変更を確認し、エキスパートパーティショナを終了します。
5. 次のコマンドを入力して、quotaon サービスが実行されていることを確認してください。

```
tux > sudo systemctl status quotaon
```

サービスは、有効なものとしてマークされている必要があります。そうでない場合は、**systemctl start quotaon** コマンドを使用して開始する必要があります。

### 手順 20.5: ユーザまたはグループのクォータを設定する

これで、特定のユーザまたはグループに対するソフトクォータまたはハードクォータを定義し、猶予間隔を指定できます。

1. YaSTのユーザとグループの管理で、クォータの設定対象とするユーザまたはグループを選択し、編集をクリックします。
2. プラグインタブで、ユーザクォータの管理のエントリを選択してから、起動をクリックしてクォータの設定ダイアログを開きます。
3. ファイルシステムから、クォータを適用するパーティションを選択します。

4. Size Limitsでは、ディスクスペースの容量を制限します。ユーザまたはグループがこのパーティションで持つことができる1KBブロックの数を入力します。Soft Limitおよびハード制限の値を指定します。
5. さらに、ユーザまたはグループがこのパーティションで持つことができるiノードの数を制限できます。iノード制限で、Soft Limitおよびハード制限を入力します。
6. サイズまたはiノードに対して指定されたソフト制限をユーザまたはグループが既に超過している場合にのみ猶予間隔を定義できます。このソフト制限を超過していない場合、時間に関連するテキストボックスは有効になりません。ユーザまたはグループが上記の制限セットを超過できる期間を指定します。
7. 入力した設定を確認して、OKをクリックします。
8. OKをクリックして、管理ダイアログを閉じ、変更内容を保存します。  
また、ユーザとグループの管理ダイアログを閉じずにすべての変更を保存するには、熟練者向けオプション「変更を今すぐ書き込む」順にクリックします。

SUSE Linux Enterprise Serverには、[repquota](#)や[warnquota](#)などのコマンドラインツールも付属しています。システム管理者はこれらのツールを使用してディスク使用量を制限したり、所定のクォータを超過しているユーザに電子メール通知を送信したりすることができます。管理者はまた、[quota\\_nld](#)を使用することにより、超過したクォータに関するカーネルメッセージをD-BUSに転送できます。詳細については、[repquota](#)、[warnquota](#)、および[quota\\_nld](#)のマニュアルページを参照してください。

## 20.4 ローカルユーザのデフォルト設定の変更

新しくローカルユーザを作成する際には、いくつかのデフォルト設定がYaSTで使用されます。これらには、たとえば、ユーザが属するプライマリグループとセカンダリグループ、ユーザのホームディレクトリのアクセスパーミッションなどが含まれます。これらのデフォルト設定値は、必要に応じて変更することができます。

1. YaSTのユーザとグループの管理ダイアログを開き、Defaults for New Users (新規ユーザのデフォルト)タブを選択します。
2. 新しいユーザが自動的に属するプライマリグループを変更するには、デフォルトグループから別のグループを選択します。
3. 新しいユーザのセカンダリグループを変更するには、セカンダリグループでグループを追加するか変更します。グループ名はカンマで区切る必要があります。
4. 新しいユーザのホームディレクトリのデフォルトパスとして [/home/USERNAME](#) を使用しない場合は、Path Prefix for Home Directoryを変更します。
5. 新たに作成したホームディレクトリのデフォルトのパーミッションモードを変更するには、ホームディレクトリ用のUmaskのumask値を調整します。umaskの詳細については、『Security and Hardening Guide』、第18章「Access Control Lists in Linux」および[umask](#)のマニュアルページを参照してください。
6. それぞれのオプションの詳細については、ヘルプをクリックしてください。
7. 変更内容を反映するには、OKをクリックします。



## 20.5 グループへのユーザの割り当て

ユーザとグループの管理ダイアログの新しいユーザのデフォルト設定タブからアクセス可能なデフォルト設定に従って、さまざまなグループにローカルユーザが割り当てられます。次に、個別ユーザのグループ割り当てを変更する方法を説明します。新しいユーザに対するデフォルトのグループの割り当てを変更する必要がある場合については、[20.4項「ローカルユーザのデフォルト設定の変更」](#)を参照してください。

### 手順 20.6: ユーザのグループ割り当てを変更する

1. YaSTのユーザとグループの管理ダイアログを開き、ユーザタブをクリックします。ユーザ、およびユーザが属するグループが一覧にされます。
2. 編集をクリックし、詳細タブに切り替えます。
3. ユーザが属するプライマリグループを変更するには、デフォルトグループをクリックし、リストからグループを選択します。
4. 追加のセカンダリグループをユーザに割り当てるには、追加のグループのリストで対応するチェックボックスをオンにします。
5. OKをクリックして、変更を適用します。
6. OKをクリックして、管理ダイアログを閉じ、変更内容を保存します。  
また、ユーザとグループの管理ダイアログを閉じずにすべての変更を保存するには、熟練者向けオプション「変更を今すぐ書き込む」順をクリックします。

## 20.6 グループを管理する

YaSTでは、グループの追加、変更、または削除も容易に実行できます。

### 手順 20.7: グループを作成および変更する

1. YaSTのユーザとグループの管理ダイアログを開き、グループタブをクリックします。
2. フィルタを設定では、管理するグループセットを定義します。ダイアログに、システム内のグループが一覧にされます。
3. 新しいグループを追加するには、追加をクリックします。
4. 既存のグループを変更するには、グループを選択して編集をクリックします。
5. 次のダイアログで、データを入力または変更します。右のリストでは、グループのメンバーになることができる利用可能なすべてのユーザおよびシステムユーザの概要が表示されます。



既存のローカルグループ

グループデータ(D)      プラグイン(G)

グループ名(N)  
users

グループID (gid)(I)  
100

パスワード(P)  
.....

パスワードの確認(O)  
.....

ヘルプ(H)      キャンセル(C)      OK(O)

グループのメンバー(M)

- ☐ at
- ☐ bin
- ☐ daemon
- ☐ ftp
- ☐ ftpsecure
- ☐ gdm
- ☐ lp
- ☐ mail
- ☐ man
- ☒ games
- ☒ geeko
- ☒ tux

- 新しいグループに既存のユーザを追加するには、選択可能なグループのメンバーのリストで、該当するボックスをオンにして選択します。既存のユーザをグループから削除するには、このボックスをオフにします。
- OKをクリックして、変更を適用します。
- OKをクリックして、管理ダイアログを閉じ、変更内容を保存します。  
また、ユーザとグループの管理ダイアログを閉じずにすべての変更を保存するには、熟練者向けオプション › 変更を今すぐ書き込むの順にクリックします。

グループを削除するには、すべてのグループメンバーを削除する必要があります。グループを削除するには、リストからグループを選択し、削除をクリックします。OKをクリックして、管理ダイアログを閉じ、変更内容を保存します。また、ユーザとグループの管理ダイアログを閉じずにすべての変更を保存するには、熟練者向けオプション › 変更を今すぐ書き込むの順にクリックします。

## 20.7 ユーザ認証方法を変更する

マシンがネットワークに接続されている場合は認証方法を変更できます。次のオプションを指定できます。

## NIS

ユーザはネットワーク上のすべてのシステムに対し、1台のNISサーバ上で集中的に管理されます。詳細については、『Security and Hardening Guide』、第4章「Using NIS」を参照してください。

## SSSD

システムセキュリティサービスデーモン(SSSD)は、ユーザデータをローカルにキャッシュすることにより、実際のディレクトリサービスが(一時的に)アクセス不能な場合でもユーザがデータを利用できるようにします。詳細については、『Security and Hardening Guide』、第5章「Setting Up Authentication Clients Using YaST」、5.2項「SSSD」を参照してください。

## Samba

SMB認証は、通常、LinuxとWindowsが混在するネットワークで使用されます。詳細については、『管理ガイド』、第31章「Samba」を参照してください。

認証方法を変更するには、以下の手順に従ってください。

1. YaSTのユーザとグループの管理ダイアログを開きます。
2. Authentication Settingsタブをクリックすると、利用可能な認証方法と現在の設定の概要が表示されます。
3. 認証方法を変更するには、設定をクリックし、変更する認証方法を選択します。これにより、YaSTのクライアント設定モジュールに直接切り替わります。適切なクライアントの設定について詳細は、次のセクションを参照してください。

**NIS:** 『Security and Hardening Guide』、第4章「Using NIS」、4.2項「Configuring NIS Clients」

**LDAP:** 『Security and Hardening Guide』、第5章「Setting Up Authentication Clients Using YaST」、5.1項「Configuring an Authentication Client with YaST」

**Samba:** 『管理ガイド』、第31章「Samba」、31.5.1項「YaSTによるSambaクライアントの設定」

4. この設定を確認した後、ユーザとグループの管理の概要に戻ります。
5. OKをクリックして、管理ダイアログを閉じます。

## 20.8 デフォルトのシステムユーザ

デフォルトでは、SUSE Linux Enterprise Serverに削除できないユーザ名が作成されます。これらのユーザは通常、Linux Standard Baseで定義されます。次のリストに、一般的なユーザ名とその目的を示します。

### デフォルトでインストールされる一般的なユーザ名

bin,

daemon

レガシアプリケーションとの互換性を維持するために用意されているレガシユーザ。新しいアプリケーションではこのユーザ名を使用しないでください。

gdm

グラフィカルログインを提供したり、ローカル表示とリモート表示を管理したりするために、GNOMEディスプレイマネージャ(GDM)によって使用されています。

lp

CUPS (Common Unix Printing System)用にプリンタデーモンによって使用されています。

mail

sendmail や postfix などの、ユーザ用に予約されたメーラープログラム。

man

manページへのアクセスに使用されています。

messagebus

プロセス間通信用のソフトウェアバスであるD-Bus (デスクトップバス)へのアクセスに使用されています。デーモンの名前は dbus-daemon です。

nobody

ファイルを所有せず権限付きグループに属していないユーザ。Linux Standard Baseは、デーモンごとに別個のユーザアカウントを設定することを推奨しているため、現在ではあまり使用されていません。

nscd

ネームサービスキャッシュデーモンによって使用されています。このデーモンは、NISとLDAPのパフォーマンスを向上させる参照サービスです。デーモンの名前は nscd です。

#### polkitd

PolicyKit認可フレームワークによって使用されています。このフレームワークは、権限のないプロセスの認可要求を処理します。デーモンの名前は polkitd です。

#### postfix

Postfixメーラーによって使用されています。

#### pulse

Pulseaudioサウンドサーバによって使用されています。

#### root

適切なすべての権限を付与するシステム管理者が使用しています。

#### rpc

RPCポートマッパーである rpcbind コマンドによって使用されています。

#### rtkit

リアルタイムスケジュールモードでD-Busシステムサービスを提供する rtkit パッケージによって使用されています。

#### salt

Saltが提供しているパラレルリモート実行用のユーザ。デーモンの名前は salt-master です。

#### scard

スマートカードとそのリーダーとの通信を行うユーザ。デーモンの名前は pcscd です。

#### srvGeoClue

位置情報を提供するためにGeoClue D-Busサービスによって使用されています。

#### sshd

セキュアでないネットワーク上で暗号化されたセキュアな通信を確保するためにSecure Shellデーモン(SSH)によって使用されています。

#### statd

ネットワークステータスマニタ(NSM)プロトコルによって使用されています。再起動通知をリッスンするために rpc.statd デーモンで実装されます。

#### systemd-coredump

コアダンプの取得、保存、処理を行うために /usr/lib/systemd/systemd-coredump コマンドによって使用されています。

### systemd-network

ネットワークを管理するために /usr/lib/systemd/systemd-networkd コマンドによって使用されています。

### systemd-timesync

リモートのネットワークタイムプロトコル(NTP)サーバとローカルシステムクロックを同期させるために /usr/lib/systemd/systemd-timesyncd コマンドによって使用されています。

## 21 YaSTによる言語および国の設定の変更

別の国での作業、多国語環境での操作が必要な場合は、それに対応するコンピュータの設定が必要です。SUSE® Linux Enterprise Server は、複数の ロケール を並行して扱うことができます。ロケールは、ユーザインタフェースに反映される言語と国を定義するパラメータのセットです。

主要言語はインストール時に選択され、キーボードとタイムゾーンの設定は調整されています。ただし、システムに追加言語をインストールしたり、インストールした言語のどれをデフォルトにするか決定することができます。

それらのタスクでは、[21.1項「システム言語の変更」](#)に説明があるYaSTの言語モジュールを使用します。第一言語以外でアプリケーションまたはデスクトップを起動する必要がある場合は、二次言語をインストールしてオプションのローカライズを適用します。

また、YaSTのタイムゾーンモジュールを使用すると、国を設定し、それに応じてタイムゾーンの設定を調整できます。タイムゾーンモジュールでは、タイムサーバとシステムクロックを同期することもできます。詳細については、[21.2項「国および時間の設定の変更」](#)を参照してください。

### 21.1 システム言語の変更

デスクトップを使用する方法や、システム全体を別の言語に切り替えるかデスクトップ環境のみを切り替えるかの指定などに応じて、この操作を実行する方法がいくつか用意されています。

#### システム言語をグローバルに変更する

[21.1.1項「YaSTでシステムの言語を変更する」](#)および[21.1.2項「デフォルトシステム言語を切り替える」](#)の説明に従って、YaSTで別のローカライズパッケージをインストールし、そのデフォルト言語を設定します。変更は次回ログイン後に有効になります。システム全体で変更を反映するには、システムを再起動するか、またはすべての実行サービス、アプリケーション、およびプログラムを終了して再起動します。

#### デスクトップの言語だけを変更する

以下の説明に従ってYaSTを使用してデスクトップ環境に目的の言語パッケージをインストール済みであれば、デスクトップのコントロールセンターを使用してデスクトップの言語を切り替えることができます。Xサーバの再起動後、デスクトップ全体に新たに選択した言語が反映されます。デスクトップフレームワークに属さないアプリケーションでは、この変更が適用されず、YaSTで設定した言語で引き続き表示されることがあります。

## 1つのアプリケーションの言語だけを一時的に切り替える

1つのアプリケーションのみを、YaSTでインストール済みの別の言語で実行することもできます。そのためには、言語コードを指定して、コマンドラインからそのアプリケーションを起動します(21.1.3項「標準のXアプリケーションとGNOMEアプリケーションでの言語切り替え」参照)。

## 21.1.1 YaSTでシステムの言語を変更する

YaSTでは、次の2種類の言語カテゴリを認識しています。

### 第一言語

YaSTに設定された第一言語は、YaSTおよびデスクトップ環境を含んだ、システム全体に適用されます。この言語は、別の言語を手動で指定しない限り、利用可能な場合に常に使用されます。

### 第二言語

第二言語をインストールして、システムを多言語にします。第二言語としてインストールした言語は、特定の状況で使用するために手動選択できます。たとえば、一定の言語でワープロを行うため、その言語でアプリケーションを起動する場合は、第二言語を使用します。

追加の言語をインストールする前に、インストール後にそれらの中からデフォルトのシステム言語(第一言語)とするものを決めておく必要があります。

YaSTの言語モジュールにアクセスするには、YaSTを起動し、システム > 言語の順にクリックします。コマンドラインで `sudo yast2 language &` を実行して、言語ダイアログを直接起動することもできます。



言語サポート

第一言語の設定

第一言語(L)

日本語

詳細(D)

☐ 日本語 のキーボード配列を適用する(K)

☐ アジア / 日本 のタイムゾーンを適用する(T)

第二言語(S)

☐ アストゥリア語

☐ アフリカーンス語

☐ アラビア語

☐ イタリア語

☐ インドネシア語

☐ ウェールズ語

☐ ウクライナ語

☐ エストニア語

☐ オランダ語

☐ カタロニア語

☒ ガリシア語

☐ ギリシャ語

☐ クメール語

ヘルプ(H)

キャンセル(C)

OK(O)

#### 手順 21.1: 追加言語をインストールする

追加言語をインストールするときに、YaSTを使用して root ユーザにいくつかのロケールを設定することもできます。ステップ 4を参照してください。 `/etc/sysconfig/language` ファイルのロケール変数(`LC_*`)を root ユーザに対してどのように設定するかは、rootユーザのロケール設定オプションで指定します。それらを通常ユーザ用と同じロケールに設定するか、言語の変更によってまったく影響されないようにするか、または変数 `RC_LC_CTYPE` だけを通常ユーザ用と同じ値に設定することができます。 `RC_LC_CTYPE` 変数は、言語固有の関数呼び出しのローカライゼーションを設定します。

1. YaSTの言語モジュールで言語を追加するには、第二言語でインストールする言語を選択します。
2. 言語をデフォルト言語にするには、その言語を第一言語として設定します。
3. さらに、新しい第一言語に合わせてキーボードを変更し、必要に応じてタイムゾーンを調整します。



#### ヒント: 詳細設定

高度なキーボード設定を指定するには、YaSTでハードウェア > System Keyboard Layout (システムのキーボードレイアウト)の順に選択して該当のダイアログを開きます。高度なタイムゾーン設定を指定するには、YaSTでシステム > 日付と時

刻の順に選択して該当のダイアログを開きます。詳細については、[16.1項「システムのキーボードレイアウトの設定」](#)および[21.2項「国および時間の設定の変更」](#)を参照してください。

4. root ユーザに固有の言語設定を変更するには、詳細情報をクリックします。
  - a. rootユーザのロケール設定を目的の値に設定します。詳細については、ヘルプをクリックします。
  - b. root にUTF-8エンコーディングを使用を適用するかどうかを指定します。
5. ロケールが利用可能な第一言語のリストに含まれていない場合は、詳細なロケール設定で、そのロケールを指定してください。ただし、場合によってはローカライズが不完全なこともあります。
6. OKをクリックして、ダイアログで行った変更を確認します。第二言語を選択していれば、その追加言語にローカライズされたソフトウェアパッケージがYaSTによってインストールされます。

これで、システムが多言語になります。ただし、第一言語以外の言語でアプリケーションを起動するには、該当する言語を[21.1.3項「標準のXアプリケーションとGNOMEアプリケーションでの言語切り替え」](#)の説明どおりに明示的に設定する必要があります。

## 21.1.2 デフォルトシステム言語を切り替える

デフォルトのシステム言語をグローバルに切り替えるには、次の手順に従います。

1. YaSTの言語モジュールを起動します。
2. 第一言語で新しいシステム言語を選択します。



### 重要: 以前のシステム言語の削除

別の第一言語に切り替えると、以前の第一言語用にローカライズされたソフトウェアパッケージがシステムから削除されます。デフォルトシステム言語を切り替えても、以前の第一言語は追加言語として保持するには、該当するチェックボックスをオンにすることで、以前の第一言語を第二言語として追加できます。

3. キーボードとタイムゾーンのオプションを適宜調整します。
4. OKをクリックして、変更を確認します。

5. YaSTによって変更内容が適用された後、現在のXセッションを再起動して(たとえば、いったんログアウトして再度ログインします)、YaSTとデスクトップアプリケーションに新しい言語設定が反映されるようにします。

### 21.1.3 標準のXアプリケーションとGNOMEアプリケーションでの言語切り替え

YaSTで各言語をインストールした後、1つのアプリケーションのみを他のアプリケーションとは別の言語で実行できます。

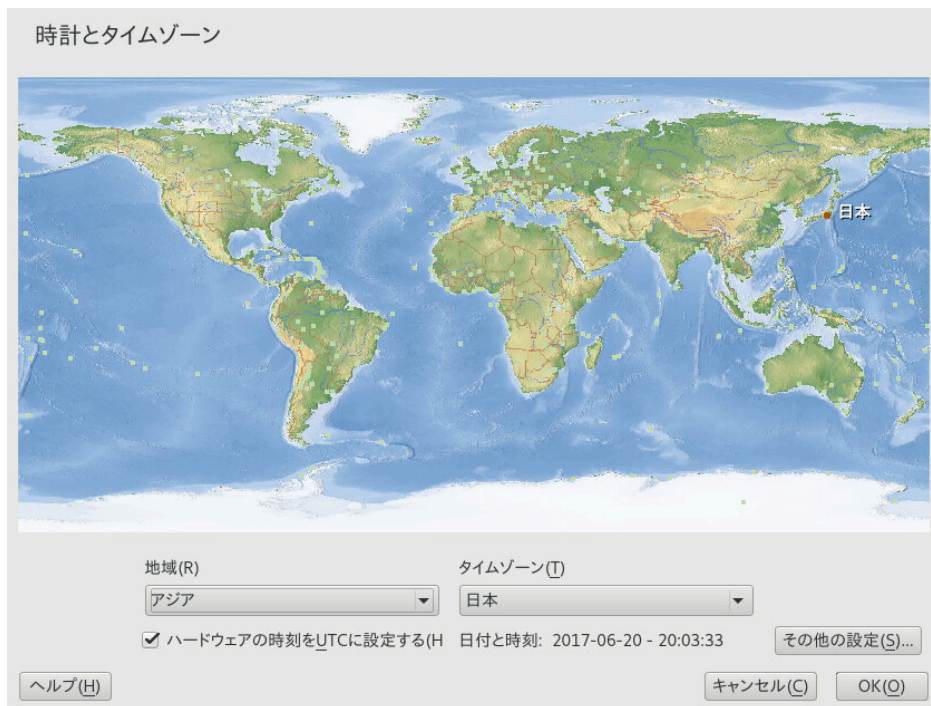
次のコマンドで、アプリケーションをコマンドラインから起動します。

```
LANG=LANGUAGE application
```

たとえば、f-spotをドイツ語で起動するには、**LANG=de\_DE f-spot**を実行します。他の言語については、適切な言語コードを使用します。利用可能なすべての言語コードのリストは、**locale -av** コマンドで取得します。

## 21.2 国および時間の設定の変更

YaSTの日付と時刻モジュールを使用して、システムの日付、時計、およびタイムゾーンの情報を作業地域に合わせて調整します。YaSTのモジュールにアクセスするには、YaSTを起動してシステム > 日付と時刻の順にクリックします。コマンドラインで **sudo yast2 timezone &** を実行して、時計とタイムゾーンダイアログを直接起動することもできます。



まず、ヨーロッパなどの一般的な地域を選択します。作業地と一致する国(たとえば、ドイツ)を選択します。

ワークステーションで実行されるオペレーティングシステムに応じて、ハードウェアクロックの設定を調整します。

- マシン上でMicrosoft Windows\*などの別のオペレーティングシステムを実行している場合、システムでは、UTCではなく、ローカルタイムを使用している可能性があります。この場合は、Hardware Clock Set To UTC (ハードウェアクロックをUTCに設定)をオフにします。
- コンピュータでLinuxだけを実行する場合は、ハードウェアクロックをUTCに設定し、標準時間から夏時間への切り換えを自動的に実行させます。

## ！ 重要: UTCへのハードウェアクロックの設定

標準時間からサマータイムへの転換(およびその逆)は、ハードウェアロック(CMOSクロック)がUTCに設定されている場合にのみ、自動的に行われます。この処理は、NTPとの時間の自動同期機能を使用している場合にも実行されます。これは、ハードウェアとシステムクロックの時間差が15分未満であれば、時間の自動同期が機能するからです。

誤ったシステム時間は、深刻な問題の原因になる場合があります(バックアップの失敗、メールメッセージの削除、リモートファイルシステムでの障害の発生など)。ハードウェアのクロックを常にUTCに設定することを強くお勧めします。

日付と時刻を手動で変更できるほか、NTPサーバにマシンが永続的に同期できるようにするか、ハードウェアの時刻を調整する目的でのみ同期するかを選択できます。

#### 手順 21.2: 日付と時刻を手動で調整する

1. YaSTのタイムゾーンモジュールで、Other Settings (その他の設定)をクリックして日付と時刻を設定します。
2. 手動を選択し、日時の値を入力します。
3. 変更内容を確認します。

#### 手順 21.3: NTPサーバにより日付と時刻を設定する

1. 日付と時刻を変更するには、Other Settings (その他の設定)をクリックします。
2. Synchronize with NTP Serverを選択します。
3. まだ入力されていない場合は、NTPサーバのアドレスを入力します。

システムの日付と時刻の変更

☐ 手動

現在の時刻  
20:04:21

現在の日付  
2017-06-2

☒ 今すぐ時刻を変更(H)

☒ NTP サーバと同期

NTPサーバのアドレス(N)  
jp.pool.ntp.org

☒ NTPをデーモンとして実行する(R)

☒ NTP設定を保存する(S)

ヘルプ(H) キャンセル(C) 了解(A)

4. 今すぐ同期をクリックして、システム時間を正しく設定します。

5. NTPを永続的に使用するには、NTP設定を保存するを有効にします。
6. 設定ボタンをクリックすると、[高度なNTP設定]を開くことができます。詳細については、『管理ガイド』、第27章「NTPによる時刻の同期」、27.1項「YaSTでのNTPクライアントの設定」を参照してください。
7. 変更内容を確認します。

## A 製品のイメージングと作成

ご使用の展開環境にオペレーティングシステムを適合させるには、KIWIでカスタムメディアを作成して、アプライアンスまたは実働システムとして使用することができます。KIWIは、ローカルマシン上でも、SUSE Studio Express (OBS)を使ってオンライン上でも利用可能です。

KIWIを使用して、Linuxをサポートするハードウェアプラットフォームで利用できるLive CDやLive DVD、あるいはフラッシュディスクを作成できます。また、仮想化システムやクラウドシステム用の仮想ディスクも作成できます(Xen、KVM、VMware、EC2、その他多数)。KIWIによって作成されたイメージは、PXE環境でもネットワークからのブートに使用できます。

このガイドには、KIWIのトピックについての詳細な説明はありません。これらについては、次のドキュメントで別途説明されています。

- 詳細については、<https://github.com/openSUSE/kiwi> のKIWIドキュメントを参照してください( `kiwi-doc` パッケージからも入手可能)。
- Open Build Service上でSUSE Studio Expressを使用して、オンラインでOSイメージを作成できます。openSUSEまたはSUSE Linux Enterpriseのいずれかをベースにした、仮想アプライアンスおよび実働システムの作成をサポートします。詳細とドキュメントについては、<https://studioexpress.opensuse.org/> を参照してください。



# B GNU利用許諾契約書

この付録には、GNU Free Documentation Licenseバージョン1.2が含まれています。

## GNU Free Documentation License

Copyright (C) 2000, 2001, 2002 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA. Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

### 0. PREAMBLE

The purpose of this License is to make a manual, textbook, or other functional and useful document "free" in the sense of freedom: to assure everyone the effective freedom to copy and redistribute it, with or without modifying it, either commercially or non-commercially. Secondly, this License preserves for the author and publisher a way to get credit for their work, while not being considered responsible for modifications made by others.

This License is a kind of "copyleft", which means that derivative works of the document must themselves be free in the same sense. It complements the GNU General Public License, which is a copyleft license designed for free software.

We have designed this License to use it for manuals for free software, because free software needs free documentation: a free program should come with manuals providing the same freedoms that the software does. But this License is not limited to software manuals; it can be used for any textual work, regardless of subject matter or whether it is published as a printed book. We recommend this License principally for works whose purpose is instruction or reference.

### 1. APPLICABILITY AND DEFINITIONS

This License applies to any manual or other work, in any medium, that contains a notice placed by the copyright holder saying it can be distributed under the terms of this License. Such a notice grants a world-wide, royalty-free license, unlimited in duration, to use that work under the conditions stated herein. The "Document", below, refers to any such manual or work. Any member of the public is a licensee, and is addressed as "you". You accept the license if you copy, modify or distribute the work in a way requiring permission under copyright law.

A "Modified Version" of the Document means any work containing the Document or a portion of it, either copied verbatim, or with modifications and/or translated into another language.

A "Secondary Section" is a named appendix or a front-matter section of the Document that deals exclusively with the relationship of the publishers or authors of the Document to the Document's overall subject (or to related matters) and contains nothing that could fall directly within that overall subject. (Thus, if the Document is in part a textbook of mathematics, a Secondary Section may not explain any mathematics.) The relationship could be a matter of historical connection with the subject or with related matters, or of legal, commercial, philosophical, ethical or political position regarding them.

The "Invariant Sections" are certain Secondary Sections whose titles are designated, as being those of Invariant Sections, in the notice that says that the Document is released under this License. If a section does not fit the above definition of Secondary then it is not allowed to be designated as Invariant. The Document may contain zero Invariant Sections. If the Document does not identify any Invariant Sections then there are none.

The "Cover Texts" are certain short passages of text that are listed, as Front-Cover Texts or Back-Cover Texts, in the notice that says that the Document is released under this License. A Front-Cover Text may be at most 5 words, and a Back-Cover Text may be at most 25 words.

A "Transparent" copy of the Document means a machine-readable copy, represented in a format whose specification is available to the general public, that is suitable for revising the document straightforwardly with generic text editors or (for images composed of pixels) generic paint programs or (for drawings) some widely available drawing editor, and that is suitable for input to text formatters or for automatic translation to a variety of formats suitable for input to text formatters. A copy made in an otherwise Transparent file format

whose markup, or absence of markup, has been arranged to thwart or discourage subsequent modification by readers is not Transparent. An image format is not Transparent if used for any substantial amount of text. A copy that is not "Transparent" is called "Opaque".

Examples of suitable formats for Transparent copies include plain ASCII without markup, Texinfo input format, LaTeX input format, SGML or XML using a publicly available DTD, and standard-conforming simple HTML, PostScript or PDF designed for human modification. Examples of transparent image formats include PNG, XCF and JPG. Opaque formats include proprietary formats that can be read and edited only by proprietary word processors, SGML or XML for which the DTD and/or processing tools are not generally available, and the machine-generated HTML, PostScript or PDF produced by some word processors for output purposes only.

The "Title Page" means, for a printed book, the title page itself, plus such following pages as are needed to hold, legibly, the material this License requires to appear in the title page. For works in formats which do not have any title page as such, "Title Page" means the text near the most prominent appearance of the work's title, preceding the beginning of the body of the text.

A section "Entitled XYZ" means a named subunit of the Document whose title either is precisely XYZ or contains XYZ in parentheses following text that translates XYZ in another language. (Here XYZ stands for a specific section name mentioned below, such as "Acknowledgements", "Dedications", "Endorsements", or "History".) To "Preserve the Title" of such a section when you modify the Document means that it remains a section "Entitled XYZ" according to this definition.

The Document may include Warranty Disclaimers next to the notice which states that this License applies to the Document. These Warranty Disclaimers are considered to be included by reference in this License, but only as regards disclaiming warranties: any other implication that these Warranty Disclaimers may have is void and has no effect on the meaning of this License.

### 2. VERBATIM COPYING

You may copy and distribute the Document in any medium, either commercially or non-commercially, provided that this License, the copyright notices, and the license notice saying this License applies to the Document are reproduced in all copies, and that you add no other conditions whatsoever to those of this License. You may not use technical measures to obstruct or control the reading or further copying of the copies you make or distribute. However, you may accept compensation in exchange for copies. If you distribute a large enough number of copies you must also follow the conditions in section 3.

You may also lend copies, under the same conditions stated above, and you may publicly display copies.

### 3. COPYING IN QUANTITY

If you publish printed copies (or copies in media that commonly have printed covers) of the Document, numbering more than 100, and the Document's license notice requires Cover Texts, you must enclose the copies in covers that carry, clearly and legibly, all these Cover Texts: Front-Cover Texts on the front cover, and Back-Cover Texts on the back cover. Both covers must also clearly and legibly identify you as the publisher of these copies. The front cover must present the full title with all words of the title equally prominent and visible. You may add other material on the covers in addition. Copying with changes limited to the covers, as long as they preserve the title of the Document and satisfy these conditions, can be treated as verbatim copying in other respects.

If the required texts for either cover are too voluminous to fit legibly, you should put the first ones listed (as many as fit reasonably) on the actual cover, and continue the rest onto adjacent pages.

If you publish or distribute Opaque copies of the Document numbering more than 100, you must either include a machine-readable Transparent copy along with each Opaque copy, or state in or with each Opaque copy a computer-network location from which the general network-using public has access to download using public-standard network protocols a complete Transparent copy of the Document, free of added material. If you use the latter option, you must take reasonably prudent steps, when you begin distribution of Opaque copies in

quantity, to ensure that this Transparent copy will remain thus accessible at the stated location until at least one year after the last time you distribute an Opaque copy (directly or through your agents or retailers) of that edition to the public.

It is requested, but not required, that you contact the authors of the Document well before redistributing any large number of copies, to give them a chance to provide you with an updated version of the Document.

#### 4. MODIFICATIONS

You may copy and distribute a Modified Version of the Document under the conditions of sections 2 and 3 above, provided that you release the Modified Version under precisely this License, with the Modified Version filling the role of the Document, thus licensing distribution and modification of the Modified Version to whoever possesses a copy of it. In addition, you must do these things in the Modified Version:

- A. Use in the Title Page (and on the covers, if any) a title distinct from that of the Document, and from those of previous versions (which should, if there were any, be listed in the History section of the Document). You may use the same title as a previous version if the original publisher of that version gives permission.
- B. List on the Title Page, as authors, one or more persons or entities responsible for authorship of the modifications in the Modified Version, together with at least five of the principal authors of the Document (all of its principal authors, if it has fewer than five), unless they release you from this requirement.
- C. State on the Title page the name of the publisher of the Modified Version, as the publisher.
- D. Preserve all the copyright notices of the Document.
- E. Add an appropriate copyright notice for your modifications adjacent to the other copyright notices.
- F. Include, immediately after the copyright notices, a license notice giving the public permission to use the Modified Version under the terms of this License, in the form shown in the Addendum below.
- G. Preserve in that license notice the full lists of Invariant Sections and required Cover Texts given in the Document's license notice.
- H. Include an unaltered copy of this License.
- I. Preserve the section Entitled "History"; Preserve its Title, and add to it an item stating at least the title, year, new authors, and publisher of the Modified Version as given on the Title Page. If there is no section Entitled "History" in the Document, create one stating the title, year, authors, and publisher of the Document as given on its Title Page, then add an item describing the Modified Version as stated in the previous sentence.
- J. Preserve the network location, if any, given in the Document for public access to a Transparent copy of the Document, and likewise the network locations given in the Document for previous versions it was based on. These may be placed in the "History" section. You may omit a network location for a work that was published at least four years before the Document itself, or if the original publisher of the version it refers to gives permission.
- K. For any section Entitled "Acknowledgements" or "Dedications", Preserve the Title of the section, and preserve in the section all the substance and tone of each of the contributor acknowledgements and/or dedications given therein.
- L. Preserve all the Invariant Sections of the Document, unaltered in their text and in their titles. Section numbers or the equivalent are not considered part of the section titles.
- M. Delete any section Entitled "Endorsements". Such a section may not be included in the Modified Version.
- N. Do not retitle any existing section to be Entitled "Endorsements" or to conflict in title with any Invariant Section.
- O. Preserve any Warranty Disclaimers.

If the Modified Version includes new front-matter sections or appendices that qualify as Secondary Sections and contain no material copied from the Document, you may at your option designate some or all of these sections

as invariant. To do this, add their titles to the list of Invariant Sections in the Modified Version's license notice. These titles must be distinct from any other section titles.

You may add a section Entitled "Endorsements", provided it contains nothing but endorsements of your Modified Version by various parties—for example, statements of peer review or that the text has been approved by an organization as the authoritative definition of a standard.

You may add a passage of up to five words as a Front-Cover Text, and a passage of up to 25 words as a Back-Cover Text, to the end of the list of Cover Texts in the Modified Version. Only one passage of Front-Cover Text and one of Back-Cover Text may be added by (or through arrangements made by) any one entity. If the Document already includes a cover text for the same cover, previously added by you or by arrangement made by the same entity you are acting on behalf of, you may not add another; but you may replace the old one, on explicit permission from the previous publisher that added the old one.

The author(s) and publisher(s) of the Document do not by this License give permission to use their names for publicity for or to assert or imply endorsement of any Modified Version.

#### 5. COMBINING DOCUMENTS

You may combine the Document with other documents released under this License, under the terms defined in section 4 above for modified versions, provided that you include in the combination all of the Invariant Sections of all of the original documents, unmodified, and list them all as Invariant Sections of your combined work in its license notice, and that you preserve all their Warranty Disclaimers.

The combined work need only contain one copy of this License, and multiple identical Invariant Sections may be replaced with a single copy. If there are multiple Invariant Sections with the same name but different contents, make the title of each such section unique by adding at the end of it, in parentheses, the name of the original author or publisher of that section if known, or else a unique number. Make the same adjustment to the section titles in the list of Invariant Sections in the license notice of the combined work.

In the combination, you must combine any sections Entitled "History" in the various original documents, forming one section Entitled "History"; likewise combine any sections Entitled "Acknowledgements", and any sections Entitled "Dedications". You must delete all sections Entitled "Endorsements".

#### 6. COLLECTIONS OF DOCUMENTS

You may make a collection consisting of the Document and other documents released under this License, and replace the individual copies of this License in the various documents with a single copy that is included in the collection, provided that you follow the rules of this License for verbatim copying of each of the documents in all other respects.

You may extract a single document from such a collection, and distribute it individually under this License, provided you insert a copy of this License into the extracted document, and follow this License in all other respects regarding verbatim copying of that document.

#### 7. AGGREGATION WITH INDEPENDENT WORKS

A compilation of the Document or its derivatives with other separate and independent documents or works, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the copyright resulting from the compilation is not used to limit the legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. When the Document is included in an aggregate, this License does not apply to the other works in the aggregate which are not themselves derivative works of the Document.

If the Cover Text requirement of section 3 is applicable to these copies of the Document, then if the Document is less than one half of the entire aggregate, the Document's Cover Texts may be placed on covers that bracket the Document within the aggregate, or the electronic equivalent of covers if the Document is in electronic form. Otherwise they must appear on printed covers that bracket the whole aggregate.

## 8. TRANSLATION

Translation is considered a kind of modification, so you may distribute translations of the Document under the terms of section 4. Replacing Invariant Sections with translations requires special permission from their copyright holders, but you may include translations of some or all Invariant Sections in addition to the original versions of these Invariant Sections. You may include a translation of this License, and all the license notices in the Document, and any Warranty Disclaimers, provided that you also include the original English version of this License and the original versions of those notices and disclaimers. In case of a disagreement between the translation and the original version of this License or a notice or disclaimer, the original version will prevail.

If a section in the Document is Entitled "Acknowledgements", "Dedications", or "History", the requirement (section 4) to Preserve its Title (section 1) will typically require changing the actual title.

## 9. TERMINATION

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Document except as expressly provided for under this License. Any other attempt to copy, modify, sublicense or distribute the Document is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

## 10. FUTURE REVISIONS OF THIS LICENSE

The Free Software Foundation may publish new, revised versions of the GNU Free Documentation License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. See <http://www.gnu.org/copyleft/>.

Each version of the License is given a distinguishing version number. If the Document specifies that a particular numbered version of this License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that specified version or of any later version that has been published (not as a draft) by the Free Software Foundation. If the Document does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published (not as a draft) by the Free Software Foundation.

## ADDENDUM: How to use this License for your documents

```
Copyright (c) YEAR YOUR NAME.
Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document
under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2
or any later version published by the Free Software Foundation;
with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts.
A copy of the license is included in the section entitled "GNU
Free Documentation License".
```

If you have Invariant Sections, Front-Cover Texts and Back-Cover Texts, replace the "with...Texts." line with this:

```
with the Invariant Sections being LIST THEIR TITLES, with the
Front-Cover Texts being LIST, and with the Back-Cover Texts being LIST.
```

If you have Invariant Sections without Cover Texts, or some other combination of the three, merge those two alternatives to suit the situation.

If your document contains nontrivial examples of program code, we recommend releasing these examples in parallel under your choice of free software license, such as the GNU General Public License, to permit their use in free software.