



SUSE Linux Enterprise Server 15 SP6

展開ガイド

展開ガイド

SUSE Linux Enterprise Server 15 SP6

このガイドでは、単一または複数のシステムをインストールする方法および展開インフラストラクチャに製品本来の機能を活用する方法を詳しく説明します。

発行日: 2024 年 12 月 12 日

<https://documentation.suse.com> 

Copyright © 2006–2024 SUSE LLC and contributors. All rights reserved.

この文書は、GNUフリー文書ライセンスのバージョン1.2または(オプションとして)バージョン1.3の条項に従って、複製、頒布、および/または改変が許可されています。ただし、この著作権表示およびライセンスは変更せずに記載すること。ライセンスバージョン1.2のコピーは、「GNUフリー文書ライセンス」セクションに含まれています。

SUSEの商標については、<https://www.suse.com/company/legal/>を参照してください。サードパーティ各社とその製品の商標は、所有者であるそれぞれの会社に所属します。商標記号(®、™など)は、SUSEおよびその関連会社の商標を示します。アスタリスク(*)は、第三者の商標を示します。

本書のすべての情報は、細心の注意を払って編集されています。しかし、このことは絶対に正確であることを保証するものではありません。SUSE LLC、その関係者、著者、翻訳者のいずれも誤りまたはその結果に対して一切責任を負いかねます。

目次

序文 **xiii**

- 1 利用可能なマニュアル **xiii**
- 2 ドキュメントの改善 **xiii**
- 3 マニュアルの表記規則 **xiv**
- 4 サポート **xvi**
SUSE Linux Enterprise Serverのサポートステートメント **xvii** • 技術プレビュー **xviii**

I インストールの準備 **1**

1 SUSE Linux Enterprise Serverの計画 2

- 1.1 SUSE Linux Enterprise Serverを展開する際の考慮事項 **2**
- 1.2 SUSE Linux Enterprise Serverの展開 **3**
- 1.3 SUSE Linux Enterprise Serverの実行 **3**
- 1.4 SUSE Linux Enterprise Serverの登録 **4**
- 1.5 SUSE Linux Enterprise Serverバージョン15からのインストールの変更 **4**
SUSE Linux Enterpriseベース製品の統合インストーラ **4** • インターネットアクセスを使用したインストール **5** • オフラインインストール **5** • 四半期ごとのメディアアップデート **6**

2 AMD64およびIntel 64でのインストール 7

- 2.1 ハードウェア要件 **7**
- 2.2 インストールの考慮事項 **9**
ハードウェアまたは仮想マシンでのインストール **9** • インストールターゲット **9**
- 2.3 インストール方法 **10**

- 2.4 システムのブート 11
- 2.5 ブートおよびインストールの問題の対処 12
ブート時の問題 12 • インストール時の問題 13 • ブートではなくインストールを開始する 13

3 Arm AArch64でのインストール 14

- 3.1 ハードウェア要件 14
- 3.2 インストールの考慮事項 16
ハードウェアまたは仮想マシンでのインストール 16 • インストールターゲット 16
- 3.3 インストールプロセスの制御 16
- 3.4 システムのブート 17
- 3.5 ブートおよびインストールの問題の対処 19
ブートの問題 19 • インストール時の問題 19 • ブートではなくインストールを開始する 20
- 3.6 Raspberry Pi 20
ブートプロセス 21 • リアルタイムクロックの欠如 23 • アプライアンスイメージの展開 24 • USBメディアからのインストール 24 • ネットワークからのインストール 25 • 詳細情報 25

4 IBM POWERへのインストール 27

- 4.1 ハードウェア要件 27
- 4.2 SUSE Linux Enterprise Server for POWERのインストール 28
- 4.3 SUSE Linux Enterprise Serverのインストール 31
- 4.4 詳細情報 35

5 IBM ZおよびLinuxONEでのインストール 37

- 5.1 システム要件 37
Hardware (ハードウェア) 37 • MicroCodeレベル、APAR、および修正 39 • ソフトウェア 40
- 5.2 一般情報 41
インストールのタイプ 41 • IPLオプション 42

- 5.3 インストールの準備 43
 - インストールデータを利用できるようにする 43
 - インストールのタイプ 51
 - SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPLの準備 52
 - SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPL処理 55
 - ネットワーク設定 60
 - SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムへの接続 64
 - IBM ZでのSUSE Linux Enterprise Serverのブート手順 67
- 5.4 セキュアブート 67
- 5.5 parmfile: システム設定の自動化 68
 - 一般パラメータ 69
 - ネットワークインタフェースの設定 70
 - インストールソースとYaSTインタフェースの指定 73
 - IBM ZシステムでのI/Oデバイスの自動設定 74
 - parmfileの例 75
- 5.6 vt220ターミナルエミュレータの使用 76
- 5.7 詳細情報 77
 - Linux on IBM Zに関する一般的なドキュメント 77
 - Linux on IBM Zについての技術的問題 77
 - Linux on IBM Zでの詳細設定 78
- 6 仮想化ホストへのインストール 79**
- 7 リリース時にサポートされていなかったハードウェアへのインストール 80**
 - 7.1 カーネルアップデートのダウンロード 80
 - 7.2 カーネルアップデートのブート 80
- II インストール手順 81**
- 8 ブートパラメータ 82**
 - 8.1 デフォルトのブートパラメータを使う 82
 - 8.2 PC (AMD64/Intel 64/Arm AArch64) 83
 - 従来のBIOSでのマシン上のブート画面 83
 - UEFIを搭載したマシンのブート画面 85

- 8.3 重要なブートパラメータのリスト 88
 - 一般的なブートパラメータ 88
 - ネットワークインタフェースの設定 90
 - インストールソースの指定 91
 - リモートアクセスの指定 92
- 8.4 詳細設定 93
 - リポジトリミラーリングツールサーバにアクセスするためのデータ提供 93
 - supportconfig**の代替データサーバの設定 94
 - インストール時のIPv6の使用 95
 - インストール時のプロキシの使用 95
 - SELinuxサポートを有効にする 96
 - インストーラのセルフアップデートの有効化 96
 - LVMの再利用 97
 - 高DPI用にユーザインタフェースをスケールリング 97
 - CPU緩和策の使用 97
 - LUKS 2のサポート 98
- 8.5 IBM Z 98
- 8.6 詳細情報 100
- 9 インストール手順 101**
 - 9.1 概要 101
 - 9.2 インストーラのセルフアップデート 103
 - セルフアップデートプロセス 104
 - セルフアップデート用のカスタムリポジトリ 105
 - 9.3 言語、キーボード、および製品選択 107
 - 9.4 使用許諾契約 109
 - 9.5 IBM Z: ディスクのアクティベーション 109
 - DASDディスクの設定 110
 - zFCPディスクの設定 111
 - 9.6 ネットワークの設定 113
 - 9.7 登録 114
 - 手動登録 115
 - USBストレージからの登録コードのロード 117
 - 登録なしのインストール 118
 - 9.8 拡張機能とモジュールの選択 120
 - 9.9 アドオン製品 125
 - 9.10 システム役割 126

- 9.11 パーティショニング 128
重要情報 128 • 推奨のパーティション 131
- 9.12 時計とタイムゾーン 134
- 9.13 新しいユーザの作成 135
- 9.14 システム管理者rootの認証 138
- 9.15 インストール設定 141
ソフトウェア 141 • 起動 143 • セキュリティ 144 • セキュリティプロ
ファイル 145 • ネットワーク設定 146 • Kdump 146 • IBM Z: ブラッ
クリストデバイス 147 • デフォルトのsystemdターゲット 147 • SSHホ
スト鍵と設定の取り込み 147 • システム 148
- 9.16 インストールの実行 149
IBM Z: インストールしたシステムのIPL処理 149 • IBM Z: インストールした
システムとの接続 151

10 SUSE Linux Enterpriseの登録とモジュール/拡張機能 の管理 153

- 10.1 インストール時の登録 154
- 10.2 自動展開時の登録 154
- 10.3 インストールしたシステムからの登録 154
YaSTでの登録 154 • SUSEConnectを使用した登録 157
- 10.4 実行中のシステムでのモジュールおよび拡張機能の管理 158
YaSTを使用したモジュールおよび拡張機能の追加 158 • YaSTを使用したモ
ジュールおよび拡張機能の削除 159 • SUSEConnectを使用したモジュール
および拡張機能の追加または削除 160
- 10.5 SUSEConnectのkeep-aliveタイマー 162

11 エキスパートパーティショナ 164

- 11.1 熟練者向けパーティション設定の使用 164
パーティションテーブル 166 • パーティション 168 • パーティションの
編集 171 • 熟練者向けオプション 174 • [詳細設定] 175 • パーティ
ション設定に関するヒント 175 • パーティション設定とLVM 177

- 11.2 デバイスの暗号化 178
暗号化方式 178 • パスワードベースの鍵導出関数 181
- 11.3 LVMの設定 182
物理ボリュームの作成 182 • ボリュームグループの作成 182 • 物理ボリュームの設定 183
- 11.4 ソフトウェアRAID 185
ソフトウェアRAID設定 185 • トラブルシューティング 187 • 詳細情報 187

12 リモートインストール 188

- 12.1 概要 188
- 12.2 リモートインストールのシナリオ 189
VNCを介したソースメディアからのインストール 189 • VNCを使用したネットワークインストール 190 • SSHを介したソースメディアからのインストール 191 • SSH経由でのネットワークからのインストール 192
- 12.3 VNCによるインストールの監視 193
VNCによるインストールの準備 193 • インストールプログラムへの接続 193
- 12.4 SSHによるインストールの監視 194
SSHによるインストールの準備 194 • インストールプログラムへの接続 195
- 12.5 シリアルコンソールを介したインストール 195

13 トラブルシューティング 197

- 13.1 メディアの確認 197
- 13.2 ブート可能なドライブが利用不可 197
- 13.3 インストールメディアからのブートに失敗する 198
- 13.4 ブートできない 199
- 13.5 グラフィカルインストーラが起動しない 201
- 13.6 最小ブート画面のみが表示される 203
- 13.7 ログファイル 203

III インストールイメージのカスタマイズ 204

14 システムのクリーンアップツールによるクローニングのためのディスクの準備 205

14.1 固有のシステム識別子のクリーンアップ 205

15 mksusecdを使用したインストールイメージのカスタマイズ 207

15.1 mksusecdのインストール 207

15.2 最小限のブートイメージの作成 208

15.3 デフォルトのカーネルブートパラメータの設定 208

15.4 モジュール、拡張機能、およびリポジトリのカスタマイズ 209

15.5 最小限のnetinstall ISOの作成 210

15.6 デフォルトリポジトリの変更 210

16 インストールイメージの手動カスタマイズ 211

IV インストールサーバのセットアップ 212

17 ネットワークインストールソースをセットアップする 213

17.1 YaSTを使ったインストールサーバのセットアップ 213

17.2 NFSリポジトリの手動設定 215

17.3 FTPリポジトリの手動設定 218

17.4 HTTPリポジトリの手動設定 219

17.5 SMBリポジトリの管理 220

17.6 サーバ上のインストールメディアに保存されたISOイメージの使用 221

18 ネットワークブート環境の準備 223

- 18.1 DHCPサーバのセットアップ 223
動的アドレス割り当て 224 • 静的IPアドレスの割り当て 225 • PXEおよびAutoYaSTのインストールの失敗 225
- 18.2 TFTPサーバのセットアップ 226
TFTPサーバのインストール 226 • ブート用ファイルのインストール 227 • PXELINUXの設定 228 • GRUB2を備えたEFIでのPXEブートの準備 229
- 18.3 PXELINUXの設定オプション 229
- 18.4 ターゲットシステムにおけるPXEブートの準備 232
- 18.5 Wake-on-LANを利用したリモート起動 232
前提条件 233 • 有線Ethernetのサポートの確認 233 • 無線インタフェースのサポートの確認 233 • WOLのインストールとテスト 234

19 UEFI HTTP Bootサーバのセットアップ 236

- 19.1 概要 236
クライアントマシンの設定 236 • 準備作業 236
- 19.2 サーバの構成 237
DNSサーバ 237
- 19.3 HTTP Bootを介してクライアントをブートする 244

20 カスタマイズした事前インストールの配布 245

- 20.1 マスタマシンの準備 245
- 20.2 firstbootインストールのカスタマイズ 246
YaSTメッセージのカスタマイズ 247 • ライセンス動作のカスタマイズ 248 • リリースノートのカスタマイズ 248 • ワークフローのカスタマイズ 249 • 追加スクリプトの設定 253 • インストールワークフローの翻訳の提供 254
- 20.3 マスタインストールの複製 255
- 20.4 インストールの個人設定 255

A 製品のイメージングと作成 256

B GNU licenses 257

序文

1 利用可能なマニュアル

オンラインマニュアル

オンラインマニュアルは<https://documentation.suse.com> にあります。さまざまな形式のマニュアルをブラウズまたはダウンロードできます。



注記: 最新のアップデート

最新のアップデートは、通常、英語版マニュアルで入手できます。

SUSE Knowledgebase

問題が発生した場合は、<https://www.suse.com/support/kb/> でオンラインで入手できる技術情報文書(TID)を確認してください。SUSE Knowledgebaseを検索して、お客様のニーズに応じた既知のソリューションを見つけます。

リリースノート

リリースノートは<https://www.suse.com/releasesnotes/> を参照してください。

ご使用のシステムで

オフラインで使用するために、リリースノートはシステム上の `/usr/share/doc/release-notes` でも入手できます。個々のパッケージのマニュアルは、`/usr/share/doc/packages` で入手できます。

「マニュアルページ」には、多くのコマンドについても説明されています。説明を表示するには、`man` コマンドに確認したいコマンドの名前を付加して実行してください。システムに `man` コマンドがインストールされていない場合は、`sudo zypper install man` コマンドでインストールします。

2 ドキュメントの改善

このドキュメントに対するフィードバックや貢献を歓迎します。フィードバックを提供するための次のチャンネルが利用可能です。

サービス要求およびサポート

ご使用の製品に利用できるサービスとサポートのオプションについては、<https://www.suse.com/support/> を参照してください。

サービス要求を提出するには、SUSE Customer Centerに登録済みのSUSEサブスクリプションが必要です。<https://scc.suse.com/support/requests>に移動して、ログインし、新規作成をクリックします。

バグレポート

<https://bugzilla.suse.com/>から入手できるドキュメントを使用して、問題を報告してください。

このプロセスを容易にするには、このドキュメントのHTMLバージョンの見出しの横にあるReport an issue (問題を報告する)アイコンをクリックしてください。これにより、Bugzillaで適切な製品とカテゴリが事前に選択され、現在のセクションへのリンクが追加されます。バグレポートの入力を直ちに開始できます。

Bugzillaアカウントが必要です。

ドキュメントの編集に貢献

このドキュメントに貢献するには、このドキュメントのHTMLバージョンの見出しの横にあるEdit source document (ソースドキュメントの編集)アイコンをクリックしてください。GitHubのソースコードに移動し、そこからプルリクエストをオープンできます。GitHubアカウントが必要です。



注記: Edit source document (ソースドキュメントの編集)は英語でのみ利用可能

Edit source document (ソースドキュメントの編集)アイコンは、各ドキュメントの英語版でのみ使用できます。その他の言語では、代わりにReport an issue (問題を報告する)アイコンを使用してください。

このドキュメントに使用されるドキュメント環境に関する詳細については、リポジトリのREADMEを参照してください。

メール

ドキュメントに関するエラーの報告やフィードバックは doc-team@suse.com宛に送信していただいてもかまいません。ドキュメントのタイトル、製品のバージョン、およびドキュメントの発行日を記載してください。また、関連するセクション番号とタイトル(またはURL)、問題の簡潔な説明も記載してください。

3 マニュアルの表記規則

このマニュアルでは、次の通知と表記規則が使用されています。

- `/etc/passwd`: ディレクトリ名とファイル名
- `PLACEHOLDER`: `PLACEHOLDER` は、実際の値で置き換えられます。
- `PATH`: 環境変数
- `ls`、`--help`: コマンド、オプションおよびパラメータ
- `user`: ユーザまたはグループの名前
- `package_name`: ソフトウェアパッケージの名前
- `Alt`、`Alt - F1`: 押すキーまたはキーの組み合わせ。キーはキーボードのように大文字で表示されます。
- ファイル、ファイル > 名前を付けて保存: メニュー項目、ボタン
- `AMD/Intel` > この説明は、AMD64/Intel 64アーキテクチャにのみ当てはまります。矢印は、テキストブロックの先頭と終わりを示します。◁
- `IBM Z, POWER` > この説明は、`IBM Z`および`POWER`アーキテクチャにのみ当てはまります。矢印は、テキストブロックの先頭と終わりを示します。◁
- Chapter 1, 「Example chapter」: このガイドの別の章への相互参照。
- `root` 特権で実行する必要があるコマンド。これらのコマンドの先頭に `sudo` コマンドを置いて、特権のないユーザとしてコマンドを実行することもできます。

```
# command
> sudo command
```

- 特権のないユーザでも実行できるコマンド:

```
> command
```

- コマンドは、行末のバックスラッシュ文字(\)で2行または複数行に分割できます。バックスラッシュは、コマンドの呼び出しが行末以降も続くことをシェルに知らせます。

```
> echo a b \
c d
```

- コマンド(プロンプトで始まる)と、シェルによって返される各出力の両方を示すコードブロック:

```
> command
```

- 通知

**警告: 警告の通知**

続行する前に知っておくべき、無視できない情報。セキュリティ上の問題、データ損失の可能性、ハードウェアの損傷、または物理的な危険について警告します。

**重要: 重要な通知**

続行する前に知っておくべき重要な情報です。

**注記: メモの通知**

追加情報。たとえば、ソフトウェアバージョンの違いに関する情報です。

**ヒント: ヒントの通知**

ガイドラインや実際的なアドバイスなどの役に立つ情報です。

- コンパクトな通知



追加情報。たとえば、ソフトウェアバージョンの違いに関する情報です。



ガイドラインや実際的なアドバイスなどの役に立つ情報です。

4 サポート

SUSE Linux Enterprise Serverのサポートステートメントと、技術レビューに関する一般情報を以下に示します。製品ライフサイクルの詳細については、<https://www.suse.com/lifecycle> を参照してください。

サポート資格をお持ちの場合、<https://documentation.suse.com/sles-15/html/SLES-all/cha-adm-support.html> を参照して、サポートチケットの情報を収集する方法の詳細を確認してください。

4.1 SUSE Linux Enterprise Serverのサポートステートメント

サポートを受けるには、SUSEの適切な購読が必要です。利用可能な特定のサポートサービスを確認するには、<https://www.suse.com/support/> にアクセスして製品を選択してください。

サポートレベルは次のように定義されます。

L1

問題の判別。互換性情報、使用サポート、継続的な保守、情報収集、および利用可能なドキュメントを使用した基本的なトラブルシューティングを提供するように設計されたテクニカルサポートを意味します。

L2

問題の切り分け。データの分析、お客様の問題の再現、問題領域の特定、レベル1で解決できない問題の解決、またはレベル3の準備を行うように設計されたテクニカルサポートを意味します。

L3

問題解決。レベル2サポートで特定された製品の欠陥を解決するようにエンジニアリングに依頼して問題を解決するように設計されたテクニカルサポートを意味します。

契約されているお客様およびパートナーの場合、SUSE Linux Enterprise Serverでは、次のものを除くすべてのパッケージに対してL3サポートを提供します。

- 技術プレビュー。
- サウンド、グラフィック、フォント、およびアートワーク。
- 追加の顧客契約が必要なパッケージ。
- モジュール「Workstation Extension」の一部として出荷される一部のパッケージは、L2サポートのみです。
- 名前が `-devel` で終わるパッケージ(ヘッダファイルや開発者用のリソースを含む)に対しては、メインのパッケージとともにサポートが提供されます。


SUSEは、元のパッケージの使用のみをサポートします。つまり、変更も、再コンパイルもされないパッケージをサポートします。

4.2 技術プレビュー

技術プレビューとは、今後のイノベーションを垣間見ていただくための、SUSEによって提供されるパッケージ、スタック、または機能を意味します。技術プレビューは、ご利用中の環境で新しい技術をテストする機会を参考までに提供する目的で収録されています。私たちはフィードバックを歓迎しています。技術プレビューをテストする場合は、SUSEの担当者に連絡して、経験や使用例をお知らせください。ご入力いただいた内容は今後の開発のために役立たせていただきます。

技術プレビューには、次の制限があります。

- 技術プレビューはまだ開発中です。したがって、機能が不完全であったり、不安定であったり、運用環境での使用には適していなかったりする場合があります。
- 技術プレビューにはサポートが提供されません。
- 技術プレビューは、特定のハードウェアアーキテクチャでしか利用できないことがあります。
- 技術プレビューの詳細および機能は、変更される場合があります。その結果、技術プレビューのその後のリリースへのアップグレードは不可能になり、再インストールが必要な場合があります。
- SUSEで、プレビューがお客様や市場のニーズを満たしていない、またはエンタープライズ標準に準拠していないことを発見する場合があります。技術プレビューは製品から予告なく削除される可能性があります。SUSEでは、このようなテクノロジーのサポートされるバージョンを将来的に提供できない場合があります。

ご使用の製品に付属している技術プレビューの概要については、<https://www.suse.com/releasesnotes> にあるリリースノートを参照してください。

I インストールの準備

- 1 SUSE Linux Enterprise Serverの計画 2
- 2 AMD64およびIntel 64でのインストール 7
- 3 Arm AArch64でのインストール 14
- 4 IBM POWERへのインストール 27
- 5 IBM ZおよびLinuxONEでのインストール 37
- 6 仮想化ホストへのインストール 79
- 7 リリース時にサポートされていなかったハードウェアへのインストール 80

1 SUSE Linux Enterprise Serverの計画

この章では、SUSE Linux Enterprise Serverをインストールする前の基本的な考慮事項について説明します。

1.1 SUSE Linux Enterprise Serverを展開する際の考慮事項

オペレーティングシステムを既存のIT環境に導入する場合でも、または完全に新しい環境として構築する場合でも、入念な準備が必要です。導入計画時に、まずプロジェクトの最終目標と、必要な機能を定義する必要があります。この作業は、常にプロジェクトごとに個別に行う必要がありますが、一般的には以下のような事柄を検討していきます。

- 何台のコンピュータにインストールする必要があるか? この数によって、最適な展開方法が異なります。
- システムを物理ホストとして実行するのか、仮想マシンとして実行するのか?
- システムはハッカー攻撃などの外部の脅威にさらされるか? 『Security and Hardening Guide』、第1章「Security and confidentiality」を確認して、起こる結果の概要を把握してください。
- アップデートはどのようにして入手するか? すべてのパッチは、[SUSE Customer Center \(https://scc.suse.com/\)](https://scc.suse.com/) に登録されたユーザの方にオンラインで提供されます。
- ローカルにインストールする際に手助けが必要か? SUSEは、SUSE Linux Enterprise Serverに関連するあらゆるトピックについて、トレーニング、サポート、およびコンサルティングを提供しています。詳細は、<https://www.suse.com/products/server/> を参照してください。
- サードパーティ製品が必要か? 利用するプラットフォーム上で、必要な製品やソフトウェアがサポートされているかどうかを確認してください。SUSEは、必要に応じて、さまざまなプラットフォームでのソフトウェアサポートを提供できます。

1.2 SUSE Linux Enterprise Serverの展開

システムを完全に稼働するようにするには、できる限り認定ハードウェアを使用してください。ハードウェア認定作業は常時行われ、認定ハードウェアのデータベースは定期的に更新されています。認定ハードウェアを確認するには、<https://www.suse.com/yessearch/Search.jsp> を参照してください。

インストール台数によっては、インストールサーバを用意したり、自動インストールを実施する方が効率的なこともあります。XenまたはKVMの仮想化技術を使用する場合は、ネットワークルートファイルシステム、またはiSCSIなどのネットワークストレージソリューションの利用を検討してください。

SUSE Linux Enterprise Serverは、幅広いサービスを提供します。必要な環境設定の大部分は、SUSEの環境設定ユーティリティYaSTを使って行うことができます。さらに、多くの手動設定について、該当する章で取り上げています。

単にソフトウェアのインストール作業を検討するだけでなく、エンドユーザのトレーニングや、ヘルプ体制なども検討しておく必要があります。



注記: 用語集

以降のセクションでは、SUSE Linux Enterprise Serverを新たにインストールするシステムのことを「ターゲットシステム」または「インストールターゲット」と呼びます。リポジトリ(以前は「インストールソース」と呼ぶ)という言葉は、インストールデータのすべてのソースを表すために使用されます。これには、CD、DVD、USBフラッシュドライブなどの物理メディアや、ネットワーク内でインストールデータを配布するネットワークサーバが含まれます。

1.3 SUSE Linux Enterprise Serverの実行

SUSE Linux Enterprise Serverオペレーティングシステムは、入念にテストされた安定したシステムです。それでも、ハードウェア障害や他の理由で問題が発生し、システムダウンやデータ消失が発生する危険性を完全に回避することはできません。ミッションクリティカルなタスクに適したバックアップソリューションがあることを確認します。

最適なセキュリティとデータの安全を確保するため、対象のすべてのコンピュータを定期的にアップデートする必要があります。ミッションクリティカルなサーバの場合は、すべての変更をテストできるように、2つ目の同一の(運用前)マシンを稼働させる必要があります。また、予備のコンピュータを用意しておくことにより、ハードウェア障害の発生時に、コンピュータを切り替えることができます。

1.4 SUSE Linux Enterprise Serverの登録

テクニカルサポート情報や製品のアップデートを入手するには、SUSE Customer CenterでSUSE製品を登録してアクティブ化する必要があります。この登録はインストール中に行うことをお勧めします。これにより、最新の更新プログラムとパッチが提供されているシステムをインストールできるようになるからです。ただし、ネットワークに接続していない場合や登録手順を飛ばしたい場合は、実行中のシステムから登録を完了できます。

組織でローカル登録サーバが提供されていない場合に備えて、SUSE Linux Enterpriseの登録にはSUSE Customer Centerのアカウントが必要になります。このアカウントをまだ作成していない場合は、SUSE Customer Centerのホームページ(<https://scc.suse.com/>)でアカウントを作成します。

インストール時には、登録コードの入力が求められます。詳細については、9.7項「登録」を参照してください。

AutoYaSTを使用してインスタンスを自動的に展開する場合、AutoYaSTの制御ファイルに情報を書き込んで、システムをインストール中に登録することができます。詳細については、『AutoYaST Guide』、第4章「Configuration and installation options」、4.3項「System registration and extension selection」を参照してください。

インストールしたシステムの登録については、『管理ガイド』、第8章「ソフトウェアをインストールまたは削除する」、8.2項「インストール済みシステムの登録」を参照してください。

1.5 SUSE Linux Enterprise Serverバージョン15からのインストールの変更

SUSE Linux Enterprise Server 15から、SUSE Linux Enterpriseをベースとするすべての製品は、サポートされている各アーキテクチャに対して、1セットのインストールメディアから統合インストーラを使用してインストールされます。

1.5.1 SUSE Linux Enterpriseベース製品の統合インストーラ

SUSE Linux Enterprise Server 15 SP6以降は、次の基本製品が含まれます。

| 製品名 | サポートされているプラットフォーム |
|------------------------------|------------------------------------|
| SUSE Linux Enterprise Server | AMD64/Intel 64、AArch64、POWER、IBM Z |

| 製品名 | サポートされているプラットフォーム |
|---|-----------------------------|
| SUSE Linux Enterprise High Performance Computing | AMD64/Intel 64、AArch64 |
| SUSE Linux Enterprise Real Time | AMD64/Intel 64 |
| SUSE Linux Enterprise Server for SAP Applications | AMD64/Intel 64、POWER |
| SUSE Linux Enterprise Desktop | AMD64/Intel 64 |
| SUSE Manager Server | AMD64/Intel 64、POWER、IBM Z |
| SUSE Manager Proxy | AMD64/Intel 64 |
| SUSE Manager for Retail Branch Server | AMD64/Intel 64 |
| SUSE Enterprise Storage | AMD64/Intel 64、Arm、Intel 64 |

1.5.2 インターネットアクセスを使用したインストール

インターネットにアクセスできるコンピュータまたはVMにインストールする場合、上記の任意の製品をインストールするためには、目的のアーキテクチャの [SLE-15-SP6-Online-ARCH-GM-media1.iso](#) イメージをダウンロードすることのみ必要です。



注記: SUSE Managerのインストール

SUSE Manager製品をインストールするには、ターゲットマシンがSUSE Customer CenterまたはRMTサーバに直接アクセスする必要があります。

1.5.3 オフラインインストール

SUSE Managerを除いて、他の一覧表示されている製品をインストールするために、インターネット、SUSE Customer Center、またはリポジトリミラーリングツールサーバへのアクセスは不要です。

オフラインインストールの場合、目的のアーキテクチャの [SLE-15-SP6-Full-ARCH-GM-media1.iso](#) イメージを追加でダウンロードします。

追加の、2番目のパッケージメディアがありますが、これには、ソースコードのみが含まれ、インストールには不要です。



ヒント: フルメディアサイズ

フルインストールメディアSLE-15-SP6-Online-ARCH-GM-media1.isoのサイズが、デュアルレイヤDVDの容量を超えています。したがって、USBフラッシュドライブからのみブートできます。

1.5.4 四半期ごとのメディアアップデート

インストールメディアとVMゲストイメージについて、SUSEは2つのバリエーションを提供しています。

- 1つは、ファイル名にGMが含まれるタイプで、お客様への最初の出荷日に出荷されたパッケージのセットから構成されます。
- もう1つは、ファイル名にQUとそれに続く数字で識別されるタイプです。同じパッケージセットが含まれていますが、それまでにリリースされた、パッケージに対するすべての保守アップデートも含まれています。四半期ごとにアップデートされるメディアは、3か月ごとに更新されます。最初の更新は、GM版のリリースから3か月後です。

GMかQUメディアのいずれかのみが必要です。両方は必要ありません。どのバージョンを選択するかは、ニーズと好みによって異なります。新しいハードウェアの場合は、QU版の方が良い選択でしょう。インストール手順は、どちらのタイプも変わりません。

どちらのタイプを使用する場合でも、インストール中またはインストール直後にイメージを作成した後で、リリースされている最新のアップデートをインストールすることをお勧めします。

2 AMD64およびIntel 64でのインストール

この章では、AMD64搭載コンピュータおよびIntel 64搭載コンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする準備作業に必要なステップについて説明します。さらに、さまざまなインストール方法に対応するために必要な手順を紹介합니다。ハードウェア要件の一覧では、SUSE Linux Enterprise Serverでサポートされているシステムの概要を示します。使用可能なインストール方法と既知の問題についても説明しています。さらに、インストール処理を制御する方法、インストール用のメディアを提供する方法、および標準のブート方法の概要についても説明されています。

2.1 ハードウェア要件

SUSE® Linux Enterprise Serverオペレーティングシステムは、多彩なハードウェア上に展開できます。SUSE Linux Enterprise Serverがサポートするハードウェアのさまざまな組み合わせをすべて取り上げることは困難です。ここでは、計画段階で役立つガイド情報を提供するために、最小要件について説明します。

所定のコンピュータ設定が機能することを確認する場合は、どのプラットフォームがSUSEで認定されているかを把握しておきます。<https://www.suse.com/yessearch/>でリストを見つけます。

CPU

リリース時に利用可能なほとんどのCPUがサポートされています。

CPUの最大数

Intel 64およびAMD64の場合、ソフトウェア設計でサポートされているCPUの最大数は8192です。このような大規模なシステムを使用する場合は、ハードウェアシステムの動作保証に関する弊社のWebページ(<https://www.suse.com/yessearch/>)で、サポート対象のデバイスを確認してください。

メモリ要件

最小限のインストールで、少なくとも1024 MBのメモリが必要です。3つ以上のプロセッサが搭載されたマシンでは、CPUあたり512MBを追加します。HTTPまたはFTPを介したリモートインストールの場合は、さらに150 MBを追加します。これらの値は、オペレーティングシステムのインストールのみを対象にした値であることに注意してください。

い。実際の実動システムに必要なメモリは、システムのワークロードによって異なります。GNOMEデスクトップ環境を実行するシステムでは、最低2048MBのメモリが必要であり、4096MBが推奨されます。

ハードディスクの要件

ディスク要件は、選択したインストール処理とコンピュータの使用方法に大きく依存します。一般的に、システムが適切に動作するために、インストールソフトウェア自身が必要とする以上のディスク領域が必要です。選択肢ごとの最小要件は、次のとおりです。

| インストール範囲 | ハードディスクの最小要件 |
|---------------------------------|--------------|
| テキストモード | 1.5GB |
| 最小システム | 2.5GB |
| GNOMEデスクトップ | 3GB |
| すべてのパターン | 4GB |
| 推奨される最小値(Btrfsスナップショットなし): 10GB | |
| 必須最小値(Btrfsスナップショットあり): 16GB | |
| 推奨最小値(Btrfsスナップショットあり): 32GB | |

ルートパーティションが10GBより小さい場合、インストーラは自動パーティショニングプロポーザルを行わないため、パーティションを手動で作成する必要があります。したがって、ルートパーティションの推奨される最小サイズは10GBです。ルートボリュームでBtrfsスナップショットを有効にして、システムロールバックを有効にする場合(『管理ガイド』、第10章「Snapperを使用したシステムの回復とスナップショット管理」を参照)、ルートパーティションの最小サイズは16GBです。

ブート方法

コンピュータは、CDまたはネットワークからブートすることができます。ネットワーク上でブートするには、特殊なブートサーバが必要です。このサーバは、SUSE Linux Enterprise Serverで設定できます。

2.2 インストールの考慮事項

このセクションでは、AMD64搭載コンピュータおよびIntel 64搭載コンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする前に考慮することが必要な多くの要因を取り上げます。

2.2.1 ハードウェアまたは仮想マシンでのインストール

SUSE Linux Enterprise Serverは、独立したオペレーティングシステムとしてインストールすることが普通です。仮想化により、同じハードウェア上でSUSE Linux Enterprise Serverの複数のインスタンスを実行することもできます。しかし、VM Host Serverのインストールは、アプリケーションパッケージの標準的なインストールと同じ方法で実行できます。仮想ゲストのインストールについては、『Virtualization Guide』、第10章「Guest installation」を参照してください。

2.2.2 インストールターゲット

インストールの多くは、ローカルのハードディスクに行われます。そのため、インストールシステムでハードディスクコントローラが使用できるようにする必要があります。特別なコントローラ(RAIDコントローラなど)で他のカーネルモジュールが必要な場合は、カーネルモジュールのアップデートディスクをインストールシステムに提供してください。

このほか、オペレーティングシステムの実行に十分なディスクの容量と速度を提供する各種のブロックデバイスもインストールターゲットになります。これには、iSCSI または SAN のようなネットワークブロックデバイスなどがあります。標準のUNIXパーミッションを提供するネットワークファイルシステム上にインストールすることもできます。ただし、これらのネットワークファイルシステムは、実際のシステムを起動する前に `initramfs` でサポートされる必要があるため、これらのシステムをブートするときに問題が発生する可能性があります。ネットワークファイルシステムへのインストールは、異なる場所で同一のシステムを起動する必要がある場合、または、ドメインの移行のような仮想化機能を使用する必要がある場合に便利です。

2.3 インストール方法

2.4項「システムのブート」に一覧表示されているオプションのいずれかを使用してセットアップを起動することで、目的のインストール方法を選択できます。追加のインストール方法の有効化については、8.3.4項「リモートアクセスの指定」を参照してください。リモートインストール方法の使用方法については、第12章「リモートインストール」を参照してください。

各制御方法の簡単な概要を以下に示します。

モニタとキーボードを使用したローカル制御

これは、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールで最もよく利用されている方法です。これには、準備はほとんど必要ありませんが、多くの直接的なやり取りが必要です。

SSH経由でのリモート制御

SSH経由のテキストモードまたはグラフィカルモードでインストールを実行できます。グラフィカルインストールでは、X転送を使用します。詳細については、12.4項「SSHによるインストールの監視」を参照してください。

シリアルコンソールを使用したリモート制御

このインストール方法では、「ヌルモデム」ケーブルを使用してターゲットコンピュータに2台目のコンピュータを接続する必要があります。インストールはテキストモードで実行されます。詳細については、12.5項「シリアルコンソールを介したインストール」を参照してください。

VNC経由でのリモート制御

この方法を使用して、ターゲットマシンに直接アクセスせずにグラフィカルインタフェースを使用してインストールを実行します。詳細については、12.3項「VNCによるインストールの監視」を参照してください。

AutoYaSTを使用した自動制御

同じようなハードウェアを搭載した多くのコンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールするには、AutoYaSTを使用したインストールをお勧めします。この場合は、まず、1つのSUSE Linux Enterprise Serverをインストールし、これを使用して、必要なAutoYaST設定ファイルを作成します。詳細については、『AutoYaST Guide』を参照してください。

2.4 システムのブート

このセクションでは、SUSE® Linux Enterprise Serverのインストールを完了するために必要なステップの概要について説明します。

以前のSLE製品とは異なり、統合インストーラを使用してSLE 15 SP6製品一覧全体をインストールできます。SUSE Linux Enterprise 15以降の変更点およびインストール用にダウンロードするメディアの詳細については、[1.5項「SUSE Linux Enterprise Serverバージョン15からのインストールの変更」](#)を参照してください。

YaSTを使用してシステムをインストールおよび設定する方法の詳細については、[パートII「インストール手順」](#)を参照してください。

! 重要: ハードウェアサポートの更新

最新のハードウェアを使用する際には、[Kernel Update ISO](#)イメージから新しいカーネルでインストールをブートする必要がある場合があります。詳細については、[第7章「リリース時にサポートされていなかったハードウェアへのインストール」](#)を参照してください。

1. インストールメディアを準備します。

USBフラッシュドライブ

これはインストールを開始する最もシンプルな方法です。ブート可能なフラッシュディスクを作成するには、`dd`コマンドを使用してデバイスにDVDイメージをコピーする必要があります。フラッシュディスクはマウントしないでください。マウントすると、そのデバイスのデータがすべて消去されてしまいます。

```
# dd if=PATH_TO_ISO_IMAGE of=USB_STORAGE_DEVICE bs=4M
```

ネットワークブート

ターゲットコンピュータのファームウェアがサポートしている場合は、ネットワークからコンピュータをブートし、サーバからインストールできます。このブート方法では、必要なブートイメージをネットワーク上に提供するブートサーバが必要です。実際に使用するプロトコルは、使用するハードウェアによって異なります。一般的には、TFTP、DHCP、PXEブートなどのサービスが必要です。詳細については、[第18章「ネットワークブート環境の準備」](#)を参照してください。

NFS、HTTP、FTPやSMBなどの標準的なネットワークプロトコルからのインストールが可能です。このようなインストールの実行方法の詳細については、[第12章「リモートインストール」](#)を参照してください。

2. 選択したメディアをブートするように、ターゲットシステムのファームウェアを設定します。正しいブート順序の設定方法については、ハードウェアベンダが提供するドキュメントを参照してください。
3. 使用するインストール制御方法で必要とされるブートパラメータを設定します。それぞれの方法の概要については、2.3項「インストール方法」を参照してください。ブートパラメータのリストは、第8章「ブートパラメータ」に記載されています。
4. 第9章「インストール手順」に説明されている方法でインストールを実行します。インストールを完了した後は、システムを再起動する必要があります。
5. オプション: SUSE Linux Enterprise Serverのインストール先であるメディアから直接ブートするように、システムのブート順序を変更します。システムをインストールメディアからブートした場合、最初のブートパラメータは、インストール済みのシステムをブートします。

2.5 ブートおよびインストールの問題の対処

SUSE® Linux Enterprise Serverは、広範囲なテストプログラムを経たうえで提供されています。それにもかかわらず、時折、ブートおよびインストール時に問題が発生することがあります。

2.5.1 ブート時の問題

ブートの問題は、YaSTインストーラをシステムから起動することで防止できます。別の症状には、インストールが完了した後、システムがブートしない場合があります。

システムがインストールメディアからブートしない

正しいブートシーケンスが実行されるように、コンピュータのファームウェアまたはBIOSを変更します。これを行うには、ハードウェアのマニュアルを参照してください。

コンピュータがハングする

カーネル出力が表示されるようにコンピュータ上のコンソールを変更します。必ず最後の出力をチェックしてください。普通は、**Ctrl - Alt - F10** を押すことでこの操作が可能です。それでも問題が解決しない場合は、SUSE Linux Enterprise Serverのサポートスタッフにお問い合わせください。ブート時のシステムメッセージをすべて記録するには、2.3項「インストール方法」の説明に従って、シリアル接続を使用します。

ブートディスク

ブートディスクは、他のブート設定を行うのが困難な場合や最終的なブートメカニズムに関する決定を延期したい場合には、便利な暫定ソリューションです。ブートディスクの作成の詳細については、『管理ガイド』、第18章「ブートローダGRUB 2」 `grub2-mkrescue`を参照してください。

インストール後のウイルス警告

BIOSによっては、GRUB 2のインストール後に、ブートセクタ(MBR)の構造をチェックして誤ったウイルス警告を表示するものがあります。この問題を解決するには、BIOSに入り、該当する設定を見つけ出します。たとえば、`virus protection`をオフにします。このオプションは、後でオンに戻すことができます。ただし、使用している唯一のオペレーティングシステムがLinuxである場合は、上記の作業は不要です。

2.5.2 インストール時の問題

インストール中に予期しない問題が発生した場合、問題の原因を判断するには、情報が必要です。次の指示を参考にして、トラブルシュートしてください。

- さまざまなコンソール上の出力をチェックします。コンソールを切り替えるには、`Ctrl - Alt - Fn` の組み合わせを使用します。たとえば、各種のコマンドを実行するシェルを取得するには `Ctrl - Alt - F2` を押します。
- 「セーフ設定」によるインストールの開始を試してください(インストール画面で `F5` キーを押し、セーフ設定を選択)。この状況で、インストール処理で問題が発生しない場合は、ACPI または APIC のどちらかに、エラーとなる原因である非互換性があります。場合によっては、BIOSまたはファームウェアのアップデートが問題を解決します。
- コマンド `dmesg -T` を入力して、インストールシステムでコンソールに表示されるシステムメッセージを確認します。

2.5.3 ブートではなくインストールを開始する

SUSE Linux Enterprise Serverのインストールソースのブートメニューにあるデフォルトオプションを使用すると、インストールしたシステムでマシンがブートします。これを回避し、代わりにインストールプロセスを開始するには、ブートメニューで使用可能なインストールオプションのいずれかを選択します。

3 Arm AArch64でのインストール

この章では、Arm AArch64搭載コンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする準備作業に必要なステップについて説明します。さらに、さまざまなインストール方法に対応するために必要な手順を紹介します。ハードウェア要件の一覧では、SUSE Linux Enterprise Serverでサポートされているシステムの概要を示します。使用可能なインストール方法と既知の問題についても説明しています。さらに、インストール処理を制御する方法、インストール用のメディアを提供する方法、および標準のブート方法の概要についても説明されています。

3.1 ハードウェア要件

SUSE® Linux Enterprise Serverオペレーティングシステムは、多彩なハードウェア上に展開できます。SUSE Linux Enterprise Serverがサポートするハードウェアのさまざまな組み合わせをすべて取り上げることは困難です。ここでは、計画段階で役立つガイド情報を提供するために、最小要件について説明します。

所定のコンピュータ設定が機能することを確認する場合は、どのプラットフォームがSUSEで認定されているかを把握しておきます。<https://www.suse.com/yessearch/> でリストを見つけます。

CPU

少なくとも、Arm Cortex-A53やCortex-A57など、Armv8-A命令セットアーキテクチャ (ISA)をサポートするCPUが必要です。使用可能なArmv8-Aプロセッサのリストについては、<https://www.arm.com/products/processors/cortex-a/> を参照してください。現在のところ、Armv8-R (リアルタイム)およびArmv8-M (マイクロコントローラ) ISAを備えたCPUはサポートされていません。

CPUの最大数

サポートされているCPUの最大数は256です。このような大規模なシステムを使用する場合は、ハードウェアシステムの動作保証に関する弊社のWebページ<https://www.suse.com/yessearch/> で、サポート対象のデバイスを確認してください。

メモリ要件

最小限のインストールで、少なくとも1024 MBのメモリが必要です。3つ以上のプロセッサが搭載されたマシンでは、CPUあたり512MBを追加します。HTTPまたはFTPを介したリモートインストールの場合は、さらに150 MBを追加します。これらの値は、オペ

レーティングシステムのインストールのみを対象にした値であることに注意してください。実際の実動システムに必要なメモリは、システムのワークロードによって異なります。GNOMEデスクトップ環境を実行するシステムでは、最低2048MBのメモリが必要であり、4096MBが推奨されます。

ハードディスクの要件

ディスク要件は、選択したインストール処理とコンピュータの使用方法に大きく依存します。一般的に、システムが適切に動作するために、インストールソフトウェア自身が必要とする以上のディスク領域が必要です。選択肢ごとの最小要件は、次のとおりです。

| インストール範囲 | ハードディスクの最小要件 |
|---------------------------------|--------------|
| テキストモード | 1.5GB |
| 最小システム | 2.5GB |
| GNOMEデスクトップ | 3GB |
| すべてのパターン | 4GB |
| 推奨される最小値(Btrfsスナップショットなし): 10GB | |
| 必須最小値(Btrfsスナップショットあり): 16GB | |
| 推奨最小値(Btrfsスナップショットあり): 32GB | |

ルートパーティションが10GBより小さい場合、インストーラは自動パーティショニングプロポーザルを行わないため、パーティションを手動で作成する必要があります。したがって、ルートパーティションの推奨される最小サイズは10GBです。ルートボリュームでBtrfsスナップショットを有効にして、システムロールバックを有効にする場合(『管理ガイド』、第10章「Snapperを使用したシステムの回復とスナップショット管理」を参照)、ルートパーティションの最小サイズは16GBです。

ブート方法

コンピュータは、USBディスクまたはネットワークからブートすることができます。ネットワーク上でブートするには、特殊なブートサーバが必要です。このサーバは、SUSE Linux Enterprise Serverで設定できます。

3.2 インストールの考慮事項

このセクションでは、Arm AArch64搭載コンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする前に考慮することが必要な多くの要因を取り上げます。

3.2.1 ハードウェアまたは仮想マシンでのインストール

SUSE Linux Enterprise Serverは、独立したオペレーティングシステムとしてインストールすることが普通です。仮想化により、同じハードウェア上でSUSE Linux Enterprise Serverの複数のインスタンスを実行することもできます。VM Host Serverのインストールは、追加パッケージの標準的なインストールのように実行されます。仮想ゲストのインストールについては、『Virtualization Guide』、第10章「Guest installation」を参照してください。

3.2.2 インストールターゲット

インストールの多くは、ローカルのハードディスクに行われます。そのため、インストールシステムでハードディスクコントローラが使用できるようにする必要があります。特別なコントローラ(RAIDコントローラなど)で他のカーネルモジュールが必要な場合は、カーネルモジュールのアップデートディスクをインストールシステムに提供してください。

このほか、オペレーティングシステムの実行に十分なディスクの容量と速度を提供する各種のブロックデバイスもインストールターゲットになります。これには、iSCSI または SAN のようなネットワークブロックデバイスなどがあります。標準のUNIXパーミッションを提供するネットワークファイルシステム上にインストールすることもできます。ただし、これらのネットワークファイルシステムは、実際のシステムを起動する前に initramfs でサポートされる必要があるため、これらのシステムをブートするときに問題が発生する可能性があります。ネットワークファイルシステムへのインストールは、異なる場所で同一のシステムを起動する必要がある場合、または、ドメインの移行のような仮想化機能を使用する必要がある場合に便利です。

3.3 インストールプロセスの制御

2.4項「システムのブート」に一覧表示されているオプションのいずれかを使用してセットアップを起動することで、目的のインストール方法を選択できます。追加のインストール方法の有効化については、8.3.4項「リモートアクセスの指定」を参照してください。リモートインストール方法の使用方法については、第12章「リモートインストール」を参照してください。

各制御方法の簡単な概要を以下に示します。

モニタとキーボードを使用したローカル制御

これは、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールで最もよく利用されている方法です。これには、準備はほとんど必要ありませんが、多くの直接的なやり取りが必要です。

SSH経由でのリモート制御

SSH経由のテキストモードまたはグラフィカルモードでインストールを実行できます。グラフィカルインストールでは、X転送を使用します。詳細については、[12.4項「SSHによるインストールの監視」](#)を参照してください。

シリアルコンソールを使用したリモート制御

このインストール方法では、「ヌルモデム」ケーブルを使用してターゲットコンピュータに2台目のコンピュータを接続する必要があります。インストールはテキストモードで実行されます。詳細については、[12.5項「シリアルコンソールを介したインストール」](#)を参照してください。

VNC経由でのリモート制御

この方法を使用して、ターゲットマシンに直接アクセスせずにグラフィカルインタフェースを使用してインストールを実行します。詳細については、[12.3項「VNCによるインストールの監視」](#)を参照してください。

AutoYaSTを使用した自動制御

同じようなハードウェアを搭載した多くのコンピュータにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールするには、AutoYaSTを使用したインストールをお勧めします。この場合は、まず、1つのSUSE Linux Enterprise Serverをインストールし、これを使用して、必要なAutoYaST設定ファイルを作成します。詳細については、『AutoYaST Guide』を参照してください。

3.4 システムのブート

このセクションでは、SUSE® Linux Enterprise Serverのインストールを完了するために必要なステップの概要について説明します。

以前のSLE製品とは異なり、統合インストーラを使用してSLE 15 SP6製品一覧全体をインストールできます。SUSE Linux Enterprise 15以降の変更点およびインストール用にダウンロードするメディアの詳細については、[1.5項「SUSE Linux Enterprise Serverバージョン15からのインストールの変更」](#)を参照してください。

YaSTを使用してシステムをインストールおよび設定する方法の詳細については、[パートII「インストール手順」](#)を参照してください。

！ 重要: ハードウェアサポートの更新

最近のハードウェアを使用する際には、[Kernel Update ISO](#)イメージから新しいカーネルでシステムをブートする必要がある場合があります。詳細については、[第7章「リリース時にサポートされていなかったハードウェアへのインストール」](#)を参照してください。

1. インストールメディアを準備します。

USBフラッシュドライブ

これはインストールを開始する最もシンプルな方法です。ブート可能なフラッシュディスクを作成するには、`dd`コマンドを使用してデバイスにDVDイメージをコピーする必要があります。フラッシュディスクはマウントしないでください。マウントすると、そのデバイスのデータがすべて消去されてしまいます。

```
# dd if=PATH_TO_ISO_IMAGE of=USB_STORAGE_DEVICE bs=4M
```

ネットワークブート

ターゲットコンピュータのファームウェアがサポートしている場合は、ネットワークからコンピュータをブートし、サーバからインストールできます。このブート方法では、必要なブートイメージをネットワーク上に提供するブートサーバが必要です。実際に使用するプロトコルは、使用するハードウェアによって異なります。一般的には、TFTP、DHCP、PXEブートなどのサービスが必要です。詳細については、[第18章「ネットワークブート環境の準備」](#)を参照してください。

NFS、HTTP、FTPやSMBなどの標準的なネットワークプロトコルからのインストールが可能です。このようなインストールの実行方法の詳細については、[第12章「リモートインストール」](#)を参照してください。

2. 選択したメディアをブートするように、ターゲットシステムのファームウェアを設定します。正しいブート順序の設定方法については、ハードウェアベンダが提供するドキュメントを参照してください。
3. 使用するインストール制御方法で必要とされるブートパラメータを設定します。それぞれの方法の概要については、[3.3項「インストールプロセスの制御」](#)を参照してください。ブートパラメータのリストは、[第8章「ブートパラメータ」](#)に記載されています。
4. [第9章「インストール手順」](#)に説明されている方法でインストールを実行します。インストールを完了した後は、システムを再起動する必要があります。

5. オプション: SUSE Linux Enterprise Serverのインストール先であるメディアから直接ブートするように、システムのブート順序を変更します。システムをインストールメディアからブートした場合、最初のブートパラメータは、インストール済みのシステムをブートします。

3.5 ブートおよびインストールの問題の対処

SUSE® Linux Enterprise Serverでは包括的なテストプログラムを実施していますが、起動またはインストール時に問題が発生する場合があります。

3.5.1 ブートの問題

ブートの問題は、YaSTインストーラをシステムから起動することで防止できます。インストール完了後にブートできないという別の症状もあります。

マシンがインストールメディアではなく、インストールしたシステムからブートする

マシンのBIOSでブートシーケンスを変更します。詳細については、ハードウェアに付属のドキュメントを参照してください。

システムがハングアップする

カーネル出力が表示されるようにシステム上のコンソールを変更します。出力の最後の数行を確認してください。普通は、**Ctrl - Alt - F10** を押すことでこの操作が可能です。それでも問題が解決しない場合は、SUSE Linux Enterprise Serverのサポートスタッフにお問い合わせください。ブート時のシステムメッセージをすべて記録するには、[2.3項「インストール方法」](#)の説明に従って、シリアル接続を使用します。

ブートディスク

ブートディスクはブートの問題の有用な暫定ソリューションです。他に困難な設定がある場合、または最終ブートメカニズムに関する決定を延期したい場合には、ブートディスクを使用してください。ブートディスクの作成の詳細については、『管理ガイド』、第18章「ブートローダGRUB 2」grub2-mkrescueを参照してください。

3.5.2 インストール時の問題

インストール中に予期しない問題が発生した場合、問題の原因を判断するには、情報が必要です。次の指示を参考にして、トラブルシュートしてください。

- さまざまなコンソール上の出力をチェックします。コンソールを切り替えるには、**Ctrl - Alt - Fn** の組み合わせを使用します。たとえば、各種のコマンドを実行するシェルを取得するには **Ctrl - Alt - F2** を押します。
- 「セーフ設定」によるインストールの開始を試してください(インストール画面で **F5** キーを押し、セーフ設定を選択)。この状況で、インストール処理で問題が発生しない場合は、ACPI または APIC のどちらかに、エラーとなる原因である非互換性があります。場合によっては、ファームウェアのアップデートにより問題が解決されます。
- コマンド `dmesg -T` を入力して、インストールシステムでコンソールに表示されるシステムメッセージを確認します。

3.5.3 ブートではなくインストールを開始する

SUSE Linux Enterprise Serverのインストールメディアのブートメニューにあるデフォルトオプションを使用すると、インストールしたシステムでマシンがブートします。代わりにインストールプロセスを開始するには、ブートメニューで使用可能なインストールオプションのいずれかを選択します。

3.6 Raspberry Pi

SUSE®Linux Enterprise Serverは、安価なRaspberry Pi*シングルボードコンピュータをサポートする最初のエンタープライズLinuxディストリビューションです。SUSE Linux Enterprise Server 15 SP6は次のモデルをサポートします。

- Raspberry Pi 3 Model A+
- Raspberry Pi 3 Model B
- Raspberry Pi 3 Model B+
- Raspberry Pi 4 Model B
- Raspberry Pi Compute Module 3
- Raspberry Pi Compute Module 3+

Raspberry Piは、いくつかの点で従来のサーバマシンとは異なります。まず、オペレーティングシステムのロードが可能なブートローダが付属していません。したがって、SUSE Linux Enterprise Serverには、そのギャップを埋めるため、追加のブートローダソフトウェアが同梱されています。

3.6.1 ブートプロセス

Raspberry PiのSystem-on-Chip (SoC)での主要プロセッサはArm Central Processing Unit (CPU)ではなく、Broadcom VideoCoreのグラフィックスプロセッシングユニット(GPU)です。オンチップブート読み込み専用メモリ(ブートROM)の第1段階のブートローダからハードウェアの初期化を開始するのはGPUです。ブートROMに影響を及ぼす可能性がある設定オプションはわずかです。3.6.1.2項「OTPメモリ」を参照してください。

Raspberry Pi 3ハードウェアにはファームウェアが組み込まれていません。代わりに、マシンの電源がオンになるたびに、第2段階のブートローダファームウェア `bootcode.bin` がブートメディアからロードされます。次に第3段階のブートローダ `start.elf` がロードされます。

Raspberry Pi 4ハードウェアには、第2段階のブートローダ用の小さな電氣的消去可能プログラマブル読み込み専用メモリ(EEPROM)があります。それを除けば、ブートシーケンスはRaspberry Pi 3のものと同じであり、第3段階のブートローダである `start4.elf` をブートメディアからロードします。



警告: Raspberry Pi 4のEEPROMのアップデート

第2段階のブートローダのアップデートは特別に準備されたmicroSDカードからブートすることで実行できます。

信頼するブートメディアのみを挿入し、`recovery.bin` というファイルが意図せずに存在していないことを確認します。

`armstub8.bin` ファイルが存在する場合は、AArch64例外レベル3 (EL3)の第4段階のブートローダとしてロードされます。ロードされない場合は、最小限の統合スタブが使用されます。



注記: EL3のセキュリティ上の考慮事項

EL3 (BL31と呼ばれることが多い)用にロードされたコードはメモリ内に常駐し、Linuxではランタイム中にEL3へのハイパーコールを試みる場合があります。

ご使用のブートメディアに `armstub8.bin` ファイルが意図せずに存在していないことを確認します。SUSE Linux Enterprise Server 15 SP6には含まれていません。

Raspberry PiのSoCは、TrustZoneセキュアメモリを提供していないことに注意してください。CPU上のOSとGPU上のソフトウェアの両方がそのRAMにアクセスできます。したがって、暗号化EL0-sアプリケーションには適していません。SUSE Linux Enterprise Serverでは、この理由のためEL1-s Trusted Execution Environment (TEE)を提供していません。

Raspberry Pi向けSUSE Linux Enterprise Serverは、Das U-Boot と呼ばれる第5段階のブートローダをロードするように設定されています。

3.6.1.1 Config.txt

設定情報を保持するための非揮発性メモリはありません。つまり、ブートデバイスの順序、日時などを調整するための従来の設定はありません。

代わりに、ブートローダがブートメディアから設定ファイル config.txt を読み込みます。SUSEによって提供される config.txt は変更しないでください。これにより、オプションでユーザに extraconfig.txt ファイルを提供できます。このファイルは必要に応じて config.txt の設定を上書きできます。また、SUSE Linux Enterprise Serverはユーザ設定を上書きせずに、必要に応じて config.txt ファイルを更新できます。

3.6.1.2 OTPメモリ

SoCはごく小容量のOne-Time Programmableメモリ(OTPメモリ)を搭載しています。これを使用して、ブートROMがUSBデバイスからブートを試みるか、Ethernet経由でブートを試みるかどうかなど、いくつかの設定を行えます。

このOTPメモリについては、Raspberry Pi Foundation Webサイトで説明されています。<https://www.raspberrypi.org/documentation/hardware/raspberrypi/otpbits.md> 



警告: One-Time Programmableのみ

OTPメモリに書き込まれた設定は、元に戻すことはできません。

OTPメモリの最も一般的な使用事例は、Raspberry Pi 3 Model BまたはCompute Module 3でUSBブートを有効にすることです。

3.6.1.3 Raspberry Pi 3 Model BのUSBブートモードの有効化

Raspberry Pi 3 Model Bに接続されたUSB大容量ストレージデバイスから、およびそのオンボードUSB Ethernetから永久にブートできるようにするには、[3.6.3項「アプライアンスイメージの展開」](#)の説明に従ってmicroSDカードを準備します。カードをアンマウントまたはイジェクトしてカードからブートする前に、次の設定でテキストファイル extraconfig.txt ([3.6.1.1項「Config.txt」](#))をFATパーティションに追加します。

```
program_usb_boot_mode=1
```


次に、通常どおり、変更されたmicroSDカードからブートを続行します。U-BootまたはGRUBブートローダあるいはLinuxカーネルからの出力が表示されたら、電源を切断してから、microSDカードを取り外すことができます。これで、デバイスはUSBからブートできるようになります(3.6.4項「USBメディアからのインストール」)。

Raspberry Pi 3 Model BでUSBブートモードを有効にすると、USBブートモードを再度無効にできなくなります(3.6.1.2項「OTPメモリ」)。

詳細については、Raspberry Pi FoundationのWebサイトを参照してください。 <https://www.raspberrypi.org/documentation/hardware/raspberrypi/bootmodes/msd.md>

Raspberry Pi Compute Module 3では、必要な設定は同じですが、変更されたイメージの展開は少し複雑です。

3.6.2 リアルタイムクロックの欠如

Raspberry Pi自体には、バッテリーバックアップ式のリアルタイムクロック(RTC)がありません。



注記: 時刻同期

リアルタイムクロックがないため、Raspberry Piデバイスはネットワークタイムプロトコル(NTP)によってネットワークサーバから時刻をフェッチするように設定する必要があります。

ただし、Raspberry Pi Compute ModulesのベースボードにはRTCが搭載されている場合があります。

また、Hardware Attached on Top (HATs)または他の拡張ボードを使用して、GPIOコネクタを介してRTCを接続することもできます。

いずれの場合でも、各RTCチップセットがSUSE Linux Enterprise Serverによってサポートされているかどうか確認してください。接続されたRTCはDevice Tree Overlay (3.6.1.1項「Config.txt」)を介してオペレーティングシステムに記述される必要があります。

Compute Module 4 IOボード

```
dtparam=i2c_vc=on
dtoverlay=i2c-rtc,pcf85063a,i2c_csi_dsi
```

MyPiベースボード

```
dtparam=i2c1=on
dtoverlay=i2c-rtc,ds1307
```

他のボードやHATについては、同梱されているマニュアルを参照してください。

3.6.3 アプライアンスイメージの展開

Raspberry Piハードウェアにオペレーティングシステムを展開する最も一般的な方法は、ブートメディア(通常はmicroSDカード)に事前にインストールされたシステムイメージをコピーする方法です。これは最もシンプルで簡単な方法です。

SUSEでは、Raspberry Piハードウェア用のSUSE Linux Enterprise Serverの事前に設定されたブート可能イメージを提供しています。これはBtrfsファイルシステムに付属していて、圧縮を有効にしてパフォーマンスを向上させ、microSDメディアの摩耗を減らします。

最小サイズ8GBのmicroSDカードが推奨されます。カードが高速なほど、システムパフォーマンスが向上します。最初のブート時に、オペレーティングシステムはカードを満たすようにファイルシステムを自動的に拡張します。これは、最初のブートは後続のブートよりも実質的に低速になることを意味します。

カードイメージをmicroSDメディアに書き込むプロセスは、『[Raspberry Pi Quick Start \(https://documentation.suse.com/sles/html/SLES-raspberry-pi/article-raspberry-pi.html\)](https://documentation.suse.com/sles/html/SLES-raspberry-pi/article-raspberry-pi.html)』で説明されています。

3.6.4 USBメディアからのインストール

Raspberry Piの一部のモデルは、USB大容量ストレージデバイスからブートできます。これにより、サーバプラットフォームと同様にRaspberry Pi上にSUSE Linux Enterprise Serverを展開できます。

メモリスティックなどのリムーバブルUSBメディアから、マシンの内部スロットにあるmicroSDカードにインストールを実行できます。または、リムーバブルUSBメディアから、USB接続ハードディスクなどの別のUSBメディアに実行することもできます。



注記: USB帯域幅の制限

Raspberry Pi 3のEthernetコントローラはデバイスのオンボードUSB 2.0バスに接続されていることに注意してください。

したがって、USBを介して接続されたディスクから実行しているオペレーティングシステムは、USB 2.0コントローラの合計480Mbps帯域幅を共有する必要があります。これにより、パフォーマンスが制限され、ネットワークパフォーマンスに大きな影響を及ぼす可能性があります。

この制限は、Raspberry Pi 4には該当しません。

Raspberry Pi 3 Model B+およびCompute Module 3+を含む、BCM2837 B0シリコン(ブラックチップではなくシルバー)を備えたRaspberry Pi 3の新しいモデルは、デフォルトでUSB接続ストレージデバイスからブートできます。

Raspberry Pi 3 Model BやCompute Module 3などの古いモデルでは、特別に準備されたmicroSDカードから1回ブートすることでUSBブートを有効にできます。手順については、[3.6.1.2項「OTPメモリ」](#)を参照してください。

3.6.5 ネットワークからのインストール

ハードウェアにオンボードファームウェアがないため([3.6.1項「ブートプロセス」](#))、PXEを使用したRaspberry Piのネットワークブートは、従来のコンピュータより複雑です。

x86およびArm用PXEブートサーバの設定プロセスについては、SUSEベストプラクティスドキュメント(How to Set Up a Multi-PXE Installation Server (<https://documentation.suse.com/sbp/all/html/SBP-Multi-PXE-Install/index.html>))で説明されています。

Raspberry Pi Foundationでは、あるRaspberry Piを別のRaspberry PiからPXEを使用してブートする方法についての情報を公開しています。https://www.raspberrypi.org/documentation/hardware/raspberrypi/bootmodes/net_tutorial.md

3.6.6 詳細情報

詳細については、次のリソースを参照してください。

SUSE Linux Enterprise Server 15 SP4リリースノート

ハードウェアの互換性、Raspberry Piハードウェアで実行するときにサポートされるオプションと機能に関する詳細については、SUSE Linux Enterprise Serverリリースノートの「Boot and Driver Enablement for Raspberry Pi」セクションを参照してください。
<https://www.suse.com/releasenotes/aarch64/SUSE-SLES/15-SP4/#aarch64-rpi>

Raspberry Pi Quick Start

<https://documentation.suse.com/sles/15-SP4/html/SLES-raspberry-pi/article-raspberry-pi.html>

openSUSEハードウェア互換性リスト: Raspberry Pi 3

openSUSEプロジェクトには、Raspberry Piハードウェアのインストールと設定に関する情報も含まれています。この多くがSUSE Linux Enterpriseにも該当します。
https://en.opensuse.org/HCL:Raspberry_Pi3を参照してください。

Das U-Boot

Das U-Boot ブートローダに関する詳細については、<https://github.com/u-boot/u-boot>にあるプロジェクトのGitHubページを参照してください。

4 IBM POWERへのインストール

この章では、IBM POWERシステム上へのSUSE Linux Enterprise Serverのインストール手順について説明します。

4.1 ハードウェア要件

POWER上でSUSE Linux Enterprise Serverを実行するには、ハードウェアが以下に記載されている最小要件を満たしている必要があります。

サポート対象のサーバ

SUSE認定のハードウェアのデータベースをチェックして、特定のハードウェア設定がサポートされていることを確認します。データベースは<https://www.suse.com/yessearch/Search.jsp>で入手できます。SUSE Linux Enterprise Serverでは、一覧表示されていないIBM POWERシステムも別途サポートしていることがあります。最新の情報については、<https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/linuxonibm/liaam/liaamdistros.htm>からLinuxのIBM情報センターを参照してください。

メモリ要件

最小限のインストールで、少なくとも1024 MBのメモリが必要です。3つ以上のプロセッサが搭載されたマシンでは、CPUあたり512MBを追加します。HTTPまたはFTPを介したリモートインストールの場合は、さらに150 MBを追加します。これらの値は、オペレーティングシステムのインストールのみを対象にした値であることに注意してください。実際の実動システムに必要なメモリは、システムのワークロードによって異なります。GNOMEデスクトップ環境を実行するシステムでは、最低2048MBのメモリが必要であり、4096MBが推奨されます。

ハードディスクの要件

ディスクの要件は、選択したインストールタイプと使用シナリオによって異なります。通常、適切に動作するシステムには、インストール自体よりも多くのスペースが必要です。最小要件は次のとおりです。

| インストール範囲 | ハードディスクの最小要件 |
|-------------|--------------|
| テキストモード | 1.5GB |
| 最小システム | 2.5GB |
| GNOMEデスクトップ | 3GB |

| インストール範囲 | ハードディスクの最小要件 |
|---------------------------------|--------------|
| すべてのパターン | 4GB |
| 推奨される最小値(Btrfsスナップショットなし): 10GB | |
| 必須最小値(Btrfsスナップショットあり): 16GB | |
| 推奨最小値(Btrfsスナップショットあり): 32GB | |

ルートパーティションが10GBより小さい場合、インストーラはパーティション分割の提案を行いません。この場合、パーティションを手動で作成する必要があります。これを回避するため、ルートパーティションに対して10 GBを予約することをお勧めします。ルートボリューム上でBtrfsスナップショットを有効にする場合は、最小サイズを16 GBに増やします(『管理ガイド』、第10章「Snapperを使用したシステムの回復とスナップショット管理」を参照)。

SUSE Linux Enterprise Serverをインストールする前に、サーバのファームウェアが最新であることを確認します。最新のファームウェアについては、IBM FixCentral (<https://www.ibm.com/support/fixcentral/>)を参照してください。製品グループパネルからお使いのシステムを選択します。追加ソフトウェアは、IBM PowerLinux Tools Repositoryから入手できます。IBM PowerLinux Tools Repositoryの使用の詳細については、<https://www.ibm.com/docs/en/linux-on-systems?topic=servers-linux-power-tools-repository>を参照してください。

4.2 SUSE Linux Enterprise Server for POWERのインストール

次の手順では、インストール環境を設定する方法について説明します。インストール環境をすでに準備している場合は、スキップできます。

手順 4.1: インストール環境の準備

1. ご使用のHMCへのSSHセッションを開始し、`vtmenu` コマンドを実行します。
2. 目的のPOWERサーバとLPARを選択します。選択したLPARのシリアルコンソールセッションがすでに存在している場合は、最初に次のコマンドを使用してそのセッションを閉じる必要があります。

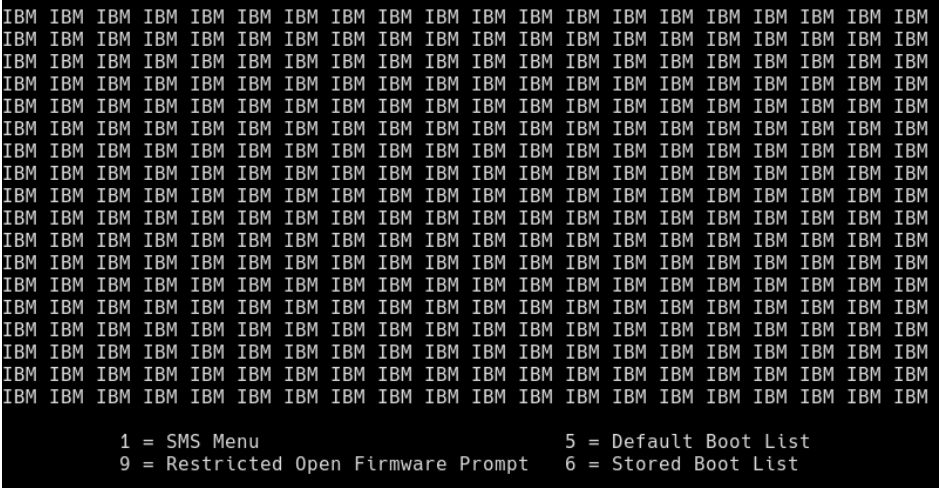
```
rmvterm -m SERVER -p LPAR
```

- HMCへの新しいSSHセッションを作成し、次のコマンドを実行して、LPARを再起動します。

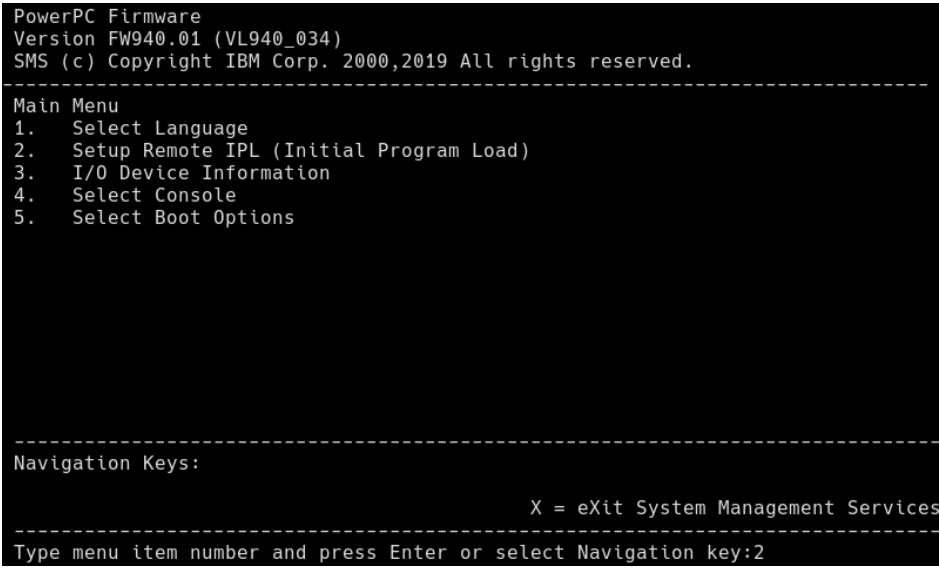
```
chsysstate -r lpar -m SERVER -o shutdown -n LPAR --immed --restart
```

このコマンドにより、LPARのハードリブートを引き起こすことに注意してください。ソフトリブートを実行し、実行中のタスクが適切にシャットダウンできるようにするには、上記のコマンドで `--immed` フラグを省略します。

- プロンプト表示されたら、シリアルコンソールで `1` を押して、[SMS Menu (SMSメニュー)] を開きます。



- `2` と `Enter` を押して、[Setup Remote IPL (Initial Program Load) (リモートIPL (初期プログラムロード)のセットアップ)] を選択します。



6. TFTPサーバにアクセスするためのNICアダプタを選択します。
7. 使用するIPバージョンを選択します(例: IPv4)。
8. TFTPサーバにアクセスするために使用するプロトコルを選択します(例: BOOTPの場合は1)。
9. 1と **Enter** を押して、 [IP Parameters (IPパラメータ)] を選択します。
10. IPアドレス、ネットワークゲートウェイ、ネットワークマスクを含む、LPARに必要なネットワークパラメータを設定します。 [Server IP Address (サーバIPアドレス)] で、TFTPサーバのIPアドレスを指定します。

```
PowerPC Firmware
Version FW940.01 (VL940_034)
SMS (c) Copyright IBM Corp. 2000,2019 All rights reserved.
-----
IP Parameters
Interpartition Logical LAN: U9008.22L.787FE9A-V8-C2-T1
1. Client IP Address [10.161.24.65]
2. Server IP Address [10.161.0.99]
3. Gateway IP Address [10.161.0.1]
4. Subnet Mask [255.255.192.0]
-----
Navigation keys:
M = return to Main Menu
ESC key = return to previous screen X = eXit System Management Services
-----
Type menu item number and press Enter or select Navigation key:
```

11. **Esc** キーを使用して、最初の画面に戻ります。指定された順序で次のエントリを選択します。
 - Select Boot Options
 - Select Install/Boot Device
 - Network
 - BOOTP
12. 前に指定したNICアダプタを選択してから、次を選択します。
 - Normal Mode Boot
 - Yes

13. プロセスが開始されたら、TFTPサーバで使用可能なイメージのリストを含むGRUBメニューが表示されます。

```
GNU GRUB version 2.02

+-----+
| linux                                     |
| local                                    |
| ppc64le:SLE-15-SP6-Server-LATEST        |
| *ppc64le:SLE-15-SP6-Server-LATEST       |
| ppc64le:SLE-15-Installer-LATEST        |
| ppc64le:SLE-15-SP1-Installer-LATEST    |
| ppc64le:SLE-15-SP2-Full-LATEST         |
+-----+

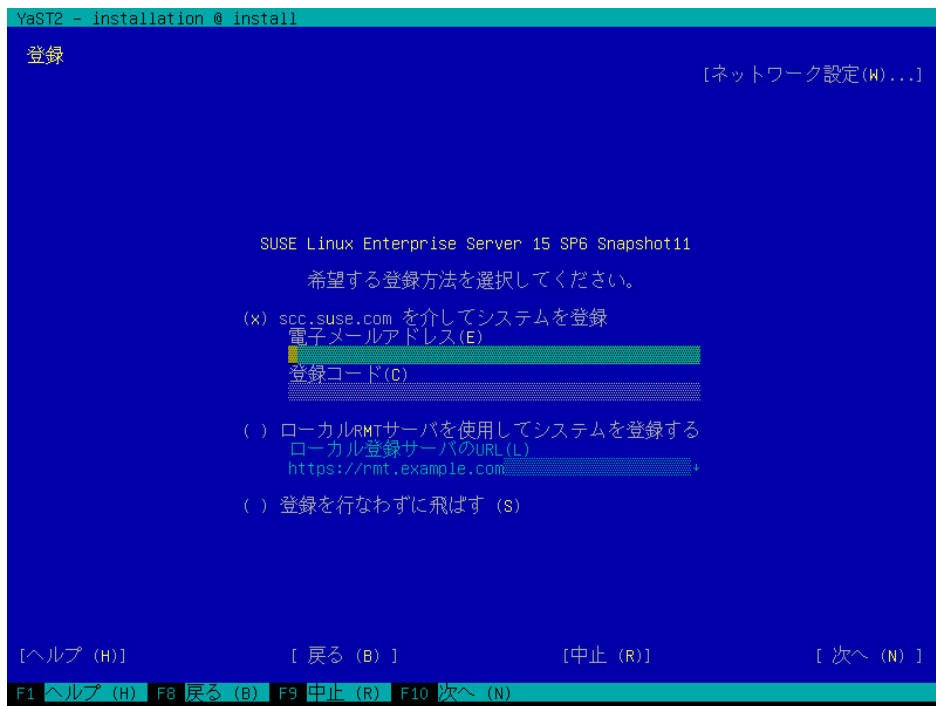
Use the ^ and v keys to select which entry is highlighted.
Press enter to boot the selected OS, `e' to edit the commands
before booting or `c' for a command-line. ESC to return
previous menu.
```

4.3 SUSE Linux Enterprise Serverのインストール

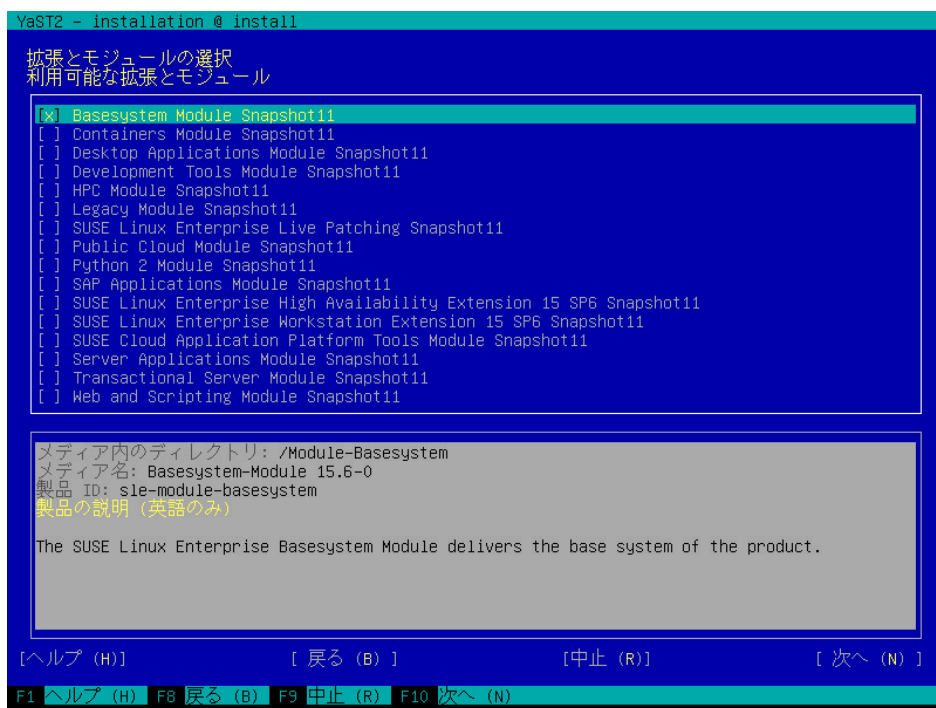
一般的に、POWERへのSUSE Linux Enterprise Serverのインストールは通常のインストール手順と同様です。

手順 4.2: SUSE LINUX ENTERPRISE SERVERのインストール

1. 最初の2つの手順で、目的の言語とキーボードを選択し、製品の使用許諾契約を読んで同意するように求められます。
2. 次に、目的の製品登録方法を選択し、登録を完了します。SUSE Customer Centerを使用してシステムを登録する場合は、更新リポジトリを有効にするように求められます。Yes キーを押す。



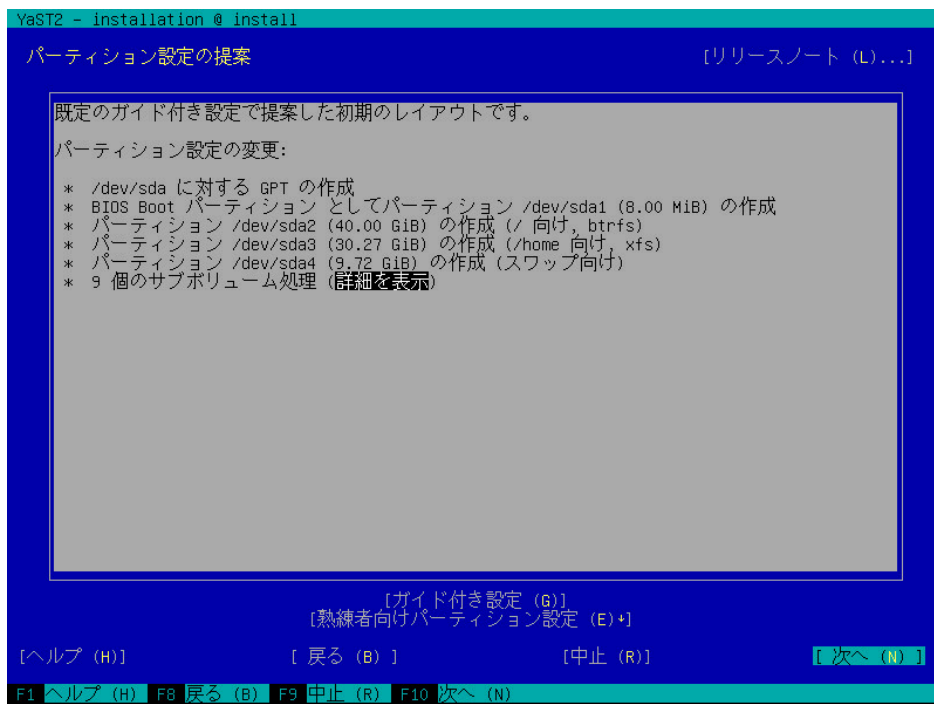
3. モジュールや拡張機能をインストールするには、矢印キーを使用してそれぞれ選択し、**Space** を押します。選択した拡張機能とモジュールによって、関連するリポジトリのGnuPGキーをインポートするように求められる場合があります。



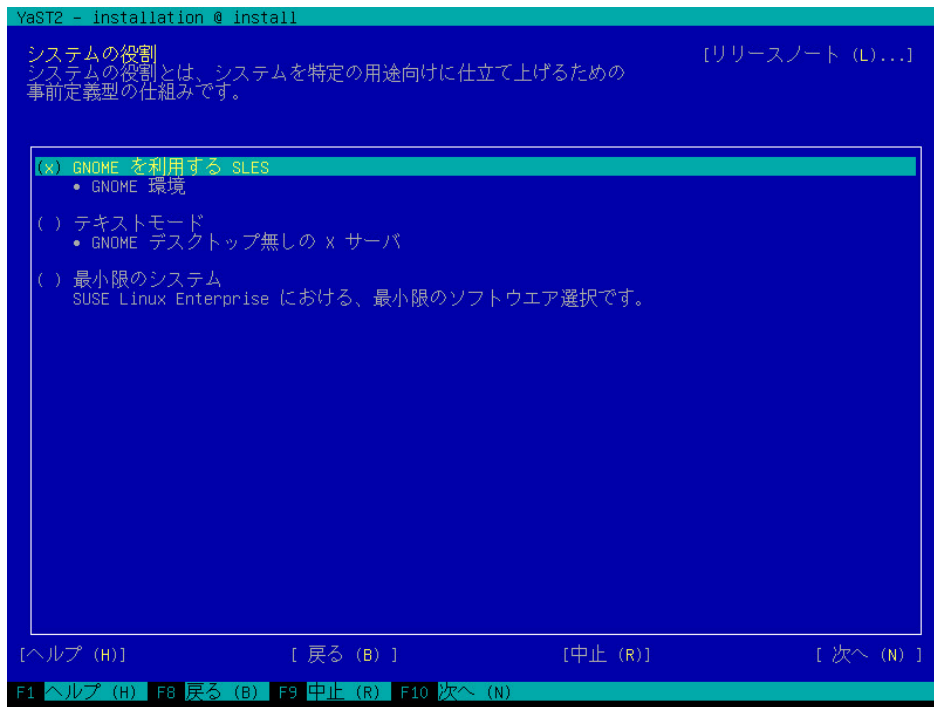
4. 必要なアドオン製品をインストールします。アドオンのインストールを選択する場合は、そのインストールソースを指定する必要があります。



5. インストールのパーティションスキームを指定します。デフォルトの提案を受諾するには、Nを押すか、**Alt + N**を押します。



6. 特定のシナリオに適したシステム役割を選択します。



7. 次のいくつかの画面では、適切なタイムゾーンを指定したり、ユーザを作成したりできます。ユーザを作成しないことを選択する場合、ルートパスワードを指定するように求められます。
8. インストールの概要画面で、SSHサービスが有効になっていることを確認し、SSHポートを開きます。これを行うには、[Change (変更)] を押して、[Basic Firewall and SSH Configuration (基本的なファイアウォールおよびSSH設定)] 画面に移動し、適切なオプションを有効にします。OKキーを押す。



9. インストール設定を確認し、 [Install (インストール)] を押してインストールプロセスを開始します。

4.4 詳細情報

IBM PowerLinuxの詳細情報は、SUSEおよびIBMが提供しています。

- SUSEサポートナレッジベース(<https://www.suse.com/support/kb/>)は、お客様による問題解決を援助するヘルプツールです。SUSE Linux Enterprise Serverのナレッジベースで、関連する検索用語を使用して検索します。
- セキュリティ警告については、<https://www.suse.com/support/security/>を参照してください。SUSEでは、2つのセキュリティに関連するメーリングリストも維持されます。

- [suse-security](#) — LinuxおよびSUSEに関連したセキュリティトピックの一般的なディスカッション。このリストには、SUSE Linux Enterprise Serverに関するすべてのセキュリティ警告が送信されます。
- [suse-security-announce](#) - セキュリティ警告に特化されたSUSEメーリングリストです。
- linuxppc-devのメーリングリストに参加するには、<https://lists.ozlabs.org/listinfo/linuxppc-dev/>の形式を使用して登録します。

5 IBM ZおよびLinuxONEでのインストール

この章では、IBM Z上でSUSE® Linux Enterprise Serverのインストールを準備する際の手順について説明します。LPARおよびz/VMの側でインストールを準備する際に必要な情報をすべて示します。

5.1 システム要件

このセクションでは、IBM Zのシステム要件、MicroCodeレベル、およびソフトウェアに関する基本情報を提供します。

5.1.1 Hardware (ハードウェア)

SUSE Linux Enterprise Serverは、次のプラットフォームで実行されます。

- IBM zEnterprise EC12 (zEC12) (2827)
- IBM zEnterprise BC12 (zBC12) (2828)
- IBM z Systems z13 (2964)
- IBM z Systems z13s (2965)
- IBM z Systems z14 (3906)
- IBM z Systems z14 ZR1 (3907)
- IBM z Systems z15 T01 (8561)
- IBM z Systems z15 T02 (8562)
- IBM z Systems z16 A01 (3931)
- IBM LinuxONE Emperor (2964)
- IBM LinuxONE Rockhopper (2965)
- IBM LinuxONE Emperor II (3906)
- IBM LinuxONE Rockhopper II (3907)
- IBM LinuxONE III LT1 (8561)

- IBM LinuxONE III LT2 (8562)
- IBM LinuxONE Emperor 4 (3931)

5.1.1.1 メモリ要件

インストール方法が異なれば、インストール時のメモリ要件も異なります。z/VM、LPAR、およびKVM下でテキストモードでインストールする場合は、1GB以上のメモリが推奨されます。グラフィカルモードでのインストールには1.5GB以上のメモリが必要です。



注記: リモートインストールソースのメモリ要件

NFS、FTP、およびSMBインストールソースからのインストール、またはVNCが使用される場合のインストールには、最低512MBのメモリが必要です。メモリ要件は、z/VMゲストまたはLPARイメージに認識されるデバイス数によっても異なることに留意してください。多数のアクセス可能なデバイスがあるインストールの場合は、さらに多くのメモリを要することがあります。

5.1.1.2 ディスク容量の要件

ディスク要件は、インストール処理に大きく依存します。システムが適切に機能するには、通常、インストールソフトウェアによって必要とされる以上のスペースが必要です。使用可能なインストールタイプの最小要件は次のとおりです。

| インストールのタイプ | ハードディスクの最小要件 |
|---------------------------------|--------------|
| テキストモード | 1.5GB |
| 最小システム | 2.5GB |
| GNOMEデスクトップ | 3GB |
| すべてのパターン | 4GB |
| 推奨される最小値(Btrfsスナップショットなし): 10GB | |
| 必須最小値(Btrfsスナップショットあり): 16GB | |
| 推奨最小値(Btrfsスナップショットあり): 32GB | |

5.1.1.3 ネットワーク接続

SUSE Linux Enterprise Serverシステムと通信するには、ネットワーク接続が必要です。次のような1つ以上の接続またはネットワークカードを使用できます。

- OSA Express Ethernet (Fast EthernetおよびGigabit Ethernetを含む)
- HiperSocketまたはゲストLAN
- 10GBE、VSWITCH
- RoCE (RDMA over Converged Ethernet)

次のインタフェースも引き続き含まれますが、サポートされなくなりました。

- CTC (または仮想CTC)
- ESCON
- IUCV用のIPネットワークインタフェース

KVM下でインストールする場合は、VMゲストからネットワークへの透過的なアクセスを可能にするために、次の要件が満たされていることを確認してください。

- 仮想ネットワークインタフェースがホストネットワークインタフェースに接続されている。
- ホストネットワークインタフェースが、仮想サーバが参加するネットワークに接続されている。
- 2つの個別のOSAネットワークポートをグループ化して、結合されたネットワークインタフェースを構成することで、冗長なネットワーク接続を提供するようにホストが設定されている場合、この結合されたネットワークインタフェースの識別子は `bond0` になります。複数の結合インタフェースが存在する場合は、`bond1`、`bond2` などです。
- 非冗長ネットワーク接続のセットアップには、単一のネットワークインタフェースの識別子が必要です。識別子は、`enccw0.0.NNNN` という形式になります。`NNNN` は、使用するネットワークインタフェースのデバイス番号です。

5.1.2 MicroCodeレベル、APAR、および修正

現在のリリースのSUSE Linux Enterprise Serverに対する制限事項と要件に関するドキュメントについては、<https://developer.ibm.com/technologies/linux/> のIBM developerWorksを参照してください。使用可能な最高のサービスレベルを使用することをお勧めします。最小要件については、IBMサポートにお問い合わせください。

z/VMの次のバージョンがサポートされています。

- z/VM 6.4
- z/VM 7.1
- z/VM 7.2
- z/VM 7.3

新しいMicroCodeレベルをインストールする前にVM APARを有効にする必要がある場合があります。そのため、IBMサポートを使用してインストール順序を明確にしてください。

5.1.3 ソフトウェア

LinuxベースではないNFSまたはFTPを介してSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、NFSサーバまたはFTPサーバのソフトウェアで問題が発生する可能性があります。Windows*標準FTPサーバではエラーが発生する可能性があるため、これらのマシンでSMBを介してインストールを実行することをお勧めします。

SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムに接続するには、以下のいずれかの方法を使用する必要があります(SSHまたはVNCによる方法をお勧めします)。

ターミナルエミュレーション機能を持つSSH (xterm互換)

SSHは標準のUnixツールのため、ほとんどのUnixまたはLinuxシステムに含まれています。Windowsの場合、Putty SSHクライアントを使用できます。

VNCクライアント

`tightvnc` パッケージの一部として、Linux向けに `vncviewer` というVNCクライアントがSUSE Linux Enterprise Serverに付属しています。Windows向けにもtightvncを提供しています。<https://www.tightvnc.com/> からダウンロードしてください。

Xサーバ

目的に合ったLinuxまたはUnixワークステーション上でのXサーバ実装を探します。WindowsおよびmacOS*用の商用X Window System環境は、数多くあります。その一部は、無償の試用バージョンとしてダウンロードできます。



ヒント: 詳細情報

IBM Z上にSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする前に、README SUSE Linux Enterprise Serverの最初のインストールメディアのルートディレクトリにあるファイルを参照してください。このファイルはこのドキュメントを捕捉します。

5.2 一般情報

このセクションでは、さまざまなインストールの種類および初回インストールでのIPL処理について説明します。

5.2.1 インストールのタイプ

このセクションでは、IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise Serverで実行可能なさまざまな種類のインストールの概要について説明します。SUSE Linux Enterprise Serverは、z/VM内のゲストまたはKVM内のゲストとして、LPARにインストールできます。

インストールのモード(LPARまたはz/VM)に応じて、インストールプロセスの開始およびインストールしたシステムに対するIPL処理の方法としていくつかが考えられます。

5.2.1.1 LPAR

IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise Serverを論理パーティション(LPAR)にインストールする場合は、そのインスタンスにメモリとプロセッサを割り当てます。高負荷の運用マシンには、LPARへのインストールをお勧めします。LPARでの実行では、高水準のセキュリティ標準を実現することもできます。外部インターフェースまたはHiperSocketを通じて、LPAR間のネットワーク接続が可能です。KVMによる仮想化に対応したインストールを検討している場合は、LPARへのインストールを強くお勧めします。

5.2.1.2 z/VM

IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise Serverをz/VMで実行する場合、SUSE Linux Enterprise Serverは、z/VMでゲストシステムとして機能します。このモードの利点は、z/VMからSUSE Linux Enterprise Serverを全面的に制御できることにあります。カーネルの開発やカーネルベースのデバッグには、非常に役立ちます。Linuxゲストとの間で、ハードウェアを簡単に追加したり取り外したりできます。追加のSUSE Linux Enterprise Serverゲストを容易に作成でき、数百のLinuxインスタンスを同時に実行できます。

5.2.1.3 KVMゲスト

IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise ServerをKVMゲストとしてインストールするには、KVMホストサーバインスタンスをLPARにインストールする必要があります。ゲストインストールの詳細については、[手順5.3「KVMゲストのインストールの概要」](#)を参照してください。

5.2.2 IPLオプション

このセクションでは、初めてのインストールの際に行うIPL処理に必要な情報を提供します。インストールのタイプに応じて、異なるオプションを使用する必要があります。検討対象として、VMリーダ、CD-ROMまたはサーバからのロード、およびSCSI接続されたDVD-ROMからのロードの各オプションがあります。ネットワーク経由で行うソフトウェアパッケージのインストールでは、IPLメディアは不要です。

5.2.2.1 VMリーダ

VMリーダからIPLを実行するには、最初に必要なファイルをリーダに転送します。管理しやすいように、IPLに必要なファイルとスクリプトを含むミニディスクを所有するユーザ `linuxmnt` の作成をお勧めします。このミニディスクには、Linuxゲストが読み取り専用アクセスします。詳細については、[5.3.4.2.1項「z/VMリーダからのIPL」](#)を参照してください。

5.2.2.2 リムーバブルメディアまたはサーバからのロード

LPARにIPLする場合は、カーネルイメージを、SEまたはHMCのCD/DVD-ROMデバイスから直接ロードするか、またはFTPを介してアクセスできる任意のリモートシステムからロードします。この機能はHMCから実行できます。インストールプロセスでは、インストールデータのファイルシステム内での場所とデータのコピー先にするメモリ内の場所のマッピングを含むファイルを必要とします。

SUSE Linux Enterprise Serverには、このようなファイルが2つあります。どちらも最初のインストールメディアのルートディレクトリにあります。

- `suse.ins`。インストールを始める前に、`Linuxrc`にネットワークアクセスを設定するために必要です。
- `susehmc.ins`。ネットワークアクセスなしでインストールできます。

HMCの左側のナビゲーションペインでシステム管理とサーバ > システムの順に展開し、扱うメインフレームシステムを選択します。SUSE Linux Enterprise ServerをブートするLPARをLPARの一覧から選択し、Load from Removable Media or Server (リムーバブルメディアまたはサーバからロード)を選択します。

次に、ハードウェア管理コンソールCD-ROM/DVDか、またはFTPソースを選択します。後のオプションを選択した場合は、サーバのアドレスまたは名前と、自分の資格情報を入力します。適切な `.ins` ファイルがサーバのルートディレクトリにない場合は、このファイルへのパスを入力します。ロードするソフトウェアの選択メニューに移動し、適切な `.ins` エントリを選択します。OKをクリックしてインストールを開始します。

5.2.2.3 SCSI接続のDVDからのロード

SCSI DVDからIPLを実行するには、DVDドライブに接続されたFCPアダプタにアクセスする必要があります。SCSIドライブのWWPNおよびLUNの値が必要です。詳細については、[5.3.4.1.2項「FCP接続SCSI DVDからのIPL」](#)を参照してください。

5.2.2.4 zPXEによるネットワークからのロード

zPXEによるネットワークからのIPLingでは、カーネル、RAMディスク、parmfileを提供するCobblerサーバが必要です。ZPXE EXECスクリプトを実行することにより開始できます。詳細については[5.3.1.3項「zPXE用のCobblerサーバの使用」](#)を参照してください。zPXEは、z/VM上で使用できます。

5.3 インストールの準備

この章では、インストールに使用するデータをアクセス可能にする方法、さまざまな手段によるSUSE Linux Enterprise Serverのインストール方法、およびSUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPLを準備して使用する方法について説明します。また、この章では、ネットワーク設定とネットワークインストールについても説明します。

5.3.1 インストールデータを利用できるようにする

このセクションでは、SUSE Linux Enterprise ServerのIBM Z向けインストールデータをインストール時にアクセス可能にする方法について詳しく説明します。コンピュータとシステム環境に応じて、NFSまたはFTPによるインストールを選択します。Microsoft Windowsワークステーションを実行している環境では、Windowsネットワーク(SMBプロトコルを含めて)を使用して、IBM ZシステムにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールすることができます。



ヒント: DVDからのIPL

DVDからIPL処理して、そのDVDをインストールメディアとして使用することができます。これは、ネットワークを介してインストールメディアを提供するインストールサーバを設定することに制約がある場合に、非常に便利です。前提条件はFCP接続SCSI DVDドライブです。



注記: ハードディスクからのインストールに非対応

DVDのコンテンツをDASDのパーティションに格納することでハードディスクからインストールを実行することは不可能です。

5.3.1.1 LinuxワークステーションまたはSUSE Linux Enterprise ServerのDVDの使用

コンピュータ環境でLinuxワークステーションを使用して、NFS経由またはFTP経由でインストールデータをIBM Zインストールプロセスで使用できるようにします。SUSE Linux Enterprise ServerでLinuxワークステーションを実行している場合は、[17.1項「YaSTを使ったインストールサーバのセットアップ」](#)の説明にあるようにYaSTのインストールサーバモジュールを使用して、インストールサーバ(NFSまたはFTP)を設定できます。



重要: マウントされたデバイスのNFSを使用するエクスポートファイルシステムのroot (/)をエクスポートしても、DVDなどのマウントされたデバイスが自動的にエクスポートされるわけではありません。したがって、`/etc/exports`のマウントポイントに明示的に名前を付ける必要があります。

```
/media/dvd *(ro)
```

このファイルの変更後に、`sudo systemctl restart nfsserver` コマンドを使用してNFSサーバを再起動します。

LinuxシステムでのFTPサーバの設定には、`vsftpd`などのサーバソフトウェアのインストールおよび設定が含まれます。SUSE Linux Enterprise Serverを使用している場合は、インストール手順について『管理ガイド』、第43章「YaSTを使用したFTPサーバの設定」を参照してください。匿名ログインを使用したインストールデータのダウンロードはサポートされていないため、ユーザ認証がサポートされるようにFTPサーバを設定する必要があります。

5.3.1.1.1 DVDに収録されたSUSE Linux Enterprise Server

IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise Serverの最初のインストールメディアには、Intelベースのワークステーション向けのブート可能なLinuxイメージおよびIBM Z向けのイメージが収録されています。

Intelベースのワークステーションの場合は、このメディアからブートします。プロンプトが表示されたら、目的の回答言語とキーボードレイアウトを選択して、`Start rescue system` (レスキューシステムの開始)を選択します。この操作には64MB以上のRAMが必要です。レスキューシステム全体がワークステーションのRAMに常駐するため、ディスク領域は必要ありません。この方法では、ワークステーションのネットワーキングを手動で設定する必要があります。

IBM Zの場合は、[5.3.4.1.2項「FCP接続SCSI DVDからのIPL」](#)で説明しているとおり、このメディアからLPAR/VMゲストをIPL処理します。ネットワークパラメータを入力したら、インストールシステムはメディアをインストールデータのソースとして処理します。IBM Zでは、X11対応の端末を直接接続できないので、VNCによるインストールまたはSSHによるインストールを選択します。詳細については、[12.3項「VNCによるインストールの監視」](#)または[12.4項「SSHによるインストールの監視」](#)を参照してください。SSHはまた、`ssh -X`でX接続をSSHにトンネルさせることで、グラフィカルインストールを提供します。

❗ 重要: 異なるアーキテクチャ間のssh -X接続

デフォルトでは、最新バージョンのX.orgとXwaylandサーバは、異なるアーキテクチャのクライアントからの接続を受諾しません。`ssh -X`でAMD64/Intel 64ワークステーションからIBM Zマシンに接続すると、次のエラーメッセージ(「Prohibited client endianness, see the Xserver man page」)が表示される可能性があります。

異なるアーキテクチャ間のX接続を有効にするには、以下の内容のファイル `/etc/X11/xorg.conf.d/99-byte-swapping.conf` を作成します。

```
Section "ServerFlags"
    Option "AllowByteSwappedClients" "on"
EndSection
```

X.orgまたはXwaylandサーバを再起動して、設定の変更を適用します。

```
> sudo systemctl restart display-manager.service
```

5.3.1.2 Microsoft Windowsワークステーションの使用

ネットワーク上のMicrosoft Windowsワークステーションを使用して、インストールメディアを使用できるようにすることができます。これを行う最も簡単な方法はSMBプロトコルを使用する方法です。必ずSMB over TCP/IPを有効にしてください。この機能によって、SMBパッ

ページをTCP/IPパッケージにカプセル化できるようになります。詳細については、Windows オンラインヘルプ、またはネットワーキングを対象にしたその他のWindows関連マニュアルを参照してください。

5.3.1.2.1 SMBの使用

SMBを使用してインストールメディアを使用できるようにするには、SLE-15-SP6-Online-ARCH-GM-media1.isoを含むUSBフラッシュドライブをWindowsワークステーションのUSBポートに挿入します。次に、USBフラッシュドライブの文字を使用して新しい共有を作成し、ネットワーク内のどのユーザでも使用できるようにします。

YaSTでのインストールパスは次のとおりです。

```
smb://DOMAIN;USER:PW@SERVERNAME/SHAREPATH
```

各プレースホルダは次のような意味です。

DOMAIN

ワークグループまたはActive Directoryのドメイン(オプション)。

USER,

PW

このサーバとその共有にアクセスできるユーザのオプションのユーザ名およびパスワード。

SERVERNAME

共有をホストするサーバの名前。

SHAREPATH

共有へのパス。

5.3.1.2.2 NFSを使用する

Windowsワークステーション用にNFSサーバサービスを有効にするサードパーティ製品のマニュアルを参照してください。SLE-15-SP6-Online-ARCH-GM-media1.isoメディアを含むUSBフラッシュドライブは、使用可能なNFSパスに存在する必要があります。

5.3.1.2.3 FTPの使用

Windowsワークステーション用にFTPサーバサービスを有効にするサードパーティ製品のマニュアルを参照してください。SLE-15-SP6-Online-ARCH-GM-media1.isoメディアを含むUSBフラッシュドライブは、使用可能なFTPパスに存在する必要があります。

Microsoft Windowsの特定のリリースにバンドルされているFTPサーバは、FTPコマンドのサブセットのみを実装するので、インストールデータの提供には適しません。この場合、必要な機能を提供するサードパーティのFTPサーバを使用してください。

5.3.1.2.4 FCP接続SCSI DVDドライブの使用

5.3.4.1.2項「FCP接続SCSI DVDからのIPL」の説明に従ってSCSI DVDからIPLすると、インストールシステムによってDVDがインストールメディアとして使用されます。この場合、FTP、NFS、またはSMBサーバにはインストールメディアは必要ありません。ただし、VNCまたはXによるグラフィカルインストールを実行するには、インストールの際にネットワークを設定する必要があるため、SUSE Linux Enterprise Serverのネットワーク設定データは必要です。

5.3.1.3 zPXE用のCobblerサーバの使用

ネットワークからのIPL処理では、カーネル、initrd、インストールデータを提供するためのCobblerサーバが必要です。Cobblerサーバを準備するには、次のステップを実行する必要があります。

- 5.3.1.3.1項
- 5.3.1.3.2項
- 5.3.1.3.3項
- 5.3.1.3.4項

5.3.1.3.1 インストールデータのインポート

メディアをインポートするには、USBフラッシュドライブまたはネットワークソースにあるインストールソースをCobblerサーバ上で使用できるようにする必要があります。次のコマンドを実行してデータをインポートします。

```
> sudo cobbler import --path=PATH ① --name=IDENTIFIER ② --arch=s390x
```

- ① インストールデータのマウントポイント。
- ② インポートした製品を識別する文字列(例: 「sles15_s390x」)。この文字列は、インストールデータのコピー先のサブディレクトリとして使用されます。SUSE Linux Enterpriseで実行されているCobblerサーバで、これは `/srv/www/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER` です。Cobblerが別のオペレーティングシステムで実行されている場合、これは別のパスになる可能性があります。

5.3.1.3.2 配布の追加

配布を追加することで、CobblerはIPLに必要なカーネルとinitrdをzPXEを介して提供できます。Cobblerサーバ上で次のコマンドを実行して、IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise Serverを追加します。

```
> sudo cobbler distro add --arch=s390 --breed=suse --name="IDENTIFIER" ① \  
  --os-version=sles15 ② \  
  --initrd=/srv/www/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER/boot/s390x/initrd ③ \  
  --kernel=/srv/www/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER/boot/s390x/linux ④ \  
  --kopts="install=http://cobbler.example.com/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER" ⑤
```

- ① 配布の固有の識別子(「SLES 15 SP6 IBM Z」など)。
- ② オペレーティングシステムの識別子。 `sles15`。
- ③ initrdへのパス。パスの最初の部分(`/srv/www/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER/`)は、インポートされたデータの場所と、インストールデータのインポート時に選択したサブディレクトリ名によって異なります。
- ④ カーネルへのパス。パスの最初の部分(`/srv/www/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER/`)は、インポートされたデータの場所と、インストールデータのインポート時に選択したサブディレクトリ名によって異なります。
- ⑤ Cobblerサーバ上のインストールディレクトリへのURL。

5.3.1.3.3 プロファイルの調整

配布を追加すると(5.3.1.3.2項「配布の追加」を参照)、対応する `IDENTIFIER` を持つプロファイルが自動的に生成されます。次のコマンドを使用して、必要な調整を行います。

```
> sudo cobbler distro edit \  
  --name=IDENTIFIER ① --os-version=sles10 ② --ksmeta="" ③ \  
  --kopts="install=http://cobbler.example.com/cobbler/ks_mirror/IDENTIFIER" ④
```

- ① プロファイルの識別子。配布を追加するときに指定した文字列を使用します。

- ② オペレーティングシステムのバージョン.プロファイルの適用先の配布。インポートステップでは、`--name=IDENTIFIER` で指定した文字列を使用します。
- ③ キックスタートファイルのテンプレートに必要なオプション。SUSEでは使用されないため、空のままにしておきます。
- ④ カーネルパラメータのスペース区切りのリスト。少なくとも `install` パラメータを含める必要があります。

5.3.1.3.4 システムの追加

最後のステップは、Cobblerサーバへのシステムの追加です。このステップは、zPXEを介してブートする必要があるすべてのIBM Zゲストに対して実行する必要があります。ゲストはz/VMユーザIDで識別されます(次の例では、ID「linux01」)。IDは小文字でなければならないことに注意してください。システムを追加するには、次のコマンドを実行します。

```
> sudo cobbler system add --name=linux01 --hostname=linux01.example.com \  
--profile=IDENTIFIER --interface=qdio \  
--ip-address=192.168.2.103 --subnet=192.168.2.255 --netmask=255.255.255.0 \  
--name-servers=192.168.1.116 --name-servers-search=example.com \  
--gateway=192.168.2.1 --kopts="KERNEL_OPTIONS"
```

`--kopts` オプションを使用すると、通常は`parmfile`で指定されるカーネルとインストールパラメータを指定できます。次の形式を使用してパラメータを指定します: `PARAMETER1=VALUE1` `PARAMETER2=VALUE2`。インストーラは不足しているパラメータの入力を求めます。完全な自動インストールを実現するには、ネットワークやDASDに対するすべてのパラメータを指定し、AutoYaSTファイルを用意する必要があります。次に、上記と同じネットワークパラメータを使用してOSAインタフェースを装備したゲストの例を示します。

```
--kopts=" \  
AutoYaST=http://192.168.0.5/autoinst.xml \  
Hostname=linux01.example.com \  
Domain=example.com \  
HostIP=192.168.2.103 \  
Gateway=192.168.2.1 \  
Nameserver=192.168.1.116 \  
Searchdns=example.com \  
InstNetDev=osa; \  
Netmask=255.255.255.0 \  
Broadcast=192.168.2.255 \  
OsaInterface=qdio \  
Layer2=0 \  
PortNo=0 \  
ReadChannel=0.0.0700 \  
WriteChannel=0.0.0701 \  
"
```

5.3.1.4 HMCのUSBフラッシュドライブからのインストール

IBM ZサーバにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールするには通常、ネットワークインストールソースが必要です。この要件を満たすことができない場合、SUSE Linux Enterprise Serverでは、ハードウェア管理コンソール(HMC)のUSBフラッシュドライブをLPARにインストールするためのインストールソースとして使用できます。

HMCのUSBフラッシュドライブからインストールを実行するには、次のように続行します。

- `install=hmc:/` を `parmfile` に追加(5.5項「[parmfile: システム設定の自動化](#)」を参照)またはカーネルオプションに追加します。
- `linuxrc` を使用した手動モードのインストールでは、[Start Installation (インストールの開始)]、[インストール]、[ハードウェア管理コンソール] の順に選択します。インストールメディアは、HMCにある必要があります。

! 重要: ネットワークの設定

インストールを開始する前に、`linuxrc` でネットワーク設定を指定します。ブートパラメータを使用してこれを実行することはできません。また、ネットワークアクセスが必要になる可能性が高くなります。`linuxrc` で、[Start Installation (インストールの開始)] をクリックし、[ネットワーク設定] を選択します。

! 重要: Linuxシステムを最初にブートする必要がある

Linuxシステムがブートするのを待ってから、HMCのUSBフラッシュドライブのメディアへのアクセスを許可するようにしてください。IPL処理を行うと、HMCとLPARとの間の接続に支障が生じる可能性があります。すでに説明した方法を最初に試行して失敗した場合は、アクセス権を付与して `HMC` オプションで再試行できます。

📄 注記: インストールリポジトリ

インストールは1回限りの手順であるため、USBフラッシュドライブはインストールリポジトリとして保存されません。インストールリポジトリが必要な場合は、オンラインリポジトリを登録して使用してください。

5.3.2 インストールのタイプ

このセクションでは、各インストールモードにおける、SUSE Linux Enterprise Serverのインストール手順を説明します。前の章で説明されている準備手順が完了したら、目的のインストールモードの概要に従います。

5.3.1項「インストールデータを利用できるようにする」で説明されるように、Linux on IBM Zには3つの異なるインストールモード(LPAR、z/VM、およびKVMゲストインストール)があります。

手順 5.1: LPARインストールの概要

1. インストールに必要なデバイスを準備します。5.3.3.1項「LPARインストールのIPLの準備」を参照してください。
2. インストールシステムをIPL処理します。5.3.4.1項「LPARインストールでのIPL処理」を参照してください。
3. ネットワークを設定します。5.3.5項「ネットワーク設定」を参照してください。
4. SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムに接続します。5.3.6項「SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムへの接続」を参照してください。
5. YaSTを使用してインストールを開始し、インストールしたシステムをIPL処理します。第9章「インストール手順」を参照してください。

手順 5.2: z/VMインストールの概要

1. インストールに必要なデバイスを準備します。5.3.3.2.1項「dirMaintを使用したLinuxゲストの追加」を参照してください。
2. インストールシステムをIPL処理します。5.3.4.2項「z/VMインストールでのIPL処理」を参照してください。
3. ネットワークを設定します。5.3.5項「ネットワーク設定」を参照してください。
4. SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムに接続します。5.3.6項「SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムへの接続」を参照してください。
5. YaSTを使用してインストールを開始し、インストールしたシステムをIPL処理します。第9章「インストール手順」を参照してください。

手順 5.3: KVMゲストのインストールの概要

1. 仮想ディスクイメージを作成し、ドメインXMLファイルを作成します。5.3.3.3項「KVMゲストインストールのIPLの準備」を参照してください。

2. インストールターゲットを準備し、VMゲストのIPL処理を実行します。5.3.4.3項「KVMゲストインストールでのIPL処理」を参照してください。
3. 5.3.5.3項「ネットワークの設定とインストールソースの選択」ボタンをクリックします。
4. SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムに接続します。5.3.6項「SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムへの接続」を参照してください。
5. YaSTを使用してインストールを開始し、インストールしたシステムをIPL処理します。第9章「インストール手順」を参照してください。

5.3.3 SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPLの準備

5.3.3.1 LPARインストールのIPLの準備

適切な有効化プロファイルとIOCDSを使用して、ESA/S390モードまたはLinux専用モードで起動するようにIBM Zシステムを設定します。詳細については、IBMドキュメントを参照してください。5.3.4.1項「LPARインストールでのIPL処理」の説明に従って、作業を行ってください。

5.3.3.2 z/VMインストールのIPLの準備

5.3.3.2.1 dirMaintを使用したLinuxゲストの追加

最初の手順として、z/VM環境のLinuxゲストによって使用されるシステム内の1つ以上のDASDを接続してフォーマットします。次に、z/VMでの新しいユーザを作成します。この例は、パスワード `LINPWD` を使用するユーザ `LINUX1` のディレクトリ、1GBのメモリ(2GBまで拡張可能)、複数のミニディスク(MDISK)、2つのCPU、およびOSA QDIOデバイスを示しています。



ヒント: z/VMゲストへのメモリの割り当て

メモリをz/VMゲストに割り当てるときは、5.1.1.1項「メモリ要件」で説明されているように、メモリサイズが優先的に選択するインストールタイプに適していることを確認します。メモリサイズを1GBに設定するには、`CP DEFINE STORAGE 1G` コマンドを使用します。インストールが完了したら、メモリサイズを必要な値に戻します。

例 5.1: Z/VMディレクトリの設定

```
USER LINUX1 LINPWD 1024M 2048M G
*
* _____
* LINUX1
* _____
* This VM Linux guest has two CPUs defined.

CPU 01 CPUID 111111
CPU 02 CPUID 111222
IPL CMS PARM AUTOCR
IUCV ANY
IUCV ALLOW
MACH ESA 10
OPTION MAINTCCW RMCHINFO
SHARE RELATIVE 2000
CONSOLE 01C0 3270 A
SPOOL 000C 2540 READER *
SPOOL 000D 2540 PUNCH A
SPOOL 000E 3203 A
* OSA QDIO DEVICE DEFINITIONS
DEDICATE 9A0 9A0
DEDICATE 9A1 9A1
DEDICATE 9A2 9A2
*
LINK MAINT 0190 0190 RR
LINK MAINT 019E 019E RR
LINK MAINT 019D 019D RR
* MINIDISK DEFINITIONS
MDISK 201 3390 0001 0050 DASD40 MR ONE4ME TW04ME THR4ME
MDISK 150 3390 0052 0200 DASD40 MR ONE4ME TW04ME THR4ME
MDISK 151 3390 0253 2800 DASD40 MR ONE4ME TW04ME THR4ME
```

この例では、ミニディスク201を、ゲストのホームディスクとして使用します。200のシリンダを持つミニディスク150は、Linux swapデバイスです。また、2800のシリンダを持つディスク151は、Linuxインストールデータを保持するメディアです。

DIRM FOR LINUX1 ADD を使用して、**MAINT** ユーザとしてゲストをユーザディレクトリに追加します。ゲストの名前(LINUX1)を入力して、**F5** キーを押します。次のように、ユーザの環境を設定します。

```
DIRM DIRECT
DIRM USER WITHPASS
```

最後のコマンドは、リーダファイル番号を返します。次に示すように、この番号は、次のコマンドを実行するのに必要です。

```
RECEIVE <number> USER DIRECT A (REPL)
```


ユーザ `LINUX1` として、ゲスト上でログインできるようになります。

`dirmaint` オプションが使用できない場合は、このユーザを設定する方法に関してIBMのドキュメントを参照してください。

5.3.4.2項「[z/VMインストールでのIPL処理](#)」に従って手順を進めます。

5.3.3.3 KVMゲストインストールのIPLの準備

KVMゲストインストールでは、仮想マシンを指定するドメインXMLファイルと、インストール用の最低1つの仮想ディスクイメージを用意しておく必要があります。

5.3.3.3.1 仮想ディスクイメージの作成

デフォルトでは、`libvirt`はVMホストサーバ上の `/var/lib/libvirt/images/` でディスクイメージを検索します。イメージは、ファイルシステム上の他の任意の場所に保存することもできますが、管理を容易にするため、1つの場所にすべてのイメージを保存することをお勧めします。イメージを作成するには、KVMホストサーバにログインし、次のコマンドを実行します。

```
qemu-img create -f qcow2 /var/lib/libvirt/images/s12lin_qcow2.img 10G
```

これにより、サイズが10GBのqcow2イメージが `/var/lib/libvirt/images/` に作成されます。詳細については、『[Virtualization Guide](#)』、第36章「[Guest installation](#)」、36.2項「[Managing disk images with qemu-img](#)」を参照してください。

5.3.3.3.2 ドメインXMLファイルの作成

ドメインXMLファイルは、VMゲストの定義に使用します。ドメインXMLファイルを作成するには、エディタで空白ファイル `s15-1.xml` を開き、次の例のようなファイルを作成します。

例 5.2: ドメインXMLファイルの例

次の例では、単一のCPU、1GBのRAM、および前のセクション(5.3.3.3.1項「[仮想ディスクイメージの作成](#)」)で作成した仮想ディスクイメージを持ったVMゲストを作成します。仮想サーバはホストネットワークインタフェース `bond0` に接続されていることを前提としています。使用するネットワークのセットアップと一致するようにソースデバイス要素を変更します。

```
<domain type="kvm">
```



```

<name>s15-1</name>
<description>Guest-System SUSE SLES15</description>
<memory>1048576</memory>
<vcpu>1</vcpu>
<os>
  <type arch="s390x" machine="s390-ccw-virtio">hvm</type>
  <!-- Boot kernel - remove 3 lines after successful installation -->
  <kernel>/var/lib/libvirt/images/s15-kernel.boot</kernel>
  <initrd>/var/lib/libvirt/images/s15-initrd.boot</initrd>
  <cmdline>linuxrcstderr=/dev/console</cmdline>
</os>
<iotreads>1</iotreads>
<on_poweroff>destroy</on_poweroff>
<on_reboot>restart</on_reboot>
<on_crash>preserve</on_crash>
<devices>
  <emulator>/usr/bin/qemu-system-s390x</emulator>
  <disk type="file" device="disk">
    <driver name="qemu" type="qcow2" cache="none" iothread="1" io="native"/>
    <source file="/var/lib/libvirt/images/s15lin_qcow2.img"/>
    <target dev="vda" bus="virtio"/>
  </disk>
  <interface type="direct">
    <source dev="bond0" mode="bridge"/>
    <model type="virtio"/>
  </interface>
  <console type="pty">
    <target type="sclp"/>
  </console>
</devices>
</domain>

```

5.3.4 SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPL処理

5.3.4.1 LPARインストールでのIPL処理

LPARに対してSUSE Linux Enterprise ServerをIPL処理するにはさまざまな方法があります。推奨されているのは、SEまたはHMCのLoad from CD-ROM or server機能を使用する方法です。

5.3.4.1.1 DVD-ROMからのIPL

インストールするLPARをマークして、Load from CD-ROM or serverを選択します。ファイルの場所を指定するフィールドを空白のままにするか、最初のDVD-ROMのルートディレクトリへのパスを入力して、続行を選択します。表示されるオプションのリストについては、デフォルト設定のままにしてください。ここで、Operating system messagesによって、カーネルブートメッセージが表示されます。

5.3.4.1.2 FCP接続SCSI DVDからのIPL

SCSIをLoad typeとして選択し、LOAD手順を使用して、SCSIからのIPLを実行できます。SCSIブリッジまたはSCSIストレージで指定されているWWPN (Worldwide port name)とLUN (Logical unit number)を入力します。これは16桁の数字ですが、末尾のゼロを省略しないようにします。ブートプログラムのセクタは2でなければなりません。FCPアダプタをLoad addressとして使用し、IPLを実行します。

5.3.4.2 z/VMインストールでのIPL処理

このセクションでは、z/VMシステムにIBM Z対応のSUSE Linux Enterprise ServerをインストールするようにインストールシステムをIPL処理する方法について説明します。

5.3.4.2.1 z/VMリーダからのIPL

FTPを介してインストールシステムを転送するには、新規に定義されたz/VMゲスト内では、有効なTCP/IP接続とFTPクライアントプログラムが必要です。z/VM用のTCP/IPの設定は、このマニュアルの範囲を超えています。適切なIBMマニュアルを参照してください。

z/VM Linuxゲストとしてログインし、IPLを実行します。ネットワーク内のFTPを介して利用可能なUnified Installer (メディア1)のディレクトリ `/boot/s390x` のコンテンツを作成します。このディレクトリから、`linux`、`initrd`、`parmfile`、および `sles.exec` の各ファイルを取得します。80文字の固定ブロックサイズでファイルを転送します。サイズを指定するには、FTPコマンド `locsite fix 80` を使用します。`linux` (Linuxカーネル)と `initrd` (インストールイメージ)はバイナリファイルとしてコピーする必要があるため、`binary` 転送モードを使用します。`parmfile` と `sles.exec` はASCIIモードで転送する必要があります。

次の例では、必要なステップを示します。この特定のシナリオでは、IPアドレス `192.168.0.3` を指定して、FTPサーバから、必要なファイルにアクセスできることを前提としています。ログインは `lininst` です。

例 5.3: FTP経由のバイナリ転送

```
FTP 192.168.0.3
VM TCP/IP FTP Level 530
Connecting to 192.168.0.3, port 21
220 ftpserver FTP server (Version wu-2.4.2-academ[BETA-18](1)
Thu Feb 11 16:09:02 GMT 2010) ready.
USER
lininst
331 Password required for lininst
PASS
*****
230 User lininst logged in.
Command:
binary
200 Type set to I
Command:
locsite fix 80
Command:
get /media/dvd1/boot/s390x/linux sles.linux
200 PORT Command successful
150 Opening BINARY mode data connection for /media/dvd1/boot/s390x/linux
(10664192 bytes)
226 Transfer complete.
10664192 bytes transferred in 13.91 seconds.
Transfer rate 766.70 Kbytes/sec.
Command:
get /media/dvd1/boot/s390x/initrd sles.initrd
200 PORT Command successful
150 Opening BINARY mode data connection for /media/dvd1/boot/s390x/initrd
(21403276 bytes)
226 Transfer complete.
21403276 bytes transferred in 27.916 seconds.
Transfer rate 766.70 Kbytes/sec.
Command:
ascii
200 Type set to A
Command:
get /media/dvd1/boot/s390x/parmfile sles.parmfile
150 Opening ASCII mode data connection for /media/dvd1/boot/s390x/parmfile
(5 bytes)
226 Transfer complete.
5 bytes transferred in 0.092 seconds.
Transfer rate 0.05 Kbytes/sec.
Command:
get /media/dvd1/boot/s390x/sles.exec sles.exec
150 Opening ASCII mode data connection for /media/dvd1/boot/s390x/sles.exec
(891 bytes)
226 Transfer complete.
891 bytes transferred in 0.097 seconds.
Transfer rate 0.89 Kbytes/sec.
```

```
Command:
quit
```

ダウンロードしたREXXスクリプトsles.execを使用して、LinuxインストールシステムのIPLを実行します。このスクリプトは、次のように、カーネル、parmfile、およびRAMディスクを、IPL用のリーダーにロードします。

例 5.4: SLES.EXEC

```
/* REXX LOAD EXEC FOR SUSE LINUX S/390 VM GUESTS      */
/* LOADS SUSE LINUX S/390 FILES INTO READER          */
SAY ''
SAY 'LOADING SLES FILES INTO READER...'
'CP CLOSE RDR'
'PURGE RDR ALL'
'SPOOL PUNCH * RDR'
'PUNCH SLES LINUX A (NOH'
'PUNCH SLES PARMFILE A (NOH'
'PUNCH SLES INITRD A (NOH'
'IPL 00C'
```

このスクリプトでは、コマンドを使用して、**sles** SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPLを実行できます。Linuxカーネルが起動し、そのブートメッセージが出力されます。

インストールを続行するには、[5.3.5項「ネットワーク設定」](#)の説明に従います。

5.3.4.2.2 FCP接続SCSI DVDからのIPL

z/VMでIPLを実行するには、次のように、SET LOADDEV パラメータを使用して、SCSI IPLプロセスを準備します。

```
SET LOADDEV PORTNAME 200400E8 00D74E00 LUN 00020000 00000000 BOOT 2
```

たとえば、適切な値でLOADDEVパラメータを設定したら、FCPアダプタのIPLを実行します。

```
IPL FC00
```

インストールを続行するには、[5.3.5項「ネットワーク設定」](#)に従って処理を行います。

5.3.4.2.3 zPXEによるCobblerサーバからのIPL

zPXEによってCobblerサーバからIPLを実行するには、Cobblerサーバからz/VMゲストに対して、FTP経由でzpxe.rexxスクリプトを転送する必要があります。これを実行するため、z/VMゲストでは、TCP/IP接続とFTPクライアントプログラムが機能している必要があります。

z/VM LinuxゲストとしてIPLにログインし、ASCIIモードの80文字の固定サイズでスクリプトを転送します(例は、例5.3「FTP経由のバイナリ転送」を参照)。zpxe.rexx スクリプトは、/boot/s390x/zpxe.rexx にあるUnified Installer DVDまたは /usr/share/doc/packages/s390-tools/zpxe.rexx にあるSLE Cobblerサーバで入手できます。

zpxe.rexx は、ゲストのPROFILE EXECを置き換えることが想定されています。既存のPROFILE EXECのバックアップコピーを作成し、ZPXEREXXからPROFILE EXECに名前を変更します。または、'ZPXEREXX'行を追加して既存のPROFILE EXECからZPXEREXXを呼び出します。

最後のステップでは、設定ファイルZPXEREXXCONFを作成し、そこで接続先のCobblerサーバとIPLの実行対象とするディスクをZPXEREXXに対して指定します。xedit zpxe conf aを実行して、次のコンテンツでZPXEREXXCONFを作成します(それに応じて例のデータを置き換えます)。

```
HOST cobbler.example.com
IPLDISK 600
```

これにより、次回z/VMゲストにログインするときにCobblerサーバが接続されます。Cobblerサーバ上でインストールがスケジュールされている場合は、それが実行されます。インストールをスケジュールするには、Cobblerサーバで次のコマンドを実行します。

```
> sudo cobbler system edit --name ID ❶ --netboot-enabled 1❷ --profile PROFILENAME ❸
```

- ❶ z/VMのユーザID。
- ❷ ネットワークからのIPLingを有効にします。
- ❸ 既存のプロファイルの名前(5.3.1.3.3項「プロファイルの調整」を参照)。

5.3.4.3 KVMゲストインストールでのIPL処理

ゲストインストールを開始するには、まず5.3.3.3.1項「仮想ディスクイメージの作成」で定義されているVMゲストを起動する必要があります。開始する前に、カーネルとinitrdがIPLに使用できることを確認します。

5.3.4.3.1 インストールソースの準備

インストールシステムへのVMゲストのIPLを実行するには、インストールシステムのカーネルとinitrdをVMホストサーバにコピーする必要があります。

1. KVMホストにログインし、インストールソースを提供するリモートホストやデバイスに接続できることを確認します。

2. 次の2つのファイルをインストールソースから `/var/lib/libvirt/images/` にコピーします。リモートホストからデータが提供される場合は、`ftp`、`sftp`、または `scp` を使用してファイルを転送します。

```
/boot/s390x/initrd  
/boot/s390x/cd.ikr
```

3. KVMホスト上のファイルの名前を変更します。

```
> sudo cd /var/lib/libvirt/images/  
> sudo mv initrd s15-initrd.boot  
> sudo mv cd.ikr s15-kernel.boot
```

5.3.4.3.2 VMゲストのIPLの実行

VMゲストのIPLを実行するには、KVMホストにログインし、次のコマンドを実行します。

```
> virsh create s15-1.xml --console
```

VMゲストが起動し稼働中であるときにインストールプロセスが開始され、次のメッセージが表示されます。

```
Domain s15-1 started  
Connected to domain s15-1  
Escape character is ^]  
Initializing cgroup subsys cpuset  
Initializing cgroup subsys cpu  
Initializing  
cgroup subsys cpuacct  
.  
.  
Please make sure your installation medium is available.  
Retry?  
0) <-- Back <--  
1) Yes  
2) No
```

2) いいえと答え、次のステップでインストールを選択します。5.3.5.3項「ネットワークの設定とインストールソースの選択」の説明に従って、作業を行ってください。

5.3.5 ネットワーク設定

カーネルがその起動ルーチンを完了するまで待機します。基本モードまたはLPARでインストールを行う場合は、HMCまたはSEのOperating System Messagesを開きます。

最初に、`linuxrc` メインメニューで、Start Installation (インストールの開始)を選択します。次に、Start Installation or Update (インストールの開始または更新)を選択して、インストールプロセスを開始します。ネットワークをインストールメディアとして選択し、次に、インストールに使用するネットワークプロトコルの種類を選択します。5.3.1項「インストールデータを利用できるようにする」には、さまざまなタイプのネットワーク接続でインストールデータを使用できるようにする方法が説明されています。現在は、FTP、HTTP、NFS、SMB/CIFS(Windowsファイル共有)がサポートされています。

使用可能なデバイスのリストから、インストールデータを受信するためのOSAまたはHiperSocketsネットワークデバイスを選択します。このリストにはCTC、ESCON、またはIUCVデバイスも挙げられていることがありますが、これらはSUSE Linux Enterprise Serverではサポート対象外となっています。

5.3.5.1 HiperSocketsインタフェースの設定

ネットワークデバイスのリストからHiperSocketデバイスを選択します。続いて、次のように読み取りチャンネル、書き込みチャンネル、およびデータチャンネルの各値を入力します。

例 5.5: サポートされているネットワーク接続の種類とドライバパラメータ

```
Choose the network device.

1) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0600)
2) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0601)
3) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0602)
4) IBM Hipersocket (0.0.0800)
5) IBM Hipersocket (0.0.0801)
6) IBM Hipersocket (0.0.0802)
7) IBM OSA Express Network card (0.0.0700)
8) IBM OSA Express Network card (0.0.0701)
9) IBM OSA Express Network card (0.0.0702)
10) IBM OSA Express Network card (0.0.f400)
11) IBM OSA Express Network card (0.0.f401)
12) IBM OSA Express Network card (0.0.f402)
13) IBM IUCV

> 4

Device address for read channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.0800]> 0.0.0800

Device address for write channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.0801]> 0.0.0801

Device address for data channel. (Enter '+++' to abort).
```

5.3.5.2 OSA Expressデバイスの設定

ネットワークデバイスのリストからOSA Expressデバイスを選択し、ポート番号を指定します。読み取りチャンネル、書き込みチャンネル、およびデータチャンネルの各値を入力します。OSIレイヤ2のサポートを有効にするかどうかを選択します。

新しい2ポートOSA Express 3ネットワークデバイスにはポート番号が必要です。OSA Express 3デバイスを使用しない場合は、「0」を入力します。OSA Expressカードは、「OSIレイヤ2サポート」モード、またはより一般的で古い「レイヤ3」モードでも実行できます。カードのモードは、他のLPAR上のシステムを含むデバイスを共有するすべてのシステムに影響します。不明な場合は、z/VMやz/OSなどの他のオペレーティングシステムで使用するデフォルトモードとの互換性を確保するために「2」を指定します。これらのオプションに関する詳細については、ハードウェア管理者にご相談ください。

例 5.6: ネットワークデバイスドライバのパラメータ

```
Choose the network device.

1) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0600)
2) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0601)
3) IBM parallel CTC Adapter (0.0.0602)
4) IBM Hipersocket (0.0.0800)
5) IBM Hipersocket (0.0.0801)
6) IBM Hipersocket (0.0.0802)
7) IBM OSA Express Network card (0.0.0700)
8) IBM OSA Express Network card (0.0.0701)
9) IBM OSA Express Network card (0.0.0702)
10) IBM OSA Express Network card (0.0.f400)
11) IBM OSA Express Network card (0.0.f401)
12) IBM OSA Express Network card (0.0.f402)
13) IBM IUCV

> 7

Enter the relative port number. (Enter '+++' to abort).
> 0

Device address for read channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.0700]> 0.0.0700

Device address for write channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.0701]> 0.0.0701

Device address for data channel. (Enter '+++' to abort).
[0.0.0702]> 0.0.0702
```



```
Enable OSI Layer 2 support?

0) <-- Back <--
1) Yes
2) No

> 1

MAC address. (Enter '+++' to abort).
> +++
```

5.3.5.3 ネットワークの設定とインストールソースの選択

ネットワークデバイスのすべてのパラメータを入力すると、該当のドライバがインストールされ、対応するカーネルメッセージが表示されます。

次に、ネットワークインタフェースパラメータの設定に、DHCP自動設定を使用するかどうかを決定する必要があります。DHCPは少数のデバイスのみで動作し、特別なハードウェア設定が必要なため、いいえを選択します。これを実行すると、次のネットワークパラメータを指定するよう求められます。

- インストールするシステムのIPアドレス
- 対応するネットマスク(IPアドレスで指定していない場合に入力)
- サーバにアクセスするためのゲートウェイのIPアドレス
- ドメイン名サーバ(DNS)で扱う検索ドメインのリスト
- ドメイン名サーバのIPアドレス

例 5.7: ネットワークパラメータ

```
Automatic configuration via DHCP?

0) <-- Back <--
1) Yes
2) No

> 2

Enter your IP address with network prefix.

You can enter more than one, separated by space, if necessary.
Leave empty for autoconfig.

Examples: 192.168.5.77/24 2001:db8:75:fff::3/64. (Enter '+++' to abort).
```

```
> 192.168.0.20/24

Enter your name server IP address.

You can enter more than one, separated by space, if necessary.
Leave empty if you don't need one.

Examples: 192.168.5.77 2001:db8:75:fff::3. (Enter '+++' to abort).
> 192.168.0.1

Enter your search domains, separated by a space:. (Enter '+++' to abort).
> example.com

Enter the IP address of your name server. Leave empty if you do not need one. (Enter '+++' to abort).
> 192.168.0.1
```

最後にインストールサーバに関する必要な情報を提供します。この情報として、IPアドレス、インストールデータを格納しているディレクトリ、ログインアカウント情報などがあります。必要な情報が提供されるとインストールシステムがロードされます。

5.3.6 SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムへの接続

インストールシステムをロードした後で、`linuxrc`によりインストール手順を制御するためにどのタイプのディスプレイを選択するかが求められます。使用可能なオプションは、Remote X11 (X Window System)、VNC (Virtual Network Computingプロトコル)、SSH (テキストモードまたはSecure Shellを介したX11インストール)、Text-based UI、およびGraphical UIです。後者は、YaSTが存在する場合、ローカルグラフィックスディスプレイ上でグラフィカルモードでYaSTを起動します。s390xアーキテクチャでは、QEMUと virtio-gpu ドライバを使用して、ローカルグラフィックスディスプレイを実装できます。

推奨されるオプションは、VNC または SSH です。

Text-based UI オプションが選択される場合、YaSTはテキストモードで起動し、端末内で直接インストールを実行できます。YaSTをテキストモードで使用方法については、『管理ガイド』、第4章「テキストモードのYaST」を参照してください。Text-based UI オプションは、LPARにインストールするときのみ役立ちます。



注記: Text-based UIのターミナルエミュレーション

テキストモードでYaSTを操作できるようにするには、VT220/Linuxエミュレーションを備えた端末(Text-based UIともいいます)でYaSTを実行する必要があります。

5.3.6.1 VNCでのインストールの開始

VNCを使用してインストールをリモート制御するには、次の手順に従います。

1. **VNC** オプションを選択すると、VNCサーバが起動します。コンソールの短いメモには、vncviewerと接続するためのIPアドレスとディスプレイ番号が表示されます。
2. SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPアドレスとディスプレイ番号の入力を求められた場合は、これらの値を入力します。
3. この入力を求められた場合は、SUSE Linux Enterprise ServerインストールシステムのIPアドレスとディスプレイ番号を入力します。

```
http://<IP address of installation system>:5801/
```

4. 接続が確立された後、YaSTを使用してSUSE Linux Enterprise Serverをインストールします。

5.3.6.2 X Window Systemでのインストールの開始

! 重要: X認証メカニズム

X Window Systemを使用する直接インストールでは、ホスト名に基づく認証メカニズムに依存します。現在のバージョンのSUSE Linux Enterprise Serverでは、このメカニズムが無効になっています。SSHまたはVNCを使用してインストールを実行することをお勧めします。

X転送を使用してインストールをリモート制御するには、次の手順に従います。

1. Xサーバを使用してクライアント(インストールされるシステム)の接続が可能なことを確認します。ファイル `/etc/sysconfig/displaymanager` に変数 **DISPLAYMANAGER_XSERVER_TCP_PORT_6000_OPEN="yes"** を設定します。Xサーバを再起動し、`xhost CLIENT_IP_ADDRESS` を使用して、サーバへのクライアントのバインドを行えるようにします。
2. インストールシステムで入力するように指示されたら、Xサーバが稼働するコンピュータのIPアドレスを入力します。
3. YaSTが起動されるまで待機してから、インストールを開始します。

5.3.6.3 SSHでのインストールの開始

名前が `earth` であるインストールシステムにSSHを使用して接続するには、`ssh -X earth` コマンドを使用します。ワークステーションがMicrosoft Windowsで実行されている場合は、<https://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/> で入手可能なPuttyツールを使用します。接続SSHX11の順に選択して、Puttyで Enable X11 forwarding (X11転送を有効にする)を設定します。

別のオペレーティングシステムを使用する場合は、`ssh -X earth` を実行して、`earth` という名前のインストールシステムに接続します。ローカルXサーバが使用可能な場合は、SSHのX転送がサポートされます。使用可能でない場合は、YaSTによって、ncursesのテキストインタフェースが表示されます。

プロンプト表示されたら、`root` ユーザ名を入力し、パスワードを使用してログインします。

「`yast.ssh`」と入力してYaSTを起動します。その後、YaSTの指示に従ってインストール手順を実行します。

！ 重要: SSH経由でYaSTを使用する際の問題の修正

特定の状況では、Xフォワーディングを使用してSSH経由でGUI版のYaSTを実行すると、次のエラーメッセージが出て失敗する場合があります。

```
XIO: fatal IO error 11 (Resource temporarily unavailable) on X server
"localhost:11.0"
```

この場合、次の2つの選択肢があります。

- 次のように、`QT_XCB_GL_INTEGRATION=none` オプションを指定してYaSTを実行します。

```
QT_XCB_GL_INTEGRATION=none yast.ssh
QT_XCB_GL_INTEGRATION=none yast2 disk
```

- Xフォワーディングを無効化するか、使用するUIにncursesを指定して、ncurses版のYaSTアプリケーションを実行する。後で実行するには、`yast2 disk --ncurses` または `YUI_PREFERED_BACKEND=ncurses yast2 disk` コマンドを使用します。

第9章「インストール手順」の説明に従って、インストール手順を進めます。

5.3.7 IBM ZでのSUSE Linux Enterprise Serverのブート手順

SLES 10および11では、ブートプロセスはziplブートローダによって処理されていました。BtrfsパーティションからのブートとSnapperでのシステムロールバックのサポートを有効にするため、SUSE Linux Enterprise ServerがIBM Zでブートする方法が変更されました。

IBM Z対応のSUSE Linux Enterprise Serverでは、GRUB 2がziplに取って代わりました。AMD64/Intel 64アーキテクチャのGRUB 2では、ファームウェアレベルで、ファイルシステムにアクセスするためのデバイスドライバが組み込まれています。メインフレームにはファームウェアがないため、GRUB 2へのccwの追加は大変な作業であり、GRUB 2にziplを再実装する必要も生じます。そのため、SUSE Linux Enterprise Serverは、2段階のアプローチを使用します。

第1段階:

カーネルとinitrdを含む別のパーティションが `/boot/zipl` にマウントされます。このカーネルとinitrdは、`/boot/zipl/config` の設定を使用して、ziplを介してロードされます。

この設定は、`initgrub` というキーワードをカーネルコマンドラインに追加します。カーネルとinitrdがロードされると、initrdは、ルートファイルシステムをマウントするために必要なデバイスを有効化します(`/boot/zipl/active_devices.txt` を参照)。その後、GRUB 2ユーザ領域プログラムが開始され `/boot/grub2/grub.cfg` を読み込みます。

第2段階:

`/boot/grub2/grub.cfg` に指定されたカーネルとinitrdは `kexec` を使用して起動されます。オンディスクシステムを起動するために必要な `/boot/zipl/active_devices.txt` に一覧表示されているデバイスが有効になります。リストの他のデバイスはホワイトリストに設定されますが、それ以外は無視されます。ルートファイルシステムがマウントされ、ブートプロセスが他のアーキテクチャと同様に進みます。

ブートプロセスの詳細については、『管理ガイド』、第16章「ブートプロセスの概要」を参照してください。

5.4 セキュアブート

IBM Zシステムでセキュアブート機能を動作させるには、次の条件を満たす必要があります。

- マシンは、z15 T01、z15 T02、LinuxONE III LT1、LinuxONE III LT2以降のモデルである必要があります。
- LPARを使用する必要があります(セキュアブートはz/VMおよびKVMでサポートされていません)。
- LPARでセキュアブートが有効になっている必要があります。
- SCSI (FCP)ディスクを使用する必要があります(セキュアブートはDASDでサポートされていません)。



注記: ハードウェアのマイグレーション

別のマシンに移行する(z13からz15など)場合は、ターゲットマシンのLPARがそのディスク上でシステムのセキュアブート状態になっていることを確認します。

セキュアブート状態の変更は、次の手順に従って実行する必要があります。

手順 5.4: セキュアブート状態の変更

1. YaSTでセキュアブートを有効にし、新しいブートローダを作成します。
2. システムをシャットダウンします。
3. LPARの設定を変更します(セキュアブートを有効または無効にします)。
4. システムをブートします。



注記: HMCでのセキュアブート

`secure=1` パラメータで設定されたディスク上のシステムは、ファームウェアが新しいオンディスク形式をサポートしている限り(z15では常に当てはまります)、z15 HMCでブートできます。

5.5 parmfile: システム設定の自動化

インストールプロセスは、`parmfile` で不可欠なパラメータを指定することで、部分的に自動化することができます。`parmfile` には、ネットワーク設定とDASD設定に必要なすべてのデータが含まれています。また、`parmfile` を使用して、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールシステムおよびそのシステムで実行しているYaSTインスタンスに接続する方法を設定することもできます。これにより、実際のYaSTインストールへのユーザ操作が削減されます。

5.5.1項「**一般パラメータ**」に一覧表示されているパラメータは、インストール用のデフォルト値としてインストールランタイムに渡すことができます。ここで使用しているすべてのIPアドレス、サーバ名、および数値は、あくまでも例にすぎないことに注意してください。これらをインストールシナリオの実際の値に置き換えます。

parmfile内の行数は10に制限されます。各行に複数のパラメータを指定できます。パラメータ名は大文字小文字を区別しません。パラメータはスペースで区切る必要があります。パラメータは任意の順序で指定できます。PARAMETER=valueの文字列は、必ず1行に収めてください。各行の長さは80文字以内にしてください。例:

```
Hostname=s390zvm01.suse.de HostIP=10.11.134.65
```



ヒント: インストール時のIPv6の使用

デフォルトでは、マシンにIPv4ネットワークアドレスのみを割り当てることができます。インストール時にIPv6を有効にするには、ブートプロンプトで `ipv6=1` (IPv4とIPv6を受け入れ)パラメータまたは `ipv6only=1` (IPv6のみを受け入れ)パラメータのいずれかを指定します。

次のパラメータの一部は必須です。ない場合は、自動プロセスにより指定するように求められます。

5.5.1 一般パラメータ

AutoYaST= <URL> Manual=0

`AutoYaST` パラメータは、自動インストール用 `autoinst.xml` 制御ファイルの場所を指定します。`Manual` パラメータは、他のパラメータをユーザによる肯定応答が引き続き必要なデフォルト値のみにするかどうかを制御します。すべての値を受け入れて、確認のメッセージを表示しないようにする場合は、このパラメータを `0` に設定します。`AutoYaST` のデフォルトの `Manual` を `0` に設定します。

DeviceAutoConfig=<0|1|2>

`linuxrc` では、`DeviceAutoConfig` パラメータは、IBM ZシステムのI/Oデバイス自動設定データの使用を制御します。

`0` に設定すると、自動設定は無効になります。`1` に設定すると、既存の自動設定データが適用されます。`2` (デフォルト)に設定すると、自動設定データがある場合にダイアログが表示されます。ユーザはそのデータを適用するかどうかを尋ねられます。

詳細については、[5.5.4項「IBM ZシステムでのI/Oデバイスの自動設定」](#)を参照してください。

Info=<URL>

追加のオプションを使用してファイルの場所を指定します。これによって、parmfileの10行制限(およびz/VMでの1行当たり80文字の制限)を克服することができます。Infoファイルの詳細については、『AutoYaST Guide』、第9章「The auto-installation process」、9.3.3項「Combining the `linuxrc` info file with the AutoYaST control file」を参照してください。通常、InfoファイルにはIBM Z上でネットワークを通じてのみアクセスできるので、このファイルを使用して、ネットワークの設定に必要なオプション([5.5.2項「ネットワークインタフェースの設定」](#)で説明しているオプション)を指定することはできません。デバッグに関連するオプションなど、他のlinuxrc固有のオプションは、parmfile自体で指定する必要があります。

Upgrade=<0|1>

SUSE Linux Enterpriseをアップグレードするには、**Upgrade=1**を指定します。すでにインストールされているSUSE Linux Enterpriseをアップグレードするには、カスタムのparmfileが必要です。このパラメータを指定しないと、インストール時にアップグレードオプションを使用できません

5.5.2 ネットワークインタフェースの設定

重要: ネットワークインタフェースの設定

このセクションで説明する設定は、インストール時に使用されるネットワークインタフェースのみに適用されます。インストールされたシステムで追加のネットワークインタフェースを設定するには、『管理ガイド』、第23章「ネットワークの基礎」、23.5項「ネットワーク接続の手動環境設定」の指示に従ってください。

Hostname=zsystems.example.com

完全修飾ホスト名を入力します。

Domain=example.com

DNSのドメインサーチパス完全修飾ホスト名ではなく短いホスト名を使用できます。

HostIP=192.168.1.2/24

設定するインタフェースのIPアドレスを入力します。

Gateway=192.168.1.3

使用するゲートウェイを指定します。

Nameserver=192.168.1.4

サービスを提供するDNSサーバを指定します。

InstNetDev=osa

設定するインタフェースタイプを入力します。使用可能な値は、osa、hsi、ctc、escon、および iucv (CTC、ESCON、IUCVは公式にはサポートされなくなりました)です。

ctc インタフェースの escon および iucv (CTC、ESCON、IUCVは公式にはサポートされなくなりました)の場合、ピアのIPアドレスを次のように入力します。

```
Pointopoint=192.168.55.20
```

OsaInterface=<lcs|qdio>

osa ネットワークデバイスの場合、ホストインタフェース(qdio または lcs)を指定します。

Layer2=<0|1>

osa QDIOイーサネットデバイスと hsi デバイスで、OSIレイヤ2サポートを有効(1)にするか無効(0)にするかどうかを指定します。

OSAHWAddr=02:00:65:00:01:09

レイヤ2対応 osa QDIOイーサネットデバイスの場合、MACアドレスを手動で指定するか、システムのデフォルト設定を使用する場合は OSAHWADDR= (末尾に空白を記述)を指定します。

PortNo=<0|1>

osa ネットワークデバイスには、ポート番号を指定します(デバイスがこの機能をサポートしている場合)。デフォルト値は「0」です。

それぞれのインタフェースで、次のように特定の設定オプションが必要になります。

- インタフェース ctc および escon (CTCおよびESCONは、公式にはサポートされなくなりました):

```
ReadChannel=0.0.0600  
WriteChannel=0.0.0601
```

ReadChannel は、使用するREADチャンネルを指定します。WriteChannel は、WRITEチャンネルを指定します。

- ctc インタフェース(公式にはサポートされなくなりました)の場合は、次のように、このインタフェースに使用する必要があるプロトコルを指定します。

```
CTCProtocol=<0/1/2>
```

有効なエントリは次のとおりです。

| | |
|----------|--|
| <u>0</u> | OS/390およびz/OS以外の非Linuxピアにも有効な互換モード(デフォルトモード) |
| <u>1</u> | 拡張モード |
| <u>2</u> | OS/390およびz/OSに使用する互換モード |

- インタフェース lcs を持つネットワークデバイスタイプ osa :

```
ReadChannel=0.0.0124
```

ReadChannel は、この設定で使用されるチャンネル番号を表します。2番目のポート番号をここから取得するには、ReadChannel に1を追加します。Portnumber を使用して、相対ポートを指定します。

- インタフェース iucv :

```
IUCVPeer=PEER
```

ピアコンピュータの名前を入力します。

- OSA-Express Gigabit Ethernet用インタフェース qdio を備えたネットワークデバイスタイプ osa :

```
ReadChannel=0.0.0700  
WriteChannel=0.0.0701  
DataChannel=0.0.0702
```

ReadChannel では、READチャンネルの番号を入力します。WriteChannel では、WRITEチャンネルの番号を入力します。DataChannel は、DATAチャンネルを指定します。READチャンネルに偶数のデバイス番号が設定されていることを確認します。

- HiperSocketおよびVMゲストLAN用のインタフェース hsi :

```
ReadChannel=0.0.0800
WriteChannel=0.0.0801
DataChannel=0.0.0802
```

ReadChannel では、READチャンネルの適切な番号を入力します。WriteChannel および DataChannel では、WRITEチャンネル番号とDATAチャンネル番号を入力します。

5.5.3 インストールソースとYaSTインタフェースの指定

Install=nfs://server/directory/DVD1/

使用するインストールソースの場所を指定します。サポートされているプロトコルは、nfs、smb (Samba/CIFS)、ftp、tftp http、および https です。

ftp、tftp または smb のURLを指定する場合は、ユーザ名およびパスワードを指定します。匿名ログインまたはゲストログインの資格情報はスキップします。

```
Install=ftp://USER:PASSWORD@SERVER/DIRECTORY/DVD1/
Install=tftp://USER:PASSWORD@SERVER/DIRECTORY/DVD1/
```

暗号化された接続でインストールを実行する場合、https のURLを使用します。証明書を検証できない場合は sslcerts=0 ブートオプションを使用して、証明書のチェックを無効にします。

SambaまたはCIFSインストールの場合は、次のようにドメインを指定することもできます。

```
Install=smb://WORKDOMAIN;USER:PASSWORD@SERVER/DIRECTORY/DVD1/
```

ssh=1 vnc=1 Display_IP=192.168.42.42

インストール方法は、指定するパラメータによって異なります。ssh は、SSHインストールを有効にし、vnc はインストールマシン上でVNCサーバを起動します。また、Display_IP を指定すると、インストールシステムによって、指定されたアドレスのXサーバへの接続が試行されます。これらのパラメータの1つのみを設定する必要があります。

! 重要: X認証メカニズム

X Window Systemを使用する直接インストールでは、ホスト名に基づく認証メカニズムに依存します。現在のバージョンのSUSE Linux Enterprise Serverでは、このメカニズムが無効になっています。SSHまたはVNCを使用してインストールを実行することを推奨します。

YaSTとリモートXサーバの接続を確立するには、リモートコンピュータ上でインストールコンピュータのアドレスを指定して、`xhost <IP address>`を実行します。

VNCの場合は、次のように、インストールに使用する6~8文字のパスワードを指定します。

```
VNCPassword=<a password>
```

SSHの場合は、次のように、インストールに使用する6~8文字のパスワードを指定します。

```
ssh.password=<a password>
```

5.5.4 IBM ZシステムでのI/Oデバイスの自動設定

I/Oデバイスの自動設定は、Linuxで自動的に有効にする必要があるI/OデバイスのIDと設定をユーザが指定できるようにするメカニズムです。この情報は、DPM (Dynamic Partition Manager)モードで実行されているHMCを介してLPARに指定されます。

注記

I/Oデバイスの自動設定機能は、DPMが実行されているシステムで使用できます。DPMは、LinuxONEマシン上でデフォルトで実行されます。IBM Zの場合、この機能を注文する必要があります。

`linuxrc`では、`DeviceAutoConfig`パラメータは、IBM ZシステムのI/Oデバイス自動設定データの使用を制御します。

DeviceAutoConfig=0

`0`に設定すると、自動設定は無効になります。

DeviceAutoConfig=1

`1`に設定すると、既存の自動設定データが適用されます。

DeviceAutoConfig=2 (デフォルト)

2(デフォルト)に設定すると、自動設定データがある場合にダイアログが表示されます。ユーザはそのデータを適用するかどうかを尋ねられます。

デバイスの自動設定がユーザによって無効にされると、カーネルパラメータ `rd.zdev=no-auto` はターゲットシステムのブートオプションに追加されます。

YaSTを使用してI/O自動設定を有効にするには、`yast2 system_settings` コマンドを実行し、カーネル設定セクションに切り替えて、I/Oデバイスの自動設定の有効化オプションを有効にします。

AutoYaSTプロファイルでI/O自動設定を無効にするには、次のカーネルパラメータをグローバルブートローダオプションの `append` セクションに追加します。例:

```
<bootloader>
  <global>
    <append>rd.zdev=no-auto</append>
  </global>
</bootloader>
```

AutoYaSTのブートローダオプションの詳細については、『AutoYaST Guide』、第4章「Configuration and installation options」、4.4項「The GRUB 2 boot loader」を参照してください。

インストール中に、自動設定のステータスがインストールの設定画面のデバイス設定セクションに表示されます。

5.5.5 parmfileの例

parmfileに記述できる文字数は最大で860文字です。目安として、79文字以下の行を最大10行とします。parmfileの読み取りでは、すべての行が間に空白を挟まずに連結されます。したがって、各行の末尾(79番目の文字)は `Space` とする必要があります。

コンソールでエラーメッセージを受け取るには、次のコードを使用します。

```
linuxrclog=/dev/console
```

例 5.8: VNCおよびAUTOYASTを使用してNFSからインストールする場合のPARMFILE、I/Oデバイス自動設定を使用

```
ramdisk_size=131072 root=/dev/ram1 ro init=/linuxrc TERM=dumb
instnetdev=osa osainterface=qdio layer2=1 osahwaddr=
pointopoint=192.168.0.1 hostip=192.168.0.2
nameserver=192.168.0.3 DeviceAutoConfig=1
install=nfs://192.168.0.4/SLES/SLES-12-Server/s390x/DVD1
```

```
autoyast=http://192.168.0.5/autoinst.xml
linuxrclog=/dev/console vnc=1 VNCPassword=testing
```

例 5.9: NFS、SSH、HSI、およびNFSによるAUTOYASTを使用したインストール用のPARMFILE

```
ramdisk_size=131072 root=/dev/ram1 ro init=/linuxrc TERM=dumb
AutoYast=nfs://192.168.1.1/autoinst/s390.xml
Hostname=zsystems.example.com HostIP=192.168.1.2
Gateway=192.168.1.3 Nameserver=192.168.1.4
InstNetDev=hsi layer2=0
Netmask=255.255.255.128 Broadcast=192.168.1.255
readchannel=0.0.702c writechannel=0.0.702d datachannel=0.0.702e
install=nfs://192.168.1.5/SLES-12-Server/s390x/DVD1/
ssh=1 ssh.password=testing linuxrclog=/dev/console
```

例 5.10: VLANでのインストール用のPARMFILE

```
ro ramdisk_size=50000 MANUAL=0 PORTNO=1 ReadChannel=0.0.b140
WriteChannel=0.0.b141 DataChannel=0.0.b142
cio_ignore=all,!condev,!0.0.b140-0.0.b142,!0.0.e92c,!0.0.5000,!0.0.5040
HostIP= Gateway= Hostname=zsystems.example.com nameserver=192.168.0.1
Install=ftp://user:password@10.0.0.1/s390x/SLES15.0/INST/ usevnc=1
vncpassword=12345 InstNetDev=osa Layer2=1 OSAInterface=qdio ssl_certs=0
osahwaddr= domain=example.com self_update=0
vlanid=201
```

5.6 vt220ターミナルエミュレータの使用

最新のMicroCodeレベルでは、標準のラインモードターミナルのほか、統合されたvt220ターミナルエミュレータ(ASCIIターミナル)を使用できます。vt220ターミナルは `/dev/ttysclp0` に接続されます。ラインモードターミナルは `/dev/ttysclp_line0` に接続されます。LPARによるインストールでは、デフォルトでvt220ターミナルエミュレータが有効になります。

HMCでText-based UIを起動するには、HMCにログインし、Systems Management (システム管理) > システム > `IMAGE_ID` の順に選択します。LPARのラジオボタンを選択し、Recovery (回復) > Integrated ASCII Console (統合ASCII Console)の順に選択します。

ブート時にカーネルメッセージをシステムコンソールからvt220ターミナルにリダイレクトするには、次のエントリを、`/etc/zipl.conf` 内の `parameters` 行に追加します。

```
console=ttysclp0 console=ttysclp_line0
```

その結果、`parameters` 行は次の例のようになります。

```
parameters = "root=/dev/dasda2 TERM=dumb console=ttysclp0 console=ttysclp_line0"
```

/etc/zipl.confに変更を保存し、ziplを実行して、システムを再起動します。

5.7 詳細情報

IBM Zに関するさらに詳しい技術ドキュメントを入手するには、IBM Redbooks (<https://www.redbooks.ibm.com/Redbooks.nsf/domains/zsystems>) または IBM developerWorks (<https://developer.ibm.com/>) を参照してください。SUSE Linux Enterprise Server 固有のドキュメントについては、<https://developer.ibm.com/technologies/linux/> を参照してください。

5.7.1 Linux on IBM Zに関する一般的なドキュメント

Linux on IBM Zに関する一般情報については、次のドキュメントを参照してください。

- Linux on IBM eServer zSeries and S/390: ISP and ASP Solutions (SG24-6299)

これらのドキュメントは、Linuxの現在の状態を反映していない可能性があります、説明されているLinux展開の原則は変化していません。

5.7.2 Linux on IBM Zについての技術的問題

Linuxカーネルとアプリケーションのトピックに関する技術情報については、次のドキュメントを参照してください。ドキュメントの最新バージョンについては、以下にアクセスしてください(<https://developer.ibm.com/technologies/linux/>)。

- Linux on System z Device Drivers, Features, and Commands
- zSeries ELF Application Binary Interface Supplement
- Linux on System z Device Drivers, Using the Dump Tools
- IBM zEnterprise 196 Technical Guide
- IBM zEnterprise EC12 Technical Guide
- IBM z13 Technical Guide
- IBM z14 Technical Guide
- IBM z15 Technical Guide

Linuxアプリケーション開発用のRedbookは<https://www.redbooks.ibm.com>で入手できません。

- Linux on IBM eServer zSeries and S/390: Application Development (SG24-6807)

5.7.3 Linux on IBM Zでの詳細設定

より詳細なIBM Zのシナリオについては、次のRedbook、Redpaper、およびオンラインリソースを参照してください。

- Linux on IBM eServer zSeries and S/390: Large Scale Deployment (SG24-6824)
- Linux on IBM eServer zSeries and S/390: Performance Measuring and Tuning (SG24-6926)
- Linux with zSeries and ESS: Essentials (SG24-7025)
- IBM TotalStorage Enterprise Storage Server Implementing ESS Copy Services with IBM eServer zSeries (SG24-5680)
- Linux on IBM zSeries and S/390: High Availability for z/VM and Linux (REDP-0220)
- Saved Segments Planning and Administration
<https://publibfp.boulder.ibm.com/epubs/pdf/hcsg4c10.pdf>
- Linux on System z documentation for "Development stream"
- Introducing IBM Secure Execution for Linux, Securing the guest
https://www.ibm.com/support/knowledgecenter/linuxonibm/com.ibm.linux.z.lxse/lxse_t_secureexecution.html

6 仮想化ホストへのインストール

このセクションでは、さまざまな仮想化ホスト(ハイパーバイザ)上でゲストオペレーティングシステムとして実行されているSUSE Linux Enterprise Server 15 SP6のサポートステータスについて説明します。

表 6.1: 次のSUSEホスト環境がサポートされています

| SUSE Linux Enterprise Server | Hypervisor |
|---|------------|
| SUSE Linux Enterprise Server 11 SP4 | XenとKVM |
| SUSE Linux Enterprise Server 12 SP1～SP5 | XenとKVM |
| SUSE Linux Enterprise Server 15 GA～SP6 | XenとKVM |

次のサードパーティホスト環境がサポートされています

- Citrix XenServer (<https://www.citrix.com/products/citrix-hypervisor/>) [↗](#)
- Hyper-V (<https://docs.microsoft.com/en-us/windows-server/virtualization/hyper-v/supported-suse-virtual-machines-on-hyper-v>) [↗](#)
- Nutanix Acropolis Hypervisor with AOS (<https://www.nutanix.com/products>) [↗](#)
- Oracle VM Server 3.4 (<https://www.oracle.com/fr/virtualization/virtualbox/>) [↗](#)
- Oracle Linux KVM 7, 8 (<https://www.oracle.com/linux/>) [↗](#)
- VMware ESXi 6.5, 6.7, 7.0, 8.0 (<https://www.vmware.com/products/esxi-and-esx.html>) [↗](#)
- Windows Server 2022

SUSE YES certification database (<https://www.suse.com/yesssearch/Search.jsp>) [↗](#)で検索することもできます。

サポートレベルは次のとおりです

- SUSEホストオペレーティングシステムのサポートは、それぞれのproduct life cycle (<https://www.suse.com/lifecycle/>) [↗](#)に従ってフルL3(ゲストとホストの両方)です。
- SUSEは、サードパーティのホスト環境内のSUSE Linux Enterprise ServerゲストにフルL3サポートを提供します。
- ホストのサポートとSUSE Linux Enterprise Serverゲストとの連携は、ホストシステムのベンダによって提供される必要があります。

7 リリース時にサポートされていなかったハードウェアへのインストール

一部の新しいハードウェアでは、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールメディアをブートできません。この現象は、SUSE Linux Enterprise Serverのリリース時にハードウェアが存在しなかった場合に発生することがあります。このような状況に対処するために、SUSEはカーネルアップデートISO (kISO)イメージを提供しています。この章では、カーネルアップデートを使用して、現在のハードウェアにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする方法について説明します。

7.1 カーネルアップデートのダウンロード

カーネルアップデートISOイメージは、SUSE SolidDriverホームページから入手可能です。 <https://drivers.suse.com> にアクセスして、該当するベンダとオペレーティングシステムバージョン用のブート可能なISOイメージを検索してください。

ここでは、完全なISOイメージをダウンロードすることも、 `initrd` および `linux` ファイルのみをダウンロードすることもできます。ISOは通常、USBフラッシュドライブにコピーするか、DVDに書き込む必要があります。 `initrd` および `linux` ファイルは、PXEブートで使用できます。PXEでのブートの詳細については、第18章「ネットワークブート環境の準備」を参照してください。

7.2 カーネルアップデートのブート

カーネルアップデートを使用するには、USBフラッシュドライブまたはPXEからブートします。 `linux` と `initrd` がロードされると、インストールメディアの挿入を求められます。

第8章「ブートパラメータ」で説明されているブートパラメータを使用します。これにより、インストールUSBフラッシュドライブ以外のインストールソースを使用できるようになります。

II インストール手順

- 8 ブートパラメータ **82**
- 9 インストール手順 **101**
- 10 SUSE Linux Enterpriseの登録とモジュール/拡張機能の管理 **153**
- 11 エクスパートパーティショナ **164**
- 12 リモートインストール **188**
- 13 トラブルシューティング **197**

8 ブートパラメータ

SUSE Linux Enterprise Serverでは、ブート時に複数のパラメータを設定できます。これらのパラメータを使用して、インストールデータの入手元を選択したり、ネットワーク環境設定を設定したりすることができます。

適切なブートパラメータのセットを使えば、インストールの手順を容易にすることができます。多くのパラメータは、後ほどlinuxrcルーチンを使って設定することもできますが、ブートパラメータを使用の方が簡単です。いくつかの自動セットアップでは、ブートパラメータを `initrd` または `info` ファイルで設定することもできます。

インストール時のシステムの起動方法は、アーキテクチャによって異なります。たとえば、システムがPC (AMD64/Intel 64)であるかメインフレームであるかによって、システムの起動形態が異なります。KVMまたはXenハイパーバイザ上のVMゲストとしてSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、AMD64/Intel 64アーキテクチャ向けの指示に従います。



注記: ブートオプションおよびブートパラメータ

「ブートパラメータ」および「ブートオプション」という用語は、同義語として使用されることが多いですが、このドキュメントでは、ほとんどの場合、「ブートパラメータ」を使用します。

8.1 デフォルトのブートパラメータを使う

ブートパラメータの詳細については、[第9章「インストール手順」](#)を参照してください。一般に、インストールを選択すると、インストールブートプロセスが開始します。

問題が発生した場合は、インストール—ACPI無効またはインストール—セーフ設定を使用します。インストールプロセスでのトラブルシューティングについての詳細は、[第13章「トラブルシューティング」](#)を参照してください。

画面の下部にあるメニューバーには、セットアップで必要になる、いくつかの高度な機能が用意されています。ファンクションキー(`F1` ... `F12`)を使えば、これらのパラメータの構文の詳細を知らなくても、インストールルーチンに渡す付加オプションを指定できます([第8章「ブートパラメータ」](#)を参照)。使用可能な機能キーの詳細については、[8.2.1項「従来のBIOSでのマシン上のブート画面」](#)を参照してください。

8.2 PC (AMD64/Intel 64/Arm AArch64)

このセクションでは、AMD64、Intel 64、ARM AArch64のブートパラメータを変更する方法について説明します。

8.2.1 従来のBIOSでのマシン上のブート画面

ブート画面には、インストール手順の複数のオプションが表示されます。ハードディスクからの起動は、インストール済みシステムを起動し、デフォルトで選択されています。矢印キーで他のオプションの1つを選択し、**Enter** を押します。関連するオプションは次のとおりです。

インストール

通常のインストールモード。最新のハードウェア機能のすべてが有効になります。インストールが失敗した場合は、**F5** カーネルで問題の原因となっている可能性のある機能を無効にするブートパラメータについて参照してください。

アップグレード

システムをアップグレードします。詳細については、『アップグレードガイド』、第2章「アップグレードパスと方法」を参照してください。

詳細 > レスキューシステム

グラフィックユーザインタフェースのない、最小構成のLinuxを起動します。

詳細 > Linuxシステムの起動

すでにインストールされているLinuxシステムを起動します。システムを起動するパーティションを求められます。

詳細 > インストールメディアのチェック

このオプションは、ダウンロードしたISOから作成したメディアからインストールする場合のみ使用できます。その場合、インストールメディアの整合性をチェックすることをお勧めします。このオプションを選択すると、インストールシステムの起動後、自動的にメディアがチェックされます。チェックが成功した場合は、通常のインストールルーチンが開始されます。メディアの破損が検出された場合は、インストールルーチンが中止されます。破損したメディアを交換し、インストール作業をやり直します。

詳細 > メモリテスト

読み取りと書き込みサイクルを繰り返して、システムのRAMをテストします。リポートしてテストを終了します。詳細については、[13.4項「ブートできない」](#)を参照してください。



図 8.1: 従来どおりBIOSを搭載したマシンのブート画面

画面下部に示されたファンクションキーを使用して、言語、画面解像度、インストールソースを変更したり、ハードウェアベンダからのドライバを追加します。

F1 ヘルプ

ブート画面のアクティブ要素の文脈依存型ヘルプを表示します。ナビゲートには矢印キー、リンクのアクセスには **Enter**、ヘルプ画面の終了には **Esc** を使用します。

F2 言語

インストールシステムの表示言語および対応のキーボードレイアウトを選択します。デフォルト言語は、英語(米国)が選択されています。

F3 ビデオモード

インストールに使用するグラフィカルディスプレイモードを選択します。デフォルトでは、KMS (「カーネルモード設定」)を使用してビデオ解像度が自動的に決まります。この設定が機能しないシステムでは、KMS無しを選択し、さらに必要に応じて、ビデオ解像度の指定を求めるブートコマンドラインで `vga=ask` を指定します。GUIでのインストールで問題が発生する場合はテキストモードを選択します。

F4 ソース

通常、インストールはデバイスに挿入されたメディアから実行されます。ここで、FTPサーバやNFSサーバなどの他のソースを選択するか、プロキシサーバを設定します。SLPサーバのあるネットワークでインストールを展開する場合は、このオプションを使用し

て、SLPサーバ上のインストールソースを選択します。SLPによるインストールサーバの設定については第17章「ネットワークインストールソースをセットアップする」を参照してください。

F5 カーネル

通常のインストールで問題が発生した場合は、このメニューで、問題の原因として考えられるいくつかの機能を無効にできます。お使いのハードウェアでACPI(advanced configuration and power interface)がサポートされていない場合は、ACPI無しを選択してACPIサポートなしでインストールを実行します。No local APICを選択すると、一部のハードウェアで問題の原因となる可能性のあるAPIC (Advanced Programmable Interrupt Controllers)のサポートが無効になります。セーフ設定を選択すると、DMAモード(CD/DVD-ROMドライブ用)で電源管理機能は無効のままシステムがブートされません。

どちらにすべきかわからない場合、インストール -- ACPI無効またはインストール -- セーフ設定のオプションを最初に試してください。上級ユーザは、コマンドライン(起動オプション)を使用してカーネルパラメータを入力または変更することもできます。

F6 ドライバ

このキーを押すと、SUSE Linux Enterprise Serverに適用できるオプションのドライバアップデートがあることをシステムに通知できます。ファイルまたはURLを使用して、インストール開始前にドライバを直接ロードします。はいを選択した場合、インストールプロセス中の適切な時点で、アップデートディスクの挿入を要求するプロンプトが表示されます。



ヒント: ドライバ更新ディスクの取得

SUSE Linux Enterpriseのドライバのアップデートは<https://drivers.suse.com/>に用意されています。これらのドライバは、SUSE SolidDriverプログラムを使用して作成されています。

8.2.2 UEFIを搭載したマシンのブート画面

UEFI (Unified Extensible Firmware Interface)は、従来のBIOSの後継で機能を拡張した新しい業界規格です。最新のUEFIの実装には「セキュアブート」拡張機能が用意されています。この機能は、署名済みのブートローダのみの実行を許可することにより、悪意のあるコードのブートを防止します。詳細については、『管理ガイド』、第17章「UEFI (Unified Extensible Firmware Interface)」を参照してください。

従来のBIOSでのマシンのブートに使用するブートマネージャGRUB 2は、UEFIをサポートしていません。そのため、GRUB 2はGRUB 2 for EFIに置き換えられています。セキュアブートが有効な場合、YaSTは自動的にインストールにGRUB 2 for EFIを選択します。管理およびユーザの視点からは、両方のブートマネージャの実装形態は同様に動作し、次ではGRUB 2と呼ばれています。



ヒント: セキュアブートでの追加ドライバの使用

セキュアブートを有効にしてインストールする場合、SUSE Linux Enterprise Serverに付属していないドライバはロードできません。これは、SolidDriverに付属しているドライバについても同様です。デフォルトでは、それらのドライバの署名キーが信頼されていないからです。

SUSE Linux Enterprise Serverに付属していないドライバをロードするには、次のいずれかの操作を行います。

- インストール前に、ファームウェア/システム管理ツールを使ってファームウェアデータベースに必要なキーを追加します。
- ブート可能なISOを使用して、最初のブート時に必要なキーがMOKリストに登録されるようにします。

詳細については、『管理ガイド』、第17章「UEFI (Unified Extensible Firmware Interface)」、17.1項「セキュアブート」を参照してください。

ブート画面には、インストール手順の複数のオプションが表示されます。矢印キーで選択したオプションを変更し、**Enter** を押してブートします。関連するオプションは次のとおりです。

インストール

通常のインストールモード。最新のハードウェア機能のすべてが有効になります。インストールが失敗した場合は、**F5** カーネルで問題の原因となっている可能性のある機能を無効にするブートパラメータについて参照してください。

アップグレード

システムをアップグレードします。詳細については、『アップグレードガイド』、第2章「アップグレードパスと方法」を参照してください。

詳細 > レスキューシステム

グラフィックユーザインタフェースのない、最小構成のLinuxを起動します。

詳細 > Linuxシステムの起動

すでにインストールされているLinuxシステムを起動します。システムを起動するパーティションを求められます。

詳細 > インストールメディアのチェック

このオプションは、ダウンロードしたISOから作成したメディアからインストールする場合のみ使用できます。その場合、インストールメディアの整合性をチェックすることをお勧めします。このオプションを選択すると、インストールシステムの起動後、自動的にメディアがチェックされます。チェックが成功した場合は、通常のインストールルーチンが開始されます。メディアの破損が検出された場合は、インストールルーチンが中止されます。

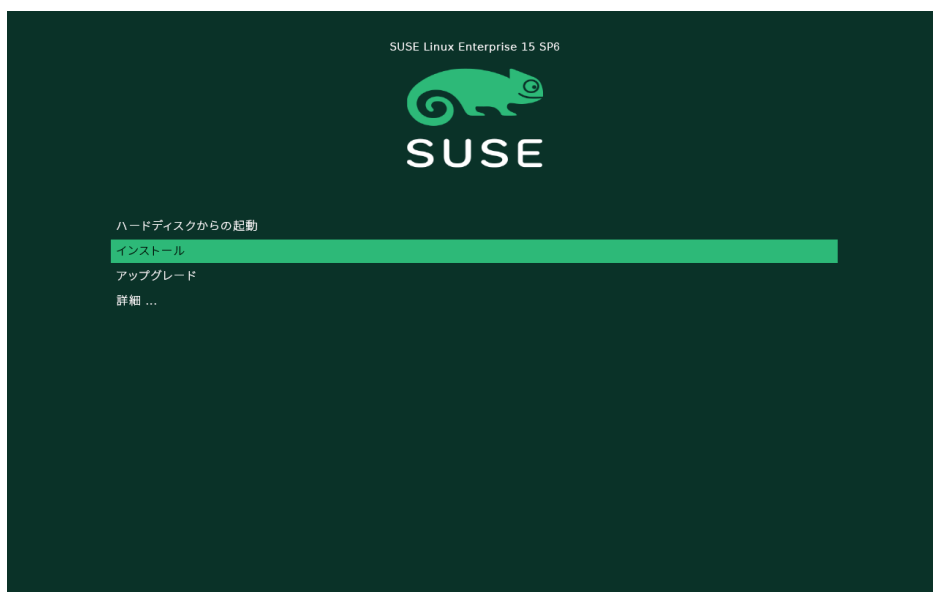


図 8.2: UEFIを使用したマシンのブート画面

SUSE Linux Enterprise Server上のGRUB 2 for EFIは、ブートパラメータを追加するためのブートプロンプトもファンクションキーもサポートしていません。デフォルトでは、使用言語を米英語、ブートメディアをインストールソースとしてインストールが始まります。DHCPルックアップの実行によってネットワークが設定されます。これらのデフォルト設定を変更する場合やブートパラメータを追加する場合は、該当のブートエントリを編集する必要があります。矢印キーを使用して強調表示にして、**E**を押します。ヒントを編集するには、オンスクリーンヘルプを参照します(ここでは、英語のキーボードのみが使用可能であることに注意してください)。インストールエントリが次のように表示されます。

```
setparams 'Installation'

set gfxpayload=keep
```

```
echo 'Loading kernel ...'
linuxefi /boot/x86_64/loader/linux splash=silent
echo 'Loading initial ramdisk ...'
initrdefi /boot/x86_64/loader/initrd
```

`linuxefi` で始まる行の末尾に、スペースで区切って複数のパラメータを追加します。編集済みエントリをブートするには **F10** を押します。シリアルコンソールを介してマシンにアクセスする場合には、**Esc - 0** を押します。すべてのパラメータのリストは<https://en.opensuse.org/Linuxrc> から入手できます。

8.3 重要なブートパラメータのリスト

このセクションでは、特定の重要なブートパラメータについて説明します。

8.3.1 一般的なブートパラメータ

autoyast= URL

autoyast パラメータは、自動インストール用 autoinst.xml 制御ファイルの場所を指定します。

manual=<0|1>

manual パラメータは、他のパラメータをユーザによる肯定応答が引き続き必要なデフォルト値のみにするかどうかを制御します。すべての値を受け入れて、確認のメッセージを表示しないようにする場合は、このパラメータを 0 に設定します。autoyast の設定は、manual を 0 に設定することを意味します。

Info= URL

追加オプションの読み取り元ファイルの場所を指定します。

IBM Z > これによって、parmfileの10行制限(およびz/VMでの1行当たり80文字の制限)を克服することができます。Infoファイルの詳細については、『AutoYaST Guide』、第9章「The auto-installation process」、9.3.3項「Combining the **linuxrc** info file with the AutoYaST control file」を参照してください。多くの場合、InfoファイルにはIBM Z上でネットワークを通じてのみアクセスできるので、このファイルを使用して、ネットワークの設定に必要なオプション(これらのオプションについては8.3.2項「**ネットワークインタフェースの設定**」を参照)を指定することはできません。デバッグ用オプションなど、他のlinuxrc固有のオプションは、有効になるようにparmfileで指定する必要があります。◁

upgrade=<0|1>

SUSE Linux Enterprise Serverをアップグレードするには、Upgrade=1を指定します。

IBM Z >すでにインストールされているSUSE Linux Enterpriseをアップグレードするには、カスタムのparmfileが必要です。このパラメータを指定しないと、インストール時にアップグレードオプションを使用できません ◁

dud= URL

URLからドライバのアップデートをロードします。

URLからドライバをロードするには、dud=ftp://ftp.example.com/

PATH_TO_DRIVERまたはdud=http://www.example.com/PATH_TO_DRIVERを設定します。dud=1を指定すると、ブート時にURLが求められます。

language= LANGUAGE

インストール言語を設定します。一部のサポートされている値

は、cs_CZ、de_DE、es_ES、fr_FR、ja_JP、pt_BR、pt_PT、ru_RU、zh_CN、および zh_TW です。

acpi=off

ACPIサポートを無効にします。

noapic

論理APICがありません。

nomodeset

KMSを無効にします。

textmode=1

インストーラをテキストモードで起動します。

console= SERIAL_DEVICE [,MODE]

SERIAL_DEVICEには物理的なシリアルデバイスやパラレルデバイス(ttyS0など)を指定することも、仮想ターミナル(tty1など)を指定することもできます。MODEは、ボーレート、パリティ、ストップビット(9600n8など)です。この設定のデフォルト値は、マザーボードのファームウェアで設定されます。モニタに出力がない場合は、console=tty1を設定してみてください。複数のデバイスの定義が可能です。

8.3.2 ネットワークインタフェースの設定

！ 重要: ネットワークインタフェースの設定

このセクションで説明する設定は、インストール時に使用されるネットワークインタフェースのみに適用されます。インストールされたシステムで追加のネットワークインタフェースを設定するには、『管理ガイド』、第23章「ネットワークの基礎」、23.5項「ネットワーク接続の手動環境設定」の指示に従ってください。

ネットワークは、インストール時に必要とされる場合にのみ設定されます。ネットワークの設定を強制するには、`netsetup` または `ifcfg` パラメータを使用します。

`netsetup=VALUE`

`netsetup=dhcp` は、DHCPを介して設定を強制します。ブートパラメータ `hostip`、`gateway`、および `nameserver` を使用してネットワークを設定する場合に `netsetup=-dhcp` を設定します。`netsetup=hostip,netmask,gateway,nameserver` オプションを使用すると、インストーラはブート時にネットワーク設定を要求します。

`ifcfg=INTERFACE[.VLAN]=[.try,]SETTINGS`

`INTERFACE` として `*` を指定すると、すべてのインタフェースが設定対象になります。たとえば、`eth*` を指定すると、`eth` で始まるすべてのインタフェースが設定対象になります。値としてMACアドレスを使用することも可能です。

必要に応じて、インタフェース名の後ろにVLANを設定することができます。その際には、インタフェースとVLANの間にピリオドを追加します。

`SETTINGS` が `dhcp` の場合、該当するすべてのインタフェースにDHCPが設定されます。`try` オプションを追加すると、設定されたいずれかのインタフェースを使用してインストールリポジトリにアクセスできた時点で、設定が停止します。

もしくは、静的な設定を使用できます。`try` オプションを追加しない場合、静的なパラメータを使用して、最初に対象となったインタフェースのみを設定します。この場合、リポジトリにアクセスできるまですべてのインタフェースを設定します。

静的な設定の構文は次のとおりです。

```
ifcfg=*="IPS_NETMASK,GATEWAYS,NAMESERVERS,DOMAINS"
```

カンマで区切られた各値には、スペースで区切られた一連の値を指定することができます。`IPS_NETMASK` は、「CIDR表記」(10.0.0.1/24 など)になります。引用符が必要になるのは、スペースで区切られたリストを使用している場合のみです。次の例では、2つのネームサーバを指定しています。

```
ifcfg=*"10.0.0.10/24,10.0.0.1,10.0.0.1 10.0.0.2,example.com"
```



ヒント: その他のネットワークパラメータ

`ifcfg` ブートパラメータは非常に強力です。ほとんどすべてのネットワークパラメータを設定できます。上記のパラメータに加えて、`/etc/sysconfig/network/ifcfg.template` および `/etc/sysconfig/network/config` からすべての設定オプション(カンマ区切り)の値を設定できます。次の例では、DHCPを介して設定されていないインタフェース上にカスタムMTUサイズを設定しています。

```
ifcfg=eth0=dhcp,MTU=1500
```

`hostname=host.example.com`

完全修飾ホスト名を入力します。

`domain=example.com`

DNSのドメインサーチパス完全修飾ホスト名ではなく短いホスト名を使用できます。

`hostip=192.168.1.2[/24]`

設定するインタフェースのIPアドレスを入力します。IPには、サブネットマスクを含めることができます。たとえば、`hostip=192.168.1.2/24` と指定します。この設定は、インストール時にネットワークが必要な場合にのみ評価されます。

`gateway=192.168.1.3`

使用するゲートウェイを指定します。この設定は、インストール時にネットワークが必要な場合にのみ評価されます。

`nameserver=192.168.1.4`

サービスを提供するDNSサーバを指定します。この設定は、インストール時にネットワークが必要な場合にのみ評価されます。

`domain=example.com`

ドメインの検索パス。この設定は、インストール時にネットワークが必要な場合にのみ評価されます。

8.3.3 インストールソースの指定

DVDまたはUSBフラッシュドライブをインストールに使用しない場合は、別のインストールソースを指定します。

install=SOURCE

使用するインストールソースの場所を指定します。使用可能なプロトコルは、cd、hd、slp、nfs、smb (Samba/CIFS)、ftp、tftp、http、およびhttpsです。一部のソースタイプは特定のプラットフォームでは使用できません。たとえば、IBM Zは、cdおよびhdをサポートしていません。デフォルトオプションはcdです。

暗号化された接続でインストールするには、httpsのURLを使用します。証明書を確認できない場合は、sslcerts=0 ブートパラメータを使用して証明書チェックを無効にします。

http、https、ftp、tftp、またはsmbのURLが指定されている場合は、URLでユーザ名とパスワードを指定することで認証できます。例:

```
install=https://USER:PASSWORD@SERVER/DIRECTORY/DVD1/
```

SambaまたはCIFSインストールの場合は、次のように、使用する必要があるドメインを指定することもできます。

```
install=smb://WORKDOMAIN;USER:PASSWORD@SERVER/DIRECTORY/DVD1/
```

cd、hd、またはslpを使用するには、次の例のように設定します。

```
install=cd:/
install=hd://?device=sda/PATH_TO_ISO
install=slp:/
```

8.3.4 リモートアクセスの指定

リモート制御方法は一度に1つしか指定できませんが、SSH、VNC、リモートXサーバなど、さまざまな種類が存在します。このセクションで列挙されているパラメータの使用方法については、[第12章「リモートインストール」](#)を参照してください。

display_ip= IP_ADDRESS

Display_IPを設定すると、インストール中のシステムは、指定のアドレスにあるXサーバへの接続を試みます。

重要: X認証メカニズム

X Window Systemを使用する直接インストールでは、ホスト名に基づくプリミティブな認証メカニズムに依存します。現在のバージョンのSUSE Linux Enterprise Serverでは、このメカニズムが無効になっています。SSHまたはVNCによるインストールが推奨されています。

vnc=1

インストール時にVNCサーバを有効にします。

vncpassword= PASSWORD

VNCサーバのパスワードを設定します。

ssh=1

ssh はSSHインストールを有効にします。

ssh.password= PASSWORD

インストール時のrootユーザ用のSSHパスワードを指定します。

8.4 詳細設定

インストール時のローカルRMTまたは **supportconfig** サーバへのアクセスを設定するには、これらのサービスをインストール中に設定するようにブートパラメータを指定することができます。インストールの際にIPv6のサポートを必要とする場合も、同様の手順を実行します。

8.4.1 リポジトリミラーリングツールサーバにアクセスするためのデータ提供

デフォルトでは、SUSE Linux Enterprise ServerのアップデートはSUSEのカスタマーセンターから配布されます。ローカルアップデートソースを提供するリポジトリミラーリングツール(RMT)サーバがネットワークにある場合は、サーバのURLをクライアントに指定する必要があります。クライアントとサーバはHTTPSプロトコルのみを通じて通信するため、証明書が認証局から発行されていない場合は、サーバの証明書へのパスを入力する必要があります。



注記: 非対話型インストールのみ

RMTサーバにアクセスするためのパラメータの指定は、非対話型インストールの場合にのみ必要です。対話型インストールの実行中に、データを提供できます(詳細については、9.7項「登録」を参照)。

regurl

RMTサーバのURL。このURLは、https://FQN/center/regsvc/ という一定の形式になっています。FQN には、RMTサーバの完全修飾ホスト名を指定します。例:

```
regurl=https://smt.example.com/center/regsvc/
```


入力した値が正しいことを確認してください。 `regurl` が正しく指定されていないと、アップデートソースの登録が失敗します。

`regcert`

RMTサーバの証明書の場所。次のいずれかの場所を指定します。

URL

証明書のダウンロード元であるリモートの場所(HTTP、HTTPS、またはFTP)。 `regcert` が指定されていない場合は、デフォルトで `http://FQN/smt.crt` が使用されます。ここで、 `FQN` はRMTサーバ名です。例:

```
regcert=http://rmt.example.com/smt-ca.crt
```

local path

ローカルマシン上の証明書への絶対パス。例:

```
regcert=/data/inst/smt/smt-ca.crt
```

Interactive

`ask` を使用してインストール中にポップアップメニューを開き、証明書へのパスを指定します。AutoYaSTでは、このオプションを使用しないでください。例

```
regcert=ask
```

証明書のインストールの無効化

アドオン製品によって証明書がインストールされる場合、または公式の認証局によって発行される証明書を使用している場合は、 `done` を使用します。例:

```
regcert=done
```

8.4.2 `supportconfig`の代替データサーバの設定

`supportconfig`で収集したデータは(詳細は『管理ガイド』、第47章「サポート用システム情報の収集」参照)、デフォルトでSUSEのカスタマーセンターに送信されます。このデータを収集するローカルサーバを設定することも可能です。そのようなサーバがネットワーク上にある場合は、サーバのURLをクライアント上に設定する必要があります。この情報はブートプロンプトで入力する必要があります。

`supporturl`。サーバのURL。URLは、 `http://FQN/Path/` という形式になっています。ここで、 `FQN` はサーバの完全修飾ホスト名、 `Path` はサーバ上の場所です。例:

8.4.3 インストール時のIPv6の使用

デフォルトでは、マシンにIPv4ネットワークアドレスのみを割り当てることができます。インストールの際にIPv6を有効にするには、以下のパラメータのいずれかをブートプロンプトで入力します。

IPv4とIPv6が使用可能

```
ipv6=1
```

IPv6のみが使用可能

```
ipv6only=1
```

8.4.4 インストール時のプロキシの使用

リモートWebサイトのアクセスにプロキシサーバを使用するネットワークでは、インストール時の登録は、プロキシサーバの設定時にのみ可能です。

従来のBIOSを備えたシステムではブート画面で **F4** キーを押して、HTTPプロキシダイアログで必要なパラメータを設定します。

UEFI BIOSを搭載したシステムでは、ブートプロンプトでブートパラメータ `proxy` を指定します。

1. ブート画面で、**E** キーを押してブートメニューを編集します。
2. `proxy` パラメータを `linux` 行に次の形式で追加します。

```
proxy=https://proxy.example.com:PORT
```

プロキシサーバで認証が必要な場合、次のように資格情報を追加します。

```
proxy=https://USER:PASSWORD@proxy.example.com:PORT
```

プロキシサーバのSSL証明書を確認できない場合は、`sslcerts=0` ブートパラメータを使用して証明書チェックを無効にします。

たとえば、次のように表示されます。



図 8.3: GRUBオプションエディタ

3. **F10** キーを押して、新しいプロキシ設定でブートします。

8.4.5 SELinuxサポートを有効にする

インストール開始時にSELinuxを有効にすることで、インストールが終了した後、再起動する必要なく、SELinuxサポートを設定することができます。使用するパラメータは、以下のとおりです。

```
security=selinux selinux=1
```

8.4.6 インストーラのセルフアップデートの有効化

9.2項「インストーラのセルフアップデート」で説明されているように、インストール中およびアップグレード中に、YaSTはそれ自体を更新して、リリース後に見つかった潜在的なバグを解決できます。この機能の動作を変更するには、`self_update`パラメータを使用します。インストーラセルフアップデートを有効にするには、このパラメータを1に設定します。

```
self_update=1
```

ユーザ定義リポジトリを使用するには、URLを指定します。

```
self_update=https://updates.example.com/
```

8.4.7 LVMの再利用

SUSE Linux Enterprise 15 SP6以降は、インストーラがガイド付き設定で既存の論理ボリュームマネージャ(LVM)設定を再利用しなくなりました。これにより、混乱が生じて最適にセットアップできなくなる可能性があります。既存のLVMを再利用するには、`YAST_REUSE_LVM`パラメータを使用するか、熟練者向けパーティション設定(第11章「エキスパートパーティション」)で手動で設定します。

8.4.8 高DPI用にユーザインタフェースをスケーリング

画面で非常に高いDPIが使用されている場合は、ブートパラメータ `QT_AUTO_SCREEN_SCALE_FACTOR` を使用します。これは、フォントとユーザインタフェース要素を画面DPIにスケーリングします。

```
QT_AUTO_SCREEN_SCALE_FACTOR=1
```

8.4.9 CPU緩和策の使用

ブートパラメータ `mitigations` では、影響を受けるCPUへのサイドチャネル攻撃に対する緩和策オプションを制御できます。指定可能な値は次のとおりです。

`auto` . お使いのCPUモデルに必要なすべての緩和策を有効化しますが、CPUスレッドを跨いだ攻撃は保護できません。この設定による性能面への影響は、負荷内容によって異なります。

`nosmt` . 利用可能なセキュリティ面の緩和策をすべて実施することになります。お使いのCPUモデルに必要なすべての緩和策を有効化します。さらに、複数のCPUスレッドを跨いだサイドチャネル攻撃を防ぐため、同時マルチスレッディング(SMT)の機能も無効化します。これにより、負荷内容にもよりますが、[自動] よりも性能面への影響が増すことになります。

`off` . すべての緩和策を無効化します。CPUのモデルによってさまざまなサイドチャネル攻撃の可能性が高まることになります。この設定により性能面への影響はなくなります。

各値には、CPUアーキテクチャ、カーネルバージョン、および緩和される必要がある脆弱性によって、特定のパラメータのセットが付属しています。詳細については、カーネルのマニュアルを参照してください。

8.4.10 LUKS 2のサポート

LUKS2暗号化は、SUSE Linux Enterprise 15 SP4のYaSTインストーラでサポートされていますが、明示的に有効にする必要があります。

```
YAST_LUKS2_AVAILABLE
```

または、YaST熟練者向けコンソールでLUKS2を有効にすることもできます。詳細については、[11.2項「デバイスの暗号化」](#)を参照してください。

8.5 IBM Z

IBM Zプラットフォームでは、[5.3.4項「SUSE Linux Enterprise ServerのインストールシステムのIPL処理」](#)の説明にあるようにシステムがブートします(IPL、初期プログラムロード)。これらのシステムでは、SUSE Linux Enterprise Serverのスプラッシュ画面が表示されません。インストール時に、カーネル、initrd、およびparmfileを手動でロードしてください。VNC、X、またはSSH経由でインストールシステムとの接続が確立されると、YaSTのインストール画面が表示されます。スプラッシュスクリーンがないため、画面上でカーネルやブートパラメータを指定することはできません。そのため、カーネルやブートパラメータはparmfileで指定する必要があります([5.5項「parmfile: システム設定の自動化」](#)を参照してください)。

InstNetDev=osa

設定するインタフェースタイプを入力します。使用可能な値は、osa、hsi、ctc、escon、およびiucv (CTC、ESCON、IUCVは公式にはサポートされなくなりました)です。

インタフェースタイプが、hsi および osa の場合は、適切なネットマスクとオプションのブロードキャストアドレスを次のように指定します。

```
Netmask=255.255.255.0  
Broadcast=192.168.255.255
```

インタフェースタイプが、ctc、escon、および iucv (CTC、ESCON、IUCVは公式にはサポートされなくなりました)の場合、ピアのIPアドレスを次のように入力します。

```
Pointpoint=192.168.55.20
```

OsaInterface=<lcs|qdio>

osa ネットワークデバイスの場合は、ホストインタフェース(qdio または lcs)を指定します。

Layer2=<0|1>

osa QDIOイーサネットデバイスと hsi デバイスで、OSIレイヤ2サポートを有効(1)にするか無効(0)にするかどうかを指定します。

OSAHWAddr=02:00:65:00:01:09

レイヤ2が有効な osa QDIOイーサネットデバイスでは、システムのデフォルト値に手動でMACアドレスを指定するか、OSAHWADDR= (末尾に空白を記述)を指定します。

PortNo=<0|1>

osa ネットワークデバイスには、ポート番号を指定します(デバイスがこの機能をサポートしている場合)。デフォルト値は「0」です。

それぞれのインタフェースで、次のように特定の設定オプションが必要になります。

- インタフェース ctc および escon (CTCおよびESCONは、公式にはサポートされなくなりました):

```
ReadChannel=0.0.0600
WriteChannel=0.0.0601
```

ReadChannel は、使用するREADチャンネルを指定します。WriteChannel は、WRITEチャンネルを指定します。

- ctc インタフェース(公式にはサポートされなくなりました)の場合は、次のように、このインタフェースに使用する必要があるプロトコルを指定します。

```
CTCProtocol=<0/1/2>
```

有効なエントリは次のとおりです。

| | |
|----------|--|
| <u>0</u> | OS/390およびz/OS以外の非Linuxピアにも有効な互換モード(デフォルトモード) |
| <u>1</u> | 拡張モード |
| <u>2</u> | OS/390およびz/OSに使用する互換モード |

- インタフェース lcs を持つネットワークデバイスタイプ osa :

```
ReadChannel=0.0.0124
```

ReadChannel は、この設定で使用されるチャンネル番号を表します。2番目のポート番号をここから取得するには、ReadChannel に1を追加します。Portnumber を使用して、相対ポートを指定します。

- インタフェース iucv:

```
IUCVPeer=PEER
```

ピアコンピュータの名前を入力します。

- OSA-Express Gigabit Ethernet用インタフェース qdio を備えたネットワークデバイスタイプ osa:

```
ReadChannel=0.0.0700  
WriteChannel=0.0.0701  
DataChannel=0.0.0702
```

ReadChannel では、READチャンネルの番号を入力します。WriteChannel では、WRITEチャンネルの番号を入力します。DataChannel は、DATAチャンネルを指定します。READチャンネルに偶数のデバイス番号が設定されていることを確認します。

- HiperSocketおよびVMゲストLAN用のインタフェース hsi:

```
ReadChannel=0.0.0800  
WriteChannel=0.0.0801  
DataChannel=0.0.0802
```

ReadChannel では、READチャンネルの適切な番号を入力します。WriteChannel および DataChannel では、WRITEチャンネル番号とDATAチャンネル番号を入力します。

8.6 詳細情報

ブートパラメータの詳細については、openSUSE wiki (https://en.opensuse.org/SDB:Linuxrc#Parameter_Reference) を参照してください。

9 インストール手順

この章では、SUSE Linux Enterprise Server用のデータをターゲットデバイスにコピーするための手順について説明します。この手順では、新たにインストールしたシステム用にいくつかの基本設定パラメータを設定します。グラフィカルユーザインタフェースでは、順を追ってインストール処理を行えるようになっています。以下で説明する手順は、[第12章「リモートインストール」](#)で説明するリモートインストール手順にも適用されます。テキストモードのインストールは同じ手順で、外観のみ異なります。非対話型の自動インストールを実行する方法については、『AutoYaST Guide』を参照してください。

インストーラを実行する前に、[パートI「インストールの準備」](#)を参照してください。ここでは、インストールを開始するために必要な手順がシステムのアーキテクチャごとに説明されています。

SUSE Linux Enterprise Serverを初めて使用する場合は、ほとんどの設定でYaSTからデフォルトで提案されている内容に従う必要がありますが、必要に応じてシステムを微調整するには、ここに記載されている指示に従って設定を変更することもできます。それぞれのインストール手順でヘルプが必要な場合は、ヘルプをクリックしてください。



ヒント: マウスを使用しないインストール

インストーラでマウスが正しく検出されない場合、ナビゲートには `<Tab>`、スクロールには矢印キー、確定には `Enter` をそれぞれ使用します。各種のボタンや選択フィールドには、下線付きの英字が含まれています。 `<Tab>` でナビゲートする代わりに、 `Alt-文字` を使用して、ボタンまたは選択項目を直接選択することもできます。

9.1 概要

このセクションでは、インストール手順全体の概要を示します。各手順には、詳細な説明へのリンクがあります。

1. インストールを始める前に、インストーラ自体が更新されることがあります。詳細については、[9.2項「インストーラのセルフアップデート」](#)を参照してください。
2. 実際のインストールは、言語と製品の選択から始まります。詳細については、[9.3項「言語、キーボード、および製品選択」](#)を参照してください。

3. ライセンス契約を受諾します。詳細については、[9.4項「使用許諾契約」](#)を参照してください。
4. IBM Zマシンでは、ディスクを有効にする必要があります。詳細については、[9.5項「IBM Z: ディスクのアクティベーション」](#)を参照してください。
5. ネットワークを設定します。インストール中にネットワークにアクセスするためにDHCP経由で自動ネットワーク設定を実行したのに、その処理が失敗した場合にのみ必要になります。自動ネットワーク設定が成功した場合は、この手順はスキップされます。詳細については、[9.6項「ネットワークの設定」](#)を参照してください。
6. 正常にネットワーク接続した後、SUSE Customer CenterまたはRMTサーバでマシンを登録できます。詳細については、[9.7項「登録」](#)を参照してください。
7. マシンに対して有効にするモジュールを選択します。これは、次の手順のシステム役割、および後述するパッケージの可用性に影響を与えます。詳細については、[9.8項「拡張機能とモジュールの選択」](#)を参照してください。
8. 手動でリポジトリを追加します。詳細については、[9.9項「アドオン製品」](#)を参照してください。
9. システム用の役割を選択します。この役割は、インストールするデフォルトパッケージのリストを定義したり、ハードディスクのパーティション分割を推奨したりするために利用されます。詳細については、[9.10項「システム役割」](#)を参照してください。
10. システムのハードディスクをパーティション分割します。詳細については、[9.11項「パーティショニング」](#)を参照してください。
11. タイムゾーンを選択します。詳細については、[9.12項「時計とタイムゾーン」](#)を参照してください。
12. ユーザを作成します。詳細については、[9.13項「新しいユーザの作成」](#)を参照してください。
13. (オプション) 必要に応じて、システム管理者 `root` 用に別のパスワードを設定します。詳細については、[9.14項「システム管理者rootの認証」](#)を参照してください。
14. 最後の手順では、インストーラに全設定の概要が表示されます。必要に応じて、それらの設定を変更できます。詳細については、[9.15項「インストール設定」](#)を参照してください。
15. インストーラによって必要なデータがすべてコピーされます。その際には、進捗状況も示されます。詳細については、[9.16項「インストールの実行」](#)を参照してください。

9.2 インストーラのセルフアップデート

インストール中およびアップグレード中に、YaSTはそれ自体を更新して、リリース後に見つかったインストーラのバグを解決できます。この機能はデフォルトでは有効になっています。無効にするには、ブートパラメータ `self_update` を 0 に設定します。詳細については、[8.4.6 項「インストーラのセルフアップデートの有効化」](#)を参照してください。

！ 重要: 四半期ごとのメディアアップデート: セルフアップデートは無効

インストーラのセルフアップデートは、統合インストーラおよびパッケージISOのGMイメージを使用する場合にのみ利用できます。四半期ごとのアップデートとして公開されているISOからインストールする場合(名前のQU文字列によって識別可能)、アップデートメディアでこの機能が無効になっているため、インストーラはそれ自体をアップデートできません。

！ 重要: セルフアップデート中のネットワーキング

インストーラアップデートをダウンロードするため、YaSTはネットワークアクセスを必要とします。デフォルトでは、すべてのネットワークインタフェースでDHCPの使用を試みます。ネットワーク内にDHCPサーバがある場合は、YaSTは自動的に動作します。

静的IPを設定する必要がある場合は、`ifcfg` ブート引数を使用できます。詳細については、<https://en.opensuse.org/Linuxrc> でlinuxrcのマニュアルを参照してください。

💡 ヒント: 言語の選択

インストーラセルフアップデートは言語の選択手順の前に実行されます。つまり、進捗状況や、処理中に発生したエラーはデフォルトでは英語で表示されます。

インストーラのこの部分で別の言語を使用するには、アーキテクチャで使用可能な `language` ブートパラメータ(例: `language=de_DE`)を使用します。または、従来のBIOSが備わったマシンでは、ブートメニューで **F2** キーを押して、リストから言語を選択します。

この機能はユーザによる操作なしに動作するように設計されていますが、その仕組みを知っておくことは重要です。関心がない場合は、[9.3項「言語、キーボード、および製品選択」](#)へ直接移動して、このセクションの残りはスキップできます。

9.2.1 セルフアップデートプロセス

このプロセスは2つの異なる部分に分けることができます。

1. アップデートリポジトリの場所を決定する
2. アップデートをダウンロードしてインストールシステムに適用する

9.2.1.1 アップデートリポジトリの場所を決定する

インストーラセルフアップデートは、専用のリポジトリを介して標準RPMパッケージとして配布されるため、リポジトリのURLを見つけることが最初の手順になります。

重要: インストーラセルフアップデートリポジトリのみを指定する

次のどのオプションを使用するかにかかわらず、インストーラセルフアップデートリポジトリのURLのみを指定してください。次に例を示します。

```
self_update=https://www.example.com/my_installer_updates/
```

ソフトウェアアップデートリポジトリのURLなど、その他のリポジトリのURLは指定しないでください。

YaSTは次の情報ソースを使用しようとします。

1. `self_update` ブートパラメータ。(詳細については、[8.4.6項「インストーラのセルフアップデートの有効化」](#)を参照してください)。URLを指定した場合、他の方法よりもURLが優先されます。
2. AutoYaSTを使用している場合、`/general/self_update_url` プロファイル要素。
3. 登録サーバ。YaSTは登録サーバにURLを問い合わせます。使用するサーバは次の順序で決定されます。
 - a. `regurl` ブートパラメータを評価する([8.4.1項「リポジトリミラーリングツールサーバにアクセスするためのデータ提供」](#))。
 - b. AutoYaSTを使用している場合、`/suse_register/reg_server` プロファイル要素を評価する。

- c. SLPの検索を行う。SLPサーバが見つかったら、そのサーバを使用するかどうかを尋ねられます。これは、認証が行われず、ローカルネットワーク上のすべてのデバイスが登録サーバをブロードキャストできるためです。
- d. SUSE Customer Centerに問い合わせる。

4. 上記の試行がどれもうまくいかない場合は、フォールバックURL(インストールメディアで定義)が使用されます。

9.2.1.2 アップデートのダウンロードと適用

アップデートリポジトリが決まったら、YaSTは利用可能なアップデートがあるかどうかを確認します。利用可能なアップデートがある場合は、すべてのアップデートがダウンロードされて適用されます。

最後に、YaSTが再起動し、ようこそ画面が表示されます。利用可能なアップデートがない場合は、YaSTを再起動することなくインストールが続行されます。



注記: アップデートの整合性

アップデートの整合性と作成情報を確認するため、アップデートの署名がチェックされます。署名がないか無効な場合は、アップデートを適用するかどうかを尋ねられます。

9.2.1.3 セルフアップデートアドオン用の一時的なリポジトリ

セルフアップデートリポジトリで配布される一部のパッケージでは、インストールデフォルト、システム役割定義などのインストーラ用の追加データが提供されます。インストーラがセルフアップデートリポジトリで当該パッケージを検出した場合は、ローカルの一時リポジトリが作成され、それにこれらのパッケージがコピーされます。これらはインストール時に使用されます。一時的なローカルリポジトリはインストールの最後に削除されます。そのパッケージは、ターゲットシステムにはインストールされません。

この追加のリポジトリはアドオン製品のリストに表示されませんが、インストール中に、パッケージ管理の `SelfUpdate0` リポジトリとして表示可能です。

9.2.2 セルフアップデート用のカスタムリポジトリ

`self_update` ブートパラメータを使用してURLを指定することで、YaSTは、公式リポジトリの代わりにユーザ定義リポジトリを使用できます。

- HTTP/HTTPSおよびFTPのリポジトリがサポートされています。
- `yast2-installation-4.4.30` から、`reurl://` スキーマは、ブートパラメータとして、またはAutoYaSTプロファイルでサポートされています。URLはメインのインストーラーリポジトリに相対的であり、ファイルツリーを通常の `../` 表記でナビゲートできます。たとえば `reurl://../self_update` です。これは、ローカルインストールサーバを介してパッケージを提供する場合、またはセルフアップデートリポジトリを含むカスタムインストールメディアを構築する場合に役立ちます。

以下の例では、インストーラーリポジトリがメディアルート(/)にあり、セルフアップデートリポジトリが `self_update` サブディレクトリにあると仮定しています。この構造により `reurl://` はポータブルになり、ブートパラメータとして変更することなく、USBスティック、ハードディスク、ネットワークサーバ、またはAutoYaSTプロファイルにコピーして、どこでも機能します。

カスタムDVD/USBメディア

`self_update=reurl://self_update` ブートオプションをデフォルトのブートパラメータに直接追加すると、メディアがUSBスティック、ハードディスク、またはネットワークサーバにコピーされている場合でも適切に機能します。

インストールサーバ

インストールパッケージが `http://example.com/repo` を介して入手でき、セルフアップデートリポジトリが `http://example.com/self_update` で入手できると仮定します。

リポジトリが別の場所に移動されたときに `self_update` パラメータを変更することなく、`http://example.com/repo` および `http://example.com/self_update` ブートパラメータを使用できます。

- RPM-MDリポジトリのみがサポートされます(RMTで必要)。
- パッケージは通常の方法ではインストールされません。パッケージの展開のみが実行され、スクリプトは実行されません。
- 依存関係の確認は実行されません。パッケージはアルファベット順にインストールされます。
- 元のインストールメディアのファイルよりもパッケージのファイルが優先されます。つまり、アップデートパッケージにすべてのファイルが含まれている必要はなく、変更されたファイルのみが含まれていれば問題ありません。メモリとダウンロード帯域幅を節約するため、変更されていないファイルは省略されます。



注記: 1つのリポジトリのみ

現在のところ、複数のリポジトリをインストーラセルフアップデートのソースとして使用することはできません。

9.3 言語、キーボード、および製品選択



図 9.1: 言語、キーボード、および製品選択

言語およびキーボード配列設定は、ブート画面で選択した言語で初期化されています。デフォルトを変更していない場合は、英語(米国)になります。必要に応じて、ここで設定を変更します。

言語を変更すると、自動的に、対応のキーボードレイアウトが選択されます。この事前設定されたレイアウトを変更するには、ドロップダウンボックスから別のキーボードレイアウトを選択します。キーボードのテストテキストボックスを使用して、この配列をテストします。選

択した言語によって、システムクロックのタイムゾーンも決まります。この設定は、『管理ガイド』、第5章「YaSTによる言語および国の設定の変更」で説明されているように、後で変更できます。

統合インストーラを使用して、次のすべてのSUSE Linux Enterpriseの基本製品をインストールできます。

- SUSE Linux Enterprise Server 15 SP6 (本書に記載)
- SUSE Linux Enterprise Desktop 15 SP6 (インストール手順については、<https://documentation.suse.com/sled/>を参照)
- SUSE Linux Enterprise Real Time 15 SP6 (インストール手順については、<https://documentation.suse.com/sle-rt/>を参照)
- SUSE Linux Enterprise Server for SAP Applications 15 SP6 (インストール手順については、<https://documentation.suse.com/sles-sap>を参照)
- SUSE Manager Server 5.0 (インストール手順については、<https://documentation.suse.com/suma/>を参照)
- SUSE Manager Proxy 5.0 (インストール手順については、<https://documentation.suse.com/suma/>を参照)
- SUSE Manager Retail Branch Server 5.0 (インストール手順については、<https://documentation.suse.com/suma-retail>を参照)

インストールする製品を選択します。それぞれの製品の登録コードが必要です。このドキュメントでは、SUSE Linux Enterprise Serverを選択したことを想定しています。次へで続行します。



ヒント: 明るくてコントラストが高いテーマ

インストーラのラベルが読みにくい場合は、ウィジェットの色とテーマを変更できます。

▶ ボタンをクリックするかまたは **Shift + F3** を押してテーマ選択ダイアログを開きます。リストからテーマを選択し、閉じるでダイアログを閉じます。

Shift + F4 を押すと、視覚障害をお持ちのユーザ向けの配色に切り替わります。ボタンをもう一度押すと、デフォルトの配色に戻ります。

9.4 使用許諾契約



図 9.2: 使用許諾契約

ライセンス契約をお読みください。これは、ブート画面で選択した言語で表示されます。訳文は、言語ドロップダウンボックスを選択して表示できます。契約条件に同意する場合は、はい、ライセンスに同意しますを選択し、次へをクリックしてインストールを続行します。使用許諾契約に同意しないと、SUSE Linux Enterprise Serverをインストールできません。その場合は、中止をクリックしてインストールを終了します。

9.5 IBM Z: ディスクのアクティベーション

IBM Zプラットフォームでのインストール時、言語選択ダイアログの後に、外部ハードディスクを設定するダイアログが表示されます。



図 9.3: ディスクのアクティベーション

SUSE Linux Enterprise Serverのインストールでは、DASD、Fibre Channel Attached SCSI Disk (zFCP)、またはiSCSIを選択します。DASDおよびzFCP設定ボタンは、対応するデバイスが接続されている場合にのみ使用可能です。iSCSIディスクの環境設定方法については、『ストレージ管理ガイド』、第15章「IPネットワークの大容量記憶域: iSCSI」、15.3項「iSCSIイニシエータの設定」を参照してください。

この画面では、ネットワーク設定ダイアログを開くことでネットワークの設定を変更することもできます。ネットワークインタフェースのリストから目的のインタフェースを選択し、編集をクリックしてその設定を変更します。該当のタブを使用してDNSとルーティングを設定します。詳しくは「『管理ガイド』、第23章「ネットワークの基礎」、23.4項「YaSTによるネットワーク接続の設定」」を参照してください。

9.5.1 DASDディスクの設定

IBM Zハードウェア上にインストールしていない場合は、このステップをスキップします。



図 9.4: DASDディスク管理

Configure DASD Disks (DASDディスクの設定)を選択すると、利用可能なすべてのDASDが概要にリスト表示されます。使用可能なデバイスに関する詳しい情報を取得するには、このリストの上部にあるテキストボックスを使用して、表示するチャネルの範囲を指定します。指定した範囲に従ってリストをフィルタするには、フィルタを選択します。

リスト内の該当するエントリを選択することで、インストールに使用するDASDを指定します。現在表示されているすべてのDASDを選択するにはSelect All (すべて選択)を使用します。アクションの実行>有効化の順に選択して、選択したDASDを有効にし、インストールに使用できるようにします。これらのDASDをフォーマットするには、アクションの実行>フォーマットの順に選択します。11.1項「熟練者向けパーティション設定の使用」の説明にあるように、後でYaSTパーティショナを使用してフォーマットすることもできます。

9.5.2 zFCPディスクの設定

IBM Zハードウェア上にインストールしていない場合は、このステップをスキップします。



図 9.5: 設定されたZFCPデバイス

zFCPディスクの設定を選択すると、システムで使用可能なzFCPディスクのリストを含むダイアログが開きます。このダイアログで追加を選択すると、zFCPパラメータを入力する別のダイアログが開きます。

SUSE Linux Enterprise ServerのインストールにzFCPディスクを使用できるようにするには、チャンネル番号のドロップダウンボックスから使用可能な番号を選択します。WWPNの取得(World Wide Port Number)およびLUNの取得(Logical Unit Number)は、それぞれ使用できるWWPNとFCP-LUNのリストを返し、ここから選択できます。自動LUNスキャンは、NPIVが有効な場合にのみ動作します。

ここまでの設定が完了したら、次へをクリックしてZFCPダイアログから、ハードディスクの一般設定ダイアログに戻ります。続いて完了をクリックして終了し、残りの設定を続けます。

9.6 ネットワークの設定

インストールをブートすると、インストーラルーチンが設定されます。この設定では、DHCPとの間に1つ以上のネットワークインタフェースを設定しようとする処理が実行されます。この処理が失敗した場合はネットワーク設定ダイアログが開きます。

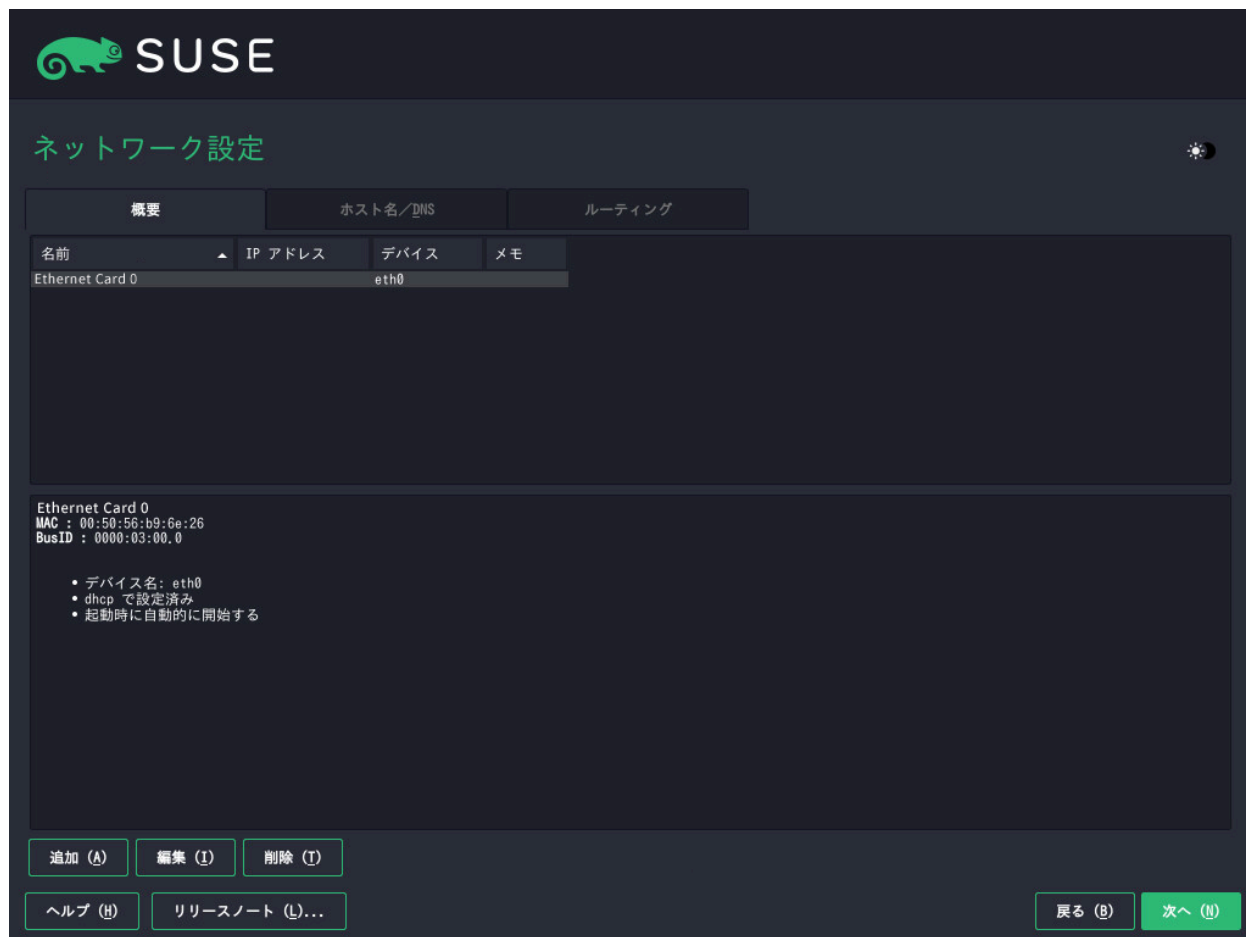


図 9.6: ネットワークの設定

ネットワークインタフェースのリストから目的のインタフェースを選択し、編集をクリックしてその設定を変更します。該当のタブを使用してDNSとルーティングを設定します。詳しくは「『管理ガイド』、第23章「ネットワークの基礎」、23.4項「YaSTによるネットワーク接続の設定」」を参照してください。IBM Zでは、このダイアログが自動的に開きません。このダイアログはディスクのアクティベーションの手順で開くことができます。

インストールの設定でDHCPが正常に設定された場合は、SUSE Customer Centerへの登録およびインストールの設定の手順でネットワーク設定をクリックすることで、このダイアログにアクセスすることもできます。このダイアログでは、自動的に指定された設定を変更できません。



注記: ブートパラメータを使用したネットワークの設定

ブートパラメータを使用して設定したネットワークインタフェースが1つでも存在すると(8.3.2項「ネットワークインタフェースの設定」を参照)、DHCPの自動設定は無効になり、ブートパラメータの設定がインポートされて使用されます。



ヒント: ネットワークストレージまたはローカルRAIDへのアクセス

インストール時にSANまたはローカルRAIDにアクセスするために、`libstorage`コマンドラインクライアントを使用できます。

1. `Ctrl - Alt - F2` でコンソールに切り替えます。
2. `extend libstoragemgmt` を実行して、`libstoragemgmt`拡張機能をインストールします。
3. これで、`lsmcli` コマンドにアクセスできます。詳細については、`lsmcli --help` を実行してください。
4. インストーラに戻るには、`Alt - F7` キーを押します。

サポートされているのは、Netapp Ontap、すべてのSMI-S互換SANプロバイダ、およびLSI MegaRAIDです。

9.7 登録

テクニカルサポートを受けたり製品のアップデートを入手するには、SUSEカスタマーセンターまたはローカル登録サーバでSUSE Linux Enterprise Serverを登録してアクティブ化する必要があります。この段階で製品を登録すると、アップデートリポジトリへのアクセス権も直ちに得られます。これにより、利用できる最新のアップデートとパッチを使用してシステムをインストールできるようになります。

登録時には、モジュールおよび拡張機能のリポジトリと依存関係が登録サーバからロードされます。

このダイアログから、ネットワーク設定をクリックしてYaSTネットワーク設定モジュールに切り替えることができます。詳細については、『管理ガイド』、第23章「ネットワークの基礎」、23.4項「YaSTによるネットワーク接続の設定」を参照してください。

ネットワークに接続していない場合または登録をスキップする場合は、登録を行わずに飛ばすを選択します。手順については、[9.7.3項「登録なしのインストール」](#)を参照してください。

9.7.1 手動登録

SUSEカスタマーセンターで登録するには、SCCアカウントに関連付けられている電子メールアドレスと、SUSE Linux Enterprise Serverの登録コードを入力します。

組織がローカル登録サーバを提供している場合は、そこで登録できます。ローカルSMTサーバを使用してシステムを登録するを有効にした後、ドロップダウンボックスからURLを選択するかアドレスを入力します。次へで続行します。

SUSE Customer Centerで登録するには、SUSE Linux Enterprise Server用の登録コードを入力します。組織がローカル登録サーバを提供している場合は、そこで登録できます。ローカルSMTサーバを使用してシステムを登録するを有効にした後、ドロップダウンボックスからURLを選択するかアドレスを入力します。

次へをクリックして、登録プロセスを開始します。

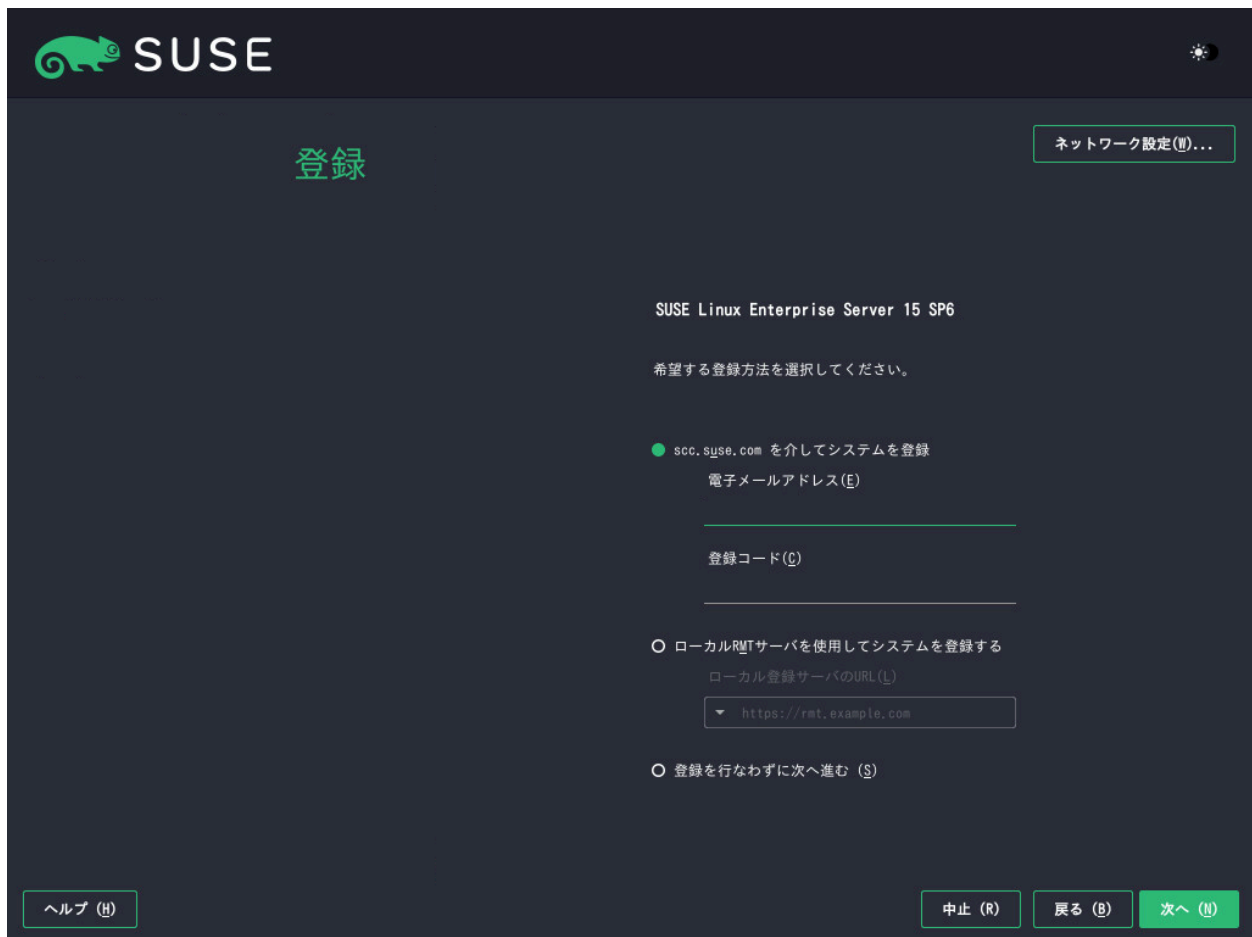


図 9.7: SUSEカスタマーセンターへの登録



ヒント: インストール時に製品パッチをインストールする

SUSE Linux Enterprise Serverが正しく登録された後、インストール中に、利用可能な最新のオンラインアップデートをインストールするかどうかを尋ねられます。はいを選択すると、システムは、最新パッケージとともにインストールされ、インストール後にアップデートを適用する必要がなくなります。このオプションを有効にすることをお勧めします。



注記: 更新を受信するためのファイアウォール設定

デフォルトでは、SUSE Linux Enterprise Serverのファイアウォールは着信接続のみをブロックします。お使いのシステムが発信トラフィックをブロックする別のファイアウォールの背後にある場合は、更新を受信するために、ポート80と443で <https://scc.suse.com/> と <https://updates.suse.com/> への接続を許可していることを確認してください。

インストール時にシステムが正常に登録されると、YaSTはインストール完了時に、CD/DVDやフラッシュディスクなどのローカルインストールメディアのリポジトリを無効にします。これにより、インストールソースがないことで問題が発生するのを防ぎ、常にオンラインリポジトリから最新の更新が取得されるようになります。

9.7.2 USBストレージからの登録コードのロード

登録をさらに便利にするために、フラッシュディスクなどのUSBストレージデバイスに登録コードを保存することもできます。YaSTによる該当のテキストボックスへの事前入力自動的に実行されます。これは、インストールのテストをする場合、または多数のシステムや拡張機能を登録する必要がある場合に、特に便利です。

USBディスクに `regcodes.txt` または `regcodes.xml` という名前でファイルを作成します。両方のファイルが存在する場合は、XMLが優先されます。

そのファイルで `zypper search --type product` を実行して返される製品の名前を指定し、次のように登録コードを割り当てます。

例 9.1: `regcodes.txt`

```
SLES    cc36aae1
SLED    309105d4

sle-we  5eedd26a
sle-live-patching 8c541494
```

例 9.2: `regcodes.xml`

```
<?xml version="1.0"?>
<profile xmlns="http://www.suse.com/1.0/yast2ns"
  xmlns:config="http://www.suse.com/1.0/configs">
  <suse_register>
    <addons config:type="list">
      <addon>
<name>SLES</name>
<reg_code>cc36aae1</reg_code>
      </addon>
      <addon>
<name>SLED</name>
<reg_code>309105d4</reg_code>
      </addon>
      <addon>
<name>sle-we</name>
<reg_code>5eedd26a</reg_code>
```

```
</addon>
  <addon>
<name>sle-live-patching</name>
<reg_code>8c541494</reg_code>
  </addon>
</addons>
</suse_register>
</profile>
```

SLES と SLED は拡張機能ではありませんが、これらをアドオンとしてリストに追加することにより、1つのファイルで複数の基本製品の登録コードを組み合わせることができるようになります。詳細については『AutoYaST Guide』、第4章「Configuration and installation options」、4.3.1項「Extensions」を参照してください。



注記: 制限

現在、フラッシュディスクは、インストール時またはアップグレード時にのみスキャンされ、実行中のシステムの登録時にはスキャンされません。

9.7.3 登録なしのインストール

ネットワークに接続していない場合または登録をスキップする場合は、登録を行わずに飛ばすを有効にします。OKをクリックして警告を受け入れ、次へで続行します。



重要: 登録をスキップする

システムと拡張機能は、登録しないとアップデートとサポートの対象になりません。登録のスキップは、SLE-15-SP6-Full-ARCH-GM-media1.iso イメージからインストールする場合にのみ可能です。

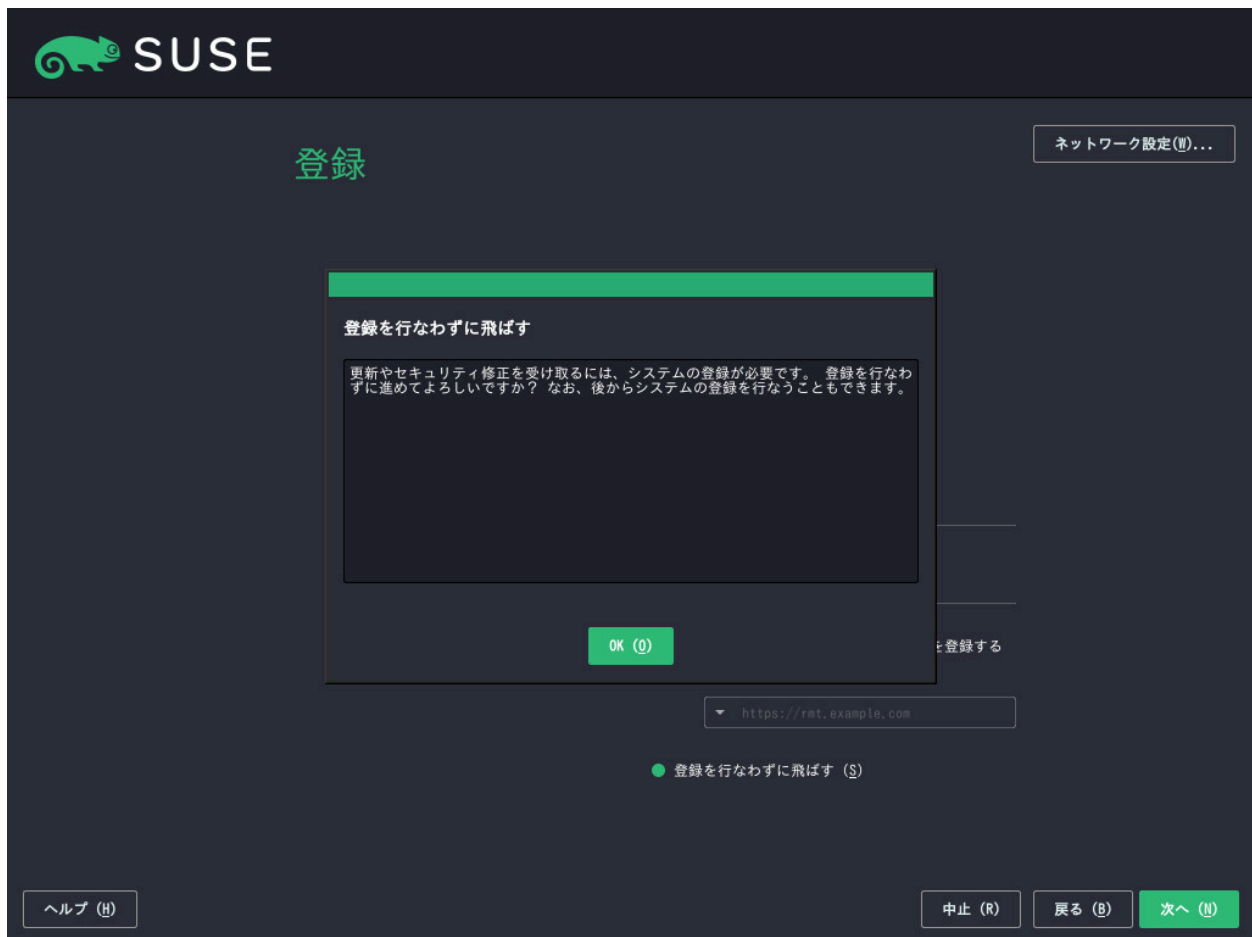


図 9.8: 登録なしのインストール



注記: SUSE Linux Enterprise Serverの登録

システムと拡張機能は、登録しないとアップデートとサポートの対象になりません。インストール時に登録していない場合は、後で稼働中のシステムから行うことができます。これは、YaST > 製品の登録の順に選択して実行します。



ヒント: インストールメディアイメージをリムーバブルフラッシュディスクにコピーする

次のコマンドを使用して、インストールイメージのコンテンツをリムーバブルフラッシュディスクにコピーします。

```
> sudo dd if=IMAGE of=FLASH_DISK bs=4M && sync
```

`IMAGE` は、`SLE-15-SP6-Online-ARCH-GM-media1.iso` イメージファイルまたは `SLE-15-SP6-Full-ARCH-GM-media1.iso` イメージファイルへのパスに置き換える必要があります。 `FLASH_DISK` はフラッシュデバイスに置き換える必要があります。デバイスを特定するには、それを挿入して、次のコマンドを実行します。

```
# grep -Ff <(hwinfo --disk --short) <(hwinfo --usb --short)
disk:
/dev/sdc          General USB Flash Disk
```

デバイスのサイズが目的のイメージに対して十分であることを確認します。デバイスのサイズを次のコマンドを使用して確認できます。

```
# fdisk -l /dev/sdc | grep -e "^/dev"
/dev/sdc1 *      2048 31490047 31488000 15G 83 Linux
```

この例では、デバイスは15GBの容量があります。 `SLE-15-SP6-Full-ARCH-GM-media1.iso` に使用するコマンドは次のようになります。

```
dd if=SLE-15-SP6-Full-ARCH-GM-media1.iso of=/dev/sdc bs=4M && sync
```

`dd` コマンドを実行しているときは、デバイスをマウントしないでください。さもないと、パーティション上のデータがすべて消去されてしまいます。

9.8 拡張機能とモジュールの選択

このダイアログには、SUSE Linux Enterprise Serverで使用可能なモジュールと拡張機能が一覧表示されます。モジュールとは、ユーザのニーズに合わせて製品をカスタマイズできるコンポーネントのことで、SUSE Linux Enterprise Serverの購読に含まれています。拡張機能は、製品に特定の機能を追加します。また、個別に購入する必要があります。

提供されるモジュールまたは拡張機能は、このインストールの最初の手順で選択した製品に応じて異なります。モジュールとそのライフサイクルの説明については、モジュールを選択した後に表示されるテキストを参照してください。詳細については、『[Modules and Extensions Quick Start \(https://documentation.suse.com/sles-15/html/SLES-all/article-modules.html\)](https://documentation.suse.com/sles-15/html/SLES-all/article-modules.html)』を参照してください。

モジュールの選択はインストールの範囲に間接的な影響を与えます。インストール環境と実働システムでどのソフトウェアソース(リポジトリ)を使用できるかが定義されるからです。



図 9.9: 拡張機能とモジュールの選択

SUSE Linux Enterprise Serverでは、次のモジュールと拡張機能が提供されています。

Basesystem Module

このモジュールは、統合インストーラ上に基本システムを追加します。これは、他のすべてのモジュールと拡張機能が必要とします。基本システムのみを含むインストールの範囲は、上述のSUSE Linux Enterprise Serverバージョンのminimal systemにおけるインストールパターンと似ています。このモジュールは、デフォルトでインストール用に選択されており、選択解除してはなりません。

依存関係: なし

Certifications Module

FIPS認証パッケージが含まれます。

依存関係: Server Applications

Confidential Computing Technical Preview

Confidential Computingに関連するパッケージが含まれます。

依存関係: Basesystem

Containers Module

コンテナ用のサポートとツールを提供します。

依存関係: Basesystem

Desktop Applications Module

システムにグラフィカルユーザインタフェースと重要なデスクトップアプリケーションを追加します。

依存関係: Basesystem

Development Tools Module

アプリケーションのコンパイルとデバッグに必要なコンパイラ(`gcc`を含む)とライブラリが含まれています。以前のソフトウェア開発キット(SDK)を置き換えます。

依存関係: Basesystem、Desktop Applications

ハイパフォーマンスコンピューティング(HPC)モジュール

ハイパフォーマンスで数値計算を多用するワークロードで一般的に使用される固有のツールを提供します。

依存関係: Basesystem

レガシモジュール

古いバージョンのSUSE Linux Enterprise Serverやその他のシステムから、SLES 15 SP6にアプリケーションをマイグレートする際に役立つモジュールです。SUSE Linux Enterpriseでは廃止されているパッケージを提供します。このモジュールのパッケージは、マイグレーションの必要性や、設定の難しさのレベルに基づいて選択されます。以前の製品バージョンから移行するときは、このモジュールを使用することをお勧めします。

依存関係: Basesystem、Server Applications

NVIDIA Compute Module

NVIDIA CUDA (Compute Unified Device Architecture) ドライバを提供します。

このモジュールのソフトウェアは [CUDA End User License Agreement \(http://docs.nvidia.com/cuda/eula/\)](http://docs.nvidia.com/cuda/eula/) に従って NVIDIA から提供されているものであり、SUSE ではサポートしません。

依存関係: Basesystem

パブリッククラウドモジュール

SUSE Linux Enterprise Server を Amazon Web Services (AWS)、Microsoft Azure、Google Compute Platform、OpenStack などのクラウド環境に展開するためのイメージの作成に必要なすべてのツールが含まれます。

依存関係: Basesystem、Server Applications

Python 3 Module

このモジュールには、選択したPython 3パッケージの最新バージョンが含まれていません。

依存関係: Basesystem

SAP Business Oneサーバ

このモジュールには、SAP Business Oneサーバ固有のパッケージとシステム設定が含まれています。SUSE Linux Enterprise Server製品サブスクリプションによって保守およびサポートされています。

依存関係: Basesystem、Server Applications、Desktop Applications、Development Tools

Server Applications Module

ネットワークサービス(DHCPサーバ、ネームサーバ、Webサーバなど)を提供するサーバ機能を追加します。このモジュールはデフォルトでインストール用に選択されており、これを選択解除することはお勧めしていません。

依存関係: Basesystem

SUSE Linux Enterprise High Availability

ミッションクリティカル設定を実装するクラスタリングサポートをSUSE Linux Enterprise Serverに追加します。この拡張機能では、別途ライセンスキーが必要になります。

依存関係: Basesystem、Server Applications

SUSE Linux Enterprise Live Patching

重要なパッチ適用をシステムをシャットダウンせずに実行するためのサポートを追加します。この拡張機能では、別途ライセンスキーが必要になります。

依存関係: Basesystem、Server Applications

SUSE Linux Enterprise Workstation Extension

SUSE Linux Enterprise Serverの機能を、SUSE Linux Enterprise Desktopのパッケージで拡張します。たとえば、デスクトップアプリケーション(オフィススイート、メールクライアント、グラフィカルエディタなど)やライブラリ。これら両方の製品を組み合わせることで、多様な機能を搭載したワークステーションを構築することができます。この拡張機能では、別途ライセンスキーが必要になります。

依存関係: Basesystem、Desktop Applications

SUSE Package Hub

openSUSEコミュニティが管理しているSUSE Linux Enterprise Serverパッケージへのアクセスを提供します。これらのパッケージはL3サポートなしで配布されるため、SUSE Linux Enterprise Serverのサポート可能性に影響を与えることはありません。詳細については、<https://packagehub.suse.com/>を参照してください。

依存関係: Basesystem

トランザクショナルサーバモジュール

トランザクショナルアップデートのサポートを追加します。アップデートは、1つのトランザクションでシステム全体に適用されるか、適用されないかのいずれかです。これは、実行中のシステムに影響を及ぼさずに実行されます。アップデートが失敗した場合、または成功したアップデートが互換性がないか、正しくないと思われる場合は、システムを以前の機能していた状態に戻すことができます。

依存関係: Basesystem

Web and Scripting Module

Webサーバを稼働するためのパッケージが含まれます。

依存関係: Basesystem、Server Applications

一部のモジュールでは、他のモジュールをインストールする必要が生じます。そのため、モジュールを選択すると、この依存関係を満たすために他のモジュールが自動的に選択される場合があります。

製品によっては、特定のモジュールと拡張機能に登録サーバが推奨マークを付けている場合もあります。推奨されたモジュールと拡張機能は、登録およびインストールのために事前選択されます。これらの推奨項目をインストールしないときは、手動で選択を解除します。

インストールするモジュールと拡張機能を選択し、次へで続行します。1つ以上の拡張機能を選択した場合、それぞれの登録コードの入力が求められます。選択内容によっては、別の使用許諾契約の受諾が必要な場合があります。



重要: オフラインインストール用のデフォルトモジュール

SLE-15-SP6-Full ARCH-GM-media1.isoからオフラインインストールを実行する場合、デフォルトではBasesystem Moduleのみが選択されます。SUSE Linux Enterprise Serverの完全なデフォルトパッケージ一式をインストールするには、Server Applications Moduleを追加で選択してください。

9.9 アドオン製品

アドオン製品ダイアログを使用して、SUSE Customer Centerで提供されていない他のソフトウェアソース(「リポジトリ」)をSUSE Linux Enterprise Server に追加できます。このようなアドオン製品には、サードパーティの製品や、ご使用のシステム用のドライバまたは追加ソフトウェアなどがあります。



図 9.10: アドオン製品

このダイアログから、ネットワーク設定をクリックしてYaSTネットワーク設定モジュールに切り替えることができます。詳細については、『管理ガイド』、第23章「ネットワークの基礎」、23.4項「YaSTによるネットワーク接続の設定」を参照してください。



ヒント: インストール中にドライバを追加する

アドオン製品ダイアログを使用して、ドライバアップデートリポジトリを追加することもできます。SUSE Linux Enterpriseのドライバのアップデートは<https://drivers.suse.com/>に用意されています。これらのドライバは、SUSE SolidDriverプログラムを使用して作成されています。

アドオンをインストールしない場合は次へで続行します。それ以外の場合はI would like to install an additional Add-on Product (追加のアドオン製品をインストールする)を有効にします。CD、DVD、ハードディスク、USB大容量ストレージ、ローカルディレクトリ、またはローカルISOイメージを選択することで、メディアタイプを指定します。ネットワークアクセスが設定されている場合は、HTTP、SLP、FTPなどの追加のリモートソースから選択できます。または、URLを直接指定することもできます。リポジトリを記述するファイルを今すぐダウンロードするには、リポジトリの説明をダウンロードをオンにします。この項目をオフにすると、インストールを開始してからファイルがダウンロードされます。次へで続行し、必要な場合は、CDまたはDVDを挿入します。

アドオンのコンテンツによっては、別の使用許諾契約の受諾が必要な場合があります。

9.10 システム役割

インストールを容易にするために、インストーラは、特定のシナリオのシステムに合わせて作成した事前定義済みのユースケースを提供します。



図 9.11: システムの役割

要件に最適なシステムの役割を選択します。どのシステム役割を使用できるかは、選択したモジュールと拡張機能にかかっています。ダイアログは次の条件下で省略されます。

- 基本製品とモジュールの組み合わせでは、役割を選択できません。
- 基本製品とモジュールの組み合わせでは、1つの役割のみが許可されます。

デフォルトの選択では、次のシステム役割が使用できます。

テキストモード

このオプションは、デスクトップ環境はないが豊富なコマンドラインツールを搭載した基本的なSLESをインストールします。

依存関係: Basesystem

最小

基本的なコマンドラインツールのみを搭載した非常に軽量のインストール環境が必要な場合は、この役割を選択します。

依存関係: なし

KVM仮想化ホスト

他の仮想マシンを実行できるKVMホストとして機能する必要があるマシンにインストールする場合は、このシナリオを選択します。 [/var/lib/libvirt](#) は別個のパーティションに配置され、ファイアウォールとKdumpは無効になります。

依存関係: Basesystem、Server Applications

XEN仮想化ホスト

他の仮想マシンを実行できるXenホストとして機能する必要があるマシンにインストールする場合は、このシナリオを選択します。 [/var/lib/libvirt](#) は別個のパーティションに配置され、ファイアウォールとKdumpは無効になります。

依存関係: Basesystem、Server Applications

9.11 パーティショニング

9.11.1 重要情報



警告: このセクションを熟読してください

9.11.2項「[推奨のパーティション](#)」に進む前に、このセクションを熟読してください。

UEFIマシンでのカスタムパーティション分割

UEFIマシンでは、[/boot/efi](#) にマウントされる必要のあるEFIシステムパーティションが必要とされます。このパーティションは [FAT32](#) ファイルシステムでフォーマットされる必要があります。

現在のシステムにEFIシステムパーティションがすでに存在している場合は(以前のWindowsインストール環境で作成したものなど)、それをフォーマットせずに [/boot/efi](#) にマウントして使用します。

EFIシステムパーティションがUEFIマシンに存在しない場合は、それを作成してください。EFIシステムパーティションは物理パーティションまたはRAID 1である必要があります。その他のRAIDレベル、LVM、および他のテクノロジーはサポートされていません。FAT32ファイルシステムでフォーマットされる必要があります。

カスタムパーティション分割と [Snapper](#)

ルートパーティションのサイズが16GBを超えている場合、SUSE Linux Enterprise Serverではデフォルトでファイルシステムのスナップショットが有効にされます。

SUSE Linux Enterprise Serverでは、SnapperとBtrfsを併用してこの機能を実現しています。Btrfsは、ルートパーティション用にスナップショットを有効にしてセットアップする必要があります。

ディスクサイズが16GB未満の場合は、システムパーティション/ の容量が不足しないように、Snapper機能と自動スナップショットはすべて無効にされます。

ロールバックが可能なシステムスナップショットを作成するには、重要なシステムディレクトリ(/usr、/varなど)が1つのパーティションにマウントされている必要があります。スナップショットから除外されるディレクトリのみ、別のパーティションに存在することができます。たとえば、/usr/local、/var/log、および/tmpです。

スナップショットが有効な場合、インストール中およびインストール直後に single スナップショットを自動的に作成します。

詳細については、『管理ガイド』、第10章「Snapperを使用したシステムの回復とスナップショット管理」を参照してください。

❗ 重要: Btrfsスナップショットとルートパーティションのサイズ

スナップショットには、かなりのストレージスペースが必要になる場合があります。一般的に、スナップショットが古いほど、またはスナップショットがカバーする変更セットが大きいほど、スナップショットに必要なストレージスペースが増えます。さらに、保持するスナップショットが多くなればなるほど、ディスクスペースが必要になります。

ルートパーティションがスナップショットデータでいっぱいになるのを回避するには、十分な大きさであることを確認する必要があります。頻繁にアップデートや他のインストールを実行する場合は、ルートパーティションとして最低30GBを検討してください。システムアップデートまたはサービスパックのマイグレーション(ロールバックできるようにするため)にスナップショットを有効なままにしておく場合は、40GB以上を検討してください。

Btrfsデータボリューム

データボリューム用のBtrfsの使用は、SUSE Linux Enterprise Server 15 SP6でサポートされています。データボリュームにBtrfsの使用を必要とするアプリケーションでは、クォータグループを無効にしたファイルシステムを別途作成することを検討してください。これは、非ルートファイルシステムではすでにデフォルトの設定です。

暗号化されたルートパーティションのBtrfs

デフォルトのパーティション設定では、ルートパーティションをBtrfsにすることが推奨されます。ルートパーティションを暗号化する場合は、MSDOSタイプではなく、GPTパーティションテーブルタイプを使用してください。そうでないと、GRUB2ブートローダは、2段階目のローダ用のスペースを十分に確保できません。

IBM Z: z/VMのミニディスクの使用

SUSE Linux Enterprise Serverをz/VMのミニディスクにインストールしていて、そのz/VMがミニディスクと同じ物理ディスク上にある場合、そのミニディスクのアクセスパス(/dev/disk/by-id/)は固有ではありません。そのアクセスパスは物理ディスクのIDを表しているからです。このため、同じ物理ディスク上に2つ以上のミニディスクがある場合、これらはすべて同じIDを持ちます。

ミニディスクをマウントする際の問題を回避するには、「パス」または「UUID」を使用してマウントします。

IBM Z: z/VMのFBA DASDの使用

SUSE Linux Enterprise Serverをz/VMのFBA DASDにインストールしている場合、提案されるパーティション分割は指定できません。代わりに、熟練者向けパーティション設定 > 既存のパーティション設定を元にするを選択します。

FBA DASDには、削除してはならない暗黙のパーティションが付属していますが、変更せずに再利用する必要があります。FBA DASDを再パーティションしません。

IBM Z: LVMルートファイルシステム

LVMまたはソフトウェアRAIDアレイでルートファイルシステムを使用してシステムを設定する場合、/bootを別個の非LVMまたは非RAIDパーティションに配置する必要があります。そうしないと、システムは起動しません。このパーティションの推奨サイズは500MBで、推奨ファイルシステムはExt4です。

IBM POWER: 複数のファイバチャネルディスクを搭載したシステムへのインストール

複数のディスクが使用可能な場合は、インストール中に提案されたパーティショニングスキームにより、PRePパーティションとBOOTパーティションが異なるディスクに配置されます。これらのディスクがファイバチャネルディスクの場合、GRUBブートローダはBOOTパーティションを見つけることができず、システムはブートできません。

インストール中にパーティショニングスキームを選択するように求められる場合は、ガイド付き設定を選択して、1つのディスクのみがインストールに選択されていることを確認します。または、熟練者向けパーティション設定を実行して、PRePとBOOTが単一ディスクにあるパーティショニングスキームを手動で設定します。

サポート対象のソフトウェアRAIDボリューム

既存のソフトウェアRAIDボリュームにインストールしてそこからブートする設定は、Disk Data Format (DDF)ボリュームとIntel Matrix Storage Manager (IMSM)ボリュームに対してサポートされています。IMSMは、以下の名前でも呼ばれることもあります。

- Intel Rapid Storage Technology
- Intel Matrix Storage Technology
- Intel Application Accelerator/Intel Application Accelerator RAID Edition
- Intel Virtual RAID on CPU (Intel VROC、詳細については<https://www.intel.com/content/www/us/en/support/articles/000024498/memory-and-storage/ssd-software.html> を参照)

FCoEデバイスとiSCSIデバイスのマウントポイント

FCoEデバイスとiSCSIデバイスはブートプロセス中は非同期で表示されます。これらのデバイスがルートファイルシステム用に正しく設定されていることがinitrdによって保証されるまでの間、他のファイルシステムや `/usr` などのマウントポイントでは、これは保証されません。したがって、`/usr` や `/var` などのシステムマウントポイントはサポートされません。これらのデバイスを使用するには、各サービスとデバイスが正しく同期されていることを確認します。

9.11.2 推奨のパーティション

このステップでは、SUSE Linux Enterprise Serverのパーティション設定を定義します。

パーティション設定 の提案

既定のガイド付き設定で提案した初期のレイアウトです。

パーティション設定の変更:

- /dev/vda に対する GPT の作成
- BIOS Boot パーティション としてパーティション /dev/vda1 (8,00 MiB) の作成
- パーティション /dev/vda2 (40,00 GiB) の作成 (/ 向け, btrfs)
- パーティション /dev/vda3 (45,33 GiB) の作成 (/home 向け, xfs)
- パーティション /dev/vda4 (14,66 GiB) の作成 (スワップ向け)
- 9 個のサブボリューム処理 ([詳細を表示](#))

ガイド付き設定 (G)

熟練者向けパーティション設定 (E) ▾

ヘルプ (H)

リリースノート (L)...

中止 (R)

戻る (B)

次へ (N)

図 9.12: 推奨のパーティション

システムの役割に応じて、インストーラは利用可能なディスクの1つについて推奨設定を作成します。すべての推奨設定には、Btrfsでフォーマットされたルートパーティション(スナップショットが有効)とスワップパーティションが含まれます。GNOMEデスクトップとテキストモードの推奨設定では、ディスク容量が20GBを超える場合、別個のホームパーティションが作成されます。仮想化ホストのシステム役割は、`/var/lib/libvirt`用に別個のパーティションを作成します。このディレクトリには、デフォルトでイメージファイルが格納されています。利用可能なハードディスク上で1つ以上のスワップパーティションが検出されると、新しいスワップパーティションは提案されず、これらの既存パーティションが使用されます。処理を続行するには、以下のオプションがあります。

次へ

提案を変更せずに受け入れるには、次へをクリックしてインストールのワークフローを続行します。

ガイド付き設定

提案を調整するには、ガイド付き設定を選択します。まず、使用するハードディスクとパーティションを選択します。パーティション方式画面では、論理ボリュームマネージャ(LVM)とディスク暗号化を有効にできます。その後、ファイルシステムオプションを指定します。ルートパーティション用のファイルシステムを調整して、別個のホームおよびスワップパーティションを作成できます。マシンをサスペンドする予定の場合は、別個のスワップパーティションを作成し、サスペンド用にRAMサイズまで拡大するをオンにします。ルートファイルシステムフォーマットがBtrfsである場合、ここでBtrfsスナップショットを有効または無効にすることもできます。

エキスパートパーティション

カスタムのパーティション設定を作成するには熟練者向けパーティション設定をクリックします。推奨されたディスクレイアウトで作成を開始する場合は現在表示されている提案を元にするを、推奨されたレイアウトを無視してディスク上の既存のレイアウトで作成を開始する場合は既存のパーティション設定を元にするを選択します。これで、パーティションの追加、編集、サイズ変更、または削除が可能となりました。熟練者向けパーティション設定では、論理ボリューム管理(LVM)のセットアップ、ソフトウェアRAIDとデバイスのマッピング(DM)の設定、パーティションの暗号化、NFS共有のマウント、およびtmpfsボリュームの管理も可能です。サブボリュームとスナップショットの取り扱い方法などの設定をBtrfsパーティションごとに詳細に調整するにはBtrfsを選択します。カスタムパーティション分割および高度な機能の設定の詳細については、[11.1項「熟練者向けパーティション設定の使用」](#)を参照してください。



警告: ディスク容量単位

パーティション分割の目的で、ディスク容量は10進単位ではなく2進単位で測定されることに注意してください。たとえば、1GB、1GiBまたは1Gのサイズを入力する場合、すべて1 GB(ギガバイト)ではなく、1 GiB(ギビバイト)を示します。

バイナリ

1 GiB = 1 073 741 824バイト。

10進

1 GB = 1 000 000 000バイト。

差異

1 GiB ≈ 1.07 GB。

9.12 時計とタイムゾーン

このダイアログでは、地域とタイムゾーンを選択します。これらは両方とも、インストール言語に従って事前に選択されています。

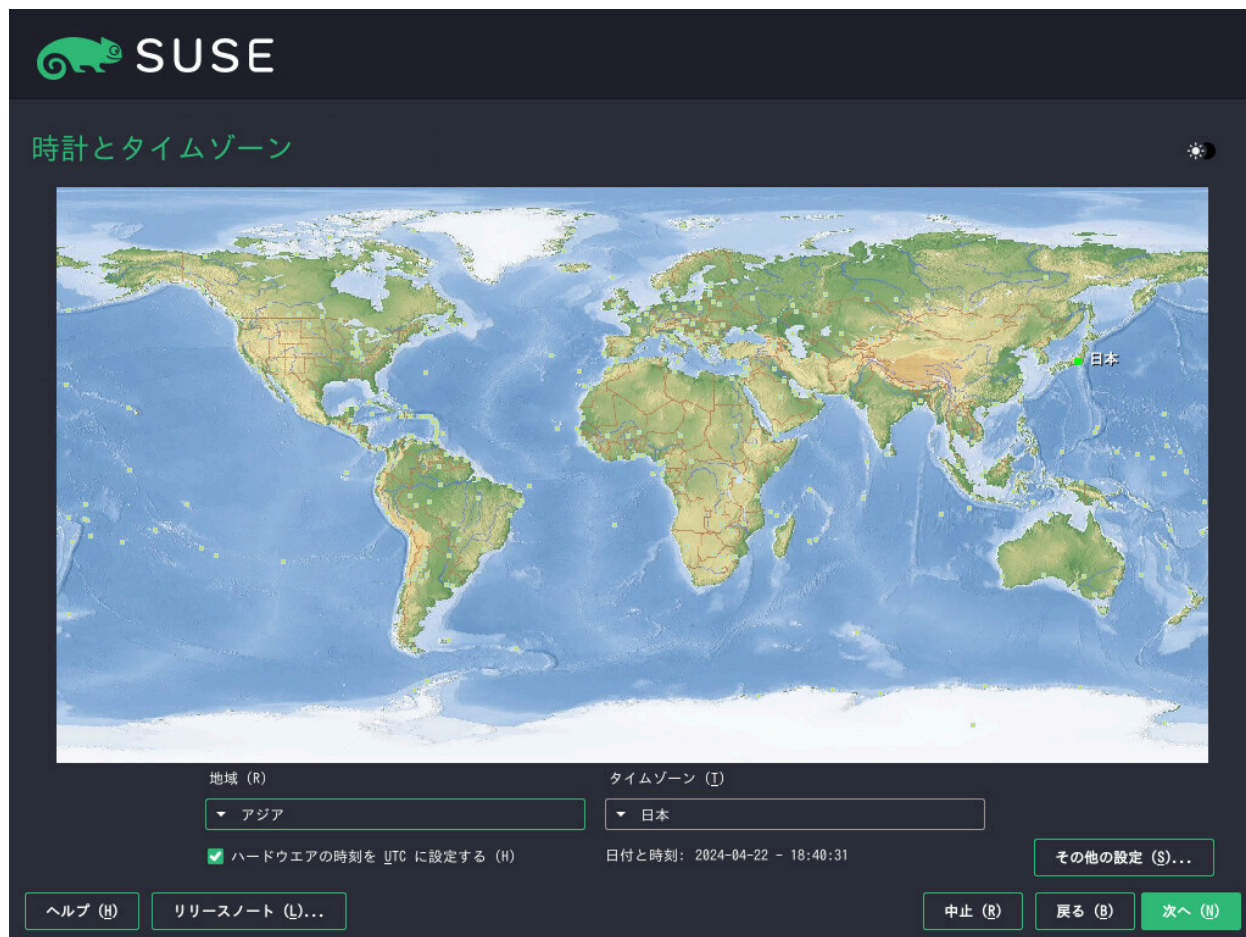


図 9.13: 時計とタイムゾーン

事前選択された値を変更するには、地域およびタイムゾーンの地図またはドロップダウンボックスを使用します。地図を使用する場合は、地域のおおよその方向をカーソルでポイントし、左クリックでズームします。次に、左クリックで国または地域を選択します。右クリックで、世界地図に戻ります。

時計を設定するには、Hardware Clock is Set to UTCにするかどうかを選択します。コンピュータで別のオペレーティングシステム(Microsoft Windows*など)を実行する場合は、大抵はローカルタイムが使用されます。コンピュータでLinuxを実行する場合は、ハードウェアクロックをUTCに設定し、標準時間から夏時間への切り替えを自動的に実行させます。

！ 重要: UTCへのハードウェアクロックの設定

標準時間からサマータイムへの転換(およびその逆)は、ハードウェアロック(CMOSクロック)がUTCに設定されている場合にのみ、自動的に行われます。この処理は、NTPとの時間の自動同期機能を使用している場合にも実行されます。これは、ハードウェアとシステムクロックの時間差が15分未満であれば、時間の自動同期が機能するからです。

誤ったシステム時間は、深刻な問題の原因になる場合があります(バックアップの失敗、メールメッセージの削除、リモートファイルシステムでの障害の発生など)。ハードウェアのクロックを常にUTCに設定することを強くお勧めします。

POWER, AMD/Intel ネットワークがすでに設定済みの場合、NTPサーバとの時間の同期を設定できます。Other Settings (その他の設定)をクリックしてNTP設定を変更するか、手動を選択して手動で時間を設定します。NTPサービスの設定の詳細については、『管理ガイド』、第38章「NTPによる時刻の同期」を参照してください。設定が完了したら、受諾をクリックしてインストールを続行します。 ◀

POWER, AMD/Intel NTPを設定せずに実行する場合は、同期されていない時間がハードウェアクロックに保存されるのを回避するために、`SYST0HC=no` (`sysconfig` 変数)を設定してください。 ◀

📄 注記: IBM Z上での時間変更不可

オペレーティングシステムからは時刻と日付を直接変更できないので、IBM Zではその他の設定オプションを使用できません。

9.13 新しいユーザの作成

このステップでは、ローカルユーザを作成します。

ローカルユーザ

● 新しいユーザの作成 (C)

ユーザのフルネーム (F)

ユーザ名 (U)

パスワード (P)

パスワードの確認 (Q)

このパスワードをシステム管理者用のものとしても使用する (S)

自動ログイン (A)

ユーザの作成を行わずに飛ばす (S)

ヘルプ (H)

リリースノート (L)...

中止 (R)

戻る (B)

次へ (N)

図 9.14: 新しいユーザの作成

姓名の入力後、提案されたユーザ名を受け入れるか、ログインで使用する別のユーザ名をユーザ名で指定します。小文字(a-z)、数字(0-9)、および以下の文字のみ使用してください。 . (ドット)、 - (ハイフン)、 および _ (下線)。特殊文字、ウムラウト記号、およびアクセント記号は使用できません。

最後にユーザのパスワードを入力します。確認用に(入力内容が誤っていないことを再確認する目的で)、パスワードをもう一度入力します。効果的なセキュリティを実現するパスワードとするには、長さを6文字以上とし、大文字、小文字、数字、特殊文字(7ビットASCII)を組み合わせます。ウムラウト記号とアクセント記号は使用できません。入力したパスワードは、弱点がないかどうかチェックされます。推理しやすいパスワード(辞書に載っている言葉や名前など)を入力した場合は、警告メッセージが表示されます。セキュリティを確保するうえで、強力なパスワードの使用をお勧めします。

重要: ユーザ名とパスワード

ユーザ名とパスワードは、システムにログインするたびに必要なので、両方を覚えておくようにします。

1つまたは複数のLinux環境がすでにインストールされているマシンにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、YaSTでユーザ名やパスワードなどのユーザデータをインポートできます。以前のインストールからユーザデータをインポートするを選択し、ユーザの選択でインポートするユーザを選択します。

ローカルユーザを設定しない場合は(一元的なユーザ認証を実行するネットワーク上にクライアントをセットアップする場合など)、次へを選択して警告を確認することで、このステップを省略します。ネットワークユーザの認証は、インストール後のシステムでいつでも設定できます。手順については『管理ガイド』、第6章「YaSTによるユーザの管理」を参照してください。

次の2つの追加オプションがあります。

このパスワードをシステム管理者用のものとしても使用する

このオプションをオンにすると、ユーザ用として入力したパスワードが、システム管理者である `root` のパスワードとしても使用されます。このオプションは、スタンドアロンのワークステーションまたは1人のユーザが管理するホームネットワーク内のコンピュータに適しています。このオプションがオフの場合は、インストールワークフローの次のステップで、システム管理者用パスワードの入力を要求するプロンプトが表示されます(9.14項「システム管理者`root`の認証」参照)。

自動ログイン

このオプションを使用すると、起動時に、自動的に、現在のユーザがシステムにログインします。この機能は、主に、コンピュータを操作するユーザが1人に限定されている場合、有用です。自動ログインを機能させるには、このオプションを明示的に有効にする必要があります。

警告: 自動ログイン

自動ログインが有効になっている場合、システムは認証を行うことなく、ユーザのデスクトップをそのまま開始します。システム上に機密データを格納していて、他のユーザがコンピュータにアクセスできる場合は、このオプションを有効にすべきではありません。

(たとえばNISまたはLDAPによって)ユーザが一元的に管理される環境では、ローカルユーザの作成を行わずに飛ばす必要があります。この場合は、ユーザの作成を行わずに飛ばすを選択します。

9.14 システム管理者rootの認証

前のステップで、このパスワードをシステム管理者用のものとしても使用するを選択していない場合は、システム管理者 root のパスワードの入力を要求するか、SSH公開鍵の提供を要求するプロンプトが表示されます。そうでない場合は、この設定ステップはスキップされません。

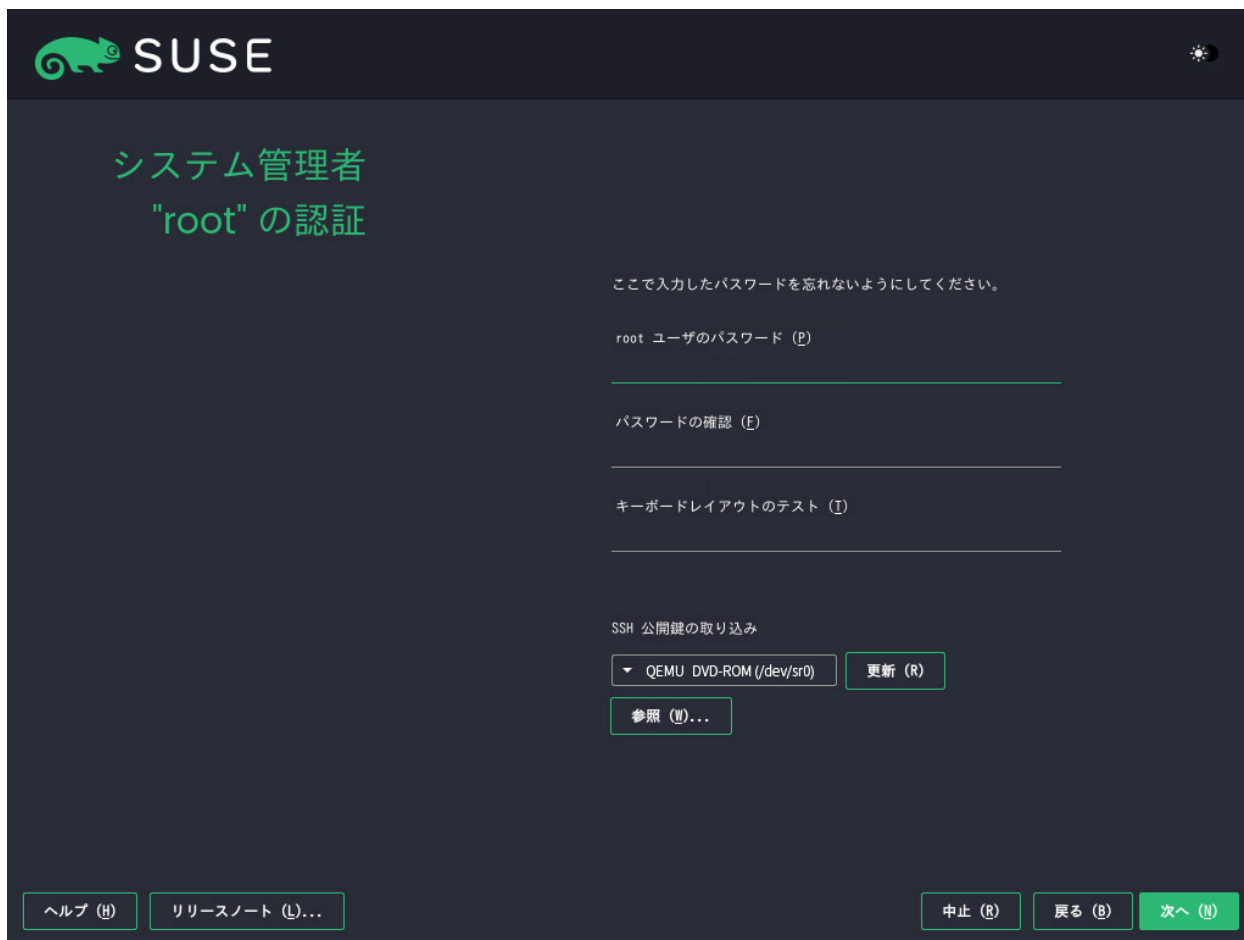


図 9.15: システム管理者rootの認証

システム管理者 root のパスワードを入力します。 root のパスワードは、確認の目的で示すように、2度入力しなければなりません。パスワードは後で取得できないため、忘れないようにしてください。



ヒント: パスワードとキーボードレイアウト

US ASCII文字のみを使用することをお勧めします。システムエラーが発生した場合やレスキューモードでシステムを起動する必要がある場合は、キーボードがローカライズされていない可能性があります。

インストールしたシステムで `root` パスワードを後で変更するには、YaSTを実行し、Security and Users (セキュリティとユーザ) > User and Group Management (ユーザとグループの管理)を起動します。



重要: rootユーザ

`root` はシステム管理者またはスーパーユーザの名前です。そのユーザID (UID)は `0` です。通常のユーザとは異なり、`root` アカウントには無制限の権限があります。

`root` のパスワードは、決して忘れないでください

`root` のみが、システム設定の変更、プログラムのインストール、ユーザの管理、および新しいハードウェアの設定を行う権限を持ちます。このようなタスクを実行するには、`root` パスワードが必要です。パスワードは後で取得できないため、忘れないようにしてください。

`root` ユーザを日常業務に使用しないでください

日常業務に `root` としてログインするのはむしろリスクが高いです。`root` からのコマンドは通常、追加の確認なしに実行されるため、1つの間違いがシステムファイルの回復不能な損失につながる可能性があります。`root` アカウントは、システム管理、保守、および修復にのみ使用してください。

`root` ユーザアカウントの名前を変更しないでください

YaSTでは常に、システム管理者に `root` という名前を付けます。技術的には `root` アカウントの名前を変更することは可能ですが、特定のアプリケーション、スクリプト、またはサードパーティ製品は、`root` というユーザの存在に依存する場合があります。このような設定は常に個々の環境を対象としていますが、必要な調整はベンダの更新によって上書きされる可能性があるため、これは1回限りの設定ではなく、継続的なタスクとなります。これは、サードパーティアプリケーションを含む非常に複雑なセットアップの場合に特に当てはまり、`root` アカウントの名前変更がサポートされているかどうかを関係するすべてのベンダに確認する必要があります。

`root` アカウントの名前変更による影響は予測できないため、SUSEでは、`root` アカウントの名前変更はサポートしていません。

通常、`root` アカウントの名前を変更するのは、このアカウントを隠したり、予測できないようにしたりするためです。ただし、`/etc/passwd` は通常のユーザに `644` の許可を要求するため、システムのどのユーザもユーザID 0のログイン名を取得できます。`root` アカウントをセキュリティで保護するためのより良い方法については、『Security and Hardening Guide』、第14章「User management」、14.5項「Restricting root logins」と『Security and Hardening Guide』、第14章「User management」、14.5.3項「Restricting SSH logins」を参照してください。

公開鍵を利用してSSH経由でシステムにリモートアクセスしたい場合は、リムーバブルストレージデバイスか既存のパーティションから公開鍵をインポートしてください。インストールが終了した後で、提供されているSSH鍵を使用してSSHからログインすることができます。

手順 9.1: ユーザroot用のSSH公開鍵の追加

SSH公開鍵をメディアパーティションからインポートするには、次の手順を実行してください。

1. 公開SSH鍵は `~/.ssh` ディレクトリにあり、ファイル拡張子 `.pub` を持っています。インストール中にフォーマットされないような、リムーバブルストレージデバイスか既存のパーティションに、SSH公開鍵をコピーします。
2. 鍵が削除可能なストレージデバイス上にある場合、更新をクリックします。Import Public Key (公開鍵のインポート)の下にあるドロップダウンボックスでデバイスを確認する必要があります。
3. 参照をクリックし、SSH公開鍵を選択し、開くで確定します。
4. 次へで続行します。

パスワードの設定と、SSH公開鍵の追加の両方を行って、インストール直後にリモートアクセスが必要な場合は、インストールの設定の概要のセキュリティセクションでSSHポートを開くことを忘れないでください。パスワードを設定せずに鍵の追加のみを行った場合は、新しくインストールされたシステムからロックアウトされないように、ポートが自動的に開きます。

9.15 インストール設定

実際のインストール開始前の最後のステップで、インストーラによる推奨のインストール設定を変更できます。この推奨を変更するには、該当の見出しをクリックします。個別の設定を変更した後は、画面が必ず [インストールの設定] ウィンドウに戻るので、設定が更新されていることを確認できます。

手順 9.1 で説明されているように、`root` 用の SSH 鍵を追加している場合は、セキュリティ設定で SSH ポートを開いてください。



図 9.16: インストール設定

9.15.1 ソフトウェア

SUSE Linux Enterprise Serverには、各種用途に使用する多数のソフトウェアパターンが用意されています。どのパターンとパッケージを使用できるかは、選択したモジュールと拡張機能にかかっています。

ソフトウェアをクリックするとソフトウェア選択とシステムタスク画面が開き、そこで個々のニーズに合わせてパターン選択を変更できます。リストからパターンを選択し、ウィンドウの右部分に表示されるパターンの説明を確認します。

各パターンには、特定の機能に必要なソフトウェアパッケージが多数含まれています(WebサーバおよびLAMPサーバ、または印刷サーバなど)。インストールするソフトウェアパッケージに基づく詳細な選択を参照するには、詳細を選択し、YaSTソフトウェアマネージャに切り替えます。



図 9.17: ソフトウェアとシステムタスクの選択

YaSTソフトウェアマネージャを使用して、新しいソフトウェアパッケージのインストールやシステムからのソフトウェアパッケージの削除をいつでも実行できます。詳細については、『管理ガイド』、第8章「ソフトウェアをインストールまたは削除する」を参照してください。

GNOMEのインストールを選択すると、SUSE Linux Enterprise ServerとともにX.orgディスプレイサーバがインストールされます。GNOMEの代替として、軽量なウィンドウマネージャであるIceWMをインストールできます。ソフトウェアとシステムタスクの選択画面で詳細を選択し、[icewm](#)を検索します。



ヒント: IBM Z: ハードウェア暗号化のサポート

デフォルトでは、ハードウェア暗号化スタックはインストールされません。この暗号化スタックをインストールするには、ソフトウェア選択とシステムタスク画面でSystem z HW crypto support (System zによるHW暗号化のサポート)を選択します。



ヒント: 第二言語の追加

インストールの最初のステップで選択した言語は、システムの第一(デフォルト)言語として使用されます。ソフトウェアダイアログでDetails (詳細) > 表示 > 言語の順に選択することで、第二言語を追加できます。

9.15.2 起動

インストーラからシステムのブート設定が提案されます。システム内の他のオペレーティングシステム(Microsoft Windows、他のLinuxインストールなど)が自動的に検出され、ブートローダに追加されます。ただし、デフォルトでブートするのはSUSE Linux Enterprise Serverです。通常、設定を変更せずに、そのまま適用することができます。カスタム設定が必要な場合は、提案の設定をニーズに合わせて変更します。詳細については、「『管理ガイド』、第18章「ブートローダGRUB 2」、18.3項「YaSTによるブートローダの設定」」を参照してください。



重要: ソフトウェアRAID 1

[/boot](#)がソフトウェアRAID 1デバイスに存在する設定をブートすることができます。ただし、ブートローダをMBRにインストールする必要があります(ブートローダの場所 > マスタブートレコードからブート)。[/boot](#)をRAID 1以外のレベルのソフトウェアRAIDデバイス上に置くことはサポートされません。『ストレージ管理ガイド』、第8章「ルートパーティション用のソフトウェアRAIDの設定」も参照してください。

9.15.3 セキュリティ

CPU緩和策とは、CPUのサイドチャネル攻撃を防ぐために導入されたソフトウェア緩和策のカーネルブートコマンドラインパラメータを示します。選択されたエントリをクリックして、別のオプションを選択してください。詳細については、『管理ガイド』、第18章「ブートルoader GRUB 2」 CPU緩和策を参照してください。

設定されているすべてのネットワークインタフェースに対して、デフォルトでファイアウォールが有効になります。完全に `firewalld` を無効にするには、無効をクリックします(非推奨)。



注記: ファイアウォールの設定

ファイアウォールを有効にすると、すべてのインタフェースは `public` ゾーンに割り当てられます。デフォルトではすべてのポートが閉じた状態になるので、最大限のセキュリティを実現できます。インストールの際に開くことができるポートは22 (SSH)のみで、これによってリモートアクセスが可能になります。ネットワークアクセスを必要とするその他のサービス(FTP、Samba、Webサーバなど)は、ファイアウォール設定を調整した後にのみ機能します。設定の詳細については、『Security and Hardening Guide』、第23章「Masquerading and firewalls」を参照してください。



注記: 更新を受信するためのファイアウォール設定

デフォルトでは、SUSE Linux Enterprise Serverのファイアウォールは着信接続のみをブロックします。お使いのシステムが発信トラフィックをブロックする別のファイアウォールの背後にある場合は、更新を受信するために、ポート80と443で <https://scc.suse.com/> と <https://updates.suse.com/> への接続を許可していることを確認してください。

SSHサービスはデフォルトで有効ですが、そのポート(22)はファイアウォールで閉じられています。開くをクリックしてポートを開くか、無効をクリックしてSSHサービスを無効化します。SSHを無効化する場合、リモートログインはできないことに注意してください。詳細については、『Security and Hardening Guide』、第22章「Securing network operations with OpenSSH」を参照してください。



ヒント: 既存のSSHホストキー

Linux環境がすでにインストールされているマシンにSUSE Linux Enterprise Serverをインストールする場合は、インストーラルーチンによってSSHホストキーがインポートされます。デフォルトでは、アクセス日時が最新のホストキーが選択されます。[9.15.9項「SSHホスト鍵と設定の取り込み」](#)も参照してください。

VNCによるリモート管理を実施している場合は、インストールの後でVNCを通じてマシンをアクセス可能とすることが指定することもできます。VNCを有効にするには、デフォルトのシステムターゲットをグラフィックに設定することも必要です。

デフォルトの主要なLinuxセキュリティモジュールはAppArmorです。これを無効にするには、セキュリティ設定でモジュールとしてなしを選択します。こうすると、ソフトウェア設定でAppArmorパターンを選択解除できます([9.15.1項「ソフトウェア」](#))。

9.15.4 セキュリティプロファイル



重要: SUSE Linux Enterprise 15 SP4での可用性

この機能は、インストーラセルフアップデートを介してまたはQU2メディアを使用してSUSE Linux Enterprise 15 SP4 GMで使用できます。

このカテゴリでは、OpenSCAPセキュリティポリシーを使用してシステムを堅牢にできます。実装された最初のポリシーは、[Security Technical Implementation Guide \(STIG\)](#)で、これはアメリカ国防情報システム局 (DISA)のポリシーです。

クリックしてセキュリティポリシーを有効にします。仕様に準拠していないインストール設定は違反しているルールとともにリストされます。一部の設定は、`fix rule` (ルールを修正)をクリックすることによって自動的に調整できます。ユーザ入力が必要な設定の場合、`modify settings` (設定の変更)をクリックしてそれぞれの設定画面を開きます。



ヒント: インストール時にポリシーの準拠を確認

インストール設定画面の表示を待機したくないが、インストールプロセスの最初からインストーラで設定を確認したい場合、ブートパラメータ `YAST_SECURITY_POLICY=POLICY` を指定してシステムをブートします。DISA STIGで準拠を確認するには、`YAST_SECURITY_POLICY=stig` を使用します。ブートパラメータの詳細については、[第8章「ブートパラメータ」](#)を参照してください。

インストーラはプロファイルのルールをすべて確認するわけではありません。インストールに必要なルールまたは後で修正しにくいルールのみ確認します。残りのルールを適用するために、最初のブート時に完全なSCAP修正が実行されます。スキャンのみまたは何もしないを実行して、OpenSCAPを使用して後でシステムを手動で修正することもできます。詳細については、Hardening SUSE Linux Enterprise with STIG (<https://documentation.suse.com/compliance/all/html/SLES-stig/article-stig.html>) およびHardening SUSE Linux Enterprise with OpenSCAP (<https://documentation.suse.com/compliance/all/html/SLES-openscap/article-openscap.html>) の記事を参照してください。

9.15.5 ネットワーク設定

このカテゴリには、インストール起動後に自動的に設定された(9.6項を参照)、またはインストールプロセス中に手動で設定された、現在のネットワーク設定が表示されます。デフォルトでは、サーバのインストールには **wicked** が使用され、デスクトップワークロードには NetworkManagerが使用されます。

ネットワーク設定を確認または調整する場合は、ネットワーク設定をクリックします。これにより、YaSTネットワーク設定モジュールに移動します。詳細については、『管理ガイド』、第23章「ネットワークの基礎」、23.4項「YaSTによるネットワーク接続の設定」を参照してください。

重要: NetworkManagerのサポート

SUSEでは、SLEDまたはWorkstation Extensionを備えたデスクトップワークロードに対してのみNetworkManagerをサポートします。すべてのサーバ認証はネットワーク設定ツールとして **wicked** を使用して行われ、NetworkManagerを使用すると認証が無効になる可能性があります。NetworkManagerは、サーバワークロードに関してSUSEでサポートされていません。

9.15.6 Kdump

Kdumpを使用すると、クラッシュの際にカーネルのダンプを保存して、問題を分析できます。このダイアログを使用すると、Kdumpを有効にして設定できます。詳細については、『System Analysis and Tuning Guide』、第20章「Kexec and Kdump」を参照してください。

9.15.7 IBM Z: ブラックリストデバイス

メモリの消費量を削減するために、現在使用されていないデバイスのチャンネルはすべてデフォルトでブラックリストに追加されます(ブラックリストに追加されていないチャンネルは、それぞれ約50KBのメモリを占有します)。インストールしたシステムで、現在ブラックリストにあるチャンネルを使用して新しいハードウェアを設定するには、該当のYaSTモジュールを実行して、適切なチャンネルを最初に有効にしておく必要があります。

ブラックリストへの追加を無効にするにはDisable (無効)をクリックします。

9.15.8 デフォルトのsystemdターゲット

SUSE Linux Enterprise Serverは、2種類のターゲットでブートできます(これまでは「ランレベル」と呼ばれていました)。グラフィックターゲットではディスプレイマネージャが起動し、マルチユーザターゲットではコマンドラインインタフェースが起動します。

デフォルトのターゲットはグラフィックです。X Window Systemのパターンをインストールしていない場合は、ターゲットをマルチユーザに変更する必要があります。VNCを通じてシステムにアクセスできるようにするには、グラフィックを選択する必要があります。

9.15.9 SSHホスト鍵と設定の取り込み

すでにインストールされているLinux環境がコンピュータで検出された場合、YaSTは、デフォルトでは `/etc/ssh` (必要に応じてこのディレクトリの他のファイルも含む)で見つかる最新のSSHホストキーをインポートします。これにより、すでにインストールされている環境のSSH識別情報を再利用できるので、初回接続時に `REMOTE HOST IDENTIFICATION HAS CHANGED` (リモートホストIDが変更されました)という警告は出力されません。YaSTにより他のインストールされている環境が検出されなかった場合、この項目はインストールの概要に表示されません。次のオプションから選択できます。

I would like to import SSH keys from a previous install: (以前のインストールからSSHキーをインポートする:)

インストール済みシステムのSSHホストキー、および必要に応じて設定をインポートする場合は、このオプションを選択します。画面下部のオプションリストで、インポートするインストール済みシステムのホストキーや設定を選択できます。

Import SSH Configuration (SSH設定のインポート)

ホストキーのほかに、`/etc/ssh`の他のファイルをインストール済みシステムにコピーする場合は、このオプションを有効にします。

9.15.10 システム

この画面には、使用しているコンピュータからインストーラで取得したすべてのハードウェア情報が一覧表示されます。この画面を初めて開いた場合は、ハードウェア検出が始まります。システムによっては、このプロセスに時間がかかる場合があります。リストのいずれかの項目を選択して詳細をクリックすれば、選択した項目についての詳細な情報を表示できます。ファイルに保存を使用して、詳細リストをローカルファイルシステムまたはリムーバブルデバイスに保存します。

上級ユーザは、カーネル設定を選択することで、PCI IDの設定とカーネル設定も変更できます。次の2つのタブを持つ画面が開きます。

PCI ID 設定

各カーネルドライバには、サポートしているすべてのデバイスのデバイスIDリストが含まれています。新しいデバイスがどのドライバのデータベースにも含まれていない場合、既存のドライバで使用できる場合でも、そのデバイスはサポートされていないものとして処理されます。ここでは、デバイスドライバにPCI IDを追加できます。この操作は、上級ユーザのみが実施するようにします。

IDを追加するには、追加をクリックし、データを手動で手動入力するか、リストから選択するかを指定します。必要なデータを入力します。SysFS Dirは `/sys/bus/pci/drivers` の下位に置かれるディレクトリの名前です。空にするとドライバ名がこのディレクトリ名として使用されます。編集と削除で既存のエントリを管理できます。

カーネル設定

ここではGlobal I/O Scheduler (グローバルI/Oスケジュール)を変更します。Not Configured (未設定)を選択すると、それぞれのアーキテクチャのデフォルト設定が使用されます。インストール後のシステムからでも、この設定を任意の時点で変更できます。I/O調整の詳細については『System Analysis and Tuning Guide』、第14章「Tuning I/O performance」を参照してください。

ここではEnable SysRq Keys (SySRqキーの有効化)を有効にすることもできます。システムにクラッシュが発生したときは、これらのキーを使用して、システムのリブートやカーネルダンプの書き出しなどの基本的なコマンドを発行できます。カーネル開発の段階では、これらのキーを有効にしておくことをお勧めします。詳細については、<https://www.kernel.org/doc/html/latest/admin-guide/sysrq.html> を参照してください。

9.16 インストールの実行

すべてのインストール設定を完了したら、[インストールの設定] ウィンドウで、インストールをクリックしてインストールを開始します。一部のソフトウェアでは、ライセンスの確認が必要になります。選択したソフトウェアの中にこのようなソフトウェアがある場合は、ライセンスの確認ダイアログが表示されます。受諾をクリックして、ソフトウェアパッケージをインストールします。ライセンスに同意しない場合は、同意しませんをクリックします。この場合ソフトウェアパッケージはインストールされません。次のダイアログで、再度インストールをクリックして確定します。

システムのパフォーマンスと選択したソフトウェアスコープにより、インストールには15～30分かかります。ハードディスクの準備が完了し、ユーザ設定の保存と復元を完了すると、ソフトウェアのインストールが始まります。インストールログに切り替えるには詳細を選択し、このマニュアルの制作時点では用意されていなかった重要な最新情報を参照するにはリリースノートを選択します。

ソフトウェアのインストールが完了すると、新しいインストール環境でシステムがリブートし、そこにログインできるようになります。システム設定をカスタマイズする場合や別のソフトウェアパッケージをインストールする場合はYaSTを起動します。

9.16.1 IBM Z: インストールしたシステムのIPL処理

YaSTは通常、IBM Zプラットフォーム上にインストールしたシステムを再起動します。この動作に対する例外として、z196以前のマシン上にLPARを備えた環境またはリリース 5.4以前のz/VMを備えた環境で、FCPデバイス上にブートローダが存在するインストールが挙げられます。この場合は、`/boot/zipl/`としてマウントされて独立したパーティションにブートローダが書き込まれています。

YaSTで自動的にリブートできない場合は、IPLを実行するデバイスについての情報を示すダイアログボックスが表示されます。シャットダウンオプションを使用して、シャットダウン後にIPLを実行します。この手順はインストールのタイプによって異なります。以下に示します。

LPARによるインストール

IBM ZのHMCで、ロード、消去の順に選択し、続いてロードアドレス(ブートローダが存在する `/boot/zipl` ディレクトリがあるデバイスのアドレス)を入力します。zFCPディスクをブートデバイスとして使用する場合は、Load from SCSI (SCSIからロード)を選択し、FCPアダプタのロードアドレスおよびブートデバイスのWWPNとLUNを指定します。この時点でロードプロセスが開始します。

z/VMのインストール

VMゲスト(設定は例5.1「z/VMディレクトリの設定」を参照してください)に LINUX1 としてログインし、インストールしたシステムのIPL処理を続行します。

```
IPL 151 CLEAR
```

151はZFCPアダプタのアドレスの例です。この値を正しいアドレスに置き換えてください。

zFCPディスクをブートデバイスとして使用する場合は、IPLをインストールする前に、ブートデバイスのzFCP WWPNとLUNを指定します。パラメータの長さは8文字に制限されています。8文字を越える長いパラメータを使用する場合は、以下に示すように分割します。

```
SET LOADDEV PORT 50050763 00C590A9 LUN 50010000 00000000
```

最後にIPLを初期化します。以下に示します。

```
IPL FC00
```

FC00はzFCPアダプタのアドレス例です。この値を正しいアドレスに置き換えます。

KVMゲストのインストール

インストールが終了した後、仮想マシンはシャットダウンします。この時点で、KVMホストにログインし、仮想マシンの記述ファイルを編集した後、仮想マシンを再起動して、インストールしたシステムのIPL処理を実行します。

1. KVMホストにログインします。
2. 次のコマンドを実行してドメインXMLファイルを編集します。

```
> sudo virsh edit s12-1
```

次の行を削除します。

```
<!-- Boot kernel - remove 3 lines after successfull installation -->
<kernel>/var/lib/libvirt/images/s12-kernel.boot</kernel>
<initrd>/var/lib/libvirt/images/s12-initrd.boot</initrd>
<cmdline>linuxrcstderr=/dev/console</cmdline>
```

3. VMゲストを再起動して、インストールしたシステムのIPL処理を実行します。

```
> sudo virsh start s12-1 --console
```




注記: KVMインストールのcio_ignoreが無効である理由

カーネルパラメータ `cio_ignore` は、カーネルが、使用可能なすべてのハードウェアデバイスを参照しないようにします。ただし、KVMゲストの場合は、適切なデバイスへのアクセスのみ提供するようにハイパーバイザがすでに設定されています。したがって、KVMゲストをインストールすると、デフォルトで `cio_ignore` が無効になります(z/VMのインストール、およびLPARのインストールでは、デフォルトで有効になります)。

9.16.2 IBM Z: インストールしたシステムとの接続

システムのIPL処理を実行した後、インストールしたシステムにログインできるように、VNC、SSH、またはXを通じた接続を確立します。VNCまたはSSHの使用をお勧めします。システム設定をカスタマイズする場合や別のソフトウェアパッケージをインストールする場合はYaSTを起動します。

9.16.2.1 接続にVNCを使用する場合

3270端末では、VNCクライアントを使用して、Linuxシステムへ接続するように促すメッセージが表示されます。ただし、このメッセージは、カーネルからのメッセージに紛れてしまったり、ユーザが気付く前にこの端末プロセスが終了したりするため、見落とされることがよくあります。5分待機しても何も起こらないようであれば、VNCビューアを使用して、Linuxシステムへの接続を開始するようにしてください。

JavaScript対応ブラウザを使用して接続を行う場合は、インストール済みシステムのIPアドレスとポート番号からなる完全なURLを、次のように入力します。

```
http://IP_OF_INSTALLED_SYSTEM:5801/
```

9.16.2.2 接続にSSHを使用する場合

3270端末では、SSHクライアントを使用して、Linuxシステムへ接続するように促すメッセージが表示されます。ただし、このメッセージは、カーネルからのメッセージに紛れてしまったり、ユーザが気付く前にこの端末プロセスが終了したりするため、見落とされることがよくあります。

このメッセージが表示された場合は、SSHを使用してLinuxシステムに `root` としてログインします。接続が拒否されたり、タイムアウトになった場合は、ログインタイムアウトが時間切れになるまで待ち、再試行します(この時間はサーバの設定によって変化します)。

9.16.2.3 接続にXを使用する場合

インストール済みシステムのIPL処理を行う場合、DASDからブートする前に、インストールの最初のフェーズで利用されたXサーバが有効で、引き続き利用できることを確認してください。YaSTはこのXサーバを使ってインストールを完了します。システムが起動されてもXサーバに適切なタイミングで接続できなければ、問題が起きる可能性があります。

10 SUSE Linux Enterpriseの登録とモジュール/拡張機能の管理

テクニカルサポート情報や製品のアップデートを入手するには、SUSE Customer CenterでSUSE Linux Enterprise Serverを登録してアクティブ化する必要があります。この登録はインストール中に行うことをお勧めします。これにより、最新の更新プログラムとパッチが提供されているシステムをインストールできるようになるからです。ただし、ネットワークに接続していない場合や登録手順を飛ばしたい場合は、後でインストール済みシステムからいつでも登録できます。

モジュールおよび拡張機能はシステムに機能を追加し、必要に応じてシステムをカスタマイズすることができます。これらのコンポーネントも登録される必要があります。YaSTまたはコマンドラインツールで管理できます。詳細については、項目「Modules and Extensions Quick Start」を参照してください。



注記: SUSEアカウント

SUSE Customer Centerでの登録にはSUSEアカウントが必要です。SUSEアカウントをまだ作成していない場合は、SUSEのカスタマーセンターのホームページ(<https://scc.suse.com/>)でアカウントを作成します。



ヒント: システムの登録解除

すべてのモジュールおよび拡張機能を含むシステムを完全に登録解除するには、コマンドラインツール **SUSEConnect** を使用します。システムを登録解除すると、登録サーバ上のそのエントリが削除され、モジュール、拡張機能、および製品それ自体のすべてのリポジトリが削除されます。

```
> sudo SUSEConnect -d
```

10.1 インストール時の登録

登録する最も簡単で推奨される方法は、インストール時に行う方法です。SUSE Linux Enterprise Serverの最新のパッチレベルをインストールできるだけでなく、追加のインストールメディアを提供する必要なくすべてのモジュールおよび拡張機能にアクセスできます。これはインストールするすべてのモジュールまたは拡張機能も該当します。登録プロセスの詳細については、[9.7項「登録」](#)を参照してください。

システムがインストール時に正常に登録された場合、YaSTはSUSE Customer Centerによって提供されるオンラインリポジトリを追加します。これにより、ローカルインストールソースが使用できなくなった場合に問題が発生するのを防ぎ、常にオンラインリポジトリから最新の更新が取得されるようになります。

10.2 自動展開時の登録

AutoYaSTを使用してインスタンスを自動的に展開する場合、AutoYaSTの制御ファイルに情報を書き込んで、システムをインストール中に登録することができます。詳細については、『AutoYaST Guide』、第4章「Configuration and installation options」、4.3項「System registration and extension selection」を参照してください。

10.3 インストールしたシステムからの登録

インストール中に登録をスキップした場合、またはシステムを再登録したい場合は、YaSTモジュール製品の登録またはコマンドラインツール [SUSEConnect](#) を使用して、いつでもシステムを登録できます。

10.3.1 YaSTでの登録

システムを登録するには、YaST > ソフトウェア > 製品の登録に移動します。最初にSUSE Linux Enterprise Serverを登録してから、使用可能にするモジュールおよび拡張機能を選択します。

！ 重要: モジュールおよび拡張機能

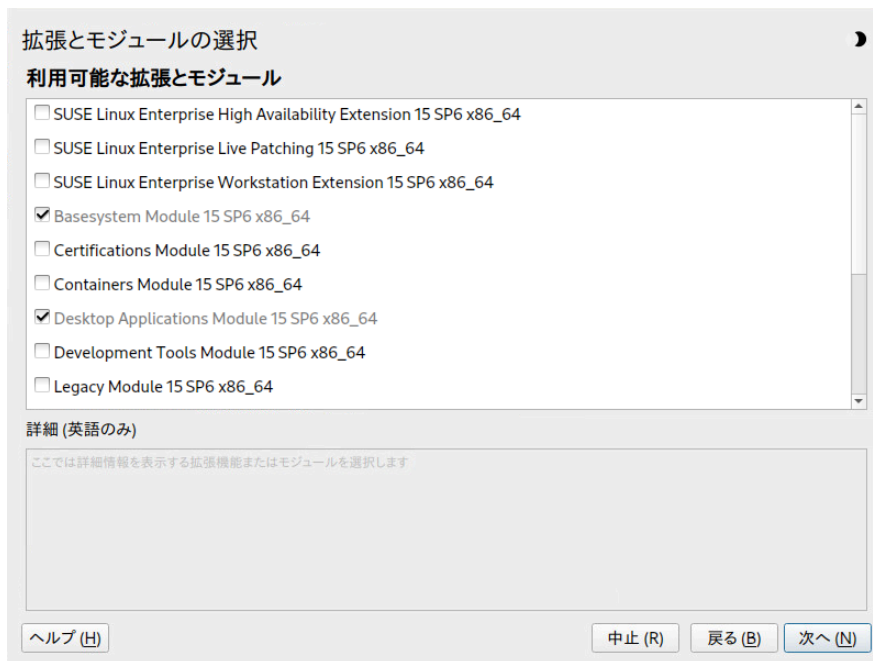
SLE-15-SP6-Full-ARCH-GM-media1.isoメディアからシステムをインストールし、登録をスキップした場合、インストール中に選択したすべてのモジュールおよび拡張機能を登録してください。登録されているモジュールおよび拡張機能のセキュリティアップデートおよびパッチのみ受信されます。

手順 10.1: YASTでの製品の登録

1. YaST > ソフトウェア > 製品の登録に移動します。



2. 各自または各自の組織が登録の管理に使用しているSUSEアカウントに関連付けられた電子メールアドレスを指定します。また、SUSE Linux Enterprise Serverに添付されている登録コードも入力します。
3. デフォルトでは、SUSE Customer Centerにシステムを登録します。組織でローカル登録サーバが提供されている場合は、自動検出されたサーバのリストからいずれかのサーバを選択できます。または、ローカルRMTサーバを使用してシステムを登録するにあるURLを指定してください。
4. 次へを選択して、登録プロセスを開始します。SUSE Linux Enterprise Serverは、選択したサーバで登録され、関連するリポジトリがシステムに追加されます。拡張機能とモジュールの選択ダイアログが開きます。



5. システムで使用可能にするすべてのモジュールと拡張機能を選択します。少なくとも、デフォルトのモジュール(Basesystem Module とServer Applications Module)を選択します。また、インストール時に追加した追加モジュールまたは拡張機能も選択してください。すべての拡張機能は追加の登録コードを購入する必要があります。次へで続行します。
6. 選択肢に応じて、1つ以上のライセンス契約を受諾する必要がある場合があります。すべてのコンポーネントが選択したサーバで登録され、関連付けられているリポジトリがシステムに追加されます。
7. YaSTパッケージインストーラが開いて、各モジュールのリリースパッケージ、またモジュールおよび拡張機能の選択に応じて、追加のパッケージがインストールされます。事前選択されているパッケージはすべて「選択解除しない」ことを強くお勧めします。ただし、追加のパッケージは選択解除してもかまいません。



登録プロセスを終了するには、了解および完了を選択します。

10.3.2 SUSEConnectを使用した登録

システム、およびモジュールと拡張機能の登録は、**SUSEConnect** を使用してコマンドラインから実行できます。このトピックについては、**man 8 SUSEConnect** を使用してインラインドキュメントを参照してください。

手順 10.2: SUSECONNECTでの製品の登録

1. SUSE Customer Centerで、SUSE Linux Enterprise Serverを登録するには、次のように **SUSEConnect** を実行します。

```
> sudo SUSEConnect -r REGISTRATION_CODE -e EMAIL_ADDRESS
```

ローカル登録サーバで登録するには、次のようにサーバのURLを入力します。

```
> sudo SUSEConnect -r REGISTRATION_CODE -e EMAIL_ADDRESS \
--url "https://suse_register.example.com/"
```

REGISTRATION_CODE は、SUSE Linux Enterprise Serverと一緒に受け取った登録コードで置き換えます。**EMAIL_ADDRESS** は、各自または各自の組織が登録の管理に使用しているSUSEアカウントに関連付けられた電子メールアドレスで置き換えます。

このプロセスは、Basesystem Module と Server Applications Module を登録し、関連するリポジトリをシステムに追加します。

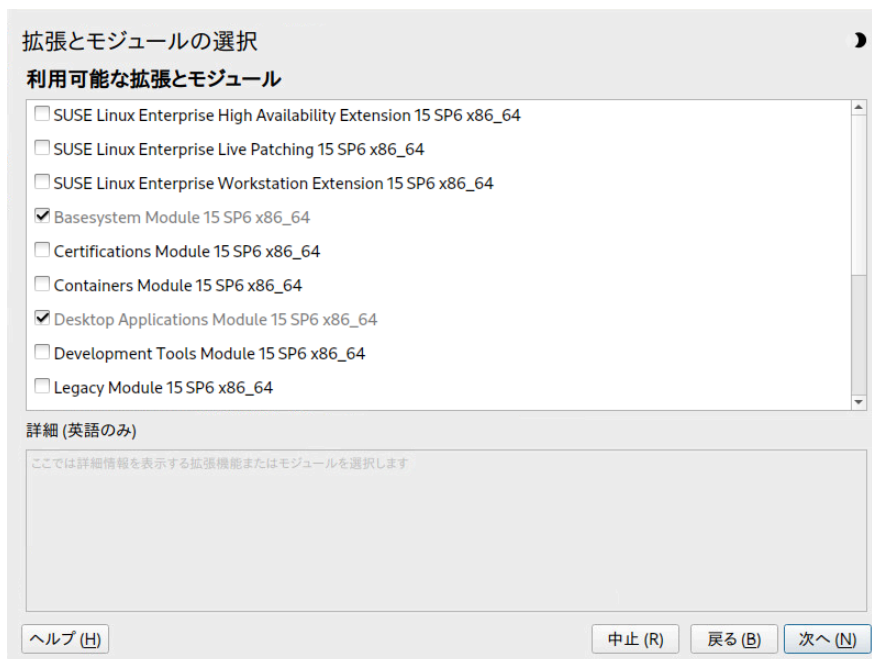
- 2つのデフォルトリポジトリを含むSUSE Linux Enterprise Serverがこれで登録されました。追加のモジュールまたは拡張機能を登録する場合は、10.4項「[実行中のシステムでのモジュールおよび拡張機能の管理](#)」で概説されるように進みます。

10.4 実行中のシステムでのモジュールおよび拡張機能の管理

システムにインストールされ登録された後でも、モジュールおよび拡張機能の追加と削除が可能です。そのためには、YaSTまたは**SUSEConnect**のいずれかを使用して行うことができます。追加情報については、項目「[Modules and Extensions Quick Start](#)」を参照してください。

10.4.1 YaSTを使用したモジュールおよび拡張機能の追加

1. YaST > ソフトウェア > システム拡張を起動します。



2. モジュールまたは拡張機能を追加するには、インストールするすべてのコンポーネントを選択します。すべての拡張機能は追加の登録コードが必要です。

- すべての追加コンポーネントは登録したサーバで登録され、関連付けられているリポジトリがシステムに追加されます。
- YaSTパッケージインストーラが開いて、各モジュールのリリースパッケージ、またモジュールおよび拡張機能の選択に応じて、追加のパッケージがインストールされます。事前選択されているパッケージはすべて「選択解除しない」ことを強くお勧めします。ただし、追加のパッケージは選択解除してもかまいません。プロセスを終了するには、了解および完了を選択します。

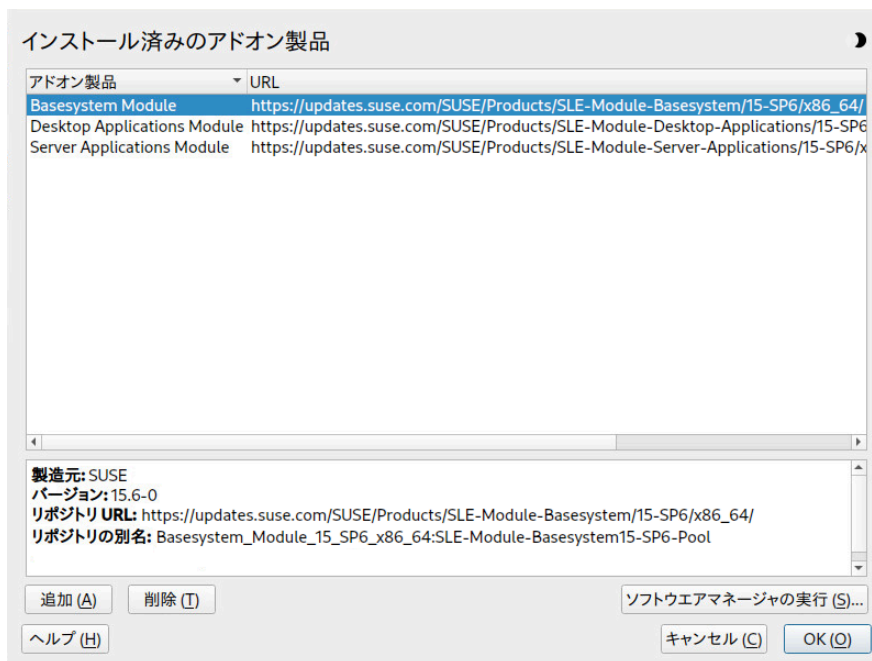


ヒント: モジュールの依存関係

他のパッケージに依存して機能することが可能なソフトウェアパッケージと同様に、モジュールには他のモジュールに対する依存関係がある場合があります。この場合、依存するモジュールが自動的にインストール用に選択されます。

10.4.2 YaSTを使用したモジュールおよび拡張機能の削除

- YaST > ソフトウェア > アドオン製品に移動します。



- 削除するモジュールまたは拡張機能を選択し、削除をクリックします。選択したコンポーネントのすべてのパッケージが削除されるという警告を確認します。

3. YaSTソフトウェアマネージャが開き、削除されるモジュールまたは拡張機能のすべてのインストール済みパッケージが一覧表示されます。それらすべてを削除するには、了解をクリックします。削除したモジュールまたは拡張機能のパッケージのアップデートは取得されなくなるため、これを実行することを強くお勧めします。パッケージを保持する場合は、削除する各モジュールまたは拡張機能の `*-release` パッケージを削除してください。

了解、次にOKで続行します。



警告: モジュールの削除

Basesystem Moduleは削除しないことに注意してください。Server Applications Moduleも削除しないことをお勧めします。



警告: 削除したモジュールおよび拡張機能のパッケージのアップデートはありません

削除したモジュールまたは拡張機能のパッケージを保持することを選択する場合は、これらのパッケージのアップデートは受信されなくなります。アップデートにはセキュリティの修正プログラムが含まれるため、当該パッケージを保持することにより、システムへのセキュリティリスクが生じる可能性があります。

10.4.3 SUSEConnectを使用したモジュールおよび拡張機能の追加または削除

1. 使用可能な拡張機能の概要を取得するには、`SUSEConnect -list-extensions` を実行します。

```
> sudo SUSEConnect -list-extensions
AVAILABLE EXTENSIONS AND MODULES

Basesystem Module 15 SP6 x86_64 (Installed)
Deactivate with: SUSEConnect -d -p sle-module-basesystem/15.6/x86_64

Containers Module 15 SP6 x86_64
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-containers/15.6/x86_64

Desktop Applications Module 15 SP6 x86_64
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-desktop-applications/15.6/x86_64

Development Tools Module 15 SP6 x86_64
```

```
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-development-tools/15.6/x86_64
```

```
SUSE Linux Enterprise Workstation Extension 15 SP6 x86_64
```

```
Activate with: SUSEConnect -p sle-we/15.6/x86_64 -r ADDITIONAL REGCODE
```

```
SUSE Cloud Application Platform Tools Module 15 SP6 x86_64
```

```
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-cap-tools/15.6/x86_64
```

```
SUSE Linux Enterprise Live Patching 15 SP6 x86_64
```

```
Activate with:
```

```
SUSEConnect -p sle-module-live-patching/15.6/x86_64 -r ADDITIONAL REGCODE
```

```
SUSE Package Hub 15 SP6 x86_64
```

```
Activate with: SUSEConnect -p PackageHub/15.6/x86_64
```

```
Server Applications Module 15 SP6 x86_64 (Installed)
```

```
Deactivate with: SUSEConnect -d -p sle-module-server-applications/15.6/x86_64
```

```
Legacy Module 15 SP6 x86_64
```

```
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-legacy/15.6/x86_64
```

```
Public Cloud Module 15 SP6 x86_64
```

```
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-public-cloud/15.6/x86_64
```

```
SUSE Enterprise Storage 6 x86_64
```

```
Activate with: SUSEConnect -p ses/6/x86_64 -r ADDITIONAL REGCODE
```

```
SUSE Linux Enterprise High Availability Extension 15 SP6 x86_64
```

```
Activate with: SUSEConnect -p sle-ha/15.6/x86_64 -r ADDITIONAL REGCODE
```

```
Web and Scripting Module 15 SP6 x86_64
```

```
Activate with: SUSEConnect -p sle-module-web-scripting/15.6/x86_64
```

MORE INFORMATION

You can find more information about available modules here:

<https://www.suse.com/products/server/features/modules.html>

2. 適切なコマンドを実行してコンポーネントを追加または削除します。拡張機能を追加するには追加の登録コードが必要です。



警告: モジュールの削除

ベースシステムモジュールは削除しないでください。Server Applications Moduleも削除しないことをお勧めします。



重要: パッケージの自動インストールまたは削除を行わない

SUSEConnect は、モジュールおよび拡張機能の追加または削除のみを行います。コンポーネントの登録または登録解除、コンポーネントのリポジトリの有効化または無効化を行います。パッケージのインストールや削除は行いません。これを自動的に行いたい場合は、YaSTを使用してモジュールおよび拡張機能を管理します。

モジュールまたは拡張機能を追加するとき、**SUSEConnect** はデフォルトのパッケージまたはパターンをインストールしません。これを手動で行うには、ZypperまたはYaST > ソフトウェア管理を使用します。

モジュールまたは拡張機能を削除するとき、**SUSEConnect** はクリーンアップを実行しません。モジュールまたは拡張機能のパッケージはシステムにインストールされたままですが、リポジトリから更新されなくなります。これらの「孤立した」パッケージをリストするには、**zypper packages --orphaned** を実行します。1つ以上のパッケージを削除するには、**zypper remove PACKAGE [ANOTHER_PACKAGE]** を実行します。または、YaST > ソフトウェア管理、表示 > パッケージの分類 > 孤立したパッケージを使用して、孤立したパッケージを一覧表示して削除します。



警告: 削除したモジュールおよび拡張機能のパッケージのアップデートはありません

削除したモジュールまたは拡張機能のパッケージを保持することを選択する場合は、これらのパッケージのアップデートは受信されなくなります。アップデートにはセキュリティの修正プログラムが含まれるため、当該パッケージを保持することにより、システムへのセキュリティリスクが生じる可能性があります。

10.5 SUSEConnectのkeep-aliveタイマー

バージョン0.3.33以降、SUSEConnectパッケージには、次の2つの `systemd` ユニットが付属しています。

- `suseconnect-keepalive.service`: オンデマンドで **SUSEConnect --keep-alive** コマンドを実行するサービス。
- `suseconnect-keepalive.timer`: 1日1回 `suseconnect-keepalive.service` サービスを実行するタイマー。

これらのユニットは、SUSEカスタマーセンターまたは登録サーバでシステム情報を最新の状態に保ち、サブスクリプションの使用状況に関する正確なデータを提供する責任があります。

SUSEConnect --keep-alive コマンドは、システムが最後に確認された時刻とそのハードウェア情報を登録サービスによって更新します。



注記: タイマーは自動的に有効になる

SUSEConnectパッケージがインストールまたは更新され、そのバージョンが上記のものと同様かそれ以上になると、キープアライブタイマーが自動的に有効になります。



ヒント: SUSEConnect keep-aliveタイマーの無効化

システムでSUSEConnect keep-aliveタイマーを実行しない選択をする場合、**systemctl** を使用して無効にできます。

```
> sudo systemctl disable --now suseconnect-keepalive.timer
```

タイマーを無効にした後にSUSEConnectパッケージを更新しても再度有効にはなりません。

11 エキスパートパーティショナ

高性能のシステム設定には、特定のディスクセットアップが必要です。インストール中に、すべての一般的なパーティショニングタスクを実行できます。

ブロックデバイスで固定的なデバイス名を取得するには、`/dev/disk/by-id` または `/dev/disk/by-uuid` の下のブロックデバイス名を使用します。

論理ボリュームマネージャ(LVM)は、ディスクパーティショニング用のスキーマで、標準的なセットアップで使用される物理パーティショニングよりもずっと柔軟性が高くなるように設計されています。そのスナップショット機能を利用すれば、簡単にデータバックアップを作成できます。RAID (Redundant Array of Independent Disks)を使用すれば、データの整合性、パフォーマンス、および耐障害性が向上します。SUSE Linux Enterprise ServerはマルチパスI/Oもサポートします(詳細については、『ストレージ管理ガイド』、第18章「デバイスのマルチパスI/Oの管理」を参照してください)。また、iSCSIをネットワークディスクとして使用する選択肢もあります(iSCSIの詳細については、『ストレージ管理ガイド』、第15章「IPネットワークの大容量記憶域: iSCSI」を参照してください)。



警告: ディスク容量単位

パーティション分割の目的で、ディスク容量は10進単位ではなく2進単位で測定されることに注意してください。たとえば、`1GB`、`1GiB` または `1G` のサイズを入力する場合、すべて1GB(ギガバイト)ではなく、1GiB(ギビバイト)を示します。

バイナリ

1 GiB = 1 073 741 824 バイト。

10進

1 GB = 1 000 000 000 バイト。

差異

1 GiB ≈ 1.07 GB。

11.1 熟練者向けパーティション設定の使用

熟練者向けパーティション設定(図11.1「YaSTのパーティション設定」)を使用して、パーティションの追加、削除、サイズ変更、および編集に加えて、ソフトRAIDとLVMの設定にアクセスすることもできます。



警告: 稼働中システムのパーティション再設定

実行中にシステムのパーティションを再設定できますが、誤操作によるデータ損失のリスクが非常に高くなります。インストールしたシステムのパーティション再設定はできるだけ避けるようにし、行う場合には常に再設定の前にデータの完全なバックアップを作成してください。

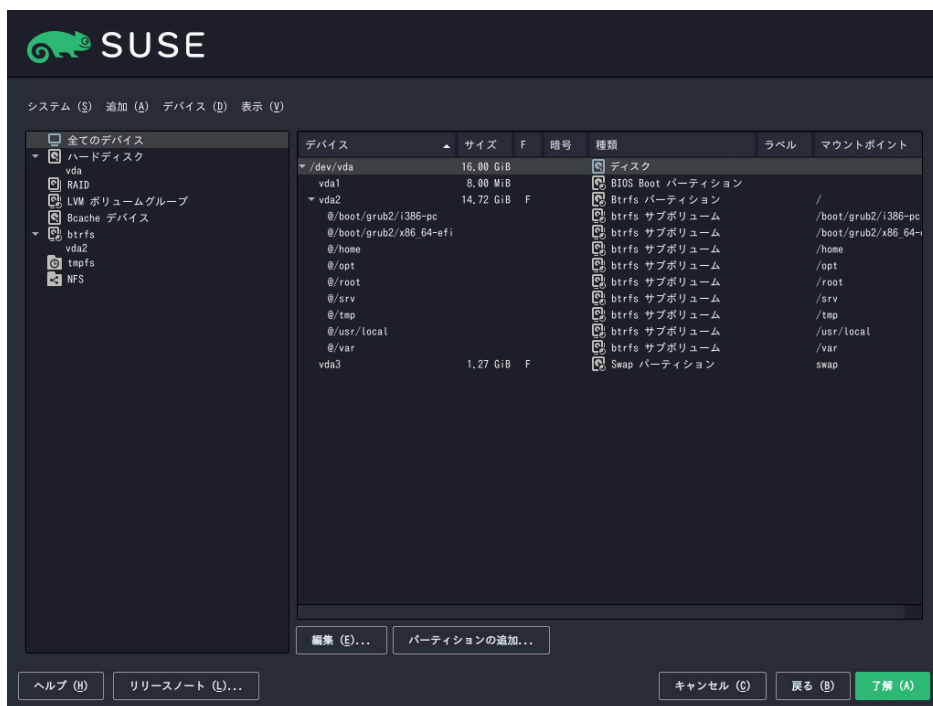


図 11.1: YASTのパーティション設定



ヒント: IBM Z: デバイス名

IBM Zは、DASD、zFCP、およびSCSIハードディスクしか認識できません。IDEハードディスクはサポートされていません。これが理由で、これらのデバイスは、パーティションテーブル内で dasda または sda という名前が表示され、最初に認識されるデバイスになります。

接続されているすべてのハードディスクの既存パーティションまたは提案パーティションが、YaSTのエキスパートパーティショナダイアログのAvailable Storage (使用できるストレージ)にすべて一覧表示されます。ハードディスク全体は、番号のないデバイスとしてリストされます(/dev/sda(または/dev/dasda)など)。パーティションは、/dev/sda1(または/dev/dasda1)など、それらのデバイスの一部としてリストされます。ハードディスクのサイズ、タ

イブ、暗号化のステータス、ファイルシステム、マウントポイントと、ハードディスクのパーティションも表示されます。マウントポイントには、Linuxファイルシステムツリー内のどこにパーティションが表示されるかが指定されています。

いくつかの機能ビューが左側のシステムビューに表示されます。これらのビューを使用すると、既存のストレージ設定に関する情報の収集、機能(RAID、Volume Management、Crypt Files など)の設定、および追加機能(Btrfs、NFS、TMPFS など)を持つファイルシステムの表示が行えます。

インストール中、エキスパートダイアログで作業中の場合は、未使用のハードディスクスペースも表示され、自動的に選択されます。SUSE Linux Enterprise Serverにさらにディスク容量を提供するには、パーティションのリストの下から順に必要な容量を解放してください。

11.1.1 パーティションテーブル

SUSE Linux Enterprise Serverでは、さまざまな「パーティションテーブル」の使用と作成が可能です。パーティションテーブルは、「ディスクラベル」と呼ばれることもあります。パーティションテーブルは、コンピュータのブートプロセスには不可欠です。新たに作成したパーティションテーブルのパーティションからマシンをブートする場合、そのテーブルの形式がファームウェアでサポートされていることを必ず確認してください。

パーティションテーブルを変更するには、システムビューで関連のディスク名をクリックし、エキスパート > 新しいパーティションテーブルの作成の順に選択します。

11.1.1.1 マスタブートレコード

マスタブートレコード(MBR)は、IBM PCで使用されているレガシパーティションテーブルです。MS-DOSパーティションテーブルと呼ばれることもあります。MBRでサポートされているのは、4つのプライマリパーティションのみです。ディスクにMBRが存在している場合、SUSE Linux Enterprise Serverでは、MBR内に追加パーティションを作成することができます。これらはインストールターゲットとして使用可能です。

パーティションは4つしか許可されないという制限は、「拡張パーティション」を作成することによって克服できます。この拡張パーティション自体もプライマリパーティションであるため、その中に複数の「論理パーティション」を格納することができます。

UEFIファームウェアでは、通常、MBRからのレガシモードでのブートがサポートされていません。

11.1.1.2 GPTパーティションテーブル

UEFIコンピュータでは、デフォルトで「GUIDパーティションテーブル」(GPT)が使用されています。SUSE Linux Enterprise Serverは、ディスク上にそれ以外のパーティションテーブルが存在しないときにGPTを作成します。

古いBIOSファームウェアでは、GPTパーティションからのブートはサポートされていません。

次のいずれかの機能を使用するには、GPTパーティションテーブルが必要です。

- 4つを超えるプライマリパーティション
- UEFIセキュアブート
- 2TBを超えるディスクの使用



注記: Parted 3.1以前のバージョンを使用して作成された、誤ったラベルを付けられたパーティション

Parted 3.1以前のバージョンで作成されたGPTパーティションでは、新しいLinux固有のGPT GUIDではなく、Microsoft Basic Dataパーティションタイプが使用されています。Parted 3.1より後のバージョンでは、このようなパーティションに `msftdata` という誤解を招くフラグが付けられます。このため、さまざまなディスクツールがこのようなパーティションにWindows Data Partitionのようなラベルを付けます。

このフラグを削除するには、次のコマンドを実行します。

```
# parted DEVICE set PARTITION_NUMBER msftdata off
```

11.1.1.3 IBM Z上のパーティションテーブル

IBM Zプラットフォーム上のSUSE Linux Enterprise Serverでは、SCSIハードディスクとDASD (Direct Access Storage Device)をサポートしています。SCSIディスクは上述の方法でパーティション設定することが可能ですが、DASDではパーティションテーブルに指定できるパーティションエントリが3つに限られます。

11.1.2 パーティション

YaSTパーティショナでは、複数のファイルシステムのパーティションを作成してフォーマットできます。SUSE Linux Enterprise Serverで使用されているデフォルトのファイルシステムは Btrfs です。詳細については、[11.1.2.2項「Btrfsパーティショニング」](#)を参照してください。

その他の一般的に使用されているファイルシステムも利用可能です：

Ext2、Ext3、Ext4、FAT、XFS、Swap、および UDF。

11.1.2.1 パーティションの作成

パーティションを作成するには、ハードディスクを選択して、空領域を含むハードディスクを選択します。実際の変更は、パーティションタブで行うことができます。

1. 追加をクリックして、新しいパーティションを作成します。MBRを使用する際には、プライマリパーティションまたは拡張パーティションの作成を指定します。拡張パーティション内には複数の論理パーティションを作成できます。詳細については、[11.1.1項「パーティションテーブル」](#)を参照してください。
2. 新しいパーティションのサイズを指定します。パーティションされていないすべての空きスペースの占有とカスタムサイズの入力のいずれかを選択できます。
3. 使用するファイルシステムと、マウントポイントを選択します。YaSTによって、作成する各パーティション用のマウントポイントが提案されます。別のマウント方法(ラベルによるマウントなど)を使用するには、Fstabオプションを選択します。
4. セットアップで必要な場合は、追加のファイルシステムオプションを指定します。たとえば、永続的デバイス名が必要な場合に必要になります。使用できるオプションの詳細については、[11.1.3項「パーティションの編集」](#)を参照してください。
5. 完了をクリックして、パーティション設定を適用し、パーティション設定モジュールを終了します。
インストール時にパーティションを作成した場合は、インストール概要画面に戻ります。

11.1.2.2 Btrfsパーティショニング

rootパーティションのデフォルトのファイルシステムはBtrfsです。詳細については、『[管理ガイド](#)』、第10章「[Snapperを使用したシステムの回復とスナップショット管理](#)」および『[ストレージ管理ガイド](#)』、第1章「[Linuxファイルシステムの概要](#)」を参照してください。ルート

ファイルシステムはデフォルトのサブボリュームなので、作成されたサブボリュームのリストには表示されません。デフォルトのBtrfsサブボリュームは、通常のファイルシステムとしてマウントできます。

！ 重要: 暗号化されたルートパーティションのBtrfs

デフォルトのパーティション分割設定では、Btrfsのルートパーティションは /boot 付きのディレクトリになります。ルートパーティションを暗号化する場合は、デフォルトのMSDOSタイプではなく、GPTパーティションテーブルタイプを使用してください。そうでないと、GRUB2ブートローダは、2段階目のローダ用のスペースを十分に確保できません。

Btrfsサブボリュームのスナップショットは、手動で作成できるほか、システムイベントに基づいて自動的に作成することもできます。たとえば、ファイルシステムを変更する場合、変更の前後に、**zypper** によって **snapper** コマンドが呼び出され、スナップショットが作成されます。これは、**zypper** によって行われた変更が満足できず、以前の状態に戻りたい場合に役立ちます。**snapper** によって呼び出された **zypper** は、デフォルトでルートファイルシステムのスナップショットを作成するため、特定のディレクトリをスナップショットから除外するのは理にかなっていません。YaSTが次のサブボリュームを個別に作成することを推奨するのはそのためです。

/boot/grub2/i386-pc、/boot/grub2/x86_64-efi、/boot/grub2/powerpc-ieee1275、/boot/grub2/s390x-emu

ブートローダ設定のロールバックはサポートされていません。これらのディレクトリは、アーキテクチャ固有です。最初の2つのディレクトリはAMD64/Intel 64マシン上に存在し、その後の2つのディレクトリはそれぞれIBM POWERとIBM Z上に存在します。

/home

/home が独立したパーティションに存在していない場合、ロールバック時のデータ損失を避けるために除外されます。

/opt

サードパーティ製品は通常、/opt にインストールされます。ロールバック時にこれらのアプリケーションがアンインストールされるのを避けるために除外されます。

/srv

WebおよびFTPサーバ用のデータが含まれています。ロールバック時にデータが失われるのを避けるために除外されます。

/tmp

スナップショットから除外される一時ファイルとキャッシュを含むすべてのディレクトリ。

/usr/local

このディレクトリは、ソフトウェアの手動インストール時に使用します。ロールバック時にこれらのインストール済みソフトウェアがアンインストールされるのを避けるために除外されます。

/var

このディレクトリには、ログ、一時キャッシュ、/var/optのサードパーティ製品など、多くのバリアブルファイルが含まれており、仮想マシンのイメージとデータベースのデフォルトの場所です。したがって、このサブボリュームはスナップショットからすべてのこのバリアブルデータを除外するように作成され、コピーオンライトが無効になっています。



ヒント: Btrfsパーティションのサイズ

スナップショットを保存すると、さらにディスク領域が必要になるため、Btrfs用に十分な領域を確保しておくことをお勧めします。スナップショットとデフォルトのサブボリュームを含むルートBtrfsパーティションの最小サイズは16GBですが、SUSEでは少なくとも32GB、または/homeが別のパーティションに存在しない場合はそれ以上を推奨しています。

11.1.2.3 YaSTを使用したBtrfsサブボリュームの管理

YaSTの熟練者向けパーティション設定モジュールでBtrfsパーティションのサブボリュームを管理できるようになりました。新しいサブボリュームを追加したり、既存のサブボリュームを削除したりすることができます。

手順 11.1: YASTによるBTRFSサブボリューム

1. 左側のペインでBtrfsを選択します。
2. サブボリュームを管理する必要があるBtrfsパーティションを選択します。
3. サブボリュームを編集するのか、追加するのか、削除するのかに応じて、次の手順を実行します。

- a. サブボリュームを編集するには、リストからサブボリュームを選択し、編集をクリックします。その後、ボリュームの copy-on-write を無効にする (noCoWを選択する)か、ボリュームのサイズを制限することができます。了解をクリックして終了します。
- b. 新しいサブボリュームを追加するには、サブボリュームの追加をクリックし、そのパスを入力します。オプションで、ボリュームの copy-on-write を無効にする (noCoWを選択する)か、ボリュームのサイズを制限することができます。了解をクリックして終了します。
- c. サブボリュームを削除するには、リストからサブボリュームを選択し、削除をクリックします。はいをクリックして、削除を確認します。
- d.



図 11.2: YASTのパーティショナでのBTRFSサブボリューム

4. 完了をクリックしてパーティショナを閉じます。

11.1.3 パーティションの編集

新規パーティションの作成または既存パーティションの変更の際には、さまざまなパラメータを設定できます。新規パーティションの場合は、YaSTで設定されているデフォルトパラメータで十分であることが普通で、これらを変更する必要はありません。パーティション設定を手動で編集するには、以下の手順に従ってください。

1. パーティションを選択します。
2. 編集をクリックして、パーティションの編集およびパラメータ設定を実行します。

ファイルシステムID

この段階でパーティションをフォーマットしたくない場合でも、パーティションにファイルシステムIDを割り当て、パーティションが正しく登録されるようにします。典型的な値は、Linux、Linux swap、Linux LVM、およびLinux RAIDです。

ファイルシステム

パーティションのファイルシステムを変更するには、パーティションをフォーマットするをクリックし、ファイルシステムのリストでファイルシステムのタイプを選択します。

SUSE Linux Enterprise Serverでは、数種類のファイルシステムをサポートしています。Btrfsは、高度な機能を備えていることから、rootパーティションに最適なLinuxファイルシステムです。Btrfsは、コピーオンライト機能、スナップショットの作成、マルチデバイススパニング、サブボリュームなどの有用なテクニックをサポートします。XFS、Ext3、およびExt4は、ジャーナリングファイルシステムです。これらのファイルシステムでは、動作中にログに記録された書き込みプロセスを使用して、システムクラッシュ後にシステムを迅速に復元できます。Ext2は、ジャーナリングファイルシステムではありませんが、管理にあまりディスクスペースがいらないので、小さなパーティションには十分なシステムです。

rootパーティションのデフォルトのファイルシステムはBtrfsです。追加パーティションのデフォルトのファイルシステムはXFSです。

UDFファイルシステムは、書き換え可能および書き換え不可な光メディア、USBフラッシュドライブ、ハードディスクでは使用できません。複数のオペレーティングシステムでサポートされています。

スワップは、パーティションの仮想メモリとしての使用を可能にする特別なフォーマットです。最小256MBのスワップパーティションを作成します。ただし、スワップスペースを使い果たした場合は、スワップスペースを追加する代わりに、システムにメモリを追加することを検討してください。



警告: ファイルシステムの変更

ファイルシステムを変更したり、パーティションを再フォーマットすると、パーティションからすべてのデータが完全に削除され、復元することができなくなります。

各種ファイルシステムの詳細については、『ストレージ管理ガイド』を参照してください。

デバイスの暗号化

暗号化を有効にした場合、すべてのデータは暗号化された状態で、ハードディスクに書き込まれます。これにより、機密データのセキュリティが向上しますが、暗号化の処理に時間がかかるので、システムの処理速度が低下します。ファイルシステムの暗号化の詳細については、11.2項「デバイスの暗号化」と『Security and Hardening Guide』、第12章「Encrypting partitions and files」を参照してください。

マウントポイント

ファイルシステムのツリー内でパーティションをマウントするディレクトリを指定します。YaSTによる推奨ディレクトリから選択するか、他の任意のディレクトリ名を入力します。

fstabのオプション

グローバルファイルシステム管理ファイル(/etc/fstab)にあるさまざまなパラメータを指定します。ほとんどの設定では、デフォルト設定で動作します。たとえば、ファイルシステムIDをデバイス名からボリュームラベルに変更できます。ボリュームラベルには、/およびスペース以外のすべての文字を使用することができます。

永続的なデバイス名を取得するには、マウントオプションの デバイスID、UUID、またはラベルを使用します。SUSE Linux Enterprise Serverでは、永続的なデバイス名がデフォルトで有効になっています。



注記: IBM Z: パスによるマウント

IBM Zでは、デバイスをIDでマウントしていると、クローニングの目的でディスクからディスクへのコピーを使用したときに障害が発生するので、デフォルトで /etc/fstab のパスによってデバイスがマウントされます。

パーティションをそのラベルでマウントしたい場合は、ボリュームラベルテキストエントリでラベルを定義する必要があります。たとえば、/home にマウントするパーティションには、パーティションラベル HOME を使用できます。

ファイルシステムでクォータを使用する場合は、マウントオプションクォータサポートを有効にするを使用します。このオプションを指定しておかないと、YaSTのユーザ管理モジュールでユーザのクォータを定義できません。ユーザクォータの設定方法の詳細については、『管理ガイド』、第6章「YaSTによるユーザの管理」、6.3.3項「クォータの管理」を参照してください。

Btrfsサブボリュームにクォータを指定する場合は、『ストレージ管理ガイド』、第1章「Linuxファイルシステムの概要」、1.2.5項「サブボリュームに対するBtrfsクォータのサポート」を参照してください。

- 完了を選択して、変更を保存します。



注記: ファイルシステムのサイズ変更

既存ファイルシステムのサイズを変更するには、パーティションを選択し、サイズ変更をクリックします。パーティションはマウント中にはサイズ変更できないので注意してください。パーティションをサイズ変更するには、パーティションの実行前に該当するパーティションをアンマウントします。

11.1.4 熟練者向けオプション

システムビューペインでハードディスクデバイス(sdaなど)を選択すると、エキスパートパーティションウィンドウの右下部分にあるエキスパートメニューにアクセスできるようになります。メニューには、次のオプションが含まれています。

新しいパーティションテーブルの作成

このオプションを使用すると、選択したデバイス上に新しいパーティションテーブルを作成できます。



警告: 新しいパーティションテーブルの作成

新しいパーティションテーブルをデバイス上に作成すると、そのデバイスからすべてのパーティションとそのデータが削除され、復元できなくなります。

このディスクのクローンを作成

このオプションを使用すると、デバイスのパーティションレイアウト(データを含まない)を他の使用可能なディスクデバイスに複製できます。

11.1.5 [詳細設定]

コンピュータのホスト名(システムビューペインのツリー最上位にある名前)を選択すると、エキスパートパーティションウィンドウの右下にある設定メニューにアクセスできるようになります。メニューには、次のオプションが含まれています。

iSCSIの設定

IPブロックデバイス上でSCSIにアクセスするには、まず、iSCSIを設定する必要があります。これによって、利用可能な追加デバイスがメインパーティションリストに表示されます。

マルチパスの設定

このオプションを選択すると、サポートされている大容量記憶装置に対してマルチパス機能拡張を設定できます。

11.1.6 パーティション設定に関するヒント

以降のセクションでは、システムの設定時に正しい決定を下すために役立つパーティション設定に関するヒントを示します。

11.1.6.1 シリンダ番号

パーティション設定ツールによっては、パーティションのシリンダの番号を 0 または 1 で開始します。シリンダ数を計算するには、最後と最初のシリンダ番号の差に1を加えます。

11.1.6.2 使用 swap

swapは、使用可能な物理メモリの拡張に使用します。その結果、使用可能な物理RAMより多くのメモリを使用することが可能になります。2.4.10以前のカーネルのメモリ管理システムでは、安全措置としてswapが必要でした。そして、swap領域にRAMの2倍のサイズがないと、システムパフォーマンスが低下していました。これらの制限はもはや存在しません。

Linuxでは、LRU(「Least Recently Used」)と呼ばれるページを使用して、メモリからディスクへ移動する可能性のあるページを選択します。したがって、実行中のアプリケーションがより多くのメモリを使用できるだけでなく、キャッシングもさらにスムーズに機能します。

アプリケーションが最大許容メモリを割り当てようとする、swapに伴う問題が発生する可能性があります。次の3つの主要なシナリオを検討します。

スワップのないシステム

アプリケーションは最大許容メモリを取得します。すべてのキャッシュが解放されるので、他のすべてのアプリケーションの速度が低下します。数分後に、カーネルのout-of-memory kill(メモリ不足解消)のメカニズムがアクティブになり、プロセスを終了させます。

中程度のスワップ(128MB~512MB)を持つシステム

まず、スワップのないシステムと同様に、システム速度が低下します。すべての物理RAMが使い果たされると、スワップ領域も使用されます。この時点で、システムが非常に遅くなり、リモートからコマンドを実行することが不可能になります。スワップ領域を実行するハードディスクの速度によっては、out-of-memory kill(メモリ不足解消)メカニズムが問題を解決するまで、システムのこの状態が約10分から15分続きます。ただし、コンピュータが「ディスクへのサスペンド」を実行する場合は、一定量のスワップが必要になります。その場合、スワップには、メモリから必要なデータを取り込めるだけの大きさ(512MB~1GB)が必要です。

大量のスワップ(数GB)を持つシステム

この場合、暴走して過剰にスワップするアプリケーションがないことが望ましい条件です。そのようなアプリケーションを使用すると、システムが回復するまで長い時間がかかります。その間に、他のプロセスでタイムアウトや障害が発生する可能性があります。その場合は、障害が発生したプロセスを終了しても、システムが未定義状態のままになります。その場合は、ハードマシンのリブートを実行して、システムの再実行を試行します。大量のスワップが役立つのは、この機能に依存するアプリケーションがある場合です。そのようなアプリケーション(データベース、グラフィック操作プログラムなど)は、多くの場合、ニーズに応じてハードディスクの領域を直接使用するオプションを持っています。大量のスワップ領域を使用する代わりに、このオプションを使用することをお勧めします。

暴走はしないものの、しばらくするとスワップをさらに必要とするシステムの場合は、スワップ領域をオンラインで拡張できます。スワップ領域用パーティションを準備している場合は、YaSTでそのパーティションを追加します。使用可能なパーティションがない場合は、スワップファイルを使用してスワップを拡張することもできます。スワップファイルはパーティションよりも動作速度が遅いことが普通ですが、物理RAMと比べるとどちらもきわめて低速なので、実際の違いは無視できます。

手順 11.2: 手動によるスワップファイルの追加

実行中のシステムにスワップファイルを追加するには、次の手順に従います。

1. システム内で空ファイルを作成します。たとえば、128MBのスワップファイルを `/var/lib/swap/swapfile` に追加するには、次のコマンドを使用します。

```
> sudo mkdir -p /var/lib/swap
> sudo dd if=/dev/zero of=/var/lib/swap/swapfile bs=1M count=128
```

2. このスワップファイルを次のコマンドで初期化します。

```
> sudo mkswap /var/lib/swap/swapfile
```



注記: **mkswap**でフォーマットするとスワップパーティションのUUIDが変更される

可能であれば、**mkswap**で既存のスワップパーティションを再フォーマットしないでください。**mkswap**で再フォーマットすると、スワップパーティションのUUIDの値が変更されます。YaSTで再フォーマットするか(`/etc/fstab`が更新されます)、`/etc/fstab`を手動で調整します。

3. スワップを次のコマンドで有効にします。

```
> sudo swapon /var/lib/swap/swapfile
```

このスワップファイルを無効にするには、次のコマンドを使用します。

```
> sudo swapoff /var/lib/swap/swapfile
```

4. 次のコマンドで、現在使用可能なスワップ領域を確認します。

```
> cat /proc/swaps
```

ただし、この時点では、これは一時的なスワップ領域にすぎません。次の再起動後は使用されなくなります。

5. このスワップファイルを永久に有効にするには、次の行を `/etc/fstab` に追加します。

```
/var/lib/swap/swapfile swap swap defaults 0 0
```

11.1.7 パーティション設定とLVM

熟練者向けパーティション設定から、システムビューペインにあるボリューム管理項目をクリックして、LVM設定にアクセスします。ただし、システムに有効なLVM設定がすでに存在する場合は、セッションの初期LVM設定時に、そのLVM設定が自動的にアクティブになります。この場合、パーティション(アクティブ化されたボリュームグループに属する)を含むすべてのディスクの再パーティション設定は不可能です。Linuxカーネルは、ハードディスクのパー

パーティションが使用中の場合は、そのディスクの変更されたパーティションテーブルを再読み込みすることはできません。有効なLVM設定がシステムにすでに存在する場合は、物理的なパーティション再設定は必要ありません。代わりに、論理ボリュームの設定を変更します。

物理ボリューム(PV)の先頭では、そのボリュームに関する情報がパーティションに書き込まれます。こうしたパーティションをLVM以外の目的で再使用するには、このボリュームの先頭を削除しておくようにお勧めします。たとえば、VG `system` およびPV `/dev/sda2` では、これは、次のコマンドで行うことができます。

```
dd if=/dev/zero of=/dev/sda2 bs=512 count=1
```



警告: ブート用ファイルシステム

ブートに使用するファイルシステム(rootファイルシステムまたは `/boot`)をLVM論理ボリュームに格納しないでください。通常の物理パーティションに格納してください。

LVMの詳細については、『ストレージ管理ガイド』を参照してください。

11.2 デバイスの暗号化

Linux Unified Key Setup (LUKS)は、Linuxのディスク暗号化標準です。標準化されたディスク上のフォーマットを提供し、ユーザがデータをシームレスに転送または移行できるようにします。

LUKSはブロックデバイスの暗号化に使用されます。暗号化されたデバイス内の内容は任意であるため、スワップパーティションを含むあらゆるファイルシステムを暗号化できます。暗号鍵やパラメータなど(暗号の種類や鍵サイズなど)の必要なセットアップ情報はすべてパーティションヘッダ内に保存されます。

暗号化はマルチレイヤアプローチで実施されます。最初に、マスタキーを使用してブロックデバイスが暗号化されます。次に、このマスタキーがそれぞれ有効なユーザキーで暗号化されます。ユーザキーは、パスフレーズ、FIDO2セキュリティキー、TPM、またはスマートカードから生成されます。このマルチレイヤアプローチにより、ユーザはブロックデバイス全体を再暗号化することなくパスフレーズを変更することができます。

LUKSの詳細については『Security and Hardening Guide』、第13章「Storage encryption for hosted applications with cryptctl」を参照してください。

11.2.1 暗号化方式

デバイスを暗号化するには、11.1.3項「パーティションの編集」の手順に従ってください。



ヒント: YaSTでのLUKS2サポートの有効化

LUKS2暗号化は、SUSE Linux Enterprise 15 SP4以降のYaSTパーティション設定でサポートされていますが、明示的に有効にする必要があります。これには2通りの方法があります。

1. ブート時に設定する場合は、カーネルコマンドラインに対して `YAST_LUKS2_AVAILABLE` パラメータを追加します。ブートパラメータについては、[第8章「ブートパラメータ」](#)を参照してください。
2. YaST設定でのインストール時に設定する場合:
 - グラフィカルインタフェースでは、`Ctrl - Alt - Shift - C` を押します。
 - テキストインタフェースでは、`Ctrl - D` を押してから、`Shift - C` を押しします。

[`Enable Experimental LUKS2 Encryption Support` (実験中のLUKS2暗号化サポートの有効化)] をオンにし、`[OK]` を押して設定画面を閉じます。

LUKS2サポートを有効化しない場合、暗号化方式の選択は表示されず、暗号化パスワードの入力のみが必要となります。

通常のLUKS1

この方式では、LUKS1を使用してデバイスを暗号化できます。暗号化パスワードを指定する必要があります。追加のパスワード(合計8つまで)は、後で `cryptsetup luksAddKey` を使用して追加できます。

通常のLUKS2

LUKS2は、破損に強い新しいバージョンのヘッダ形式を使用し、最大32個のユーザキーとデバイスラベルをサポートします。暗号化パスワード、およびそのパスフレーズを保護するために使用されるパスワードベースの鍵導出関数(PBKDF)を指定する必要があります([11.2.2項「パスワードベースの鍵導出関数」](#)を参照)。

Pervasive LUKS2 (全方位型LUKS2) (IBM Zのみ)

この方式では、CCAモードで設定されたCrypto Express暗号化コプロセッサで処理されたマスタセキュアキーで、LUKS2を使用してデバイスを暗号化できます。暗号化システムにこのボリュームに関連付けられているセキュアキーがすでに含まれている場合、そのキーが使用されます。含まれていない場合、新しいセキュアキーが生成され、システ

ムに登録されます。そのマスタキーへのアクセスを保護するために使用される暗号化パスワードを指定する必要があります。さらに、システム内にいくつかのAPQNがある場合は、使用する対象を選択できます。

全方位型暗号化の詳細については、<https://www.ibm.com/docs/en/linux-on-systems?topic=security-pervasive-encryption> を参照してください。

揮発性の乱数鍵による暗号化 (スワップデバイスのみ)

この方式では、ブート時にランダムに生成された鍵でスワップデバイスを暗号化します。したがって、ハードディスクへのハイパーネーションはサポートされません。スワップデバイスは起動のたびに再暗号化され、それ以前の内容は破棄されます。データの損失を回避するため、ご使用のシステムでハイパーネーションを無効にし、代わりにシャットダウンするように設定してください。

スワップデバイスが再暗号化されるたびに、暗号鍵に加えて、デバイスラベルとUUIDが変化するため、どちらもランダムに暗号化されたスワップデバイスをマウントする有効なオプションではありません。そのため、`/etc/crypttab` ファイル内では、スワップデバイスが、再起動ごとに変化しない一定の名前で参照されるようにしてください。たとえば、スワップパーティションでは、パーティションのデバイス名ではなく、udevのデバイスIDやパスを使用する方が安全です。そのデバイス名は、次のブート時に別のパーティションに割り当てられる可能性があるからです。そうすると、そのスワップデバイスではなく、間違ったデバイスを暗号化してしまう可能性があります。

YaSTは、デバイス名を常に使用するように設定した場合(パーティション設定の設定セクションを参照)を除き、`/etc/crypttab` 内で変化しない名前を使用しようとします。ただし、一部のデバイスの場合、完全に変化しない名前を見つけることができない場合があります。揮発性の鍵による暗号化は、その影響についてよく理解したうえで使用してください。

Protected Swap (保護されたスワップ) (スワップデバイスのみ)

この方式では、暗号化コプロセッサを必要とせずに、揮発性保護AES鍵でスワップデバイスを暗号化します。これは Encryption with Volatile Random Key 方式の改良版ですが、この方式に関するすべての考慮事項が引き続き適用されます。

Secure Swap (セキュアスワップ) (スワップデバイスのみ)

この方式では、暗号化コプロセッサから生成された揮発性のセキュアAES鍵でスワップデバイスを暗号化します。これは Encryption with Volatile Random Key 方式の改良版ですが、この方式に関するすべての考慮事項が引き続き適用されます。

11.2.2 パスワードベースの鍵導出関数

使用するパスワードベースの鍵導出関数(PBKDF)は、コンテキスト、ハードウェアの性能、および他のシステムコンポーネントとの互換性要求レベルによって異なります。

PBKDF2

PBKDF2 は、LUKS1が使用する関数です。これはRFC 2898 (<https://tools.ietf.org/html/rfc2898>) で規定されています。

Argon2i

Argon2は、より安全性を高めるように、また計算に多くのメモリを必要とするように設計された関数です。これはRFC 9106 (<https://tools.ietf.org/html/rfc9106>) で規定されています。Argon2iは、パスワードに依存しない形式でメモリ配列にアクセスすることで、サイドチャネル攻撃に対する耐性を持つように最適化されたArgon2の派生形です。

Argon2id

Argon2idはArgon2のハイブリッド版です。メモリ上の最初の半分のパスではArgon2iアプローチに従い、それ以降のパスではGPUクラッキング攻撃を抑えるようにArgon2d (YaSTではサポートされていない)アプローチに従います。RFC 9106では、タイプの違いがわからない場合や、サイドチャネル攻撃が現実的な脅威であると考えられる場合は、Argon2idを使用することを推奨しています。

Argon2の方がより安全ですが、PBKDF2の使用例も依然としてあります。

- 意図的なセキュリティ機能として、Argon2は計算により多くのメモリを必要とします。この結果、一部のシステムで問題が発生する場合があります。パスワードの強度が十分に確保される場合は、PBKDF2を使用した方が安全で、メモリを節約できる可能性があります。
- grub2 は、PBKDF2が使用される場合にのみ、LUKS2で暗号化されたデバイスからの起動を限定的にサポートしています。これは、`/boot` ディレクトリを含むファイルシステムにArgon2を使用できないことを意味します。PBKDF2が使用される場合でも、LUKS2デバイスから起動するためには、いくつかの手動による grub2 設定が必要な場合があることに注意してください。

LUKSによるデバイス暗号化の設定に関する詳細については、インストーラの [`Help` (ヘルプ)] ボタンを使用し、『Security and Hardening Guide』、第13章「Storage encryption for hosted applications with cryptctl」を参照してください。

11.3 LVMの設定

このセクションでは、LVMを設定する詳細なステップについて説明します。一般的な論理ボリュームマネージャの情報については、『ストレージ管理ガイド』、第5章「LVMの設定」、5.1項「論理ボリュームマネージャ(LVM)の理解」を参照してください。



警告: データのバックアップ

LVMの使用によって、データ損失などの危険性が増大する場合があります。この危険性にはアプリケーションのクラッシュ、電源障害、誤ったコマンドなども含まれます。LVMまたはボリュームの再設定を実施する前にデータを保存してください。バックアップなしでは作業を実行しないでください。

YaSTのLVM設定には、システムビューペインのボリューム管理項目にあるYaSTエキスパートパーティショナ(11.1項「[熟練者向けパーティション設定の使用](#)」参照)からアクセスできます。熟練者向けパーティション設定では、ハードディスクやパーティションの管理、RAIDやLVMの設定が可能です。

11.3.1 物理ボリュームの作成

最初のタスクは、ボリュームグループに容量を提供する物理ボリュームを作成することです。

1. ハードディスクからハードディスクを選択します。
2. パーティションタブに変更します。
3. 追加をクリックし、このディスク上のPVの適切なサイズを入力します。
4. パーティションをフォーマットしないを使用し、ファイルシステムIDを0x8E Linux LVMに変更します。このパーティションはマウントしないでください。
5. 利用可能なディスク上で目的のすべての物理ボリュームを定義するまで、この手順を繰り返します。

11.3.2 ボリュームグループの作成

システムにボリュームグループがまったく存在しない場合は、ボリュームグループを追加する必要があります(図11.3「[ボリュームグループの作成](#)」を参照)。システムビューペインでボリューム管理をクリックし、続いてボリュームグループの追加をクリックすることで、追加グループを作成できます。ボリュームグループは、通常、1つだけで十分です。

1. ボリュームグループの名前(たとえば、`system`)を入力します。
2. 物理エクステントサイズで希望する物理エクステントサイズを選択します。この値はボリュームグループの物理ブロックサイズを定義します。ボリュームグループ内の全ディスクスペースが、このサイズのブロック単位で操作されます。
3. デバイスを選択して追加をクリックし、用意したPVをVGに追加します。 **Ctrl** を押しながらデバイスを選択すると、複数のデバイスを選択できます。
4. 完了を選択し、さらに詳細な設定手順でVGを使用できるようにします。



図 11.3: ボリュームグループの作成

複数の定義されたボリュームグループがあり、PVを追加または削除したい場合は、ボリューム管理リストでボリュームグループを選択し、サイズ変更をクリックします。次のウィンドウでは、選択したボリュームグループに対してPVを追加または削除できます。

11.3.3 物理ボリュームの設定

ボリュームグループへのPVの追加を完了したら、次のダイアログでオペレーティングシステムが使用するLVを定義します。現在のボリュームグループを選択し、論理ボリュームタブに切り替えます。ボリュームグループ内のすべての領域が満たされるまで、必要に応じて、追加、編集、サイズ変更、または削除でLVを操作します。各ボリュームグループに少なくとも1つのLVを割り当ててください。

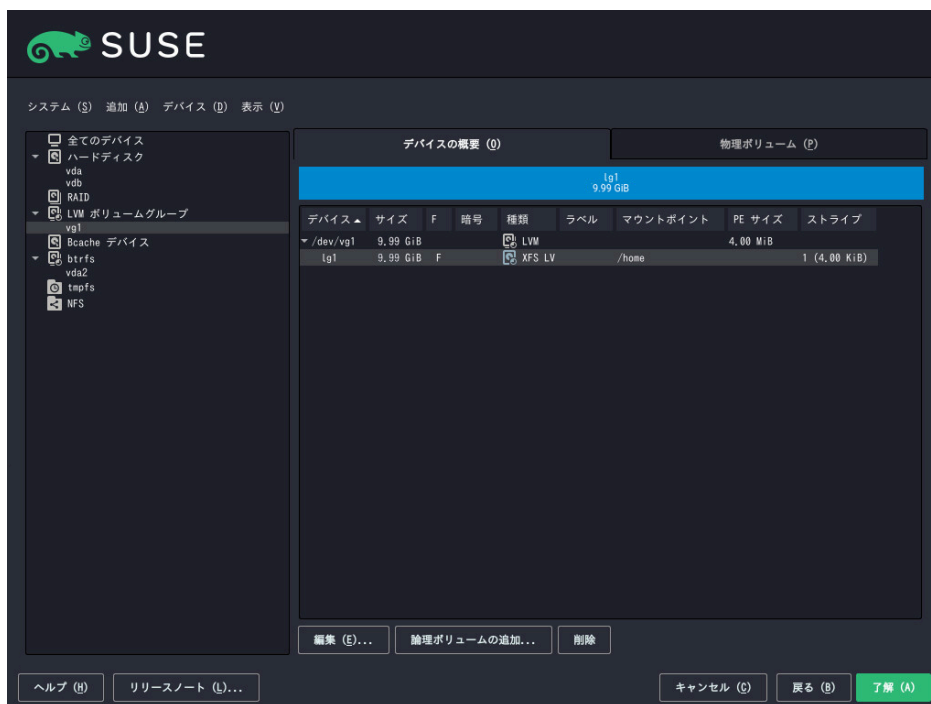


図 11.4: 論理ボリューム管理

追加をクリックして開いたウィザードのようなポップアップの指示に従って、次の手順を実行します。

1. LVの名前を入力します。 `/home` にマウントするパーティションには、 `HOME` などの名前を使用できます。
2. LVのタイプを選択します。 ノーマルボリューム、シンプール、またはシンボリュームのいずれかとすることが可能です。 個々のシンボリュームを保存できるシンプールを最初に作成する必要があることに注意してください。 シンプロビジョニングの大きなメリットは、シンプールに保存されたすべてのシンボリュームの総合計がプール自体のサイズを超過することができることです。
3. LVのサイズ、およびストライプ数を選択します。 PVが1つだけの場合は、複数のストライプを選択しても役に立ちません。
4. LV上で使用するファイルシステムとマウントポイントを選択します。

ストライプを使用することにより、複数のPV上(ストライピング)に存在するLVにデータストリームを分配することも可能です。ただし、ボリュームのストライピングは、各PVが少なくともそのボリュームのスペース量を提供する異なるPV間でのみ実行できます。ストライプの最大数は、PVの数に等しいので、ストライプ「1」とは、「ストライピングなし」を意味します。ストライピングは、互いに異なるハードディスクに存在するPV間で行う場合のみ有効です。そうでない場合は、パフォーマンスが減少します。



警告: ストライピング

YaSTはこの時点ではストライピングに関するエントリを確認できません。ここで生じた誤りは、後でディスクにLVMが実装されたときに表示されます。

すでにシステム上にLVMを設定した場合、ここで既存の論理ボリュームを使用することもできます。続行する前に、これらのLVに適切なマウントポイントを割り当てます。完了を選択してYaST熟練者向けパーティション設定に戻り、そこで作業を完了します。

11.4 ソフトウェアRAID

このセクションでは、さまざまなタイプのRAIDを作成して設定するために必要なアクションについて説明します。RAIDの背景情報については、『ストレージ管理ガイド』、第7章「ソフトウェアRAIDの設定」、7.1項「RAIDレベルの理解」を参照してください。

11.4.1 ソフトウェアRAID設定

YaSTのRAID設定には、[11.1項「熟練者向けパーティション設定の使用」](#)に説明があるYaSTエキスパートパーティショナからアクセスできます。このパーティション分割ツールを使用すると、既存のパーティションを編集および削除したり、ソフトウェアRAIDで使用される新規パーティションを作成できます。

1. ハードディスクからハードディスクを選択します。
2. パーティションタブに変更します。
3. 追加をクリックし、このディスクでのRAIDパーティションのサイズを入力します。
4. Do not Format the Partitionを使用し、ファイルシステムIDを0xFD Linux RAIDに変更します。このパーティションはマウントしないでください。
5. 利用可能なディスク上で目的のすべての物理ボリュームを定義するまで、この手順を繰り返します。

RAID 0およびRAID 1の場合、少なくとも2つのパーティションが必要です。RAID 1の場合、パーティションは2つだけです。RAID 5を使用する場合は3つ以上のパーティションが必要で、RAID 6およびRAID 10を使用するには4つ以上のパーティションが必要です。パーティションはすべて同じサイズとすることをお勧めします。ハードディスクのどれかに障害が発生し

た場合にデータを失うリスクを減らしたり(RAID 1、RAID 5)、RAID 0のパフォーマンスを最適化するには、RAIDパーティションを異なる複数のハードディスクに配置する必要があります。RAIDで使用するパーティションをすべて作成したら、RAID > Add RAIDの順に選択して、RAIDの設定を開始します。

次のダイアログでは、RAIDレベル0、5、6、10のどれかを選択します。次に、RAIDシステムで使用する「Linux RAID」タイプまたは「Linuxネイティブ」タイプどちらかのパーティションをすべて選択します。スワップパーティションまたはDOSパーティションは表示されません。



図 11.5: RAIDパーティション

前に割り当てを解除したパーティションを、選択したRAIDボリュームに追加するには、そのパーティションをクリックしてから、追加をクリックします。すべてのパーティションをRAID用の予約パーティションとして割り当てます。すべてのパーティションを割り当てないと、パーティションのスペースが未使用のまま残ります。パーティションをすべて割り当てたら、次へをクリックして、利用可能なRAID Optionsを選択します。

最後のステップでは、使用するファイルシステム、暗号化、およびRAIDボリュームのマウントポイントを設定します。完了で設定を完了した後、熟練者向けパーティション設定で、RAIDと指定されている /dev/md0 などのデバイスを参照してください。

11.4.2 トラブルシューティング

ファイル `/proc/mdstat` をチェックして、RAIDパーティションが破損しているかどうかを調べます。システム障害が発生した場合は、マシンをシャットダウンして、問題のあるハードディスクを、同じ方法でパーティション分割されている新しいハードディスクで置き換えます。次にシステムを再起動し、`mdadm /dev/mdX --add /dev/sdX` を実行します。「X」を使用しているデバイス識別子に置き換えてください。これにより、ハードディスクがRAIDシステムに自動的に統合され、そのRAIDシステムが完全に再構築されます。

再構築中もすべてのデータにアクセスできますが、RAIDが完全に再構築されるまでは、パフォーマンス上の問題が発生する可能性があります。

11.4.3 詳細情報

ソフトウェアRAIDの設定方法と詳細情報については、以下を参照してください。

- 『ストレージ管理ガイド』
- <https://raid.wiki.kernel.org>

<https://marc.info/?l=linux-raid> などのLinux RAIDメーリングリストがあります。

12 リモートインストール

SUSE® Linux Enterprise Serverのインストールは、すべてネットワーク経由で実行することができます。この章では、ネットワーク経由でブート、インストール、およびインストール制御するために必要な環境について説明します。

12.1 概要

リモートインストールを実行する場合、ブート方法、インストールの制御方法、およびインストールデータの入手元について検討する必要があります。ハードウェアプラットフォームで使用可能な場合、個々のオプションは併用することができます。

ブート方法

使用するハードウェアに応じて、システムのブートオプションは異なります。一般的なオプションは、DVDドライブ、USBドライブ、またはPXEでのブートです。プラットフォームの詳細については、[パートI「インストールの準備」](#)を参照してください。PXEを介したブート用にサーバを設定する方法については、[第18章「ネットワークブート環境の準備」](#)を参照してください。

データソース

DVDドライブまたはUSBドライブは、SUSE Linux Enterprise Serverの最も一般的なインストールソースです。これらの代わりに、インストールサーバを使用することもできます。この場合、`install` ブートパラメータを使用してソースを指定します。詳細については、[8.3.3項「インストールソースの指定」](#)を参照してください。インストール用にネットワークソースを使用するには、[第17章「ネットワークインストールソースをセットアップする」](#)の説明のとおり、サーバを準備します。

インストール方法

ターゲットマシンに直接接続されているキーボードやモニタを使用する代わりに、SSHまたはVNC経由でインストールを実行することができます。また、インストールの実行に、特定のマシンのシリアルコンソールを使用することも可能です。これは、[12.3項「VNCによるインストールの監視」](#)、[12.4項「SSHによるインストールの監視」](#)、および[12.5項「シリアルコンソールを介したインストール」](#)で説明されています。AutoYaSTを使用すると、インストールプロセスを完全に自動化できます。詳細については、『AutoYaST Guide』を参照してください。

12.2 リモートインストールのシナリオ

このセクションでは、リモートインストールを行う場合の、最も一般的なインストールシナリオについて説明します。それぞれのシナリオについて、前提条件のリストを注意深くチェックし、シナリオで説明されている手順に従ってください。特定のステップについての詳細な説明が必要な場合には、用意されているリンクを参照してください。

12.2.1 VNCを介したソースメディアからのインストール

このタイプのインストールでは、インストール時のブートのため、ターゲットシステムにある程度物理的にアクセスすることが必要となります。インストールは、VNCを使用してインストールプログラムに接続することにより、リモートのワークステーションによって制御されます。第9章「インストール手順」で説明されている手動インストールの場合と同様に、ユーザ操作も必要です。

このタイプのインストールでは、以下の必要条件を満たしていることを確認してください。

- ターゲットシステムでネットワーク接続が動作していること
- 稼働中のネットワーク接続を持つ制御システムと、VNCビューアソフトウェアまたはJavaScript対応ブラウザ(Firefox、Chromium、Internet Explorer、Operaなど)
- インストールDVDまたはUSBフラッシュドライブ

このタイプのインストールを実行するには、以下の手順に従います。

1. SUSE Linux Enterprise Serverメディアキットのインストールメディア(USBフラッシュドライブ)を使用してターゲットシステムをブートします。
2. ターゲットシステムのブート画面が表示されたら、ブートパラメータプロンプトを使用してVNCオプションと静的ネットワーク設定(必要な場合)を設定します。ブートパラメータについては、第8章「ブートパラメータ」を参照してください。
 - a. 静的ネットワーク設定のブートパラメータは次のとおりです。

```
netdevice=NETDEVICE hostip=IP_ADDRESS netmask=NETMASK gateway=IP_GATEWAY vnc=1  
VNCPassword=PASSWORD
```

- b. 動的(DHCP)ネットワーク設定のブートパラメータは次のとおりです。

```
vnc=1 VNCPassword=PASSWORD
```

3. ターゲットシステムはテキストベースの環境でブートします。ネットワークアドレスとディスプレイ番号が表示されます。VNCインストールは、ファイアウォール設定が適切に設定されている場合に、OpenSLPを介してそれら自体を通知します。12.3.1項「VNCによるインストールの準備」の説明のとおり、`slptool`で表示できます。
4. 制御ワークステーションで、VNCビューアまたはWebブラウザを開き、12.3項「VNCによるインストールの監視」の説明に従って、提供されたネットワークアドレスとディスプレイ番号を使用してターゲットシステムに接続します。
5. 第9章「インストール手順」に説明されている方法でインストールを実行します。

12.2.2 VNCを使用したネットワークインストール

このタイプのインストールでは、ターゲットマシンと直接やり取りする必要はありません。システムはPXEを介してブートされ、インストールデータはサーバからフェッチされます。このタイプのインストールを実行するには、以下の必要条件を満たしていることを確認してください。

- DHCP、NFS、HTTP、FTP、TFTP、またはSMBのサーバのインストールに使用できる、少なくとも1台のマシン
- ターゲットシステムにPXEブート、ネットワーク、およびWake on LANの機能があり、プラグインとしてインストールされ、ネットワークに接続されていること
- 稼働中のネットワーク接続を持つ制御システムと、VNCビューアソフトウェアまたはJavaScript対応ブラウザ(Firefox、Chromium、Microsoft Edge、Operaなど)

このタイプのインストールを実行するには、以下の手順に従います。

1. インストールデータを格納しているサーバを設定します。詳細については、パートIV「インストールサーバのセットアップ」を参照してください。
2. ネットワーク用のDHCPサーバとTFTPサーバを設定します。これは第18章「ネットワークブート環境の準備」で説明されています。必要なブートパラメータを追加して、VNCサーバを有効にします。
3. ターゲットマシンのファームウェアでPXEブートを有効にします。詳細については、18.4項「ターゲットシステムにおけるPXEブートの準備」を参照してください。
4. Wake on LANを使って、ターゲットシステムでブートプロセスを開始します。これは、18.5項「Wake-on-LANを利用したリモート起動」で説明されています。

5. 制御用のワークステーションで、VNC表示アプリケーションまたはWebブラウザを開き、12.3項「VNCによるインストールの監視」に説明されている方法でターゲットシステムに接続します。
6. 第9章「インストール手順」に説明されている方法でインストールを実行します。

12.2.3 SSHを介したソースメディアからのインストール

このタイプのインストールでは、インストール時のブートと、インストールターゲットのIPアドレスの決定のため、ターゲットシステムにある程度物理的にアクセスすることが必要となります。インストール自体は、SSHを使用してインストーラに接続することにより、リモートのワークステーションによって完全に制御されます。第9章「インストール手順」で説明されている通常のインストールの場合と同様に、ユーザ操作も必要です。

このタイプのインストールでは、以下の必要条件を満たしていることを確認してください。

- ターゲットシステムでネットワーク接続が動作していること
- ネットワーク接続が動作しており、現在使用中のSSHクライアントソフトウェアがある制御システム
- インストールDVDまたはUSBフラッシュドライブ

このタイプのインストールを実行するには、以下の手順に従います。

1. パートIV「インストールサーバのセットアップ」の説明のとおり、インストールターゲットとインストールサーバを設定します。
2. SUSE Linux Enterprise Serverメディアキットのインストールメディア(USBフラッシュドライブ)を使用してターゲットシステムをブートします。
3. ターゲットシステムのブート画面が表示されたら、ブートパラメータプロンプトを使用してSSHオプションと静的ネットワーク設定(必要な場合)を設定します。ブートパラメータについては、第8章「ブートパラメータ」を参照してください。
 - a. 静的ネットワーク設定のブートパラメータは次のとおりです。

```
netdevice=NETDEVICE hostip=IP_ADDRESS netmask=NETMASK gateway=IP_GATEWAY ssh=1  
ssh.password=PASSWORD
```

- b. 動的(DHCP)ネットワーク設定のブートパラメータは次のとおりです。

```
ssh=1 ssh.password=PASSWORD
```

4. ターゲットシステムはテキストベースの環境でブートします。SSHクライアントで使用するための、グラフィックインストール環境用のネットワークアドレスが表示されません。
5. 制御用のワークステーションで、ターミナルウィンドウを開いて、[12.4.2項「インストールプログラムへの接続」](#)で説明されている方法でターゲットシステムに接続します。
6. [第9章「インストール手順」](#)に説明されている方法でインストールを実行します。

12.2.4 SSH経由でのネットワークからのインストール

このタイプのインストールでは、ターゲットマシンと直接やり取りする必要はありません。システムはPXEを介してブートされ、インストールデータはサーバからフェッチされます。このタイプのインストールでは、以下の必要条件を満たしていることを確認してください。

- DHCP、NFS、HTTP、FTP、TFTP、またはSMBのサーバのインストールに使用できる、少なくとも1台のマシン
- ターゲットシステムにPXEブート、ネットワーク、およびWake on LANの機能があり、プラグインとしてインストールされ、ネットワークに接続されていること
- ネットワーク接続が動作しており、SSHビューアソフトウェアがある、制御システム

このタイプのインストールを実行するには、以下の手順に従います。

1. インストールデータを格納しているサーバを設定します。詳細については、[パートIV「インストールサーバのセットアップ」](#)を参照してください。
2. ネットワーク用のDHCPサーバとTFTPサーバを設定します。これは[第18章「ネットワークブート環境の準備」](#)で説明されています。必要なブートパラメータを追加して、SSHサーバを有効にします。
3. ターゲットマシンのファームウェアでPXEブートを有効にします。詳細については、[18.4項「ターゲットシステムにおけるPXEブートの準備」](#)を参照してください。
4. Wake on LANを使って、ターゲットシステムでブートプロセスを開始します。これは、[18.5項「Wake-on-LANを利用したリモート起動」](#)で説明されています。
5. 制御用のワークステーションで、SSHクライアントソフトウェアを開いて、[12.4項「SSHによるインストールの監視」](#)で説明されている方法でターゲットシステムに接続します。

6. 第9章「インストール手順」に説明されている方法でインストールを実行します。

12.3 VNCによるインストールの監視

VNCビューアを使えば、事実上どのオペレーティングシステムからでも、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールをリモートで制御することができます。このセクションでは、VNCビューアまたはWebブラウザを使うセットアップについて説明します。

12.3.1 VNCによるインストールの準備

インストールターゲットでVNCを有効にするには、インストール用の初期ブート時に適切なブートパラメータを指定してください(第8章「ブートパラメータ」を参照)。ターゲットシステムはテキストベースの環境にブートして、VNCクライアントがインストールプログラムに接続するのを待ちます。

インストールプログラムは、インストーラに接続するために必要なIPアドレスとディスプレイ番号をアナウンスします。ターゲットシステムに物理的にアクセスしている場合には、この情報はシステムがインストールのためにブートした直後に表示されます。VNCソフトウェアが要求してきたときにこのデータを入力し、VNCパスワードを入力してください。

インストールターゲットはOpenSLPを介して自身の存在をアナウンスするため、SLPブラウザを使用してそのインストールターゲットのアドレス情報を取得できます。ネットワーク設定とすべてのマシンでOpenSLPがサポートされている限りインストールターゲットと物理的にアクセスする必要はありません。

手順 12.1: OPENSLLPを介してVNCインストールを見つける

1. `slptool findsrvtypes | grep vnc` を実行して、vncを提供するすべてのサービスのリストを取得します。VNCインストールターゲットは、`YaST.installation.suse` という名前のサービスの下に表示されます。
2. `slptool findsrvs YaST.installation.suse` を実行して、使用可能なインストールのリストを取得します。VNCビューアで提供されているIPアドレスとポート(通常は5901)を使用します。

12.3.2 インストールプログラムへの接続

VNCサーバ(この場合はインストールターゲット)に接続するには2通りの方法があります。VNCビューアを起動するか、JavaScript対応のWebブラウザを使用して接続できます。

VNCを使えば、Linuxシステムを、他のLinuxディストリビューション、Windows、macOSなど、他の任意のオペレーティングシステムからインストールできます。

Linuxマシンでは、`tightvnc` パッケージがインストールされていることを確認してください。Windowsマシンで、このアプリケーションのWindowsポートをインストールします (<https://www.tightvnc.com/download.html> を参照)。

ターゲットマシンで動作しているインストーラに接続するには、以下の手順に従います。

1. VNCビューアを起動します。
2. インストール先のIPアドレスとディスプレイ番号を入力します。

```
IP_ADDRESS:DISPLAY_NUMBER
```

これにより、通常のローカルインストールと同様にYaST画面が表示されるウィンドウが開きます。

VNCビューアの代わりに、JavaScriptサポートが有効になっているJavaScript対応ブラウザを使用してインストールを実行できます。

ブラウザによるVNC接続は暗号化されないことに注意してください。

VNCによるインストールを実行する場合、以下の手順に従います。

1. Webブラウザを起動し、アドレスプロンプトに以下を入力します。

```
http://IP_ADDRESS_OF_TARGET:5801
```

2. プロンプトが表示されたら、VNCパスワードを入力します。これにより、通常のローカルインストールと同様にYaST画面が表示されるウィンドウが開きます。

12.4 SSHによるインストールの監視

SSHクライアントを使用して、SSHを介してリモートでインストールを実行できます。

12.4.1 SSHによるインストールの準備

ソフトウェアパッケージ(LinuxではOpenSSH、WindowsではPuTTY)のインストールに加え、SSHによるインストールのために適切なブートパラメータを指定する必要があります。詳細については第8章「ブートパラメータ」を参照してください。OpenSSHは、SUSE Linuxベースのオペレーティングシステムであれば、デフォルトでインストールされています。

12.4.2 インストールプログラムへの接続

SSHによるインストールを開始したら、この手順に従ってSSHセッションに接続してください。

1. インストールターゲットのIPアドレスを取得します。ターゲットマシンに物理的にアクセスできる場合には、初期ブート後のコンソールからインストールプログラムが表示するIPアドレスを取得してください。または、DHCPサーバ設定でターゲットマシンに割り当てられたIPアドレスを取得してください。
2. ターミナルで次のコマンドを実行します。

```
ssh -X root@TARGET_IP_ADDRESS
```

TARGET_IP_ADDRESS は、インストールターゲットの実際のIPアドレスで置き換えてください。

3. ユーザ名を求められたら、「root」と入力します。
4. 求められたら、SSHのブートパラメータで設定したパスワードを入力します。認証に成功すると、インストール先のコマンドラインプロンプトが表示されます。
5. 「yast」と入力して、インストールプログラムを起動します。これにより、YaST画面を示すウィンドウが開きます(第9章「インストール手順」を参照)。

12.5 シリアルコンソールを介したインストール

このインストール方法では、SUSE Linux Enterprise Serverをインストールするターゲットマシンにヌルモデムケーブルで接続されたコンピュータが必要です。両方のマシンがシリアルコンソールをサポートしている必要があります。特定のファームウェア実装は、ブートコンソール出力をシリアルコンソールに送信するようにすでに設定されています。この場合、追加の設定は必要ありません。

ファームウェアで、ブートコンソールの出力にシリアルコンソールが使用されていない場合は、インストール用にブートパラメータ `console=TTY,BAUDRATE` を設定してください。詳細については、『管理ガイド』、第18章「ブートローダGRUB 2」、18.2.5項「ブート手順実行中のメニューエントリの編集」および第8章「ブートパラメータ」を参照してください。

BAUDRATE はインタフェースのボーレートに置き換える必要があります。有効な値は115200、38400、または9600です。TTY はインタフェースの名前に置き換える必要があります。ほとんどのコンピュータには、1つ以上のシリアルインタフェースがあります。ハードウェアによっては、それらのインタフェースの名前が異なることがあります。

- APMの場合、「ttyS0」
- Server Base System Architecture (SBSA)の場合、「ttyAMA0」
- Xilinxの場合、「ttyPS0」

インストールを行うには、minicomやscreenなどのターミナルプログラムが必要です。シリアル接続を初期化するには、次のコマンドを入力して、ローカルコンソール上で画面プログラムを起動します。

```
> screen /dev/ttyUSB0 115200
```

つまり、画面は、ボーレート115200を持った最初のシリアルポートをリスンすることになります。これ以降は、このターミナルを通じたテキストベースのインストールと同様の手順でインストールが実行されます。

13 トラブルシューティング

このセクションでは、インストールに関する一般的な問題と考えられる解決策を示します。

13.1 メディアの確認

SUSE Linux Enterprise Serverのインストールメディアの使用中に問題が発生した場合、整合性をチェックします。メディアからブートし、ブートメニューから詳細>インストールメディアのチェックを選択します。最小システムがブートし、チェックするデバイスを選択できます。各デバイスを選択し、OKで確定して、チェックを実行します。

実行中のシステムで、YaSTを起動して、ソフトウェア>メディアチェックの順に選択します。メディアを挿入し、チェック開始をクリックします。整合性チェックには時間がかかる場合があります。

チェック中に問題が検出された場合、インストール用にこのメディアを使用しないでください。たとえば、メディアの問題は、自分でDVDにメディアを書き込んだときに発生する場合があります。メディアを低速(4x)で書き込むと、問題を回避できます。

13.2 ブート可能なドライブが利用不可

コンピュータがUSBまたはDVDドライブからブートできない場合には、いくつかの方法があります。

外部USBフラッシュドライブまたはDVDドライブの使用

Linuxでは、ほとんどの既存のUSBフラッシュドライブおよびDVDドライブをサポートします。システムにUSBフラッシュドライブまたはDVDドライブが存在しない場合でも、USB、FireWire、またはSCSIを通じて接続する外部ドライブを使用してシステムをブートできます。問題が発生した場合、ファームウェアアップデートにより解決する場合があります。

PXE経由のネットワークブート

マシンにUSBフラッシュドライブとDVDドライブの両方がない場合でも、使用可能なEthernet接続がある場合は、ネットワークベースのインストールを実行できます。詳細については、[12.2.2項「VNCを使用したネットワークインストール」](#)と[12.2.4項「SSH経由でのネットワークからのインストール」](#)を参照してください。

USBフラッシュドライブ

マシンにDVDドライブがない場合やネットワーク接続を行えない場合、USBフラッシュドライブを使用できます。詳細については以下を参照してください。

- **AMD/Intel** > 2.4項 「システムのブート」 <
- **Arm** > 3.4項 「システムのブート」 <

13.3 インストールメディアからのブートに失敗する

BIOSのブートシーケンス設定が正しくないため、インストールメディアからのブートに失敗する場合があります。USBフラッシュドライブまたはDVDドライブは、BIOSブートシーケンスの最初の起動デバイスとして設定する必要があります。

手順 13.1: BIOSのブートシーケンスの変更

1. ブートルーチンによって示される適切なキーを使用してBIOSに入ります。その後、BIOS画面が表示されるのを待ちます。
2. AWARD BIOSでブートシーケンスを変更するには、BIOS FEATURES SETUPエントリを探してください。他のメーカーでは、ADVANCED CMOS SETUPといった違う名前が使用されています。エントリが見つかったら、そのエントリを選択して、**Enter** キーを押して確定します。
3. BOOT SEQUENCE (ブートシーケンス)またはBOOT ORDER (起動順序)と呼ばれるサブエントリを探します。USBフラッシュドライブまたはDVDドライブが最初に表示されるまで **Page ↑** キーまたは **Page ↓** キーを押して、設定を変更します。
4. **Esc** キーを押してBIOS設定画面を終了します。設定を保存するには、SAVE & EXIT SETUPを選択し、**F10** キーを押します。変更した設定を保存するには、**Y** キーを押します。

手順 13.2: SCSI BIOS (ADAPTECホストアダプタ)内でのブートシーケンスの変更

1. **Ctrl + A** キーを押してセットアップを開きます。
2. ディスクユーティリティを選択します。これで、接続したハードウェアコンポーネントが表示されるようになります。
USBフラッシュドライブまたはDVDドライブのSCSI IDをメモします。
3. **Esc** キーを押して、メニューを閉じます。

- アダプタセッティングの設定を開きます。追加オプションで、Boot Device Options (ブートデバイスオプション)を選択し、**Enter** キーを押します。
- USBフラッシュドライブまたはDVDドライブのIDを入力して、**Enter** キーをもう一度押します。
- Esc** キーを2回押して、SCSI BIOSの起動画面に戻ります。
- はいを押して、この画面を終了しコンピュータを起動します。

インストールされたシステムが使用する言語とキーボードレイアウトに関係なく、ほとんどのBIOS設定では、以下のようにUSキーボードレイアウトを使用します。



図 13.1: USキーボードレイアウト

13.4 ブートできない

ハードウェアのタイプによっては(主にかなり旧式かごく最近のタイプ)、ブートが失敗するものもあります。インストールカーネル内でこのタイプのハードウェアのサポートが欠けているか、ある種のハードウェアでドライバの問題が発生している可能性があります。

標準インストールモードを使用してインストールに失敗した場合は、次の操作を試してください。

- インストールメディアがドライブにまだ入った状態であれば、**Ctrl - Alt - Del** を押すか、ハードウェアリセットボタンを使用して、コンピュータを再起動します。
- ブート画面が表示されたら、**F5** キーを押すか、キーボードの矢印キーを使用して、ACPI無しを探し、**Enter** キーを押してブートおよびインストールプロセスを開始します。このオプションはACPIの電源管理技術を無効にします。
- 第9章「インストール手順」の中での説明に従って、インストールを進めます。

これが失敗する場合、以上で述べた手順の代わりにセーフ設定を選択してインストール処理を続行します。このオプションはACPIおよびDMAサポートを無効化します。このオプションは、ほとんどのハードウェアで機能します。

両方のオプションが失敗した場合は、ブートパラメータプロンプトを使用してカーネルパラメータを指定し、使用中のハードウェアのサポートを有効にします。ブートパラメータとして使用可能なパラメータの詳細については、[/usr/src/linux/Documentation/kernel-parameters.txt](#)にあるカーネルドキュメントを参照してください。



ヒント: カーネルマニュアルの取得

`kernel-source` パッケージをインストールして、カーネルマニュアルを表示します。

ほかにもACPI関連のカーネルパラメータがあります。それらのパラメータは、インストールのために起動する前にブートプロンプトで入力できます。

`acpi=off`

このパラメータは、コンピュータ上の完全ACPIサブシステムを無効にします。これはコンピュータがACPIを処理できない場合、またはコンピュータのACPIが問題を引き起こしていると考えられる場合に役に立つ可能性があります。

`acpi=force`

コンピュータに2000より前にリリースされたBIOSがある場合でも、ACPIを常に有効にしてください。また、このパラメータは `acpi=off` が設定されている場合でも、ACPIを有効化します。

`acpi=noirq`

ACPIはIRQルーティングには使用しません。

`acpi=ht`

hyper-threadingを有効化するのに十分なACPIのみ実行します。

`acpi=strict`

厳密にはACPI互換ではないプラットフォームに対する耐性が弱くなります。

`pci=noacpi`

新しいACPIシステムのPCI IRQルーティングを無効にします。

`pnpacpi=off`

このオプションを有効にすると、BIOSでデバイスリソースが正しく設定されていないことが原因で発生する問題を回避できます。

notsc

タイムスタンプカウンタを無効にします。このオプションを使用して、システムのタイミングについての問題に対処できます。これは最近の機能ですので、コンピュータに特に時間や全面的なハングなどの遅れが見られる場合に、このオプションを試す価値があります。

nohz=off

nohz機能を無効にします。マシンがハングした場合、このオプションを有効にすると役に立ちます。

パラメータの正しい組み合わせを決定したら、システムが次回適切に起動するように、YaSTは自動的にそれらのパラメータをブートローダの設定に書き込みます。

カーネルのロード中、またはインストール中にエラーが発生した場合は、ブートメニューからメモリテストを選択し、メモリを確認します。メモリテストがエラーを返す場合、これは通常はハードウェアのエラーを示します。

13.5 グラフィカルインストーラが起動しない

マシンがインストールインタフェースで起動し、インストールを選択しても、グラフィカルインストーラが起動しません。

この問題に対処する方法はいくつかあります。

- インストールダイアログ用に、他の画面解像度を選択します。
- インストール用にテキストモードを選択します。
- VNCを介して、グラフィカルインストーラを使ってリモートインストールを実行します。

手順 13.3: インストール時の画面解像度を変更する

1. インストールのために起動します。
2. **F3** キーを押して、インストール用に低解像度を選択するメニューを開きます。
3. インストールを選択し、第9章「インストール手順」の中の説明に従ってインストールを続行します。

手順 13.4: テキストモードのインストール

1. インストールのために起動します。

2. **F3** キーを押して、テキストモードを選択します。
3. インストールを選択し、第9章「インストール手順」の中の説明に従ってインストールを続行します。

手順 13.5: VNCによるインストール

1. インストールのために起動します。
2. ブートパラメータプロンプトに以下のテキストを入力します。

```
vnc=1 vncpassword=SOME_PASSWORD
```

SOME_PASSWORD は、VNCインストール用に使用するパスワードに置き換えます。

3. インストールを選択し、**Enter** キーを押してインストールを開始します。
グラフィカルインストールルーチンに入る代わりに、システムは引き続きテキストモードで実行されます。その後、システムは停止し、IPアドレスおよびポート番号が含まれるメッセージが表示されます。ブラウザインタフェースまたはVNCビューアアプリケーションを使用して、このIPアドレスとポート番号でインストーラにアクセスすることができます。
4. ブラウザを使用してインストーラにアクセスする場合は、ブラウザを起動し、今後SUSE Linux Enterprise Serverが実行されるマシン上のインストール手順で提供されたアドレス情報を入力して、**Enter** キーを押します。

```
http://IP_ADDRESS_OF_MACHINE:5801
```

ブラウザウィンドウでは、VNCのパスワードを入力するように要求するダイアログが開かれます。パスワードを入力し、第9章「インストール手順」の説明に従ってインストールを続行します。

❗ 重要: クロスプラットフォームのサポート

VNC経由のインストールでは、Javaサポートが有効化されていれば、オペレーションシステムやブラウザの種類を問いません。

プロンプトが表示されたら、VNCビューアにIPアドレスとパスワードを入力します。インストールダイアログを表示するウィンドウが開きます。通常のようにインストールを続行します。

13.6 最小ブート画面のみが表示される

メディアをドライブに挿入すると、BIOSルーチンは終了し、システムは最小限のテキストベースのインタフェースを起動します。これは、グラフィカルブート画面を表示するのに十分なグラフィックメモリを持っていないマシンを使用する場合に起こる可能性があります。

テキストのブート画面は最小限に見えますが、グラフィカルブート画面が提供する機能とほぼ同じものを提供します。

ブートオプション

グラフィカルインタフェースとは違い、キーボードのカーソルキーを使って異なるブートパラメータを選択することはできません。テキストモードブート画面のブートメニューには、ブートプロンプトで入力できるキーワードがあります。これらのキーワードは、グラフィックバージョンのオプションと一致します。任意のキーワードを入力し、**Enter** キーを押して、ブートプロセスを起動します。

カスタムブートオプション

ブートパラメータを選択した後、ブートプロンプトで適切なキーワードを入力するか、13.4項「ブートできない」で説明されているカスタムパラメータを入力します。インストールプロセスを起動するには、**Enter** キーを押します。

画面解像度

ファンクションキー(**F1** ... **F12**)を使用して、インストールに使用する画面解像度を決定します。テキストモードで起動する必要がある場合は、**F3** キーを選択します。

13.7 ログファイル

インストール中に作成されるログファイルの詳細については、『管理ガイド』、第47章「サポート用システム情報の収集」、47.5項「インストール時の情報収集」を参照してください。

III インストールイメージのカスタマイズ

- 14 システムのクリーンアップツールによるクローニングのためのディスクの準備 205
- 15 mksusecdを使用したインストールイメージのカスタマイズ 207
- 16 インストールイメージの手動カスタマイズ 211

14 システムのクリーンアップツールによるクローニングのためのディスクの準備

SUSE Linux Enterprise Serverとともに出荷される `clone-master-clean-up` ツールを使用すると、クローンに含めたくないデータをディスクから削除できます。この章では、このツールの使用方法を説明します。

14.1 固有のシステム識別子のクリーンアップ



警告: 運用システムでこのツールを使用しないでください

クリーンアップツールは不可欠なシステム設定データを削除するため、運用で使用されるシステムではこのツールを使用しないことをお勧めします。代わりに、複製されたイメージで実行してください。

`clone-master-clean-up` ツールは次のデータを削除します。

- スワップファイル
- Zypperリポジトリ
- SSHホストとクライアントキー
- `/tmp/*` などの一時ディレクトリ
- Postfixデータ
- HANAファイアウォールスクリプト
- systemdジャーナル

1. `clone-master-clean-up` をインストールするには、次のコマンドを実行します。

```
> sudo zypper install clone-master-clean-up
```

2. `/etc/sysconfig/clone-master-clean-up` ファイルを編集してこのツールを設定します。ここで、ツールで削除する固有のデータを指定できます。

3. 次のスクリプトを実行してクリーンアップを実行します。

```
> sudo clone-master-clean-up
```

15 mksusecdを使用したインストールイメージのカスタマイズ

mksusecd は、カスタマイズされたインストールイメージを作成するための役立つツールです。これを使用して、通常のSUSE Linux Enterpriseインストールイメージの変更、ファイルの追加や削除、最小限のネットワークインストールイメージの作成、ブートオプションやソフトウェアリポジトリのカスタマイズを行い、PXEサーバからシステムをブートする代わりに最小限のブートイメージの作成を行います。

15.1 mksusecdのインストール

SLE 15では、**mksusecd** は、Development Tools モジュールにあります。このモジュールが有効になっていない場合、まず有効にします。**zypper** を使用して正確なモジュール名と **SUSEConnect** アクティベーションコマンドを見つけます。

```
> zypper search-packages mksusecd
Following packages were found in following modules:

Package                Module or Repository
-----
-----
mksusecd               Development Tools Module (sle-module-development-tools/15.4/x86_64)
                       SUSEConnect --product sle-module-development-tools/15.4/x86_64

To activate the respective module or product, use SUSEConnect --product.
Use SUSEConnect --help for more details.
```

SUSEConnectを使用したモジュールを有効にします。

```
> sudo SUSEConnect --product sle-module-development-tools/15.4/x86_64
```

両方のノードに **mksusecd** :

```
> sudo zypper in mksusecd
```

コマンドの完全なリストを表示するには、**mksusecd --help** を実行します。

カスタムイメージを作成した後で、任意のディスク書き込みプログラムを使用してCD/DVDメディアに書き込むか、**dd** コマンドを使用してブート可能なUSBフラッシュドライブを作成します。デバイスがマウントされていないことを確認し、次のコマンドを実行します。

```
# dd if=myinstaller.iso of=/dev/SDB bs=4M
```

これで、新しいブート可能デバイスを使用する準備が整いました。

15.2 最小限のブートイメージの作成

`mksusecd` を使用して、PXEブートサーバからクライアントマシンを起動する代わりに、CD/DVDまたはUSBフラッシュドライブからクライアントマシンを起動するための最小限のブートイメージを作成します。最小限のブートイメージはカーネルとinitrdを起動し、残りのインストールファイルはローカルNFSサーバからフェッチされます(17.1項「YaSTを使ったインストールサーバのセットアップ」を参照)。

次のコマンドを実行して、最小限のISOイメージを作成します。

```
> sudo mksusecd --create min-install.iso \  
--net=nfs://192.168.1.1:/srv/install/ARCH/OS_VERSION/SP_VERSION/cd1 \  
/srv/tftpboot/EFI/ARCH/boot
```

NFSサーバアドレスを独自のアドレスに置き換えます。`ARCH` は、ターゲットのシステムアーキテクチャの対応するディレクトリに置き換えます。また、`OS_version` と `SP_VERSION` (サービスパック)も17.1項「YaSTを使ったインストールサーバのセットアップ」に記載されているパスに従って置き換えます。

15.3 デフォルトのカーネルブートパラメータの設定

ブートプロンプトがカスタムカーネルブートパラメータを入力するのを待機するのではなく、カスタム `mksusecd` イメージで設定します。

```
> sudo mksusecd --create install.iso \  
--boot "textmode=1 splash=silent mitigations=auto"
```

`/proc` を問い合わせ、起動後にカスタムパラメータが正しくロードされたことを確認します。

```
> cat /proc/cmdline
```

15.4 モジュール、拡張機能、およびリポジトリのカスタマイズ

SUSE Linux Enterprise 15は、さまざまな製品コンポーネントのモジュール(カーネルモジュールと混同しないでください)および拡張機能をサポートしています。これらは、[Development Tools](#)、[Desktop Applications](#)、および[SUSE Linux Enterprise Live Patching](#)など、デフォルトのBasesystemへのアドオンです。詳細については、『[Modules and Extensions Quick Start](#)』ガイドを参照してください。

`mksusecd`を使用すると、必要なすべての追加モジュールおよび拡張機能を含むインストールイメージを作成できます。まず、SUSE Linux Enterprise 15 SP6の次の例のように、既存のイメージを問い合わせます。

```
> sudo mksusecd --list-repos SLE-15-SP6-Full-ARCH-GM-media1.iso
Repositories:
  Basesystem-Module [15.6-0]
  SUSE-CAP-Tools-Module [15.6-0]
  Containers-Module [15.6-0]
  Desktop-Applications-Module [15.6-0]
  Development-Tools-Module [15.6-0]
  HPC-Module [15.6-0]
  Legacy-Module [15.6-0]
  Live-Patching [15.6-0]
  Public-Cloud-Module [15.6-0]
  Python2-Module [15.6-0]
  SAP-Applications-Module [15.6-0]
  Server-Applications-Module [15.6-0]
  Transactional-Server-Module [15.6-0]
  Web-Scripting-Module [15.6-0]
  SLEHA15-SP6 [15.6-0]
  SLE-15-SP6-HPC [15.6-0]
  SLED15-SP6 [15.6-0]
  SLES15-SP6 [15.6-0]
  SLE-15-SP6-SAP [15.6-0]
  SLEWE15-SP6 [15.6-0]
  [...]
```

選択したモジュール、拡張機能、およびリポジトリから構築された新しいインストールイメージを作成し、自動的に有効にします。

```
> sudo mksusecd --create myinstaller.iso --enable-repos auto \
--include-repos Basesystem-Module,Desktop-Applications-Module \
SLE-15-SP6-Full-ARCH-GM-media1.iso
```

この例では、インターネットからインストールのイメージが作成されます。オフラインインストールのイメージを作成するには、基本製品のリポジトリ(SUSE Linux Enterprise Serverの場合には[SLES15-SP6](#)など)をさらに追加します。


```
> sudo mksusecd --create myinstaller.iso --enable-repos auto \  
--include-repos SLES15-SP6,Basesystem-Module,Desktop-Applications-Module \  
SLE-15-SP6-Full-ARCH-GM-media1.iso
```

`--enable-repos auto` を `--enable-repos ask` に置き換えて、インストーラがモジュールを選択するためのダイアログを表示するようにします。



注記: AutoYaSTコントロールファイル

`--enable-repos` オプションを使用すると、`mksusecd` は、新しいイメージにAutoYaSTを使用するためにファイル `add_on_products.xml` を追加します。このファイルのモジュールをAutoYaSTの制御ファイルに記載する必要はありません。

15.5 最小限のnetinstall ISOの作成

ネットワークインストールを起動するための最小限のインストールイメージを作成するには、`--nano` オプションを使用します。

```
> sudo mksusecd --create netinstall.iso \  
--nano SLE-15-SP6-Online-ARCH-GM-media1.iso
```

15.6 デフォルトリポジトリの変更

独自のローカルリポジトリなど、別のリポジトリを設定するには、`--net` オプションを使用します。

```
> sudo mksusecd --create localinstall.iso \  
--net "https://example.com/local" SLE-15-SP6-Online-ARCH-GM-media1.iso
```

16 インストールイメージの手動カスタマイズ

標準のSUSE Linux Enterpriseインストールイメージは、インストールISOイメージ `media.1/products` のファイルを編集することでカスタマイズできます。モジュールと拡張機能を追加して、カスタマイズされた単一のインストールイメージを作成します。次にカスタムイメージをCD、DVD、またはUSBフラッシュドライブにコピーして、カスタマイズされたブート可能なインストールメディアを作成します。詳細手順については、[the SUSE Best Practices paper on How to Create a Custom Installation Medium for SUSE Linux Enterprise 15 \(https://documentation.suse.com/sbp/all/single-html/SBP-SLE15-Custom-Installation-Medium/\)](https://documentation.suse.com/sbp/all/single-html/SBP-SLE15-Custom-Installation-Medium/) を参照してください。

IV インストールサーバのセットアップ

- 17 ネットワークインストールソースをセットアップする 213
- 18 ネットワークブート環境の準備 223
- 19 UEFI HTTP Bootサーバのセットアップ 236
- 20 カスタマイズした事前インストールの配布 245

17 ネットワークインストールソースをセットアップする

この章では、SUSE Linux Enterprise Serverをネットワーク経由でインストールする際に必要とされるデータを提供するサーバの作成方法について説明します。

SUSE Linux Enterprise Server用のネットワークインストールソースとして使用するマシンのオペレーティングシステムに応じて、サーバ設定にはいくつかのオプションがあります。インストールサーバを設定する最も簡単な方法は、YaSTを使用することです。



ヒント: インストールサーバのオペレーティングシステム

Linux展開用インストールサーバとしては、Microsoft Windowsコンピュータも使用できます。詳細については17.5項「SMBリポジトリの管理」を参照してください。

17.1 YaSTを使ったインストールサーバのセットアップ

YaSTでは、ネットワークリポジトリ作成用のグラフィックツールを提供しています。HTTP、FTP、およびNFSによるネットワークインストールサーバをサポートしています。

1. インストールサーバにするマシンにログインします。
2. パッケージ `yast2-instserver` をインストールします:

```
> sudo zypper in yast2-instserver
```

3. YaST > その他 > インストールサーバの順に選択します。
4. リポジトリのタイプを選択します(HTTP、FTP、またはNFS)選択したサービスは、システム起動時に、毎回、自動的に開始されます。選択したタイプのサービスがシステム上ですでに動作していて、サーバ用に手動で設定する場合には、Do Not Configure Any Network Servicesをオンにして、サーバサービスの自動設定を無効にします。どちらの場合でも、サーバ上のインストールデータを保管するディレクトリを設定してください。
5. 必要なりポジトリタイプを設定します。このステップは、サーバサービスの自動設定と関係しています。自動設定を無効にした場合にはスキップされます。

インストールデータを置くFTPまたはHTTPサーバのルートディレクトリのエイリアスを定義してください。リポジトリは、`ftp://Server-IP/Alias/Name` (FTPの場合)または`http://Server-IP/Alias/Name` (HTTPの場合)に格納されます。`Name`には、リポジトリの名前を指定します。リポジトリ名は、次のステップで定義します。前のステップでNFSを選択した場合には、ワイルドカードとエクスポートオプションを指定します。NFSサーバは、`nfs://Server-IP/Name`でアクセスできます。NFSとエクスポートについての詳細は、『ストレージ管理ガイド』、第19章「NFS共有ファイルシステム」を参照してください。



ヒント: ファイアウォールの設定

サーバシステムのファイアウォール設定が、HTTP、NFS、およびFTPポートのトラフィックを許可していることを確認します。現在、そうでない場合は、まず、ファイアウォールでポートを開くを有効にするか、ファイアウォールの詳細をチェックします。

- リポジトリを設定します。インストール用メディアを宛先にコピーする前に、リポジトリの名前を定義します(製品とバージョンを示し、容易に覚えられる略語が望ましい)。YaSTでは、インストールDVDのコピーの代わりに、メディアのISOイメージを利用できます。そうする場合には、対応するチェックボックスをオンにして、ISOファイルをローカルに保管するディレクトリのパスを指定します。このインストールサーバを使用して配布する製品によっては、サービスパックDVDなどのメディアを追加リポジトリとして追加しなければならない場合があります。ネットワーク内のインストールサーバについて知らせるためにOpenSLPを使う場合には、適切なオプションをオンにします。



ヒント: リポジトリのアナウンス

このオプションがネットワーク設定でサポートされている場合は、OpenSLPを介してリポジトリをアナウンスすることを検討してください。そうすれば、すべてのターゲットマシンでネットワークインストールパスを入力しなくてもよくなります。SLPブートパラメータでブートされたターゲットシステムは、これ以上の設定を行わなくても、ネットワークリポジトリを検出します。このオプションについての詳細は、第8章「ブートパラメータ」を参照してください。

- 追加のリポジトリを設定します。YaSTは、アドオンCDまたはサービスパックCDにあるリポジトリを設定する際に特定の名前規則に従います。この設定が受け入れられるのは、アドオンCDのリポジトリ名がインストールメディアのリポジトリ名で始まる場合のみです。言い換えると、DVDのリポジトリ名を `SLES12SP1` にした場合は、DVD2のリポジトリ名は `SLES12SP1addon 1` にする必要があります。

- インストールデータをアップロードします。インストールサーバの設定で最も時間がかかるステップは、実際のインストールメディアのコピーです。メディアをYaSTが要求する順序で挿入し、コピーの手順が終わるまで待ってください。ソースのコピーがすべて完了したら、既存リポジトリの概要に戻り、完了を選択して設定を終了します。
インストールサーバは完全に設定されて、使用する準備ができました。これはシステムが起動するたびに、自動的に開始します。それ以上の操作は必要ありません。必要なのは、YaSTの最初のステップで選択したネットワークサービスの自動設定を無効にしていた場合に、サービスを手動で正しく設定し、開始することだけです。

リポジトリを無効にするには、削除するリポジトリを選択してから、削除を選択します。システムからインストールデータが削除されます。ネットワークサービスを無効にする場合は、適切なYaSTモジュールを使用します。

インストールサーバが、特定の製品バージョンの複数の製品に対してインストールデータを提供する必要がある場合は、YaSTインストールサーバのモジュールを起動します。既存のリポジトリの概要画面で追加を選択して、新しいリポジトリを設定します。



警告: YaSTインストールサーバがRMTサーバと競合します

YaSTを使用してサーバをインストールサーバとして設定すると、ポート80でリスンするApache Webサーバが自動的にインストールおよび設定されます。

ただし、マシンをRMTサーバ(リポジトリミラーリングツール)として設定すると、NGINX Webサーバが自動的にインストールされ、ポート80でリスンするように設定されます。

同一サーバ上でこれらの両方の機能を有効にしないでください。1台のサーバで両方を同時にホストすることはできません。

17.2 NFSリポジトリの手動設定

インストール用のNFSソースのセットアップは、主に2つのステップで行えます。最初のステップでは、インストールデータを保持するディレクトリ構造を作成して、インストールメディアをその構造にコピーします。2番目のステップでは、インストールデータを保持しているディレクトリをネットワークにエクスポートします。

インストールデータを保持するディレクトリを作成するには、次の手順に従います。

- rootとしてログインします。

- すべてのインストールデータを保持することになるディレクトリを作成し、このディレクトリに移動します。例:

```
# mkdir -p /srv/install/PRODUCT/PRODUCTVERSION
# cd /srv/install/PRODUCT/PRODUCTVERSION
```

PRODUCT は製品名の略語、PRODUCTVERSION は製品名とバージョンを含む文字列で置き換えます(例、/srv/install/SLES/15.1)。

- メディアキットに含まれているインストールメディアごとに、以下のコマンドを実行します。

- インストールメディアの内容全体を、インストールサーバのディレクトリにコピーします。

```
# cp -a /media/PATH_TO_YOUR_MEDIA_DRIVE .
```

PATH_TO_YOUR_MEDIA_DRIVE は、インストールメディアの実際のマウントポイントで置き換えてください。

- ディレクトリの名前をメディア番号に変更します。

```
# mv PATH_TO_YOUR_MEDIA_DRIVE DVDX
```

X は、インストールメディアの実際の番号で置き換えてください。

SUSE Linux Enterprise Serverでは、YaSTを使用してNFSでリポジトリをエクスポートできます。以下に手順を示します。

- root としてログインします。
- YaST > ネットワークサービス > NFSサーバの順に選択します。
- 開始およびファイアウォール内でポートを開くをオンにして、次へをクリックします。
- ディレクトリの追加を選択して、インストールソースのあるディレクトリ(この場合、PRODUCTVERSION)に移動します。
- ホストの追加をクリックして、インストールデータのエクスポート先になるマシンのホスト名を入力します。ここでホスト名を指定する代わりに、ワイルドカード、ネットワークアドレス、またはネットワークのドメイン名を使用することもできます。適切なエクスポートオプションを入力するか、デフォルトのままにします。デフォルトでもほとんどのセットアップでは正しく動作します。NFS共有のエクスポートで私用される構文の詳細については exports の「man」ページを参照してください。

- 完了をクリックします。SUSE Linux Enterprise Serverのリポジトリを保持しているNFSサーバが自動的に起動し、ブートプロセスに統合されます。

YaST NFSサーバモジュールを使用するのではなくNFSを介してリポジトリを手動でエクスポートするには、以下の手順に従います。

- rootとしてログインします。
- /etc/exports ファイルを開いて、次の行を入力します。

```
/PRODUCTVERSION *(ro,root_squash,sync)
```

これにより、ディレクトリ /PRODUCTVERSION は、このネットワークの一部である任意のホスト、またはこのサーバに接続できる任意のホストにエクスポートされます。このサーバへのアクセスを制限するには、一般的なワイルドカード * の代わりにネットマスクまたはドメイン名を使用してください。詳細は、export のマニュアルページを参照してください。設定ファイルを保存して終了します。

- NFSサービスを、システムブート時に起動するサーバのリストに追加するには、次のコマンドを実行します。

```
# systemctl enable nfsserver
```

- systemctl start nfsserver コマンドを実行してNFSサーバを起動します。後ほど、NFSサーバの設定を変更することが必要になった場合には、設定ファイルを修正して、systemctl restart nfsserver コマンドでNFSデーモンを再起動してください。

OpenSLPを使用してNFSサーバについてアナウンスし、ネットワーク内のすべてのクライアントにそのアドレスを知らせます。

- rootとしてログインします。
- 次の行を使用して、/etc/slp.reg.d/install.suse.nfs.reg 環境設定ファイルを作成します。

```
# Register the NFS Installation Server
service:install.suse:nfs://$HOSTNAME/PATH_TO_REPOSITORY/DVD1,en,65535
description=NFS Repository
```

PATH_TO_REPOSITORY は、サーバ上のインストールソースの、実際のパスに置き換えます。

- systemctl start slpd コマンドで、OpenSLPデーモンを起動します。

OpenSLPについての詳細は、[/usr/share/doc/packages/openslp/](#)のパッケージのドキュメント、または『管理ガイド』、第41章「SLP」を参照してください。NFSの詳細については、『ストレージ管理ガイド』、第19章「NFS共有ファイルシステム」を参照してください。

17.3 FTPリポジトリの手動設定

FTPリポジトリの作成は、NFSリポジトリの作成と非常に似ています。FTPリポジトリも、OpenSLPを使用してネットワーク上にアナウンスすることができます。

1. 17.2項「NFSリポジトリの手動設定」で説明されているように、インストールソースを保持するディレクトリを作成します。
2. インストールディレクトリの内容を配布するためのFTPサーバを設定します。

- a. `root`としてログインし、YaSTソフトウェア管理を使用して `vsftpd` パッケージをインストールします。

- b. FTPサーバのルートディレクトリに入ります。

```
# cd /srv/ftp
```

- c. FTPのルートディレクトリに、インストールソースを保持するサブディレクトリを作成します。

```
# mkdir REPOSITORY
```

`REPOSITORY` は、製品名で置き換えてください。

- d. 既存のインストールリポジトリの内容を、FTPサーバのルート環境にマウントします。

```
# mount --bind PATH_TO_REPOSITORY /srv/ftp/REPOSITORY
```

`PATH_TO_REPOSITORY` と `REPOSITORY` をセットアップに一致する値に置き換えます。この変更を永続的にする必要がある場合には、`/etc/fstab` に追加します。

- e. 「`vsftpd`」と入力して、`vsftpd`を開始します。

3. ネットワーク設定でサポートされている場合は、OpenSLPを使用してリポジトリをアナウンスします。

- a. 次の行を使用して、`/etc/slp.reg.d/install.suse.ftp.reg` 環境設定ファイルを作成します。

```
# Register the FTP Installation Server
service:install.suse:ftp://$HOSTNAME/REPOSITORY/DVD1,en,65535
description=FTP Repository
```

`REPOSITORY` は、サーバ上のリポジトリディレクトリの実際の名前で置き換えてください。`service:` 行は、連続した行として入力する必要があります。

b. `systemctl start slpd` コマンドで、OpenSLPデーモンを起動します。



ヒント: YaSTによるFTPサーバの設定

FTPインストールサーバを手動で設定する代わりに、YaSTを使用する場合は、『管理ガイド』、第43章「YaSTを使用したFTPサーバの設定」を参照してください。

17.4 HTTPリポジトリの手動設定

HTTPリポジトリの作成は、NFSリポジトリの作成と非常に似ています。HTTPリポジトリも、OpenSLPを使用してネットワーク上でアナウンスできます。

- 17.2項「NFSリポジトリの手動設定」で説明されているように、インストールソースを保持するディレクトリを作成します。
- インストールディレクトリの内容を配布するためのHTTPサーバを設定します。
 - 『管理ガイド』、第42章「Apache HTTPサーバ」、42.1.2項「インストール」の説明に従って、WebサーバのApacheをインストールします。
 - HTTPサーバのルートディレクトリ(`/srv/www/htdocs`)に移動し、インストールソースを保持するサブディレクトリを作成します。

```
# mkdir REPOSITORY
```

`REPOSITORY` は、製品名で置き換えてください。

- インストールソースの場所からWebサーバのルートディレクトリ(`/srv/www/htdocs`)へのシンボリックリンクを作成します。

```
# ln -s /PATH_TO_REPOSITORY/srv/www/htdocs/REPOSITORY
```

- HTTPサーバの設定ファイル(`/etc/apache2/default-server.conf`)を変更して、シンボリックリンクをたどるようにします。以下のように変更します。

```
Options None
```

方法

```
Options Indexes FollowSymLinks
```

- e. `systemctl reload apache2`を使用して、HTTPサーバ設定を再ロードします。
3. ネットワーク設定でサポートされている場合は、OpenSLPを使用してリポジトリをアナウンスします。
 - a. 次の行を使用して、`/etc/slp.reg.d/install.suse.http.reg` 環境設定ファイルを作成します。

```
# Register the HTTP Installation Server
service:install.suse:http://$HOSTNAME/REPOSITORY/DVD1/,en,65535
description=HTTP Repository
```

`REPOSITORY` は、サーバ上のリポジトリへの実際のパスで置き換えてください。`service:` 行は、連続した行として入力する必要があります。

- b. `systemctl start slpd` で、OpenSLPデーモンを起動します。

17.5 SMBリポジトリの管理

SMBを使用すれば、Linuxコンピュータがなくても、Microsoft Windowsサーバからインストールソースをインポートして、Linuxの導入を開始することができます。

SUSE Linux Enterprise Serverリポジトリを保持する、エクスポートされたWindows共有を設定するには、次の手順に従います。

1. Windowsマシンにログインします。
2. インストールツリー全体を保持する新しいディレクトリを作成し、名前(たとえば、`INSTALL`)を付けます。
3. この共有を、Windowsのドキュメントで説明されている方法に従ってエクスポートします。
4. この共有を入力し、`PRODUCT` という名前のサブディレクトリを作成します。`PRODUCT` は、実際の製品名と置き換えます。
5. `INSTALL/PRODUCT` ディレクトリに移動し、各メディアを `DVD1` や `DVD2` などの個別のディレクトリにコピーします。

SMBをマウントした共有をリポジトリとして使用するには、次の手順に従います。

1. インストールターゲットをブートします。
2. インストールを選択します。
3. **F4** キーを押して、リポジトリを選択します。
4. SMBを選択し、Windowsマシンの名前またはIPアドレス、共有名(この例では `INSTALL/PRODUCT/DVD1`)、ユーザ名、およびパスワードを入力します。構文は次のとおりです。

```
smb://workdomain;user:password@server/INSTALL/DVD1
```

Enter を押すと、YaSTが起動して、インストールを実行します。

17.6 サーバ上のインストールメディアに保存されたISOイメージの使用

サーバディレクトリに手動で物理メディアをコピーする代わりに、インストールサーバにインストールメディアのISOイメージをマウントして、リポジトリとして使用することもできます。メディアコピーの代わりに、ISOイメージを使用するHTTP、NFS、またはFTPサーバを設定するには、以下の手順に従ってください。

1. ISOイメージをダウンロードして、それをインストールサーバとして使用するコンピュータに保存します。
2. `root` としてログインします。
3. 17.2項「NFSリポジトリの手動設定」、17.3項「FTPリポジトリの手動設定」、または17.4項「HTTPリポジトリの手動設定」の説明に従って、インストールデータの場所を選択、作成します。
4. インストールメディアごとにサブディレクトリを作成します。
5. 各ISOイメージを最終的な場所にマウントし、パックを解除するには、次のコマンドを実行します。

```
# mount -o loop PATH_TO_ISO PATH_TO_REPOSITORY/PRODUCT/MEDIUMX
```

`PATH_TO_ISO` は、ISOイメージのローカルコピーへのパスで置き換えます。`PATH_TO_REPOSITORY` は、サーバのソースディレクトリで置き換えます。`PRODUCT` は製品名で、`MEDIUMX` は、使用するメディアのタイプ(CDまたはDVD)と番号で置き換えます。

6. 前のステップを繰り返して、製品に必要なすべてのISOイメージをマウントします。
7. 17.2項「NFSリポジトリの手動設定」、17.3項「FTPリポジトリの手動設定」、または17.4項「HTTPリポジトリの手動設定」の説明に従って、インストールサーバを開始します。

ブート時にISOイメージを自動的にマウントするには、それぞれのマウントエントリを `/etc/fstab` に追加します。前の例のエントリは、次のようになります。

```
PATH_TO_ISO PATH_TO_REPOSITORY/PRODUCTMEDIUM auto loop
```

18 ネットワークブート環境の準備

この章では、PXEでのブートに必要なインフラストラクチャを提供するDHCPサーバとTFTPサーバの設定方法について説明します。

SUSE® Linux Enterprise Serverは、PXE (Preboot Execution Environment)を介してインストールすることができます。そのためには、クライアントハードウェアがPXEでのブートをサポートしている必要があります。また、クライアントに必要なデータを提供するDHCPサーバとTFTPサーバがネットワーク上に存在している必要もあります。この章では、これらの必要とされるサーバの設定方法を順を追って説明します。

PXEでは、カーネルとinitrdのみがブートされます。これらは、インストール環境または実働システムをブートする際に使用されます。インストールソースの設定方法については、[第17章「ネットワークインストールソースをセットアップする」](#)を参照してください。

このセクションでは、複雑なブートシナリオで必要となる設定タスクについて説明します。DHCP、PXEブート、TFTP、およびWake on LAN用の、すぐに使用できる設定例も含まれています。

設定例は、DHCPサーバ、TFTPサーバ、およびNFSサーバがIP 192.168.1.1の同じマシンに存在することを想定しています。サービスを異なるマシンに配置しても、問題は生じません。必ず、必要に応じてIPアドレスを変更してください。

18.1 DHCPサーバのセットアップ

DHCPサーバは、ネットワーククライアントに動的([18.1.1項「動的アドレス割り当て」](#))と静的IPアドレスの割り当て([18.1.2項「静的IPアドレスの割り当て」](#))の両方を提供します。サーバ、ルート、およびドメインをアドバタイズします。TFTPサーバの場合、DHCPはカーネルとinitrdファイルも提供します。ロードするファイルは、ターゲットマシンのアーキテクチャと、レガシBIOSブートまたはUEFIブートのどちらを使用するかによって異なります。クライアントはそれらのアーキテクチャタイプをDHCP要求で送信します。DHCPサーバはこの情報に基づいて、クライアントでブート用にダウンロードする必要があるファイルを決定します。



警告: PXEおよびAutoYaSTのインストールの失敗

SUSE Linux Enterprise 15.0以降、PXEブートおよびAutoYaSTインストールが失敗する原因となる特別な状態があります。詳細および解決策については、[18.1.3項「PXEおよびAutoYaSTのインストールの失敗」](#)を参照してください。

18.1.1 動的アドレス割り当て

次の例は、IPアドレスをクライアントに動的に割り当て、サーバ、ルータ、ドメイン、およびブートファイルをアドバタイズするDHCPサーバを設定する方法を示しています。

1. DHCPサーバのホストとなるマシンに `root` としてログインします。
2. `systemctl enable dhcpd` コマンドを実行して、DHCPサーバを有効にします。
3. `/etc/dhcpd.conf` にあるDHCPサーバの設定ファイルのサブネット設定に、次の行を追加します。

```
# The following lines are optional
option domain-name "my.lab";
option domain-name-servers 192.168.1.1;
option routers 192.168.1.1;
option ntp-servers 192.168.1.1;
ddns-update-style none;
default-lease-time 3600;

# The following lines are required
option arch code 93 = unsigned integer 16; # RFC4578
subnet 192.168.1.0 netmask 255.255.255.0 {
    next-server 192.168.1.1;
    range 192.168.1.100 192.168.1.199;
    default-lease-time 3600;
    max-lease-time 3600;
    if option arch = 00:07 or option arch = 00:09 {
        filename "/EFI/x86/grub.efi";
    }
    else if option arch = 00:0b {
        filename "/EFI/aarch64/bootaa64.efi";
    }
    else {
        filename "/BIOS/x86/pxelinux.0";
    }
}
```

この設定例では、サブネット `192.168.1.0/24` と、IP `192.168.1.1` のサーバ上のDHCP、DNS、ゲートウェイを使用しています。ネットワークレイアウトに従って、すべてのIPアドレスが変更されていることを確認します。`dhcpd.conf` で利用可能なオプションの詳細については、`dhcpd.conf` のマニュアルページを参照してください。

4. `systemctl restart dhcpd` コマンドを実行して、DHCPサーバを再起動します。

18.1.2 静的IPアドレスの割り当て

DHCPサーバは静的IPアドレスとホスト名をネットワーククライアントに割り当てることもできます。ある使用例では静的アドレスをサーバに割り当てています。別の使用例では、静的IPアドレスが割り当てられたクライアントにネットワークに参加可能なクライアントを制限し、動的アドレスプールは提供していません。

次の例に従って、前述のDHCP設定を変更します。

```
group {
  host test {
    hardware ethernet MAC_ADDRESS;
    fixed-address IP_ADDRESS;
  }
}
```

hostステートメントはホスト名をインストールターゲットに割り当てます。ホスト名とIPアドレスを特定のホストにバインドするには、クライアントのハードウェア(MAC)アドレスを指定する必要があります。この例で使用されているすべての変数をご使用の環境に一致する実際の値に置き換えてから、変更内容を保存し、DHCPサーバを再起動します。

18.1.3 PXEおよびAutoYaSTのインストールの失敗

SUSE Linux Enterprise 15.0およびISC DHCP 4.3.x以降、PXEブートおよびAutoYaSTインストールが失敗する原因となる特別な状況があります。DHCPサーバに使用可能な動的IPアドレスのプールがないが、クライアントごとに事前定義された静的アドレスのみが許可され、クライアントがRFC 4361クライアント識別子を送信する場合、PXE/AutoYaSTインストールは機能しません。(特定のネットワーククライアントに割り当てられたアドレスのみを許可し、動的アドレスプールを提供しないことで、ランダムなマシンがネットワークに参加するのを回避します。)

新しいシステムがPXEで起動する場合は、要求をDHCPサーバに送信し、ハードウェアタイプとネットワークインタフェースのMACアドレスから構築されたクライアント識別子を使用してそれ自体を識別します。これはRFC 2132 `client-id`です。DHCPサーバは割り当てられたIPアドレスを提供します。次に、インストールカーネルがロードされ、別のDHCP要求が送信されますが、この`client-id`は異なり、RFC 4361形式で送信されます。DHCPサーバはこれと同じクライアントとして認識せず、使用できない空き動的IPアドレスを探すため、インストールは停止します。

この解決策は、RFC 2132クライアントIDを送信するようにクライアントを設定することです。インストール中にRFC 2132 `client-id`を送信するには、`linuxrc`を使用して、次の`ifcfg`コマンドを渡します。

```
ifcfg=eth0=dhcp,DHCLIENT_CLIENT_ID=01:03:52:54:00:02:c2:67,  
DHCLIENT6_CLIENT_ID=00:03:52:54:00:02:c2:67
```

Ethernet上で従来使用されているRFC 2132 DHCPv4 `client-id` は、ハードウェアタイプ (Ethernetの場合は `01`) から構築され、次にハードウェアアドレス (MACアドレス) が続きます。例:

```
01:52:54:00:02:c2:67
```

RFC 4361 DHCPv4 `client-id` は、複数のネットワークインタフェースを持つマシンを識別する問題を修正しようとします。新しいDHCPv4 `client-id` は、DHCPv6 `client-id` と同じ形式です。ハードウェアタイプではなく、`0xff` プレフィックスで始まり、その後DHCPv6 IAID (マシン上のインタフェースを記述するインタフェースとアドレスの関連付けID)、マシンを固有に識別するDHCPv6固有識別子(DUID)が続きます。

上記のハードウェアタイプベース、ハードウェアアドレスベースのDUIDを使用すると、新しいRFC 4361 DHCPv4 `client-id` は次のようになります。

- MACアドレスの最終バイトをIAIDとして使用:
`ff:00:02:c2:67:00:01:xx:xx:xx:xx:52:54:00:02:c2:67`
- IAIDが単純な増分数の場合: `ff:00:00:00:01:00:01:xx:xx:xx:xx:52:54:00:02:c2:67`

DUID-Link-Layer Timestamp (DUID-LLT)の `xx:xx:xx:xx` フィールドは、作成タイムスタンプです。DUID-Link-Layer (DUID-LL) (`00:03:00:01:$MAC`)にはタイムスタンプはありません。

`linuxrc` の使用方法の詳細については、『AutoYaSTガイド』を参照してください。また、`man 4 initrd`、および `man 5 wicked-config`、`wicked duid --help`、ならびに `wicked iaid --help` のオプション `dhcp4 "create-cid"`、`dhcp6 "default-duid"` のドキュメントも参照してください。

18.2 TFTPサーバのセットアップ

次の手順では、UEFIとBIOSを備えたクライアントマシンがTFTPによってエクスポートされたファイルを使用してリモートでブートできるように、サーバを準備する方法について説明します。

18.2.1 TFTPサーバのインストール

TFTPサーバをインストールするには、次の手順に従います。

1. `tftp` パッケージをインストールします。

```
> sudo zypper in tftp
```

2. `/etc/sysconfig/tftp` の `tftpd` の設定を確認し、必要に応じてオプションを追加または変更します。詳細については、`man 8 tftpd` を参照してください。TFTPデーモンは設定変更なしで機能します。ファイルのデフォルトのルートディレクトリは `/srv/tftpboot` です。
3. ブート時に `tftpd` の起動を確認したら、それを再起動して新しい設定を読み込みます。

```
> sudo systemctl enable tftp.socket  
> sudo systemctl restart tftp.socket
```

18.2.2 ブート用ファイルのインストール

SUSE Linux Enterprise Serverは、BIOSまたはUEFIを搭載したマシンでPXEを介してブートするために必要なファイルを提供しています。次のハードウェアアーキテクチャがサポートされています。

- AMD64/Intel 64
- AArch64
- POWER
- IBM Z

特定のハードウェアアーキテクチャからブートするために必要なファイルは、RPMパッケージに含まれています。TFTPサーバが稼働するマシンにファイルをインストールするには、次のコマンドを使用します。

```
> sudo zypper in tftpboot-installation-SLE-0S_VERSION-ARCHITECTURE
```

`0S_VERSION` はSUSE Linux Enterprise Serverインストール環境のバージョン番号(`SLE-15-SP3-x86_64` など)で、`ARCHITECTURE` はシステムのアーキテクチャ(`x86_64` など)で置き換えます。したがって、結果のテキストは次のようになります。 `tftpboot-installation-SLE-15-SP3-x86_64 zypper se tftpboot` を実行して、使用可能なすべてのバージョンとアーキテクチャを検索します。

ファイルは `/srv/tftpboot/SLE-0S_VERSION-ARCHITECTURE` にインストールされます。 `/srv/tftpboot` ディレクトリへは、SUSE Linux Enterprise Serverの他のバージョンとアーキテクチャのファイルをコピーすることもできます。



ヒント: 異なるアーキテクチャの提供

クライアントとサーバのハードウェアアーキテクチャは異なる場合があります。たとえば、`tftboot-installation-SLE-15-SP3-aarch64` パッケージをインストールすることにより、AMD64/Intel 64 TFTPサーバを実行し、AArch64クライアントマシンのブート可能環境を提供することができます。



注記: 既存の/srv/tftboot/ディレクトリ

`/srv/tftboot/` ディレクトリがすでにマシンに存在する場合は、`/usr/share/tftboot-installation/` にすべてのファイルがインストールされます。これは、以前のSLESリリースからのPXEServerをアップグレードする場合です。

この問題を修復するには、`/usr/share/tftboot-installation/` から `/srv/tftboot/` にファイルを手動でコピーします。または、`/srv/tftboot/` を削除して、`tftboot-installation-SLE-OS_VERSION-ARCHITECTURE` パッケージを再インストールします。

18.2.3 PXELINUXの設定

エディタでファイル `/srv/tftboot/SLE-OS_VERSION-ARCHITECTURE/net/pxelinux.cfg/default` を開きます。 `install` で説明している設定方法に従って、[第17章「ネットワークインストールソースをセットアップする」](#) パラメータのパスを置き換えます。また、`TFTP_SERVER` は、TFTPサーバのIPアドレスで置き換えてください。PXELINUX設定オプションの概要については、[18.3項「PXELINUXの設定オプション」](#) を参照してください。

```
default linux

# install
label linux
  ipappend 2
  kernel boot/ARCHITECTURE/loader/linux
  append initrd=boot/ARCHITECTURE/loader/initrd instsys=tftp://TFTP_SERVER/
SLE-OS_VERSION-ARCHITECTURE/boot/ARCHITECTURE/root install=PROTOCOL://SERVER_IP:/PATH

display message
implicit 1
prompt 1
timeout 50
```

`append` 行で使用するブートパラメータの詳細については、[8.3項「重要なブートパラメータのリスト」](#) を参照してください。

必要に応じて、`/srv/tftpboot/SLE-OS_VERSION-ARCHITECTURE/net/pxelinux.cfg/message` を編集して、ブートメニューにメッセージを表示します。

18.2.4 GRUB2を備えたEFIでのPXEブートの準備

通常、GRUB2設定ファイルを変更する必要はありません。しかし、デフォルト設定にはインストールシステム用のネットワークリソースが含まれません。ネットワーク経由でSUSE Linux Enterprise Serverの完全インストールを行うには、`/srv/tftpboot/SLE-OS_VERSION-ARCHITECTURE/EFI/BOOT/grub.cfg` ファイルの `linuxefi` 手順で、`install` パラメータを指定する必要があります。8.3.3項「インストールソースの指定」パラメータの詳細については、`install` を参照してください。

18.3 PXELINUXの設定オプション

ここに記されているのは、PXELINUX設定ファイルで利用可能なオプションの一部です。

APPEND OPTIONS

カーネルのコマンドラインに1つまたは複数のオプションを追加します。これらは、自動ブートと手動ブートのどちらの場合でも追加されます。オプションはカーネルコマンドラインの先頭に追加されるので、通常は、明示的に入力したカーネルオプションによって上書きすることができます。

APPEND -

何も追加しません。`APPEND` セクション内で、`LABEL` に引数として1つのハイフンを付ければ、グローバルな `APPEND` を上書きすることができます。

DEFAULT KERNEL_OPTIONS...

デフォルトのカーネルコマンドラインを設定します。PXELINUXが自動ブートするときに、指定されたエントリを実行し、`auto` オプションを追加します。

設定ファイルが存在しない、または設定ファイル内でDEFAULTエントリが定義されていない場合には、オプションの付かないカーネル名「linux」がデフォルトとなります。

IFAPPEND FLAG

FLAG 値に応じて、特定のオプションをカーネルコマンドラインに追加します。IFAPPEND オプションは、PXELINUXでのみ使用可能です。FLAG では、表 18.1 「IFAPPENDから生成され、追加されたカーネルコマンドラインオプション」で説明されている値が必要です:

表 18.1: IFAPPENDから生成され、追加されたカーネルコマンドラインオプション

| 引数 | 生成されたカーネルコマンドライン/記述 |
|----|---|
| 1 | <pre>ip=CLIENT_IP:BOOT_SERVER_IP:GW_IP:NETMASK</pre> <p>プレースホルダは、DHCP/BOOTPまたはPXEブートサーバからの入力に基づいて置換されます。</p> <p>このオプションは、ブートされたシステムでDHCPクライアントを実行するための代替品ではないことに注意してください。定期的な更新がない場合、PXE BIOSによって取得されたリースは期限切れになり、IPアドレスはDHCPサーバによる再使用で使用可能になります。</p> |
| 2 | <pre>BOOTIF=MAC_ADDRESS_OF_BOOT_INTERFACE</pre> <p>このオプションは、インストールサーバが、DHCPサーバからの返信を受け取るまで、LANインタフェースを交互に検索する場合に、タイムアウトを回避するのに役立ちます。このオプションを使用すると、initrdプログラムはシステムがブートされたインタフェースを特定することができます。linuxrcではこのオプションを読み込み、このネットワークインタフェースを使用します。</p> |
| 4 | <pre>SYSUUID=SYSTEM_UUID</pre> <p>小文字16進数でUUIDを追加します。/usr/share/doc/packages/syslinux/pxelinux.txtを参照してください。</p> |

LABEL LABEL KERNEL IMAGE APPEND OPTIONS...

ブートするカーネルとして LABEL を入力した場合、PXELINUXで代わりに IMAGE をブートする必要があること、また指定された APPEND オプションを使用する必要があることを示します。これらは、ファイルのグローバルセクションにある、最初の LABEL コマンドの前に記載されている設定に取って代わります。IMAGE のデフォルトは LABEL と同じです。また、APPEND が指定されなかった場合には、グローバルエントリがデフォルトとして使用されます(存在する場合)。最大で128の LABEL エントリが使用できます。

PXELINUXは次の構文を使用します。

```
label MYLABEL
  kernel MYKERNEL
  append MYOPTIONS
```

ラベルは、ファイル名の場合のように切り詰められるので、切り詰められた後も固有性が保たれるように決める必要があります。たとえば、「v2.6.30」と「v2.6.31」という2つのラベルは、PXELINUXでは区別できません。これらは切り詰められるとどちらも同じDOSファイル名になるからです。

カーネルはLinuxカーネルである必要はありません。ブートセクタまたはCOMBOOTファイルを使用することもできます。

LOCALBOOT TYPE

PXELINUXでは、KERNEL オプションの代わりに LOCALBOOT 0 を指定すると、この特定のラベルが呼び出されて、カーネルブートの代わりにローカルディスクのブートが行われます。

| 引数 | 説明 |
|----------|---|
| <u>0</u> | 通常のブートを行う |
| <u>4</u> | まだメモリ上に常駐しているUNDI (Universal Network Driver Interface) ドライバを使用して、ローカルブートを行う |
| <u>5</u> | まだメモリ上に常駐しているUNDI ドライバを含め、PXEスタック全体でローカルブートを行う |

他の値は定義されていません。UNDIやPXEスタックについて知らない場合は、0を指定してください。

TIMEOUT TIME-OUT

自動的にブートする前に、ブートプロンプトをどれくらいの時間表示するかを指定します。単位は1/10秒です。タイムアウトは、ユーザがキーボードで何か入力するとキャンセルされます。この場合、ユーザがコマンドを入力するものと見なされます。タイムアウトの値を0に設定すると、タイムアウトは無効になります(これがデフォルトです)。タイムアウトの最大値は35996です(1時間よりほんの少しだけ短い時間です)。

PROMPT flag_val

flag_val を0に設定すると、**Shift** か **Alt** キーが押された場合、または **Caps Lock** か **Scroll Lock** キーがセットされている場合にのみ、ブートプロンプトを表示します(デフォルト)。flag_val を1に設定すると、常にブートプロンプトを表示します。

```
F2 FILENAME
F1 FILENAME
..etc..
F9 FILENAME
F10 FILENAME
```

ブートプロンプトでファンクションキーを押したときに、指定されたファイルを表示します。これは、ブート前のオンラインヘルプ(おそらくカーネルコマンドラインのオプション)を設定するために使用することができます。以前のリリースとの後方互換性のために、**10** を **F0F** として入力することもできます。現在のところ、**F11** と **F12** にファイル名を関連付けることはできないことに注意してください。

18.4 ターゲットシステムにおけるPXEブートの準備

システムのBIOSで、PXEブートの準備をします。これには、BIOSのブート順でのPXEオプションの設定も含まれます。



警告: BIOSブートオーダー

BIOSで、PXEオプションをハードディスクブートパラメータの前に指定しないでください。さもないと、システムはブートのたびに再インストールを行おうとします。

18.5 Wake-on-LANを利用したリモート起動

WOL (Wake-on-LAN)は、ネットワーク経由でウェイクアップ信号を送信して、コンピュータをリモートでウェイクアップするためのEthernet標準です。この信号は「マジックパケット」と呼ばれます。リモートでウェイクアップを有効化するクライアントマシンと、ウェイクアップ信号の送信に使用したいすべてのマシンにWOLをインストールします。マジックパケットは、クライアントマシンのネットワークインタフェースのMACアドレスに、UDPポート9を介してブロードキャストされます。

コンピュータをシャットダウンする場合は、通常、完全に電源が切れるのではなく、低電力モードのままになります。ネットワークインタフェースがWOLをサポートする場合、マシンの電源が切れている間、マジックパケットのウェイクアップ信号をリスンします。手動でマジックパケットを送信することも、送信側マシンのcron jobでウェイクアップのスケジュールを設定することもできます。

18.5.1 前提条件

WOLをサポートするEthernetカードであれば、有線でも無線でもWOLを利用できます。

使用するシステムのBIOS/UEFIでWOLを有効化する必要がある場合があります。

PXEブートのBIOS/UEFI設定を確認し、誤って再インストールしないように無効になっていることを確認します。

UDPポート9を介してトラフィックを許可するように、ファイアウォールを調整します。

18.5.2 有線Ethernetのサポートの確認

次のコマンドを実行して、有線EthernetインタフェースがWOLをサポートしているかを確認します。

```
> sudo ethtool eth0 | grep -i wake-on
Supports Wake-on: pumbg
Wake-on: g
```

この例の出力では、g 行の Supports Wake-on フラグから、eth0がWOLをサポートしていることがわかります。Wake-on: g は、WOLがすでに有効であることを示します。すなわち、このインタフェースはウェイクアップ信号を受け取る準備ができています。WOLが有効化されていない場合は、次のコマンドを実行して有効化します。

```
> sudo ethtool -s eth0 wol g
```

18.5.3 無線インタフェースのサポートの確認

Wakeup-over-wifi (WoWLAN)を使用するには、WoWLANをサポートする無線ネットワークインタフェースが必要です。iw コマンドを使用してテストします。このコマンドは、iw パッケージで提供されます。

```
> sudo zypper in iw
```

デバイス名を検索するには次のコマンドを実行します。

```
> sudo iw dev
phy#0
    Interface wlan2
        ifindex 3
        wdev 0x1
        addr 9c:ef:d5:fe:01:7c
        ssid accesspoint
        type managed
        channel 11 (2462 MHz), width: 20 MHz, center1: 2462 MHz
        txpower 20.00 dBm
```

この例では、WoWLANサポート可否の問い合わせに、`phy#0`というデバイス名を使用しています。この例は、WoWLANをサポートしていないことを示しています。

```
> sudo iw phy#0 wowlan show
command failed: Operation not supported (-95)
```

次の例は、インタフェースはWoWLANをサポートしているが、有効化されていないことを示しています。

```
> sudo iw phy#0 wowlan show
WoWLAN is disabled
```

有効化するには、次のコマンドを実行します。

```
> sudo iw phy#0 wowlan enable magic-packet
WoWLAN is enabled:
* wake up on magic packet
```

18.5.4 WOLのインストールとテスト

WOLを使用するには、クライアントと送信側のマシンに `wol` パッケージをインストールします。

```
> sudo zypper in wol
```

クライアントマシンに `wol-udev-rules` をインストールします。このパッケージは、ウェイクアップ時に自動的にWOLを有効化するudevルールをインストールします。

クライアントマシンのネットワークインタフェースのMACアドレスを取得します。

```
> sudo ip addr show eth0|grep ether
link/ether 7c:ef:a5:fe:06:7c brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
```

この例の出力では、MACアドレスは `7c:ef:a5:fe:06:7c` です。

クライアントマシンをシャットダウンし、同じサブネット上の別のコンピュータからウェイクアップ信号を送信します。

```
> wol 7c:ef:a5:fe:06:7c
```

ターゲットマシンとセカンドデバイスが同じネットワーク上にあるが、サブネットが異なる場合、ターゲットマシンのブロードキャストアドレスを指定します。

```
> wol -i 192.168.0.63 7c:ef:a5:fe:06:7c
```

WOLはブロードキャストドメインに依存するため、送信用のマシンは同じネットワーク上に置かれている必要があります。ただし、ネットワークセグメントは異なってもかまいません。

異なるネットワークからマジックパケットを送信することもできます。1つは、ポートフォワーディングを使用する方法です。この場合、使用するルータがブロードキャストアドレスへのポートフォワーディングをサポートしている必要があります。より安全な方法は、SSH経由でネットワーク内のホストに接続し、そこからマジックパケットを送信する方法です。

19 UEFI HTTP Bootサーバのセットアップ

この章ではUEFI HTTP Bootサーバを設定する方法を説明します。

19.1 概要

HTTP Bootは、DHCP、DNS、およびHTTPから構成され、ネットワークを通じたシステムのブートと展開を実現します。HTTP BootはPXEを代替でき、しかもハイパフォーマンスです。HTTP Bootによって、HTTPを介してURIからサーバをブートし、Linuxカーネルやルートファイルシステムなど、サイズの大きいファイルを、ローカルネットワーク外にあるサーバから迅速に転送できます。

19.1.1 クライアントマシンの設定

HTTP Bootを物理クライアントマシン上で有効化する方法は、使用するハードウェアごとに異なります。お使いのマシンでHTTP Bootを有効化する方法の詳細については、ドキュメントを確認してください。

19.1.2 準備作業

ここで説明するセットアップでは、192.168.111.0/24 (IPv4)と2001:db8:f00f:cafe::/64 (IPv6) IPサブネットを使用し、サーバIPアドレスは例として192.168.111.1(IPv4)と2001:db8:f00f:cafe::1/64 (IPv6)を使用します。これらの値は、セットアップ環境に応じて調整してください。

HTTP Bootサーバとして使用する予定のマシンに、次のパッケージ、`dhcp-server`、`apache2` (または `lighttpd`)、および `dnsmasq` をインストールします。

19.2 サーバの構成

19.2.1 DNSサーバ

DNSサーバの設定は必須ではありませんが、設定するとHTTP Bootサーバにわかりやすい名前を割り当てることができます。DNSサーバをセットアップするには、`/etc/dnsmasq.conf` ファイルに次の内容を追加します。

```
interface=eth0
addn-hosts=/etc/dnsmasq.d/hosts.conf
```

`/etc/dnsmasq.d/hosts.conf` ファイルで、IPアドレスに対応するドメイン名を割り当てます。

```
192.168.111.1 www.httpboot.local
2001:db8:f00f:cafe::1 www.httpboot.local
```

DNSサーバを起動します。

```
systemctl start dnsmasq
```



注記: shimブートローダの利用

UEFI 2.7の変更内容により、追加されたDNSノードによって発生する可能性のあるエラーを回避するため、SLE 15以降のバージョンではshimブートローダを使用することをお勧めします。

19.2.1.1 DHCPv4サーバの設定

DHCPサーバをセットアップする前に、`/etc/sysconfig/dhcpd` でDHCPサーバに使用するネットワークインタフェースを指定します。

```
DHCPD_INTERFACE="eth0"
DHCPD6_INTERFACE="eth0"
```

この方法では、DHCPサーバは`eth0` インタフェース上でのみサービスを提供します。PXE BootとHTTP Bootの両方でDHCPv4サーバを設定するには、以下の設定を `/etc/dhcpd.conf` ファイルに追加します。

```
option domain-name-servers 192.168.111.1;
option routers 192.168.111.1;
```



```

default-lease-time 14400;
ddns-update-style none;
class "pxeclients" {
    match if substring (option vendor-class-identifier, 0, 9) = "PXEClient";
    option vendor-class-identifier "PXEClient";
    next-server 192.168.111.1;
    filename "/bootx64.efi";
}
class "httpclients" {
    match if substring (option vendor-class-identifier, 0, 10) = "HTTPClient";
    option vendor-class-identifier "HTTPClient";
    filename "http://www.httpboot.local/sle/EFI/BOOT/bootx64.efi";
}
subnet 192.168.111.0 netmask 255.255.255.0 {
    range dynamic-bootp 192.168.111.100 192.168.111.120;
    default-lease-time 14400;
    max-lease-time 172800;
}

```

DHCPv4サーバはベンダクラスIDに `HTTPClient` パラメータを使用する必要があることに注意してください。これは、クライアントがHTTP Boot提案を識別する際にこのパラメータを使用するためです。

DHCPデーモンを起動します。

```
systemctl start dhcpd
```

19.2.1.2 DHCPv6サーバの設定

DHCPv6サーバをセットアップするには、`/etc/dhcpd6.conf` に次の設定を追加します。

```

option dhcp6.bootfile-url code 59 = string;
option dhcp6.vendor-class code 16 = {integer 32, integer 16, string};
subnet6 2001:db8:f00f:cafe::/64 {
    range6 2001:db8:f00f:cafe::42:10 2001:db8:f00f:cafe::42:99;
    option dhcp6.bootfile-url "http://www.httpboot.local/sle/EFI/BOOT/bootx64.efi";
    option dhcp6.name-servers 2001:db8:f00f:cafe::1;
    option dhcp6.vendor-class 0 10 "HTTPClient";
}

```

この設定は、ブートURLのタイプ、ベンダクラス、およびその他の必要なオプションを定義します。DHCPv4の設定と同じように、ブートURLを指定する必要があります。このURLにはIPv6アドレスが必要です。また、ベンダクラスオプションも指定する必要があります。DHCPv6では、企業番号とベンダクラスデータ(長さと内容)から構成されます。HTTP Bootドライバは企業番号を無視するため、`0` に設定してもかまいません。ベンダクラスデータの中身は、`HTTPClient` でなければなりません。さもなければ、クライアントはHTTP Boot提案を無視します。

[RFC 3315 \(https://datatracker.ietf.org/doc/html/rfc3315\)](https://datatracker.ietf.org/doc/html/rfc3315) に準拠していないHTTP Bootの古い実装では、次のように別の設定が必要です。

```
option dhcp6.bootfile-url code 59 = string;
option dhcp6.vendor-class code 16 = string;
    subnet6 2001:db8:f00f:cafe::/64 {
        range6 2001:db8:f00f:cafe::42:10 2001:db8:f00f:cafe::42:99;
        option dhcp6.bootfile-url "http://www.httpboot.local/sle/EFI/B00T/bootx64.efi";
    }
option dhcp6.name-servers 2001:db8:f00f:cafe::1;
option dhcp6.vendor-class "HTTPClient";
}
```

`dhcpv6` デーモンを起動します。

```
systemctl start dhcpd6
```

19.2.1.2.1 PXE BootとHTTP Bootの両方でDHCPv6サーバを設定する

以下の設定を使用すると、PXE BootとHTTP Bootの両方でDHCPv6サーバを設定できます。

```
option dhcp6.bootfile-url code 59 = string;
option dhcp6.vendor-class code 16 = {integer 32, integer 16, string};

subnet6 2001:db8:f00f:cafe::/64 {
    range6 2001:db8:f00f:cafe::42:10 2001:db8:f00f:cafe::42:99;

    class "PXEClient" {
        match substring (option dhcp6.vendor-class, 6, 9);
    }

    subclass "PXEClient" "PXEClient" {
        option dhcp6.bootfile-url "tftp://[2001:db8:f00f:cafe::1]/bootloader.efi";
    }

    class "HTTPClient" {
        match substring (option dhcp6.vendor-class, 6, 10);
    }

    subclass "HTTPClient" "HTTPClient" {
        option dhcp6.bootfile-url "http://www.httpboot.local/sle/EFI/B00T/bootx64.efi";
        option dhcp6.name-servers 2001:db8:f00f:cafe::1;
        option dhcp6.vendor-class 0 10 "HTTPClient";
    }
}
```

次のように、ベンダクラスを特定のアーキテクチャに一致させることも可能です。

```
class "HTTPClient" {
```

```
    match substring (option dhcp6.vendor-class, 6, 21);
}

subclass "HTTPClient" "HTTPClient:Arch:00016" {
    option dhcp6.bootfile-url "http://www.httpboot.local/sle/EFI/B00T/bootx64.efi";
    option dhcp6.name-servers 2001:db8:f00f:cafe::1;
    option dhcp6.vendor-class 0 10 "HTTPClient";
}
```

この例では、HTTPClient:Arch:00016 はAMD64/Intel 64のHTTP Bootクライアントを指します。この設定により、サーバは異なるアーキテクチャに対して同時にサービスを提供できません。

19.2.1.2.2 ファイアウォールの設定

ファイアウォールのRPフィルタによって、DHCPv6パケットがドロップする場合は、ログを確認します。ログに `rpfilter_DROP` エントリが含まれる場合は、`/etc/firewalld/firewalld.conf` で次の設定を使用してフィルタを無効化します。

```
IPv6_rpfilter=no
```

19.2.1.3 TFTPサーバの展開(オプション)

PXE BootとHTTP Bootの両方をサポートするには、TFTPサーバを配置します。`tftp` をインストールして、サービスを開始します。

```
systemctl start tftp.socket
systemctl start tftp.service
```

また、PXEブートで使用する特定の `tftpboot-installation` パッケージをインストールする必要もあります。`zypper se tftpboot` コマンドを実行すると、使用可能な `tftp-installation` パッケージのリストが表示されます。次に、目的のシステムバージョンとアーキテクチャのパッケージをインストールします。たとえば `tftpboot-installation-SLE-15-SP3-x86_64` です。たとえば `tftpboot-installation-SLE-VERSION-x86_64` (`VERSION` を実際のバージョンで置き換えます) です。`SLE-VERSION-x86_64` ディレクトリの内容を、TFTPサーバのルートディレクトリにコピーします。

詳細については、`/usr/share/tftpboot-installation/SLE-VERSION-x86_64/README` を参照してください。

19.2.1.4 HTTPサーバのセットアップ

/srv/www/htdocs/ ディレクトリの下に sle/ ディレクトリを作成し、/srv/www/htdocs/sle/ ディレクトリに最初のシステムISOイメージのコンテンツ全体をコピーします。次に /srv/www/htdocs/sle/EFI/B00T/grub.cfg ファイルを編集します。次の例を参考にしてください。

```
timeout=60
default=1

menuentry 'Installation IPv4' --class opensuse --class gnu-linux --class gnu --class os {
    set gfxpayload=keep
    echo 'Loading kernel ...'
    linux /sle/boot/x86_64/loader/linux install=http://www.httpboot.local/sle
    echo 'Loading initial ramdisk ...'
    initrd /sle/boot/x86_64/loader/initrd
}

menuentry 'Installation IPv6' --class opensuse --class gnu-linux --class gnu --class os {
    set gfxpayload=keep
    echo 'Loading kernel ...'
    linux /sle/boot/x86_64/loader/linux install=install=http://www.httpboot.local/sle
    ipv6only=1 ifcfg=*=dhcp6,DHCLIENT6_MODE=managed
    echo 'Loading initial ramdisk ...'
    initrd /sle/boot/x86_64/loader/initrd
}
```

19.2.1.4.1 **lighttpd**の設定

lighttpdでIPv4とIPv6の両方のサポートを有効にするには /etc/lighttpd/lighttpd.conf を以下のように変更します。

```
##
## Use IPv6?
##
#server.use-ipv6 = "enable"
$SERVER["socket"] == "[::]:80" { }
```

次のコマンドで、lighttpd デーモンを起動します。

```
systemctl start lighttpd
```

19.2.1.4.2 **apache2**の設定

Apacheに追加設定は不要です。次のコマンドで、apache2 デーモンを起動します。

```
systemctl start apache2
```

19.2.1.5 HTTPサーバのSSLサポートを有効化する(オプション)

HTTPS Bootを使用するには、既存のサーバ証明書を DER フォーマットに変換し、クライアントのファームウェアに登録する必要があります。

サーバに証明書がすでにインストールされている場合、次のコマンドを使用してクライアントで使用できるように証明書を DER フォーマットに変換します。

```
openssl x509 -in CERTIFICATE.crt -outform der -out CERTIFICATE.der
```

19.2.1.5.1 サーバ証明書をクライアントのファームウェアに登録する

変換された証明書を登録する正確な手順は、クライアントのファームウェアの個々の実装内容に依存します。特定のハードウェアについては、証明書を保存した外部ストレージデバイスを使用して、ファームウェアUIから手動で証明書を登録する必要があります。Redfishをサポートするマシンでは、リモートで証明書を登録できます。証明書の登録に関する詳細については、各ハードウェアのドキュメントを確認してください。

19.2.1.5.2 lighttpdでSSLサポートを有効化する

lighttpdは秘密鍵と証明書を同じファイルにする必要があるため、次のコマンドで統一します。

```
cat CERTIFICATE.crt server.key > CERTIFICATE.pem
```

CERTIFICATE.pem を /etc/ssl/private/ ディレクトリにコピーします。

```
cp server-almighty.pem /etc/ssl/private/  
chown -R root:lighttpd /etc/ssl/private/server-almighty.pem  
chmod 640 /etc/ssl/private/server-almighty.pem
```

/etc/lighttpd/modules.conf ファイルの server.modules セクションに mod_openssl が一覧表示されていることを確認してください。たとえば、次のようになります。

```
server.modules = (  
    "mod_access",  
    "mod_openssl",  
)
```

/etc/lighttpd/lighttpd.conf の SSL Support セクションに、次の行を追加します。

```
# IPv4
$SERVER["socket"] == ":443" {
    ssl.engine          = "enable"
    ssl.pemfile         = "/etc/ssl/private/server-almighty.pem"
}
# IPv6
$SERVER["socket"] == "[::]:443" {
    ssl.engine          = "enable"
    ssl.pemfile         = "/etc/ssl/private/server-almighty.pem"
}
```

lighttpdを再起動して、SSLサポートを有効化します。

```
systemctl restart lighttpd
```

19.2.1.5.3 ApacheでSSLサポートを有効化する

/etc/sysconfig/apache2 ファイルを開いて、次のようにSSLフラグを追加します。

```
APACHE_SERVER_FLAGS="SSL"
```

ssl に APACHE_MODULES モジュールが一覧表示されていることを確認してください。たとえば、次のようになります。

次に秘密鍵と証明書を /etc/apache2/ ディレクトリにコピーします。

```
cp server.key /etc/apache2/ssl.key/
chown wwwrun /etc/apache2/ssl.key/server.key
chmod 600 /etc/apache2/ssl.key/server.key
cp server.crt /etc/apache2/ssl.crt/
```

ssl vhost設定を作成します。

```
cd /etc/apache2/vhosts.d
cp vhost-ssl.template vhost-ssl.conf
```

/etc/apache2/vhosts.d/vhost-ssl.conf を編集し、秘密鍵と証明書を変更します。

```
SSLCertificateFile /etc/apache2/ssl.crt/server.crt
SSLCertificateKeyFile /etc/apache2/ssl.key/server.key
```

Apacheを再起動して、SSLサポートを有効化します。

```
systemctl restart apache2
```

19.2.1.5.4 DHCP設定の変更

`http://` プレフィックスを `dhcpd.conf/dhcpd6.conf` の `https://` に置き換えて、DHCPサーバを再起動します。

```
systemctl restart dhcpd  
systemctl restart dhcpd6
```

19.3 HTTP Bootを介してクライアントをブートする

ファームウェアがすでにHTTP Bootをサポートしている場合は、ケーブルを接続し、正しいブートオプションを選択します。

20 カスタマイズした事前インストールの配布

カスタマイズしたSUSE Linux Enterprise Serverの事前インストールを多数の同じコンピュータにロールアウトすると、各コンピュータに個別にインストールする手間を省けます。また、エンドユーザには標準化されたインストールを提供できます。

YaST firstbootを使用して、カスタマイズした事前インストールイメージを作成し、エンドユーザが介入する最後のパーソナライズ手順のワークフローを決定します(完全に自動化したインストールができるAutoYaSTとは対照的)。

カスタムインストールを作成し、それを展開して各自の要件に合わせた環境設定を行わせるには、次のような作業を行います。

1. クライアントコンピュータに複製する必要があるディスクを持つマスタコンピュータを準備します。詳細については、[20.1項「マスタマシンの準備」](#)を参照してください。
2. ワークフローをカスタマイズします。詳細については、[20.2項「firstbootインストールのカスタマイズ」](#)を参照してください。
3. マスタコンピュータのディスクを複製し、そのイメージをクライアントのディスクに展開します。詳細については、[20.3項「マスタインストールの複製」](#)を参照してください。
4. エンドユーザに、各自の要件に合わせてSUSE Linux Enterprise Serverのインスタンスをパーソナライズしてもらいます。詳細については、[20.4項「インストールの個人設定」](#)を参照してください。

20.1 マスタマシンの準備

firstbootワークフロー用のマスタマシンを準備するには、以下の手順に従ってください。

1. インストールメディアをマスタコンピュータに挿入します。
2. コンピュータを起動します。
3. 必要な設定手順をすべて含む通常のインストールを実行し、インストールに必ず `yast2-firstboot` パッケージを選択します。
4. エンドユーザ用のYaST環境設定ワークフローを定義したり、このワークフローに独自のYaSTモジュールを追加したりする場合は、[20.2項「firstbootインストールのカスタマイズ」](#)に進んでください。それ以外の場合は、[ステップ 5](#)に進んでください。

5. root としてfirstbootを有効にします。

firstbootの実行をトリガする空のファイル `/var/lib/YaST2/reconfig_system` を作成します。firstbootの環境設定が正しく完了すると、このファイルは削除されます。このファイルを作成するには、次のコマンドを使用します。

```
touch /var/lib/YaST2/reconfig_system
```

6. 20.3項「マスタインストールの複製」に進みます。

20.2 firstbootインストールのカスタマイズ

firstbootインストールのワークフローのカスタマイズには、さまざまなコンポーネントが含まれる場合があります。これらのコンポーネントをカスタマイズすることをお勧めします。何も変更を行わなかった場合、firstbootはデフォルトの設定を使ってインストールを行います。次のオプションを指定できます。

- ユーザへのメッセージのカスタマイズ(20.2.1項「YaSTメッセージのカスタマイズ」参照)
- ライセンスおよびライセンス動作のカスタマイズ(20.2.2項「ライセンス動作のカスタマイズ」参照)
- 表示するリリースノートのカスタマイズ(20.2.3項「リリースノートのカスタマイズ」参照)
- インストールに含まれるコンポーネントの順序と数のカスタマイズ(20.2.4項「ワークフローのカスタマイズ」参照)
- 追加オプションスクリプトの設定(20.2.5項「追加スクリプトの設定」参照)

これらのコンポーネントをカスタマイズするには、次の環境設定ファイルを変更します。

`/etc/sysconfig/firstboot`

firstbootのさまざまな側面(リリースノート、スクリプト、ライセンス動作など)を設定します。

`/etc/YaST2/firstboot.xml`

コンポーネントを有効/無効にしたり、カスタムコンポーネントを追加して、インストールワークフローの環境設定を行います。

このようなカスタマイズしたインストールワークフローの翻訳を提供します(20.2.6項「インストールワークフローの翻訳の提供」参照)。



ヒント: 制御ファイルの別の配置場所

`/etc/YaST2/firstboot.xml` は、`yast2-firstboot` パッケージによってインストールされた制御ファイルのデフォルトのパスです。制御ファイルの別の配置場所を定義する必要がある場合は、`/etc/sysconfig/firstboot` を編集して、`FIRSTBOOT_CONTROL_FILE` 変数を目的の場所に変更します。

カスタマイズの対象がワークフローコンポーネントだけでない場合は、`control.xml` のマニュアルを https://doc.opensuse.org/projects/YaST/SLES11/tdg/inst_in_general_chap.html#product_control で参照してください。

20.2.1 YaSTメッセージのカスタマイズ

デフォルトでは、SUSE Linux Enterprise Serverのインストールにはさまざまなデフォルトメッセージが含まれています。これらのメッセージは、インストールの進み具合に応じて適宜表示されます。たとえば、歓迎のメッセージ、ライセンスメッセージ、およびインストールの完了を知らせるメッセージなどが含まれます。これらのメッセージを独自のメッセージに変更したり、翻訳したメッセージを入れることができます。独自の歓迎メッセージを入れるには、以下の手順に従ってください。

1. `root` としてログインします。
2. `/etc/sysconfig/firstboot` 環境設定ファイルを開き、次の変更を適用します。
 - a. `FIRSTBOOT_WELCOME_DIR` に、歓迎メッセージとローカライズ版を含むファイルを保存するディレクトリパスを設定します。次に例を示します。

```
FIRSTBOOT_WELCOME_DIR="/usr/share/firstboot/"
```

- b. 歓迎メッセージのファイル名が `welcome.txt` および `welcome_locale.txt` (`locale` は「cs」や「de」などのISO 639言語コードに一致する)以外の場合、ファイル名のパターンを `FIRSTBOOT_WELCOME_PATTERNS` で指定してください。例:

```
FIRSTBOOT_WELCOME_PATTERNS="mywelcome.txt"
```

このパラメータを設定しない場合、デフォルトの `welcome.txt` が使用されます。

3. 歓迎メッセージファイルとそのローカライズ版を作成し、それを環境設定ファイル `/etc/sysconfig/firstboot` に指定されているディレクトリに保管します。

ライセンスメッセージやインストール完了メッセージも、同じような方法でカスタマイズすることができます。これらの変数は `FIRSTBOOT_LICENSE_DIR` および `FIRSTBOOT_FINISH_FILE` です。

インストールの直後にYaSTを起動できる必要がある場合は、`SHOW_Y2CC_CHECKBOX` を「yes」に変更します。

20.2.2 ライセンス動作のカスタマイズ

ユーザが使用許諾契約に同意しない場合のインストールシステムの動作をカスタマイズできます。このシナリオに対するシステムの動作には、次の3つがあります。

halt

firstbootインストールを中止し、システムをシャットダウンします。デフォルトの設定です。

continue

firstbootインストールを続行します。

abort

firstbootインストールを中止しますが、システムのブートを試行します。

選択し、`LICENSE_REFUSAL_ACTION` を適切な値に設定します。

20.2.3 リリースノートのカスタマイズ

firstbootで展開するSUSE Linux Enterprise Serverのインスタンスを変更したかどうかによって、新しいオペレーティングシステムの重要な情報をエンドユーザに知らせることが必要な場合があります。標準インストールでは、リリースノートを使用して、ユーザに重要な情報を知らせます(リリースノートは、インストールの最終段階の1つで表示されます)。firstbootのインストール完了時に、独自のリリースノートを表示するには、以下の手順に従ってください。

1. 独自のリリースノートファイルを作成します。 `/usr/share/doc/release-notes` にあるサンプルファイルのようなRTF形式を使用して、結果を `RELEASE-NOTES.en.rtf` (英語) として保存します。
2. オプションのローカライズ版をオリジナル版の次に保存し、ファイル名の `en` の部分を該当するISO 639言語コードに置き換えます。たとえば、ドイツ語版の場合は `de` になります。

3. `/etc/sysconfig/firstboot` から `firstboot` 環境設定ファイルを開き、`FIRSTBOOT_RELEASE_NOTES_PATH` をリリースノートファイルが保存されている実際のディレクトリに設定します。

20.2.4 ワークフローのカスタマイズ

`/etc/YaST2/firstboot.xml` に含まれるサンプルは、標準的なワークフローを定義したもので、次のような有効化されているコンポーネントが含まれています。

- 言語の選択
- ようこそ
- 使用許諾契約
- 日付と時刻
- ユーザ
- root のパスワード
- セットアップの完了

このワークフローは、あくまでテンプレートです。 `firstboot` 設定ファイルである `/etc/YaST2/firstboot.xml` を手動で編集することで、適切な内容に調整できます。この XML ファイルは、YaST がインストールワークフローを制御するために使用する標準の `control.xml` ファイルのサブセットになります。ワークフローセクションの設定方法の詳細については、例 20.2 「Workflow (ワークフロー) セクションの設定」を参照してください。提案の概要は、例 20.1 「提案画面の設定」を参照してください。 `firstboot` インストールワークフローの変更の概要が示されています。この例では、`firstboot` 環境設定ファイルの基本的な構文(および主要要素の設定方法)が説明されています。

例 20.1: 提案画面の設定

```
...
<proposals config:type="list">①
  <proposal>②
    <name>firstboot_hardware</name>③
    <mode>installation</mode>④
    <stage>firstboot</stage>⑤
    <label>Hardware Configuration</label>⑥
    <proposal_modules config:type="list">⑦
      <proposal_module>printer</proposal_module>⑧
    </proposal_modules>
  </proposal>
</proposals>
```

```
<proposal>
...
</proposal>
</proposals>
```

- 1 firstbootワークフローの一部となるすべての提案用のコンテナです。
- 2 個人提案用のコンテナです。
- 3 提案の内部名です。
- 4 この提案のモードです。ここは変更しないでください。インストールを行う場合、installation firstbootと設定する必要があります。
- 5 この提案を行う、インストールプロセスのステージです。ここは変更しないでください。インストールを行う場合、firstboot firstbootと設定する必要があります。
- 6 提案に表示するラベルです。
- 7 提案画面の一部となるすべてのモジュール用コンテナです。
- 8 提案画面の一部となる、1つまたは複数のモジュールです。

firstboot環境設定ファイルの次のセクションは、ワークフロー定義から成り立っています。ここには、firstbootインストールワークフローの一部とするすべてのモジュールを記載する必要があります。

例 20.2: WORKFLOW (ワークフロー)セクションの設定

```
<workflows config:type="list">
  <workflow>
    <defaults>
      <enable_back>yes</enable_back>
      <enable_next>yes</enable_next>
      <archs>all</archs>
    </defaults>
    <stage>firstboot</stage>
    <label>Configuration</label>
    <mode>installation</mode>
    ... <!-- list of modules -->
  </modules>
</workflow>
</workflows>
...
```

workflows セクションの全体的な構造は、proposals セクションと似ています。コンテナには、ワークフロー要素が保持されます。すべてのワークフロー要素にはステージ、ラベル、およびモード情報が含まれます(例20.1「提案画面の設定」に示されている提案と同様)。一番大きな違いは、defaults セクションです。このセクションには、ワークフローコンポーネントの基本的なデザイン情報が含まれています。

enable_back

すべてのダイアログに、Back(戻る)ボタンを入れます。

enable_next

すべてのダイアログに、Next(次へ)ボタンを入れます。

archs

このワークフローを使用するハードウェアアーキテクチャを指定します。

例 20.3: ワークフローコンポーネントリストの設定

```
<modules config:type="list">①
  <module>②
    <label>Language</label>③
    <enabled config:type="boolean">>false</enabled>④
    <name>firstboot_language</name>⑤
  </module>
</modules>
```

- ① ワークフローの全コンポーネントのコンテナです。
- ② モジュール定義です。
- ③ モジュールと一緒に表示するラベルです。
- ④ ワークフローでこのコンポーネントを有効/無効にするためのスイッチです。
- ⑤ モジュール名です。モジュール自体は /usr/share/YaST2/clients の下に置く必要があります。

firstbootインストール時の提案画面数または表示順序を変更するには、以下の手順に従ってください。

1. /etc/YaST2/firstboot.xml にあるfirstboot環境設定ファイルを開きます。
2. 提案画面を追加、削除したり、既存の画面の順序を変更します。

- 提案全体を削除するには、`proposals` セクションから `proposal` 要素とそのサブ要素をすべて削除して、ワークフローから対応する `module` 要素とサブ要素を削除します。
- 新しく提案を追加するには、新たに `proposal` 要素を作成し、必要なサブ要素をすべて指定します。提案がYaSTモジュールとして `/usr/share/YaST2/clients` に存在するようにしてください。
- 提案の順序を変更するには、ワークフロー内で該当する提案を含む `module` 要素を移動します。特定の順序で提案やワークフローコンポーネントを実施しなければならないような、他のインストールステップとの依存関係がある場合もあることに注意してください。

3. 変更内容を反映し、環境設定ファイルを閉じます。

デフォルト設定がニーズに合わない場合は、環境設定ステップのワークフローを随時変更することができます。ワークフロー内の特定のモジュールを有効または無効にします(あるいは、独自のカスタムモジュールを追加します)。

firstbootワークフローのモジュールのステータスを切り替えるには、以下の手順に従ってください。

1. `/etc/YaST2/firstboot.xml` 環境設定ファイルを開きます。
2. モジュールを無効にする場合は、`enabled` 要素の値を、`true` から `false` に変更します。有効にする場合は、`false` から `true` に変更します。

```
<module>
  <label>Time and Date</label>
  <enabled config:type="boolean">true</enabled>
  <name>firstboot_timezone</name>
</module>
```

3. 変更内容を反映し、環境設定ファイルを閉じます。

独自のカスタムモジュールをワークフローに追加するには、以下の手順に従ってください。

1. 独自のYaSTモジュールを作成し、モジュールファイル `module_name.rb` を `/usr/share/YaST2/clients` に保存します。
2. `/etc/YaST2/firstboot.xml` 環境設定ファイルを開きます。

3. 新しいモジュールを実行するワークフロー内のポイントを決定します。そのためには、ワークフロー内の他のステップとの依存関係を検討し、必要に応じてそれを解消する必要があります。
4. `modules` コンテナ内に新たな `module` 要素を作成し、適切なサブ要素を追加します。

```
<modules config:type="list">
  ...
  <module>
    <label>my_module</label>
    <enabled config:type="boolean">true</enabled>
    <name>filename_my_module</name>
  </module>
</modules>
```

- a. モジュールに表示するラベルを `label` 要素に入力します。
 - b. ワークフロー内にモジュールを入れるために、`enabled` に `true` が設定されていることを確認します。
 - c. `name` 要素に、モジュールのファイル名を入力します。このときに、フルパスと拡張子 `.rb` は省略してください。
5. 設定内容を反映し、環境設定ファイルを閉じます。



ヒント: 自動設定用に接続されたネットワークインタフェースの検出

ターゲットハードウェアが複数のネットワークインタフェースを持つ可能性がある場合は、アプリケーションのイメージに `network-autoconfig` パッケージを追加します。`network-autoconfig` を使用した場合、いずれかのEthernetインタフェースがDHCP経由で正常に設定されるまで、すべての利用可能なEthernetインタフェースの設定を繰り返します。

20.2.5 追加スクリプトの設定

firstbootワークフローの完了後に、firstbootが追加スクリプトを実行するように設定できます。firstbootシーケンスに他のスクリプトを追加するには、以下の手順に従ってください。

1. `/etc/sysconfig/firstboot` 環境設定ファイルを開き、`SCRIPT_DIR` に指定されたパスが正しいことを確認します。デフォルトの設定は `/usr/share/firstboot/scripts` です。

2. シェルスクリプトを作成し、指定したディレクトリに保存します。次に、そのファイルに適切なファイルパーミッションを設定します。

20.2.6 インストールワークフローの翻訳の提供

エンドユーザによっては、カスタマイズしたワークフローの翻訳を提供することが望ましい場合があります。それらの翻訳が必要になるのは `/etc/YaST2/firstboot.xml` ファイルの変更によってワークフローをカスタマイズした場合です(20.2.4項「ワークフローのカスタマイズ」参照)。

`/etc/YaST2/firstboot.xml` を変更し、文字列の変更を導入した場合は、新しい翻訳テンプレートファイル(`.pot` ファイル)を生成し、`gettext` ツールチェーンを使用して翻訳し、最後に翻訳したファイルをYaSTロケールディレクトリ(`/usr/share/YaST2/locale`)にコンパイル済みの `.mo` ファイルとしてインストールします。以下に手順を示します。

1. たとえば、`textdomain` 設定を

```
<textdomain>firstboot</textdomain>
```

から、次のように変更します。

```
<textdomain>firstboot-oem</textdomain>
```

2. `xgettext` を使用して、翻訳可能な文字列を翻訳テンプレートファイル(`.pot` ファイル)に抽出します(たとえば、`firstboot-oem.pot` のようになります)。

```
xgettext -L Glade -o firstboot-oem.pot /etc/YaST2/firstboot.xml
```

3. 翻訳処理を開始します。次に、翻訳済みファイル(`.LL_code.po` ファイル)を他のプロジェクトの翻訳と同様にパッケージ化し、コンパイル済みの `firstboot-oem.mo` ファイルをインストールします。

追加または変更したYaSTモジュールに翻訳が必要な場合は、そのモジュール内で翻訳を提供します。既存モジュールを変更した場合は、望ましくない副作用を避けるため、その `textdomain` ステートメントも必ず変更してください。



ヒント: 詳細情報

YaST開発の詳細については、https://en.opensuse.org/openSUSE:YaST_development を参照してください。YaST firstbootの詳細については、<https://doc.opensuse.org/projects/YaST/SLES11/tdg/bk09ch01s02.html> を参照してください。

20.3 マスタインストールの複製

利用できる任意のイメージング機能を使って、マスタコンピュータのディスクを複製し、そのイメージをターゲットコンピュータに展開/配布します。イメージングの詳細については、<https://doc.suse.com/kiwi/> を参照してください。

20.4 インストールの個人設定

複製されたディスクイメージがブートされると、firstbootが開始され、[20.2.4項「ワークフローのカスタマイズ」](#)で設計したようにインストールが開始されます。firstbootワークフロー設定に含まれているコンポーネントだけが開始されます。他のインストールステップは、すべてスキップされます。エンドユーザは、言語、キーボード、ネットワーク、およびパスワードを各自の要件に応じて設定し、ワークステーションの個人設定を行います。作業が完了すると、firstbootでインストールされたシステムは他のSUSE Linux Enterprise Serverインスタンスと同様に動作します。

A 製品のイメージングと作成

ご使用の展開環境にオペレーティングシステムを適合させるには、KIWI NGでカスタムメディアを作成して、アプライアンスまたは実働システムとして使用することができます。KIWI NGは、ローカルマシン上でも、SUSE Studio Express (OBS)を使ってオンライン上でも利用可能です。

KIWI NGを使用して、Linuxをサポートするハードウェアプラットフォームで使用できるLive CDやLive DVD、あるいはフラッシュディスクを作成できます。また、仮想化システムやクラウドシステム用の仮想ディスクも作成できます(Xen、KVM、VMware、EC2、その他多数)。KIWI NGによって作成されたイメージは、PXE環境でもネットワークからのブートに使用できます。

このガイドには、KIWI NGのトピックについての詳細な説明はありません。これらについては、次のドキュメントで別途説明されています。

- 詳細については、<https://doc.suse.com/kiwi/>のKIWI NGドキュメントを参照してください(パッケージ `kiwi-doc` でも入手可能)。
- Open Build Service上でSUSE Studio Expressを使用して、オンラインでOSイメージを作成できます。openSUSEまたはSUSE Linux Enterpriseのいずれかをベースにした、仮想アプライアンスおよび実働システムの作成をサポートします。詳細とドキュメントについては、<https://studioexpress.opensuse.org/>を参照してください。

B GNU licenses

This appendix contains the GNU Free Documentation License version 1.2.

GNU Free Documentation License

Copyright (C) 2000, 2001, 2002 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin St, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA. Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

0. PREAMBLE

The purpose of this License is to make a manual, textbook, or other functional and useful document "free" in the sense of freedom: to assure everyone the effective freedom to copy and redistribute it, with or without modifying it, either commercially or non-commercially. Secondly, this License preserves for the author and publisher a way to get credit for their work, while not being considered responsible for modifications made by others.

This License is a kind of "copyleft", which means that derivative works of the document must themselves be free in the same sense. It complements the GNU General Public License, which is a copyleft license designed for free software.

We have designed this License to use it for manuals for free software, because free software needs free documentation: a free program should come with manuals providing the same freedoms that the software does. But this License is not limited to software manuals; it can be used for any textual work, regardless of subject matter or whether it is published as a printed book. We recommend this License principally for works whose purpose is instruction or reference.

1. APPLICABILITY AND DEFINITIONS

This License applies to any manual or other work, in any medium, that contains a notice placed by the copyright holder saying it can be distributed under the terms of this License. Such a notice grants a world-wide, royalty-free license, unlimited in duration, to use that work under the conditions stated herein. The "Document", below, refers to any such manual or work. Any member of the public is a licensee, and is addressed as "you". You accept the license if you copy, modify or distribute the work in a way requiring permission under copyright law.

A "Modified Version" of the Document means any work containing the Document or a portion of it, either copied verbatim, or with modifications and/or translated into another language.

A "Secondary Section" is a named appendix or a front-matter section of the Document that deals exclusively with the relationship of the publishers or authors of the Document to the Document's overall subject (or to related matters) and contains nothing that could fall directly within that overall subject. (Thus, if the Document is in part a textbook of mathematics, a Secondary Section may not explain any mathematics.) The relationship could be a matter of historical connection with the subject or with related matters, or of legal, commercial, philosophical, ethical or political position regarding them.

The "Invariant Sections" are certain Secondary Sections whose titles are designated, as being those of Invariant Sections, in the notice that says that the Document is released under this License. If a section does not fit the above definition of Secondary then it is not allowed to be designated as Invariant. The Document may contain zero Invariant Sections. If the Document does not identify any Invariant Sections then there are none.

The "Cover Texts" are certain short passages of text that are listed, as Front-Cover Texts or Back-Cover Texts, in the notice that says that the Document is released under this License. A Front-Cover Text may be at most 5 words, and a Back-Cover Text may be at most 25 words.

A "Transparent" copy of the Document means a machine-readable copy, represented in a format whose specification is available to the general public, that is suitable for revising the document straightforwardly with generic text editors or (for images composed of pixels) generic paint programs or (for drawings) some widely available drawing editor, and that is suitable for input to text formatters or for automatic translation to a variety of formats suitable for input to text formatters. A copy made in an otherwise Transparent file format

whose markup, or absence of markup, has been arranged to thwart or discourage subsequent modification by readers is not Transparent. An image format is not Transparent if used for any substantial amount of text. A copy that is not "Transparent" is called "Opaque".

Examples of suitable formats for Transparent copies include plain ASCII without markup, Texinfo input format, LaTeX input format, SGML or XML using a publicly available DTD, and standard-conforming simple HTML, PostScript or PDF designed for human modification. Examples of transparent image formats include PNG, XCF and JPG. Opaque formats include proprietary formats that can be read and edited only by proprietary word processors, SGML or XML for which the DTD and/or processing tools are not generally available, and the machine-generated HTML, PostScript or PDF produced by some word processors for output purposes only.

The "Title Page" means, for a printed book, the title page itself, plus such following pages as are needed to hold, legibly, the material this License requires to appear in the title page. For works in formats which do not have any title page as such, "Title Page" means the text near the most prominent appearance of the work's title, preceding the beginning of the body of the text.

A section "Entitled XYZ" means a named subunit of the Document whose title either is precisely XYZ or contains XYZ in parentheses following text that translates XYZ in another language. (Here XYZ stands for a specific section name mentioned below, such as "Acknowledgements", "Dedications", "Endorsements", or "History".) To "Preserve the Title" of such a section when you modify the Document means that it remains a section "Entitled XYZ" according to this definition.

The Document may include Warranty Disclaimers next to the notice which states that this License applies to the Document. These Warranty Disclaimers are considered to be included by reference in this License, but only as regards disclaiming warranties: any other implication that these Warranty Disclaimers may have is void and has no effect on the meaning of this License.

2. VERBATIM COPYING

You may copy and distribute the Document in any medium, either commercially or non-commercially, provided that this License, the copyright notices, and the license notice saying this License applies to the Document are reproduced in all copies, and that you add no other conditions whatsoever to those of this License. You may not use technical measures to obstruct or control the reading or further copying of the copies you make or distribute. However, you may accept compensation in exchange for copies. If you distribute a large enough number of copies you must also follow the conditions in section 3.

You may also lend copies, under the same conditions stated above, and you may publicly display copies.

3. COPYING IN QUANTITY

If you publish printed copies (or copies in media that commonly have printed covers) of the Document, numbering more than 100, and the Document's license notice requires Cover Texts, you must enclose the copies in covers that carry, clearly and legibly, all these Cover Texts: Front-Cover Texts on the front cover, and Back-Cover Texts on the back cover. Both covers must also clearly and legibly identify you as the publisher of these copies. The front cover must present the full title with all words of the title equally prominent and visible. You may add other material on the covers in addition. Copying with changes limited to the covers, as long as they preserve the title of the Document and satisfy these conditions, can be treated as verbatim copying in other respects.

If the required texts for either cover are too voluminous to fit legibly, you should put the first ones listed (as many as fit reasonably) on the actual cover, and continue the rest onto adjacent pages.

If you publish or distribute Opaque copies of the Document numbering more than 100, you must either include a machine-readable Transparent copy along with each Opaque copy, or state in or with each Opaque copy a computer-network location from which the general network-using public has access to download using public-standard network protocols a complete Transparent copy of the Document, free of added material. If you use the latter option, you must take reasonably prudent steps, when you begin distribution of Opaque copies in

quantity, to ensure that this Transparent copy will remain thus accessible at the stated location until at least one year after the last time you distribute an Opaque copy (directly or through your agents or retailers) of that edition to the public.

It is requested, but not required, that you contact the authors of the Document well before redistributing any large number of copies, to give them a chance to provide you with an updated version of the Document.

4. MODIFICATIONS

You may copy and distribute a Modified Version of the Document under the conditions of sections 2 and 3 above, provided that you release the Modified Version under precisely this License, with the Modified Version filling the role of the Document, thus licensing distribution and modification of the Modified Version to whoever possesses a copy of it. In addition, you must do these things in the Modified Version:

- A. Use in the Title Page (and on the covers, if any) a title distinct from that of the Document, and from those of previous versions (which should, if there were any, be listed in the History section of the Document). You may use the same title as a previous version if the original publisher of that version gives permission.
- B. List on the Title Page, as authors, one or more persons or entities responsible for authorship of the modifications in the Modified Version, together with at least five of the principal authors of the Document (all of its principal authors, if it has fewer than five), unless they release you from this requirement.
- C. State on the Title page the name of the publisher of the Modified Version, as the publisher.
- D. Preserve all the copyright notices of the Document.
- E. Add an appropriate copyright notice for your modifications adjacent to the other copyright notices.
- F. Include, immediately after the copyright notices, a license notice giving the public permission to use the Modified Version under the terms of this License, in the form shown in the Addendum below.
- G. Preserve in that license notice the full lists of Invariant Sections and required Cover Texts given in the Document's license notice.
- H. Include an unaltered copy of this License.
- I. Preserve the section Entitled "History", Preserve its Title, and add to it an item stating at least the title, year, new authors, and publisher of the Modified Version as given on the Title Page. If there is no section Entitled "History" in the Document, create one stating the title, year, authors, and publisher of the Document as given on its Title Page, then add an item describing the Modified Version as stated in the previous sentence.
- J. Preserve the network location, if any, given in the Document for public access to a Transparent copy of the Document, and likewise the network locations given in the Document for previous versions it was based on. These may be placed in the "History" section. You may omit a network location for a work that was published at least four years before the Document itself, or if the original publisher of the version it refers to gives permission.
- K. For any section Entitled "Acknowledgements" or "Dedications", Preserve the Title of the section, and preserve in the section all the substance and tone of each of the contributor acknowledgements and/or dedications given therein.
- L. Preserve all the Invariant Sections of the Document, unaltered in their text and in their titles. Section numbers or the equivalent are not considered part of the section titles.
- M. Delete any section Entitled "Endorsements". Such a section may not be included in the Modified Version.
- N. Do not retitle any existing section to be Entitled "Endorsements" or to conflict in title with any Invariant Section.
- O. Preserve any Warranty Disclaimers.

If the Modified Version includes new front-matter sections or appendices that qualify as Secondary Sections and contain no material copied from the Document, you may at your option designate some or all of these sections

as invariant. To do this, add their titles to the list of Invariant Sections in the Modified Version's license notice. These titles must be distinct from any other section titles.

You may add a section Entitled "Endorsements", provided it contains nothing but endorsements of your Modified Version by various parties—for example, statements of peer review or that the text has been approved by an organization as the authoritative definition of a standard.

You may add a passage of up to five words as a Front-Cover Text, and a passage of up to 25 words as a Back-Cover Text, to the end of the list of Cover Texts in the Modified Version. Only one passage of Front-Cover Text and one of Back-Cover Text may be added by (or through arrangements made by) any one entity. If the Document already includes a cover text for the same cover, previously added by you or by arrangement made by the same entity you are acting on behalf of, you may not add another; but you may replace the old one, on explicit permission from the previous publisher that added the old one.

The author(s) and publisher(s) of the Document do not by this License give permission to use their names for publicity for or to assert or imply endorsement of any Modified Version.

5. COMBINING DOCUMENTS

You may combine the Document with other documents released under this License, under the terms defined in section 4 above for modified versions, provided that you include in the combination all of the Invariant Sections of all of the original documents, unmodified, and list them all as Invariant Sections of your combined work in its license notice, and that you preserve all their Warranty Disclaimers.

The combined work need only contain one copy of this License, and multiple identical Invariant Sections may be replaced with a single copy. If there are multiple Invariant Sections with the same name but different contents, make the title of each such section unique by adding at the end of it, in parentheses, the name of the original author or publisher of that section if known, or else a unique number. Make the same adjustment to the section titles in the list of Invariant Sections in the license notice of the combined work.

In the combination, you must combine any sections Entitled "History" in the various original documents, forming one section Entitled "History"; likewise combine any sections Entitled "Acknowledgements", and any sections Entitled "Dedications". You must delete all sections Entitled "Endorsements".

6. COLLECTIONS OF DOCUMENTS

You may make a collection consisting of the Document and other documents released under this License, and replace the individual copies of this License in the various documents with a single copy that is included in the collection, provided that you follow the rules of this License for verbatim copying of each of the documents in all other respects.

You may extract a single document from such a collection, and distribute it individually under this License, provided you insert a copy of this License into the extracted document, and follow this License in all other respects regarding verbatim copying of that document.

7. AGGREGATION WITH INDEPENDENT WORKS

A compilation of the Document or its derivatives with other separate and independent documents or works, in or on a volume of a storage or distribution medium, is called an "aggregate" if the copyright resulting from the compilation is not used to limit the legal rights of the compilation's users beyond what the individual works permit. When the Document is included in an aggregate, this License does not apply to the other works in the aggregate which are not themselves derivative works of the Document.

If the Cover Text requirement of section 3 is applicable to these copies of the Document, then if the Document is less than one half of the entire aggregate, the Document's Cover Texts may be placed on covers that bracket the Document within the aggregate, or the electronic equivalent of covers if the Document is in electronic form. Otherwise they must appear on printed covers that bracket the whole aggregate.

8. TRANSLATION

Translation is considered a kind of modification, so you may distribute translations of the Document under the terms of section 4. Replacing Invariant Sections with translations requires special permission from their copyright holders, but you may include translations of some or all Invariant Sections in addition to the original versions of these Invariant Sections. You may include a translation of this License, and all the license notices in the Document, and any Warranty Disclaimers, provided that you also include the original English version of this License and the original versions of those notices and disclaimers. In case of a disagreement between the translation and the original version of this License or a notice or disclaimer, the original version will prevail.

If a section in the Document is entitled "Acknowledgements", "Dedications", or "History", the requirement (section 4) to Preserve its Title (section 1) will typically require changing the actual title.

9. TERMINATION

You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Document except as expressly provided for under this License. Any other attempt to copy, modify, sublicense or distribute the Document is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

10. FUTURE REVISIONS OF THIS LICENSE

The Free Software Foundation may publish new, revised versions of the GNU Free Documentation License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns. See <https://www.gnu.org/copyleft/>.

Each version of the License is given a distinguishing version number. If the Document specifies that a particular numbered version of this License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that specified version or of any later version that has been published (not as a draft) by the Free Software Foundation. If the Document does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published (not as a draft) by the Free Software Foundation.

ADDENDUM: How to use this License for your documents

```
Copyright (c) YEAR YOUR NAME.
Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document
under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.2
or any later version published by the Free Software Foundation;
with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts.
A copy of the license is included in the section entitled "GNU
Free Documentation License".
```

If you have Invariant Sections, Front-Cover Texts and Back-Cover Texts, replace the "with...Texts." line with this:

```
with the Invariant Sections being LIST THEIR TITLES, with the
Front-Cover Texts being LIST, and with the Back-Cover Texts being LIST.
```

If you have Invariant Sections without Cover Texts, or some other combination of the three, merge those two alternatives to suit the situation.

If your document contains nontrivial examples of program code, we recommend releasing these examples in parallel under your choice of free software license, such as the GNU General Public License, to permit their use in free software.